

請求の範囲

- [請求項1] 上りデータ及び上り制御情報を送信する送信部と、
 上り共有チャネルに前記上りデータ及び前記上り制御情報を多重して送信する場合に、前記上り制御情報に含まれる送達確認信号のビット数、基地局からの指示及び前記上り制御情報の種別の少なくとも1つに基づいて、パンクチャ処理及びレートマッチング処理の少なくとも一方を選択すると共に、前記上り制御情報に対するマッピングパターンを決定する制御部と、を有することを特徴とするユーザ端末。
- [請求項2] 前記制御部は、前記送達確認信号のビット数が所定ビット以下である場合に、パンクチャ処理を選択し、前記マッピングパターンとして第1のマッピングパターンを選択することを特徴とする請求項1に記載のユーザ端末。
- [請求項3] 前記制御部は、前記送達確認信号のビット数が所定ビットを上回る場合に、レートマッチング処理を選択し、前記マッピングパターンとして前記第1のマッピングパターンと異なる第2のマッピングパターンを選択することを特徴とする請求項2に記載のユーザ端末。
- [請求項4] 前記制御部は、前記送達確認信号のビット数が所定ビットを上回る場合に、パンクチャ処理及びレートマッチング処理を選択し、前記マッピングパターンとして、前記第1のマッピングパターンを含む第3のマッピングパターンを選択することを特徴とする請求項2に記載のユーザ端末。
- [請求項5] 前記制御部は、上り制御チャネルフォーマットに基づいて、パンクチャ処理及びレートマッチング処理の少なくとも一方を選択すると共に、前記上り制御情報に対するマッピングパターンを決定することを特徴とする請求項1に記載のユーザ端末。
- [請求項6] 上りデータ及び上り制御情報を送信する工程と、
 上り共有チャネルに前記上りデータ及び前記上り制御情報を多重して送信する場合に、前記上り制御情報に含まれる送達確認信号のビッ

ト数、基地局からの指示及び前記上り制御情報の種別の少なくとも 1 つに基づいて、パンクチャ処理及びレートマッチング処理の少なくとも一方を選択すると共に、前記上り制御情報に対するマッピングパターンを決定する工程と、を有することを特徴とするユーザ端末の無線通信方法。