

视频处理方法、装置、设备及存储介质

相关申请的交叉引用

本申请是以 CN 申请号为 202210470742.5，申请日为 2022 年 4 月 28 日的申请为
5 基础，并主张其优先权，该 CN 申请的公开内容在此作为整体引入本申请中。

技术领域

本公开涉及数据处理领域，尤其涉及一种视频处理方法、装置、设备及存储介质。

10 背景技术

随着智能设备的普及和信息技术的发展，各种短视频平台应运而生，各大短视频平台不断的推出各种主题系列活动，以吸引更多用户参与。

相关技术中，不同的活动的详情信息均显示在不同的独立活动页面上，用户在观看短视频的过程中，如果想要参与相关活动，需要由当前视频播放页面跳转至对应的
15 活动页面才能了解活动详情，基于活动页面才能实现对活动的参与。

发明内容

第一方面，本公开提供了一种视频处理方法，所述方法包括：

当确定目标视频播放至预设时长时，在所述目标视频的视频播放页面上展示所述
20 目标视频对应的预设活动资源以及视频生成控件,其中，所述目标视频属于视频信息流；
响应于针对所述视频生成控件的触发操作，基于所述预设活动资源生成所述目标视频对应的活动视频。

在一些实施例中，所述当确定目标视频播放至预设时长时，在所述目标视频的视频播放页面上展示所述目标视频对应的预设活动资源以及视频生成控件包括：

25 当确定目标视频播放至预设时长时，在所述目标视频的视频播放页面上展示所述目标视频对应的预设活动资源、视频生成控件以及至少一个信息输入控件；其中，所述信息输入控件用于接收用户输入的活动信息；

所述响应于针对所述视频生成控件的触发操作，基于所述预设活动资源生成所述目标视频对应的活动视频包括：

30 响应于针对所述视频生成控件的触发操作，基于所述预设活动资源和所述活动信

息生成所述目标视频对应的活动视频。

在一些实施例中，所述响应于针对所述视频生成控件的触发操作，基于所述预设活动资源和所述活动信息生成所述目标视频对应的活动视频包括：

5 响应于针对所述视频生成控件的触发操作，获取所述目标视频对应的视频生成模板；

将所述预设活动资源和所述活动信息添加至所述视频生成模板中，生成所述目标视频对应的活动视频。

在一些实施例中，所述方法还包括：所述响应于针对所述视频生成控件的触发操作，基于所述预设活动资源生成所述目标视频对应的活动视频之后，

10 由所述视频播放页面跳转至视频编辑页面，并在所述视频编辑页面上对所述活动视频进行预览播放。

在一些实施例中，所述预设活动资源中包括预设活动歌曲的歌词，所述视频编辑页面上预览播放的所述活动视频中包括动态展示的所述歌词。

15 在一些实施例中，所述预设活动资源中包括预设活动拍摄道具，所述响应于针对所述视频生成控件的触发操作，基于所述预设活动资源生成所述目标视频对应的活动视频包括：

响应于针对所述视频生成控件的触发操作，由所述视频播放页面跳转至视频拍摄页面；

20 在所述视频拍摄页面上，基于所述预设活动拍摄道具生成所述目标视频对应的活动视频。

在一些实施例中，所述方法还包括：

响应于作用在所述目标视频的视频播放页面上的第一预设滑动操作，基于所述目标视频所属的所述视频信息流获取所述目标视频对应的目标切换视频；

在所述视频播放页面上播放所述目标切换视频。

25 在一些实施例中，所述预设活动资源包括由预设活动文本、预设活动图像、预设活动音频文件、预设活动视频文件和/或预设活动拍摄道具构成的多个活动资源包，所述方法还包括：

基于作用在所述目标视频的视频播放页面上的第二预设滑动操作，从所述预设活动资源中的所述多个活动资源包中确定目标活动资源包；

30 所述响应于针对所述视频生成控件的触发操作，基于所述预设活动资源生成所述

目标视频对应的活动视频包括：

响应于针对所述视频生成控件的触发操作，基于所述目标活动资源包生成所述目标视频对应的活动视频。

5 在一些实施例中，每个活动资源包内用于生成活动视频的活动资源之间能够进行切换。

在一些实施例中，所述方法还包括：在视频播放页面上显示滑动指示标识，用于提示用户对活动资源包进行切换，从而确定目标活动资源包。

第二方面，本公开提供了一种视频处理装置，所述装置包括：

10 展示模块，用于当确定目标视频播放至预设时长时，在所述目标视频的视频播放页面上展示所述目标视频对应的预设活动资源以及视频生成控件；其中，所述目标视频属于视频信息流；

生成模块，用于响应于针对所述视频生成控件的触发操作，基于所述预设活动资源生成所述目标视频对应的活动视频。

15 第三方面，本公开提供了一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质中存储有指令，当所述指令在终端设备上运行时，使得所述终端设备实现上述的方法。

第四方面，本公开提供了一种视频处理设备，包括：存储器，处理器，及存储在所述存储器上并可在所述处理器上运行的计算机程序，所述处理器执行所述计算机程序时，实现上述的视频处理方法。

20 第五方面，本公开提供了一种计算机程序产品，所述计算机程序产品包括计算机程序/指令，所述计算机程序/指令被处理器执行时实现上述的视频处理方法。

第六方面，本公开提供了一种计算机程序，包括：指令，所述指令被处理器执行时实现上述的视频处理方法。

附图说明

25 此处的附图被并入说明书中并构成本说明书的一部分，示出了符合本公开的实施例，并与说明书一起用于解释本公开的原理。

为了更清楚地说明本公开实施例或现有技术中的技术方案，下面将对实施例或现有技术描述中所需要使用的附图作简单地介绍，显而易见地，对于本领域普通技术人员而言，在不付出创造性劳动性的前提下，还可以根据这些附图获得其他的附图。

30 图 1 为本公开实施例提供了一种视频处理方法的流程图；

- 图 2 为本公开实施例提供的一种视频播放页面的示意图；
图 3 为本公开实施例提供的另一种视频播放页面的示意图；
图 4 为本公开实施例提供的又一种视频播放页面的示意图；
图 5 为本公开实施例提供的又一种视频播放页面的示意图；
5 图 6 为本公开实施例提供的又一种视频播放页面的示意图；
图 7 为本公开实施例提供的又一种视频播放页面的示意图；
图 8 为本公开实施例提供的一种视频编辑页面的示意图；
图 9 为本公开实施例提供的一种视频处理装置的结构示意图；
图 10 为本公开实施例提供的一种视频处理设备的结构示意图。

10

具体实施方式

为了能够更清楚地理解本公开的上述目的、特征和优点，下面将对本公开的方案进行进一步描述。需要说明的是，在不冲突的情况下，本公开的实施例及实施例中的特征可以相互组合。

- 15 在下面的描述中阐述了很多具体细节以便于充分理解本公开，但本公开还可以采用其他不同于在此描述的方式来实施；显然，说明书中的实施例只是本公开的一部分实施例，而不是全部的实施例。

目前，随着智能设备的普及和信息技术的发展，各种短视频平台应运而生，各大短视频平台不断的推出各种主题系列活动，以吸引更多用户参与。

- 20 相关技术中，不同的活动的详情信息均显示在不同的独立活动页面上，用户在观看短视频的过程中，如果想要参与相关活动，需要由当前视频播放页面跳转至对应的活动页面才能了解活动详情，基于活动页面才能实现对活动的参与，可见活动参与路径较复杂，导致用户体验较差。

- 为此，本公开提供了一种视频处理方法，当确定目标视频播放至预设时长时，在
25 目标视频的视频播放页面上展示目标视频对应的预设活动资源以及视频生成控件，其中，目标视频属于视频信息流，响应于针对视频生成控件的触发操作，基于预设活动资源生成目标视频对应的活动视频。本公开实施例中，通过在目标视频的视频播放页面上展示活动资源以及视频生成控件，使得用户可以在不脱离视频播放场景的情况下，基于视频播放页面触发活动视频的生成，无需跳转至其他活动页面，简化了活动参与
30 路径，提升了用户使用体验。

基于此，本公开实施例提供了一种视频处理方法，参考图 1，为本公开实施例提供的一种视频处理方法的流程图，该方法包括：步骤 S101~S102。

在步骤 S101，当确定目标视频播放至预设时长时，在目标视频的视频播放页面上展示目标视频对应的预设活动资源以及视频生成控件。

5 目标视频属于视频信息流。视频信息流是指持续更新并呈现给用户视频内容的信息流，例如，在视频推荐页面可以基于推荐视频信息流播放视频。目标视频可以是活动相关视频，例如可以是活动推广视频、活动介绍视频等。

预设时长是指预先设置的目标视频的播放时长阈值，例如预设时长可以为 5 秒。另外，预设时长也可以是目标视频的总时长，即在目标视频播放结束时，触发在视频播放页面上展示目标视频对应的预设活动资源以及视频生成控件。具体的，该预设时长可根据需求进行设置，本公开在此不做任何限定。

在一些实施例中，假设预设时长为 5 秒，在视频播放页面上基于视频信息流播放目标视频的过程中，如果确定目标视频播放至 5 秒，则在目标视频的视频播放页面上展示目标视频对应的预设活动资源以及视频生成控件。

15 预设活动资源是指针对目标视频对应的活动预先设置的活动资源，例如，针对 A 活动，预设活动资源可以包括预设活动文本，即以文本介绍的方式展示 A 活动。

需要说明的是，目标视频与预设活动资源具有对应关系，其中，预设活动资源可以是基于目标视频对应的活动需求等预先设置的。具体的，预设活动资源可以包括以下至少一项：预设活动文本、预设活动图像、预设活动音频文件、预设活动视频文件和预设活动拍摄道具等等。

20 在一些实施例中，当确定目标视频播放至预设时长时，在目标视频的视频播放页面上展示目标视频对应的预设活动资源、视频生成控件以及至少一个信息输入控件。

信息输入控件用于接收用户输入的活动信息。用户输入的活动信息例如可以是活动祝福语、活动参与者信息等等。

25 在本公开实施例中，当确定目标视频播放至预设时长时，停止播放该目标视频，同时在目标视频的视频播放页面上，展示该目标视频对应的预设活动资源、视频生成控件以及至少一个信息输入控件。目标视频停止播放时对应的视频画面可以作为目标视频对应的预设活动资源的显示背景。

30 如图 2 所示，为本公开一些实施例提供的一种视频播放页面的示意图。图中显示有目标视频播放至预设时长时的播放画面，具体的，当确定目标视频播放至预设时长

时，停止播放目标视频，并定格在如图 2 所示的播放画面。在展示有该播放画面的视频播放页面上展示目标视频对应的预设活动资源、视频生成控件及至少一个信息输入控件，如图 3 所示。

如图 3 所示，为本公开一些实施例提供的另一种视频播放页面的示意图，在目标视频播放至预设时长时，在目标视频的视频播放页面上展示目标视频对应的预设活动资源如母亲节祝福卡片 301，该祝福卡片上设置有信息输入控件 302、信息输入控件 303 及视频生成控件 304，在用户点击信息输入控件 302 时，可弹出键盘弹窗。

如图 4 所示，为本公开一些实施例提供的又一种视频播放页面的示意图，用户可输入活动信息，在输入完成后，可通过下滑关闭键盘弹窗。在一些实施例中，母亲节的祝福卡片 301 可调整显示位置，如图 5 所示，为本公开一些实施例提供的又一种视频播放页面的示意图，在用户点击信息输入控件 303 时，为了使母亲节的祝福卡片完整显示不被键盘弹窗遮挡，可以将母亲节的祝福卡片 301 上移显示。

在一些实施例中，目标视频对应的预设活动资源可以包括预设活动拍摄道具，当确定目标视频播放至预设时长时，在目标视频的视频播放页面上展示目标视频对应的预设活动拍摄道具以及视频生成控件，视频生成控件用于触发基于该预设活动拍摄道具生成目标视频对应的活动视频。

在本公开实施例中，预设活动拍摄道具可以为热门道具，也可以为活动相关道具。

如图 6 所示，为本公开一些实施例提供的又一种视频播放页面的示意图，当确定目标视频播放至预设时长时，在该目标视频播放页面上显示有目标视频对应的预设活动拍摄道具及视频生成控件 601。在一些实施例中，用户可以通过点击“换一换”对展示在视频播放页面上的预设活动拍摄道具进行切换。

在步骤 S102 中，响应于针对视频生成控件的触发操作，基于预设活动资源生成目标视频对应的活动视频。

在一些实施例中，在接收到针对视频生成控件的触发操作后，可以获取目标视频对应的视频生成模板，并将预设活动资源添加至视频生成模板中，生成目标视频对应的活动视频。

在一些实施例中，当确定目标视频播放至预设时长时，在目标视频的视频播放页面上可以展示目标视频对应的预设活动资源、视频生成控件以及至少一个信息输入控件，在接收到针对视频生成控件的触发操作后，可以获取目标视频对应的视频生成模板，并将预设活动资源和在信息输入控件中输入的活动信息分别添加至视频生成模板

中，生成目标视频对应的活动视频。

5 在一些实施例中，在将预设活动资源和信息输入控件中输入的活动信息分别添加至视频生成模板的过程中，如果信息输入控件中未输入活动信息（即为空），则可以将信息输入控件对应的默认信息填充到视频生成模板中与该信息输入控件对应的位置。

10 在一些实施例中，在将预设活动资源和在信息输入控件中输入的活动信息分别添加至视频生成模板的过程中，如果信息输入控件中未输入活动信息（即为空），也可以仅将不为空的信息输入控件中输入的活动信息以及预设活动资源填充到视频生成模板中的对应位置，生成目标视频对应的活动视频。

15 如图 7 所示，为本公开实施例提供的又一种视频播放页面的示意图，在接收到用户输入的活动信息后，用户可以点击视频生成控件 702，触发获取目标视频对应的视频生成模板，将视频播放页面上展示的预设活动资源和用户输入的活动信息，添加至视频生成模板中，生成目标视频对应的活动视频。其中，活动视频中包括预设活动资源和用户输入的活动信息。如图 7 所示，生成的活动视频中不仅包括预设活动资源，
20 如母亲节祝福卡片，还包括用户输入的活动信息***。

25 在一些实施例中，响应于针对视频播放页面的视频生成控件的触发操作后，由视频播放页面跳转至视频编辑页面，并在视频编辑页面上对活动视频进行预览播放。

在本公开实施例中，在接收到用户点击视频播放页面上的视频生成控件的操作后，触发由视频播放页面跳转至视频编辑页面，并在视频编辑页面上对活动视频进行预览播放。
30

如图 8 所示，为本公开实施例提供的一种视频编辑页面的示意图，在基于预设活动资源生成目标视频对应的活动视频之后，在视频编辑页面上对活动视频进行预览播放，使用户在发布活动视频之前，可以预先观看到活动视频。在一些实施例中，如图 8 所示，用户点击发日常按钮，即可触发针对活动视频的发布；在一些实施例中，如图 8 所示，用户点击下一步按钮，可触发针对该活动视频的进一步编辑操作，如添加
35 贴纸、特效等。

30 在一些实施例中，预设活动资源可以包括预设活动歌曲的歌词，在接收到针对视频生成控件的触发操作后，由视频播放页面跳转至视频编辑页面，在该视频编辑页面上可预览播放的活动视频，同时该预览播放的活动视频中动态展示预设活动歌曲的歌词。

实际应用中，目标视频对应的预设活动资源可以包括预设活动文本、预设活动图像、预设活动音频文件、预设活动视频文件和预设活动拍摄道具中的一种或多种。其中，预设活动文本是指针对目标视频对应的活动预先设置的预设活动文本，如诗词片段、祝福语等；预设活动图像是指针对目标视频对应的活动预先设置的预设活动图像，如与目标视频对应的活动相关的图片；预设活动音频文件是指针对目标视频对应的活动预先设置的预设活动音频文件，如目标视频对应的活动相关的音乐；预设活动视频文件是指针对目标视频对应的活动预先设置的预设活动视频，如与目标视频对应的活动相关的电影短片；预设活动拍摄道具是指针对目标视频对应的活动预先设置的预设活动拍摄道具，如与目标视频对应的活动相关的道具。

在一些实施例中，目标视频对应的预设活动资源中可以包括预设活动歌曲，同时还包括该预设活动歌曲的歌词。

在目标视频的视频播放页面上展示目标视频对应的预设活动资源时，可以播放该预设活动资源中包括预设活动歌曲，展示该预设活动歌曲的歌词等等。

如图 7 所示，在用户点击视频播放页面中的视频生成控件 702 后，将基于视频播放页面上展示的预设活动歌曲的歌词及用户输入的活动信息分别添加到视频生成模板中的对应位置，生成目标视频对应的活动视频，并由视频播放页面跳转至视频编辑页面。

如图 8 所示，在视频编辑页面上预览播放该活动视频，此时，视频编辑页面上预览播放的活动视频中，动态展示预设活动资源中包括的预设活动歌曲的歌词。

在一些实施例中，预设活动资源还可以包括预设活动拍摄道具，在确定目标视频播放至预设时长时，在目标视频的视频播放页面上展示目标视频对应的预设活动拍摄道具及视频生成控件，响应于针对视频生成控件的触发操作，由视频播放页面跳转至视频拍摄页面，在视频拍摄页面上，基于预设活动拍摄道具生成目标视频对应的活动视频。

在本公开实施例中，当确定目标视频播放至预设时长时，在该目标视频的视频播放页面上展示目标视频对应的预设活动拍摄道具及视频生成控件，在接收到针对视频生成控件的触发操作后，由视频播放页面跳转至视频拍摄页面，在视频拍摄页面上，可以设置拍摄倒计时，在倒计时结束后，基于预设活动拍摄道具自动生成目标视频对应的活动视频。

如图 6 所示，为本公开一些实施例提供的又一种目标视频播放页面示意图，该目

标视频播放页面显示有预设活动拍摄道具，用户可以通过点击换一换对展示在视频播放页面上的预设活动拍摄道具进行切换，在用户选定预设活动拍摄道具后，可以点击视频生成控件 601，触发由视频播放页面跳转至视频拍摄页面，在视频拍摄页面上，基于用户选定的预设活动拍摄道具拍摄视频，得到拍摄结果视频，作为生成目标视频对应的活动视频。

本公开实施例提供的视频处理方法中，当确定目标视频播放至预设时长时，在目标视频的视频播放页面上展示目标视频对应的预设活动资源以及视频生成控件；其中，目标视频属于视频信息流，响应于针对视频生成控件的触发操作，基于预设活动资源生成目标视频对应的活动视频。本公开实施例中，通过在目标视频的视频播放页面上展示活动资源以及视频生成控件，使得用户可以在不脱离视频播放场景的情况下，基于视频播放页面触发活动视频的生成，无需跳转至其他活动页面，简化了活动参与路径，提升了用户使用体验。

在本公开一些实施例中，如果用户对目标视频不感兴趣，可以基于目标视频所属的视频信息流进行视频切换。具体的，用户可在目标视频的视频播放页面上触发第一预设滑动操作，从而基于目标视频所属的视频信息流获取目标视频对应的目标切换视频，并在视频播放页面上播放。

第一预设滑动操作可根据需要进行设置，第一预设滑动操作可以包括针对目标视频的视频播放页面上的任意位置触发向上或向下的滑动操作等。本公开在此不做任何限定。

目标切换视频是指视频信息流中与目标视频相邻上一个位置或下一个位置的视频，用户可基于第一预设滑动操作由目标视频切换至目标切换视频。

实际应用中，在目标视频的视频播放页面上展示目标视频对应的预设活动资源的过程中，用户可以通过向上或向下滑动操作，触发基于目标视频所属的视频信息流的视频切换功能，可见视频切换的交互方式简单且高效。

在本公开实施例中，如果用户对目标视频不感兴趣时，可以基于目标视频所属的视频信息流进行视频切换，使其切换至目标视频对应的目标切换视频，并在视频播放页面上播放，由于目标视频处于视频信息流中，因此在用户对目标视频不感兴趣时，可以在不脱离视频播放场景的情况下切换至目标切换视频，不影响用户视频观看体验。

在本公开一些实施例中，预设活动资源可包括由预设活动文本、预设活动图像、预设活动音频文件、预设活动视频文件和预设活动拍摄道具中至少一项构成的多个活

动资源包。

具体地，基于作用在目标视频的视频播放页面上的第二预设滑动操作，从预设活动资源中的多个活动资源包中确定目标活动资源包，响应于针对视频生成控件的触发操作，基于目标活动资源包生成目标视频对应的活动视频。

5 在本公开实施例中，第二预设滑动操作可以包括在目标视频的视频播放页面上的任意位置触发的向左或向右的滑动操作。基于第二预设滑动操作，从预设活动资源中的多个活动资源包中确定目标活动资源包，用于生成目标视频对应的活动视频。

 如图 7 所示，视频播放页面上显示有滑动指示标识 701，用于提示用户可对活动资源包进行切换，从而确定目标活动资源包。当接收到针对视频生成控件 702 的触发
10 操作时，基于目标活动资源包生成目标视频对应的活动视频。

 在一些实施例中，目标视频对应的预设活动资源包括多个活动资源包，每个活动资源包可以为预设活动文本、预设活动图像、预设活动音频文件、预设活动视频文件、预设活动拍摄道具中任意一种或多种。用户可以在目标视频的视频播放页面上的任意位置触发的向左或向右的滑动操作，对多个活动资源包进行切换，从而确定目标活动
15 资源包。

 在本公开实施例中，以母亲节活动为例，目标视频对应的预设活动资源可以包括多个活动资源包，例如包括第一活动资源包、第二活动资源包等。第一活动资源包中可以包括母亲节祝福卡片 A，参考图 7，在目标视频播放页面上显示有第一活动资源包中的母亲节祝福卡片 A，用户可以通过滑动操作可以从第一活动资源包切换至第二
20 活动资源包，假设第二活动资源包中包括母亲节祝福卡片 B，触发视频播放页面上展示的活动资源由母亲节祝福卡片 A 由切换至母亲节祝福卡片 B。

 假设上述目标视频对应的预设活动资源中还可以第三活动资源包，第三活动资源包中包括母亲节拍摄道具，用户可以通过滑动操作切换至第三活动资源包，将第三活动资源包确定为目标活动资源包，并实现在视频播放页面上展示第三活动资源包中的母亲节拍摄道具的效果。假设第三活动资源包中包括多个母亲节拍摄道具，则基于第
25 三活动资源包中的多个母亲节拍摄道具可以在视频播放页面上实现母亲节拍摄道具的切换。

 基于上述方式，可以实现从目标视频对应的预设活动资源包括多个活动资源包中选定目标活动资源包的功能，从而基于目标活动资源包生成活动视频。

30 需要说明的是，可以根据用户喜好对每个活动资源包内用于生成活动视频的活动

资源进行切换，例如，在活动资源包中包括多个预设活动音频文件时，用户可根据喜好基于多个预设活动音频文件选择目标音频文件，用于生成活动视频；在活动资源包中包括多个预设活动拍摄道具时，用户可根据喜好基于多个预设活动拍摄道具选择目标拍摄道具，用于生成活动视频，极大程度的丰富了用户的可选择性，提高了用户体验。基于上述方法实施例，本公开还提供了一种视频处理装置，参考图 9，为本公开实施例提供的一种视频处理装置的结构示意图，所述装置包括：展示模块 901，生成模块 902。

展示模块 901 用于当确定目标视频播放至预设时长时，在所述目标视频的视频播放页面上展示所述目标视频对应的预设活动资源以及视频生成控件，其中，所述目标视频属于视频信息流。

生成模块 902 用于响应于针对所述视频生成控件的触发操作，基于所述预设活动资源生成所述目标视频对应的活动视频。

在一些实施例中，所述展示模块具体用于：

当确定目标视频播放至预设时长时，在所述目标视频的视频播放页面上展示所述目标视频对应的预设活动资源、视频生成控件以及至少一个信息输入控件，其中，所述信息输入控件用于接收用户输入的活动信息；

相应的，所述生成模块，具体用于：

响应于针对所述视频生成控件的触发操作，基于所述预设活动资源和所述活动信息生成所述目标视频对应的活动视频。

在一些实施例中，所述生成模块包括：

获取子模块，用于响应于针对所述视频生成控件的触发操作，获取所述目标视频对应的视频生成模板；

第一生成子模块，用于将所述预设活动资源和所述活动信息添加至所述视频生成模板中，生成所述目标视频对应的活动视频。

在一些实施例中，所述装置还包括：

预览模块，用于由所述视频播放页面跳转至视频编辑页面，并在所述视频编辑页面上对所述活动视频进行预览播放。

在一些实施例中，所述预设活动资源中包括预设活动歌曲的歌词，所述视频编辑页面上预览播放的所述活动视频中包括动态展示的所述歌词。

在一些实施例中，所述预设活动资源中包括预设活动拍摄道具，所述生成模块包

括：

跳转子模块，用于响应于针对所述视频生成控件的触发操作，由所述视频播放页面跳转至视频拍摄页面；

5 第二生成子模块，用于在所述视频拍摄页面上，基于所述预设活动拍摄道具生成所述目标视频对应的活动视频。

在一些实施例中，所述装置还包括：

获取模块，用于响应于作用在所述目标视频的视频播放页面上的第一预设滑动操作，基于所述目标视频所属的所述视频信息流获取所述目标视频对应的目标切换视频；

播放模块，用于在所述视频播放页面上播放所述目标切换视频。

10 在一些实施例中，所述预设活动资源包括由预设活动文本、预设活动图像、预设活动音频文件、预设活动视频文件和预设活动拍摄道具中至少一项构成的多个活动资源包，所述装置还包括：

确定模块，用于基于作用在所述目标视频的视频播放页面上的第二预设滑动操作，从所述预设活动资源中的所述多个活动资源包中确定目标活动资源包；

15 相应的，所述生成模块，具体用于：

响应于针对所述视频生成控件的触发操作，基于所述目标活动资源包生成所述目标视频对应的活动视频。

本公开实施例提供的视频处理装置中，当确定目标视频播放至预设时长时，在目标视频的视频播放页面上展示目标视频对应的预设活动资源以及视频生成控件；其中，
20 目标视频属于视频信息流，响应于针对视频生成控件的触发操作，基于预设活动资源生成目标视频对应的活动视频。本公开实施例中，通过在目标视频的视频播放页面上展示活动资源以及视频生成控件，使得用户可以在不脱离视频播放场景的情况下，基于视频播放页面触发活动视频的生成，无需跳转至其他活动页面，简化了活动参与路径，提升了用户使用体验。

25 除了上述方法和装置以外，本公开实施例还提供了一种计算机可读存储介质，计算机可读存储介质中存储有指令，当所述指令被处理器上运行时，使得所述处理器实现本公开实施例所述的视频处理方法。

本公开实施例还提供了一种计算机程序产品，所述计算机程序产品包括计算机程序/指令，所述计算机程序/指令被处理器执行时实现本公开实施例所述的视频处理方法。
30 法。

另外，本公开实施例还提供了一种视频处理设备，参见图 10 所示，可以包括：

处理器 1001、存储器 1002、输入装置 1003 和输出装置 1004。视频处理设备中的处理器 1001 的数量可以一个或多个，图 10 中以一个处理器为例。在本公开的一些实施例中，处理器 1001、存储器 1002、输入装置 1003 和输出装置 1004 可通过总线或其它方式连接，其中，图 10 中以通过总线连接为例。

存储器 1002 可用于存储软件程序以及模块，处理器 1001 通过运行存储在存储器 1002 的软件程序以及模块，从而执行视频处理设备的各种功能应用以及数据处理。存储器 1002 可主要包括存储程序区和存储数据区，其中，存储程序区可存储操作系统、至少一个功能所需的应用程序等。此外，存储器 1002 可以包括高速随机存取存储器，还可以包括非易失性存储器，例如至少一个磁盘存储器件、闪存器件、或其他易失性固态存储器件。输入装置 1003 可用于接收输入的数字或字符信息，以及产生与视频处理设备的用户设置以及功能控制有关的信号输入。

具体在本实施例中，处理器 1001 会按照如下的指令，将一个或一个以上的应用程序的进程对应的可执行文件加载到存储器 1002 中，并由处理器 1001 来运行存储在存储器 1002 中的应用程序，从而实现上述视频处理设备的各种功能。

需要说明的是，在本文中，诸如“第一”和“第二”等之类的关系术语仅仅用来将一个实体或者操作与另一个实体或操作区分开来，而不一定要求或者暗示这些实体或操作之间存在任何这种实际的关系或者顺序。而且，术语“包括”、“包含”或者其任何其他变体意在涵盖非排他性的包含，从而使得包括一系列要素的过程、方法、物品或者设备不仅包括那些要素，而且还包括没有明确列出的其他要素，或者是还包括为这种过程、方法、物品或者设备所固有的要素。在没有更多限制的情况下，由语句“包括一个……”限定的要素，并不排除在包括所述要素的过程、方法、物品或者设备中还存在另外的相同要素。

以上所述仅是本公开的具体实施方式，使本领域技术人员能够理解或实现本公开。对这些实施例的多种修改对本领域的技术人员来说将是显而易见的，本文中所定义的一般原理可以在不脱离本公开的精神或范围的情况下，在其它实施例中实现。因此，本公开将不会被限制于本文所述的这些实施例，而是要符合与本文所公开的原理和新颖特点相一致的最宽的范围。

权 利 要 求

1. 一种视频处理方法，包括：

当确定目标视频播放至预设时长时，在所述目标视频的视频播放页面上展示所述目标视频对应的预设活动资源以及视频生成控件，其中，所述目标视频属于视频信息流；

响应于针对所述视频生成控件的触发操作，基于所述预设活动资源生成所述目标视频对应的活动视频。

2. 根据权利要求 1 所述的视频处理方法，其中，所述当确定目标视频播放至预设时长时，在所述目标视频的视频播放页面上展示所述目标视频对应的预设活动资源以及视频生成控件包括：

当确定目标视频播放至预设时长时，在所述目标视频的视频播放页面上展示所述目标视频对应的预设活动资源、视频生成控件以及至少一个信息输入控件，其中，所述信息输入控件用于接收用户输入的活动信息；

所述响应于针对所述视频生成控件的触发操作，基于所述预设活动资源生成所述目标视频对应的活动视频包括：

响应于针对所述视频生成控件的触发操作，基于所述预设活动资源和所述活动信息生成所述目标视频对应的活动视频。

3. 根据权利要求 2 所述的视频处理方法，其中，所述响应于针对所述视频生成控件的触发操作，基于所述预设活动资源和所述活动信息生成所述目标视频对应的活动视频包括：

响应于针对所述视频生成控件的触发操作，获取所述目标视频对应的视频生成模板；

将所述预设活动资源和所述活动信息添加至所述视频生成模板中，生成所述目标视频对应的活动视频。

4. 根据权利要求 1-3 任一项所述的视频处理方法，还包括：所述响应于针对所述视频生成控件的触发操作，基于所述预设活动资源生成所述目标视频对应的活动视频之后，

由所述视频播放页面跳转至视频编辑页面，并在所述视频编辑页面上对所述活动视频进行预览播放。

5. 根据权利要求 4 所述的视频处理方法, 其中, 所述预设活动资源中包括预设活动歌曲的歌词, 所述视频编辑页面上预览播放的所述活动视频中包括动态展示的所述歌词。

6. 根据权利要求 1-5 任一项所述的视频处理方法, 其中, 所述预设活动资源中包括预设活动拍摄道具, 所述响应于针对所述视频生成控件的触发操作, 基于所述预设活动资源生成所述目标视频对应的活动视频包括:

响应于针对所述视频生成控件的触发操作, 由所述视频播放页面跳转至视频拍摄页面;

在所述视频拍摄页面上, 基于所述预设活动拍摄道具生成所述目标视频对应的活动视频。

7. 根据权利要求 1-6 任一项所述的视频处理方法, 还包括:

响应于作用在所述目标视频的视频播放页面上的第一预设滑动操作, 基于所述目标视频所属的所述视频信息流获取所述目标视频对应的目标切换视频;

在所述视频播放页面上播放所述目标切换视频。

8. 根据权利要求 1-7 任一项所述的视频处理方法, 其中, 所述预设活动资源包括由预设活动文本、预设活动图像、预设活动音频文件、预设活动视频文件和预设活动拍摄道具中至少一项构成的多个活动资源包, 所述方法还包括:

基于作用在所述目标视频的视频播放页面上的第二预设滑动操作, 从所述预设活动资源中的所述多个活动资源包中确定目标活动资源包;

所述响应于针对所述视频生成控件的触发操作, 基于所述预设活动资源生成所述目标视频对应的活动视频包括:

响应于针对所述视频生成控件的触发操作, 基于所述目标活动资源包生成所述目标视频对应的活动视频。

9. 根据权利要求 8 所述的视频处理方法, 其中, 每个活动资源包内用于生成活动视频的活动资源之间能够进行切换。

10. 根据权利要求 8 所述的视频处理方法, 还包括:

在视频播放页面上显示滑动指示标识, 用于提示用户对活动资源包进行切换, 从而确定目标活动资源包。

11. 一种视频处理装置, 包括:

展示模块, 用于当确定目标视频播放至预设时长时, 在所述目标视频的视频播放

页面上展示所述目标视频对应的预设活动资源以及视频生成控件，其中，所述目标视频属于视频信息流；

生成模块，用于响应于针对所述视频生成控件的触发操作，基于所述预设活动资源生成所述目标视频对应的活动视频。

12. 一种计算机可读存储介质，其中，所述计算机可读存储介质中存储有指令，当所述指令被处理器执行时，使得所述处理器实现如权利要求 1-10 任一项所述的视频处理方法。

13. 一种视频处理设备，包括：存储器，处理器，及存储在所述存储器上并可在所述处理器上运行的计算机程序，所述处理器执行所述计算机程序时，实现如权利要求 1-10 任一项所述的视频处理方法。

14. 一种计算机程序产品，其中，所述计算机程序产品包括计算机程序/指令，所述计算机程序/指令被处理器执行时实现如权利要求 1-10 任一项所述的视频处理方法。

15. 一种计算机程序，包括：指令，所述指令被处理器执行时实现如权利要求 1-10 中任一项所述的视频处理方法。