

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织  
国际局



(10) 国际公布号  
**WO 2020/173256 A1**

(43) 国际公布日  
2020 年 9 月 3 日 (03.09.2020)

(51) 国际专利分类号:  
**A63F 13/219** (2014.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2020/072853

(22) 国际申请日: 2020 年 1 月 17 日 (17.01.2020)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:  
201910143280.4 2019 年 2 月 26 日 (26.02.2019) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(72) 发明人: 吴硕桓 (WU, Shuohuan); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 刘智洪 (LIU, Zhihong); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(74) 代理人: 北京三高永信知识产权代理有限公司 (BEIJING SAN GAO YONG XIN INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY CO., LTD.); 中国北京市海淀区学院路蓟门里和景园 A 座 1 单元 102 室, Beijing 100088 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK,

(54) Title: VIRTUAL SCENE DISPLAY METHOD, ELECTRONIC DEVICE AND STORAGE MEDIUM

(54) 发明名称: 虚拟场景显示方法、电子设备及存储介质

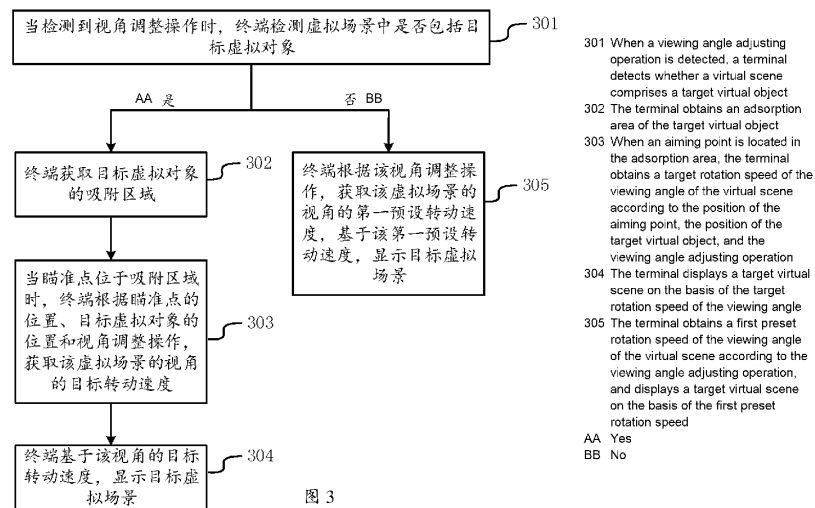


图 3

(57) Abstract: A virtual scene display method, an electronic device and a storage medium. The method comprises: when a viewing angle adjusting operation is detected, if an aiming point is in an adsorption area of a target virtual object, auxiliary aiming can be provided; the rotation speed of the viewing angle of a virtual scene is obtained by combining the viewing angle adjusting operation and the positions of the aiming point and the target virtual object. Because the viewing angle adjusting operation is considered, and auxiliary aiming is provided on the basis of respecting user operations, the situation that virtual scene display is separated from the user operations can be avoided, and user requirements can be met. The method not only respects the user operations, but also provides an auxiliary effect, and therefore, the display effect is good.

[见续页]

WO 2020/173256 A1

LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX,  
MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL,  
PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL,  
ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US,  
UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

- (84) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的地区  
保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ,  
NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM,  
AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG,  
CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU,  
IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT,  
RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI,  
CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

- 包括国际检索报告 (条约第21条(3))。

---

(57) 摘要: 一种虚拟场景显示方法、电子设备及存储介质。所述方法包括: 在检测到视角调整操作时, 如果瞄准点在目标虚拟对象的吸附区域, 可以提供辅助瞄准, 综合视角调整操作以及瞄准点和目标虚拟对象的位置获取虚拟场景的视角的转动速度, 考虑到了视角调整操作, 在尊重用户操作的基础上提供了辅助瞄准, 可以避免出现虚拟场景显示与用户操作脱离的情况, 满足了用户需求, 既尊重了用户操作, 也提供了辅助效果, 显示效果较好。