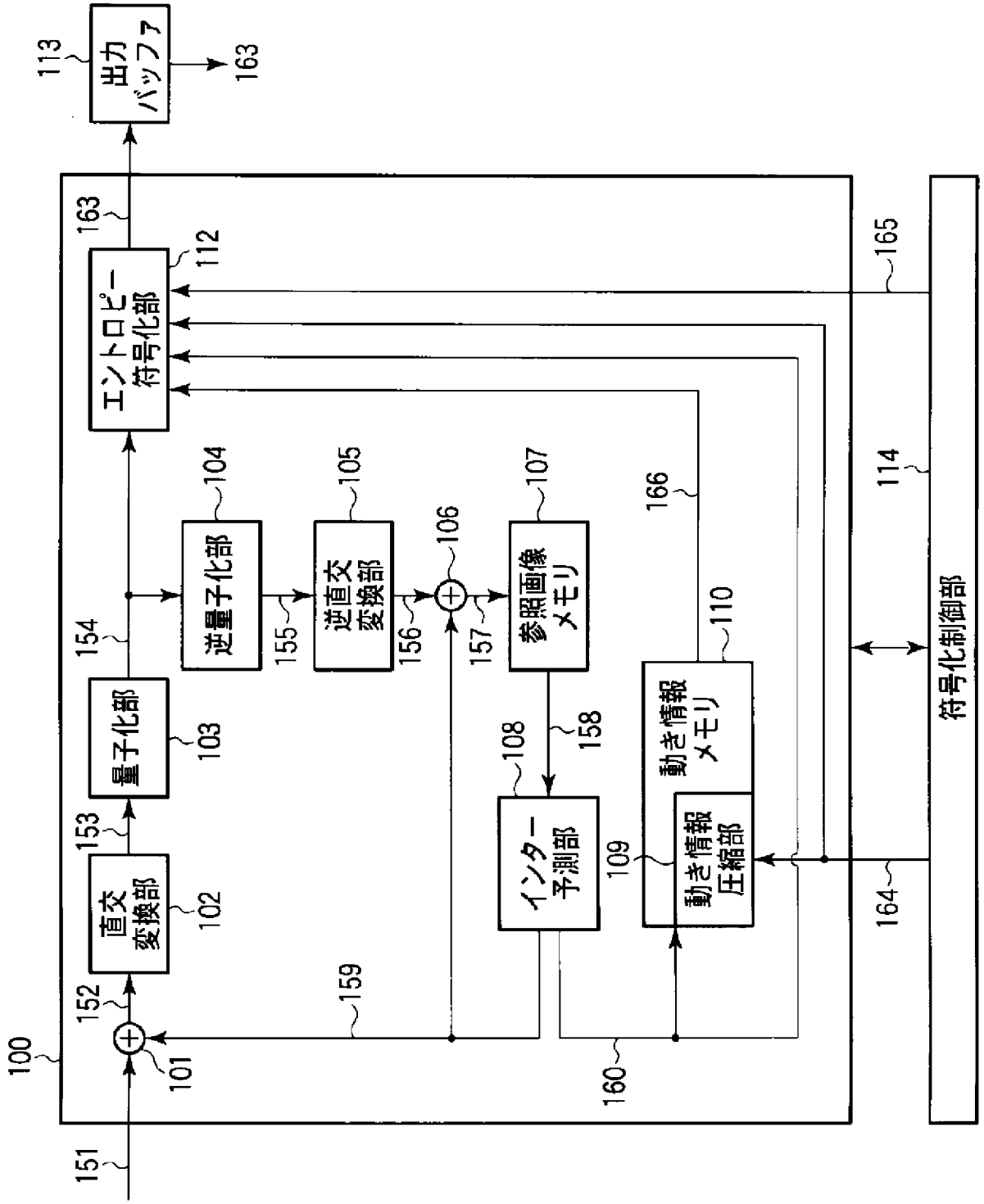
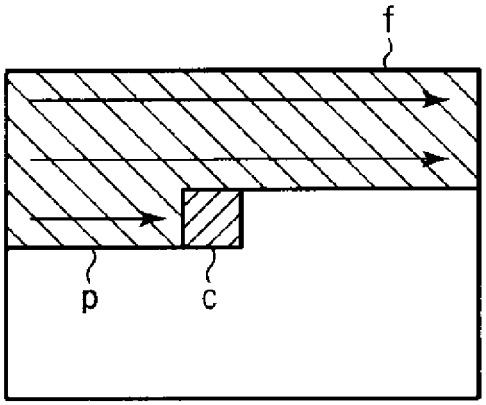
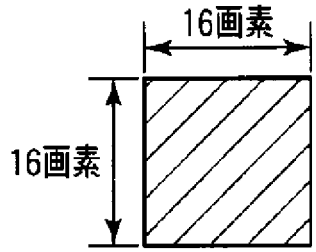
[図1]


出力バッファ
エントロピー符号化部
逆量子化部
逆直交変換部
参照画像メモリ
量子化部
直交変換部
インター予測部
動き情報メモリ
動き情報圧縮部
符号化制御部
100
101
102
103
104
105
106
107
108
109
110
112
113
114
151
152
153
154
155
156
157
158
159
160
163
164
165
166

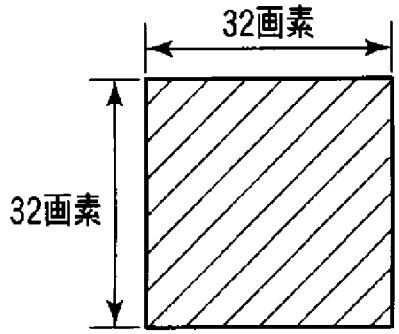
[図2A]



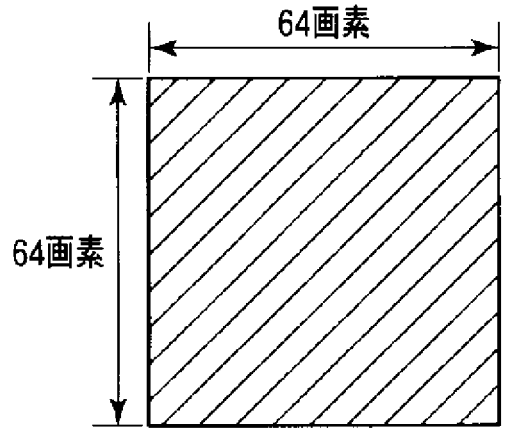
[図2B]



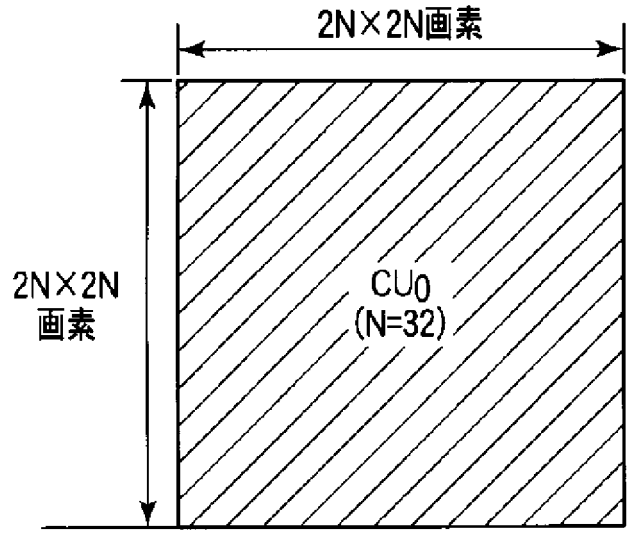
[図2C]



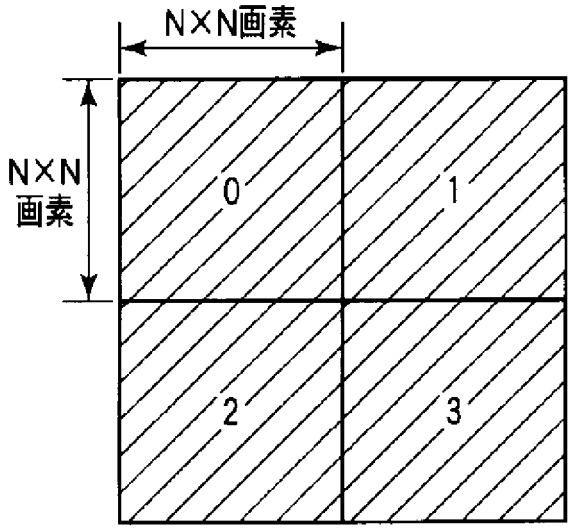
[図2D]



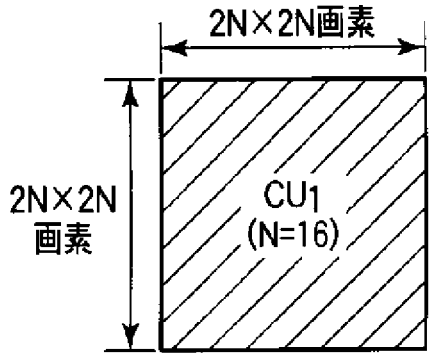
[図3A]



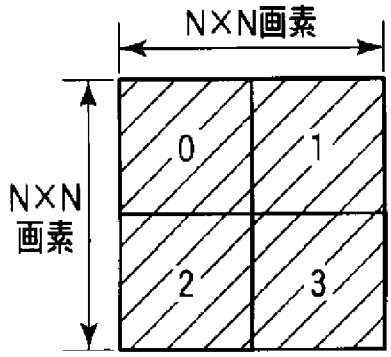
[図3B]



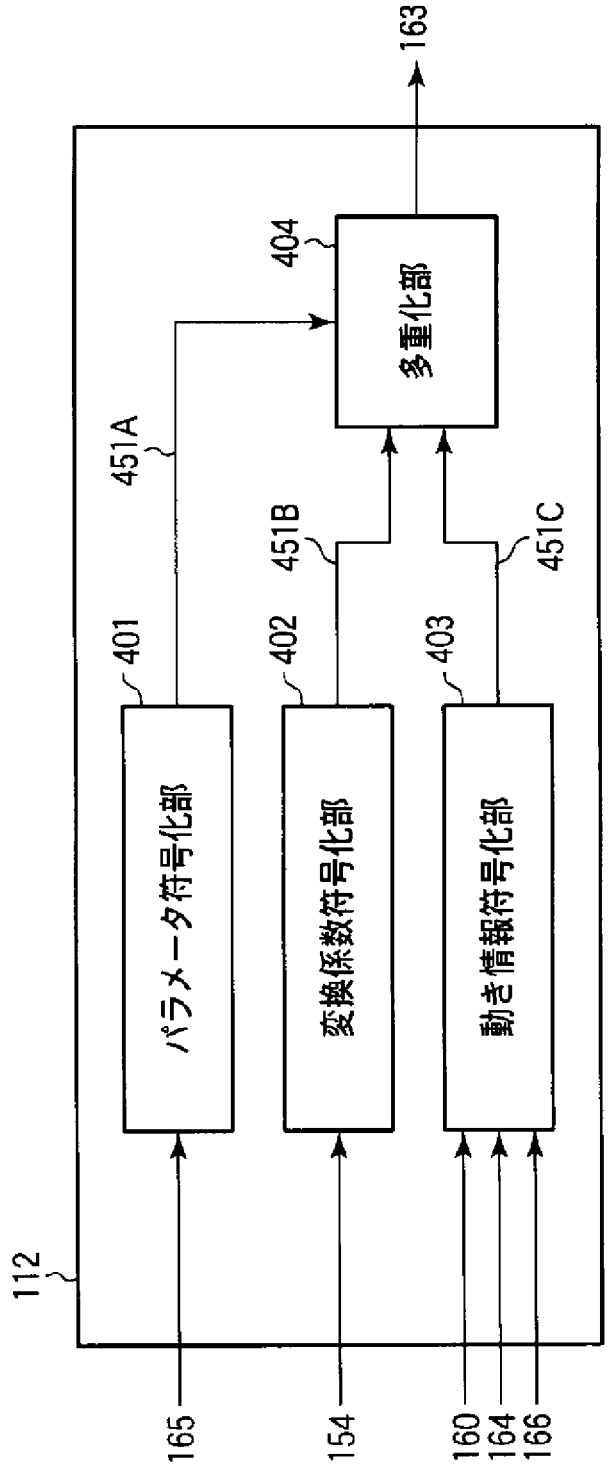
[図3C]



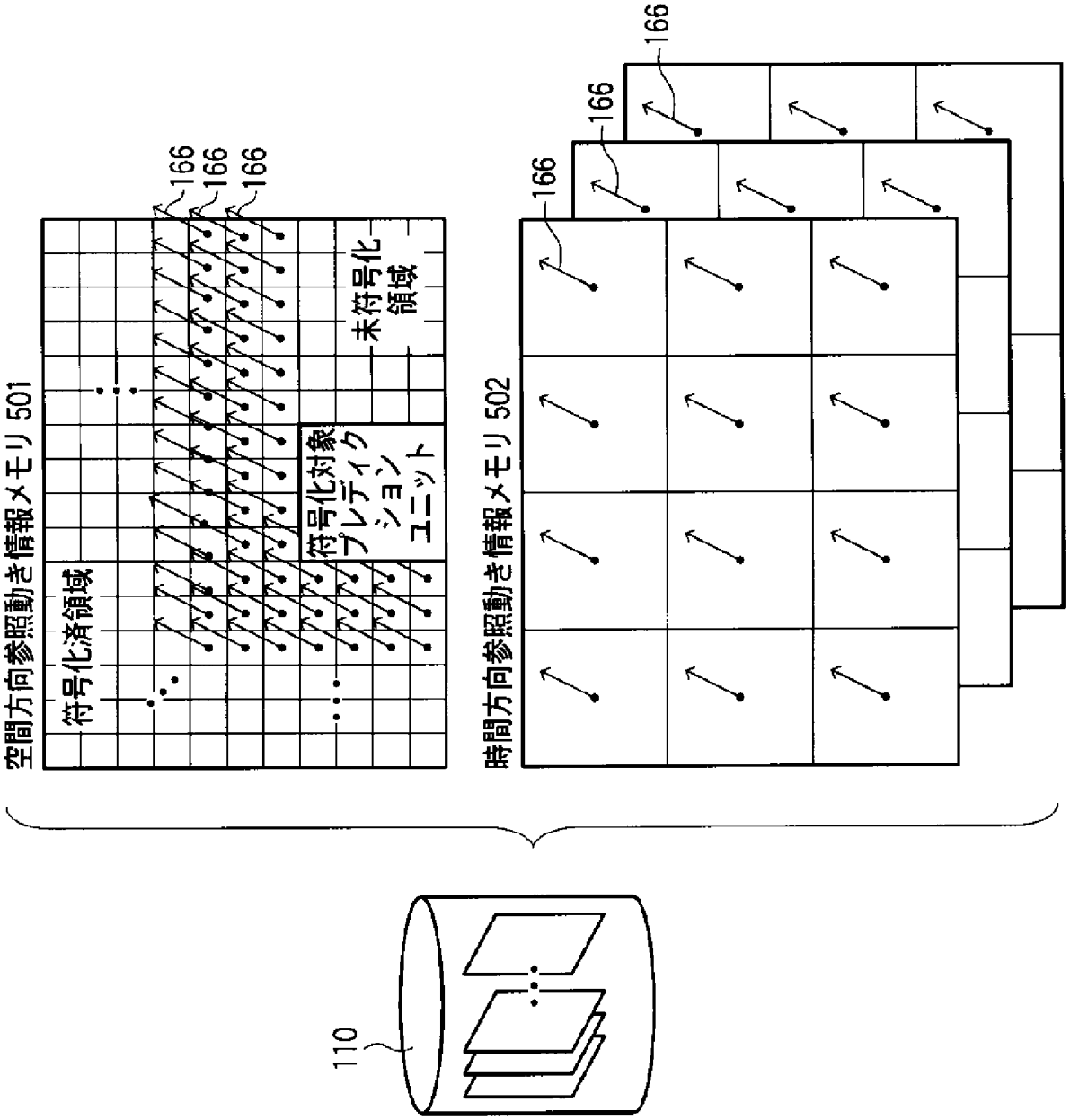
[図3D]



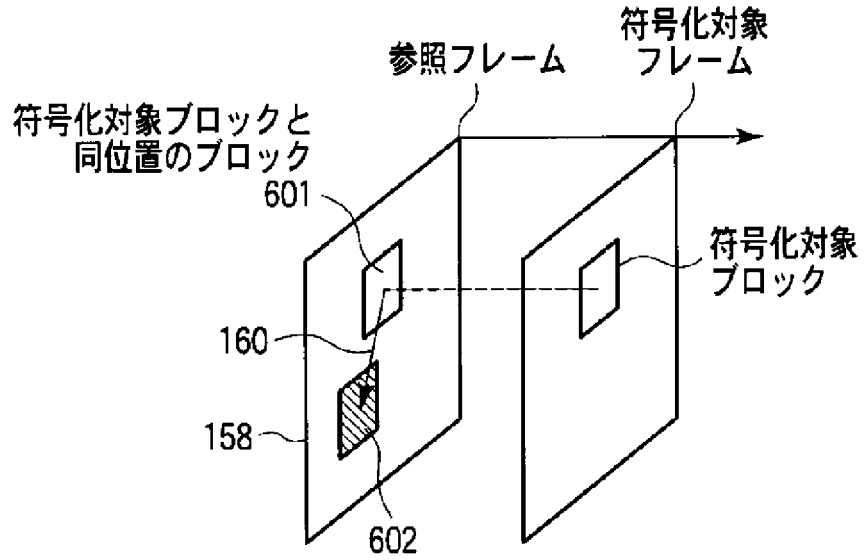
[図4]


163
404
多重化部
451A
451B
451C
401
402
403
パラメータ符号化部
変換係数符号化部
動き情報符号化部
112
165
154
160
164
166

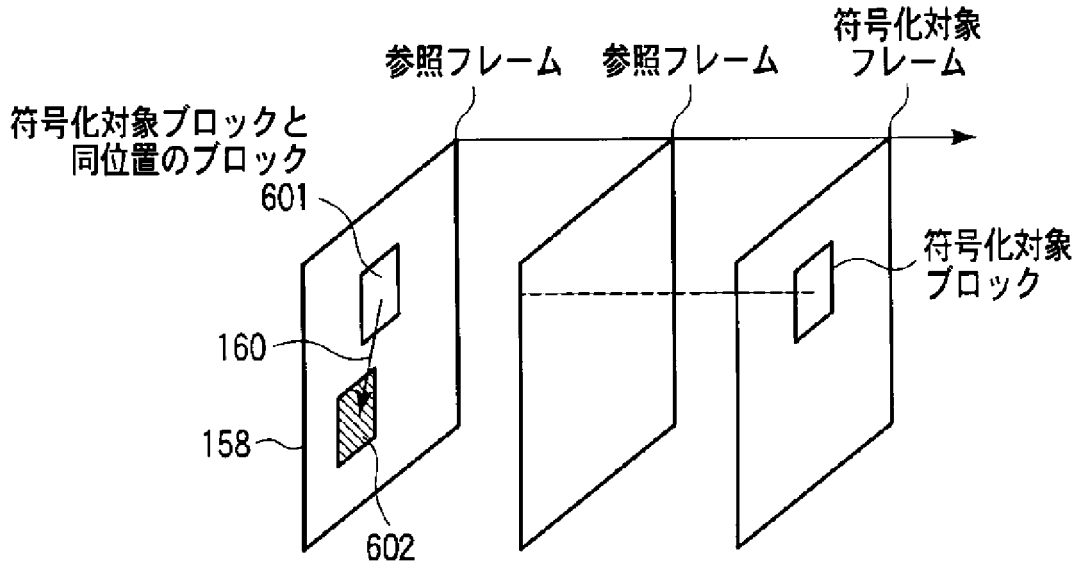
[図5]


166
166
166
166
166
166
空間方向参照動き情報メモリ 501
符号化済領域
符号化対象プレディクションユニット
未符号化領域
時間方向参照動き情報メモリ 502
110

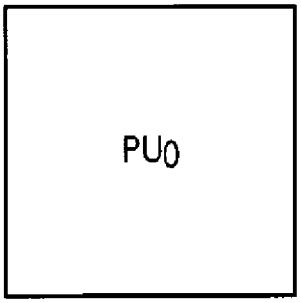
[図6A]


参照フレーム
符号化対象フレーム
符号化対象ブロックと同位置のブロック
601
符号化対象ブロック
160
158
602

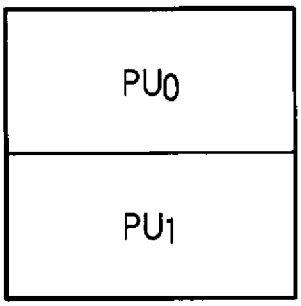
[図6B]



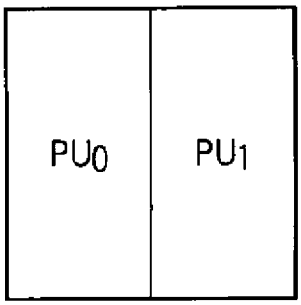
[図7A]



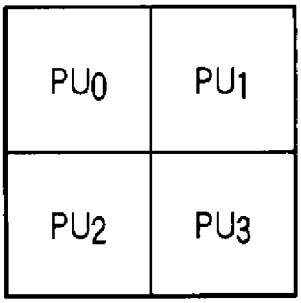
[図7B]



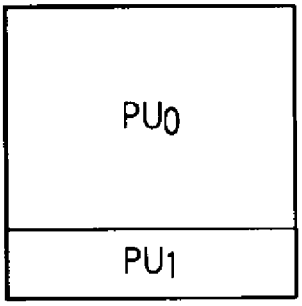
[図7C]



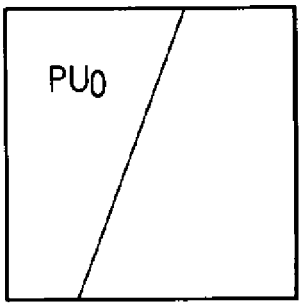
[図7D]



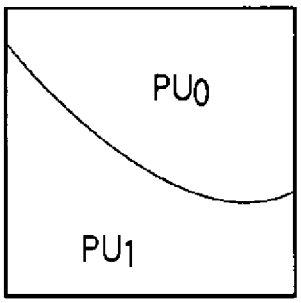
[図7E]



[図7F]



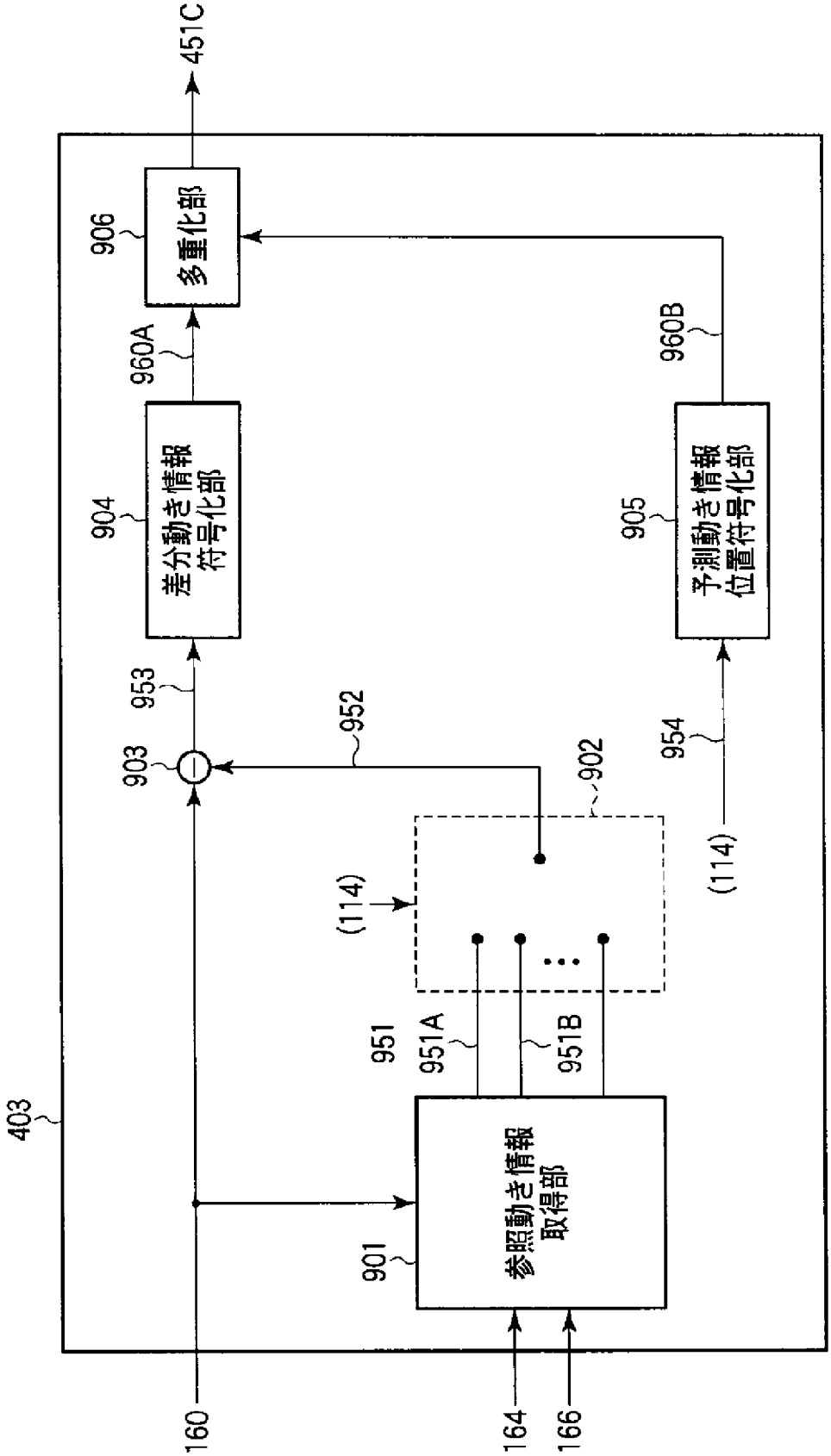
[図7G]



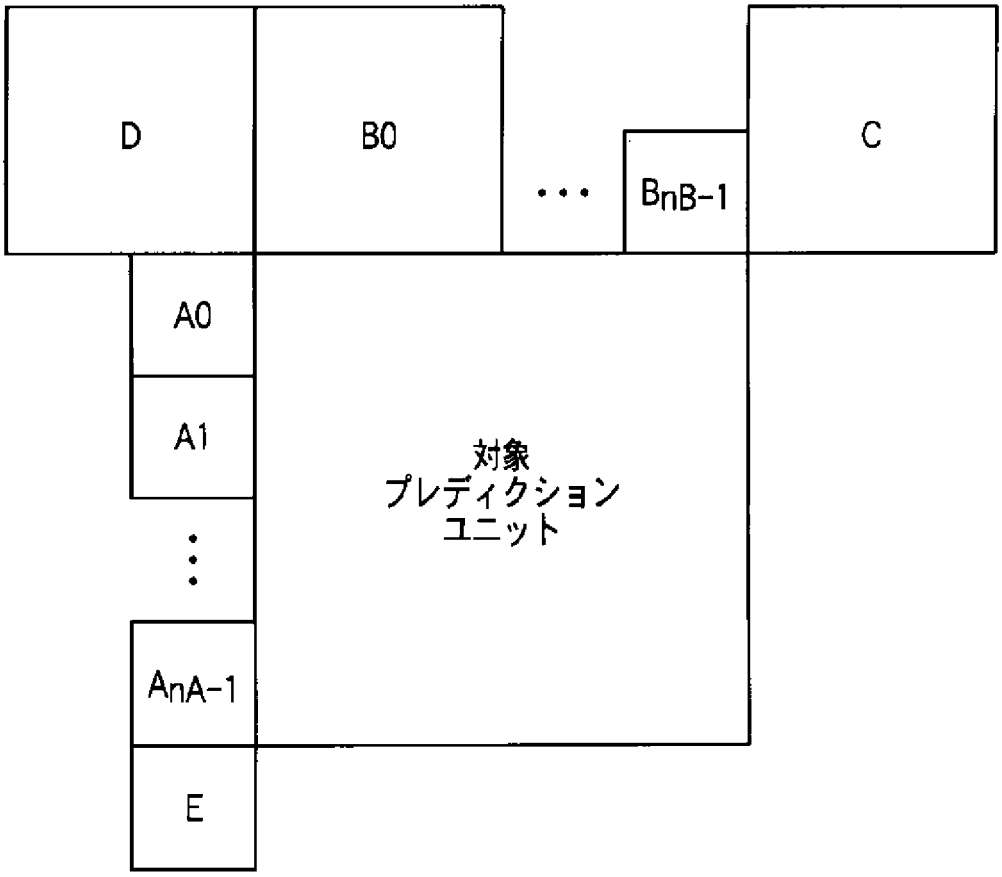
[図8]

	予測動き情報 位置符号化	差分動き情報 符号化	変換係数 符号化
スキップモード	あり	なし	なし
マージモード	あり	なし	あり
インターモード	あり	あり	あり

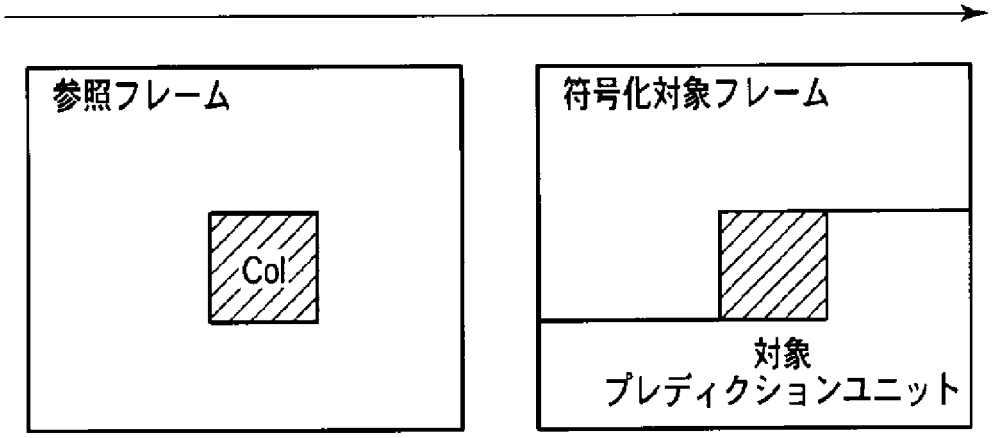
[図9]


451C
906
多重化部
960A
960B
904
差分動き情報
符号化部
905
予測動き情報
位置符号化部
953
952
954
903
902
(114)
(114)
951
951A
951B
403
901
参照動き情報
取得部
160
164
166

[図10]



[図11]

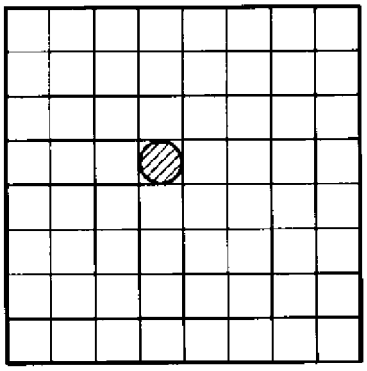


[図12]

Mvpidx	ブロック位置
0	A
1	B
2	C
3	Col

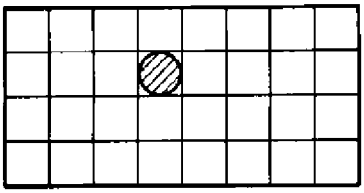
[図13A]

32x32



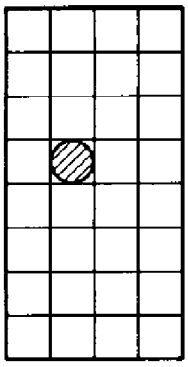
[図13B]

32x16



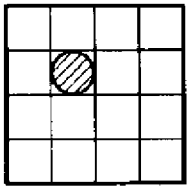
[図13C]

16x32



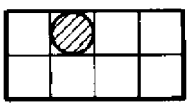
[図13D]

16x16



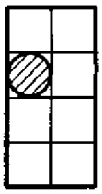
[図13E]

16x8



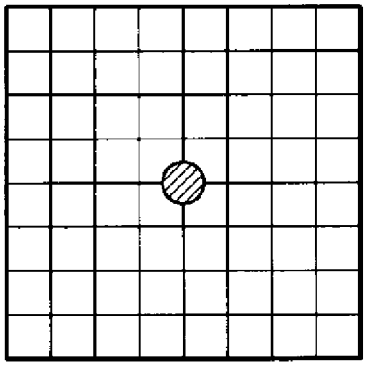
[図13F]

8x16



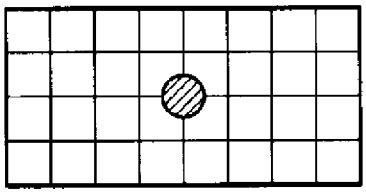
[図14A]

32x32



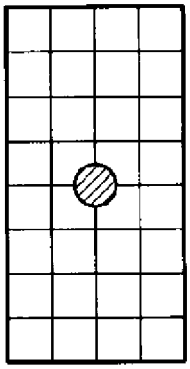
[図14B]

32x16



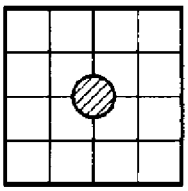
[図14C]

16x32



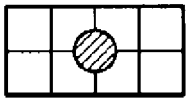
[図14D]

16x16



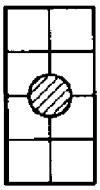
[図14E]

16x8

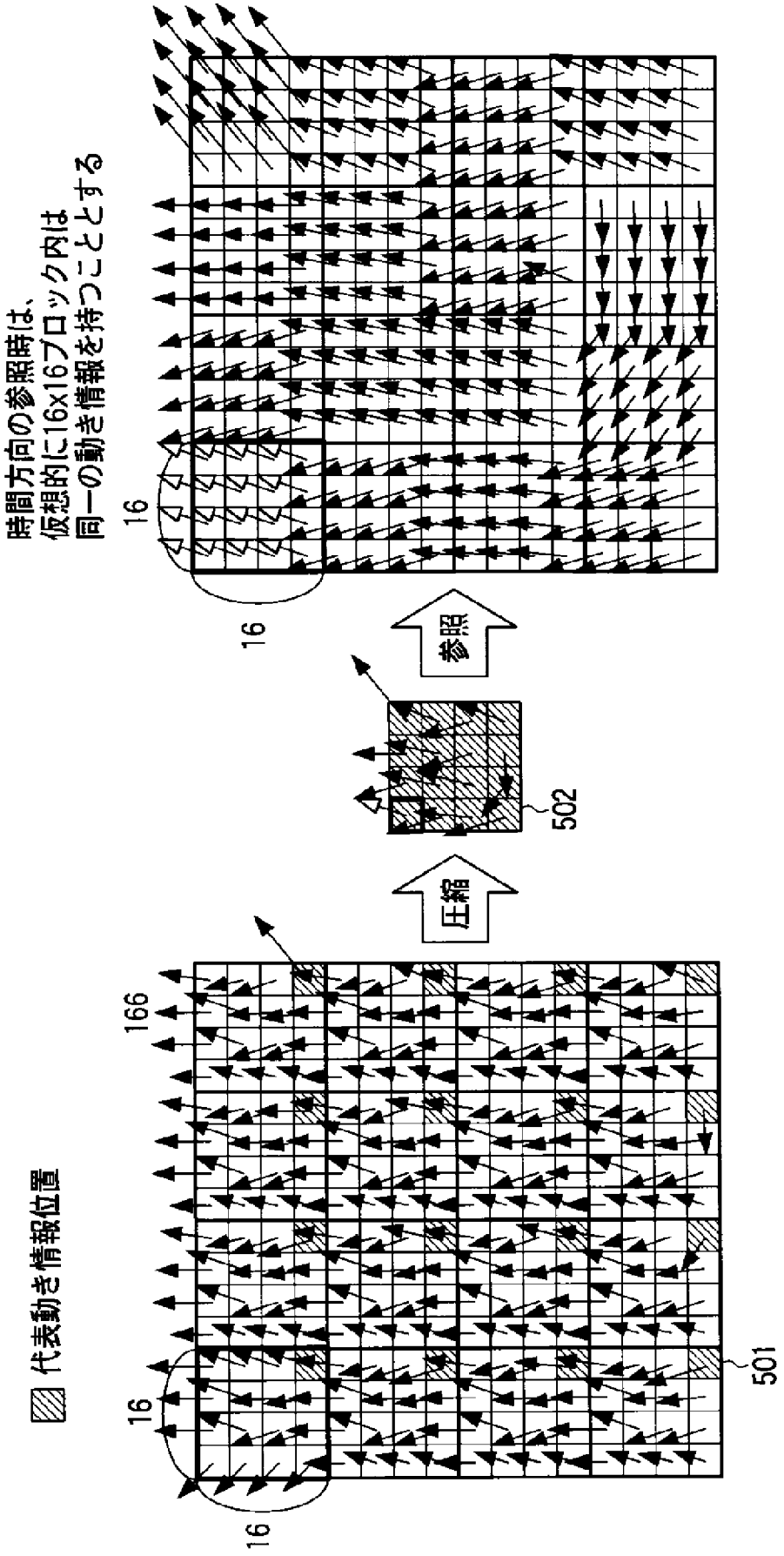


[図14F]

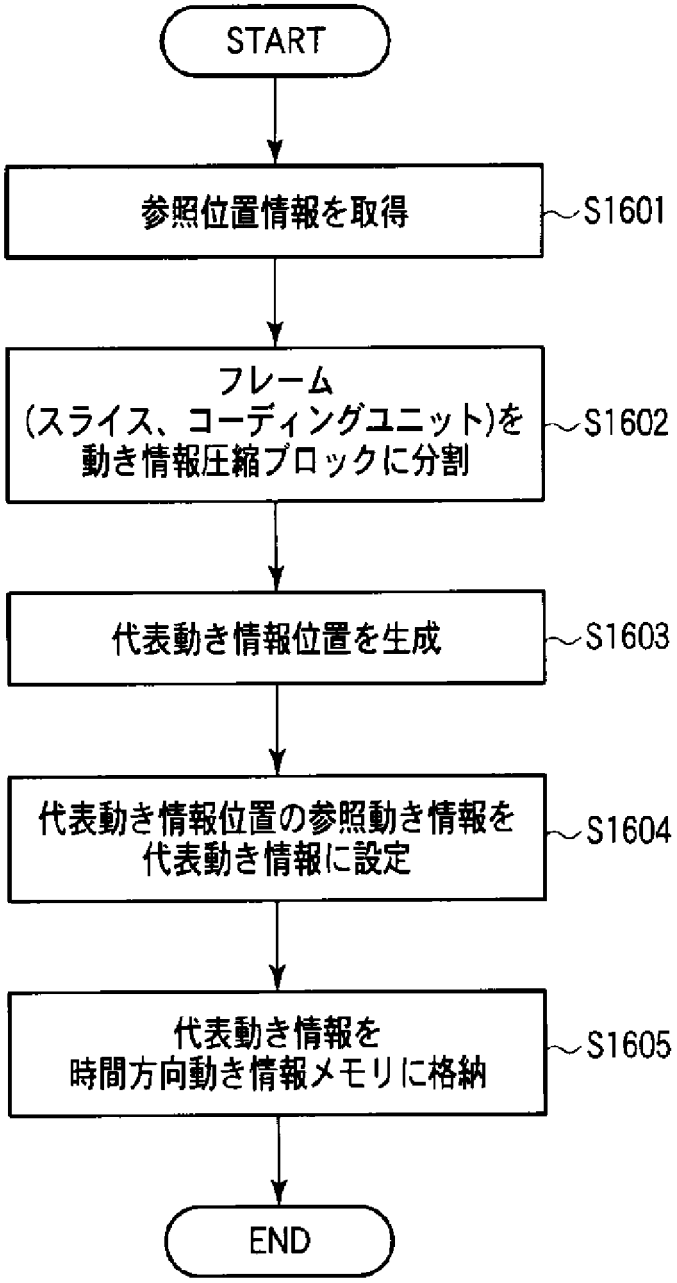
8x16



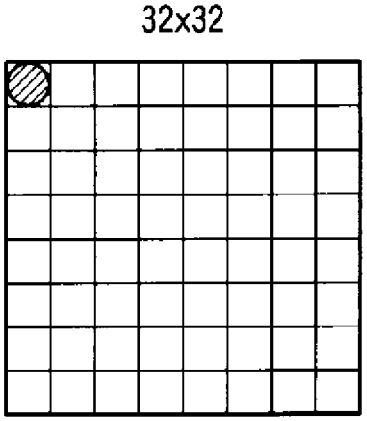
[図15]


時間方向の参照時は、
仮想的に16x16ブロック内は
同一の動き情報を持つこととする
代表動き情報位置
16
16
16
166
501
502
圧縮
参照

[図16]

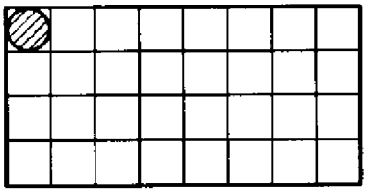

START
参照位置情報を取得
S1601
フレーム
(スライス、コーディングユニット)を
動き情報圧縮ブロックに分割
S1602
代表動き情報位置を生成
S1603
代表動き情報位置の参照動き情報を
代表動き情報に設定
S1604
代表動き情報を
時間方向動き情報メモリに格納
S1605
END

[図17A]


32x32

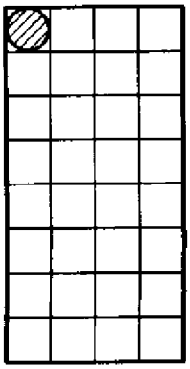
[図17B]

32x16



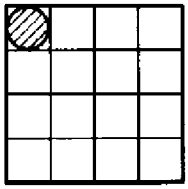
[図17C]

16x32



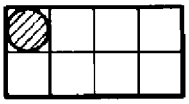
[図17D]

16x16



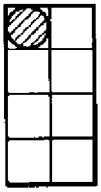
[図17E]

16x8

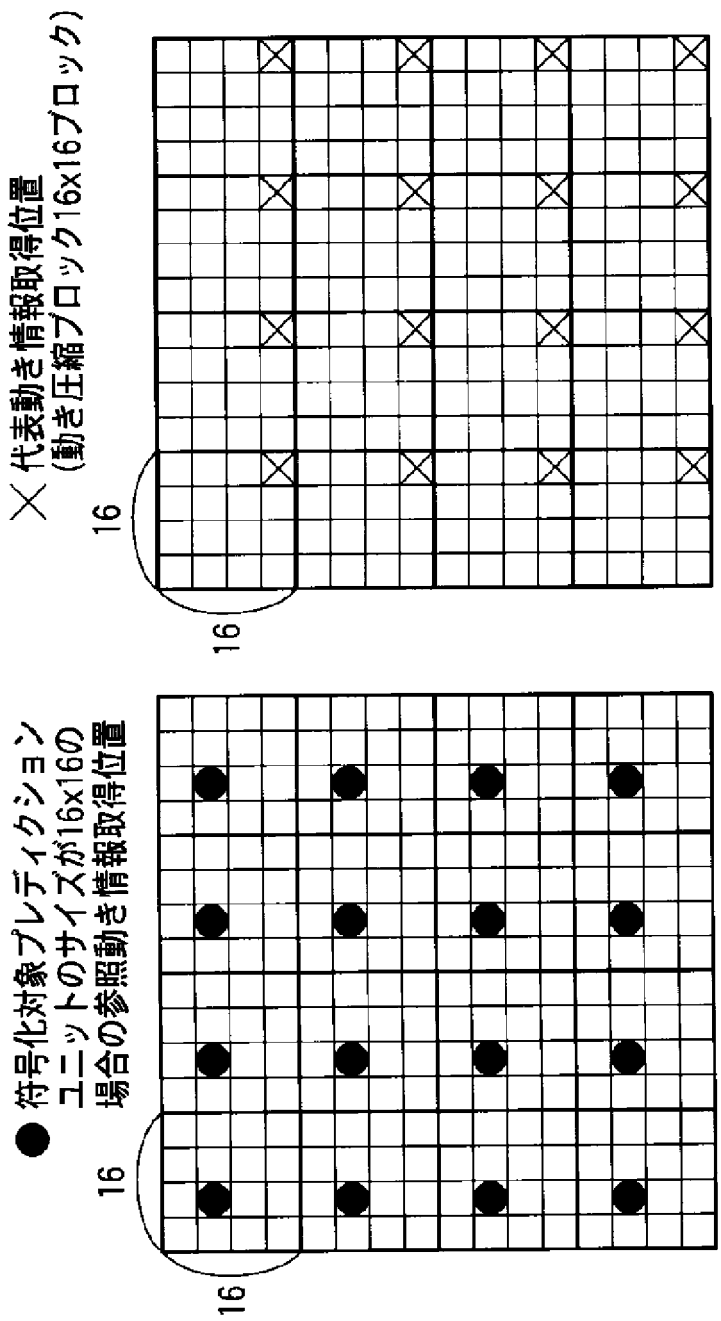


[図17F]

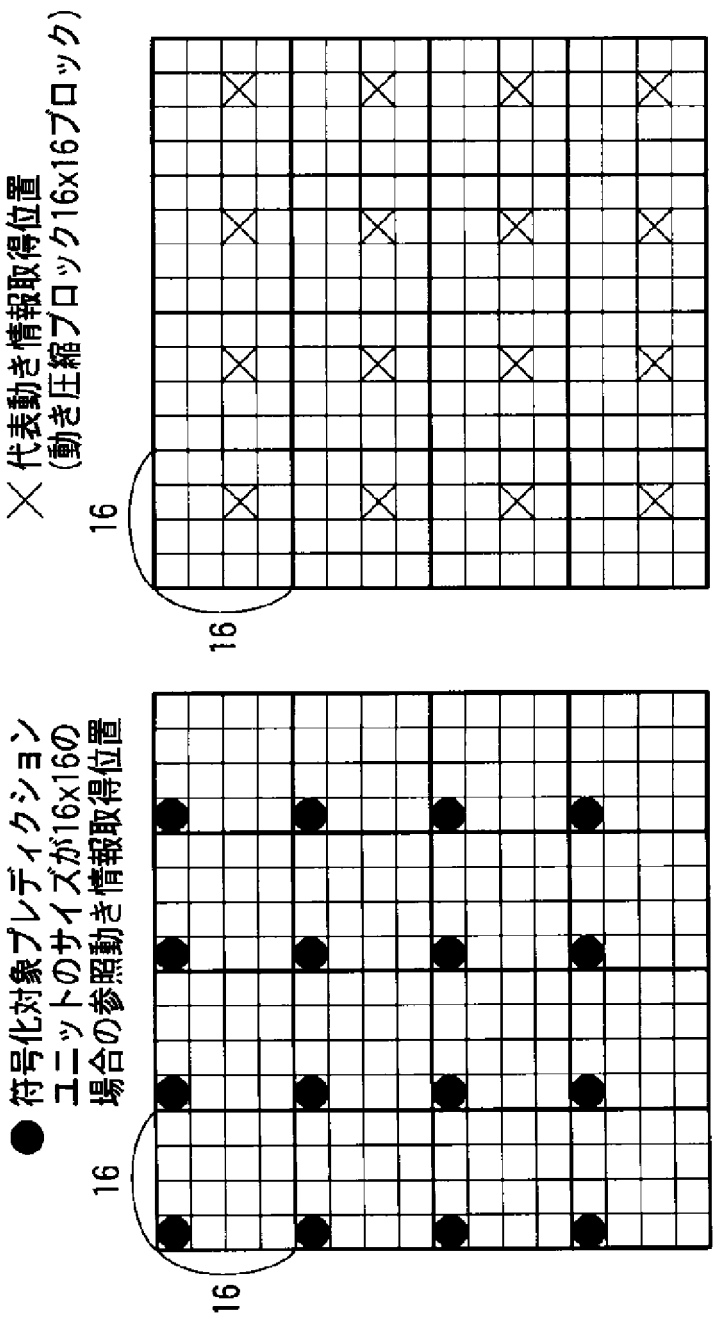
8x16



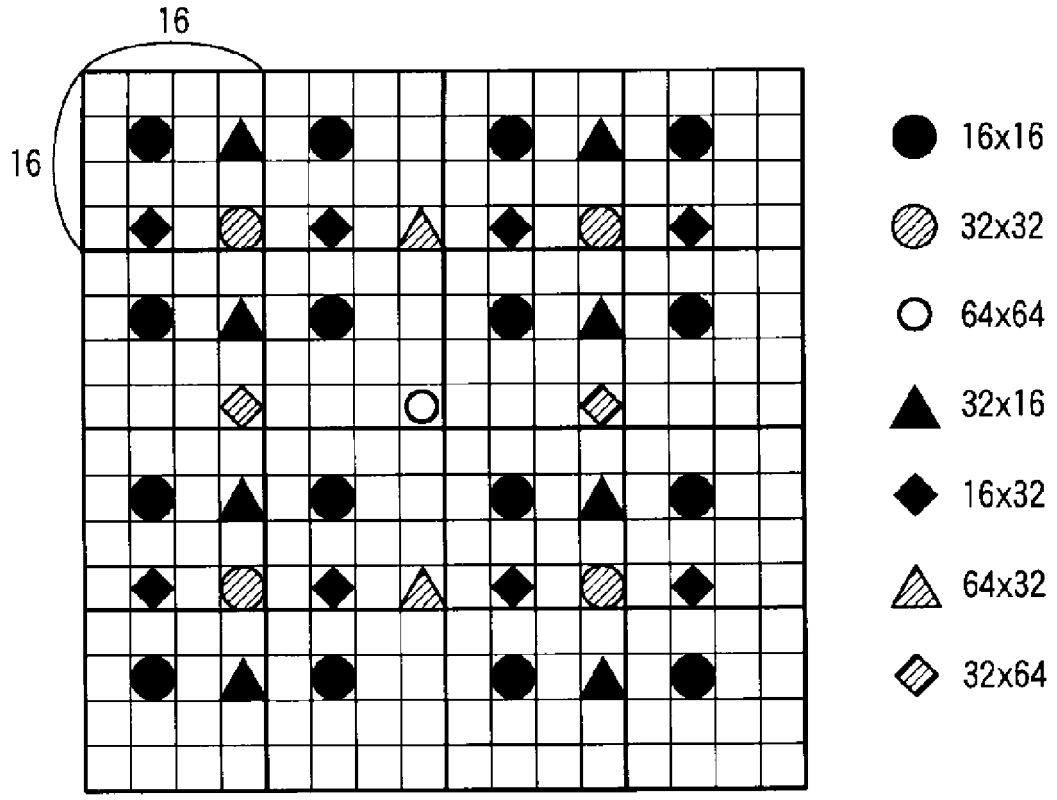
[図18A]


× 代表動き情報取得位置
(動き圧縮ブロック16x16ブロック)
16
16
● 符号化対象プレディクション
ユニットのサイズが16x16の
場合の参照動き情報取得位置
16
16

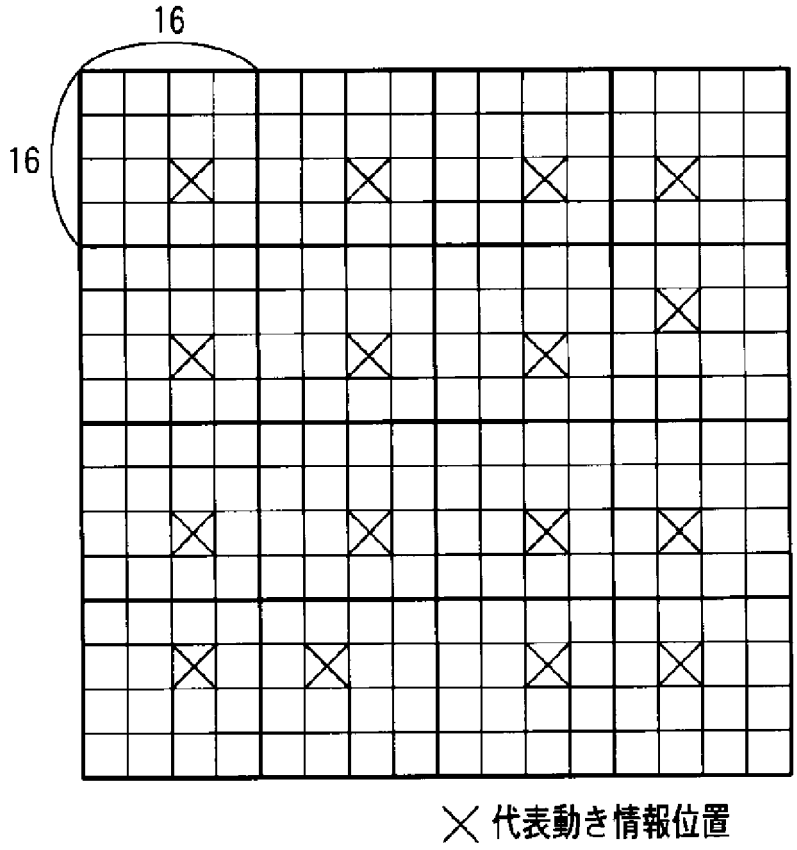
[図18B]


× 代表動き情報取得位置
(動き圧縮ブロック16x16ブロック)
16
16
● 符号化対象プレディクション
ユニットのサイズが16x16の
場合の参照動き情報取得位置
16
16

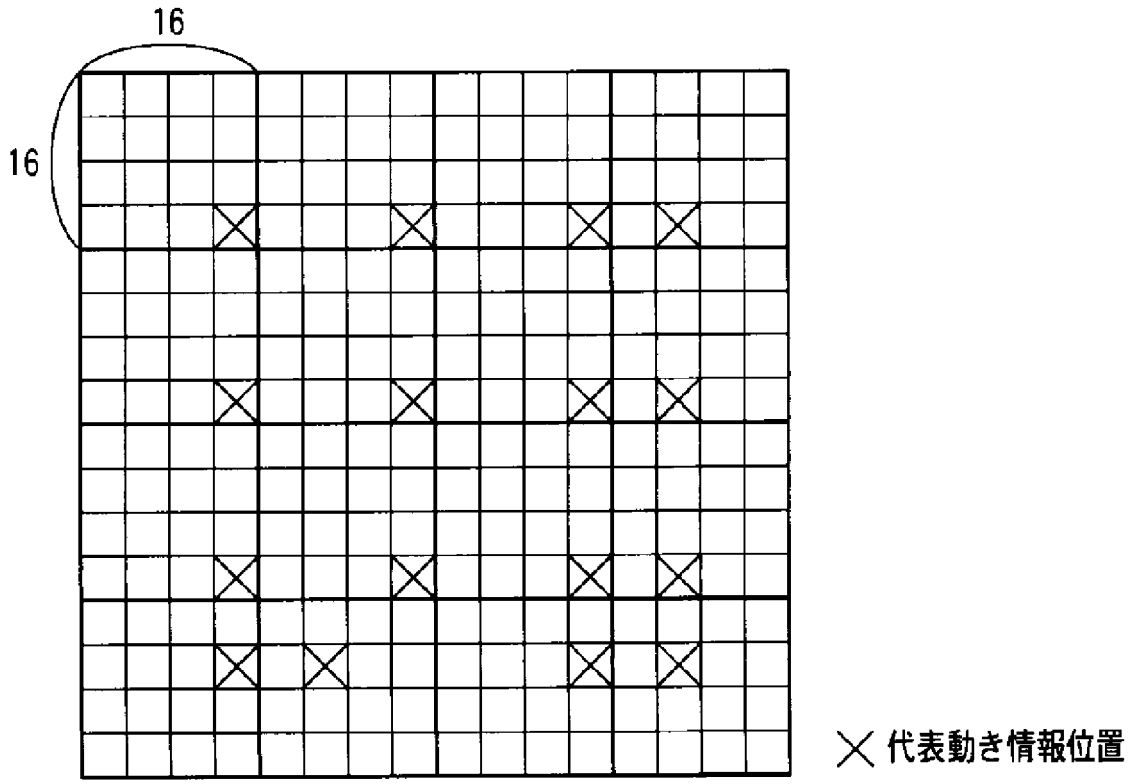
[図19]


16
16
16x16
32x32
64x64
32x16
16x32
64x32
32x64

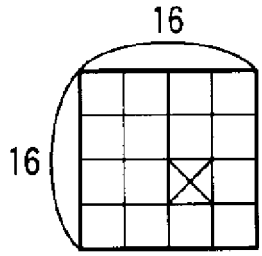
[図20A]


16
16
代表動き情報位置

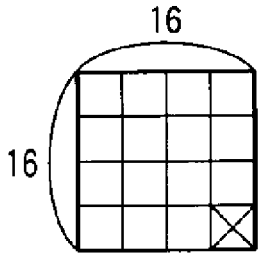
[図20B]



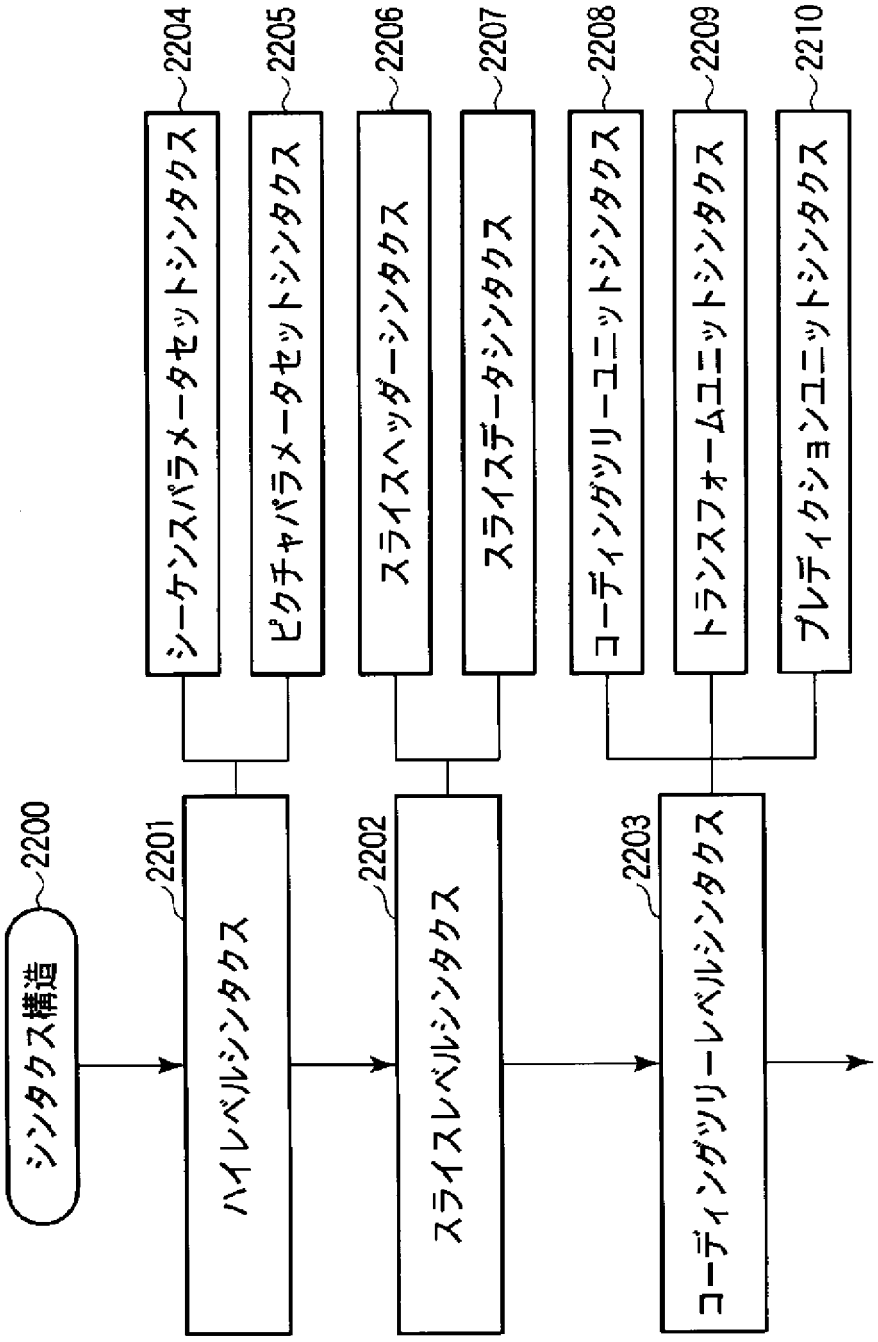
[図21A]



[図21B]



[図22]



[図23A]

```
seq parameter set rbsp( ) {
    .....
    motion_vector_buffer_comp_flag
    if ( motion_vector_buffer_comp_flag )
        motion_vector_buffer_comp_ratio_log2
    rbsp trailing bits( )
}
```

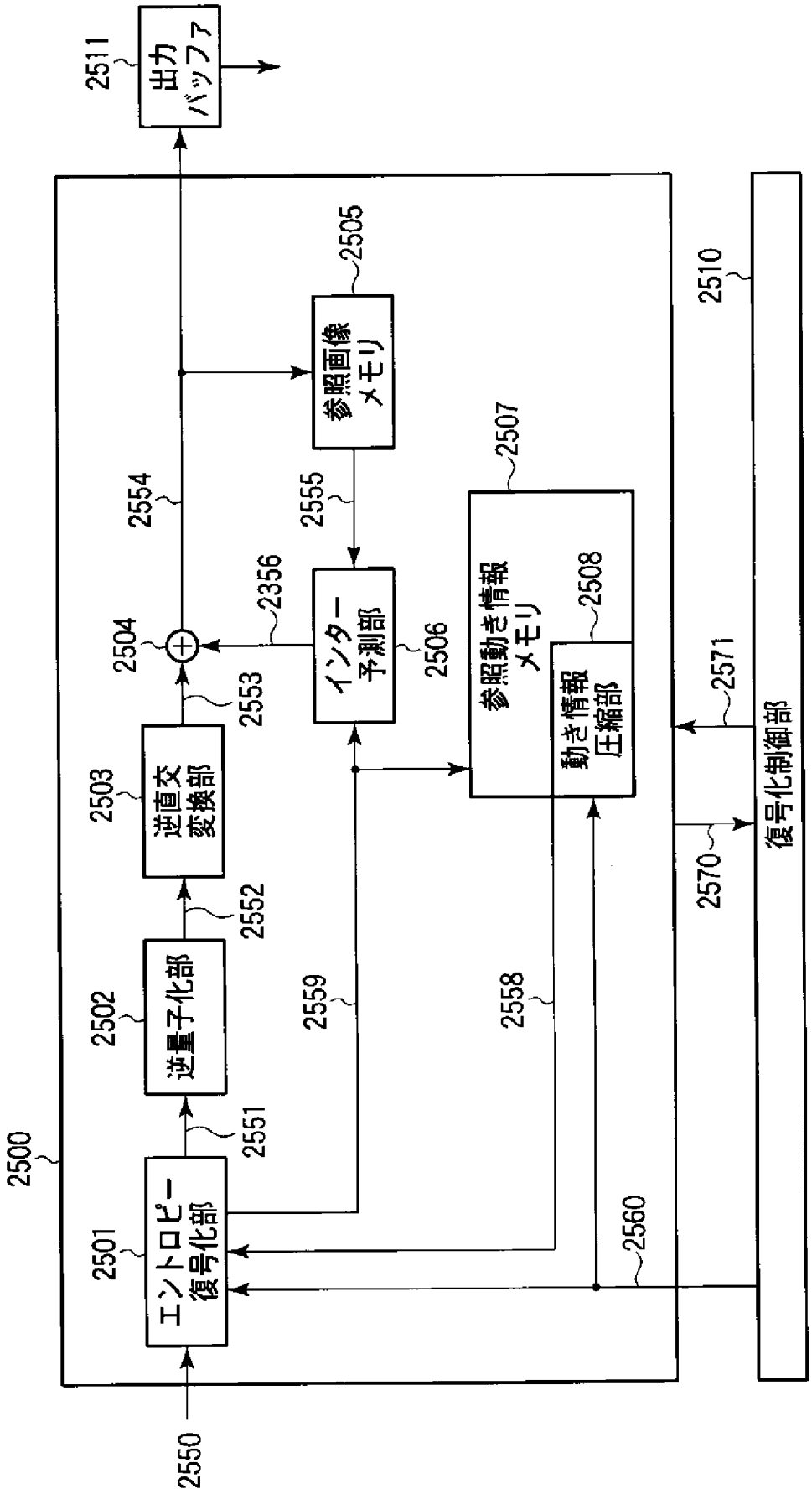
[図23B]

```
seq parameter set rbsp( ) {
    .....
    motion_vector_buffer_comp_flag
    if ( motion_vector_buffer_comp_flag ){
        motion_vector_buffer_comp_ratio_log2
        motion_vector_buffer_comp_position
    }
    rbsp trailing bits( )
}
```

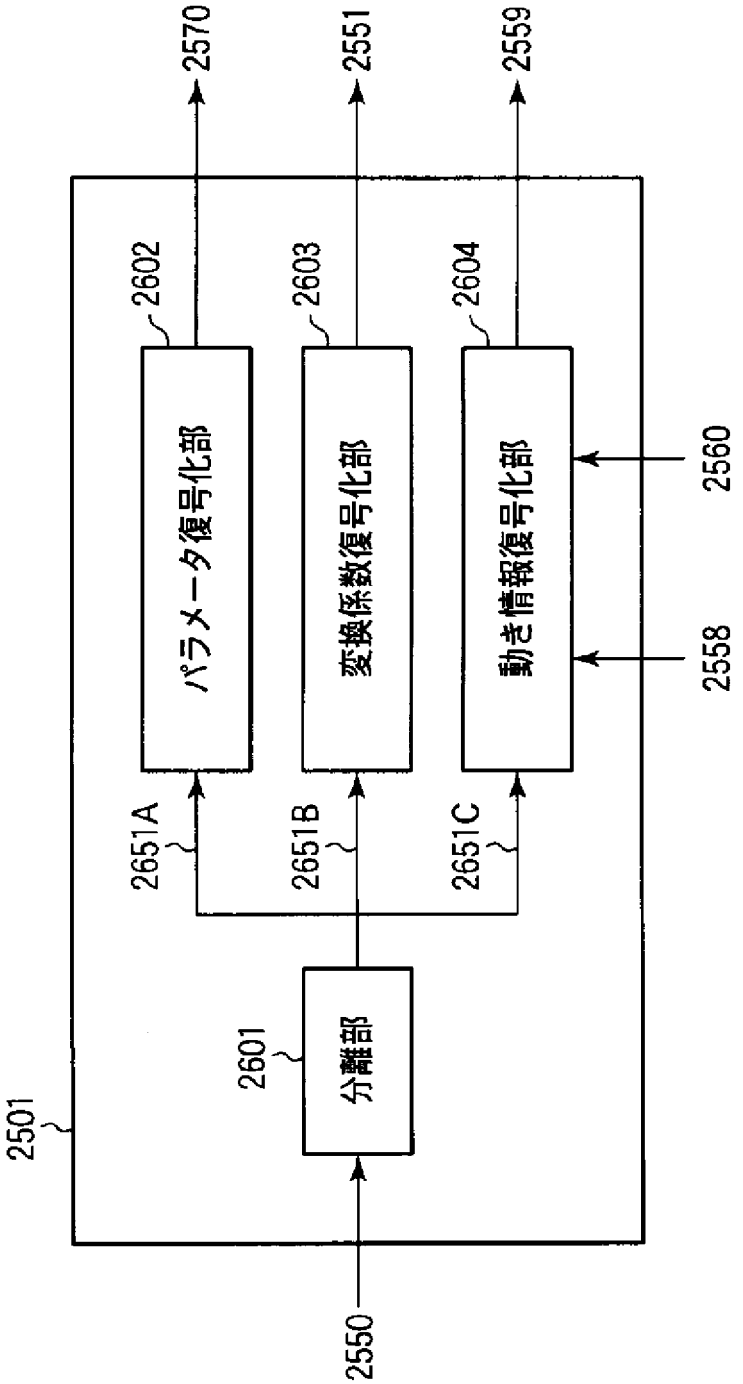
[図24]

```
prediction unit( x0, y0, log2PUWidth, log2PUHeight ) {
    if( skip flag[ x0 ][ y0 ] {
        if( NumMVPCand( L0 ) > 1)
            mvp idx 10[ x0 ][ y0 ]
        if( NumMVPCand( L1 ) > 1)
            mvp idx 11[ x0 ][ y0 ]
    } else if( PredMode == MODE INTRA ) {
        /* MODE INTRA*/
        ...
    } else {/* MODE MERGE, MODE INTER*/
        if( NumMergeCandidates > 0)
            merge flag[ x0 ][ y0 ]
        if( merge flag[ x0 ][ y0 ] && NumMergeCandidates > 1)
            merge idx[ x0 ][ y0 ]
        } else {
            /* MODE INTER*/
            if( slice type == B)
                inter pred idc[ x0 ][ y0 ]
            if( inter pred idc[ x0 ][ y0 ] != pred L1 {
                if( num ref idx 10 active minus1 > 0 )
                    ref idx 10[ x0 ][ y0 ]
                mvd 10[ x0 ][ y0 ][ 0 ]
                mvd 10[ x0 ][ y0 ][ 1 ]
                if( NumMVPCand( L0 ) > 1)
                    mvd 10[ x0 ][ y0 ]
            }
            if( inter pred idc[ x0 ][ y0 ] != pred  L0) {
                if( num ref idx 11 active minus1 > 0 )
                    ref idx 11[ x0 ][ y0 ]
                mvd 11[ x0 ][ y0 ][ 0 ]
                mvd 11[ x0 ][ y0 ][ 1 ]
                if( NumMVPCand( L1 ) > 1)
                    mvd 11[ x0 ][ y0 ]
            }
        }
    }
}
```

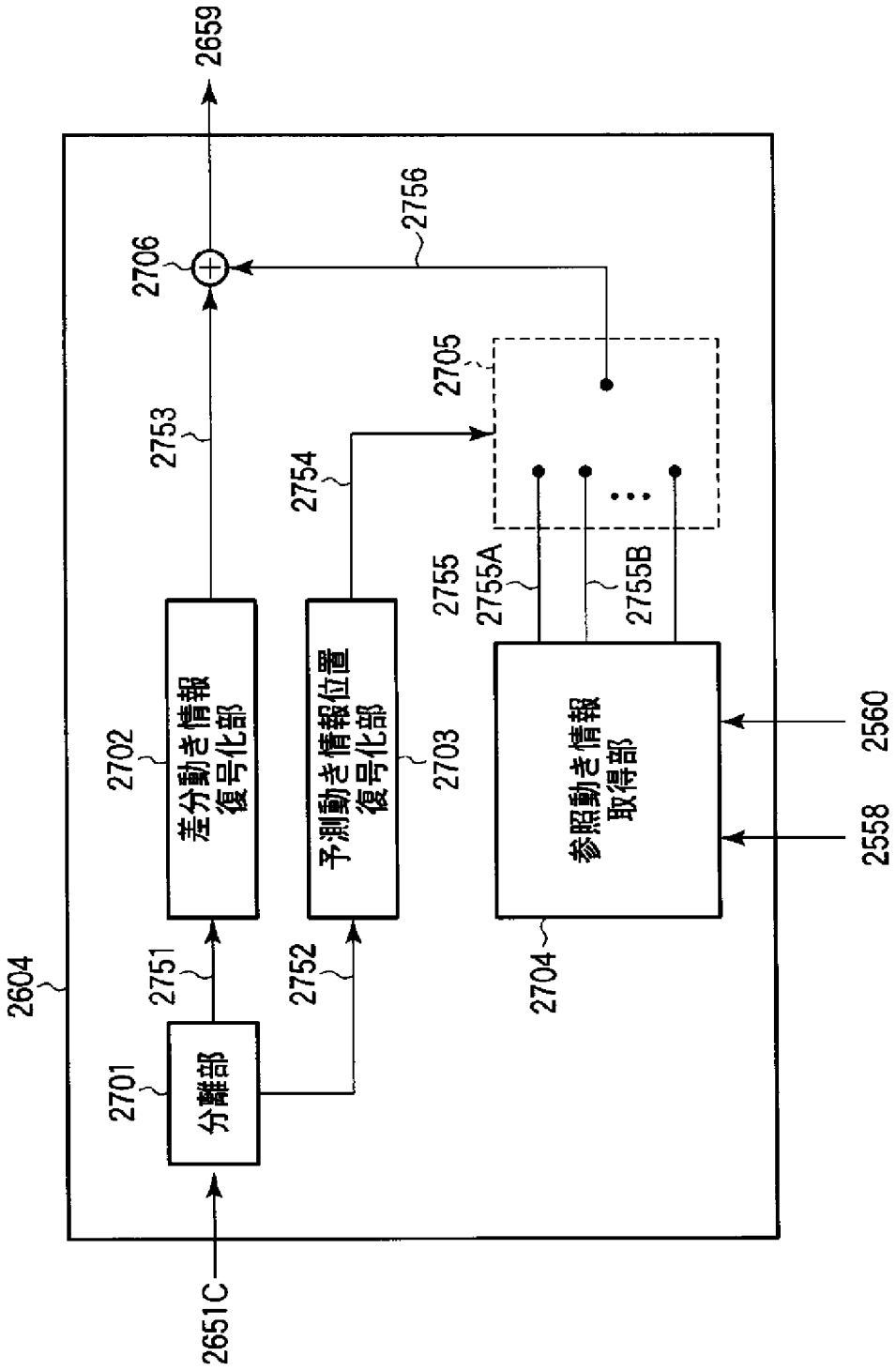
[図25]


2511
出力バッファ
2505
参照画像メモリ
2510
2554
2555
2507
2356
参照動き情報メモリ
2508
2504
インター予測部
2506
2571
2553
2503
逆直交変換部
2552
2570
復号化制御部
2502
逆量子化部
2559
2558
2551
2500
2501
エントロピー復号化部
2560
2550

[図26]


2570
2551
2559
2602
2603
2604
パラメータ復号化部
変換係数復号化部
動き情報復号化部
2560
2558
2651A
2651B
2651C
2601
分離部
2501
2550

[図27]


2659
2706
2756
2705
2753
2754
2755
2755A
2755B
2702
差分動き情報
復号化部
2703
予測動き情報位置
復号化部
2704
参照動き情報
取得部
2560
2558
2604
2751
2752
2701
分離部
2651C