

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号
WO 2022/142622 A1

(43) 国际公布日
2022 年 7 月 7 日 (07.07.2022)

(51) 国际专利分类号:
A63F 13/55 (2014.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2021/125294

(22) 国际申请日: 2021 年 10 月 21 日 (21.10.2021)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202011612418.X 2020 年 12 月 30 日 (30.12.2020) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(72) 发明人: 刘晓皓 (LIU, Xiaohao); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 刘沛城 (LIU, Peicheng); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 蒋帅 (JIANG, Shuai); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 潘敏萱 (PAN, Minxuan); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 肖庆华 (XIAO, Qinghua); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(74) 代理人: 北京三高永信知识产权代理有限责任公司 (BEIJING SAN GAO YONG XIN INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY CO., LTD.); 中国北京市

(54) Title: METHOD AND APPARATUS FOR SELECTING VIRTUAL OBJECT INTERACTION MODE, DEVICE, MEDIUM, AND PRODUCT

(54) 发明名称: 虚拟对象互动模式的选择方法、装置、设备、介质及产品

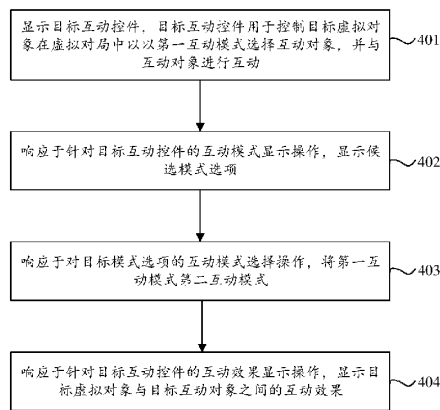


图 4

401 DISPLAY A TARGET INTERACTION CONTROL, THE TARGET INTERACTION CONTROL BEING USED FOR CONTROLLING A TARGET VIRTUAL OBJECT TO SELECT AN INTERACTION OBJECT IN A FIRST INTERACTION MODE IN A VIRTUAL GAME AND INTERACT WITH THE INTERACTION OBJECT

402 IN RESPONSE TO AN INTERACTION MODE DISPLAY OPERATION FOR THE TARGET INTERACTION CONTROL, DISPLAY CANDIDATE MODE OPTIONS

403 IN RESPONSE TO AN INTERACTION MODE SELECTION OPERATION FOR A TARGET MODE OPTION, SWITCH FROM THE FIRST INTERACTION MODE TO A SECOND INTERACTION MODE

404 IN RESPONSE TO AN INTERACTION EFFECT DISPLAY OPERATION FOR THE TARGET INTERACTION CONTROL, DISPLAY AN INTERACTION EFFECT BETWEEN THE TARGET VIRTUAL OBJECT AND A TARGET INTERACTION OBJECT

(57) Abstract: A method and an apparatus for selecting a virtual object interaction mode, a device, a medium, and a product, relating to the field of virtual environments. The method comprises: displaying a target interaction control, the target interaction control being used for controlling a target virtual object to select an interaction object in a first interaction mode in a virtual game and interact with the interaction object (401); in response to an interaction mode display operation for the target interaction control, displaying candidate mode options (402); in response to an interaction mode selection operation for a target mode option, switching from the first interaction mode to a second interaction mode (403); and, in response to an interaction effect display operation for the target interaction control, displaying an interaction effect between the target virtual object and a target interaction object (404). In the virtual game, by means of operating the target interaction control on the virtual game interface, the user can flexibly implement switching of the interaction mode corresponding to a target interaction form on the basis of the situation in the virtual game.

[见续页]

海淀区学院路蓟门里和景园A座1单元
102室, Beijing 100088 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家
保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG,
BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU,
CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB,
GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, IT,
JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK,
LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX,
MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL,
PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL,
ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US,
UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区
保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ,
NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM,
AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG,
CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU,
IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT,
RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI,
CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。

(57) 摘要: 一种虚拟对象互动模式的选择方法、装置、设备、介质及产品, 涉及虚拟环境领域。该方法包括: 显示目标互动控件, 目标互动控件用于控制目标虚拟对象在虚拟对局中以第一互动模式选择互动对象, 并与互动对象进行互动(401); 响应于针对目标互动控件的互动模式显示操作, 显示候选模式选项(402); 响应于对目标模式选项的互动模式选择操作, 将第一互动模式切换为第二互动模式(403); 响应于针对目标互动控件的互动效果显示操作, 显示目标虚拟对象与目标互动对象之间的互动效果(404)。在虚拟对局当中, 通过对于虚拟对局界面上的目标互动控件的操作, 用户可以根据虚拟对局中的情况灵活地进行目标互动形式所对应的互动模式的切换。