

内容分享的方法、装置、设备和存储介质

5 本申请要求 2023 年 4 月 18 日递交的、标题为“内容分享的方法、装置、设备和存储介质”、申请号为 202310418372.5 的中国发明专利申请的优先权，该申请的全部内容通过引用结合在本申请中。

技术领域

10 本公开的示例实施例总体涉及计算机领域，特别地涉及内容分享的方法、装置、设备和计算机可读存储介质。

背景技术

15 随着计算机技术的发展，互联网已经成为人们获取各种内容的重要来源。人们可以在互联网创作内容，也可以向其它人分享内容。尤其是，对于媒体内容而言，越来越多的发布者或创作者期望自己的内容的更多的分享。由此，如何更为方便地支持用户对内容的分享是人们关注的焦点。

20 发明内容

 在本公开的第一方面，提供了一种内容分享的方法。该方法包括：接收针对目标媒体内容的分享请求；以及根据分享请求，控制与目标媒体内容相关联的目标分享内容被发布，其中，目标分享内容包括独立于用户编辑操作而基于目标媒体内容所生成的媒体内容，目标分享内容包括第一媒体内容画面，第一媒体画面是通过将预设样式应用于目标媒体内容中的第二媒体画面所生成。

25

 在本公开的第二方面，提供了一种用于内容分享的装置。该装置包括：接收模块，被配置为接收针对目标媒体内容的分享请求；以及控制模块，被配置为根据分享请求，控制与目标媒体内容相关联的目

标分享内容被发布，其中，目标分享内容包括独立于用户编辑操作而基于目标媒体内容所生成的媒体内容，目标分享内容包括第一媒体内容画面，第一媒体画面是通过将预设样式应用于目标媒体内容中的第二媒体画面所生成。

- 5 在本公开的第三方面，提供了一种电子设备。该设备包括至少一个处理单元；以及至少一个存储器，至少一个存储器被耦合到至少一个处理单元并且存储用于由至少一个处理单元执行的指令。指令在由至少一个处理单元执行时使设备执行第一方面的方法。

- 10 在本公开的第四方面，提供了一种计算机可读存储介质。该计算机可读存储介质上存储有计算机程序，计算机程序可由处理器执行以实现第一方面的方法。

应当理解，本内容部分中所描述的内容并非旨在限定本公开的实施例的关键特征或重要特征，也不用于限制本公开的范围。本公开的其它特征将通过以下的描述而变得容易理解。

15

附图说明

结合附图并参考以下详细说明，本公开各实施例的上述和其他特征、优点及方面将变得更加明显。在附图中，相同或相似的附图标记表示相同或相似的元素，其中：

- 20 图 1 示出了其中可以实施根据本公开的实施例的示例环境的示意图；

图 2A 至图 2F 示出了根据本公开的一些实施例的内容分享过程的示例界面；

- 25 图 3A 至图 3C 示出了根据本公开的又一些实施例的内容分享过程的示例界面；

图 4 示出了根据本公开的一些实施例的内容分享的示例过程的流程图；

图 5 示出了根据本公开的一些实施例的用于内容分享的装置的示意性结构框图；以及

图 6 示出了能够实施本公开的多个实施例的电子设备的框图。

具体实施方式

下面将参照附图更详细地描述本公开的实施例。虽然附图中示出了本公开的某些实施例，然而应当理解的是，本公开可以通过各种形式来实现，而且不应该被解释为限于这里阐述的实施例，相反，提供这些实施例是为了更加透彻和完整地理解本公开。应当理解的是，本公开的附图及实施例仅用于示例性作用，并非用于限制本公开的保护范围。

需要注意的是，本文中所提供的任何节/子节的标题并不是限制性的。本文通篇描述了各种实施例，并且任何类型的实施例都可以包括在任何节/子节下。此外，在任一节/子节中描述的实施例可以以任何方式与同一节/子节和/或不同节/子节中描述的任何其他实施例相结合。

在本公开的实施例的描述中，术语“包括”及其类似用语应当理解为开放性包含，即“包括但不限于”。术语“基于”应当理解为“至少部分地基于”。术语“一个实施例”或“该实施例”应当理解为“至少一个实施例”。术语“一些实施例”应当理解为“至少一些实施例”。下文还可能包括其他明确的和隐含的定义。术语“第一”、“第二”等可以指代不同的或相同的对象。下文还可能包括其他明确的和隐含的定义。

本公开的实施例中可能涉及用户的数据、数据的获取和/或使用等。这些方面均遵循相应的法律法规及相关规定。在本公开的实施例中，所有数据的采集、获取、处理、加工、转发、使用等，都是在用户知晓并且确认的前提下进行的。相应地，在实现本公开的各实施例时，均应根据相关法律法规通过适当的方式，将可能所涉及的数据或信息的类型、使用范围、使用场景等告知用户并获得用户的授权。具体的告知和/或授权方式可以根据实际情况和应用场景而变化，本公开的范围在此方面不受限制。

本说明书及实施例中方方案，如涉及个人信息处理，则均会在具备合法性基础（例如征得个人信息主体同意，或者为履行合同所必需等）的前提下进行处理，且仅会在规定或者约定的范围内进行处理。用户拒绝处理基本功能所需必要信息以外的个人信息，不会影响用户使用基本功能。

如前文所简要提及的，对于互联网内容而言，内容分享是人们日常最为常用的交互功能之一。传统地，在针对媒体内容的分享过程中，用户需要对这样的媒体内容进行编辑和处理操作，才能够实现媒体内容的分享。这样的操作过程可能需要消耗用户一定程度的时间，导致一些用户可能因为这样的过程而减少对内容分享的动力。

本公开的实施例提出了一种用于内容分享的方案。根据该方案，可以接收针对目标媒体内容（例如，图片内容、视频内容、音频内容、或这样的内容的组合）的分享请求。进一步地，可以根据分享请求，控制与目标媒体内容相关联的目标分享内容被发布。这样的目标分享内容可以包括独立于用户编辑操作而基于目标媒体内容所生成的媒体内容。此外，目标分享内容可以包括第一媒体内容画面，其中第一媒体画面是通过将预设样式应用于目标媒体内容中的第二媒体画面所生成。

通过这样的方式，本公开的实施例能够支持用户在不经编辑的情况下快速地分享目标媒体内容，并且能够使得分享内容的画面能够自基于待分享内容的画面而自动生成。由此，可以极大地提高用户内容分享的便捷程度，提高用户内容分享的积极性。

以下进一步结合附图来详细描述该方案的各种示例实现。

25 示例环境

图 1 示出了本公开的实施例能够在其中实现的示例环境 100 的示意图。如图 1 所示，示例环境 100 可以包括电子设备 110。

在该示例环境 100 中，电子设备 110 可以运行有支持内容分享的应用 120。应用 120 可以是用于内容分享的任何适当类型应用，其示

例可以包括但不限于：视频应用、社交应用、编辑应用。用户 140 可以经由电子设备 110 和/或其附接设备来与应用 120 进行交互。

在图 1 的环境 100 中，如果应用 120 处于活动状态，电子设备 110 可以通过应用 120 呈现用于支持内容分享的界面 150。

5 在一些实施例中，电子设备 110 与服务器 130 通信，以实现对应用 120 的服务的供应。电子设备 110 可以是任意类型的移动终端、固定终端或便携式终端，包括移动手机、台式计算机、膝上型计算机、笔记本计算机、上网本计算机、平板计算机、媒体计算机、多媒体平板、掌上电脑、便携式游戏终端、VR/AR 设备、个人通信系统（Personal
10 Communication System，PCS）设备、个人导航设备、个人数字助理（Personal Digital Assistant，PDA）、音频/视频播放器、数码相机/摄像机、定位设备、电视接收器、无线电广播接收器、电子书设备、游戏设备或者前述各项的任意组合，包括这些设备的配件和外设或者其任意组合。在一些实施例中，电子设备 110 也能够支持任意类型的针对用户的接口（诸如“可佩戴”电路等）。
15

服务器 130 可以是独立的物理服务器，也可以是多个物理服务器构成的服务器集群或者分布式系统，还可以是提供云服务、云数据库、云计算、云函数、云存储、网络服务、云通信、中间件服务、域名服务、安全服务、内容分发网络、以及大数据和人工智能平台等基础云
20 计算服务的云服务器。服务器 130 例如可以包括计算系统/服务器，诸如大型机、边缘计算节点、云环境中的计算设备，等等。服务器 130 可以为电子设备 110 中支持虚拟场景的应用 120 提供后台服务。

服务器 130 与电子设备 110 之间可以建立有通信连接。通信连接可以通过有线方式或无线方式建立。通信连接可以包括但不限于蓝牙
25 连接、移动网络连接、通用串行总线（Universal Serial Bus，USB）连接、无线保真（Wireless Fidelity，WiFi）连接等，本公开的实施例在此方面不受限制。在本公开的实施例中，服务器 130 与电子设备 110 可以通过二者之间的通信连接实现信令交互。

应当理解，仅出于示例性的目的描述环境 100 中各个元素的结构

和功能，而不暗示对于本公开的范围的任何限制。

以下将继续参考附图描述本公开的一些示例实施例。

示例内容分享

5 以下将结合图 2A 至图 2F 来描述根据本公开的一些实施例的示例内容分享过程。图 2A 至图 2F 示出了根据本公开的一些实施例的示例界面，这样的示例界面例如可以是由图 1 中所示的电子设备 110 所提供。具体地，电子设备 110 例如可以利用所搭载的应用 120 来呈现这样的示例界面。

10 首先参考图 2A，图 2A 示出了目标媒体内容 210 的展示界面 200A。在界面 200A 中，可以包括用于呈现目标媒体内容 210 的内容呈现区域。如上文所介绍的，这样的目标媒体内容例如可以包括：图片内容、视频内容、音频内容和/或以上内容的组合。可以理解的是，所述展示界面可以用用户自己已发布的媒体内容的展示界面，或者其他用户发布的
15 的媒体内容的展示界面。

 如图 2A 所示，界面 200A 可以包括分享控件 215。在分享控件 215 被触发（例如，被点击）的情况下，如图 2B 所示，电子设备 110 可以在界面 200B 中呈现分享面板 220。

 在分享面板 220 中，电子设备 110 可以提供分享入口，例如，分
20 享入口 225。这样的分享入口例如可以包括用于支持未经编辑转发的目标分享入口 225。本公开不旨在对其他分享入口的样式或功能进行限定。

 在一些实施例中，在接收到对于目标分享入口 225 的触发操作后，电子设备 110 可以呈现如图 2C 所示的界面 200C。界面 200C 例如还
25 可以对应于目标媒体内容 210 的展示界面。

 如图 2C 所示，与界面 200A 不同的是，界面 200C 可以进一步提供至少一个状态控件 230。在一些实施例中，状态控件 230 例如可以用于表征目标分享内容的生成状态和/或发布状态。以图 2C 作为示例，文字“已转发”例如可以指示用户已经触发了目标分享内容的生成和

转发过程。应当理解，此处文案“已转发”并不旨在表示对应的目标分享内容已经完成生成和/或已经完成发布。

5 在一些实施例中，对于目标分享入口 225 的触发操作可以用于触发生成目标分享内容的内容生成过程。这样的内容生成过程可以在电子设备 110 本地执行，也可以在其它电子设备（例如，服务器 130）处执行。

10 进一步地，电子设备 110 可以基于该状态控件 230 在预设时间内的操作状态来控制目标分享内容被发布。可以理解的是，目标分享内容被发布是指目标分享内容被发布为用户作品，也即，该目标分享内容已经作为用户作品对发布者在发布时设定的目标用户集合可见。

15 在一些实施例中，如果在预设时间内检测到与状态控件 230 相关联的第一预设操作，则电子设备 110 可以控制目标分享内容被相应地发布。与状态控件 230 相关联的操作例如可以包括：在状态控件 230 被呈现的状态下，在当前界面中所接收到的任何适当操作，不论该操作是否是针对状态控件 230 而被执行。

20 在一些实施例中，第一预设操作可以包括使得展示界面状态控件停止呈现的预设操作。例如，第一预设操作可以为针对媒体内容流中媒体内容的切换操作，展示界面目标媒体内容包含于展示界面目标媒体内容流，或者展示界面第一预设操作可以为跳转至目标媒体内容的作者的个人页的跳转操作；在其他一些实施例中，在当前界面中还包括状态控件关闭控件或确认发布，第一预设操作还可以为对展示界面状态控件关闭控件或确认发布控件的触发操作等。在预设时间内检测到上述与状态控件相关联的第一预设操作后，目标分享作品被发布为用户作品。

25 示例性地，如果在状态控件 230 被呈现期间，用户上下滑动切换所浏览的媒体内容，则电子设备 110 可以相应地控制目标分享内容被相应地发布。作为另一示例，如果用户向下滑动状态控件 230 以例如关闭该控件，则电子设备 110 例如也可以相应地控制目标分享内容被相应地发布。

附加地或备选地，或在预设时间内未检测到与状态控件 230 相关联的第二预设操作，则电子设备 110 也可以控制目标分享内容被相应地发布。在一些实施例中，与状态控件 230 相关联的第二预设操作可以包括使得发布过程被取消的操作。例如，如果用户在该预设时间内未执行任何操作，则电子设备 110 也可以自动地控制目标分享内容被相应地发布。或者，如果用户在该预设时间内未执行针对如下文讨论的撤销入口 234 的触发操作，则电子设备 110 也可以自动地控制目标分享内容被相应地发布。在预设时间内检测到上述与状态控件相关联的第二预设操作时，目标分享内容被发布为用户作品。

10 在一些实施例中，如图 2C 所示，状态控件 230 例如可以包括撤销入口 234。在接收到针对撤销入口 234 的触发操作的情况下，电子设备 110 可以停止发布目标分享内容。

15 在一些实施例中，状态控件 230 所呈现的预设时间的长度例如可以是预设的长度。备选地，状态控件 230 所呈现的预设时间的长度还可以基于生成目标媒体内容的内容生成过程所需的时间长度而被确定。

示例性地，例如在状态控件 230 被呈现预设时间内未接收到预设操作，电子设备 110 还可以在预设时间到期后相应地停止呈现该状态控件 230，以指示对应的目标分享内容正在被发布或者已经被发布。

20 作为另一示例，电子设备 110 例如还可以改变状态控件 230 的显示，以指示目标分享内容的更新生成状态和/或发布状态，例如指示对应的目标分享内容正在被生成、正在被发布或已经被发布。

图 2C 的示例中示出了单个状态控件 230 的示例。在一些实施例中，电子设备 110 还可以提供多个状态控件。示例性地，编辑入口和/或撤销入口可以独立地提供作为附加的状态控件。附加地，这样的附加的状态控件例如还可以配置有相同或不同的预设时间。

作为一个示例，电子设备 110 可以提供与文本提示相关联的第一状态控件、与撤销入口对应的第二状态控件、以及与编辑入口对应的第三状态控件。这样的第一状态控件、第二状态控件和第三状态控件

例如还可以关联于相同或不同的预设时间。

例如，当用户未在相同的预设时段内执行预定操作的情况下，三个状态控件可以同时停止被呈现。或者，当用户在第一时段内未执行预定操作的情况下，第二状态控件和第三状态控件可以被停止呈现。

5 进一步地，当用户在更长的第二时段内未执行预定操作的情况下，第一状态控件可以被进一步地停止呈现。

示例性地，如图 2D 所示，电子设备 110 还可以呈现用于指示目标分享内容的发布进度的界面元素 240 和/或界面元素 245。这样的界面元素 240 和/或 245 例如可以响应于用户切换至其它界面（例如，切

10 换至浏览其它媒体内容）而相应地停止呈现，或者继续保持呈现。

在目标分享内容发布完成后，当前用户和/或其它适当的用户例如可以通过电子设备来查看该目标分享内容。示例性的，所述目标分享内容被发布为当前用户的个人作品，并支持其他用户在当前用户的个人主页查看该作品。图 2E 示出了目标分享内容 250 的示例展示界面

15 200E，这样的示例展示界面 200E 例如可以是由电子设备 110 或其它适当的电子设备所呈现。

如图 2E 所示，这样的目标分享内容 250 可以包括第一媒体画面 255，这样的第一媒体画面 255 可以通过将预设样式应用于目标媒体内容 210 的第二媒体画面 260 所生成的。这样的预设样式例如可以

20 对应于预设的一种或多种图像处理方案。由此，电子设备 110 可以将对应的一种或多种图像处理方案应用于第二媒体画面 260，从而生成新的第一媒体画面 255。例如，对第二媒体画面的尺寸或形状进行调整等。由此，第一媒体画面 255 可以呈现不同于第二媒体画面 260 的画面样式，以指示其对应于分享的媒体内容。

25 可以理解的是，第一媒体画面可以是将第二媒体画面与预设的视觉元素结合生成的，所述预设的视觉元素可以基于目标媒体内容确定。预设的视觉元素可以包括视频、图片和文字中至少一项。示例性的，生成的第一媒体画面 255 的展示布局、画面色彩或其他视觉画面信息等与第二媒体画面 260 存在区别，使得用户能更容易地感知到该作品

为转发的分享作品。示例性地，这样的预设样式可以包括画中画样式。也即，目标媒体内容 210 的第二媒体画面 260 可以进行画面缩小后，被设置作为第一媒体画面 255 的一部分，而非全部。在一些实施例中，这样的预设样式例如还可以包括其它适当的样式，例如，可以基于第二媒体画面 260 获取第一媒体画面 255 的背景画面，利用采用与第二媒体画面 260 关联的色彩生成作为背景画面的视觉元素，并在该背景画面上叠加第二媒体画面 260 及预设的视觉元素以获得第一媒体画面 255。

在一些实施例中，如图 2E 所示，预设样式可以指示：除第二媒体画面 260 外，第一媒体画面 250 还可以包括至少一项视觉元素 265。这样的至少一项视觉元素 265 例如可以基于目标媒体内容 210 而被生成。例如，如图 2E 所示，视觉元素 265 可以指示目标媒体内容 210 的发布方的信息。

在另一些示例中，视觉元素 265 还可以指示目标媒体内容 210 的其它适当信息，其示例可以包括但不限于：发布时间、浏览信息、点赞信息、评论信息、收藏信息、媒体内容描述信息等等。应当理解，目标分享内容的生成和/或呈现应当是基于目标媒体内容 210 的发布方的许可。

基于这样的方式，本公开的实施例可以在独立于用户编辑操作的情况下，根据用户的分享请求来控制目标分享内容被相应地分享。应当理解，“独立于用户编辑操作”旨在表示用户无需进入到该目标分享内容的编辑界面，即可以快速地根据预设样式来生成并发布对应的目标分享内容。

在一些实施例中，考虑这样的快速分享是独立于用户的编辑操作的，电子设备 110 例如还可以提供针对已发布的目标分享内容 250 的编辑入口。在一些实施例中，电子设备 110 可以在已发布的目标分享内容 250 的展示界面中提供相应的编辑入口。可以理解的是，已发布的目标分享内容包括已发布为用户作品的媒体内容，也即，该目标分享内容已对用户发布时设定的目标用户集合可见。示例性地，电子

设备 110 可以在用户的个人主页提供针对已发布的目标分享内容 250 的编辑入口。

进一步地，在接收到针对已发布的目标分享内容的编辑请求后，电子设备 110 可以呈现用于编辑已发布的目标分享内容的编辑界面（也称为第二编辑界面）。也即，终端设备 110 可以提供“先发布后编辑”的分享逻辑，支持用户的快速分享，降低用户的分享成本。

在一些实施例中，这样的编辑界面可以包括如图 2F 所示的界面 200F。这样的编辑界面例如可以包括支持用户对于第二媒体画面 260 的显示样式的修改、对基于目标媒体内容 210 生成的至少一项视觉元素 265 的修改等等。

示例性地，如图 2F 所示，界面 200F 例如可以提供一组控件 270。这样的一组控件 270 例如可以包括用于添加新的视觉元素（例如，贴纸、文字等）的第一控件。或者，这样的一组控件 270 例如还可以包括用于改变应用于第二媒体画面 260 的预设样式的第二控件。附加地，该组控件 270 例如还可以包括第三控件，以用于获取预设音频信息，该预设音频用于与目标媒体内容结合生成目标分享内容 250。

附加地，界面 200F 例如还可以包括发布控件 275。在用户完成编辑操作，用户可以触发发布控件 275，以发布基于编辑操作所生成的新的分享内容。由此，可以将已发布的目标分享内容替换为更新的分享内容。

以此方式，本公开的实施例能够支持用户对于已经发布的分享内容的“后置”编辑，从而在保证分享效率的前提下，还能够支持用户的自由创作。

在一些实施例中，继续参考图 2C，状态控件 230 例如还可以包括编辑入口 232。在接收到针对编辑入口 232 的触发操作的情况下，电子设备 110 可以呈现编辑界面（也称为第一编辑界面）。

与编辑入口 232 所对应的编辑界面例如可以类似于参考图 2F 所讨论的界面 200F。不同的是，编辑入口 232 所对应的编辑界面例如可以是在目标分享内容尚未发布的情况下所提供的。此外，用户可以该

改编辑界面中执行编辑操作，或者，可以未执行编辑操作而直接发布。相应地，对应的分享内容可以基于该编辑界面中的至少一项操作而被相应地发布。

示例性地，电子设备 110 可以经由第一编辑界面接收针对初始分享内容 5 的至少一项编辑操作，以生成更新分享内容。例如，用户可以通过第一编辑界面来执行对初始分享内容的至少一项编辑操作。这样的初始分享内容例如可以是基于目标媒体内容 210 而生成。在一个示例中，初始分享内容例如可以与目标分享内容 250 的样式相同。

这样的编辑操作例如可以类似于利用如参考图 2F 所讨论的编辑 10 控件所执行的一项或多项操作。例如，添加新的视觉元素、修改预设样式、获取新的音频内容等等。

进一步地，电子设备 110 可以经由第一编辑界面接收针对所述更新分享内容的发布请求，并相应地控制更新分享内容被发布。

基于以上的过程，本公开的实施例能够为用户提供未经编辑而直接 15 接分享目标媒体内容的分享能力。此外，在一些实施例中，还能够为已经触发发布的媒体内容提供后置编辑的能力，方便用户进行进一步地编辑。由此，本公开的实施例能够使得用户更加灵活地选择转发方式，对于没有编辑目标分享内容 250 的用户，可以缩短转发路径，提高用户 20 分享的效率；对于对目标分享内容有编辑意愿的用户，提供快捷的编辑入口以方便对目标分享内容编辑后再进行发布。

在一些实施例中，除上文参考图 2A 和图 2B 所讨论的目标分享入口 225 的呈现逻辑外，本公开的实施例还可以支持基于其它适当的交互过程来发起针对目标媒体内容的分享请求。

图 3A 示出了根据本公开的一些实施例的示例界面 300A。如图 25 3A 所示，界面 300A 例如可以对应于目标媒体内容 210 的展示界面。如图 3A 所示，在接收到针对分享控件 215 的预设操作（例如，长按操作）后，电子设备 110 可以呈现分享入口，例如，目标分享入口 310。在用户触发该目标分享入口 310 的情况下，例如可以触发如上文参考图 2C 所讨论的界面 200C。

在一些实施例中，如图 3A 所示，目标分享入口 310 例如可以在界面 300A 中关联于该分享控件 215 而被呈现。例如，该目标分享入口 310 可以临近于分享控件 215 而被呈现。

5 在一些实施例中，如图 2B 所示的分享面板 220 和/或如图 3B 所示的目标分享入口 310 也可以响应于用户在展示界面中针对目标媒体内容的预设操作而被呈现。例如，用户可以通过长按界面 200A 中的目标媒体内容 210，从而触发如图 2B 所示的分享面板 220 和/或如图 3B 所示的目标分享入口 310 的呈现。

10 在又一些实施例中，目标分享入口的呈现还可以基于用户针对目标媒体内容 210 的特定交互操作。具体地，在接收到与目标媒体内容相关联的目标交互操作的情况下，电子设备 110 可以在目标媒体内容的展示界面中呈现目标分享入口。

在一个示例中，如图 3B 所示，在用户触发了界面 300B 中的点赞控件 315 来完成点赞操作后，电子设备 110 例如可以在界面 300B 中
15 呈现目标分享入口 325。在用户触发该目标分享入口 325 的情况下，例如可以触发如上文参考图 2C 所讨论的界面 200C。

如图 3B 所示，目标分享入口 325 可以包括分享标签，该分享标签可以被显示在展示界面 300B 的描述区域 320 中。该描述区域 320 例如可以用于显示与目标媒体内容 210 相关联的描述信息，例如，发布方信息、发布方所添加的内容描述信息等。
20

在另一个示例中，如图 3C 所示，在用户触发了界面 300C 中的点赞控件 315 来完成点赞操作后，电子设备 110 例如可以在界面 300B 中呈现目标分享入口 330。在用户触发该目标分享入口 330 的情况下，例如可以触发如上文参考图 2C 所讨论的界面 200C。

25 如图 3C 所示，目标分享入口 330 可以包括分享按钮，该分享按钮 330 例如可以显示在展示界面 300C 的内容呈现区域中。该内容呈现区域用于播放目标媒体内容 210，也即展示界面 300 可以为目标媒体内容的播放页。在一些实施例中，该分享按钮例如还可以显示与当前用户对应的视觉标识（例如，头像），用以提示当前用户可以将当

前的目标媒体内容转发为自己的转发作品。

5 在一些实施例中，触发如参考图 3B 和图 3C 所讨论的目标分享入口 325 和/或目标分享入口 330 的目标交互操作可以包括关于目标媒体内容 210 的适当交互操作，其示例可以包括：点赞操作、评论操作、收藏操作、关注操作等。

基于这样的方式，可以在确定用户对于当前播放的目标媒体内容 210 存在交互兴趣的情况下，才为用户提供未经编辑直接分享的入口，从而可以降低对用户浏览内容的干扰。

10 示例过程

图 4 示出了根据本公开的一些实施例的用于内容分享的示例过程 400 的流程图。过程 200 可以被实现在电子设备 110 处。下面参考图 1 来描述过程 200。

15 如图 4 所示，在框 410，电子设备 110 接收针对目标媒体内容的分享请求。

20 在框 420，电子设备 110 根据分享请求，控制与目标媒体内容相关联的目标分享内容被发布，其中，目标分享内容包括独立于用户编辑操作而基于目标媒体内容所生成的媒体内容，目标分享内容包括第一媒体内容画面，第一媒体画面是通过将预设样式应用于目标媒体内容中的第二媒体画面所生成的。

在一些实施例中，控制与目标媒体内容相关联的目标分享内容被发布包括：响应于分享请求，呈现状态控件，状态控件用于表征目标分享内容的生成状态和/或发布状态；以及基于状态控件在预设时间内的操作状态，控制目标分享内容被发布。

25 在一些实施例中，操作状态指示：在预设时间内检测到与状态控件相关联的第一预设操作，和/或在预设时间内未检测到与状态控件相关联的第二预设操作。

在一些实施例中，在预设时间内检测到与状态控件相关联的第一预设操作，包括：在预设时间内检测到使得状态控件停止呈现的预设

操作;和/或在预设时间内未检测到与状态控件相关联的第二预设操作,包括:在预设时间内未检测到基于状态控件触发的针对目标分享内容的关联操作。

5 在一些实施例中,过程400还包括:停止呈现状态控件;或改变状态控件的显示,以指示目标分享内容的更新生成状态和/或发布状态。

在一些实施例中,过程400还包括:响应于分享请求,触发生成目标媒体内容的内容生成过程。

在一些实施例中,预设时间的长度是基于生成过程所需的时间长度而确定的。

10 在一些实施例中,状态控件包括编辑入口,过程400还包括:响应于针对编辑入口的触发操作,呈现第一编辑界面;以及基于在第一编辑界面中的至少一项操作,控制对应的分享内容被发布。

15 在一些实施例中,基于在第一编辑界面中的至少一项操作控制对应的分享内容被发布包括:接收针对初始分享内容的至少一项编辑操作,以生成更新分享内容;以及响应于针对更新分享内容的发布请求,控制更新分享内容被发布。

在一些实施例中,状态控件包括撤销入口,过程400还包括:响应于针对撤销入口的触发操作,停止发布目标分享内容。

20 在一些实施例中,状态控件被呈现在目标媒体内容的展示界面中,和/或所述针对目标媒体内容的分享请求基于在所述目标媒体内容的展示界面的分享操作触发。

在一些实施例中,过程400还包括:响应于针对已发布的目标分享内容的编辑请求,呈现用于编辑已发布的目标分享内容的第二编辑界面,已发布的目标分享内容包括已发布为用户作品的媒体内容。

25 在一些实施例中,第二编辑界面包括:第一控件,用于向第一媒体画面添加至少一项视觉元素;和/或第二控件,用于改变应用于第二媒体画面的预设样式。

在其他一些实施例中,第二编辑界面还包括:第三控件,用于获取预设音频信息,预设音频用于与目标媒体内容的信息结合生成目标

分享内容。

在一些实施例中，接收针对目标媒体内容的分享请求包括：呈现与目标媒体内容相关联的目标分享入口；以及基于针对目标分享入口的触发操作，获取针对目标媒体内容的分享请求。

5 在一些实施例中，呈现与分享目标媒体内容相关联的目标分享入口包括：在目标媒体内容的展示界面中呈现分享控件；以及响应于针对分享控件的触发操作，呈现目标分享入口。

10 在一些实施例中，呈现与分享目标媒体内容相关联的目标分享入口包括：响应于接收到与目标媒体内容相关联的目标交互操作，在目标媒体内容的展示界面中呈现目标分享入口。

在一些实施例中，目标交互操作包括以下至少一项：点赞操作、评论操作、收藏操作、关注操作。

15 在一些实施例中，目标分享入口包括：分享按钮，分享按钮显示在展示界面的内容呈现区域中，内容呈现区域用于播放目标媒体内容；和/或分享标签，分享标签显示在展示界面的描述区域中，描述区域用于显示与目标媒体内容相关联的描述信息。

在一些实施例中，预设样式指示第一媒体画面包括第二媒体画面和至少一项视觉元素，至少一项视觉元素基于目标媒体内容而被生成。

20 在一些实施例中，预设样式指示与第二媒体画面以画中画形式在第一媒体画面中被呈现。

示例装置和设备

25 本公开的实施例还提供了用于实现上述方法或过程的相应装置。图 5 示出了根据本公开的某些实施例的用于内容分享的装置 500 的示意性结构框图。装置 500 可以被实现为或者被包括在电子设备 110 中。装置 500 中的各个模块/组件可以由硬件、软件、固件或者它们的任意组合来实现。

装置 500 包括接收模块 510，被配置为接收针对目标媒体内容的分享请求。装置 500 还包括控制模块 520，被配置为根据分享请求，

控制与目标媒体内容相关联的目标分享内容被发布，其中，目标分享内容包括独立于用户编辑操作而基于目标媒体内容所生成的媒体内容，目标分享内容包括第一媒体内容画面，第一媒体画面是通过将预设样式应用于目标媒体内容中的第二媒体画面所生成。

- 5 在一些实施例中，控制模块 520 还被配置为：响应于分享请求，呈现状态控件，状态控件用于表征目标分享内容的生成状态和/或发布状态；以及基于状态控件在预设时间内的操作状态，控制目标分享内容被发布。

- 10 在一些实施例中，操作状态指示：在预设时间内检测到与状态控件相关联的第一预设操作，和/或在预设时间内未检测到与状态控件相关联的第二预设操作。

- 15 在一些实施例中，在预设时间内检测到与状态控件相关联的第一预设操作，包括：在预设时间内检测到使得状态控件停止呈现的预设操作；和/或在预设时间内未检测到与状态控件相关联的第二预设操作，包括：在预设时间内未检测到基于状态控件触发的针对目标分享内容的关联操作。

在一些实施例中，控制模块 520 还被配置为：停止呈现状态控件；或改变状态控件的显示，以指示目标分享内容的更新生成状态和/或发布状态。

- 20 在一些实施例中，控制模块 520 还被配置为：响应于分享请求，触发生成目标媒体内容的内容生成过程。

在一些实施例中，预设时间的长度是基于生成过程所需的时间长度而确定的。

- 25 在一些实施例中，状态控件包括编辑入口，控制模块 520 还被配置为：响应于针对编辑入口的触发操作，呈现第一编辑界面；以及基于在第一编辑界面中的至少一项操作，控制对应的分享内容被发布。

在一些实施例中，控制模块 520 还被配置为：接收针对初始分享内容的至少一项编辑操作，以生成更新分享内容；以及响应于针对更新分享内容的发布请求，控制更新分享内容被发布。

在一些实施例中，状态控件包括撤销入口，控制模块 520 还被配置为：响应于针对撤销入口的触发操作，停止发布目标分享内容。

5 在一些实施例中，状态控件被呈现在目标媒体内容的展示界面中，和/或所述针对目标媒体内容的分享请求基于在所述目标媒体内容的展示界面的分享操作触发。

在一些实施例中，装置 500 还包括编辑模块，被配置为响应于针对已发布的目标分享内容的编辑请求，呈现用于编辑已发布的目标分享内容的第二编辑界面，已发布的目标分享内容包括已发布为用户作品的媒体内容。

10 在一些实施例中，第二编辑界面包括：第一控件，用于向第一媒体画面添加至少一项视觉元素；和/或第二控件，用于改变应用于第二媒体画面的预设样式。

在其他一些实施例中，第二编辑界面还包括：第三控件，用于获取预设音频信息，预设音频用于与目标媒体内容结合生成目标分享内容。
15

在一些实施例中，接收模块 510 还被配置为：呈现与目标媒体内容相关联的目标分享入口；以及基于针对目标分享入口的触发操作，获取针对目标媒体内容的分享请求。

20 在一些实施例中，接收模块 510 还被配置为：在目标媒体内容的展示界面中呈现分享控件；以及响应于针对分享控件的触发操作，呈现目标分享入口。

在一些实施例中，接收模块 510 还被配置为：响应于接收到与目标媒体内容相关联的目标交互操作，在目标媒体内容的展示界面中呈现目标分享入口。

25 在一些实施例中，目标交互操作包括以下至少一项：点赞操作、评论操作、收藏操作、关注操作。

在一些实施例中，目标分享入口包括：分享按钮，分享按钮显示在展示界面的内容呈现区域中，内容呈现区域用于播放目标媒体内容；和/或分享标签，分享标签显示在展示界面的描述区域中，描述区域用

于显示与目标媒体内容相关联的描述信息。

在一些实施例中，预设样式指示第一媒体画面包括第二媒体画面和至少一项视觉元素，至少一项视觉元素基于目标媒体内容而被生成。

在一些实施例中，预设样式指示与第二媒体画面以画中画形式在
5 第一媒体画面中被呈现。

图 6 示出了其中可以实施本公开的一个或多个实施例的电子设备 600 的框图。应当理解，图 6 所示出的电子设备 600 仅仅是示例性的，而不应当构成对本文所描述的实施例的功能和范围的任何限制。图 6 所示出的电子设备 600 可以用于实现图 1 的电子设备 110。

10 如图 6 所示，电子设备 600 是通用电子设备的形式。电子设备 600 的组件可以包括但不限于一个或多个处理器或处理单元 610、存储器 620、存储设备 630、一个或多个通信单元 640、一个或多个输入设备 650 以及一个或多个输出设备 660。处理单元 610 可以是实际或虚拟处理器并且能够根据存储器 620 中存储的程序来执行各种处理。在多
15 处理器系统中，多个处理单元并行执行计算机可执行指令，以提高电子设备 600 的并行处理能力。

电子设备 600 通常包括多个计算机存储介质。这样的介质可以是电子设备 600 可访问的任何可以获取的介质，包括但不限于易失性和非易失性介质、可拆卸和不可拆卸介质。存储器 620 可以是易失性存
20 储器（例如寄存器、高速缓存、随机访问存储器（RAM））、非易失性存储器（例如，只读存储器（ROM）、电可擦除可编程只读存储器（EEPROM）、闪存）或它们的某种组合。存储设备 630 可以是可拆卸或不可拆卸的介质，并且可以包括机器可读介质，诸如闪存驱动、磁盘或者任何其他介质，其可以能够用于存储信息和/或数据（例如用
25 于训练的训练数据）并且可以在电子设备 600 内被访问。

电子设备 600 可以进一步包括另外的可拆卸/不可拆卸、易失性/非易失性存储介质。尽管未在图 6 中示出，可以提供用于从可拆卸、非易失性磁盘（例如“软盘”）进行读取或写入的磁盘驱动和用于从可拆卸、非易失性光盘进行读取或写入的光盘驱动。在这些情况中，

每个驱动可以由一个或多个数据介质接口被连接至总线（未示出）。存储器 620 可以包括计算机程序产品 625，其具有一个或多个程序模块，这些程序模块被配置为执行本公开的各种实施例的各种方法或动作。

5 通信单元 640 实现通过通信介质与其他电子设备进行通信。附加地，电子设备 600 的组件的功能可以以单个计算集群或多个计算机器来实现，这些计算机器能够通过通信连接进行通信。因此，电子设备 600 可以使用与一个或多个其他服务器、网络个人计算机（PC）或者另一个网络节点的逻辑连接来在联网环境中进行操作。

10 输入设备 650 可以是一个或多个输入设备，例如鼠标、键盘、追踪球等。输出设备 660 可以是一个或多个输出设备，例如显示器、扬声器、打印机等。电子设备 600 还可以根据需要通过通信单元 640 与一个或多个外部设备（未示出）进行通信，外部设备诸如存储设备、显示设备等，与一个或多个使得用户与电子设备 600 交互的设备进行
15 通信，或者与使得电子设备 600 与一个或多个其他电子设备通信的任何设备（例如，网卡、调制解调器等）进行通信。这样的通信可以经由输入/输出（I/O）接口（未示出）来执行。

根据本公开的示例性实现方式，提供了一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机可执行指令，其中计算机可执行指令被处理器执行
20 以实现上文描述的方法。根据本公开的示例性实现方式，还提供了一种计算机程序产品，计算机程序产品被有形地存储在非瞬态计算机可读介质上并且包括计算机可执行指令，而计算机可执行指令被处理器执行以实现上文描述的方法。

25 这里参照根据本公开实现的方法、装置、设备和计算机程序产品的流程图和/或框图描述了本公开的各个方面。应当理解，流程图和/或框图的每个方框以及流程图和/或框图中各方框的组合，都可以由计算机可读程序指令实现。

这些计算机可读程序指令可以提供给通用计算机、专用计算机或其他可编程数据处理装置的处理单元，从而生产出一种机器，使得这

些指令在通过计算机或其他可编程数据处理装置的处理单元执行时，产生了实现流程图和/或框图中的一个或多个方框中规定的功能/动作的装置。也可以把这些计算机可读程序指令存储在计算机可读存储介质中，这些指令使得计算机、可编程数据处理装置和/或其他设备以特定方式工作，从而，存储有指令的计算机可读介质则包括一个制造品，其包括实现流程图和/或框图中的一个或多个方框中规定的功能/动作的各方面的指令。

可以把计算机可读程序指令加载到计算机、其他可编程数据处理装置、或其他设备上，使得在计算机、其他可编程数据处理装置或其他设备上执行一系列操作步骤，以产生计算机实现的过程，从而使得在计算机、其他可编程数据处理装置、或其他设备上执行的指令实现流程图和/或框图中的一个或多个方框中规定的功能/动作。

附图中的流程图和框图显示了根据本公开的多个实现的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段或指令的一部分，模块、程序段或指令的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个连续的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或动作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

以上已经描述了本公开的各实现，上述说明是示例性的，并非穷尽性的，并且也不限于所公开的各实现。在不偏离所说明的各实现的范围和精神的情况下，对于本技术领域的普通技术人员来说许多修改和变更都是显而易见的。本文中所用术语的选择，旨在最好地解释各实现的原理、实际应用或对市场中的技术的改进，或者使本技术领域的其他普通技术人员能理解本文公开的各个实现方式。

权利要求书

1. 一种内容分享的方法，包括：
接收针对目标媒体内容的分享请求；以及
5 根据所述分享请求，控制与所述目标媒体内容相关联的目标分享内容被发布，
其中，所述目标分享内容包括独立于用户编辑操作而基于所述目标媒体内容所生成的媒体内容，所述目标分享内容包括第一媒体内容画面，所述第一媒体画面是通过将预设样式应用于所述目标媒体内容
10 中的第二媒体画面所生成的。
2. 根据权利要求 1 所述的方法，其中控制与所述目标媒体内容相关联的目标分享内容被发布包括：
响应于所述分享请求，呈现至少一个状态控件，所述状态控件用于表征所述目标分享内容的生成状态和/或发布状态；以及
15 基于所述状态控件在预设时间内的操作状态，控制所述目标分享内容被发布。
3. 根据权利要求 2 所述的方法，其中所述操作状态指示：
在所述预设时间内检测到与所述状态控件相关联的第一预设操作，和/或
20 在所述预设时间内未检测到与所述状态控件相关联的第二预设操作。
4. 根据权利要求 3 所述的方法，其中，所述在所述预设时间内检测到与所述状态控件相关联的第一预设操作，包括：在所述预设时间内检测到使得所述状态控件停止呈现的预设操作；和/或
25 在所述预设时间内未检测到与所述状态控件相关联的第二预设操作，包括：在所述预设时间内未检测到基于所述状态控件触发的针对所述目标分享内容的关联操作。
5. 根据权利要求 2 所述的方法，还包括：
停止呈现所述状态控件；或

改变所述状态控件的显示，以指示所述目标分享内容的更新生成状态和/或发布状态。

6. 根据权利要求 2 所述的方法，还包括：

5 响应于所述分享请求，触发生成所述目标媒体内容的内容生成过程。

7. 根据权利要求 6 所述的方法，其中所述预设时间的长度是基于所述生成过程所需的时间长度而确定的。

8. 根据权利要求 2 所述的方法，其中所述状态控件包括编辑入口，所述方法还包括：

10 响应于针对所述编辑入口的触发操作，呈现第一编辑界面；以及基于在所述第一编辑界面中的至少一项操作，控制对应的分享内容被发布。

9. 根据权利要求 8 所述的方法，其中基于在所述第一编辑界面中的至少一项操作控制对应的分享内容被发布包括：

15 接收针对初始分享内容的至少一项编辑操作，以生成更新分享内容；以及

响应于针对所述更新分享内容的发布请求，控制所述更新分享内容被发布。

20 10. 根据权利要求 2 所述的方法，其中所述状态控件包括撤销入口，所述方法还包括：

响应于针对所述撤销入口的触发操作，停止发布所述目标分享内容。

25 11. 根据权利要求 2 所述的方法，其中所述状态控件被呈现在所述目标媒体内容的展示界面中，和/或所述针对目标媒体内容的分享请求基于在所述目标媒体内容的展示界面的分享操作触发。

12. 根据权利要求 1 所述的方法，还包括：

响应于针对已发布的所述目标分享内容的编辑请求，呈现用于编辑已发布的所述目标分享内容的第二编辑界面，所述已发布的所述目标分享内容包括已发布为用户作品的媒体内容。

13. 根据权利要求 12 所述的方法，其中所述第二编辑界面包括：
第一控件，用于向所述第一媒体画面添加至少一项视觉元素；和
/或

第二控件，用于改变应用于所述第二媒体画面的所述预设样式。

5 14. 根据权利要求 1 所述的方法，其中接收针对目标媒体内容的
分享请求包括：

呈现与所述目标媒体内容相关联的目标分享入口；以及

基于针对所述目标分享入口的触发操作，获取针对目标媒体内容的
所述分享请求。

10 15. 根据权利要求 14 所述的方法，其中呈现与分享所述目标媒
体内容相关联的目标分享入口包括：

在所述目标媒体内容的展示界面中呈现分享控件；以及

响应于针对所述分享控件的触发操作，呈现所述目标分享入口。

15 16. 根据权利要求 14 所述的方法，其中呈现与分享所述目标媒
体内容相关联的目标分享入口包括：

响应于接收到与所述目标媒体内容相关联的目标交互操作，在所
述目标媒体内容的展示界面中呈现所述目标分享入口。

17. 根据权利要求 16 所述的方法，其中所述目标交互操作包括
以下至少一项：点赞操作、评论操作、收藏操作、关注操作。

20 18. 根据权利要求 16 所述的方法，其中所述目标分享入口包括：
分享按钮，所述分享按钮显示在所述展示界面的内容呈现区域中，
所述内容呈现区域用于播放所述目标媒体内容；和/或

分享标签，所述分享标签显示在所述展示界面的描述区域中，所
述描述区域用于显示与所述目标媒体内容相关联的描述信息。

25 19. 根据权利要求 1 所述的方法，其中所述预设样式指示所述第
一媒体画面包括所述第二媒体画面和至少一项视觉元素，所述至少一
项视觉元素基于所述目标媒体内容而被生成。

20. 根据权利要求 1 所述的方法，其中所述预设样式指示与所述
第二媒体画面以画中画形式在所述第一媒体画面中被呈现。

21. 一种用于内容分享的装置，包括：

接收模块，被配置为接收针对目标多媒体内容的分享请求；以及
控制模块，被配置为控制与所述目标多媒体内容相关联的目标分享内容被发布，

- 5 其中，所述目标分享内容包括独立于用户编辑操作而基于所述目标媒体内容所生成的媒体内容，所述目标分享内容包括第一媒体内容画面，所述第一媒体画面是通过将预设样式应用于所述目标媒体内容中的第二媒体画面所生成的。

22. 一种电子设备，包括：

- 10 至少一个处理单元；以及

至少一个存储器，所述至少一个存储器被耦合到所述至少一个处理单元并且存储用于由所述至少一个处理单元执行的指令，所述指令在由所述至少一个处理单元执行时使所述电子设备执行根据权利要求 1 至 20 中任一项所述的方法。

- 15 23. 一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，所述计算机程序可由处理器执行以实现根据权利要求 1 至 20 中任一项所述的方法。