

权利要求书

- 1、一种图像特效配置方法，包括：
获取图像元素；
5 响应于针对所述图像元素的特效配置操作，获取所述图像元素对应的目标多媒体资源；
以及
将所述图像元素与所述目标多媒体资源关联存储到特效配置文件中；
其中，所述特效配置文件用于对原始图像进行特效配置，以使得在所述原始图像中出
现所述图像元素的情况下播放所述目标多媒体资源。
- 10 2、根据权利要求 1 所述的方法，其中，所述获取所述图像元素对应的目标多媒体资源，包括：
响应于对多媒体资源列表的触发操作，展示多媒体资源列表；以及
响应于针对所述多媒体资源列表中多媒体资源的选择操作，将选中的多媒体资源作为
所述目标多媒体资源。
- 15 3、根据权利要求 1 或 2 所述的方法，还包括：
获取所述图像元素的显示区域；
基于所述图像元素的显示区域，确定所述目标多媒体资源的显示区域；以及
将所述目标多媒体资源的显示区域与所述目标多媒体资源关联存储到所述特效配置文
件中。
- 20 4、根据权利要求 1~3 任一项所述的方法，还包括：
响应于针对所述多媒体资源的播放设置操作，基于所述播放设置操作确定所述目标多
媒体资源对应的播放信息；以及
将所述播放信息与所述目标多媒体资源关联存储到所述特效配置文件中；
其中，所述播放信息包括以下至少一项：
25 循环播放、播放时长、播放次数。
- 5、根据权利要求 1 所述的方法，其中，获取所述图像元素对应的目标多媒体资源，包
括：
基于所述图像元素，生成所述目标多媒体资源。
- 6、根据权利要求 5 所述的方法，其中，所述基于所述图像元素，生成所述目标多媒体
30 资源，包括：
获取特效元素，将所述特效元素添加到所述图像元素中，生成所述目标多媒体资源；
其中，所述特效元素包括以下至少一项：
文字、图像、美妆、滤镜、音频。
- 7、根据权利要求 1~6 任一项所述的方法，其中，所述将所述图像元素与所述目标多媒
35 体资源关联存储到特效配置文件中，包括：
基于所述图像元素，生成图像识别模型；所述图像识别模型用于识别所述原始图像中

是否出现所述图像元素；

将所述图像识别模型与所述目标多媒体资源关联存储到特效配置文件中。

8、一种图像识别方法，包括：

响应于图像识别触发操作，对原始图像进行识别处理；以及

- 5 当在所述原始图像中识别出图像元素时，获取所述图像元素对应的目标多媒体资源并播放；

其中，所述目标多媒体资源为采用所述权利要求 1-7 任一项所述的图像特效配置方法配置的。

9、一种图像特效配置装置，包括：

- 10 第一获取模块，配置为获取图像元素；

第一接收模块，配置为响应于针对所述图像元素的特效配置操作，获取所述图像元素对应的目标多媒体资源；

第一关联模块，配置为将所述图像元素与所述目标多媒体资源关联存储到特效配置文件中；

- 15 其中，所述特效配置文件用于对原始图像进行特效配置，以使得在所述原始图像中出现所述图像元素的情况下播放所述目标多媒体资源。

10、一种图像识别装置，包括：

识别模块，配置为响应于图像识别触发操作，对原始图像进行识别处理；

- 20 播放模块，配置为当在所述原始图像中识别出图像元素时，获取所述图像元素对应的目标多媒体资源并播放；

其中，所述目标多媒体资源为采用所述权利要求 1-7 任一项所述的图像特效配置方法配置的。

11、一种电子设备，包括：

- 25 一个或多个处理器；

存储器；

一个或多个计算机程序，其中所述一个或多个计算机程序被存储在所述存储器中并被配置为由所述一个或多个处理器执行，所述一个或多个计算机程序配置用于：执行如上述权利要求 1-7 任一项所述的图像特效配置方法或权利要求 8 所述的图像识别方法。

- 30 12、一种计算机可读介质，其中，所述计算机可读介质用于存储计算机指令，当其在计算机上运行时，使得计算机可以执行如上述权利要求 1-7 任一项所述的图像特效配置方法或权利要求 8 所述的图像识别方法。