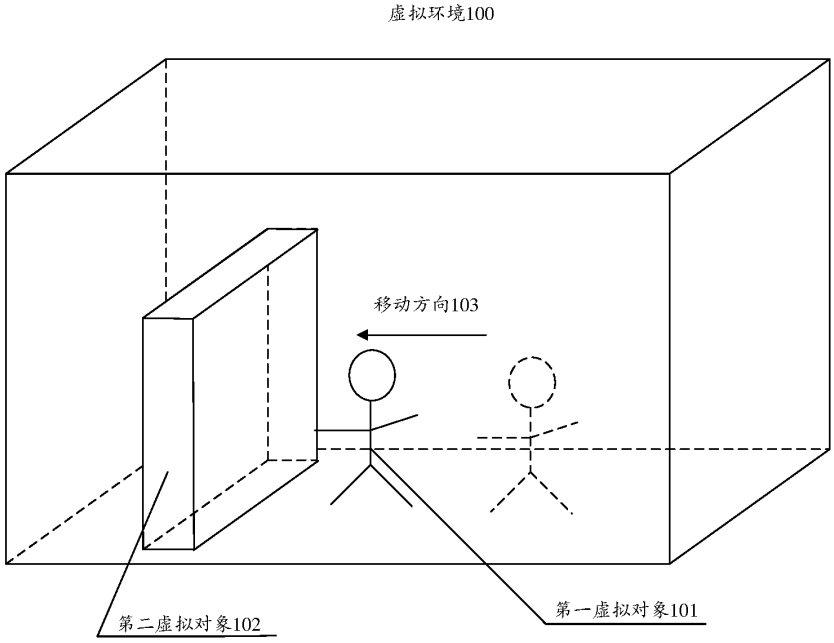

虚拟环境100
移动方向103
第二虚拟对象102
第一虚拟对象101

图 1


终端200
应用程序222
操作系统220

图 2

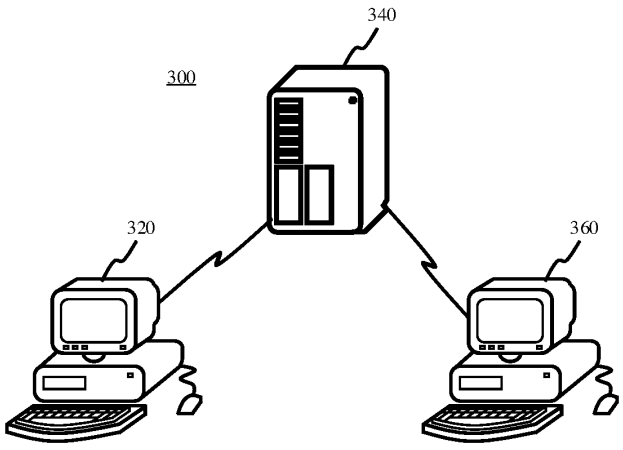

340
300
320
360

图 3

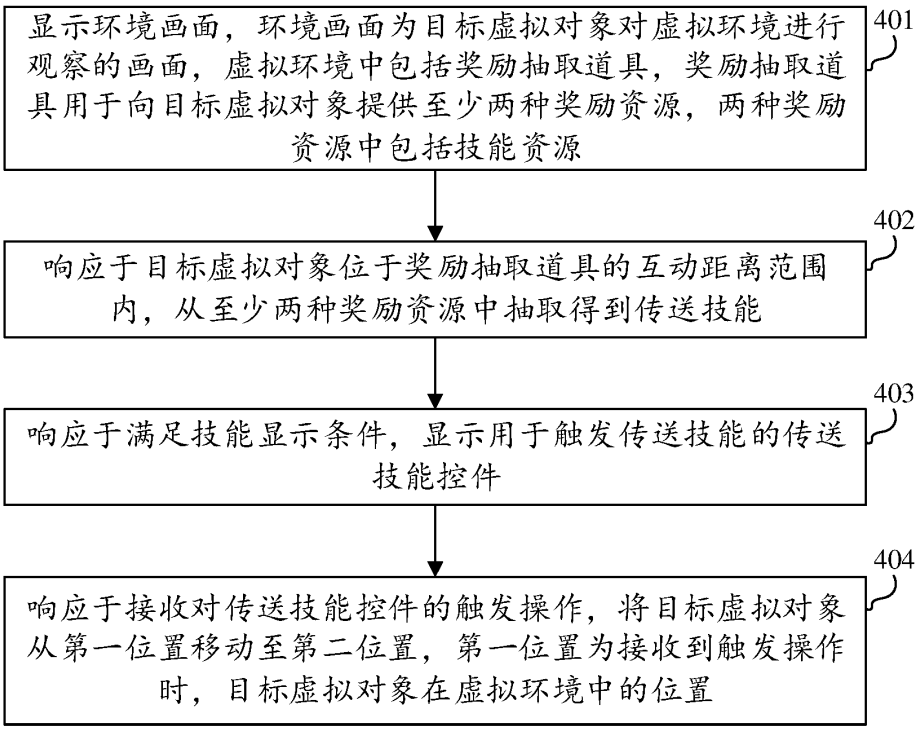

显示环境画面，环境画面为目标虚拟对象对虚拟环境进行观察的画面，虚拟环境中包括奖励抽取道具，奖励抽取道具用于向目标虚拟对象提供至少两种奖励资源，两种奖励资源中包括技能资源
401
响应于目标虚拟对象位于奖励抽取道具的互动距离范围内，从至少两种奖励资源中抽取得到传送技能
402
响应于满足技能显示条件，显示用于触发传送技能的传送技能控件
403
响应于接收对传送技能控件的触发操作，将目标虚拟对象从第一位置移动至第二位置，第一位置为接收到触发操作时，目标虚拟对象在虚拟环境中的位置
404

图 4

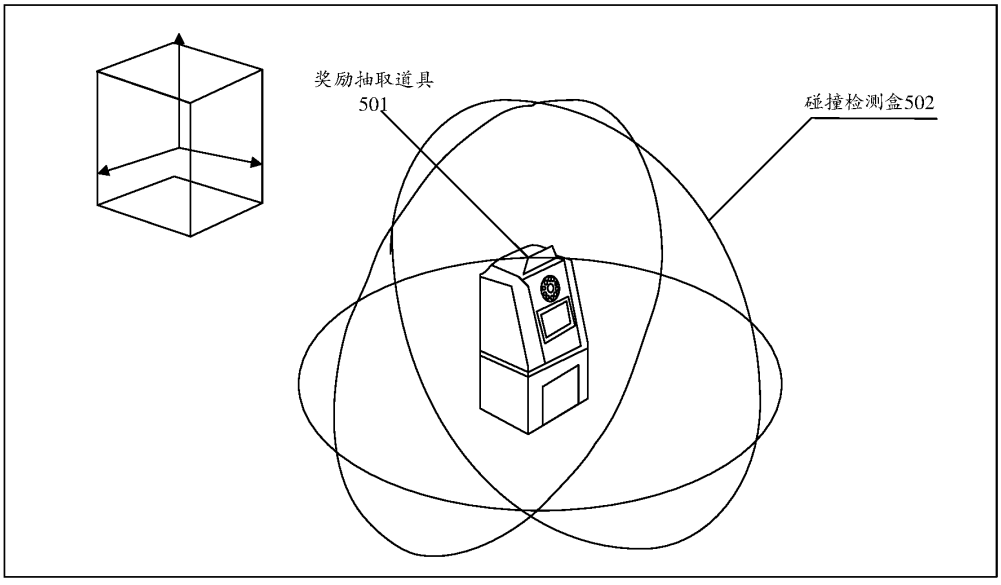

奖励抽取道具
501
碰撞检测盒502

图 5

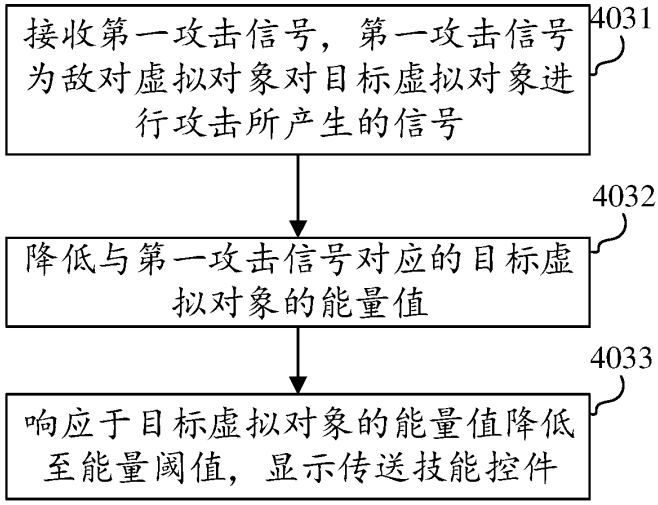

接收第一攻击信号，第一攻击信号为敌对虚拟对象对目标虚拟对象进行攻击所产生的信号
4031
降低与第一攻击信号对应的目标虚拟对象的能量值
4032
响应于目标虚拟对象的能量值降低至能量阈值，显示传送技能控件
4033

图 6

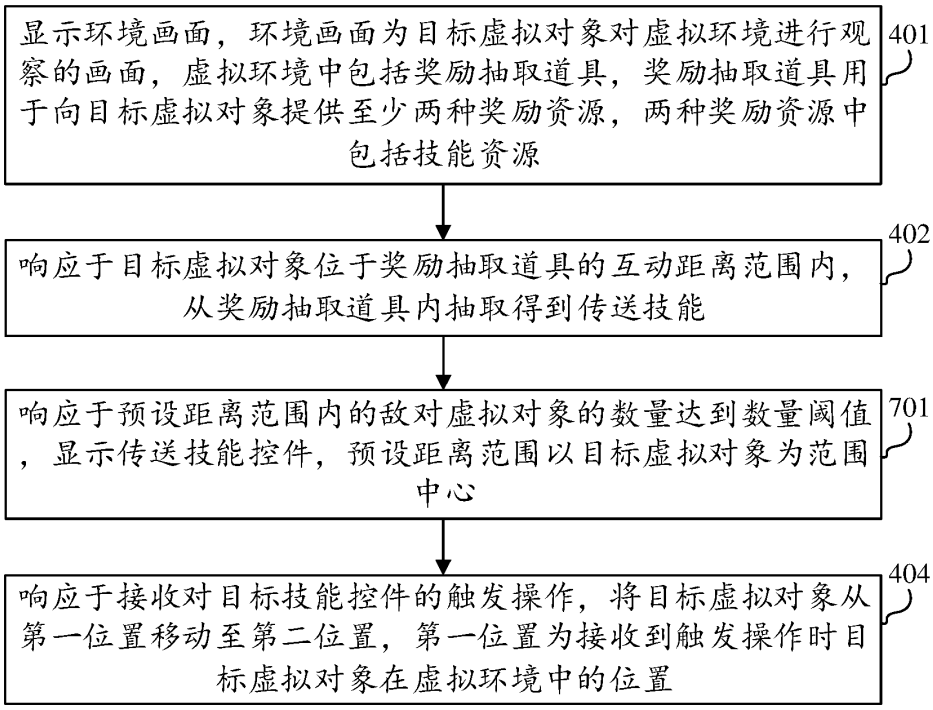

显示环境画面，环境画面为目标虚拟对象对虚拟环境进行观察的画面，虚拟环境中包括奖励抽取道具，奖励抽取道具用于向目标虚拟对象提供至少两种奖励资源，两种奖励资源中包括技能资源
401
响应于目标虚拟对象位于奖励抽取道具的互动距离范围内，从奖励抽取道具内抽取得到传送技能
402
响应于预设距离范围内的敌对虚拟对象的数量达到数量阈值，显示传送技能控件，预设距离范围以目标虚拟对象为范围中心
701
响应于接收对目标技能控件的触发操作，将目标虚拟对象从第一位置移动至第二位置，第一位置为接收到触发操作时目标虚拟对象在虚拟环境中的位置
404

图 7

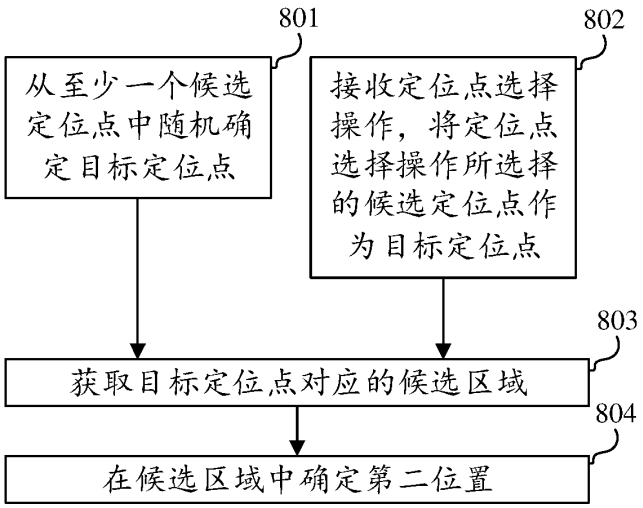

801
802
从至少一个候选定位点中随机确定目标定位点
接收定位点选择操作，将定位点选择操作所选择的候选定位点作为目标定位点
803
获取目标定位点对应的候选区域
804
在候选区域中确定第二位置

图 8

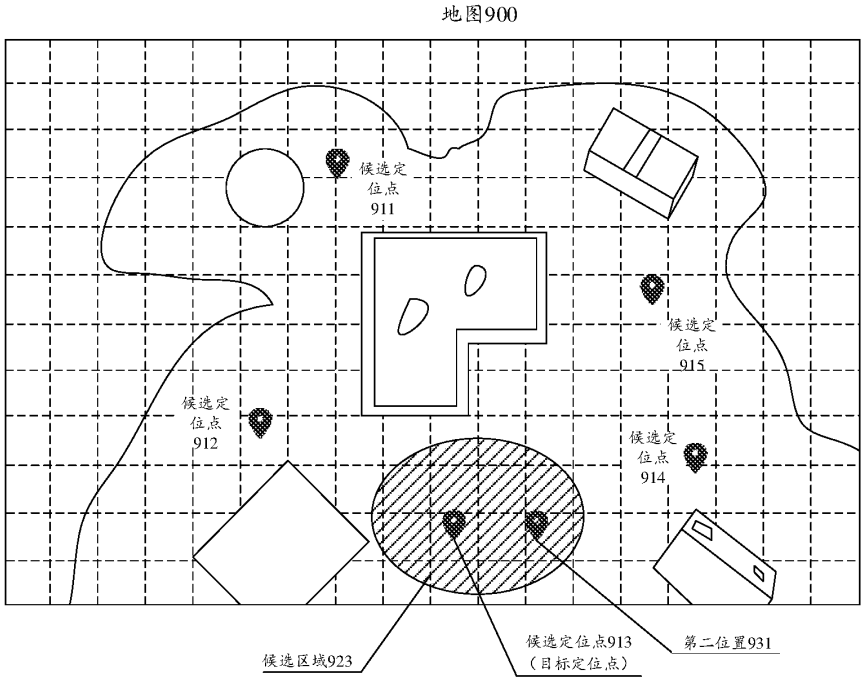

地图900
候选定位点911
候选定位点912
候选定位点914
候选定位点915
候选区域923
候选定位点913（目标定位点）
第二位置931

图 9

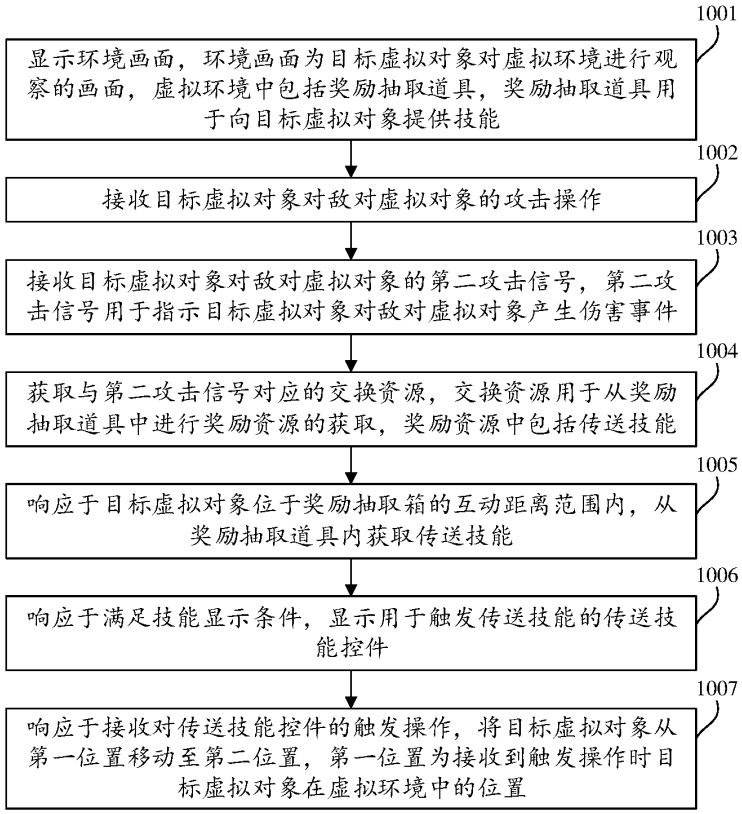

1001
显示环境画面，环境画面为目标虚拟对象对虚拟环境进行观察的画面，虚拟环境中包括奖励抽取道具，奖励抽取道具用于向目标虚拟对象提供技能
1002
接收目标虚拟对象对敌对虚拟对象的攻击操作
1003
接收目标虚拟对象对敌对虚拟对象的第二攻击信号，第二攻击信号用于指示目标虚拟对象对敌对虚拟对象产生伤害事件
1004
获取与第二攻击信号对应的交换资源，交换资源用于从奖励抽取道具中进行奖励资源的获取，奖励资源中包括传送技能
1005
响应于目标虚拟对象位于奖励抽取箱的互动距离范围内，从奖励抽取道具内获取传送技能
1006
响应于满足技能显示条件，显示用于触发传送技能的传送技能控件
1007
响应于接收对传送技能控件的触发操作，将目标虚拟对象从第一位置移动至第二位置，第一位置为接收到触发操作时目标虚拟对象在虚拟环境中的位置

图 10

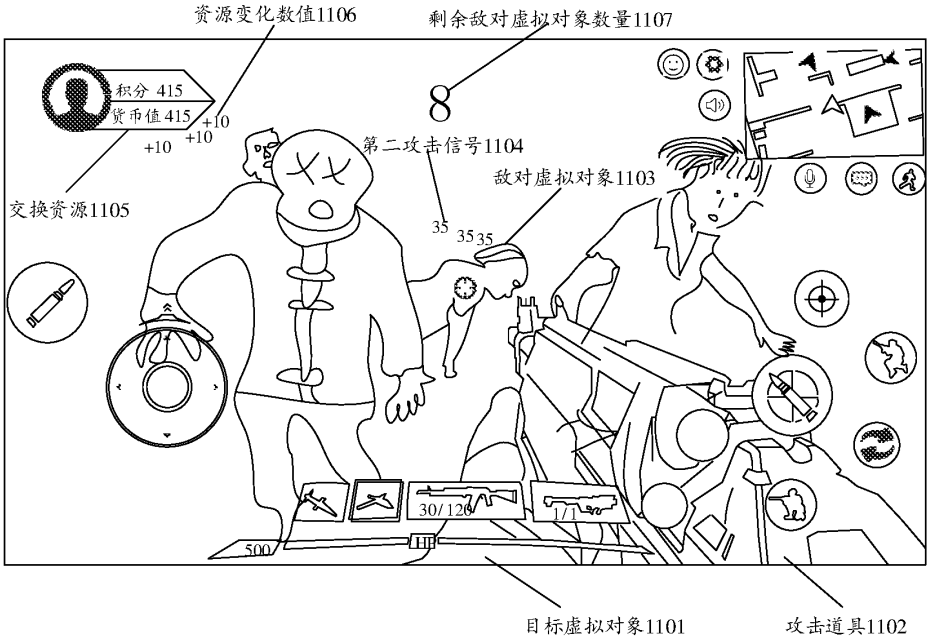

资源变化数值1106
剩余敌对虚拟对象数量1107
积分 415
货币值 415
+10
+10
+10
8
第二攻击信号1104
敌对虚拟对象1103
交换资源1105
35
35
35
30/120
171
500
目标虚拟对象1101
攻击道具1102

图 11

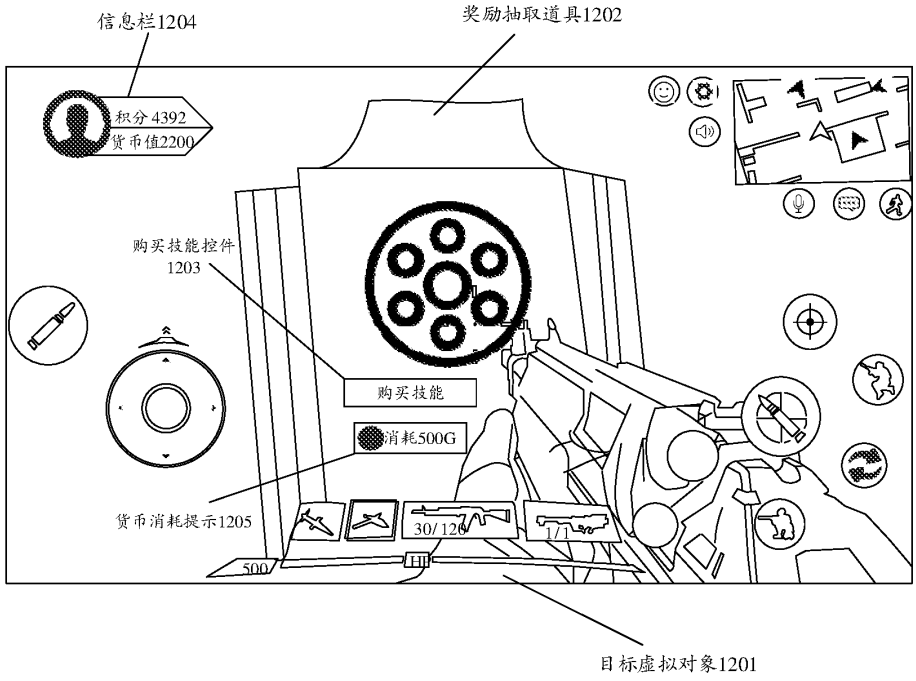

信息栏1204
奖励抽取道具1202
积分4392
货币值2200
购买技能控件
1203
购买技能
消耗500G
货币消耗提示1205
30/120
1/1
500
目标虚拟对象1201

图 12

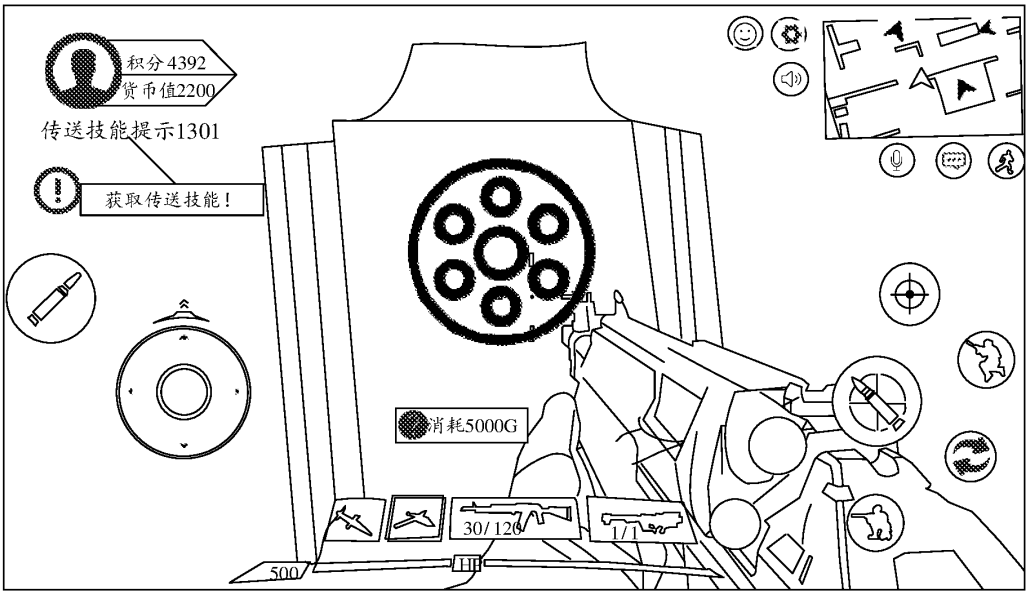

积分4392
货币值2200
传送技能提示1301
获取传送技能！
消耗5000G
30/120
1/1
500

图 13

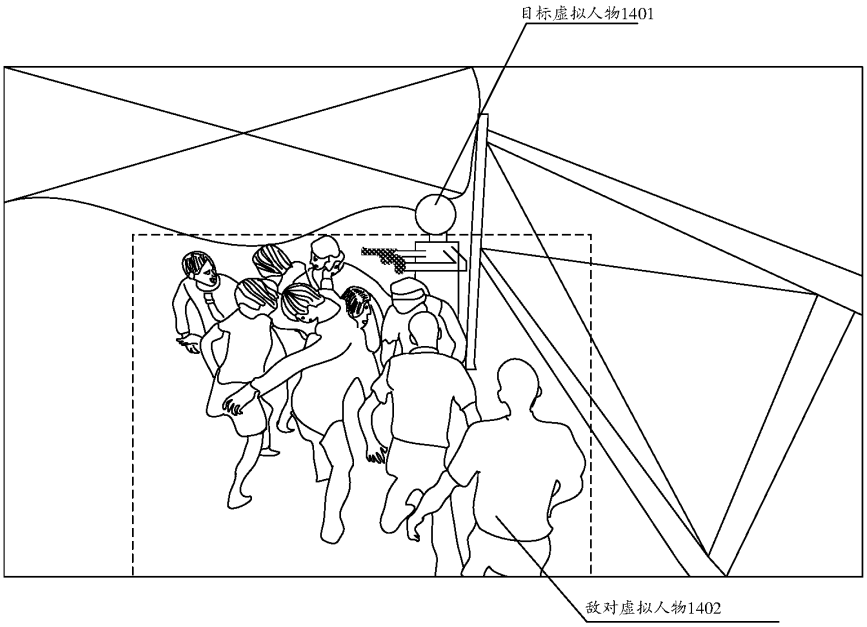

目标虚拟人物1401
敌对虚拟人物1402

图 14

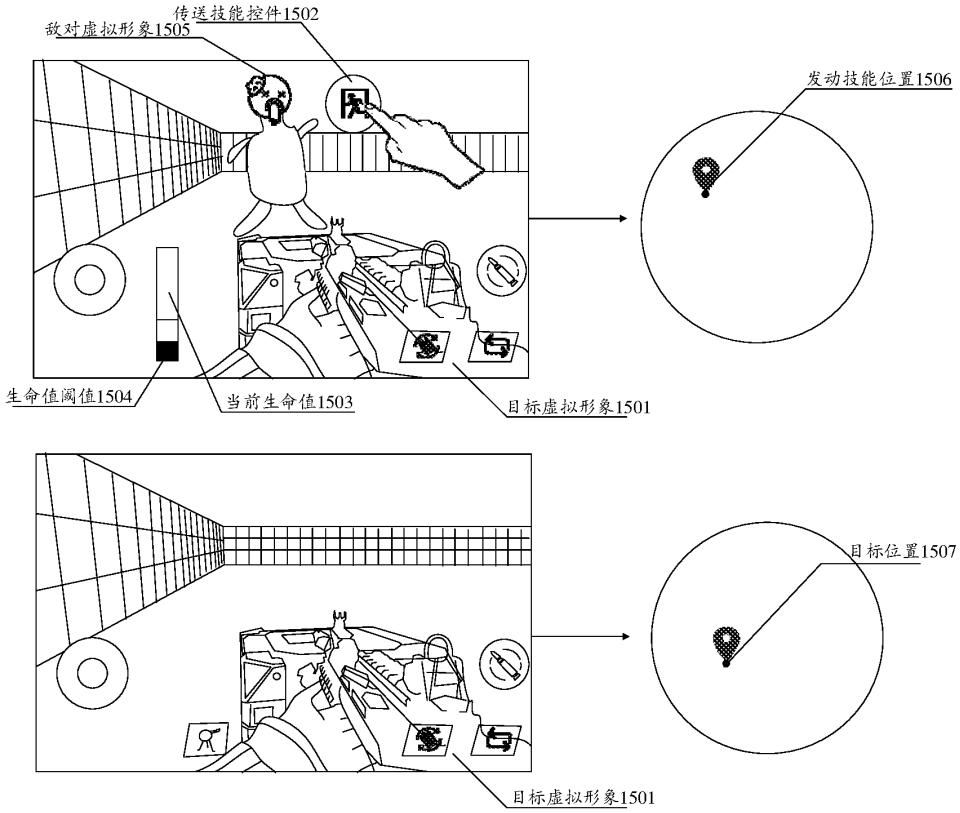

敌对虚拟形象1505
传送技能控件1502
发动技能位置1506
生命值阈值1504
当前生命值1503
目标虚拟形象1501
目标位置1507
目标虚拟形象1501

图 15

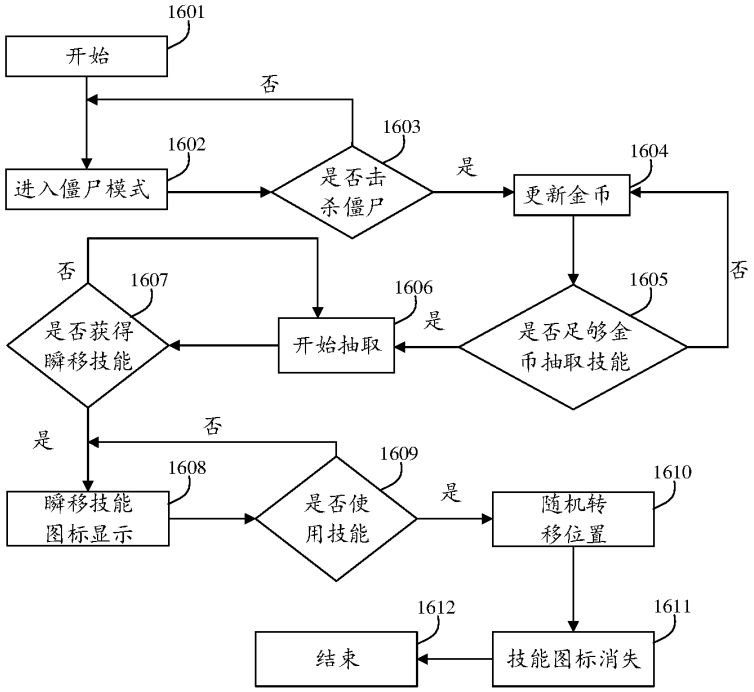

1601
开始
否
1603
1602
进入僵尸模式
是否击杀僵尸
是
1604
更新金币
否
1607
否
1606
1605
是否获得瞬移技能
开始抽取
是
是否足够金币抽取技能
否
是
否
1609
1608
瞬移技能图标显示
是否使用技能
是
1610
随机转移位置
1612
1611
结束
技能图标消失

图 16

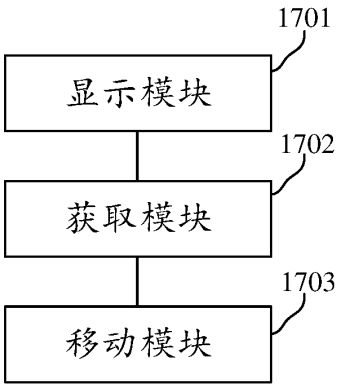

1701
显示模块
1702
获取模块
1703
移动模块

图 17

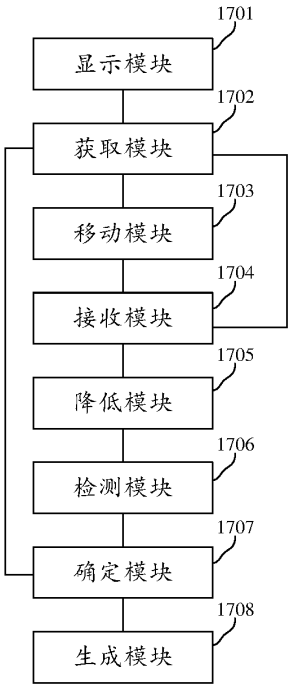

1701
显示模块
1702
获取模块
1703
移动模块
1704
接收模块
1705
降低模块
1706
检测模块
1707
确定模块
1708
生成模块

图 18

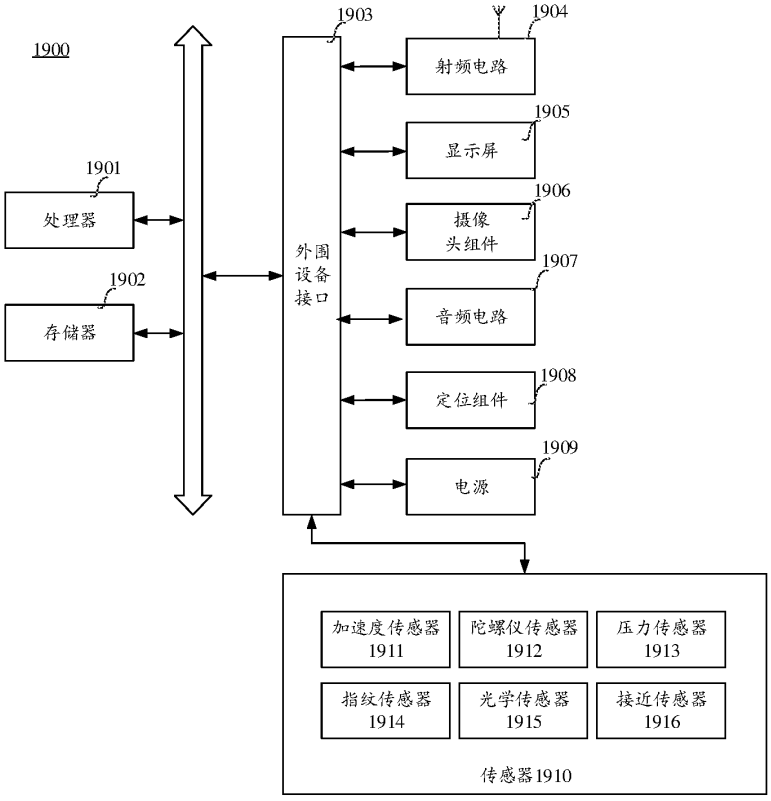

1900
1901
处理器
1902
存储器
1903
外围设备接口
1904
射频电路
1905
显示屏
1906
摄像头组件
1907
音频电路
1908
定位组件
1909
电源
加速度传感器 1911
陀螺仪传感器 1912
压力传感器 1913
指纹传感器 1914
光学传感器 1915
接近传感器 1916
传感器1910

图 19