

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号
WO 2020/216018 A1

(43) 国际公布日
2020 年 10 月 29 日 (29.10.2020)

(51) 国际专利分类号:
A63F 13/23 (2014.01) *A63F 13/56* (2014.01)
A63F 13/52 (2014.01) *A63F 13/803* (2014.01)
(21) 国际申请号: PCT/CN2020/082310
(22) 国际申请日: 2020 年 3 月 31 日 (31.03.2020)
(25) 申请语言: 中文
(26) 公布语言: 中文
(30) 优先权:
201910346363.3 2019 年 4 月 26 日 (26.04.2019) CN
(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深

圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。
(72) 发明人: 黄雄飞 (HUANG, Xiongfei); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。
(74) 代理人: 深圳市深佳知识产权代理事务所 (普通合伙) (SHENPAT INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY); 中国广东省深圳市罗湖区南湖街道春风路庐山大厦 B 座 18C2、18D、18E、18E2, Guangdong 518001 (CN)。
(81) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB,

(54) Title: OPERATION CONTROL METHOD AND APPARATUS, STORAGE MEDIUM AND DEVICE

(54) 发明名称: 操作控制方法和装置、存储介质及设备

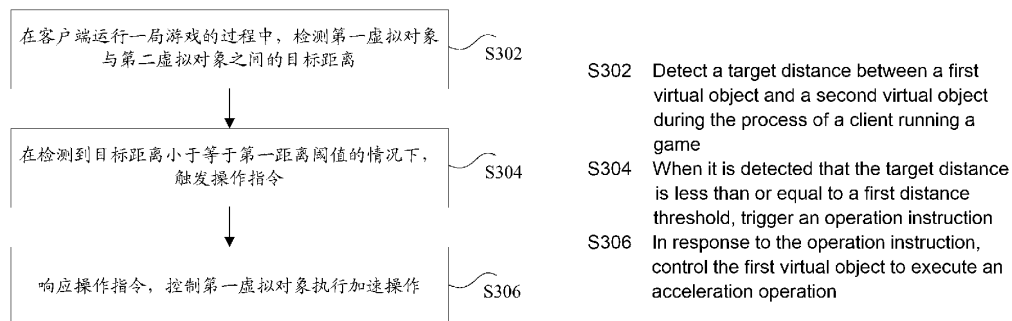


图 3

(57) Abstract: Disclosed are an operation control method and apparatus, a storage medium and a device. The method comprises: detecting a target distance between a first virtual object and a second virtual object during the process of a client running a game, wherein the position of the first virtual object is located behind the position of the second virtual object, and the first virtual object is controlled by the client (S302); when it is detected that the target distance is less than or equal to a first distance threshold, triggering an operation instruction, wherein the operation instruction is used to indicate that the first virtual object has reached a trigger condition for executing an acceleration operation (S304); and in response to the operation instruction, controlling the first virtual object to execute an acceleration operation (S306). The method triggers the execution process of the acceleration operation to prevent the two virtual objects from subsequently maintaining a tandem position relationship, thereby implementing the competitive process of intense game competition.

(57) 摘要: 一种操作控制方法和装置、存储介质及设备。其中, 该方法包括: 在客户端运行一局游戏的过程中, 检测第一虚拟对象与第二虚拟对象之间的目标距离, 其中, 第一虚拟对象所在的位置位于第二虚拟对象所在的位置之后, 第一虚拟对象受客户端控制 (S302); 在检测到目标距离小于等于第一距离阈值的情况下, 触发操作指令, 其中, 操作指令用于指示第一虚拟对象已达到执行加速操作的触发条件 (S304); 响应操作指令, 控制第一虚拟对象执行加速操作 (S306)。所述方法通过触发对上述加速操作的执行过程, 以防止两个虚拟对象后续维持一前一后的位置关系, 实现游戏激烈竞争的竞技过程。

[见续页]

GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告 (条约第21条(3))。