

权 利 要 求 书

1.一种视频编辑方法，其特征在于，包括下述步骤：

获取待执行用户编辑指令；

根据所述编辑指令调用预存储的模板视频，并获取表征所述模板视频时长的时间轴；

将所述时间轴覆盖在编辑视频的进度条上，以使所述时间轴与所述进度条的组合示意所述模板视频在所述编辑视频中的位置。

2.根据权利要求1所述的视频编辑方法，其特征在于，所述获取待执行用户编辑指令的步骤之后，还包括下述步骤：

根据所述编辑指令调用预存储的多个模板视频，并分别获取所述多个模板视频的时间轴；

对所述多个模板视频的时间轴分别进行差别渲染，以使所述多个模板视频的时间轴具有可视化区别。

3.根据权利要求2所述的视频编辑方法，其特征在于，所述将所述时间轴覆盖在编辑视频的进度条上，以使所述时间轴与所述进度条的组合示意所述模板视频在所述编辑视频中的位置的步骤之后，还包括下述步骤：

获取用户的待执行撤销指令；

根据所述撤销指令按调用所述多个模板视频的先后关系，按堆栈策略对删除至少一个所述模板视频，并将所述模板视频的时间轴从所述进度条上删除。

4.根据权利要求1所述的视频编辑方法，其特征在于，所述将所述时间轴覆盖在编辑视频的进度条上，以使所述时间轴与所述进度条的组合示意所述模板视频在所述编辑视频中的位置的步骤之后，还包括下述步骤：

获取用户的点击指令，并计算所述点击指令的坐标位置；

计算所述点击指令的坐标位置是否在所述时间轴的坐标区域内；

当所述点击指令的坐标位置在所述时间轴的坐标区域内时，所述时间轴随用户的滑动指令进行位置更新，以更新所述模板视频在所述编辑视频中的位置。

5.根据权利要求4所述的视频编辑方法，其特征在于，所述当所述点击指令的坐标位置在所述时间轴的坐标区域内时，所述时间轴随用户的滑动指令进行位置更新，以更新所述模板视频在所述编辑视频中的位置的步骤，具体包括下述步骤：

定时获取用户手指的位置坐标中与所述进度条相互平行的X轴坐标；

计算在预设的第一时间跨度内用户手指的位置坐标在 X 轴上的位移长度；

将所述时间轴沿所述进度条调整相同位移长度。

6.根据权利要求 1-5 任意一项所述的视频编辑方法，其特征在于，在视频编辑状态下显示区域设有编辑区域，所述模板视频中预设有一个关键帧画面；

所述将所述时间轴覆盖在编辑视频的进度条上，以使所述时间轴与所述进度条的组合示意所述模板视频在所述编辑视频中的位置的步骤之后，还包括下述步骤：

向用于展示所述编辑视频中帧画面的编辑区域，投设用于确定所述关键帧画面覆盖位置的锚点；

获取所述锚点的坐标位置，并将所述关键帧画面覆盖在所述锚点的坐标位置处。

7.根据权利要求 6 所述的视频编辑方法，其特征在于，所述时间轴上设有表征所述关键帧画面在所述模板视频中具体位置的指示图标。

8.根据权利要求 2-5 任意一项所述的视频编辑方法，其特征在于，所述差别渲染具体为：分别设置所述多个模板视频的时间轴颜色色值，以使所述多个模板视频的时间轴具有可视化区别。

9.一种视频编辑装置，其特征在于，包括：

获取模块，用于获取待执行用户编辑指令；

处理模块，用于根据所述编辑指令调用预存储的模板视频，并获取表征所述模板视频时长的时间轴；

执行模块，用于将所述时间轴覆盖在编辑视频的进度条上，以使所述时间轴与所述进度条的组合示意所述模板视频在所述编辑视频中的位置。

10.一种智能移动终端，其特征在于，包括：

一个或多个处理器；

存储器；

一个或多个应用程序，其中所述一个或多个应用程序被存储在所述存储器中并被配置为由所述一个或多个处理器执行，所述一个或多个程序配置用于执行权利要求 1-8 任意一项所述的视频编辑方法。