

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号
WO 2024/016769 A1

(43) 国际公布日
2024 年 1 月 25 日 (25.01.2024)

(51) 国际专利分类号:
A63F 13/5258 (2014.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2023/090764

(22) 国际申请日: 2023 年 4 月 26 日 (26.04.2023)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202210860284.6 2022 年 7 月 21 日 (21.07.2022) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(72) 发明人: 陈孝峰 (CHEN, Xiaofeng); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。裴媛媛 (PEI, Yuanyuan); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

艾韞 (AI, Yun); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。周星齐 (ZHOU, Xingqi); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(74) 代理人: 深圳市深佳知识产权代理事务所 (普通合伙) (SHENPAT INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY); 中国广东省深圳市罗湖区南湖街道春风路庐山大厦 B 座 18C2、18D、18E、18E2, Guangdong 518001 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN, MU, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD,

(54) Title: INFORMATION PROCESSING METHOD AND APPARATUS, AND STORAGE MEDIUM AND ELECTRONIC DEVICE

(54) 发明名称: 信息处理方法、装置和存储介质及电子设备

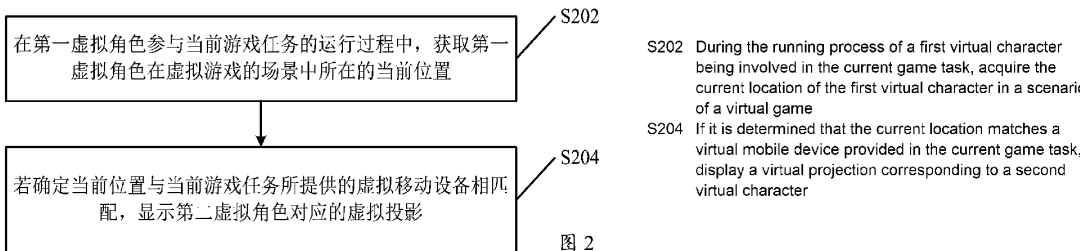


图 2

(57) Abstract: Disclosed in the present application are an information processing method and apparatus, and a storage medium and an electronic device. The method comprises: during the running process of a first virtual character being involved in the current game task, acquiring the current location of the first virtual character in a scenario of a virtual game, wherein the first virtual character is a virtual character controlled by a client, and the current game task is a task in the virtual game; and if it is determined that the current location matches a virtual mobile device provided in the current game task, displaying a virtual projection corresponding to a second virtual character, wherein the second virtual character is a virtual character, which meets a projection condition, among virtual characters involved in the virtual game. By means of the present application, the technical problem of the display efficiency of information being relatively low is solved.

(57) 摘要: 本申请公开了一种信息处理方法、装置和存储介质及电子设备。其中, 该方法包括: 在第一虚拟角色参与当前游戏任务的运行过程中, 获取第一虚拟角色在虚拟游戏的场景中所在的当前位置, 其中, 第一虚拟角色为客户端控制的虚拟角色, 当前游戏任务为虚拟游戏中的一局任务; 若确定当前位置与当前游戏任务所提供的虚拟移动设备相匹配, 显示第二虚拟角色对应的虚拟投影, 其中, 第二虚拟角色为参与虚拟游戏的各个虚拟角色中满足投影条件的虚拟角色。本申请解决了信息的显示效率较低的技术问题。

[见续页]

SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ,
UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国(除另有指明，要求每一种可提供的地区
保护): ARIPO (BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ,
NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚
(AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE,
BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR,
HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO,
PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF,
CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN,
TD, TG)。

本国际公布:
— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。