

视频处理方法、装置、电子设备及计算机可读存储介质

5 相关申请的交叉引用

本申请要求 2018 年 12 月 26 日提交到中国国家知识产权局的申请号为 2018116050649 的专利申请的优先权，该申请的全部内容通过引用并入本文，以用于所有目的。

10 技术领域

本公开涉及互联网技术领域，具体而言，本公开涉及一种视频处理方法、装置、电子设备和计算机可读存储介质。

背景技术

15 随着人们生活水平的提高，终端应用程序尤其是娱乐应用程序已经成为人们生活不可或缺的一部分。

目前，当用户通过应用程序浏览其他用户的视频时，通常是通过显示在终端显示界面的视频封面列表来选择自己感兴趣的视频，并且通过视频封面进入对应播放界面观看完整的视频内容。但是，由于视频封面通常是由视频的作者所选择的图像或者后台配置的封面图像，视频封面可能与视频内容不相关，因此，用户只有进入视频的播放界面后，才可了解视频所播放的内容。如果不是用户感兴趣的内容，用户需要退出该播放界面返回视频封面列表重新选择自己感兴趣的视频。上述选择视频的方式使得用户在选择感兴趣的视频的过程中，操作繁琐，降低了用户的交互体验。另外，
20 在通过视频封面进入播放界面时，需要加载视频封面对应的视频信息，加载过程中可能导致用户等待视频信息的时间过长，也降低了用户的交互体验。
25

可见，按照现有的视频选择方式，用户操作繁琐，用户交互体验较差。

发明内容

第一方面，本公开提供了一种视频处理方法，该方法包括：

在用户交互界面的当前显示信息为视频的预览信息时，向服务器发送视频的视频获取请求，视频获取请求包括视频的标识信息；

- 5 接收服务器根据视频获取请求推送的视频所对应的视频信息，并通过视频预览窗口显示视频信息，视频预览窗口悬浮在用户交互界面之上。

在本公开的实施例中，该方法还包括：

通过用户交互界面，接收用户的视频预览操作；

在视频预览操作结束时，确定用户交互界面的第一显示信息；

- 10 将第一显示信息确定为用户交互界面的当前显示信息，或者，在第一显示信息包括多个文件的显示信息时，将第一显示信息中满足预设条件的文件的显示信息确定为用户交互界面的当前显示信息。

在本公开的实施例中，预设条件包括：

- 15 文件的第二显示信息在用户交互界面中所占用的显示面积最大；或者，文件的第三显示信息为视频所对应的显示信息，且文件的第三显示信息在用户交互界面中所占用的显示面积最大。

在本公开的实施例中，视频预览窗口悬浮在视频信息对应的视频的预览信息之上。

在本公开的实施例中，该方法还包括：

- 20 通过用户交互界面，接收用户对视频的视频选择操作；

响应于视频选择操作，显示视频所对应的第一显示界面，通过第一显示界面显示视频的视频信息。

在本公开的实施例中，通过用户交互界面接收用户对视频的视频选择操作包括：

- 25 通过视频预览窗口，接收用户对视频的视频选择操作。

在本公开的实施例中，若视频为直播视频，视频信息为直播信息，每个直播间的视频信息包括直播的视频、功能配置信息和交互信息，则每个直播间的功能配置信息相同；

每个显示界面包括第一子界面和第二子界面，第二子界面为悬浮显示

在第一子界面之上的透明界面，第一子界面用于显示当前直播间直播的视频，第二子界面用于显示与当前直播间直播的视频所对应的交互信息和功能配置信息；

该方法还包括：

5 通过第一显示界面，接收用户的直播间切换操作；

响应于直播间切换操作，将第一显示界面的功能配置信息显示到切换后的直播间直播的视频所对应的第二显示界面的第二子界面上；

获取切换后的直播间直播的视频和交互信息；

将切换后的直播间直播的视频显示在第二显示界面的第一子界面上，

10 将切换后的直播间的交互信息显示在第二显示界面的第二子界面上。

第二方面，本公开提供了一种视频处理方法，该方法包括：

接收客户端发送的视频获取请求，视频获取请求包括视频的标识信息，视频为客户端的用户交互面的当前显示信息所对应的视频；

15 根据视频获取请求，向客户端推送标识信息对应的视频所对应的视频信息，以使客户端通过视频预览窗口显示视频信息，视频预览窗口悬浮在用户交互界面之上。

在本公开实施例中，该方法还包括：

接收客户端发送的视频获取请求；

20 根据视频获取请求，向客户端推送视频获取请求所对应的视频的视频信息，以使客户端通过第一显示界面显示视频获取请求所对应的视频的视频信息。

在本公开实施例中，若视频为直播视频，视频信息为直播信息，每个直播间的直播信息包括直播的视频、功能配置信息和交互信息，则每个直播间的功能配置信息相同；

25 每个显示界面包括第一子界面和第二子界面，第二子界面为悬浮显示在第一子界面之上的透明界面，第一子界面用于显示当前直播间直播的视频，第二子界面用于显示与当前直播间直播的视频所对应的交互信息和功能配置信息；

该方法还包括：

接收客户端发送的直播间切换请求；

根据直播间切换请求，向客户端推送切换后的直播间直播的视频和交互信息，以使客户端通过切换后的直播间对应的第二显示界面的第一子界面显示切换后的直播间直播的视频，以使客户端通过第二显示界面的第二子界面显示切换后的直播间的交互信息，第二显示界面的第二子界面上的功能配置信息为第一显示界面上的功能配置信息。

第三方面，本公开提供了一种视频处理装置，该装置包括：

信息处理模块，用于在用户交互界面的当前显示信息为视频的预览信息时，向服务器发送视频的视频获取请求，视频获取请求包括视频的标识信息；

信息显示模块，用于接收服务器根据视频获取请求推送的视频所对应的视频信息，并通过视频预览窗口显示视频信息，视频预览窗口悬浮在用户交互界面之上。

在本公开的实施例中，该装置还包括：

当前显示信息确定模块，用于通过用户交互界面，接收用户的视频预览操作；在视频预览操作结束时，确定用户交互界面的第一显示信息；将第一显示信息确定为用户交互界面的当前显示信息，或者，在第一显示信息包括多个文件的显示信息时，将第一显示信息中满足预设条件的文件的显示信息确定为用户交互界面的当前显示信息。

在本公开的实施例中，预设条件包括：

文件的第二显示信息在用户交互界面中所占用的显示面积最大；或者，文件的第三显示信息为视频所对应的显示信息，且文件的第三显示信息在用户交互界面中所占用的显示面积最大。

在本公开的实施例中，视频预览窗口悬浮在视频信息对应的视频的预览信息之上。

在本公开的实施例中，该装置还包括：

视频显示模块，用于通过用户交互界面，接收用户对视频的视频选择操作；响应于视频选择操作，显示视频所对应的第一显示界面，通过第一显示界面显示视频的视频信息。

在本公开的实施例中，视频显示模块被配置成：

通过视频预览窗口，接收用户对视频的视频选择操作。

在本公开的实施例中，若视频为直播视频，视频信息为直播信息，每个直播间的视频信息包括直播的视频、功能配置信息和交互信息，则每个
5 直播间的功能配置信息相同；

每个显示界面包括第一子界面和第二子界面，第二子界面为悬浮显示在第一子界面之上的透明界面，第一子界面用于显示当前直播间直播的视频，第二子界面用于显示与当前直播间直播的视频所对应的交互信息和功能配置信息；

10 该装置还包括：

直播间切换模块，用于通过第一显示界面，接收用户的直播间切换操作；响应于直播间切换操作，将第一显示界面的功能配置信息显示到切换后的直播间直播的视频所对应的第二显示界面的第二子界面上；获取切换后的直播间直播的视频和交互信息；将切换后的直播间直播的视频显示在
15 第二显示界面的第一子界面上，将切换后的直播间的交互信息显示在第二显示界面的第二子界面上。

第四方面，本公开提供了一种视频处理装置，该装置包括：

视频请求接收模块，用于接收客户端发送的视频获取请求，视频获取请求包括视频的标识信息，视频为客户端的用户交互面的当前显示信息所
20 对应的视频；

视频推送模块，用于根据视频获取请求，向客户端推送与标识信息对应的视频所对应的视频信息，以使客户端通过视频预览窗口显示视频信息，视频预览窗口悬浮在用户交互界面之上。

在本公开实施例中，该装置还包括：

25 视频获取模块，用于接收客户端发送的视频获取请求；根据视频获取请求，向客户端推送视频获取请求所对应的视频的视频信息，以使客户端通过第一显示界面显示视频获取请求所对应的视频的视频信息。

在本公开实施例中，若视频为直播视频，视频信息为直播信息，每个直播间的视频信息包括直播的视频、功能配置信息和交互信息，则每个直

播间的功能配置信息相同；

每个显示界面包括第一子界面和第二子界面，第二子界面为悬浮显示在第一子界面之上的透明界面，第一子界面用于显示当前直播间直播的视频，第二子界面用于显示与当前直播间直播的视频所对应的交互信息和功能配置信息；

该装置还包括：

直播视频切换模块，用于接收客户端发送的直播间切换请求；根据直播间切换请求，向客户端推送切换后的直播间直播的视频和交互信息，以使客户端通过切换后的直播间对应的第二显示界面的第一子界面显示切换后的直播间直播的视频，以使客户端通过第二显示界面的第二子界面显示切换后的直播间的交互信息，第二显示界面的第二子界面上的功能配置信息为第一显示界面上的功能配置信息。

第五方面，本公开提供了一种电子设备，该电子设备包括：

存储器，用于存储计算机操作指令；

处理器，用于通过调用该计算机操作指令，执行如本公开的第一方面所示的方法。

第六方面，本公开提供了一种计算机可读存储介质，该计算机可读存储介质存储有至少一条操作、至少一段程序、代码集或操作集，该至少一条操作、至少一段程序、代码集或操作集由计算机加载并执行以实现如本公开的第一方面所示的方法。

根据本公开的实施例，用户在用户交互界面上，可以通过视频预览窗口预览各个视频所对应的视频信息，即用户可以直接通过视频预览窗口所显示的视频信息来选择自己感兴趣的视频，而不需要进入视频的播放界面，提升了用户的交互体验。

附图说明

为了更清楚地说明在本公开的实施例中的技术方案，下面将对本公开实施例描述中所需要使用的附图作简单地介绍。

图 1 为本公开的实施例提供的一种视频处理方法的流程示意图；

图 2 为本公开的实施例提供的一种用户交互界面的示意图；

图 3a 为本公开的实施例提供的一种当前显示信息的显示方式的示意图；

图 3b 为本公开的实施例提供的又一种当前显示信息的显示方式的示意图；

图 4a 为本公开的实施例提供的一种满足预设条件的文件的确定方式的示意图；

图 4b 为本公开的实施例提供的又一种满足预设条件的文件的确定方式的示意图；

图 5 为本公开的实施例提供的一种视频预览窗口的示意图；

图 6 为本公开的实施例提供的又一种视频处理方法的流程示意图；

图 7 为本公开的实施例提供的一种视频处理装置的结构示意图；

图 8 为本公开的实施例提供的又一种视频处理装置的结构示意图；

图 9 为本公开的实施例提供的一种电子设备的结构示意图。

15

具体实施方式

下面详细描述本公开的实施例，该实施例的示例在附图中示出，其中自始至终相同或类似的标号表示相同或类似的元件或具有相同或类似功能的元件。下面通过参考附图描述的实施例是示例性的，仅用于解释本公开的技术方案，而不能解释为对本公开的限制。

本技术领域技术人员可以理解，除非特意声明，这里使用的单数形式“一”、“一个”和“该”也可包括复数形式。应该进一步理解的是，本公开的说明书中使用的措辞“包括”是指存在该特征、整数、步骤、操作、元件和/或组件，但是并不排除存在或添加一个或多个其他特征、整数、步骤、操作、元件、组件和/或它们的组。应该理解，当我们称元件被“连接”或“耦接”到另一元件时，它可以直接连接或耦接到其他元件，或者也可以存在中间元件。此外，这里使用的“连接”或“耦接”可以包括无线连接或无线耦接。这里使用的措辞“和/或”包括一个或更多个相关联的列出项的全部或任一单元和全部组合。

下面以具体地实施例对本公开的技术方案以及本公开的技术方案如何解决上述技术问题进行详细说明。下面这几个具体的实施例可以相互结合，对于相同或相似的概念或过程可能在某些实施例中不再赘述。下面将结合附图，对本公开的实施例进行描述。

5 如图 1 所示的一种视频处理方法的流程示意图，本公开的实施例提供了一种视频处理方法，如图 1 所示，该方法可以包括：

 步骤 S110，在用户交互界面的当前显示信息为视频的预览信息时，向服务器发送视频的视频获取请求，视频获取请求包括视频的标识信息。

 其中，用户交互界面为用户客户端显示的一种用户界面，用户交互界面用于终端设备与用户之间的交互，通过该界面可以接收用户的相关操作，例如，对用户交互界面上的当前显示信息的选择等操作。其中，当前显示信息为用户交互界面中当前所显示的信息，可以包括不同类型的信息，比如，文字、图片、符号、广告和视频的相关信息等，本公开中不限定当前显示信息的表现形式。

15 其中，在用户在进入视频对应的播放界面之前，视频的预览信息可以为用户选择自己感兴趣的视频提供参考，视频的预览信息可以为与该视频相关的信息，也可以是反应该视频对应视频内容的信息，还可以是反应该视频中人物特点的信息，通过视频的预览信息，可以吸引用户进入与预览信息相对应的播放界面，其中，本公开中不限定预览信息的表现形式，可以是图像、文字、符号或视频。视频的标识信息为表示该视频身份的信息，该标识信息与对应的视频为一一对应的关系，比如，标识信息可以为用户的 ID（identification）信息。

25 步骤 S120，接收服务器根据视频获取请求推送的视频所对应的视频信息，并通过视频预览窗口显示视频信息，视频预览窗口悬浮在用户交互界面之上。

 其中，服务器中可预先存储各个视频与标识信息的对应关系，则当服务器接收到客户端发送的视频的标识信息时，可基于该对应关系，将该标识信息对应的视频对应的视频信息推送到客户端，客户端通过视频预览窗口显示该视频信息，在实际应用中，视频预览窗口可以悬浮显示在用户交

互界面之上的预设位置，该预设位置可以为基于用户的客户端的用户交互界面的大小预先配置的显示位置，比如，用户交互界面的左上角；视频预览窗口的大小小于视频的预览信息的显示界面的大小，使得视频预览窗口只遮挡预览信息的部分信息。

- 5 其中，视频预览窗口的初始大小可以根据实际需要进行配置，可选为尽量减少对视频的预览信息的遮挡，不影响用户对预览信息的观看。例如，可以根据预览信息的显示界面的尺寸来配置视频预览窗口的大小，比如，视频预览窗口为预览信息所对应的显示界面的三分之一或五分之一。

- 10 根据本公开的实施例，用户在用户交互界面上，可以通过视频预览窗口预览各个视频所对应的视频信息，即用户可以直接通过视频预览窗口所显示的视频信息来选择自己感兴趣的视频，而不需要进入视频的播放界面，提升了用户的交互体验。

在本公开的实施例中，预览信息为服务器推送的与视频对应的封面图像。

- 15 其中，预览信息是为用户提供的可以对视频的内容进行预览的信息，通过预览信息用户可以首先对对应的视频内容有初步的了解，因此，可以将该预览信息作为对应视频的封面图像，该封面图像可以为视频作者的头像，或者视频作者选择的图像，在用户通过用户交互界面预览视频的预览信息时，由服务器推送至该用户的终端设备，通过该终端设备的用户交互
20 界面显示对应的封面图像。

本公开的实施例中，该方法还可以包括：

通过用户交互界面，接收用户的视频预览操作；

确定在视频预览操作结束时，用户交互界面的第一显示信息；

根据第一显示信息，确定用户交互界面的当前显示信息。

- 25 其中，视频预览操作表示用户基于用户交互界面选择自己感兴趣的视频的操作，该操作的具体形式可以根据需要配置，例如，可以是用户在客户端的应用程序的界面上指定操作位置的触发动作。在实际应用中，可通过客户端的相关触发标识触发该操作，比如客户端界面上的指定触发按钮或输入框，还可以是用户的语音指令，具体的，可以是用户滑动（如上滑

或下滑)用户交互界面的操作,则在该方案中,用户滑动用户交互界面的操作即为用户的视频预览操作。其中,第一显示信息为在视频预览操作结束时,用户交互界面上所显示的信息,即视频的预览信息。

作为一个示例,图2中示出了一种终端设备中客户端的应用程序的用户交互界面的示意图,用户交互界面为M,用户交互界面M的当前显示信息中包括视频a的预览信息A和视频b的预览信息B,向上或向下滑动该用户交互界面M的操作作为用户的视频预览操作,如果通过向上或向下滑动用户交互界面所确定的第一显示信息为视频b的预览信息B,则将视频b的视频信息通过视频预览窗口C悬浮显示在用户交互界面M之上。

在实际应用中,用户交互界面上显示的视频的预览信息为服务器推送的信息,服务器可以根据实际需求配置预览信息在用户交互界面上的显示顺序,比如,服务器可以按照当前时间段所有视频的访问量,将各个视频的预览信息显示在用户交互界面上,还可以根据用户的关注度将各个视频的预览信息显示在用户交互界面上,本公开中不限定视频的预览信息在用户交互界面上的排序方式。

在本公开的实施例中,视频预览窗口的形状不限定,包括圆形、长方形或其他形状,可以根据实际需求进行配置。

在本公开的实施例中,根据第一显示信息,确定用户交互界面的当前显示信息,可以包括:

将第一显示信息确定为用户交互界面的当前显示信息;或者,若第一显示信息包括多个文件的显示信息时,则将多个文件中满足预设条件的文件的显示信息确定为用户交互界面的当前显示信息。

其中,用户交互界面可以显示多种类型的信息,即不同的文件可以对应不同类型的信息,也可以对应相同类型的信息,不同文件的信息可以包括广告、音频或者直播的视频等信息,在实际应用中,为了可以更加清楚的显示文件的显示信息,可以基于用户的终端设备的显示界面的大小,配置用户交互界面一次性显示的信息量,即用户交互界面中一次性可以显示一个文件的显示信息或多个文件的显示信息;当用户交互界面中一次只显示一个文件的显示信息时,该文件的显示信息即为第一显示信息,则该第

一显示信息即为用户交互界面的当前显示信息，如果用户交互界面中一次性可以显示多个文件的显示信息，则可以选择将显示的多个文件的显示信息都作为当前显示信息，或者也可选择将多个文件中满足预设条件的文件的显示信息确定为用户交互界面的当前显示信息，其中，文件的显示信息指的是在用户交互界面中所显示的文件

5 的预览信息，基于用户的终端设备的显示界面的大小，在用户交互界面中一次性显示多个文件的显示信息时，可以显示多个文件中的某个文件的部分信息，即文件的预览信息可以是该文件的全部预览信息，也可以是部分预览信息，其中，多个为至少两个。

10 在一示例中，用户交互界面上显示的多个文件可以包括不同类型的文件，比如广告文件，当用户交互界面中一次只显示一个文件的显示信息时，该文件的显示信息即为第一显示信息，则该第一显示信息即为用户交互界面的当前显示信息，如图 3a 所示的一种用户交互界面的当前显示信息的显示方式示意图，图中所示的用户交互界面 M 中一次性只可以显示一个

15 文件的显示信息，即信息 a，则信息 a 为第一显示信息，该第一显示信息即为用户交互界面的当前显示信息。

当用户交互界面中一次性可以显示多个文件的显示信息，即多个文件的预览信息，则可选择将多个文件中满足预设条件的文件的显示信息确定为用户交互界面的当前显示信息，如图 3b 所示的又一种用户交互界面的

20 当前显示信息的显示方式的示意图，图中所示的用户交互界面 M 中一次性可以显示三个文件的预览信息，即信息 A，信息 B 和信息 C，假设信息 A 和信息 B 所对应的文件是满足预设条件的文件，则信息 A 和信息 B 为用户交互界面的当前显示信息，其中，由于用户的终端设备的显示界面的大小限制，信息 C 所对应的文件的预览信息只显示出部分预览信息。

25 在本公开的实施例中，不同类型的文件的显示信息所占用用户交互界面的面积可以配置为相同，也可以配置为不相同，比如，视频的预览信息在用户交互界面上所占用的面积可以与广告所对应的文件的显示信息在用户交互界面上所占用的面积不同。例如，可以配置视频的预览信息在用户交互界面上所占用的显示面积最大。

在本公开的实施例中，预设条件可以包括以下任意一种：

第一种，文件的第二显示信息在用户交互界面中所占用的显示面积最大。

其中，预设条件可以基于实际需求进行配置，无论用户交互界面中显示的文件类型为视频所对应的文件，或者其他类型的文件，可以直接将文件的第二显示信息在用户交互界面中所占用的显示面积最大的文件确定为满足预设条件的文件，其中，文件的第二显示信息指的是在用户交互界面上的当前所显示的信息。

在一示例中，如图 4a 所示的一种满足预设条件的文件的确定方式的示意图，图中所示的用户交互界面 M 上显示有两个文件的显示信息（预览信息），分别为文件 a 的显示信息 A 和文件 b 的显示信息 B，如图 4a 中所示的信息 A 在用户交互界面 M 上所占用的显示面积大于信息 B 在用户交互界面 M 上所占用的显示面积，则在文件 a 和文件 b 中，文件 a 为满足预设条件的文件。

第二种，文件的第三显示信息为视频所对应的显示信息，且文件的第三显示信息在用户交互界面中所占用的显示面积最大。

其中，用户交互界面上显示的文件可以为不同类型的文件，即用户交互界面上显示的多个文件中不只包括视频所对应的文件，还包括其他类型的文件，比如广告文件，则可以先确定多个文件中的视频所对应的文件，再从确定的视频所对应的文件中选择文件的第三显示信息在用户交互界面中所占用的显示面积最大的文件，将该面积最大的文件确定为满足预设条件的文件。

在一示例中，如图 4b 所示的又一种满足预设条件的文件的确定方式的示意图，图中所示的用户交互界面 M 上显示有三个文件的预览信息，分别为文件 a 的信息 A，文件 b 的信息 B 和文件 c 的信息 C，其中，信息 A 和信息 B 均为视频的预览信息，文件 c 为广告所对应的文件，则该示例可以不用考虑文件 c 的信息 C 在用户交互界面 M 上所占用的显示面积，直接在文件 a 和文件 b 中选择在用户交互界面 M 上所占用的显示面积最大的文件，如图 4b 中所示的信息 B 在用户交互界面 M 上所占用的显示面

积大于信息 A 在用户交互界面 M 上所占用的显示面积，则在文件 a 和文件 b 中，文件 b 为满足预设条件的文件。

可以理解的是，上述面积最大相对而言的，在用户交互界面中，比如，用户交互界面中包括两个文件，则显示面积最大的文件是这两个文件所对应的显示面积中的最大的那个文件。

在本公开的实施例中，视频预览窗口悬浮在视频信息对应的视频的预览信息之上。

其中，为了向用户提供更加直观的预览效果，可以将视频预览窗口显示在视频信息对应的视频的预览信息之上，其中，视频预览窗口显示的视频信息可以为预览信息所对应的视频中的视频信息，则用户可直接通过该视频预览窗口了解到对应视频中视频内容，更好的帮助用户选择想要观看的视频。

可以理解的是，视频预览窗口的个数可以根据实际需求进行配置，也可以基于当前显示信息对应的文件的个数来确定视频预览窗口的个数，其中，如果基于当前显示信息对应的文件的个数来确定视频预览窗口的个数，则在用户交互界面上可以同时显示多个视频预览窗口，比如当前显示信息对应的文件的个数为两个，则可以在这两个文件对应的预览信息上分别悬浮显示一个视频预览窗口。如果视频预览窗口的个数为基于实际需求进行配置的，比如，只对在用户交互界面上先加载的视频的预览信息（第一个显示的视频的预览信息）上配置对应的视频预览窗口，则只在用户交互界面上显示的先加载的视频的预览信息上悬浮显示视频预览窗口。

在一示例中，如果视频预览窗口的个数是基于当前显示信息对应的文件的个数确定的，则如图 5 所示，图 5 中所示的用户交互界面 M 上包括文件 a 和文件 b 两个文件，且文件 a 和文件 b 均是视频所对应的文件，则可以文件 a 所对应的预览信息上悬浮显示一个视频预览窗口 Y，在文件 b 所对应的预览信息上悬浮显示一个视频预览窗口 X。

在该示例中，如果视频预览窗口的个数是基于实际需求配置的，即只在用户交互界面上先加载的视频的预览信息之上显示视频预览窗口，则如图 5 所示，图 5 中所示的用户交互界面 M 上虽然包括文件 a 和文件 b 两

个文件，但是文件 a 的预览信息为用户交互界面 M 上的先加载的视频的预览信息，即当前用户交互界面上第一个显示的视频的预览信息，则只在文件 a 所对应的预览信息上悬浮显示一个视频预览窗口 Y，在实际应用中，为了便于用户的预览，通常在用户交互界面上一次性只显示一个视频预览窗口。

在本公开的实施例中，该方法还可以包括：

通过用户交互界面，接收用户对视频的视频选择操作；

响应于视频选择操作，显示视频所对应的第一显示界面，通过第一显示界面显示视频的视频信息。

其中，视频选择操作表示用户选择想要观看视频的视频信息的操作，即用户在用户交互界面选择想要观看某个视频的操作，该操作的具体形式可以根据需要配置，例如，可以是用户在客户端的应用程序的界面上指定操作位置的触发动作。在实际应用中，可通过客户端的相关触发标识触发该操作，比如客户端界面上的指定触发按钮或输入框，还可以是用户的语音指令，具体的，可以是用户点击用户交互界面的操作。基于用户的视频选择操作，可以观看到视频选择操作所对应的视频信息，则该视频的视频信息可以通过对应的第一显示界面显示，由于在通过视频预览窗口显示对应视频的视频信息时，已经加载了该视频对应的视频信息，则在基于视频选择操作观看该视频时，可以不用再加载一次视频信息，在进入该视频对应的播放界面的同时，即可观看到该视频的视频信息，减少了观看视频对应的响应时间，进一步提升了用户的交互体验。

在本公开的实施例中，通过用户交互界面，接收用户对视频的视频选择操作，可以包括：

通过视频预览窗口，接收用户对视频的视频选择操作。

其中，用户可以直接点击视频预览窗口，进入视频所对应的播放界面，即用户点击视频预览窗口的操作即为用户对视频的视频选择操作。

在本公开的实施例中，该方法还可以包括：

通过第一显示界面，接收用户的视频切换操作；

响应于视频切换操作，将视频切换操作所对应的视频的视频信息显示

在第二显示界面上。

其中，视频切换操作表示用户想要从当前视频切换到另一个视频的操作，即用户在第一显示界面想要切换到第二显示界面的操作，该操作的具体形式可以根据需要配置，例如，可以是用户在客户端的应用程序的界面上指定操作位置的触发动作。在实际应用中，可通过客户端的相关触发标识触发该操作，比如客户端界面上的指定触发按钮或输入框，还可以是用户的语音指令，具体的，可以是用户向左或向右滑动第一显示界面的操作。基于用户的视频切换操作，可以访问到视频切换操作所对应的视频，则可以将该视频的视频信息通过对应的第二显示界面显示。

10 在本公开的实施例中，若视频为直播视频，视频信息为直播信息，每个直播间的直播信息包括直播的视频、功能配置信息和交互信息，则每个直播间的功能配置信息相同；

每个显示界面包括第一子界面和第二子界面，第二子界面为悬浮显示在第一子界面之上的透明界面，第一子界面用于显示当前直播间直播的视频，第二子界面用于显示与当前直播间直播的视频所对应的交互信息和功能配置信息。

其中，直播视频为直播间的主播实时录制的视频，功能配置信息表示每个直播间中预先配置好的可实现不同功能的信息，比如，用于用户发表交互信息的输入框，用于分享对应直播间的虚拟按钮，用户退出对应直播间的虚拟功能按钮等；每个直播间的功能配置信息相同，即每个直播间进行直播时均需要这些功能配置信息。其中，交互信息表示访问当前直播间的用户进行实时交互所对应的信息，包括礼物信息和文字评论信息，其中，本公开中不限定礼物信息的表现形式，可以为图片、声效或其他形式的信息。

25 在每个直播间通过显示界面显示对应直播间的直播信息，由于直播信息中的直播的视频和交互信息是实时变化的，而功能配置信息是始终不变的，则将显示界面分成两个子界面，即第一子界面和第二子界面，且第二子界面为悬浮显示在第一子界面之上的透明界面，这样通过第一子界面和第二子界面在显示直播信息的时候不影响直播信息的显示效果，即直播

信息通过两个子页面显示的效果与通过一个显示界面显示的效果一致。

在本公开实施例中，基于上述显示界面的配置，还可以执行如下操作：
通过第一显示界面，接收用户的直播间切换操作；

响应于直播间切换操作，将第一显示界面的功能配置信息显示到切换
5 后的直播间直播的视频所对应的第二显示界面的第二子界面上；

获取切换后的直播间直播的视频和交互信息；

将切换后的直播间直播的视频显示在第二显示界面的第一子界面上，
将切换后的直播间的交互信息显示在第二显示界面的第二子界面上。

其中，在不影响显示效果的前提下，由于分成两个子界面显示直播信
10 息，且每个直播间的功能配置信息相同，则在用户从一个直播间切换到另
一个直播间时，基于直播间切换操作，可直接将第一显示界面的功能配置
信息显示到切换后的直播间直播的视频所对应的第二显示界面的第二子
界面上，切换后的直播间的直播的视频和交互信息需要实时加载，加载后
在分别显示在对应的子界面上，由于在从一个直播间切换到另一个直播间
15 的过程中，只需要加载实时变化的直播的视频和交互信息，不需要加载功
能配置信息，可以减少每次加载信息的信息量，减少直播间切换的响应时
间，进一步提升了用户的交互体验。

在本公开的实施例中，还可以包括：

通过第二子界面，接收用户针对第二子界面的信息隐藏操作；

20 响应于信息隐藏操作，将第二子界面上显示的信息隐藏；

通过第二子界面，接收用户针对第二子界面的信息显示操作；

响应于信息显示操作，将第二子界面上对应的信息悬浮显示在第一子
界面之上。

其中，信息隐藏操作表示用户想要将第二子界面上显示的信息隐藏的
25 操作，即用户在两个子界面的信息均显示给用户的前提下，想要将显示在
第二子界面上的信息隐藏的操作，该操作的具体形式可以根据需要配置，
例如，可以是用户在客户端的应用程序的界面上指定操作位置的触发动
作。在实际应用中，可通过客户端的相关触发标识触发该操作，比如客户
端界面上的指定触发按钮或输入框，还可以是用户的语音指令，具体的，

可以是用户向左或向右滑动第二子界面的操作。本方案中，由于将功能配置信息和交互信息显示在第二子界面上，将直播的视频显示在第一子界面上，即将直播的视频与其它两种类型的信息分开，则基于用户的信息隐藏操作，可以将第二子界面上显示的功能配置信息和交互信息隐藏，在只显示直播的视频时，保持显示界面的整洁，可以进一步提升用户的交互体验。

同样的，信息显示操作表示用户想要将第二子界面上显示的信息重新显示的操作，即用户在只能看到第一子界面显示直播的视频的前提下，想要将第二子界面上隐藏显示的信息重新显示在第一子界面之上的操作，该操作的具体形式可以根据需要配置，例如，可以是用户在客户端的应用程序的界面上指定操作位置的触发动作。在实际应用中，可通过客户端的相关触发标识触发该操作，比如客户端界面上的指定触发按钮或输入框，还可以是用户的语音指令。为了便于用户操作，与信息隐藏操作相对应，信息显示操作具体可以是用户向右或向左滑动第二子界面的操作。本方案中，由于将功能配置信息和交互信息显示在第二子界面上，将直播的视频显示在第一子界面上，即将直播的视频与交互信息和功能配置信息分开，则基于用户的信息显示操作，可以将第二子界面上隐藏的功能配置信息和交互信息重新显示给用户，通过上述操作，进一步提升了用户的交互体验。

在本公开的实施例中，该方法还可以包括：若用户交互界面的当前显示信息所对应的直播间已停止直播，则将已停止直播的直播间所对应的预览信息从用户交互界面中删除。

其中，为了节约用户交互界面的显示资源，对于已停止直播的直播间的预览信息，可以将该已停止直播的直播间所对应的预览信息从用户交互界面中删除。

在本公开的实施例中，如图 6 所示的又一种视频处理方法的流程示意图，本公开的实施例提供了一种视频处理方法，如图 6 所示，该方法可以包括：

步骤 S210，接收客户端发送的视频获取请求，视频获取请求包括视频的标识信息，视频为客户端的用户交互面的当前显示信息所对应的视频。

步骤 S220, 根据视频获取请求, 向客户端推送标识信息对应的视频所对应的视频信息, 以使客户端通过视频预览窗口显示视频信息, 视频预览窗口悬浮在用户交互界面之上。

可以理解的是, 图 6 中所示的方法与图 1 中所示的方法是基于不同的角度即不同的执行主体所描述的方法, 具体的, 图 1 中所示的视频处理方法是 5 从用户终端设备的角度即客户端角度, 图 6 中所示的视频处理方法是 从服务器端的角度, 两种方案的原理是相同的, 对于服务器端的具体描述及其他具体实现方案, 可以参照前文中对客户端方法的相应描述。

在本公开的实施例中, 该方法还可以包括:

10 接收客户端发送的视频获取请求;

根据视频获取请求, 向客户端推送视频获取请求所对应的视频的视频信息, 以使客户端通过第一显示界面显示视频获取请求所对应的视频的视频信息。

其中, 视频获取请求可以是基于用户在客户端的用户交互界面上针对 15 直播间的视频选择操作所对应生成的请求, 该请求中可以包括待获取视频的标识信息, 服务器根据视频获取请求可以向对应的终端设备的客户端发送该请求所对应的视频信息。

在本公开实施例中, 若视频为直播视频, 视频信息为直播信息, 每个直播间的直播信息包括直播的视频、功能配置信息和交互信息, 则每个直 20 播间的功能配置信息相同;

每个显示界面包括第一子界面和第二子界面, 第二子界面为悬浮显示在第一子界面之上的透明界面, 第一子界面用于显示当前直播间直播的视频, 第二子界面用于显示与当前直播间直播的视频所对应的交互信息和功能配置信息;

25 该方法还可以包括:

接收客户端发送的直播间切换请求;

根据直播间切换请求, 向客户端推送切换后的直播间直播的视频和交互信息, 以使客户端通过切换后的直播间对应的第二显示界面的第一子界面显示切换后的直播间直播的视频, 以使客户端通过第二显示界面的第二

子界面显示切换后的直播间的交互信息，第二显示界面的第二子界面上的功能配置信息为第一显示界面上的功能配置信息。

基于与图 1 所示方法的相同原理，本公开的实施例中还提供了一种视频处理装置 30，如图 7 所示，该装置 30 可以包括：信息处理模块 310，
5 用于在用户交互界面的当前显示信息为视频的预览信息时，向服务器发送视频的视频获取请求，视频获取请求包括视频的标识信息；信息显示模块 320，用于接收服务器根据视频获取请求推送的视频所对应的视频信息，并通过视频预览窗口显示视频信息，视频预览窗口悬浮在用户交互界面之上。

10 在本公开的实施例中，该装置还可以包括：

当前显示信息确定模块，用于通过用户交互界面，接收用户的视频预览操作；在视频预览操作结束时，确定用户交互界面的第一显示信息；将第一显示信息确定为用户交互界面的当前显示信息，或者，在第一显示信息包括多个文件的显示信息时，将第一显示信息中满足预设条件的文件的
15 显示信息确定为用户交互界面的当前显示信息。

在本公开的实施例中，预设条件可以包括：

文件的第二显示信息在用户交互界面中所占用的显示面积最大；或者，文件的第三显示信息为视频所对应的显示信息，且文件的第三显示信息在用户交互界面中所占用的显示面积最大。

20 在本公开的实施例中，视频预览窗口悬浮在视频信息对应的视频的预览信息之上。

在本公开的实施例中，该装置还可以包括：

视频显示模块，用于通过用户交互界面，接收用户对视频的视频选择操作；响应于视频选择操作，显示视频所对应的第一显示界面，通过第一
25 显示界面显示视频的视频信息。

在本公开的实施例中，视频显示模块被配置成：

通过视频预览窗口，接收用户对视频的视频选择操作。

在本公开的实施例中，若视频为直播视频，视频信息为直播信息，每个直播间的视频信息包括直播的视频、功能配置信息和交互信息，则每个

直播间的功能配置信息相同；

每个显示界面包括第一子界面和第二子界面，第二子界面为悬浮显示在第一子界面之上的透明界面，第一子界面用于显示当前直播间直播的视频，第二子界面用于显示与当前直播间直播的视频所对应的交互信息和功能配置信息；

该装置还包括：

直播间切换模块，用于通过第一显示界面，接收用户的直播间切换操作；响应于直播间切换操作，将第一显示界面的功能配置信息显示到切换后的直播间直播的视频所对应的第二显示界面的第二子界面上；获取切换后的直播间直播的视频和交互信息；将切换后的直播间直播的视频显示在第二显示界面的第一子界面上，将切换后的直播间的交互信息显示在第二显示界面的第二子界面上。

基于与图 6 所示方法的相同原理，本公开的实施例中还提供一种视频处理装置 40，如图 8 所示，该装置 40 可以包括：视频请求接收模块 410，用于接收客户端发送的视频获取请求，视频获取请求包括视频的标识信息，视频为客户端的用户交互面的当前显示信息所对应的视频；视频推送模块 420，用于根据视频获取请求，向客户端推送与标识信息对应的视频所对应的视频信息，以使客户端通过视频预览窗口显示视频信息，视频预览窗口悬浮在用户交互界面之上。

在本公开的实施例中，该装置还可以包括：

视频获取模块，用于接收客户端发送的视频获取请求；根据视频获取请求，向客户端推送视频获取请求所对应的视频的视频信息，以使客户端通过第一显示界面显示视频获取请求所对应的视频的视频信息。

在本公开的实施例中，若视频为直播视频，视频信息为直播信息，每个直播间的视频信息包括直播的视频、功能配置信息和交互信息，则每个直播间的功能配置信息相同；

每个显示界面包括第一子界面和第二子界面，第二子界面为悬浮显示在第一子界面之上的透明界面，第一子界面用于显示当前直播间直播的视频，第二子界面用于显示与当前直播间直播的视频所对应的交互信息和功

能配置信息。

此时，该装置还可以包括：

直播视频切换模块，用于接收客户端发送的直播间切换请求；根据直播间切换请求，向客户端推送切换后的直播间直播的视频和交互信息，以使客户端通过切换后的直播间对应的第二显示界面的第一子界面显示切换后的直播间直播的视频，以使客户端通过第二显示界面的第二子界面显示切换后的直播间的交互信息，第二显示界面的第二子界面上的功能配置信息为第一显示界面上的功能配置信息。

本公开的实施例的视频处理装置可执行本公开的实施例所提供的一种视频处理方法，其实现原理相类似，本公开的各实施例中的视频处理装置中的各模块所执行的动作是与本公开的各实施例中的视频处理方法中的步骤相对应的，对于视频处理装置各模块的详细功能描述具体可以参见前文中所示的对应的视频处理方法中的描述，此处不再赘述。

基于与本公开的实施例中的视频处理方法相同的原理，本公开提供了一种电子设备，该电子设备包括：存储器，用于存储计算机操作指令；处理器，用于通过调用该计算机操作指令，执行如本公开的视频处理方法中的任一实施例中的方法。

基于与本公开的实施例中的视频处理方法相同的原理，本公开提供了一种计算机可读存储介质，该计算机可读存储介质存储有至少一条指令、至少一段程序、代码集或指令集，该至少一条指令、至少一段程序、代码集或指令集由计算机加载并执行以实现如本公开的视频处理方法中的任一实施例中的方法。

在一示例中，如图9所示，其示出了适于用来实现本公开实施例的电子设备800（例如实现图1或图6中所示的方法的终端设备或服务器）的结构示意图。本公开实施例中的电子设备可以包括但不限于诸如移动电话机、笔记本电脑、数字广播接收器、PDA（个人数字助理）、PAD（平板电脑）、PMP（便携式多媒体播放器）、车载终端（例如车载导航终端）等等的移动终端以及诸如数字TV、台式计算机等等的固定终端。图9示出的电子设备仅仅是一个示例，不应对本公开实施例的功能和使用范围

带来任何限制。

如图 9 所示，电子设备 800 可以包括处理装置（例如中央处理器、图形处理器等）801，其可以根据存储在只读存储器（ROM）802 中的程序或者从存储装置 808 加载到随机存取存储器（RAM）803 中的程序而执行
5 各种适当的动作和处理。在 RAM 803 中，还存储有电子设备 800 操作所需的各种程序和数据。处理装置 801、ROM 802 以及 RAM 803 通过总线 804 彼此相连。输入/输出（I/O）接口 805 也连接至总线 804。

通常，以下装置可以连接至 I/O 接口 805：包括例如触摸屏、触摸板、
10 键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 806；包括例如液晶显示器（LCD）、扬声器、振动器等的输出装置 807；包括例如磁带、硬盘等的存储装置 808；以及通信装置 809。通信装置 809 可以允许电子设备 800 与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图 9 示出了具有各种装置的电子设备 800，但是应理解的是，并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

特别地，根据本公开的实施例，上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如，本公开的实施例包括一种计算机程序产品，
15 其包括承载在计算机可读介质上的计算机程序，该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中，该计算机程序可以通过通信装置 809 从网络上被下载和安装，或者从存储装置 808 被安装，
20 或者从 ROM 802 被安装。在该计算机程序被处理装置 801 执行时，执行本公开实施例的方法中限定的上述功能。

需要说明的是，本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是但不限于电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、
25 装置或器件，或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于：具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机存取存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦除可编程只读存储器（EPROM 或闪存）、光纤、便携式光盘只读存储器（CD-ROM）、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中，计

计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质，该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中，计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号，其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式，包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质，该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输，包括但不限于：电线、光缆、RF（射频）等等，或者上述的任意合适的组合。

上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的；也可以是单独存在，而未装配入该电子设备中。

上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备执行上述方法实施例所示的方法；或者，上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备执行上述方法实施例所示的方法。

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码，上述程序设计语言包括面向对象的程序设计语言——诸如 Java、Smalltalk、C++，还包括常规的过程式程序设计语言——诸如“C”语言或类似的程序设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络——包括局域网(LAN)或广域网(WAN)——连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。

附图中的流程图和框图，图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分，该

模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意，在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这
5 依所涉及的功能而定。也要注意的，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

以上描述仅为本公开的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本
10 领域技术人员应当理解，本公开中所涉及的公开范围，并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案，同时也应涵盖在不脱离上述公开构思的情况下，由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本公开中公开的（但不限于）具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。

权 利 要 求 书

1、一种视频处理方法，包括：

在用户交互界面的当前显示信息为视频的预览信息时，向服务器发送
5 所述视频的视频获取请求，所述视频获取请求包括所述视频的标识信息；

接收所述服务器根据所述视频获取请求推送的所述视频所对应的视频信息，并通过视频预览窗口显示所述视频信息，所述视频预览窗口悬浮在所述用户交互界面之上。

10 2、根据权利要求 1 所述的方法，还包括：

通过所述用户交互界面，接收用户的视频预览操作；

在所述视频预览操作结束时，确定所述用户交互界面的第一显示信息；

将所述第一显示信息确定为所述用户交互界面的当前显示信息，或
15 者，在所述第一显示信息包括多个文件的显示信息时，将所述第一显示信息中满足预设条件的文件的显示信息确定为所述用户交互界面的当前显示信息。

3、根据权利要求 2 所述的方法，其中，所述预设条件包括：

20 文件的第二显示信息在所述用户交互界面中所占用的显示面积最大；或者，

文件的第三显示信息为视频所对应的显示信息，且所述文件的第三显示信息在所述用户交互界面中所占用的显示面积最大。

25 4、根据权利要求 1 所述的方法，其中，所述视频预览窗口悬浮在所述视频信息对应的视频的预览信息之上。

5、根据权利要求 1 至 4 中任一项所述的方法，还包括：

通过所述用户交互界面，接收所述用户对视频的视频选择操作；

响应于所述视频选择操作，显示所述视频所对应的第一显示界面，通过所述第一显示界面显示所述视频的视频信息。

6、根据权利要求 5 所述的方法，其中，通过所述用户交互界面接收
5 所述用户对视频的视频选择操作包括：

通过所述视频预览窗口，接收所述用户对视频的视频选择操作。

7、根据权利要求 5 所述的方法，其中，若所述视频为直播视频，所述
10 所述视频信息为直播信息，每个直播间的直播信息包括直播的视频、功能配置信息和交互信息，则所述每个直播间的功能配置信息相同；

其中，每个显示界面包括第一子界面和第二子界面，所述第二子界面为悬浮显示在所述第一子界面之上的透明界面，所述第一子界面用于显示当前直播间直播的视频，所述第二子界面用于显示与
所述当前直播间直播的视频所对应的交互信息和功能配置信息；

15 所述方法还包括：

通过所述第一显示界面，接收所述用户的直播间切换操作；

响应于所述直播间切换操作，将所述第一显示界面的功能配置信息显示到切换后的直播间直播的视频所对应的第二显示界面的第二子界面上；

获取所述切换后的直播间直播的视频和交互信息；

20 将所述切换后的直播间直播的视频显示在所述第二显示界面的第一子界面上，将所述切换后的直播间的交互信息显示在所述第二显示界面的第二子界面上。

8、一种视频处理方法，包括：

25 接收客户端发送的视频获取请求，所述视频获取请求包括视频的标识信息，所述视频为所述客户端的用户交互面的当前显示信息所对应的视频；

根据所述视频获取请求，向所述客户端推送所述标识信息对应的所述视频所对应的视频信息，以使所述客户端通过视频预览窗口显示所述视频

信息，所述视频预览窗口悬浮在所述用户交互界面之上。

9、一种视频处理装置，包括：

信息处理模块，用于在用户交互界面的当前显示信息为视频的预览信息时，向服务器发送所述视频的视频获取请求，所述视频获取请求包括所述视频的标识信息；

信息显示模块，用于接收所述服务器根据所述视频获取请求推送的所述视频所对应的视频信息，并通过视频预览窗口显示所述视频信息，所述视频预览窗口悬浮在所述用户交互界面之上。

10

10、一种视频处理装置，包括：

视频请求接收模块，用于接收客户端发送的视频获取请求，所述视频获取请求包括视频的标识信息，所述视频为所述客户端的用户交互面的当前显示信息所对应的视频；

视频推送模块，用于根据所述视频获取请求，向所述客户端推送与所述标识信息对应的所述视频所对应的视频信息，以使所述客户端通过视频预览窗口显示所述视频信息，所述视频预览窗口悬浮在所述用户交互界面之上。

11、一种电子设备，包括：

存储器，所述存储器用于存储计算机操作指令；

处理器，所述处理器用于通过调用所述计算机操作指令，执行权利要求 1 至 8 中任一项所述的方法。

12、一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质存储有至少一条指令、至少一段程序、代码集或指令集，所述至少一条指令、所述至少一段程序、所述代码集或指令集由计算机加载并执行以实现权利要求 1 至 8 中任一项所述的方法。