

权 利 要 求

1、一种应用程序运行模式的切换方法，包括：

获取用户预设的应用省电信息；

获取在所述应用程序运行过程中，安装所述应用程序的终端的剩余电量；

根据所述应用省电信息和所述终端的剩余电量，确定是否由所述应用程序的当前运行模式切换至应用省电模式。

2、根据权利要求 1 所述的切换方法，在所述获取用户预设的应用省电信息之前还包括：

展示所述应用程序中的设置页面；

根据用户在所述设置页面上的设置操作，确定用户预设的应用省电信息，其中，所述应用省电信息包括省电切换阈值，所述省电切换阈值指与所述应用程序切换至所述应用省电模式的触发时机对应的终端剩余电量。

3、根据权利要求 2 所述的切换方法，其中，所述展示所述应用程序中的设置页面包括：

在所述应用程序运行过程中，如果所述终端的剩余电量小于提示阈值，则在所述应用程序的当前显示页面上展示省电提示信息；

根据用户对所述省电提示信息的触控操作，由所述当前显示页面切换至所述应用程序中的设置页面。

4、根据权利要求 3 所述的切换方法，其中，所述展示所述应用程序中的设置页面还包括：

如果在预设时间内未检测到用户对省电提示信息的触控操作，则将省电提示信息从当前显示页面上移除。

5、根据权利要求 1 至 4 任一项所述的切换方法，还包括：

在确定由所述应用程序的当前运行模式切换至所述应用省电模式之后，调整与所述应用程序关联的目标功能的运行参数，其中，所述目标功能包括应用程序的原生功能和/或终端操作系统原生功能。

6、根据权利要求 5 所述的切换方法，其中，所述调整与所述应用程序关联的目标功能的运行参数包括：

向所述终端操作系统发送调整指令，其中，所述调整指令用于指示所述终端操作系统调整所述终端操作系统原生功能的运行参数。

7、根据权利要求 1 至 6 任一项所述的切换方法，还包括：

在确定由所述应用程序的当前运行模式切换至所述应用省电模式之后，如果检测到所述终端处于充电状态，则由所述应用省电模式切换至非省电模式。

8、根据权利要求 1 至 7 任一项所述的切换方法，其中，所述应用省电信息包括省电切换阈值和应用程序进入应用省电模式的时间，其中，所述省电切换阈值指与所述应用程序切换至所述应用省电模式的触发时机对应的终端剩余电量，根据所述应用省电信息和所述终端的剩余电量，确定是否由所述应用程序的当前运行模式切换至应用省电模式包括：

如果用户预设的应用省电信息和终端的剩余电量满足应用程序运行模式切换条件，则应用程序确定由当前运行模式切换至应用省电模式；

如果用户预设的应用省电信息和终端的剩余电量不满足应用程序运行模式切换条件，则应用程序确定不执行模式切换，

其中，应用程序运行模式切换条件包括以下至少之一：所述终端的当前剩余电量小于省电切换阈值；当前时间达到用户预先设置的应用程序进入应用省电模式的时间。

9、根据权利要求 5 所述的切换方法，其中：

所述应用程序包括视频编辑类应用程序；

所述应用程序的原生功能包括以下至少之一：网络数据传输功能、数据清理功能、多媒体数据编辑功能、多媒体数据播放功能和页面渲染功能；

所述终端操作系统原生功能包括以下至少之一：定位功能和依赖传感装置的检测功能。

10、根据权利要求 9 所述的切换方法，其中，所述调整与所述应用程序关联的目标功能的运行参数包括：

根据与所述应用程序关联的目标功能的调整优先级，调整所述目标功能的运行参数。

11、根据权利要求 10 所述的切换方法，其中，所述根据与所述应用程序关联的目标功能的调整优先级，调整所述目标功能的运行参数包括：

通过收集所述用户使用所述应用程序过程中的操作数据，分析所述用户对不同目标功能的使用频率；

根据所述用户对不同目标功能的使用频率，确定不同目标功能的调整优先级，其中，

使用频率越低，调整优先级越高。

12、根据权利要求 10 或 11 所述的切换方法，其中，所述根据与所述应用程序关联的目标功能的调整优先级，调整所述目标功能的运行参数包括：

如果所述终端的剩余电量小于第一等级阈值，则调整所述目标功能中属于第一调整等级的功能的运行参数，其中，所述属于第一调整等级的功能包括以下至少之一：多媒体数据播放功能、定位功能、页面渲染功能和网络数据传输功能；

如果所述终端的剩余电量小于第二等级阈值，则调整所述目标功能中属于第二调整等级的功能的运行参数，其中，所述属于第二调整等级的功能包括以下至少之一：数据清理功能、多媒体数据编辑功能和依赖传感装置的检测功能，所述第二等级阈值小于所述第一等级阈值。

13、根据权利要求 9 至 12 任一项所述的切换方法，其中：

如果所述目标功能是所述网络数据传输功能，则所述调整与所述应用程序关联的目标功能的运行参数，包括以下至少之一：

将与服务器的数据交互频率调整为小于交互阈值；

将从所述服务器中获取的多媒体数据的码率调整为小于码率阈值；

和/或，如果所述目标功能是所述数据清理功能，则所述调整与所述应用程序关联的目标功能的运行参数，包括：

将应用数据清理的频率调整为小于清理阈值；

和/或，如果所述目标功能是所述多媒体数据编辑功能，则所述调整与所述应用程序关联的目标功能的运行参数，包括：

禁止目标编辑算法的运行；其中，所述目标编辑算法包括以下至少之一：滤镜添加算法、道具添加算法和特效添加算法；

和/或，如果所述目标功能是所述多媒体数据播放功能，则所述调整与所述应用程序关联的目标功能的运行参数，包括以下至少之一：

将多媒体数据的播放亮度调整为小于亮度阈值；

将所述多媒体数据的播放音量调整为小于音量阈值；

和/或，如果所述目标功能是所述页面渲染功能，则所述调整与所述应用程序关联的目标功能的运行参数，包括以下至少之一：

将页面渲染过程中动画元素的数量调整为小于数量阈值；

将所述页面渲染过程中动画元素切换为静态元素。

14、根据权利要求 9 至 13 任一项所述的切换方法，其中：

如果所述目标功能是所述定位功能，则所述调整与所述应用程序关联的目标功能的运行参数，包括以下至少之一：

如果确定所述终端的定位类型不属于目标网络定位，则将所述终端的定位类型调整为所述目标网络定位；

将对所述终端中定位功能的调用频率调整为小于定位调用阈值；

根据所述应用程序的运行业务类型，调整对所述终端中定位功能的调用时机；

和/或，如果所述目标功能是所述依赖传感装置的检测功能，则所述调整与所述应用程序关联的目标功能的运行参数，包括以下至少之一：

将对所述终端中依赖传感装置的检测功能的调用频率调整为小于传感调用阈值；

根据所述应用程序的运行业务类型，调整对所述终端中依赖传感装置的检测功能的调用时机。

15、一种应用程序运行模式的切换装置，包括：

信息获取模块，用于获取用户预设的应用省电信息；

电量获取模块，用于获取在所述应用程序运行过程中，安装所述应用程序的终端的剩余电量；

模式切换模块，用于根据所述应用省电信息和所述终端的剩余电量，确定是否由所述应用程序的当前运行模式切换至应用省电模式。

16、一种电子设备，包括：

处理器；

用于存储所述处理器可执行指令的存储器；

所述处理器，用于从所述存储器中读取所述可执行指令，并执行所述可执行指令以实现权利要求 1-14 中任一所述的应用程序运行模式的切换方法。

17、根据权利要求 16 所述的电子设备，还包括：

检测设备，用于检测在所述应用程序运行过程中，安装所述应用程序的终端的剩余电量。

18、一种计算机可读存储介质，所述存储介质存储有计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时实现权利要求 1-14 中任一所述的应用程序运行模式的切换方法。

19. 一种计算机程序，包括：

指令，所述指令当由处理器执行时使所述处理器执行根据权利要求 1-14 中任一项所述的应用程序运行模式的切换方法。

20. 一种计算机程序产品，包括指令，所述指令当由处理器执行时使所述处理器执行根据权利要求 1-14 中任一项所述的应用程序运行模式的切换方法。