

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

更正本

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号

WO 2024/104029 A9

(43) 国际公布日
2024 年 5 月 23 日 (23.05.2024)

WIPO | PCT

(51) 国际专利分类号:

A63F 13/79 (2014.01) A63F 13/837 (2014.01)

A63F 13/87 (2014.01) A63F 13/822 (2014.01)

A63F 13/53 (2014.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2023/124751

(22) 国际申请日: 2023 年 10 月 16 日 (16.10.2023)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:

202211440883.9 2022 年 11 月 17 日 (17.11.2022) CN

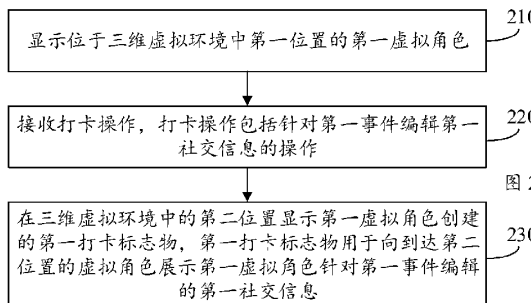
(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳

市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(72) 发明人: 叶成豪 (YE, Chenghao); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。王子奕 (WANG, Ziyi); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。刘博艺 (LIU, Boyi); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。谢洁琪 (XIE, Jieqi); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。田聪 (TIAN, Cong); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。崔维健 (CUI, Weijian); 中国广东省

(54) Title: SOCIAL METHOD AND APPARATUS BASED ON THREE-DIMENSIONAL VIRTUAL ENVIRONMENT, DEVICE, AND MEDIUM

(54) 发明名称: 基于三维虚拟环境的社交方法、装置、设备及介质



- 210 Display a first virtual character located at a first position in a three-dimensional virtual environment
- 220 Receive a check-in operation, the check-in operation comprising an operation of editing first social information for a first event
- 230 Display, at a second position in the three-dimensional virtual environment, a first check-in marker created by the first virtual character, the first check-in marker being used for displaying, to a virtual character arriving at the second position, the first social information edited by the first virtual character for the first event

(57) Abstract: The present application relates to the field of virtual environments, and discloses a social method and apparatus based on a three-dimensional virtual environment, a device, and a medium. The method comprises: displaying a first virtual character located at a first position in a three-dimensional virtual environment (210); receiving a check-in operation, the check-in operation comprising an operation of editing first social information for a first event (220); and displaying, at a second position in the three-dimensional virtual environment, a first check-in marker created by the first virtual character, the first check-in marker being used for displaying, to a virtual character arriving at the second position, the first social information edited by the first virtual character for the first event

[见续页]

深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦35层, Guangdong 518057 (CN)。黎智(LI, Zhi); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦35层, Guangdong 518057 (CN)。

(74) 代理人:北京三高永信知识产权代理有限公司(BEIJING SAN GAO YONG XIN INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY CO., LTD.); 中国北京市海淀区上地信息产业基地三街1号楼四层C段457, Beijing 100085 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN, MU, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。

(48) 更正本的公布日:

2024 年 7 月 11 日 (11.07.2024)

(15) 更正内容:

见 2024 年 7 月 11 日 (11.07.2024) 公布的公告

(230). According to the described solution, by placing a check-in marker in a three-dimensional virtual environment, social information can be shared with other virtual characters in a three-dimensional virtual environment.

(57) 摘要: 本申请公开了一种基于三维虚拟环境的社交方法、装置、设备及介质, 属于虚拟环境领域。方法包括: 显示位于三维虚拟环境中第一位置的第一虚拟角色(210); 接收打卡操作, 打卡操作包括针对第一事件编辑第一社交信息的操作(220); 在三维虚拟环境中的第二位置显示所述第一虚拟角色创建的第一打卡标志物, 第一打卡标志物用于向到达第二位置的虚拟角色展示第一虚拟角色针对第一事件编辑的所述第一社交信息(230)。上述方案可以通过在三维虚拟环境中放置打卡标志物, 与三维虚拟环境中的其他虚拟角色进行社交信息分享。