

一种幻灯片存储方法及装置

5 本申请要求于 2019 年 8 月 5 日提交中国专利局、申请号为 201910718635.8 发明名称为“一种幻灯片存储方法及装置”的中国专利申请的优先权，其全部内容通过引用结合在本申请中。

技术领域

本申请涉及计算机技术领域，特别是涉及一种幻灯片存储方法及装置。

背景技术

10 幻灯片放映是展示演示文件的一个方式，用于向观众分享演示文件的内容。为满足不同场合中对演示文件中不同幻灯片的放映需求，演示文件中可以包括自定义放映信息。当开启针对演示文件的自定义放映功能后，用户可以根据自身的需求，从演示文件中选择需要放映的幻灯片，以及调整需要放映的各个幻灯片的放映顺序，得到自定义放映信息。

15 当用户需要存储幻灯片，得到与自定义放映信息匹配的演示文件时，用户可以采用两种方式实现。一种方式为：用户按照幻灯片的放映顺序，手动地将自定义放映信息包括的幻灯片所对应的幻灯片数据复制到新演示文件中，并保存该新演示文件。另一种方式为：用户删除演示文件中多余幻灯片的幻灯片数据，保存删除幻灯片数据后的演示文件，其中，多余的幻灯片为演示文件中除自定义放映信息包括的幻灯片之外的幻灯片。与自定义放映信息匹配的演示文件中仅存储了自定义放映信息包括的幻灯片的幻灯片数据，且与自定义放映信息匹配的演示文件中幻灯片的放映顺序与自定义放映信息包括的放映顺序相同。

20 对于上述两种幻灯片的存储方式，不论采用哪种方式存储幻灯片，得到与自定义放映信息匹配的演示文件，都需要用户执行大量的操作，幻灯片存储效率低，用户体验差。

发明内容

25 本申请实施例的目的在于提供一种幻灯片存储方法及装置，以在得到与自定义放映信息匹配的演示文件时，减少用户执行的操作，提高幻灯片的存储效率，提高用户体验。具体技术方案如下：

第一方面，为了达到上述目的，本申请实施例公开了一种幻灯片存储方法，所述方法包括如下步骤：

接收针对第一演示文件中生成的目标自定义放映信息的另存为指令，所述目标自定义放映信息包括从所述第一演示文件中选择的幻灯片和所述选择的幻灯片的放映顺序；

30 根据所述另存为指令，获取第二演示文件的属性信息；

根据所述属性信息，按照所述放映顺序，从所述第一演示文件中提取所述选择的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在所述第二演示文件中。

可选的，所述接收针对第一演示文件中生成的目标自定义放映信息的另存为指令的步

- 2 -

骤, 包括:

接收用户针对第一演示文件中生成的第一自定义放映信息的选择指令;

当检测到用户输入针对自定义放映信息的另存为的操作时, 将所述第一自定义放映信息作为目标自定义放映信息, 确定接收到针对所述第一演示文件中生成的目标自定义放映信息的另存为指令。

可选的, 所述接收针对第一演示文件中生成的目标自定义放映信息的另存为指令的步骤, 包括:

当检测到用户输入针对自定义放映信息的全部另存为的操作时, 将第一演示文件中生成的所有自定义放映信息作为目标自定义放映信息, 确定接收到针对第一演示文件中生成的目标自定义放映信息的另存为指令;

所述根据所述另存为指令, 获取第二演示文件的属性信息的步骤, 包括:

针对每一个目标自定义放映信息, 获取该目标自定义放映信息对应的第二演示文件的属性信息;

所述根据所述属性信息, 按照所述放映顺序, 从所述第一演示文件中提取所述选择的幻灯片对应的幻灯片数据, 并保存在所述第二演示文件中的步骤, 包括:

针对每一个目标自定义放映信息, 根据该目标自定义放映信息对应的第二演示文件的属性信息, 按照该目标自定义放映信息包括的放映顺序, 从所述第一演示文件中提取该目标自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据, 并保存在该目标自定义放映信息对应的第二演示文件中。

可选的, 所述针对每一个目标自定义放映信息, 根据该目标自定义放映信息对应的第二演示文件的属性信息, 按照该目标自定义放映信息包括的放映顺序, 从所述第一演示文件中提取该目标自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据, 并保存在该目标自定义放映信息对应的第二演示文件中的步骤, 包括:

按照预设保存顺序, 依次从所有目标自定义放映信息选择目标自定义放映信息, 并根据所选择的目标自定义放映信息对应的第二演示文件的属性信息, 按照所选择的目标自定义放映信息包括的放映顺序, 从所述第一演示文件中提取所选择的目标自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据, 并保存在所选择的目标自定义放映信息对应的第二演示文件中;

其中, 所述预设保存顺序为: 自定义放映信息的生成时间的先后顺序, 或自定义放映信息包括的幻灯片数量从多到少的顺序, 或放映自定义放映信息包括的幻灯片的次数从多到少的顺序, 或生成自定义放映信息的消耗时长的从长到短的顺序, 或自定义放映信息的修改时间的先后顺序, 或自定义放映信息被修改的次数从多到少的顺序。

可选的, 所述方法还包括:

针对每一个目标自定义放映信息, 若在执行针对该目标自定义放映信息的幻灯片存储

-3-

操作的过程中接收到取消指令，则：

取消执行针对该目标自定义放映信息的幻灯片存储操作，或

取消执行执行针对该目标自定义放映信息的幻灯片存储操作，并取消未执行的幻灯片存储操作，或

- 5 取消执行执行针对该目标自定义放映信息的幻灯片存储操作，取消未执行的幻灯片存储操作，并删除由已执行的幻灯片存储操作得到的第二演示文件；

其中，幻灯片存储操作包括：按照自定义放映信息包括的放映顺序，从所述第一演示文件中提取自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在自定义放映信息对应的第二演示文件中。。

- 10 可选的，所述根据所述另存为指令，获取第二演示文件的属性信息的步骤，包括：

根据所述另存为指令，显示另存为对话框；

接收用户输入所述另存为对话框的第二演示文件的属性信息。

可选的，所述属性信息包括存储位置，文件名称和文件格式。

第二方面，为了达到上述目的，本申请实施例公开了一种幻灯片存储装置，所述装置

- 15 包括：

接收模块，用于接收针对第一演示文件中生成的目标自定义放映信息的另存为指令，所述目标自定义放映信息包括从所述第一演示文件中选择的幻灯片和所述选择的幻灯片的放映顺序；

获取模块，用于根据所述另存为指令，获取第二演示文件的属性信息；

- 20 提取模块，用于根据所述属性信息，按照所述放映顺序，从所述第一演示文件中提取所述选择的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在所述第二演示文件中。

可选的，所述接收模块，具体用于：

接收用户针对第一演示文件中生成的第一自定义放映信息的选择指令；

- 25 当检测到用户输入针对自定义放映信息的另存为的操作时，将所述第一自定义放映信息作为目标自定义放映信息，确定接收到针对所述第一演示文件中生成的目标自定义放映信息的另存为指令。

可选的，所述接收模块，具体用于当检测到用户输入针对自定义放映信息的全部另存为的操作时，将第一演示文件中生成的所有自定义放映信息作为目标自定义放映信息，确定接收到针对第一演示文件中生成的目标自定义放映信息的另存为指令；

- 30 所述获取模块，具体用于针对每一个目标自定义放映信息，获取该目标自定义放映信息对应的第二演示文件的属性信息；

所述提取模块，具体用于针对每一个目标自定义放映信息，根据该目标自定义放映信息对应的第二演示文件的属性信息，按照该目标自定义放映信息包括的放映顺序，从所述第一演示文件中提取该目标自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在该

—4—

目标自定义放映信息对应的第二演示文件中。

可选的，所述提取模块，具体用于按照预设保存顺序，依次从所有目标自定义放映信息选择目标自定义放映信息，并根据所选择的目标自定义放映信息对应的第二演示文件的属性信息，按照所选择的目标自定义放映信息包括的放映顺序，从所述第一演示文件中提取所选择的目标自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在所选择的目标自定义放映信息对应的第二演示文件中；

其中，所述预设保存顺序为：自定义放映信息的生成时间的先后顺序，或自定义放映信息包括的幻灯片数量从多到少的顺序，或放映自定义放映信息包括的幻灯片的次数从多到少的顺序，或生成自定义放映信息的消耗时长的从长到短的顺序，或自定义放映信息的修改时间的先后顺序，或自定义放映信息被修改的次数从多到少的顺序。

可选的，所述接收模块，还用于针对每一个目标自定义放映信息，若在执行针对该目标自定义放映信息的幻灯片存储操作的过程中接收到取消指令，则：

取消执行针对该目标自定义放映信息的幻灯片存储操作，或

取消执行执行针对该目标自定义放映信息的幻灯片存储操作，并取消未执行的幻灯片存储操作，或

取消执行执行针对该目标自定义放映信息的幻灯片存储操作，取消未执行的幻灯片存储操作，并删除由已执行的幻灯片存储操作得到的第二演示文件；

其中，幻灯片存储操作包括：按照自定义放映信息包括的放映顺序，从所述第一演示文件中提取自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在自定义放映信息对应的第二演示文件中。

可选的，所述获取模块，具体用于：

根据所述另存为指令，显示另存为对话框；

接收用户输入所述另存为对话框的第二演示文件的属性信息。

可选的，所述属性信息包括存储位置，文件名称和文件格式。

第三方面，提供了一种电子设备，包括处理器、通信接口、存储器和通信总线，其中，处理器、通信接口和存储器通过通信总线完成相互间的通信；

存储器，用于存放计算机程序；

处理器，用于执行存储器上所存放的程序时，实现第一方面所述的方法步骤。

第四方面，提供了一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质内存储有计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时实现第一方面所述的方法步骤。

第五方面，提供了一种包含指令的计算机程序产品，当其在计算机上运行时，使得计算机执行上述第一方面所述的方法。

第六方面，提供了一种计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时实现上述第一方面所述的方法。

5 本申请实施例有益效果：本申请实施例提供的幻灯片存储方法及装置中，接收针对第一演示文件中生成的目标自定义放映信息的另存为指令，该目标自定义放映信息包括从第一演示文件中选择的幻灯片和选择的幻灯片的放映顺序；根据另存为指令，获取第二演示文件的属性信息；根据第二演示文件的属性信息，按照目标自定义放映信息中幻灯片的放映顺序，从第一演示文件中提取上述选择的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在第二演示文件中。基于本申请实施例提供的技术方案，用户只需输入一个另存为指令，就可以得到与自定义放映信息匹配的演示文件，减少了用户执行的操作，提高了幻灯片存储效率，提高用户体验。

当然，实施本申请的任一产品或方法并不一定需要同时达到以上所述的所有优点。

10 附图说明

为了更清楚地说明本申请实施例或现有技术中的技术方案，下面将对实施例或现有技术描述中所需要使用的附图作简单地介绍，显而易见地，下面描述中的附图仅仅是本申请的一些实施例，对于本领域普通技术人员来讲，在不付出创造性劳动的前提下，还可以根据这些附图获得其他的附图。

- 15 图 1 为本申请实施例提供的一种幻灯片存储方法的一种流程图；
图 2 为本申请实施例提供的一种自定义放映信息的编辑对话框的示意图；
图 3 为本申请实施例提供的一种演示文件的另存为对话框的示意图；
图 4 为本申请实施例提供的一种幻灯片存储的装置的结构示意图；
图 5 为本申请实施例提供的一种电子设备的结构示意图。

20 具体实施方式

下面将结合本申请实施例中的附图，对本申请实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述，显然，所描述的实施例仅仅是本申请一部分实施例，而不是全部的实施例。基于本申请中的实施例，本领域普通技术人员在没有做出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例，都属于本申请保护的范围。

25 自定义放映信息包括幻灯片和幻灯片的放映顺序。自定义放映信息包括的幻灯片为一张或多张。与自定义放映信息匹配的演示文件中仅存储了自定义放映信息包括的幻灯片的幻灯片数据，且与自定义放映信息匹配的演示文件中幻灯片的放映顺序与自定义放映信息包括的放映顺序相同。

在存储幻灯片，得到与自定义放映信息匹配的演示文件时，为减少用户执行的操作，
30 提高幻灯片存储效率，提高用户体验，本申请实施例提供了一种幻灯片存储方法，该方法可以应用于电子设备，其中，电子设备可以为 PC（Personal Computer，个人计算机）终端和移动终端等。电子设备中可以安装演示应用程序，电子设备也可以与安装有展示演示应用程序的设备连接。其中，演示应用程序用于展示演示文件。

下面结合具体实施例，对本申请实施例提供的一种幻灯片存储方法进行详细的说明。

为便于理解，以下实施例中，均以自定义放映信息包括多张幻灯为例，以电子设备为执行主体进行说明，并不起限定作用。如图 1 所示，该幻灯片存储具体步骤如下。

步骤 101，接收针对第一演示文件中目标自定义放映的另存为指令，该目标自定义放映信息包括多张幻灯片和多张幻灯片的放映顺序。

- 5 目标自定义放映即为目标自定义放映信息。步骤 101 即为，接收针对第一演示文件中生成的目标自定义放映信息的另存为指令，该目标自定义放映信息包括从第一演示文件中选择的幻灯片和所选择的幻灯片的放映顺序。

- 10 本申请实施例中，用户可以从电子设备中选择需要开启的演示文件。电子设备检测到用户所选择的演示文件后，在前台运行该演示文件。针对电子设备中在前台运行的演示文件，用户可以点击演示文件中的自定义放映按钮。电子设备根据用户点击自定义放映按钮的操作，显示自定义放映信息的编辑对话框。在编辑对话框中，用户选择需要添加到自定义放映信息中的幻灯片，以及各个幻灯片的放映顺序。电子设备将用户选择的幻灯片以及各个幻灯片的放映顺序添加到自定义放映信息中。

- 15 第一演示文件为电子设备中的任一演示文件，这里仅以第一演示文件为例进行说明，并不起限定作用。第一演示文件中生成的目标自定义放映信息可以为一个或多个。用户可以直接向电子设备输入针对目标自定义放映信息的另存为指令，也可以通过其他设备向该电子设备输入针对目标自定义放映信息的另存为指令。对此不做具体限定。其中，其他设备可以为键盘和鼠标等。

- 20 当需要存储幻灯片，得到与目标自定义放映信息匹配的演示文件时，用户向电子设备输入针对第一演示文件中目标自定义放映信息的另存为指令。电子设备接收用户输入的另存为指令。

- 25 一个可选的实施例中，演示应用程序的主菜单中可以包括针对自定义放映信息的另存为按钮和全部另存为按钮。另一个可选的实施例中，自定义放映信息的编辑对话框中包括针对自定义放映信息的另存为按钮和全部另存为按钮，如图 2 所示的自定义放映信息的编辑对话框。上述另存为按钮和全部另存为按钮用于指示电子设备执行幻灯片存储操作，幻灯片存储操作为：按照自定义放映信息包括的放映顺序，从第一演示文件中提取自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在自定义放映信息对应的第二演示文件中，概况来说就是，存储幻灯片以得到与目标自定义放映信息匹配的演示文件的操作。

- 30 基于针对自定义放映信息的另存为按钮和全部另存为按钮，电子设备可通过以下方式获取针对目标自定义放映信息的另存为指令。

一种方式：用户向电子设备输入针对第一演示文件中生成的第一自定义放映信息的选择指令，并点击针对自定义放映信息的另存为按钮。电子设备接收到选择指令后，若检测到用户点击针对自定义放映信息的另存为按钮的操作，则将第一自定义放映信息作为目标自定义放映信息，并确定接收到针对目标自定义放映信息的另存为指令。可以理解的，若

检测到用户点击针对自定义放映信息的另存为按钮的操作，则电子设备可将用户点击另存为按钮的操作作为另存为指令。

以图 2 所示自定义放映信息的编辑对话框为例进行说明。用户点击选择了名称“演讲时间 20 分钟”的自定义放映信息 1。电子设备检测到用户点击自定义放映信息 1 的操作后，
5 确定接收到针对自定义放映信息 1 的选择指令。之后，若用户点击了自定义放映信息的编辑对话框中另存为按钮，则电子设备会检测到用户点击该另存为按钮的操作，进而确定接收到针对自定义放映信息 1 的另存为指令。

另一个方式：用户点击针对自定义放映信息的全部另存为按钮。电子设备若检测到用户点击针对自定义放映信息的全部另存为按钮的操作，则不管用户是否输入某一自定义放映信息的选择指令，都将第一演示文件中生成的所有自定义放映信息作为目标自定义放映信息，
10 确定接收到针对目标自定义放映信息的另存为指令。

这种情况下，若第一演示文件中只生成了一个自定义放映信息，则目标自定义放映信息为一个；若第一演示文件中多个自定义放映信息，则目标自定义放映信息为多个。

仍以图 2 所示自定义放映信息的编辑对话框为例进行说明。用户点击自定义放映信息的编辑对话框中全部另存为按钮，则电子设备会检测到用户点击该全部存为按钮的操作，
15 进而将名称“演讲时间 20 分钟”的自定义放映信息 1、名称“演讲时间 30 分钟”的自定义放映信息 2、名称“给老板汇报”的自定义放映信息 3 和名称“向下属汇报”的自定义放映信息 4 均作为目标自定义放映信息，确定接收到针对自定义放映信息 1-4 的另存为指令。

另一个可选的实施例中，电子设备可通过以下方式获取针对目标自定义放映信息的另存为指令。

一种方式：用户向电子设备输入针对第一演示文件中生成的第一自定义放映信息的选择指令，并输入针对自定义放映信息的另存为的操作。电子设备接收到选择指令后，若检测到用户输入针对自定义放映信息的另存为的操作，则将第一自定义放映信息作为目标自定义放映信息，并确定接收到针对目标自定义放映信息的另存为指令。
25

另一个方式：用户向电子设备输入针对自定义放映信息的全部另存为的操作。电子设备若检测到用户输入针对自定义放映信息的全部另存为的操作，将第一演示文件中生成的所有自定义放映信息作为目标自定义放映信息，确定接收到针对目标自定义放映信息的另存为指令。

对于另存为的操作以及全部另存为的操作，用户可以通过输入预设字符的方式，将这两种操作输入值电子设备中。例如，预设字符为 Ctrl+S 或 Ctrl+A 等，对此不做限定。

步骤 102，根据另存为指令，获取用于存储目标自定义放映的第二演示文件的属性信息。

步骤 102 即为，根据另存为指令，获取第二演示文件的属性信息。该第二演示文件用

于存储目标自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据。

一个可选的实施例中，另存为指令是通过用户输入的全部另存为的操作得到的，则针对每一个目标自定义放映信息，获取该目标自定义放映信息对应的第二演示文件的属性信息。

- 5 本申请实施例中，属性信息可以包括存储位置、文件名称和文件格式等信息。存储位置可以包括第二演示文件的存储路径等。文件格式即为文件类型。电子设备在接收到另存为指令后，获取第二演示文件的属性信息。

一个可选的实施例中，电子设备在接收到另存为指令后，基于目标自定义放映信息的名称和第一演示文件的属性信息，确定第二演示文件的属性信息。

- 10 例如，电子设备在接收到另存为指令后，获取目标自定义放映信息的名称作为第二演示文件的文件名称，获取第一演示文件的存储位置作为第二演示文件的存储位置，获取第一演示文件的文件类型作为第二演示文件的文件类型，进而得到第二演示文件的属性信息。

- 15 本发明实施例中，若目标自定义放映信息为多个，则针对每一个目标自定义放映信息，电子设备基于该目标自定义放映信息的名称和第一演示文件的属性信息，确定该目标自定义放映信息对应的第二演示文件的属性信息，该第二演示文件用于存储该目标自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据。

另一个可选的实施例中，电子设备在接收到另存为指令后，根据另存为指令，显示另存为对话框。用户向另存为对话框输入第二演示文件的属性信息。电子设备接收用户输入的第二演示文件的属性信息。

- 20 仍以图 2 所示自定义放映信息的编辑对话框为例进行说明。电子设备接收针对名称“演讲时间 20 分钟”的自定义放映信息 1 的另存为指令，根据该另存为指令显示另存为对话框，如图 3 所示。用户向另存为对话框输入第二演示文件的存储位置、文件名称和文件类型等属性信息。电子设备接收用户输入的第二演示文件的属性信息。

- 25 另外，若用户点击针对自定义放映信息的全部另存为按钮，或者用户输入针对自定义放映信息的全部另存为的操作，则在显示另存为对话框后，用户可向另存为对话框输入第二演示文件的存储位置和文件类型等属性信息。对于每一目标自定义放映信息，电子设备确定该目标自定义放映信息的名称为用于存储该目标自定义放映信息的第二演示文件的文件名称，结合用户输入的属性信息，确定用于存储每一目标自定义放映信息的第二演示文件的属性信息。

- 30 本申请实施例中，若用户点击针对自定义放映信息的全部另存为按钮，或者用户输入针对自定义放映信息的全部另存为的操作，则针对每一目标自定义放映信息，电子设备可以分别显示一个另存为对话框，如图 3 所示；电子设备也可以仅显示一个全部另存为对话框，该全部另存为对话框用户可以自定义修改除第二演示文件的名称之外的第二演示文件的其他属性信息，其中，第二演示文件的名称为对应的目标自定义放映信息的名称。

步骤 103, 根据属性信息, 按照自定义放映中幻灯片的放映顺序, 从第一演示文件中提取对应的幻灯片数据, 并保存在第二演示文件中。

步骤 103 即为, 根据属性信息, 按照目标自定义放映信息中幻灯片的放映顺序, 从第一演示文件中提取对应的幻灯片数据, 并保存在第二演示文件中, 得到与目标自定义放映信息匹配的第二演示文件。

本申请实施例中, 电子设备可以根据获取的第二演示文件的属性信息, 按照目标自定义放映信息中幻灯片的放映顺序, 从第一演示文件中提取目标自定义放映包括的幻灯片, 并将提取的幻灯片保存在第二演示文件中。

仍以图 2 所示自定义放映信息的编辑对话框为例进行说明。电子设备接收针对名称“演讲时间 20 分钟”的自定义放映信息 1 的另存为指令, 根据该另存为指令显示另存为对话框, 如图 3 所示。用户向另存为对话框输入第二演示文件的存储位置、文件名称和文件类型等属性信息, 并点击保存按钮。电子设备接收用户输入的第二演示文件的属性信息, 并检测到用户点击保存按钮的操作, 则根据第二演示文件的属性信息, 按照目标自定义放映信息中幻灯片的放映顺序, 从第一演示文件中提取目标自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据, 并保存在第二演示文件。

一个可选的实施例中, 另存为指令是通过用户输入的全部另存为的操作得到的, 则上述步骤 103 具体可以为: 针对每一个目标自定义放映信息, 根据该目标自定义放映信息对应的第二演示文件的属性信息, 按照该目标自定义放映信息包括的放映顺序, 从第一演示文件中提取该目标自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据, 并保存在该目标自定义放映信息对应的第二演示文件中。

一个示例中, 针对每一目标自定义放映信息, 电子设备根据与该目标自定义放映信息对应的第二演示文件的属性信息, 生成该目标自定义放映信息对应的第二演示文件, 并按照该目标自定义放映信息中幻灯片的放映顺序, 从第一演示文件中提取目标自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据, 并将提取的幻灯片数据保存在该目标自定义放映信息对应的第二演示文件。这样, 可以得到与该目标自定义放映信息匹配的第二演示文件, 保证在第二演示文件中幻灯片的放映顺序与目标自定义放映信息包括的幻灯片放映顺序相同。

例如, 目标自定义放映信息包括自定义放映信息 11 和 12。自定义放映信息 11 对应的第二演示文件为演示文件 11, 自定义放映信息 12 对应的第二演示文件为演示文件 12。自定义放映信息 11 包括幻灯片 1、2 和 3, 幻灯片 1、2 和 3 的放映顺序为幻灯片 1→幻灯片 2→幻灯片 3。自定义放映信息 12 包括幻灯片 4、5 和 6, 幻灯片 4、5 和 6 的放映顺序为幻灯片 4→幻灯片 5→幻灯片 6。

电子设备先后提取幻灯片 1 对应的幻灯片数据、幻灯片 2 对应的幻灯片数据和幻灯片 3 对应的幻灯片数据, 并依次将幻灯片 1 对应的幻灯片数据、幻灯片 2 对应的幻灯片数据

和幻灯片 3 对应的幻灯片数据存储在演示文件 11 中，得到与自定义放映信息 11 匹配的演示文件 11，先后提取幻灯片 4 对应的幻灯片数据、幻灯片 5 对应的幻灯片数据和幻灯片 6 对应的幻灯片数据，并依次将幻灯片 4 对应的幻灯片数据、幻灯片 5 对应的幻灯片数据和幻灯片 6 对应的幻灯片数据存储在演示文件 12 中，得到与自定义放映信息 12 匹配的演示文件 12。之后，电子设备在放映演示文件 11 时，可按照幻灯片 1→幻灯片 2→幻灯片 3 的顺序放映，在放映演示文件 12 时，可按照幻灯片 4→幻灯片 5→幻灯片 6 的顺序放映。

一个可选的实施例中，若另存为指令是通过用户输入的全部另存为的操作得到的，则电子设备中可以预先设定保存顺序（即预设保存顺序），按照预设保存顺序，依次从所有目标自定义放映信息中选择目标自定义放映信息，并根据所选择的目标自定义放映信息对应的第二演示文件的属性信息，按照所选择的目标自定义放映信息包括的放映顺序，从第一演示文件中提取所选择的目标自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在所选择的目标自定义放映信息对应的第二演示文件中。

一个示例中，预设保存顺序可以为：自定义放映信息的生成时间的先后顺序。

例如，目标自定义放映信息包括自定义放映信息 11 和 12。自定义放映信息 11 对应的第二演示文件为演示文件 11，自定义放映信息 12 对应的第二演示文件为演示文件 12。自定义放映信息 11 包括幻灯片 1、2 和 3，自定义放映信息 12 包括幻灯片 4、5 和 6。其中，自定义放映信息 11 的生成时间为 10:00，自定义放映信息 12 的生成时间为 11:00，自定义放映信息 11 的生成时间早于自定义放映信息 12，则：

电子设备先后提取幻灯片 1 对应的幻灯片数据、幻灯片 2 对应的幻灯片数据和幻灯片 3 对应的幻灯片数据，并依次将幻灯片 1 对应的幻灯片数据、幻灯片 2 对应的幻灯片数据和幻灯片 3 对应的幻灯片数据存储在演示文件 11 中，得到与自定义放映信息 11 匹配的演示文件 11；

在得到与自定义放映信息 11 匹配的演示文件 11 之后，电子设备先后提取幻灯片 4 对应的幻灯片数据、幻灯片 5 对应的幻灯片数据和幻灯片 6 对应的幻灯片数据，并依次将幻灯片 4 对应的幻灯片数据、幻灯片 5 对应的幻灯片数据和幻灯片 6 对应的幻灯片数据存储在演示文件 12 中，得到与自定义放映信息 12 匹配的演示文件 12。

本申请实施例中，电子设备还可以利用多线程同时提取幻灯片数据，得到与每一目标自定义放映信息匹配的第二演示文件。具体为，

例如，电子设备还可以利用 2 个线程同时提取幻灯片数据，分别线程 1 和 2。目标自定义放映信息包括自定义放映信息 11、12 和 13。自定义放映信息 11 的生成时间为 10:00，自定义放映信息 12 的生成时间为 11:00，自定义放映信息 13 的生成时间为 12:00，自定义放映信息 11 的生成时间早于自定义放映信息 12，自定义放映信息 12 的生成时间早于自定义放映信息 13。

则电子设备采用 1 个线程（如线程 1）提取自定义放映信息 11 包括的幻灯片对应的幻

幻灯片数据，并依次将提取的幻灯片数据存储在演示文件 11 中，得到与自定义放映信息 11 匹配的演示文件 11；同时采用另 1 个线程（如线程 2）提取自定义放映信息 12 包括的幻灯片对应的幻灯片数据，并依次将提取的幻灯片数据存储在演示文件 12 中，得到与自定义放映信息 12 匹配的演示文件 12。

- 5 当采用 1 个线程（如线程 2）提取自定义放映信息 12 包括的幻灯片对应的幻灯片数据结束，采用线程 2 提取未执行幻灯片存储操作的自定义放映信息（即自定义放映信息 13）包括的幻灯片对应的幻灯片数据，并依次将提取的幻灯片数据存储在演示文件 13 中，得到与自定义放映信息 13 匹配的演示文件 12。

- 10 本申请实施例中，预设保存顺序还可以为：自定义放映信息包括的幻灯片数量从多到少的顺序；预设保存顺序还可以为：放映自定义放映信息包括的幻灯片的次数从多到少的顺序；预设保存顺序还可以为：生成自定义放映信息的消耗时长的从长到短的顺序；预设保存顺序还可以为：自定义放映信息的修改时间的先后顺序；预设保存顺序还可以为：自定义放映信息被修改的次数从多到少的顺序。对此不做具体限定。

- 15 一个可选的实施例中，若另存为指令是通过用户输入的全部另存为的操作得到的，则电子设备可以按照预设保存顺序，依次从所有目标自定义放映信息中选择目标自定义放映信息，获取所选择的目标自定义放映信息对应的第二演示文件的属性信息，并根据所选择的目标自定义放映信息对应的第二演示文件的属性信息，按照所选择的目标自定义放映信息包括的放映顺序，从第一演示文件中提取所选择的目标自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在所选择的目标自定义放映信息对应的第二演示文件中。

- 20 例如，目标自定义放映信息包括自定义放映信息 11 和 12。自定义放映信息 11 对应的第二演示文件为演示文件 11，自定义放映信息 12 对应的第二演示文件为演示文件 12。其中，自定义放映信息 11 的生成时间为 10:00，自定义放映信息 12 的生成时间为 11:00，自定义放映信息 11 的生成时间早于自定义放映信息 12，则：

- 25 电子设备显示针对自定义放映信息 11 的另存为对话框 1，用户向另存为对话框 1 输入演示文件 11 的属性信息。电子设备接收用户输入的演示文件 11 的属性信息后，先后提取幻灯片 1 对应的幻灯片数据、幻灯片 2 对应的幻灯片数据和幻灯片 3 对应的幻灯片数据，并依次将幻灯片 1 对应的幻灯片数据、幻灯片 2 对应的幻灯片数据和幻灯片 3 对应的幻灯片数据存储在演示文件 11 中，得到与自定义放映信息 11 匹配的演示文件 11；

- 30 在得到与自定义放映信息 11 匹配的演示文件 11 之后，电子设备显示针对自定义放映信息 12 的另存为对话框 2，用户向另存为对话框 2 输入演示文件 12 的属性信息。电子设备接收用户输入的演示文件 12 的属性信息后，先后提取幻灯片 4 对应的幻灯片数据、幻灯片 5 对应的幻灯片数据和幻灯片 6 对应的幻灯片数据，并依次将幻灯片 4 对应的幻灯片数据、幻灯片 5 对应的幻灯片数据和幻灯片 6 对应的幻灯片数据存储在演示文件 12 中，得到与自定义放映信息 12 匹配的演示文件 12。

一个可选的实施例中，若另存为指令是通过用户输入的全部另存为的操作得到的，则针对每一个目标自定义放映信息，若在执行针对该目标自定义放映信息的幻灯片存储操作的过程中接收到取消指令，则电子设备取消执行针对该目标自定义放映信息的幻灯片存储操作。其中，幻灯片存储操作包括：按照自定义放映信息包括的放映顺序，从第一演示文件中提取自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在自定义放映信息对应的第二演示文件中。

例如，目标自定义放映信息包括自定义放映信息 11、12 和 13。自定义放映信息 11 对应的第二演示文件为演示文件 11，自定义放映信息 12 对应的第二演示文件为演示文件 12，自定义放映信息 13 对应的第二演示文件为演示文件 13。若在执行针对自定义放映信息 12 的幻灯片存储操作的过程中接收到取消指令，则取消执行针对自定义放映信息 12 的幻灯片存储操作，也就是，不生成与自定义放映信息 12 匹配的演示文件 12。

一个可选的实施例中，若另存为指令是通过用户输入的全部另存为的操作得到的，则针对每一个目标自定义放映信息，若在执行针对该目标自定义放映信息的幻灯片存储操作的过程中接收到取消指令，则电子设备可以取消执行针对该目标自定义放映信息的幻灯片存储操作，并取消未执行的幻灯片存储操作。

例如，若在执行针对自定义放映信息 12 的幻灯片存储操作的过程中接收到取消指令，此时，针对自定义放映信息 11 的幻灯片存储操作已执行，针对自定义放映信息 13 的幻灯片存储操作未执行，则取消执行针对自定义放映信息 12 的幻灯片存储操作，并取消执行针对自定义放映信息 13 的幻灯片存储操作。

另一个可选的实施例中，若另存为指令是通过用户输入的全部另存为的操作得到的，则针对每一个目标自定义放映信息，若在执行针对该目标自定义放映信息的幻灯片存储操作的过程中接收到取消指令，则电子设备取消执行针对该目标自定义放映信息的幻灯片存储操作，取消未执行的幻灯片存储操作，并删除由已执行的幻灯片存储操作得到的第二演示文件。

例如，若在执行针对自定义放映信息 12 的幻灯片存储操作的过程中接收到取消指令，此时，针对自定义放映信息 11 的幻灯片存储操作已执行，即得到了与自定义放映信息 11 匹配的演示文件 11，针对自定义放映信息 13 的幻灯片存储操作未执行，则取消执行针对自定义放映信息 12 的幻灯片存储操作，并取消执行针对自定义放映信息 13 的幻灯片存储操作，并删除演示文件 11。

本申请实例提供了一种幻灯片存储方法，电子设备接收针对第一演示文件中目标自定义放映信息的另存为指令，该目标自定义放映信息包括多张幻灯片和多张幻灯片的放映顺序；根据另存为指令，获取第二演示文件的属性信息；根据第二演示文件的属性信息，按照目标自定义放映信息中幻灯片的放映顺序，从第一演示文件中提取目标自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在第二演示文件中。基于本申请实例提供的技术

方案，用户只需输入一个另存为指令，就可以得到与自定义放映信息匹配的演示文件，减少了用户执行的操作，提高了幻灯片存储效率，提高用户体验。

基于相同的技术构思，本申请实施例还提供了一种幻灯片存储装置，如图 4 所示，该装置包括：

5 接收模块 401，用于接收针对第一演示文件中目标自定义放映信息的另存为指令，目标自定义放映信息包括多张幻灯片和多张幻灯片的放映顺序；

获取模块 402，用于根据所述另存为指令，获取第二演示文件的属性信息，第二演示文件用于存储多张幻灯片对应的幻灯片数据；

10 提取模块 403，用于根据第二演示文件的属性信息，按照目标自定义放映信息中幻灯片的放映顺序，从所述第一演示文件中提取目标自定义放映信息包括多张幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在第二演示文件中。

一个实施例中，接收模块 401，具体可以用于：

接收用户针对第一演示文件中第一自定义放映信息的选择指令；

15 当检测到用户点击针对自定义放映信息的另存为按钮的操作时，将第一自定义放映信息作为目标自定义放映信息，确定接收到针对第一演示文件中目标自定义放映信息的另存为指令。

一个实施例中，接收模块 401，具体可以用于：

20 当检测到用户点击针对自定义放映信息的全部另存为按钮的操作时，将第一演示文件中所有自定义放映信息作为目标自定义放映信息，确定接收到针对第一演示文件中目标自定义放映信息的另存为指令。

一个实施例中，获取模块 402，具体可以用于：

根据另存为指令，显示另存为对话框；

接收用户输入另存为对话框的第二演示文件的属性信息。

一个实施例中，属性信息包括存储位置、文件名称和文件类型。

25 本申请实例提供了一种幻灯片存储装置，电子设备接收针对第一演示文件中目标自定义放映信息的另存为指令，该目标自定义放映信息包括多张幻灯片和多张幻灯片的放映顺序；根据另存为指令，获取第二演示文件的属性信息；根据第二演示文件的属性信息，按照目标自定义放映信息中幻灯片的放映顺序，从第一演示文件中提取目标自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在第二演示文件中。基于本申请实例提供的技术方案，用户只需输入一个另存为指令，就可以得到与自定义放映信息匹配的演示文件，减少了用户执行的操作，提高了幻灯片存储效率，提高用户体验。

30

基于相同的技术构思，本申请实施例还提供了一种幻灯片存储装置，该装置包括：

接收模块，用于接收针对第一演示文件中生成的目标自定义放映信息的另存为指令，目标自定义放映信息包括从第一演示文件中选择的幻灯片和选择的幻灯片的放映顺序；

— 14 —

获取模块，用于根据另存为指令，获取第二演示文件的属性信息；

提取模块，用于根据属性信息，按照放映顺序，从第一演示文件中提取选择的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在第二演示文件中。

一个实施例中，接收模块，具体可以用于：

5 接收用户针对第一演示文件中生成的第一自定义放映信息的选择指令；

当检测到用户输入针对自定义放映信息的另存为的操作时，将第一自定义放映信息作为目标自定义放映信息，确定接收到针对第一演示文件中生成的目标自定义放映信息的另存为指令。

10 一个实施例中，接收模块，具体可以用于当检测到用户输入针对自定义放映信息的全部另存为的操作时，将第一演示文件中生成的所有自定义放映信息作为目标自定义放映信息，确定接收到针对第一演示文件中生成的目标自定义放映信息的另存为指令；

获取模块，具体可以用于针对每一个目标自定义放映信息，获取该目标自定义放映信息对应的第二演示文件的属性信息；

15 提取模块，具体可以用于针对每一个目标自定义放映信息，根据该目标自定义放映信息对应的第二演示文件的属性信息，按照该目标自定义放映信息包括的放映顺序，从第一演示文件中提取该目标自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在该目标自定义放映信息对应的第二演示文件中。

20 一个实施例中，提取模块，具体可以用于按照预设保存顺序，依次从所有目标自定义放映信息选择目标自定义放映信息，并根据所选择的目标自定义放映信息对应的第二演示文件的属性信息，按照所选择的目标自定义放映信息包括的放映顺序，从第一演示文件中提取所选择的目标自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在所选择的目标自定义放映信息对应的第二演示文件中；

25 其中，预设保存顺序为：自定义放映信息的生成时间的先后顺序，或自定义放映信息包括的幻灯片数量从多到少的顺序，或放映自定义放映信息包括的幻灯片的次数从多到少的顺序，或生成自定义放映信息的消耗时长的从长到短的顺序，或自定义放映信息的修改时间的先后顺序，或自定义放映信息被修改的次数从多到少的顺序。

一个实施例中，接收模块，还可以用于针对每一个目标自定义放映信息，若在执行针对该目标自定义放映信息的幻灯片存储操作的过程中接收到取消指令，则：

取消执行针对该目标自定义放映信息的幻灯片存储操作，或

30 取消执行执行针对该目标自定义放映信息的幻灯片存储操作，并取消未执行的幻灯片存储操作，或

取消执行执行针对该目标自定义放映信息的幻灯片存储操作，取消未执行的幻灯片存储操作，并删除由已执行的幻灯片存储操作得到的第二演示文件；

其中，幻灯片存储操作包括：按照自定义放映信息包括的放映顺序，从第一演示文件

中提取自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在自定义放映信息对应的第二演示文件中。

基于相同的技术构思，本申请实施例还提供了一种电子设备，如图 5 所示，包括处理器 501、通信接口 502、存储器 503 和通信总线 504，其中，处理器 501、通信接口 502 和存储器 503 通过通信总线 504 完成相互间的通信；

存储器 503，用于存放计算机程序；

处理器 501，用于执行存储器 503 上所存放的程序时，实现如下步骤：

接收针对第一演示文件中目标自定义放映信息的另存为指令，目标自定义放映信息包括多张幻灯片和多张幻灯片的放映顺序；

10 根据另存为指令，获取第二演示文件的属性信息，第二演示文件用于存储多张幻灯片对应的幻灯片数据；

根据第二演示文件的属性信息，按照目标自定义放映信息中幻灯片的放映顺序，从第一演示文件中提取目标自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在第二演示文件中。

15 可选的，上述接收针对第一演示文件中目标自定义放映信息的另存为指令的步骤，可以包括：

接收用户针对第一演示文件中第一自定义放映信息的选择指令；

当检测到用户点击针对自定义放映信息的另存为按钮的操作时，将第一自定义放映信息作为目标自定义放映信息，确定接收到针对第一演示文件中目标自定义放映信息的另存为指令。

20 可选的，上述接收针对第一演示文件中目标自定义放映信息的另存为指令的步骤，可以包括：

当检测到用户点击针对自定义放映信息的全部另存为按钮的操作时，将第一演示文件中所有自定义放映信息作为目标自定义放映信息，确定接收到针对第一演示文件中目标自定义放映信息的另存为指令。

25 可选的，上述根据另存为指令，获取第二演示文件的属性信息的步骤，可以包括：

根据另存为指令，显示另存为对话框；

接收用户输入另存为对话框的第二演示文件的属性信息。

30 基于相同的技术构思，本申请实施例还提供了一种电子设备，包括处理器、通信接口、存储器和通信总线，其中，处理器、通信接口和存储器通过通信总线完成相互间的通信；存储器，用于存放计算机程序；处理器，用于执行存储器上所存放的程序时，实现如下步骤：

— 16 —

接收针对第一演示文件中生成的目标自定义放映信息的另存为指令，目标自定义放映信息包括从第一演示文件中选择的幻灯片和选择的幻灯片的放映顺序；

根据另存为指令，获取第二演示文件的属性信息；

5 根据属性信息，按照放映顺序，从第一演示文件中提取选择的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在第二演示文件中。

可选的，接收针对第一演示文件中生成的目标自定义放映信息的另存为指令的步骤，包括：

接收用户针对第一演示文件中生成的第一自定义放映信息的选择指令；

10 当检测到用户输入针对自定义放映信息的另存为的操作时，将第一自定义放映信息作为目标自定义放映信息，确定接收到针对第一演示文件中生成的目标自定义放映信息的另存为指令。

可选的，接收针对第一演示文件中生成的目标自定义放映信息的另存为指令的步骤，包括：

15 当检测到用户输入针对自定义放映信息的全部另存为的操作时，将第一演示文件中生成的所有自定义放映信息作为目标自定义放映信息，确定接收到针对第一演示文件中生成的目标自定义放映信息的另存为指令；

根据另存为指令，获取第二演示文件的属性信息的步骤，包括：

针对每一个目标自定义放映信息，获取该目标自定义放映信息对应的第二演示文件的属性信息；

20 根据属性信息，按照放映顺序，从第一演示文件中提取选择的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在第二演示文件中的步骤，包括：

25 针对每一个目标自定义放映信息，根据该目标自定义放映信息对应的第二演示文件的属性信息，按照该目标自定义放映信息包括的放映顺序，从第一演示文件中提取该目标自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在该目标自定义放映信息对应的第二演示文件中。

可选的，针对每一个目标自定义放映信息，根据该目标自定义放映信息对应的第二演示文件的属性信息，按照该目标自定义放映信息包括的放映顺序，从第一演示文件中提取该目标自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在该目标自定义放映信息对应的第二演示文件中的步骤，包括：

30 按照预设保存顺序，依次从所有目标自定义放映信息中选择目标自定义放映信息，并根据所选择的目标自定义放映信息对应的第二演示文件的属性信息，按照所选择的目标自定义放映信息包括的放映顺序，从第一演示文件中提取所选择的目标自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在所选择的目标自定义放映信息对应的第二演示文件中；

其中，预设保存顺序为：自定义放映信息的生成时间的先后顺序，或自定义放映信息包括的幻灯片数量从多到少的顺序，或放映自定义放映信息包括的幻灯片的次数从多到少的顺序，或生成自定义放映信息的消耗时长的从长到短的顺序，或自定义放映信息的修改时间的先后顺序，或自定义放映信息被修改的次数从多到少的顺序。

5 可选的，处理器还可以实现如下步骤：

针对每一个目标自定义放映信息，若在执行针对该目标自定义放映信息的幻灯片存储操作的过程中接收到取消指令，则：

取消执行针对该目标自定义放映信息的幻灯片存储操作，或

10 取消执行针对该目标自定义放映信息的幻灯片存储操作，并取消未执行的幻灯片存储操作，或

取消执行执行针对该目标自定义放映信息的幻灯片存储操作，取消未执行的幻灯片存储操作，并删除由已执行的幻灯片存储操作得到的第二演示文件；

其中，幻灯片存储操作包括：按照自定义放映信息包括的放映顺序，从第一演示文件中提取自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在自定义放映信息对应的第二演示文件中。

15 可选的，属性信息可以包括存储位置、文件名称和文件格式。

本申请实例提供了一种电子设备，电子设备接收针对第一演示文件中目标自定义放映信息的另存为指令，该目标自定义放映信息包括多张幻灯片和多张幻灯片的放映顺序；根据另存为指令，获取第二演示文件的属性信息；根据第二演示文件的属性信息，按照目标自定义放映信息中幻灯片的放映顺序，从第一演示文件中提取目标自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在第二演示文件中。基于本申请实例提供的技术方案，用户只需输入一个另存为指令，就可以得到与自定义放映信息匹配的演示文件，减少了用户执行的操作，提高了幻灯片存储效率，提高用户体验。

25 上述电子设备提到的通信总线可以是外设部件互连标准（英文：Peripheral Component Interconnect，简称：PCI）总线或扩展工业标准结构（英文：Extended Industry Standard Architecture，简称：EISA）总线等。该通信总线可以分为地址总线、数据总线、控制总线等。为便于表示，图中仅用一条粗线表示，但并不表示仅有一根总线或一种类型的总线。

通信接口用于上述电子设备与其他设备之间的通信。

30 存储器可以包括随机存取存储器（英文：Random Access Memory，简称：RAM），也可以包括非易失性存储器（英文：Non-Volatile Memory，简称：NVM），例如至少一个磁盘存储器。可选的，存储器还可以是至少一个位于远离前述处理器的存储装置。

处理器可以是通用处理器，包括中央处理器（英文：Central Processing Unit，简称：CPU）、网络处理器（英文：Network Processor，简称：NP）等；还可以是数字信号处理器（英文：Digital Signal Processing，简称：DSP）、专用集成电路（英文：Application Specific

Integrated Circuit, 简称: ASIC)、现场可编程门阵列(英文: Field-Programmable Gate Array, 简称: FPGA)或者其他可编程逻辑器件、分立门或者晶体管逻辑器件、分立硬件组件。

基于相同的技术构思, 本申请实施例还提供了一种计算机可读存储介质, 计算机可读存储介质内存储有计算机程序, 计算机程序被处理器执行时实现上述任一所述的幻灯片存储方法步骤。

基于相同的技术构思, 本申请实施例还提供了一种包含指令的计算机程序产品, 当其在计算机上运行时, 使得计算机执行上述任一所述的幻灯片存储方法步骤。

基于相同的技术构思, 本申请实施例还提供了一种计算机程序, 计算机程序被处理器执行时实现上述任一所述的幻灯片存储方法步骤。

在上述实施例中, 可以全部或部分地通过软件、硬件、固件或者其任意组合来实现。当使用软件实现时, 可以全部或部分地以计算机程序产品的形式实现。所述计算机程序产品包括一个或多个计算机指令。在计算机上加载和执行所述计算机程序指令时, 全部或部分地产生按照本申请实施例所述的流程或功能。所述计算机可以是通用计算机、专用计算机、计算机网络、或者其他可编程装置。所述计算机指令可以存储在计算机可读存储介质中, 或者从一个计算机可读存储介质向另一个计算机可读存储介质传输, 例如, 所述计算机指令可以从一个网站站点、计算机、服务器或数据中心通过有线(例如同轴电缆、光纤、数字用户线(DSL))或无线(例如红外、无线、微波等)方式向另一个网站站点、计算机、服务器或数据中心进行传输。所述计算机可读存储介质可以是计算机能够存取的任何可用介质或者是包含一个或多个可用介质集成的服务器、数据中心等数据存储设备。所述可用介质可以是磁性介质, (例如, 软盘、硬盘、磁带)、光介质(例如, DVD)、或者半导体介质(例如固态硬盘 Solid State Disk (SSD))等。

需要说明的是, 在本文中, 诸如第一和第二等之类的关系术语仅仅用来将一个实体或者操作与另一个实体或操作区分开来, 而不一定要求或者暗示这些实体或操作之间存在任何这种实际的关系或者顺序。而且, 术语“包括”、“包含”或者其任何其他变体意在涵盖非排他性的包含, 从而使得包括一系列要素的过程、方法、物品或者设备不仅包括那些要素, 而且还包括没有明确列出的其他要素, 或者是还包括为这种过程、方法、物品或者设备所固有的要素。在没有更多限制的情况下, 由语句“包括一个……”限定的要素, 并不排除在包括所述要素的过程、方法、物品或者设备中还存在另外的相同要素。

本说明书中的各个实施例均采用相关的方式描述, 各个实施例之间相同相似的部分互相参见即可, 每个实施例重点说明的都是与其他实施例的不同之处。尤其, 对于装置、电子设备、计算机可读存储介质、计算机程序实施例而言, 由于其基本相似于方法实施例, 所以描述的比较简单, 相关之处参见方法实施例的部分说明即可。

以上所述仅为本申请的较佳实施例而已, 并非用于限定本申请的保护范围。凡在本申请的精神和原则之内所作的任何修改、等同替换、改进等, 均包含在本申请的保护范围内。

权 利 要 求

1、一种幻灯片存储方法，其特征在于，所述方法包括：

接收针对第一演示文件中生成的目标自定义放映信息的另存为指令，所述目标自定义放映信息包括从所述第一演示文件中选择的幻灯片和所述选择的幻灯片的放映顺序；

5 根据所述另存为指令，获取第二演示文件的属性信息；

根据所述属性信息，按照所述放映顺序，从所述第一演示文件中提取所述选择的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在所述第二演示文件中。

2、根据权利要求1所述的方法，其特征在于，所述接收针对第一演示文件中生成的目标自定义放映信息的另存为指令的步骤，包括：

10 接收用户针对第一演示文件中生成的第一自定义放映信息的选择指令；

当检测到用户输入针对自定义放映信息的另存为的操作时，将所述第一自定义放映信息作为目标自定义放映信息，确定接收到针对所述第一演示文件中生成的目标自定义放映信息的另存为指令。

3、根据权利要求1所述的方法，其特征在于，所述接收针对第一演示文件中生成的目标自定义放映信息的另存为指令的步骤，包括：

当检测到用户输入针对自定义放映信息的全部另存为的操作时，将第一演示文件中生成的所有自定义放映信息作为目标自定义放映信息，确定接收到针对第一演示文件中生成的目标自定义放映信息的另存为指令；

所述根据所述另存为指令，获取第二演示文件的属性信息的步骤，包括：

20 针对每一个目标自定义放映信息，获取该目标自定义放映信息对应的第二演示文件的属性信息；

所述根据所述属性信息，按照所述放映顺序，从所述第一演示文件中提取所述选择的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在所述第二演示文件中的步骤，包括：

25 针对每一个目标自定义放映信息，根据该目标自定义放映信息对应的第二演示文件的属性信息，按照该目标自定义放映信息包括的放映顺序，从所述第一演示文件中提取该目标自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在该目标自定义放映信息对应的第二演示文件中。

4、根据权利要求3所述的方法，其特征在于，所述针对每一个目标自定义放映信息，根据该目标自定义放映信息对应的第二演示文件的属性信息，按照该目标自定义放映信息包括的放映顺序，从所述第一演示文件中提取该目标自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在该目标自定义放映信息对应的第二演示文件中的步骤，包括：

按照预设保存顺序，依次从所有目标自定义放映信息中选择目标自定义放映信息，并根据所选择的目标自定义放映信息对应的第二演示文件的属性信息，按照所选择的目标自定义放映信息包括的放映顺序，从所述第一演示文件中提取所选择的目标自定义放映信息

包括的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在所选择的目标自定义放映信息对应的第二演示文件中；

- 其中，所述预设保存顺序为：自定义放映信息的生成时间的先后顺序，或自定义放映信息包括的幻灯片数量从多到少的顺序，或放映自定义放映信息包括的幻灯片的次数从多到少的顺序，或生成自定义放映信息的消耗时长的从长到短的顺序，或自定义放映信息的修改时间的先后顺序，或自定义放映信息被修改的次数从多到少的顺序。

5、根据权利要求3所述的方法，其特征在于，所述方法还包括：

针对每一个目标自定义放映信息，若在执行针对该目标自定义放映信息的幻灯片存储操作的过程中接收到取消指令，则：

- 10 取消执行针对该目标自定义放映信息的幻灯片存储操作，或
取消执行针对该目标自定义放映信息的幻灯片存储操作，并取消未执行的幻灯片存储操作，或

取消执行针对该目标自定义放映信息的幻灯片存储操作，取消未执行的幻灯片存储操作，并删除由已执行的幻灯片存储操作得到的第二演示文件；

- 15 其中，幻灯片存储操作包括：按照自定义放映信息包括的放映顺序，从所述第一演示文件中提取自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在自定义放映信息对应的第二演示文件中。

6、根据权利要求1所述的方法，其特征在于，所述属性信息包括存储位置、文件名称和文件格式。

- 20 7、一种幻灯片存储装置，其特征在于，所述装置包括：

接收模块，用于接收针对第一演示文件中生成的目标自定义放映信息的另存为指令，所述目标自定义放映信息包括从所述第一演示文件中选择的幻灯片和所述选择的幻灯片的放映顺序；

获取模块，用于根据所述另存为指令，获取第二演示文件的属性信息；

- 25 提取模块，用于根据所述属性信息，按照所述放映顺序，从所述第一演示文件中提取所述选择的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在所述第二演示文件中。

8、根据权利要求7所述的装置，其特征在于，所述接收模块，具体用于：

接收用户针对第一演示文件中生成的第一自定义放映信息的选择指令；

- 30 当检测到用户输入针对自定义放映信息的另存为的操作时，将所述第一自定义放映信息作为目标自定义放映信息，确定接收到针对所述第一演示文件中生成的目标自定义放映信息的另存为指令。

9、根据权利要求7所述的装置，其特征在于，

所述接收模块，具体用于当检测到用户输入针对自定义放映信息的全部另存为的操作时，将第一演示文件中生成的所有自定义放映信息作为目标自定义放映信息，确定接收到

针对第一演示文件中生成的目标自定义放映信息的另存为指令；

所述获取模块，具体用于针对每一个目标自定义放映信息，获取该目标自定义放映信息对应的第二演示文件的属性信息；

5 所述提取模块，具体用于针对每一个目标自定义放映信息，根据该目标自定义放映信息对应的第二演示文件的属性信息，按照该目标自定义放映信息包括的放映顺序，从所述第一演示文件中提取该目标自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在该目标自定义放映信息对应的第二演示文件中。

10 10、根据权利要求 9 所述的装置，其特征在于，所述提取模块，具体用于按照预设保存顺序，依次从所有目标自定义放映信息选择目标自定义放映信息，并根据所选择的目标自定义放映信息对应的第二演示文件的属性信息，按照所选择的目标自定义放映信息包括的放映顺序，从所述第一演示文件中提取所选择的目标自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在所选择的目标自定义放映信息对应的第二演示文件中；

15 其中，所述预设保存顺序为：自定义放映信息的生成时间的先后顺序，或自定义放映信息包括的幻灯片数量从多到少的顺序，或放映自定义放映信息包括的幻灯片的次数从多到少的顺序，或生成自定义放映信息的消耗时长的从长到短的顺序，或自定义放映信息的修改时间的先后顺序，或自定义放映信息被修改的次数从多到少的顺序。

20 11、根据权利要求 9 所述的装置，其特征在于，所述接收模块，还用于针对每一个目标自定义放映信息，若在执行针对该目标自定义放映信息的幻灯片存储操作的过程中接收到取消指令，则：

20 取消执行针对该目标自定义放映信息的幻灯片存储操作，或

取消执行执行针对该目标自定义放映信息的幻灯片存储操作，并取消未执行的幻灯片存储操作，或

取消执行执行针对该目标自定义放映信息的幻灯片存储操作，取消未执行的幻灯片存储操作，并删除由已执行的幻灯片存储操作得到的第二演示文件；

25 25 其中，幻灯片存储操作包括：按照自定义放映信息包括的放映顺序，从所述第一演示文件中提取自定义放映信息包括的幻灯片对应的幻灯片数据，并保存在自定义放映信息对应的第二演示文件中。

30 12、一种电子设备，其特征在于，包括处理器、通信接口、存储器和通信总线，其中，处理器、通信接口和存储器通过通信总线完成相互间的通信；存储器，用于存放计算机程序；处理器，用于执行存储器上所存放的程序时，实现权利要求 1-6 任一所述的方法步骤。

13、一种计算机可读存储介质，其特征在于，所述计算机可读存储介质内存储有计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时实现权利要求 1-6 任一所述的方法步骤。

14、一种计算机程序，其特征在于，所述计算机程序被处理器执行时实现权利要求 1-6 任一所述的方法步骤。