

视频处理方法、装置和非易失性计算机可读存储介质

相关申请的交叉引用

本申请是以 CN 申请号为 202310183513.X，申请日为 2023 年 2 月 28 日的申请为
5 基础，并主张其优先权，该 CN 申请的公开内容在此作为整体引入本申请中。

技术领域

本公开涉及媒体处理技术领域，特别涉及一种视频处理方法、视频处理装置和非
易失性计算机可读存储介质。

10

背景技术

视频模版是短视频、社交媒体类软件一个常用功能。使用模版时，用户需要预览
模版的效果，并基于这个模版包含的片段分布，上传对应的媒体素材。

在相关技术中，在上传片段页面上传对应的媒体素材。

15

发明内容

根据本公开的一些实施例，提供了一种视频处理方法，包括：显示视频展示界面，
视频展示界面展示媒体流中的视频；接收用户针对视频的交互操作；响应于用户针对
视频的交互操作，进入视频的素材展示页面；在素材展示页面，展示构成视频的多个
20 第一媒体素材的相关信息。

根据本公开的另一些实施例，提供一种视频处理装置，包括：跳转单元，用于接
收用户针对媒体流中视频的交互操作，响应于用户针对媒体流中视频的交互操作，进
入视频的素材展示页面；展示单元，用于显示视频展示界面，在素材展示页面，展示
构成视频的多个第一媒体素材的相关信息，视频展示界面展示媒体流中的视频。

25 根据本公开的又一些实施例，提供一种视频处理装置，包括：存储器；和耦接至
所述存储器的处理器，所述处理器被配置为基于存储在所述存储器装置中的指令，执
行上述任一个实施例中的视频处理方法。

根据本公开的再一些实施例，提供一种非易失性计算机可读存储介质，其上存储
有计算机程序，该程序被处理器执行时实现上述任一个实施例中的视频处理方法。

30 根据本公开的再一些实施例，提供一种计算机程序，包括指令，该指令当由处理

器执行时使处理器执行上述任一实施例中的视频处理方法。

附图说明

构成说明书的一部分的附图描述了本公开的实施例，并且连同说明书一起用于解

5 释本公开的原理。

参照附图，根据下面的详细描述，可以更加清楚地理解本公开，其中：

图 1 示出本公开的视频处理方法的一些实施例的流程图；

图 2a-2b 示出本公开的素材展示页面的一些实施例的示意图；

图 3 示出本公开的素材上传页面的一些实施例的示意图；

10 图 4 示出本公开的视频处理装置的一些实施例的框图；

图 5 示出本公开的视频处理装置的另一一些实施例的框图；

图 6 示出本公开的视频处理装置的又一些实施例的框图。

具体实施方式

15 现在将参照附图来详细描述本公开的各种示例性实施例。应注意到：除非另外具体说明，否则在这些实施例中阐述的部件和步骤的相对布置、数字表达式和数值不限制本公开的范围。

同时，应当明白，为了便于描述，附图中所示出的各个部分的尺寸并不是按照实际的比例关系绘制的。

20 以下对至少一个示例性实施例的描述实际上仅仅是说明性的，决不作为对本公开及其应用或使用的任何限制。

对于相关领域普通技术人员已知的技术、方法和设备可能不作详细讨论，但在适当情况下，所述技术、方法和设备应当被视为说明书的一部分。

25 在这里示出和讨论的所有示例中，任何具体值应被解释为仅仅是示例性的，而不是作为限制。因此，示例性实施例的其它示例可以具有不同的值。

应注意到：相似的标号和字母在下面的附图中表示类似项，因此，一旦某一项在一个附图中被定义，则在随后的附图中不需要对其进行进一步讨论。

本公开的发明人发现上述相关技术中存在如下问题：视频模板包含的媒体素材的分布情况不清楚，导致无法清楚地展示视频模板的特性。

30 如前所述，将视频模板的预览和和媒体素材的上传分开实现，即将这两部分功能

放在两个场景中，没有结合在一起。这样，就导致视频模板包含的媒体素材的分布情况不清楚，无法清楚地展示视频模板的特性。

本公开将视频模板的预览和媒体素材的上传结合在一个场景中实现，有助于更好地、方便地理解视频模板的结构特性，从而提高用户根据该视频模板生成的视频的效果。

鉴于此，本公开提出了一种视频处理技术方案，能够清楚地展示视频模板的特性。例如，可以通过下面的实施例实现本公开的技术方案。

图 1 示出本公开的视频处理方法的一些实施例的流程图。

如图 1 所示，在步骤 110 中，显示视频展示界面，视频展示界面展示媒体流中的视频。

在步骤 120 中，接收用户针对视频的交互操作。

在步骤 130 中，响应于用户针对媒体流中视频的交互操作，进入视频的素材展示页面。例如，素材展示页面包括用于展示多个第一媒体素材的相关信息的素材展示区域，和用于进行视频播放的预览播放区域。

例如，素材展示页面包括用于播放视频的预览播放区域。

例如，用户正在观看推送的视频流中的某个视频，点击该视频播放页面上的指定控件，即可进入该视频采用的视频模板的素材展示页面。这样，用户可以在观看视频的时候，快速、清楚地了解该视频采用的视频模板的构成和结构，从而方便地基于该视频的视频模板进行视频的制作，提高了视频制作功能的效果。

在步骤 140 中，在素材展示页面，展示构成视频的多个第一媒体素材的相关信息。例如，相关信息包括第一媒体素材的数量、时长或排列顺序中的至少一项。

在上述实施例中，从用户浏览的视频直接进入该视频对应的素材展示页面，以展示该视频对应视频模板包含的媒体素材的分布情况。这样，能够清楚地展示视频模板的特性。

图 2a-2b 示出本公开的素材展示页面的一些实施例的示意图。

如图 2a 所示，在一些实施例中，响应于用户进入素材展示页面，在素材展示页面的预览播放区域 22 依次播放视频的多个第一媒体素材。例如，用户可以通过点击预览播放区域 22 进行播放或暂停的控制。例如，响应于用户进入素材展示页面，自动开始播放视频。

在一些实施例中，在素材展示页面的素材展示区域 21，展示多个第一控件，每个

- 第一控件与多个第一媒体素材中的一个第一媒体素材对应。例如，多个第一控件按照多个第一媒体素材在视频中的播放顺序排列。例如，第一控件上可以展示对应的第一媒体素材的相关信息。
- 例如，按视频对应的视频模板中媒体素材的顺序，依次显示用于替换媒体素材的第一控件。
- 5 第一控件。
- 在一些实施例中，响应于在素材展示页面的预览播放区域 22 播放到视频的当前第一媒体素材 221。利用指定显示方式，对与当前第一媒体素材 221 对应的第一控件 211 进行指示。例如，将光标 210 定位到当前第一媒体素材 221 对应的第一控件 211 上。
- 10 例如，随着视频播放，当前第一控件的位置或者光标的位置跟随视频播放进度进行位置切换。
- 在一些实施例中，在素材展示区域 21 无法展示全部的第一控件的情况下，用户可以通过交互操作（如左右滑动，或点击相应的控件），在素材展示区域 21 显示当前无法显示的第一控件。
- 15 例如，在第一控件的数量较多的情况下，可通过左右滑动操作来查看所有第一控件。在滑动操作的同时，视频播放进度跟随滑动操作进行变化；光标也可以跟随滑动操作移动。
- 如图 2b 所示，在一些实施例中，响应于用户对目标第一控件 212 的交互操作，将素材展示页面的预览播放区域 22 的播放进度，切换到目标第一控件 212 对应的第一媒体素材 222。
- 20 例如，在用户在第一控件所在区域横向滑动（即开始滑动）的情况下，暂停视频播放。在用户松手（即停止滑动）的情况下，锚定到光标选中的目标第一控件，并且继承滑动开始前的视频播放状态（继续播放或保持暂停）。
- 在一些实施例中，在素材展示页面的预览播放区域 22 正在播放视频的情况下，响应于用户对目标第一控件 212 的交互操作，暂停播放视频；在预览播放区域 22，从目标第一控件 212 对应的第一媒体素材 222 开始，继续播放视频。
- 25 例如，响应于用户从当前第一控件 211 开始滑动操作，暂停播放视频；响应于用户在目标第一控件 212 处结束滑动操作，继续播放视频。例如，如果正在进行视频播放，则用户在第一控件所在区域进行拖拽等操作时，暂停视频播放；用户松手的时，
- 30 继续进行视频播放。

在一些实施例中，在素材展示页面的预览播放区域 22 暂停播放视频的情况下，响应于用户对目标第一控件 212 的交互操作，将预览播放区域 22 的播放进度暂停在目标第一控件 212 对应的第一媒体素材 222。例如，如果当前的视频播放被暂停，则用户在第一控件所在区域进行拖拽等操作时，继续暂停视频播放；用户松手的时，继续
5 暂停视频播放。

例如，响应于用户在目标第一控件 212 处结束滑动操作，将播放进度暂停在目标第一控件 212 对应的第一媒体素材 222。

在一些实施例中，可以通过选择返回功能（如点击素材展示页面左上角的关闭按钮），返回上个页面（如视频流中的视频播放页面）。

10 在一些实施例中，用户可以通过点击素材展示页面底部的控件 23 或者第一控件上的符号（如加号等），进入填充素材环节。例如，点击页面底部的上传按钮或者第一控件上的加号，打开用户的相册页；用户可以可选择或拍摄媒体素材，以在视频模板中插入媒体素材。

图 3 示出本公开的素材上传页面的一些实施例的示意图。

15 如图 3 所示，在一些实施例中，响应于用户在素材展示页面选择素材上传功能，进入素材上传页面，素材上传页面包括至少一个第二媒体素材（图 3 中具有圆圈控件的方框）；利用用户在素材上传页面选择的第二媒体素材，生成用户的待发布视频。

例如，打开用户的相册页之后，相册中的媒体素材按照时间（如由新到旧）排序；还可以在相册页显示拍摄期入口 320，用于触发拍摄功能。

20 在一些实施例中，响应于用户在素材展示页面上，通过任一第一媒体素材对应的第一控件（如第一控件 212）选择素材上传功能，进入素材上传页面；在素材上传页面，指示用户选择与任一第一媒体素材 222 的相关信息对应的第二媒体素材。

例如，素材上传页面包括对应第一控件 212 的第二控件 312。响应于用户在第一控件 212 上选择素材上传功能，将光标 310 定位到第一控件 212 对应的第二控件 312
25 上。

例如，若用户通过点击素材展示页面中某个第一控件进入相册页，则在素材上传页面，将光标锚定到该第一控件对应的第二控件的位置。

在一些实施例中，响应于用户在素材展示页面上，通过第三控件 23 选择素材上传功能，进入素材上传页面。例如，第三控件 23 与多个第一媒体素材无对应关系。在素
30 材上传页面，指示用户按顺序选择与多个第一媒体素材的相关信息对应的第二媒体素

材；基于第二媒体素材的选择顺序，生成待发布视频。

例如，素材上传页面包括对应多个第一媒体素材的多个第二控件。将光标 310 移动到与当前第一媒体素材（即第一媒体素材 222）对应的第二控件 312 上。

例如，若用户通过点击素材展示页面底部的上传按钮进入相册页，则在素材上传
5 页面，将光标锚定到排列在第一位的未填充的第二控件。

在一些实施例中，用户在相册页点击相册中已有的媒体素材，可将已有的媒体素材插入选中的第二控件。

例如，点击任意的媒体素材，可预览或者选中媒体素材。如点击媒体素材右上角的圆圈控件，则选中该媒体素材，圆圈控件的颜色会改变；如点击媒体素材上圆圈控件以外的区域，则预览该媒体素材。
10

例如，通过点击，选中任意媒体素材后，将选中的媒体素材插入光标当前选中的第二控件，然后将光标按顺序移动到下一个空白的第二控件。

在一些实施例中，在选择的第二媒体素材 322 的时长与对应第一媒体素材 222 的时长不匹配的情况下，对选择的第二媒体素材 322 进行处理，使得处理后的选择的第二媒体素材 322 的时长与对应第一媒体素材 222 的时长匹配。
15

例如，在选择的第二媒体素材 322 为视频素材，且时长小于对应第一媒体素材 222 的情况下，对视频素材进行慢放处理，慢放处理后的视频素材的时长等于对应第一媒体素材 222。

例如，在选择的第二媒体素材 322 为视频素材，且时长大于对应第一媒体素材的情况下，对视频素材进行截取处理，截取理后的视频素材的时长等于对应第一媒体素材 222。
20

例如，在选择的第二媒体素材 322 为视频素材，且时长大于对应第一媒体素材 222 的情况下，响应于用户选择素材编辑控件，显示编辑页面；根据用户在编辑页面选择的视频素材的片段，对视频素材进行截取处理。

例如，在选择的第二媒体素材 321 为图片素材的情况下，将图片素材的显示时间设置为对应第一媒体素材 221 的时长。
25

例如，若填入的第二媒体素材的时长和第二控件对应的第一媒体素材的时长不匹配，当第二媒体素材时长小于第一媒体素材时长时，将第二媒体素材均匀变慢，以适配第一媒体素材的时长；当第二媒体素材时长大于第一媒体素材的时长时，保持第二媒体素材的播放速度不变，选取第二媒体素材中与第一媒体素材等时长的前几秒（或
30

几分钟等)；当第二媒体素材为图片时，直接将其显示时长匹配第二媒体的时长。

例如，响应于用户点击未被填充的第二控件，将光标移动至该第二控件，以为其填入第二媒体素材。在所有第二控件均被填充后，相册页全部置灰（即设置为不可交互操作），在这种情况下不可再新增第二媒体素材，也不再显示光标。

5 在一些实施例中，点击拍摄器入口 320，可跳转到拍摄器的拍摄页面，以拍摄用于插入选中的第二控件的第二媒体素材。

例如，进入拍摄页面后，将选中的第二控件对应的第一媒体素材的伴随音乐一并带入，且置灰不可替换。

例如，可以保留拍摄页面中原有的各种拍摄功能（如滤镜、参数调整等）。

10 在一些实施例中，点击拍摄按钮，开始拍摄第二媒体素材。可以仅支持拍摄与第二控件对应时长（时长上限）的第二媒体素材。例如，在开拍后，用户无法再次点击拍摄按钮暂停拍摄，直到达到拍摄时长上限后，自动中断拍摄；停留在拍摄页面，循环播放已拍摄的第二媒体素材；完成拍摄后，可点击重拍或将已拍的第二媒体素材插入第二控件；点击重拍，则回到上面的拍摄流程；点击确认，返回相册页，将当前拍
15 摄的第二媒体素材插入第二控件。

在一些实施例中，可删除已插入第二控件的第二媒体素材。例如，可以点击第二媒体素材上的选中按钮（如图 3 中的圆圈）或者点击该第二媒体素材填充的第二控件上的按钮，以反选该素材以反选该第二媒体素材；将该第二媒体素材对应的第二控件清空，并在该第二控件上显示光标。可以将该被清空的第二控件居中显示。

20 在一些实施例中，可调整已选的第二媒体素材的播放区间。例如，当选择的第二媒体素材的时长大于第二控件对应的时长的情况下，在该第二控件上显示素材编辑按钮；点击素材编辑按钮或者点击已选中的第二媒体素材进入编辑页面，以调整播放区间。

25 例如，编辑页面中可以展示第二媒体素材的完整轨道，循环播放选择框中选中的片段；通过左右拖拽选择框，可切换选择的播放区间。

在一些实施例中，响应于用户在素材上传页面上确认了（如在控件 33 上进行交互操作）与多个第一媒体素材的相关信息对应的多个指定第二媒体素材（如第二媒体素材 321、322 等），在多个第二控件所在区域 31 提示多个指定第二媒体素材正在上传。

30 例如，对多个第二控件所在区域中多个指定第二媒体素材的缩略图进行显示亮度的变化，以提示多个指定第二媒体素材正在上传。例如，可以按照排列顺序，依次对

缩略图进行高亮显示。

例如，响应于用户点击下一步按钮，判断当前的所有第二控件是否均被第二媒体素材填充；若尚未被全部填充，则通过消息框（如 toast 提示）提示用户不可进入下一步；若均已被填充，则展示用于提示用户正在加载中的特效，进入下一步预览生成的
5 视频。

图 4 示出本公开的视频处理装置的一些实施例的框图。

如图 4 所示，视频处理装置 4 包括：跳转单元 41 用于接收用户针对媒体流中视频的交互操作，响应于用户针对媒体流中视频的交互操作，进入视频的素材展示页面；
展示单元 42 用于显示视频展示界面，在素材展示页面，展示构成视频的多个第一媒体
10 素材的相关信息，视频展示界面展示媒体流中的视频。

在一些实施例中，跳转单元 41 响应于所述用户在所述素材展示页面选择素材上传功能，进入素材上传页面，素材上传页面包括至少一个第二媒体素材。视频处理装置 4 还包括上传单元 43，用于利用用户在素材上传页面选择的第二媒体素材，生成用户的待发布视频。

15 在一些实施例中，素材展示页面包括用于展示多个第一媒体素材的相关信息的素材展示区域，和用于进行视频播放的预览播放区域。

在一些实施例中，展示单元 42 在素材展示页面的素材展示区域，展示多个第一控件，每个第一控件与多个第一媒体素材中的一个第一媒体素材对应。

在一些实施例中，多个第一控件按照多个第一媒体素材在视频中的播放顺序排列。

20 在一些实施例中，展示单元 42 响应于用户对目标第一控件的交互操作，将素材展示页面的预览播放区域的播放进度，切换到目标第一控件对应的第一媒体素材。

在一些实施例中，展示单元 42 在素材展示页面的预览播放区域正在播放视频的情况下，响应于用户对目标第一控件的交互操作，暂停播放视频；在预览播放区域，从目标第一控件对应的第一媒体素材开始，继续播放视频。

25 在一些实施例中，交互操作包括从当前第一控件向目标第一控件的滑动操作，展示单元 42 响应于用户从当前第一控件开始滑动操作，暂停播放视频，响应于用户在目标第一控件处结束滑动操作，继续播放视频。

在一些实施例中，展示单元 42 在素材展示页面的预览播放区域暂停播放视频的情况下，响应于用户对目标第一控件的交互操作，将预览播放区域的播放进度暂停在
30 目标第一控件对应的第一媒体素材。

在一些实施例中，交互操作包括从当前第一控件向目标第一控件的滑动操作，展示单元 42 响应于用户在所述目标第一控件处结束滑动操作，将播放进度暂停在目标第一控件对应的第一媒体素材。

在一些实施例中，展示单元 42 响应于在素材展示页面的预览播放区域播放到视频的当前第一媒体素材，利用指定显示方式，对与当前第一媒体素材对应的第一控件进行指示。

在一些实施例中，展示单元 42 将光标定位到当前第一媒体素材对应的第一控件上。

在一些实施例中，展示单元 42 在任一第一控件上，展示任一第一控件对应的第一媒体素材的相关信息。

在一些实施例中，展示单元 42 响应于用户进入素材展示页面，在素材展示页面的预览播放区域依次播放视频的多个第一媒体素材。

在一些实施例中，跳转单元 41 响应于用户在所述素材展示页面上，通过任一第一媒体素材对应的第一控件选择素材上传功能，进入素材上传页面；上传单元 43 在素材上传页面，指示用户选择与任一第一媒体素材 222 的相关信息对应的第二媒体素材。

在一些实施例中，素材上传页面包括对应第一控件的第二控件，上传单元 43 响应于用户在第一控件上选择素材上传功能，将光标定位到第一控件对应的第二控件上。

在一些实施例中，跳转单元 41 响应于用户在素材展示页面上，通过第三控件选择素材上传功能，进入素材上传页面；上传单元 43 在素材上传页面，指示用户按顺序选择与多个第一媒体素材的相关信息对应的第二媒体素材；基于第二媒体素材的选择顺序，生成待发布视频。

在一些实施例中，素材上传页面包括对应多个第一媒体素材的多个第二控件，展示单元 42 将光标移动到与当前第一媒体素材对应的第二控件上。

在一些实施例中，上传单元 43 在选择第二媒体素材的时长与选择的第二媒体素材的对应第一媒体素材的时长不匹配的情况下，对选择的第二媒体素材进行处理，使得处理后的选择的第二媒体素材的时长与对应第一媒体素材的时长匹配。

在一些实施例中，展示单元 42 执行下面的至少一项：在选择第二媒体素材为视频素材，且时长小于被对应第一媒体素材的情况下，对视频素材进行慢放处理，慢放处理后的视频素材的时长等于对应第一媒体素材；在选择第二媒体素材为视频素材，且时长大于对应第一媒体素材的情况下，对视频素材进行截取处理后，截取理后的视

频素材的时长等于对应第一媒体素材；或者在选择的第二媒体素材为图片素材的情况下，将图片素材的显示时间设置为对应第一媒体素材的时长。

在一些实施例中，上传单元 43 在选择的第二媒体素材为视频素材，且时长大于对应第一媒体素材的情况下，响应于用户选择素材编辑控件，显示编辑页面；根据用户
5 在所述编辑页面选择的视频素材的片段，对视频素材进行截取处理。

在一些实施例中，展示单元 42 响应于用户在所述素材上传页面上确认了与多个第一媒体素材的相关信息对应的多个指定第二媒体素材，在多个第二控件所在区域提示多个指定第二媒体素材正在上传。

例如，展示单元 42 对多个第二控件所在区域中多个指定第二媒体素材的缩略图
10 进行显示亮度的变化，以提示多个指定第二媒体素材正在上传。

图 5 示出本公开的视频处理装置的另一一些实施例的框图。

如图 5 所示，该实施例的视频处理装置 5 包括：存储器 51 以及耦接至该存储器 51 的处理器 52，处理器 52 被配置为基于存储在存储器 51 中的指令，执行本公开中任意一个实施例中的视频处理方法。

其中，存储器 51 例如可以包括系统存储器、固定非易失性存储介质等。系统存储器例如存储有操作系统、应用程序、引导装载程序（Boot Loader）、数据库以及其他程序等。
15

图 6 示出本公开的视频处理装置的又一些实施例的框图。

如图 6 所示，该实施例的视频处理装置 6 包括：存储器 610 以及耦接至该存储器 610 的处理器 620，处理器 620 被配置为基于存储在存储器 610 中的指令，执行前述任意一个实施例中的视频处理方法。
20

存储器 610 例如可以包括系统存储器、固定非易失性存储介质等。系统存储器例如存储有操作系统、应用程序、引导装载程序（Boot Loader）以及其他程序等。

视频处理装置 6 还可以包括输入输出接口 630、网络接口 640、存储接口 650 等。
25 这些接口 630、640、650 以及存储器 610 和处理器 620 之间例如可以通过总线 660 连接。其中，输入输出接口 630 为显示器、鼠标、键盘、触摸屏、麦克、音箱等输入输出设备提供连接接口。网络接口 640 为各种联网设备提供连接接口。存储接口 650 为 SD 卡、U 盘等外置存储设备提供连接接口。

本领域内的技术人员应当明白，本公开的实施例可提供为方法、系统、或计算机程序产品。因此，本公开可采用完全硬件实施例、完全软件实施例、或结合软件和硬
30

件方面的实施例的形式。而且，本公开可采用在一个或多个其中包含有计算机可用程序代码的计算机可用非瞬时性存储介质（包括但不限于磁盘存储器、CD-ROM、光学存储器等）上实施的计算机程序产品的形式。

根据本公开的一些实施例，提供一种计算机程序，包括指令，该指令当由处理器
5 执行时使处理器执行上述任一个实施例中的视频处理方法。

至此，已经详细描述了根据本公开的视频处理方法、视频处理装置和非易失性计算机可读存储介质。为了避免遮蔽本公开的构思，没有描述本领域所公知的一些细节。本领域技术人员根据上面的描述，完全可以明白如何实施这里公开的技术方案。

可能以许多方式来实现本公开的方法和系统。例如，可通过软件、硬件、固件或者软件、硬件、固件的任何组合来实现本公开的方法和系统。用于所述方法的步骤的
10 上述顺序仅是为了进行说明，本公开的方法的步骤不限于以上具体描述的顺序，除非以其它方式特别说明。此外，在一些实施例中，还可将本公开实施为记录在记录介质中的程序，这些程序包括用于实现根据本公开的方法的机器可读指令。因而，本公开还覆盖存储用于执行根据本公开的方法的程序的记录介质。

15 虽然已经通过示例对本公开的一些特定实施例进行了详细说明，但是本领域的技术人员应该理解，以上示例仅是为了进行说明，而不是为了限制本公开的范围。本领域的技术人员应该理解，可在不脱离本公开的范围和精神的情况下，对以上实施例进行修改。本公开的范围由所附权利要求来限定。

权 利 要 求

1. 一种视频处理方法，包括：

显示视频展示界面，所述视频展示界面展示媒体流中的视频；

接收用户针对所述视频的交互操作；

响应于用户针对所述视频的交互操作，进入所述视频的素材展示页面；

在所述素材展示页面，展示至少一个素材展示区域，所述素材展示区域包括构成所述视频的多个第一媒体素材的相关信息。

2. 根据权利要求 1 所述的视频处理方法，其中，所述展示至少一个素材展示区域包括：

在所述素材展示区域，展示多个第一控件，每个第一控件与所述多个第一媒体素材中的一个第一媒体素材对应。

3. 根据权利要求 2 所述的视频处理方法，其中，多个第一控件按照所述多个第一媒体素材在所述视频中的播放顺序排列。

4. 根据权利要求 2 或 3 所述的视频处理方法，还包括：

响应于所述用户对目标第一控件的交互操作，将所述素材展示页面的预览播放区域的播放进度切换到所述目标第一控件对应的第一媒体素材。

5. 根据权利要求 4 所述的视频处理方法，其中，所述将所述素材展示页面的预览播放区域的播放进度切换到所述目标第一控件对应的第一媒体素材包括：

在所述素材展示页面的预览播放区域正在播放所述视频的情况下，响应于所述用户对所述目标第一控件的交互操作，暂停播放所述视频；

在所述预览播放区域，从所述目标第一控件对应的第一媒体素材开始，继续播放所述视频。

6. 根据权利要求 5 所述的视频处理方法，其中，所述交互操作包括从当前第一控件向所述目标第一控件的滑动操作，

响应于所述用户从所述当前第一控件开始所述滑动操作，暂停播放所述视频；

响应于所述用户在所述目标第一控件处结束所述滑动操作，继续播放所述视频。

7. 根据权利要求 4-6 任一项所述的视频处理方法，其中，所述将所述素材展示页面的预览播放区域的播放进度，切换到所述目标第一控件对应的第一媒体素材包括：

在所述素材展示页面的预览播放区域暂停播放所述视频的情况下，响应于所述用户对所述目标第一控件的交互操作，将所述预览播放区域的播放进度暂停在所述目标第一控件对应的第一媒体素材。

8. 根据权利要求 7 所述的视频处理方法，其中，所述交互操作包括从当前第一控件向所述目标第一控件的滑动操作，

响应于所述用户在所述目标第一控件处结束所述滑动操作，将所述播放进度暂停在所述目标第一控件对应的第一媒体素材。

9. 根据权利要求 2-8 任一项所述的视频处理方法，还包括：

响应于在所述素材展示页面的预览播放区域播放到所述视频的当前第一媒体素材，利用指定显示方式，对与所述当前第一媒体素材对应的第一控件进行指示。

10. 根据权利要求 9 所述的视频处理方法，其中，所述利用指定显示方式，对与所述当前第一媒体素材对应的第一控件进行指示包括：

将光标定位到所述当前第一媒体素材对应的第一控件上。

11. 根据权利要求 2-10 任一项所述的视频处理方法，其中，所述展示构成所述视频的多个第一媒体素材的相关信息包括：

在任一第一控件上，展示所述任一第一控件对应的第一媒体素材的相关信息。

12. 根据权利要求 1-11 任一项所述的视频处理方法，还包括：

响应于所述用户进入所述素材展示页面，在所述素材展示页面的预览播放区域依次播放所述视频的多个第一媒体素材。

13. 根据权利要求 1-12 任一项所述的视频处理方法，还包括：

响应于所述用户在所述素材展示页面选择素材上传功能，进入素材上传页面，所述素材上传页面包括至少一个第二媒体素材；

利用所述用户在所述素材上传页面选择的第二媒体素材，生成所述用户的待发布视频。

14. 根据权利要求 13 所述的视频处理方法，其中，所述进入素材上传页面包括：

响应于所述用户在所述素材展示页面上，通过任一第一媒体素材对应的第一控件选择素材上传功能，进入所述素材上传页面；

所述生成所述用户的待发布视频包括：

在所述素材上传页面，指示所述用户选择与所述任一第一媒体素材的相关信息对应的第二媒体素材。

15. 根据权利要求 14 所述的视频处理方法，其中，所述素材上传页面包括对应所述第一控件的第二控件，

所述指示所述用户选择与所述任一第一媒体素材的相关信息对应的第二媒体素材包括：

响应于所述用户在所述第一控件上选择素材上传功能，将光标定位到所述第一控件对应的第二控件上。

16. 根据权利要求 13-15 任一项所述的视频处理方法，其中，所述进入素材上传页面包括：

响应于所述用户在所述素材展示页面上，通过第三控件选择素材上传功能，进入所述素材上传页面；

所述生成所述用户的待发布视频包括：

在所述素材上传页面，指示所述用户按顺序选择与所述多个第一媒体素材的相关信息对应的第二媒体素材；

基于所述第二媒体素材的选择顺序，生成所述待发布视频。

17. 根据权利要求 16 所述的视频处理方法，其中，所述素材上传页面包括对应所

述多个第一媒体素材的多个第二控件，

所述指示所述用户按顺序选择与所述多个第一媒体素材的相关信息对应的第二媒体素材包括：

将光标移动到与当前第一媒体素材对应的第二控件上。

18. 根据权利要求 13-17 任一项所述的视频处理方法，其中，所述生成所述用户的待发布视频包括：

在所述选择的第二媒体素材的时长与所述选择的第二媒体素材的对应第一媒体素材的时长不匹配的情况下，对所述选择的第二媒体素材进行处理，使得处理后的所述选择的第二媒体素材的时长与所述对应第一媒体素材的时长匹配。

19. 根据权利要求 18 所述的视频处理方法，其中，所述对所述选择的第二媒体素材进行处理包括下面的至少一项：

在所述选择的第二媒体素材为视频素材，且时长小于所述对应第一媒体素材的情况下，对所述视频素材进行慢放处理，慢放处理后的所述视频素材的时长等于所述对应第一媒体素材；

在所述选择的第二媒体素材为视频素材，且时长大于所述对应第一媒体素材的情况下，对所述视频素材进行截取处理，截取后的所述视频素材的时长等于所述对应第一媒体素材；或者

在所述选择的第二媒体素材为图片素材的情况下，将所述图片素材的显示时间设置为所述对应第一媒体素材的时长。

20. 根据权利要求 19 所述的视频处理方法，其中，所述对所述视频素材进行截取处理包括：

在所述选择的第二媒体素材为视频素材，且时长大于所述对应第一媒体素材的情况下，响应于所述用户选择素材编辑控件，显示编辑页面；

根据所述用户在所述编辑页面选择的所述视频素材的片段，对所述视频素材进行截取处理。

21. 根据权利要求 13-20 任一项所述的视频处理方法，还包括：

响应于所述用户在所述素材上传页面上确认了与所述多个第一媒体素材的相关信息对应的多个指定第二媒体素材，在所述多个第二控件所在区域提示所述多个指定第二媒体素材正在上传。

22. 根据权利要求 21 所述的视频处理方法，其中，所述在所述多个第二控件所在区域提示所述多个指定第二媒体素材正在上传包括：

对所述多个第二控件所在区域中所述多个指定第二媒体素材的缩略图进行显示亮度的变化，以提示所述多个指定第二媒体素材正在上传。

23. 根据权利要求 1-22 任一项所述的视频处理方法，其中，所述素材展示页面包括用于播放所述视频的预览播放区域。

24. 一种视频处理装置，包括：

跳转单元，用于接收用户针对媒体流中视频的交互操作，响应于用户针对所述视频的交互操作，进入所述视频的素材展示页面；

展示单元，用于显示视频展示界面，在所述素材展示页面，展示构成所述视频的多个第一媒体素材的相关信息，所述视频展示界面展示所述媒体流中的视频。

25. 根据权利要求 24 所述的视频处理装置，其中，

所述跳转单元响应于所述用户在所述素材展示页面选择素材上传功能，进入素材上传页面，所述素材上传页面包括至少一个第二媒体素材；

还包括：

上传单元，用于利用所述用户在所述素材上传页面选择的第二媒体素材，生产所述用户的待发布视频。

26. 一种视频处理装置，包括：

存储器；和

耦接至所述存储器的处理器，所述处理器被配置为基于存储在所述存储器中的指令，执行权利要求 1-23 任一项所述的视频处理方法。

27. 一种非易失性计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，该程序被处理器执行时实现权利要求 1-23 任一项所述的视频处理方法。

28. 一种计算机程序，包括：

指令，所述指令当由处理器执行时使所述处理器执行根据权利要求 1-23 任一项所述的视频处理方法。