



- (51) 국제특허분류:
H04N 19/573 (2014.01) H04N 19/503 (2014.01)
H04N 19/51 (2014.01)
- (21) 국제출원번호: PCT/KR2014/005226
- (22) 국제출원일: 2014년 6월 13일 (13.06.2014)
- (25) 출원언어: 한국어
- (26) 공개언어: 한국어
- (30) 우선권정보:
201310236309.6 2013년 6월 14일 (14.06.2013) CN
- (71) 출원인: 삼성전자 주식회사 (SAMSUNG ELECTRONICS CO., LTD.) [KR/KR]; 443-742 경기도 수원시 영통구 삼성로 129, Gyeonggi-do (KR).
- (72) 발명자: 첸지에 (CHEN, Jie); 100000 북경시 차오양구 하광리 9호 중앙발전대하 12층, Beijing (CN). 김일구 (KIM, Il-koo); 447-756 경기도 오산시 동부대로 332-14 109동 1903호, Gyeonggi-do (KR).
- (74) 대리인: 리앤록 특허법인 (Y.P.LEE, MOCK & PARTNERS); 135-971 서울시 강남구 언주로 30길 13 대림아크로텔 12층, Seoul (KR).

(81) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 국내 권리의 보호를 위하여): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JP, KE, KG, KN, KP, KR, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW.

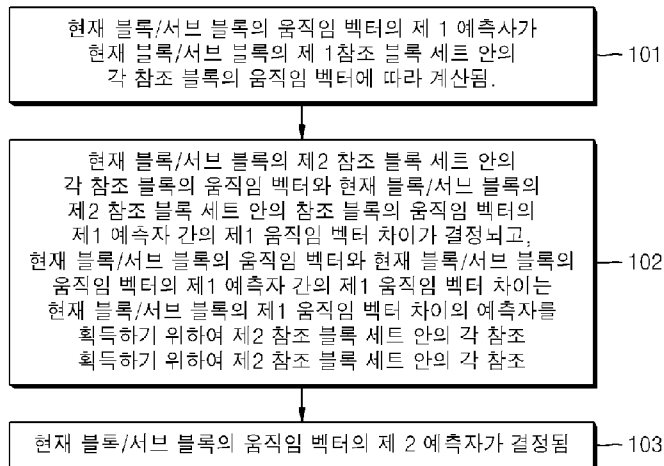
(84) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 역내 권리의 보호를 위하여): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 유라시아 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 유럽 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

공개:

— 국제조사보고서와 함께 (조약 제 21 조(3))

(54) Title: METHOD FOR OBTAINING MOTION INFORMATION

(54) 발명의 명칭 : 움직임 정보를 획득하기 위한 방법



- 101 ... Calculer premier prédicteur de vecteur de mouvement de bloc/sous-bloc actuel sur la base du vecteur de mouvement de chaque bloc de référence dans un premier ensemble de blocs de référence du bloc/sous-bloc actuel
- 102 ... Déterminer premier différentiel de vecteur de mouvement entre vecteur de mouvement de chaque bloc de référence dans un second ensemble de blocs de référence du bloc/sous-bloc actuel et premier prédicteur de vecteur de mouvement de bloc de référence dans un second ensemble de blocs de référence du bloc/sous-bloc actuel, et prédire premier différentiel de vecteur de mouvement entre vecteur de mouvement de bloc/sous-bloc actuel et premier prédicteur de vecteur de mouvement de bloc/sous-bloc actuel sur la base du premier différentiel de vecteur de mouvement pour chaque bloc de référence dans un second ensemble de blocs de référence de manière à obtenir un premier prédicteur de différentiel de vecteur de mouvement du bloc/sous-bloc actuel
- 103 ... Déterminer second prédicteur de vecteur de mouvement de bloc/sous-bloc actuel

(57) Abstract: Disclosed is a method for obtaining motion information for video encoding or decoding, the method comprising: calculating a first predictor of a motion vector of a current block or sub-block on the basis of the motion vector of each reference block in a first reference block set of the current block or sub-block; determining a first motion vector differential between the motion vector of each reference block in a second reference block set of the current block or sub-block and a first predictor of the motion vector of the reference block in the second reference block set of the current block or sub-block, and predicting a first motion vector differential between the motion vector of the current block or sub-block and the first predictor of the motion vector of the reference block in the second reference block set of the current block or sub-block on the basis of the first motion vector differential for each reference block in the second reference block set so as to obtain a predictor of the first motion vector differential of the current block or sub-block; and determining a second predictor of the motion vector of the current block or sub-block on the basis of the predictor of the first motion vector differential of the current block or sub-block. The method allows improvement of the performance of encoding or decoding.

(57) 요약서:

[다음 쪽 계속]



현재 블록 또는 서브 블록의 제 1 참조 블록 세트 안의 각 참조 블록의 움직임 벡터에 따라 상기 현재 블록 또는 서브 블록의 움직임 벡터의 제 1 예측자를 계산하고, 상기 현재 블록 또는 서브 블록의 제 2 참조 블록 세트 안의 각 참조 블록의 움직임 벡터와 상기 현재 블록 또는 서브 블록의 상기 제 2 참조 블록 세트 안의 상기 참조 블록의 상기 움직임 벡터의 제 1 예측자 간의 제 1 움직임 벡터 차이를 결정하며, 상기 현재 블록 또는 서브 블록의 상기 제 1 움직임 벡터 차이의 예측자를 획득하기 위하여 상기 제 2 참조 블록 세트 안의 각 참조 블록의 상기 제 1 움직임 벡터 차이에 따라 상기 현재 블록 또는 서브 블록의 상기 움직임 벡터와 상기 현재 블록 또는 서브 블록의 상기 움직임 벡터의 상기 제 1 예측자 간의 제 1 움직임 벡터 차이를 예측하고, 및 상기 현재 블록 또는 서브 블록의 상기 제 1 움직임 벡터 차이의 상기 예측자와 상기 현재 블록 또는 서브 블록의 상기 움직임 벡터의 상기 제 1 예측자에 따라 상기 현재 블록 또는 서브 블록의 상기 움직임 벡터의 제 2 예측자를 결정하는 것을 특징으로 하는 비디오 부호화 또는 복호화에 있어서 움직임 정보를 획득하기 위한 방법이 개시되어 있다. 상기 방법으로 부호화 또는 복호화 성능이 향상될 수 있다.