

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号

WO 2022/105552 A1

(43) 国际公布日
2022 年 5 月 27 日 (27.05.2022)

(51) 国际专利分类号:
A63F 13/52 (2014.01) A63F 13/87 (2014.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2021/126410

(22) 国际申请日: 2021 年 10 月 26 日 (26.10.2021)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202011309963.1 2020 年 11 月 20 日 (20.11.2020) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(72) 发明人: 刘沛城(LIU, Peicheng); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 刘晓皓(LIU, Xiaohao); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 林珊(LIN, Shan); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 唐凯(TANG, Kai); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 叶博(YE, Bo); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(74) 代理人: 北京派特恩知识产权代理有限公司 (CHINA PAT INTELLECTUAL PROPERTY OFFICE); 中国北京市海淀区海淀南路 21 号中关村知识产权大厦 B 座 2 层, Beijing 100080 (CN)。

(54) Title: INFORMATION PROCESSING METHOD AND APPARATUS IN VIRTUAL SCENE, AND DEVICE, MEDIUM AND PROGRAM PRODUCT

(54) 发明名称: 虚拟场景中的信息处理方法、装置、设备、介质及程序产品

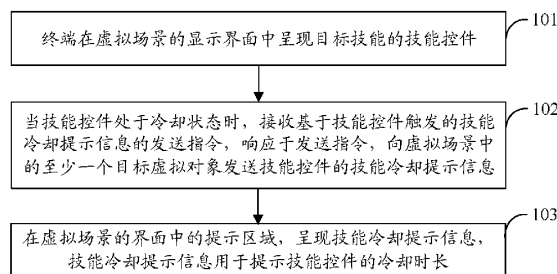


图 4

- 101 A terminal presents, in a display interface of a virtual scene, a skill control of a target skill
- 102 When the skill control is in a cooldown state, receive a sending instruction of skill cooldown prompt information that is triggered on the basis of the skill control, and in response to the sending instruction, send the skill cooldown prompt information of the skill control to at least one target virtual object in the virtual scene
- 103 Present the skill cooldown prompt information in a prompt area in the interface of the virtual scene, wherein the skill cooldown prompt information is used for prompting a cooldown duration of the skill control

(57) Abstract: Provided are an information processing method and apparatus in a virtual scene, and a device, a computer-readable storage medium and a computer program product. The method comprises: presenting, in a display interface of a virtual scene, a skill control of a target skill; when the skill control is in a cooldown state, receiving a sending instruction of skill cooldown prompt information that is triggered on the basis of the skill control; in response to the sending instruction, sending the skill cooldown prompt information of the skill control to at least one target virtual object in the virtual scene; and presenting the skill cooldown prompt information in a prompt area in the display interface of the virtual scene, wherein the skill cooldown prompt information is used for prompting a cooldown duration of the skill control.

[见续页]

WO 2022/105552 A1

(81) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, IT, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告 (条约第21条(3))。

(57) 摘要: 本申请提供了一种虚拟场景中的信息处理方法、装置、设备、计算机可读存储介质及计算机程序产品; 方法包括: 在虚拟场景的显示界面中呈现目标技能的技能控件; 当所述技能控件处于冷却状态时, 接收基于所述技能控件触发的技能冷却提示信息的发送指令; 响应于所述发送指令, 向所述虚拟场景中的至少一个目标虚拟对象发送所述技能控件的技能冷却提示信息; 在所述虚拟场景的显示界面中的提示区域, 呈现所述技能冷却提示信息, 所述技能冷却提示信息用于提示所述技能控件的冷却时长。