

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号
WO 2021/213026 A1

(43) 国际公布日
2021 年 10 月 28 日 (28.10.2021)

- (51) 国际专利分类号:
A63F 13/56 (2014.01) *A63F 13/58* (2014.01)
A63F 13/218 (2014.01)
- (21) 国际申请号: PCT/CN2021/079592
- (22) 国际申请日: 2021 年 3 月 8 日 (08.03.2021)
- (25) 申请语言: 中文
- (26) 公布语言: 中文
- (30) 优先权:
202010328506.0 2020 年 4 月 23 日 (23.04.2020) CN
- (71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。
- (72) 发明人: 胡勋(HU, Xun); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 翁建苗(WENG, Jianmiao); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 万钰林(WAN, Yulin); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 栗山东(SU, Shandong); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。 张勇(ZHANG, Yong); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

- (74) 代理人: 北京三高永信知识产权代理有限公司(BEIJING SAN GAO YONG XIN INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY CO., LTD.); 中国北京市海淀区学院路蓟门里和景园 A 座 1 单元 102 室, Beijing 100088 (CN)。
- (81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, IT, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX,

(54) Title: VIRTUAL OBJECT CONTROL METHOD AND APPARATUS, AND DEVICE AND STORAGE MEDIUM

(54) 发明名称: 虚拟对象的控制方法、装置、设备及存储介质

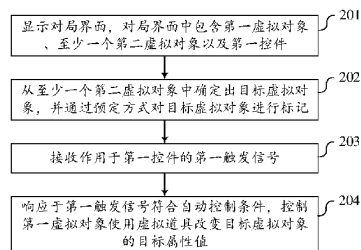


图 2

- 201 Display a match-up interface, wherein the match-up interface comprises a first virtual object, at least one second virtual object, and a first control
- 202 Determine a target virtual object from the at least one second virtual object, mark the target virtual object in a predetermined manner
- 203 Receive a first trigger signal acting on the first control
- 204 In response to the first trigger signal satisfying an automatic control condition, control the first virtual object to change a target attribute value of the target virtual object by using a virtual prop

(57) Abstract: A virtual object control method and apparatus, and a device and a storage medium. The method comprises: displaying a match-up interface, wherein the match-up interface comprises a first virtual object (301), at least one second virtual object (302), and a first control (303); determining a target virtual object from the at least one second virtual object (302), marking the target virtual object in a predetermined manner; receiving a first trigger signal acting on the first control (303); and in response to the first trigger signal satisfying an automatic control condition, controlling the first virtual object (301) to change a target attribute value of the target virtual object by using a virtual prop. According to the method, when a user does not perform an operation, the target virtual object acted by the operation can be known by means of a mark, and if the target virtual object does not accord with an expected object, the target virtual object can be changed in advance by means of other operations, so that the control efficiency and the control accuracy of the virtual object are improved.

[见续页]

WO 2021/213026 A1

MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL,
PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL,
ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US,
UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的地区
保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ,
NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM,
AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG,
CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU,
IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT,
RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI,
CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告 (条约第21条(3))。

(57) 摘要: 一种虚拟对象的控制方法、装置、设备及存储介质, 该方法包括: 显示对局界面, 对局界面中包含第一虚拟对象(301)、至少一个第二虚拟对象(302)以及第一控件(303); 从至少一个第二虚拟对象(302)中确定出目标虚拟对象, 并通过预定方式对目标虚拟对象进行标记; 接收作用于第一控件(303)的第一触发信号; 响应于第一触发信号符合自动控制条件, 控制第一虚拟对象(301)使用虚拟道具改变目标虚拟对象的目标属性值。该方法使用户在未进行操作时, 就可以通过标记知悉操作所作用的目标虚拟对象, 若目标虚拟对象与期望对象不符, 可以通过其他操作提前更改目标虚拟对象, 提高了对虚拟对象的控制效率和控制准确度。