

WO 2022/193838 A1

- [见续页]

PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL,
ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US,
UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的地区
保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ,
NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM,
AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG,
CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU,
IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT,
RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI,
CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告 (条约第21条(3))。

(57) 摘要: 本申请公开了一种对局结算界面的显示方法、装置、设备及介质, 涉及人机交互领域。该方法包括: 显示游戏对局的对局结算界面, 对局结算界面用于显示参与游戏对局的至少两个用户帐号的对局结算信息, 至少两个用户帐号包括第一用户帐号和第二用户帐号, 对局结算界面的模型展示区域显示有第一用户帐号对应的第一模型, 第一模型为第一用户帐号对应的虚拟角色模型; 接收选择第二用户帐号的触发操作; 在对局结算界面的模型展示区域显示第二用户帐号对应的第二模型, 第二模型为第二用户帐号对应的虚拟角色模型。