

目标内容及界面的显示方法、装置、设备和存储介质

相关申请的交叉引用

本申请是以中国申请号为 202310184274.X，申请日为 2023 年 2 月 17 日的申请为基础，并主张其优先权，该中国申请的公开内容在此作为整体引入本申请中。

技术领域

本公开实施例涉及计算机技术领域，尤其涉及一种目标内容及界面的显示方法、装置、设备和存储介质。

背景技术

目前，在一些应用中，用户可以通过执行预设的触发操作进入某话题的话题界面，以在该话题界面中查看其他用户在该话题中的发言信息。然而，相关技术中，话题界面的交互方式与进入方式较为单一。

发明内容

本公开实施例提供一种目标内容及界面的显示方法、装置、设备和存储介质，以丰富话题界面的交互方式和/或话题界面的进入方式。

第一方面，本公开实施例提供了一种目标内容的显示方法，包括：

显示目标主题的主题界面，并在所述主题界面中展示所述目标主题的至少一个关联用户标识，所述至少一个关联用户标识呈预设方式排布，所述关联用户标识包括目标用户标识，至少部分所述目标用户标识的关联区域展示有相应目标用户的目标内容，所述目标内容包括所述目标用户对应的目标发布信息的

至少部分信息内容和/或所述目标发布信息的第一互动信息；

响应于作用在所述主题界面内的第一触发操作，调整所述关联区域的尺寸范围，以及，调整所述关联区域中所展示目标内容的数量和/或所述目标内容的展示形态。

5 第二方面，本公开还实施例提供了一种界面的显示方法，包括：

接收针对预设界面的界面显示操作；

响应于所述界面显示操作，显示所述预设界面，其中，所述预设界面包括第一区域和/或第二区域，所述第一区域用于展示至少一个主题对应的主题元素，所述主题元素用于触发显示相应主题的主题界面；所述第二区域用于展示目标
10 空间，所述目标空间中展示有至少一个虚拟形象，所述至少一个虚拟形象包括当前用户的虚拟形象和/或当前用户的关联用户的虚拟形象。

第三方面，本公开实施例还提供了一种目标内容的显示装置，包括：

主题界面显示模块，用于显示目标主题的主题界面，并在所述主题界面中展示所述目标主题的至少一个关联用户标识，所述至少一个关联用户标识呈预
15 设方式排布，所述关联用户标识包括目标用户标识，至少部分所述目标用户标识的关联区域展示有相应目标用户的目标内容，所述目标内容包括所述目标用户对应的目标发布信息的至少部分信息内容和/或所述目标发布信息的互动信息；

调整模块，用于响应于作用在所述主题界面内的第一触发操作，调整所述
20 关联区域的尺寸范围，以及，调整所述关联区域中所展示目标内容的数量和/或所述目标内容的展示形态。

第四方面，本公开实施例还提供了一种界面的显示装置，包括：

操作接收模块，用于接收针对预设界面的界面显示操作；

预设界面显示模块，用于响应于所述界面显示操作，显示所述预设界面，其中，所述预设界面包括第一区域和/或第二区域，所述第一区域用于展示至少一个主题对应的主题元素，所述主题元素用于触发显示相应主题的主题界面；所述第二区域用于展示目标空间，所述目标空间中展示有至少一个虚拟形象，

5 所述至少一个虚拟形象包括当前用户的虚拟形象和/或当前用户的关联用户的虚拟形象。

第五方面，本公开实施例还提供了一种电子设备，包括：

一个或多个处理器；

存储器，用于存储一个或多个程序，

10 当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现如本公开实施例所述的目标内容的显示方法或界面的显示方法。

第六方面，本公开实施例还提供了一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机指令，该计算机指令被处理器执行时实现如本公开实施例所述的目标内容的显示方法或界面的显示方法。

15 第七方面，本公开实施例还提供了一种计算机程序，包括：指令，所述指令当由处理器执行时实现如本公开实施例所述的目标内容的显示方法或界面的显示方法。

第八方面，本公开实施例还提供了一种计算机程序产品，包括指令，所述指令当由处理器执行时实现如本公开实施例所述的目标内容的显示方法或界面

20 的显示方法。

本公开实施例提供了一种目标内容及界面的显示方法、装置、设备和存储介质，该目标内容的显示方法包括：显示目标主题的主题界面，并在该主题界面中展示目标主题的至少一个关联用户标识，该至少一个关联用户标识呈预设

方式排布，该关联用户标识包括目标用户标识，至少部分目标用户标识的关联区域展示有相应目标用户的目标内容，该目标内容包括相应目标用户对应的目标发布信息的至少部分信息内容和/或目标发布信息的第一互动信息；响应于作用在主题界面内的第一触发操作，调整关联区域的尺寸范围，并调整关联区域

5 中所展示目标内容的数量和/或目标内容的展示形态。该界面的显示方法包括：接收针对预设界面的界面显示操作；响应于该界面显示操作，显示预设界面，其中，该预设界面包括第一区域和/或第二区域，第一区域用于展示至少一个主题对应的主题元素，该主题元素用于触发显示相应主题的主题界面；第二区域用于展示目标空间，该目标空间中展示有至少一个虚拟形象，该虚拟形象包括

10 当前用户的虚拟形象和/或当前用户的关联用户的虚拟形象。

附图说明

结合附图并参考以下具体实施方式，本公开各实施例的上述和其他特征、优点及方面将变得更加明显。贯穿附图中，相同或相似的附图标记表示相同或

15 相似的元素。应当理解附图是示意性的，原件和元素不一定按照比例绘制。

- 图 1 为本公开实施例提供的一种目标内容的显示方法的流程示意图；
- 图 2 为本公开实施例提供的一种主题界面的显示示意图；
- 图 3 为本公开实施例提供的另一种主题界面的显示示意图；
- 图 4 为本公开实施例提供的又一种主题界面的显示示意图；
- 20 图 5 为本公开实施例提供的一种信息生成区域的显示示意图；
- 图 6 为本公开实施例提供的另一种目标内容的显示方法的流程示意图；
- 图 7 为本公开实施例提供的一种预设详情界面的显示示意图；
- 图 8 为本公开实施例提供的一种界面的显示方法的流程示意图；

图 9 为本公开实施例提供的一种预设界面的显示示意图；

图 10 为本公开实施例提供的一种目标内容的显示装置的结构框图；

图 11 为本公开实施例提供的一种界面的显示装置的结构框图；

图 12 为本公开实施例提供的一种电子设备的结构示意图。

5

具体实施方式

下面将参照附图更详细地描述本公开的实施例。虽然附图中显示了本公开的某些实施例，然而应当理解的是，本公开可以通过各种形式来实现，而且不应该被解释为限于这里阐述的实施例，相反提供这些实施例是为了更加透彻和完整理解本公开。应当理解的是，本公开的附图及实施例仅用于示例性作用，并非用于限制本公开的保护范围。

应当理解，本公开的方法实施方式中记载的各个步骤可以按照不同的顺序执行，和/或并行执行。此外，方法实施方式可以包括附加的步骤和/或省略执行示出的步骤。本公开的范围在此方面不受限制。

15 本文使用的术语“包括”及其变形是开放性包括，即“包括但不限于”。术语“基于”是“至少部分地基于”。术语“一个实施例”表示“至少一个实施例”；术语“另一实施例”表示“至少一个另外的实施例”；术语“一些实施例”表示“至少一些实施例”。其他术语的相关定义将在下文描述中给出。

20 需要注意，本公开中提及的“第一”、“第二”等概念仅用于对不同的装置、模块或单元进行区分，并非用于限定这些装置、模块或单元所执行的功能的顺序或者相互依存关系。

需要注意，本公开中提及的“一个”、“多个”的修饰是示意性而非限制性的，本领域技术人员应当理解，除非在上下文另有明确指出，否则应该理解为

“一个或多个”。

本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的，而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

5 图 1 为本公开实施例提供的一种目标内容的显示方法的流程示意图。该方法可以由目标内容的显示装置执行，其中，该装置可以由软件和/或硬件实现，可配置于电子设备中，典型的，可以配置在手机或平板电脑中。本公开实施例提供的目标内容的显示方法适用于对主题界面内所显示的目标内容进行调整的场景。如图 1 所示，本实施例提供的目标内容的显示方法可以包括：

10 S101、显示目标主题的主题界面，并在所述主题界面中展示所述目标主题的至少一个关联用户标识，所述至少一个关联用户标识呈预设方式排布，所述关联用户标识包括目标用户标识，至少部分所述目标用户标识的关联区域展示有相应目标用户的目标内容，所述目标内容包括所述目标用户对应的目标发布信息的至少部分信息内容和/或所述目标发布信息的第一互动信息。

15 主题界面可以为用于展示相应主题的关联用户标识的界面，该主题界面中可以展示有相应主题的至少一个关联用户标识。目标主题可以为当前所显示的主题界面对应的主题，该主题可以理解为用于供用户发布信息的主题，如留言主题。示例性的，该主题可以为话题，如用于供用户进行讨论的兴趣话题等，其可以预先设置或者由当前应用中的用户进行创建。

20 关联用户标识可以理解为关联用户的用户标识。目标主题的关联用户可以理解为与目标主题相关联的用户，该关联用户可以包括目标用户。此时，关联用户标识可以包括目标用户标识。在一些实施例中，所述关联用户标识还包括当前用户标识，所述当前用户标识为所述当前用户的用户标识。其中，目标用

户可以为在目标主题下进行留言或互动的用户。当前用户可以为当前查看目标主题的主题界面的用户。目标用户标识可以认为是目标用户的用户标识。当前用户标识可以认为是当前用户的用户标识。预设排布方式可以理解为预先设置的、目标主题的关联用户标识在目标主题的主题界面中的排布方式，该预设排布方式可以根据需要进行设置，例如该预设排布方式可以为横向排布、竖向排布或点阵排布等等。在一些实施例中，该预设排布方式可以为点阵排布，以进一步丰富用户标识的排布方式。

在本实施例中，关联用户标识可以为动态标识或静态标识。在一些实施例中，所述关联用户标识为动态标识，所述动态标识所执行的动作与相应关联用户的第一状态信息对应。示例性的，某关联用户的关联用户标识可以为动态标识，该动态标识可以执行与该关联用户的第一状态信息对应的动作。例如，该动态标识可以为基于相应关联用户的虚拟形象形成的动态头像，关联用户的虚拟形象可以在其动态头像中执行与其第一状态信息对应的动作。从而可以基于关联用户标识快速确定相应关联用户的第一状态信息。其中，该第一状态信息可以为某预设状态的状态信息，如关联用户在目标主题下最新设置或选择的心情状态信息。该心情例如可以为开心、难过、喜欢等等。

目标用户标识的关联区域可以为与目标用户标识相关联的区域，该关联区域可用于显示相应目标用户的目标内容。某目标用户的目标内容可以包括该目标用户对应的目标发布信息的至少部分信息内容和/或目标发布信息的互动信息。该目标发布信息可以为目标用户在目标主题下发布的发布信息，如目标用户在目标主题下最新发布的发布信息。该发布信息例如可以包括留言信息、图片信息和/或作品信息等，以下以发布信息为留言信息为例。目标发布信息的第一互动信息可以为与目标发布信息进行互动的信息，其可以包括文字互动信息

和/或表情互动信息。示例性的，目标发布信息的第一互动信息可以为目标发布信息的表情互动信息，如目标发布信息所接收到的、数量最多的互动表情的表情信息和/或数量信息。

在本实施例中，可以显示目标主题的主题界面，采用预设方式在该主题界面中展示包括目标用户标识在内的、目标主题的至少一个关联用户标识，并在至少部分目标用户标识的关联区域 20 展示相应目标用户的目标内容，如图 2 所示，如在至少部分目标用户标识的关联区域 20 展示相应目标用户在目标主题下发布的目标发布信息的至少部分信息内容和/或该目标发布信息的第一互动信息（图 2 中未示出）。

10 S102、响应于作用在所述主题界面内的第一触发操作，调整所述关联区域的尺寸范围，以及，调整所述关联区域中所展示目标内容的数量和/或所述目标内容的展示形态。

其中，第一触发操作可以为用于指示调整用于展示目标内容的关联区域的尺寸范围的触发操作，如作用在主题界面内的多指缩放操作等。关联区域中所展示目标内容的数量可以为关联区域中所展示目标发布信息的数量和/或关联区域中所展示的目标发布信息的多少。目标内容的展示形态例如可以15 以为是否展示目标发布信息的形态，例如关联区域中展示有目标发布信息或者关联区域中未展示有目标发布信息。

本实施例可支持用户调整主题界面中的关联区域的尺寸范围以及关联区域20 中所展示目标内容的数量和/或目标内容的展示形态，以丰富主题界面的交互方式。

具体的，当接收到第一触发操作时，可以基于该第一触发操作调整主题界面中关联区域的尺寸范围，并调整关联区域中所展示目标内容的数量和/或目标

内容的展示形态。

示例性的，当第一触发操作为放大关联区域的触发操作时，可以增大预设界面中关联区域的尺寸范围，并增多关联区域中所展示的目标发布信息的信息内容和/或将目标内容由未展示目标发布信息的信息形态调整为展示目标发布信息的信息形态。例如，可以在第一触发操作的执行过程中，逐渐增大主题界面中关联区域的尺寸范围，以及，如果执行第一触发操作之前关联区域中未展示有目标发布信息（如仅展示有目标发布信息的第一互动信息），则可以首先将目标内容由未展示目标发布信息的信息形态切换为展示目标发布信息的信息至少部分信息内容的形态，并可以随着第一触发操作的继续执行，增多关联区域中所展示的目标发布信息的信息内容；如果执行第一触发操作之前关联区域中展示有目标发布信息（如展示有目标发布信息的信息至少部分信息内容和第一互动信息），则可以随着第一触发操作的执行，逐渐增多关联区域中所展示的目标发布信息的信息内容，以便于用户查看目标发布信息的信息内容。

当第一触发操作为缩小关联区域的触发操作时，可以增大预设界面中关联区域的尺寸范围，并减少关联区域中所展示的目标发布信息的信息内容和/或将目标内容由展示目标发布信息的信息形态调整为未展示目标发布信息的信息形态。例如，可以在第一触发操作的执行过程中，逐渐缩小关联区域的尺寸范围，以及，逐渐减少关联区域中所展示的目标发布信息的信息内容，并在关联区域中所展示目标发布信息的信息内容减少到一定程度时（如仅剩一个字符时），随着第一触发操作的继续执行，在关联区域中取消展示目标发布信息的信息内容（即仅展示目标发布信息的第一互动信息），以减少目标内容在主题界面中所占据的区域。

在本实施例中，在接收到第一触发操作时，可以调整或不调整主题界面中关联用户标识的尺寸。在一些实施例中，可以调整关联用户标识的尺寸，以满

足用户查看目标发布信息的更多信息内容和/或查看更多用户标识的不同需求。

此时，所述调整所述关联区域的尺寸范围，以及，调整所述关联区域中所展示目标内容的数量和/或所述目标内容的展示形态，可以包括：调整所述关联用户标识的尺寸以及所述关联区域的尺寸范围，并依据所述关联区域的尺寸范围，

- 5 调整所述关联区域中所展示目标发布内容的数量和/或所述目标内容的展示形态。

例如，当接收到增大关联区域的尺寸范围的第一触发操作时，可以增大主题界面中关联用户标识的尺寸和关联区域的尺寸范围，如图 3 所示，并依据关联区域的尺寸范围，将目标内容由未展示目标发布信息的信息内容切换为展示发布
10 目标发布信息的信息内容。其中，目标内容的尺寸（如字符的字号或表情互动信息的尺寸）可以保持不变或者目标内容的尺寸增大的幅度可以小于关联区域的尺寸范围增大的幅度。

当接收到缩小关联区域的尺寸范围的第一触发操作时，可以缩小主题界面中关联用户标识的尺寸和关联区域的尺寸范围，如图 4 所示，并依据关联区域
15 的尺寸范围，减少关联区域中所展示的目标发布信息的信息内容和/或将目标内容由展示目标发布信息的信息内容切换为未展示目标发布信息的信息内容。如图 4 所示，气泡（即关联区域）中的目标内容由展示目标发布信息的信息内容切换为展示目标发布信息的第一互动信息（如图 4 中所示的表情 1、表情 2 等）。其中，目标内容的尺寸（如字符的字号或表情交互信息的尺寸）可以保持不变或者目标内容的
20 的尺寸缩小的幅度可以小于关联区域的尺寸范围缩小的幅度。

在一些实施方式中，在所述主题界面中展示所述目标主题的至少一个关联用户标识之后，还包括：响应于针对所述当前用户标识的第三触发操作，显示发布信息生成区域，所述发布信息生成区域用于供当前用户生成针对所述目标

主题的发布信息；响应于信息发布操作，在所述目标主题下发布所述信息输入区域中所生成的发布信息。

其中，第三触发操作可以为用于指示显示发布信息生成区域以生成当前用户在目标主题下的发布信息的触发操作，如点击预设界面中所显示的当前用户标识的触发操作。发布信息生成区域可以为用于生成当前用户在目标主题下的发布信息的区域。信息发布操作可以为用于指示在目标主题下发布当前用户所生成的发布信息的触发操作，如触发发布控件的操作等。

具体的，如图 5 所示，当接收到针对主题界面中所显示的当前用户标识的第三触发操作时，可以响应于该第三触发操作，显示发布信息生成区域 50，以供当前用户生成针对目标主题的发布信息，如供当前用户输入针对目标主题的发布信息的信息内容。并可以在接收到信息发布操作时，如当检测到当前用户触发发布控件 51 时，在目标主题下发布信息生成区域 50 中所生成的发布信息。

此外，如图 5 所示，当显示发布信息生成区域时，还可以进一步显示至少一个状态标识，以供当前用户设置其在目标主题下发布该发布信息时的第一状态信息。其中，不同的状态标识可以对应不同的状态信息，以心情状态为例，不同的状态标识可以对应不同的心情状态信息。从而，当当前用户触发某一状态标识并发布本次生成的发布信息后，可以将其第一状态信息设置为与该状态标识对应的状态信息，并可以进一步将当前用户标识所执行的动作调整为与该第一状态信息对应的动作（针对当前用户标识为动态标识的情况）。

在一些实施方式中，在所述显示目标主题的主题界面之后，还包括：响应于针对所述当前用户标识的属性切换操作，将所述当前用户标识由非公开状态切换为公开状态，或者，将所述当前用户标识由公开状态切换为非公开状态。

其中，属性切换操作可以为用于指示切换主题界面中所展示的当前用户标

识的属性的触发操作，如用于指示将当前用户标识由非公开状态切换为公开状态的触发操作，或者，用于指示将当前用户标识由公开状态切换为非公开状态的触发操作。

非公开状态可以理解为当前用户在当前应用中的用户标识在目标主题下处于非公开的状态，如匿名状态。此时，主题界面中所展示的当前用户标识可以为当前用户的匿名标识，该匿名标识可以在展示目标主题的主题界面时生成。当当前用户标识处于非公开状态时，当前用户可以在目标主题下采用第一方式发布信息，如采用匿名的方式发布信息。

公开状态可以理解为当前用户在当前应用中的用户标识在目标主题下处于公开的状态，如非匿名状态。此时，主题界面中所展示的当前用户标识可以为当前用户在当前应用中的用户标识。当当前用户标识处于公开状态时，当前用户可以在目标主题下采用第二方式发布信息，如采用非匿名的方式发布信息。

在上述实施方式中，用户可以对主题界面中所显示的其自身的当前用户标识的属性进行设置，例如，可以将其当前用户标识由非公开状态切换为公开状态，或者，将当前用户标识由公开状态切换为非公开状态。从而，当前用户可以采用处于非公开状态/公开状态的当前用户标识在目标主题下发布信息。

本实施例提供的目标内容的显示方法，显示目标主题的主题界面，并在该主题界面中展示目标主题的至少一个关联用户标识，该至少一个关联用户标识呈预设方式排布，该关联用户标识包括目标用户标识，至少部分目标用户标识的关联区域展示有相应目标用户的目标内容，该目标内容包括相应目标用户对应的目标发布信息的至少部分信息内容和/或目标发布信息的第一互动信息；响应于作用在主题界面内的第一触发操作，调整关联区域的尺寸范围，并调整关联区域中所展示目标内容的数量和/或目标内容的展示形态。本实施例通过采用

上述技术方案，基于用户的相应触发操作调整关联区域的尺寸范围，以及，调整关联区域中所展示目标内容的数量和/或目标内容的展示形态，能够丰富主题界面的交互方式，并丰富目标内容的展示方式，满足用户的不同查看需求。

- 5 图 6 为本公开实施例提供的另一种目标内容的显示方法的流程示意图。本实施例中的方案可以与上述实施例中的一个或多个可选方案组合。在一些实施例中，在所述主题界面中展示所述目标主题的至少一个关联用户标识之后，还包括：响应于针对所述关联用户标识的第二触发操作，显示与所述第二触发操作对应的关联用户的预设详情界面，其中，所述预设详情界面用于展示相应关
- 10 联用户在所述目标主题中发布的目标发布信息。

在一些实施例中，在所述显示与所述第二触发操作对应的目标用户的预设详情界面之后，还包括：响应于详情界面切换操作，切换当前所显示的预设详情界面，其中，不同预设详情界面与所述目标主题中的不同关联用户对应。

相应的，如图 6 所示，本实施例提供的目标内容的显示方法可以包括：

- 15 S201、显示目标主题的主题界面，并在所述主题界面中展示所述目标主题的至少一个关联用户标识，执行 S202 或 S203，所述至少一个关联用户标识呈预设方式排布，所述关联用户标识包括目标用户标识，至少部分所述目标用户标识的关联区域展示有相应目标用户的目标内容，所述目标内容包括所述目标用户对
- 20 应的目标发布信息的至少部分信息内容和/或所述目标发布信息的第一互动信息。

S202、响应于作用在所述主题界面内的第一触发操作，调整所述关联区域的尺寸范围，以及，调整所述关联区域中所展示目标内容的数量和/或所述目标内容的展示形态。

S203、响应于针对所述关联用户标识的第二触发操作，显示与所述第二触发操作对应的关联用户的预设详情界面，其中，所述预设详情界面用于展示相应关联用户在所述目标主题中发布的目标发布信息。

第二触发操作可以为用于指示显示某关联用户的预设详情界面的触发操作，
5 如触发主题界面中所显示的、某关联用户对应的关联用户标识的操作。

预设详情界面可以为用于展示相应关联用户在目标主题中发布的目标发布信息的界面，即用于展示该目标发布信息的详情信息的界面。在一些实施例中，所述预设详情界面还用于展示所述目标主题的关联用户列表和/或所述目标发布信息的第二互动信息。此外，预设详情界面中还可以进一步显示有相应关联
10 用户的目标发布信息所接收到的各互动表情的表情信息，如该目标发布信息所接收到的各互动表情的数量信息等。

其中，该关联用户表列可以为目标主题的关联用户的列表，该关联用户列表中
15 可以包括或不包括当前用户，例如，该关联用户列表可用于展示目标主题的至少一个关联用户标识，该至少一个关联用户标识可以包括或不包括当前用户标识。目标发布信息的第二互动信息可以为目标发布信息的互动信息。在一些实施例中，所述目标发布信息的第二互动信息包括针对所述目标发布信息的文字互动信息和/或表情互动信息。第二互动信息在预设详情界面中的显示方式不限，如可以采用弹幕的形式在预设详情界面中或者在预设详情界面的设定区域中展示当前所展示目标发布信息的第二互动信息。

20 具体的，当接收到针对某关联用户标识的第二触发操作时，如当检测到当前用户采用预设触发方式触发主题界面中所显示的某关联用户标识时，可以将当前界面由目标主题的主题界面切换为该关联用户标识所对应关联用户的预设详情界面，在该预设详情界面中展示该关联用户的目标发布信息，并可以进一

步在该预设详情界面中展示目标主题的关联用户列表 70 和/或该目标发布信息的第二互动信息，如图 7 所示。

例如，当接收到针对关联用户 A 的关联用户标识的第二触发操作时，可以显示关联用户 A 的预设详情界面，在该预设详情界面中展示关联用户 A 的目标
5 发布信息 K，并可以进一步展示目标主题的关联用户列表和/或该目标发布信息 K 的第二互动信息。

S204、响应于详情界面切换操作，切换当前所显示的预设详情界面，其中，不同预设详情界面与所述目标主题中的不同关联用户对应。

其中，详情界面切换操作可以为用于指示切换当前所显示的预设详情界面
10 的触发操作，如作用在当前所显示预设详情界面内的预设互动操作（如横向滑动操作等）或其他预设的手势操作。

在本实施例中，当接收到详情界面切换操作时，可以切换当前所显示的预设详情界面，如按照各关联用户在目标主题的关联用户列表中的排列顺序，切换当前所显示的预设详情界面。

15 如图 7 所示，以详情界面切换操作为横向滑动操作，当前显示的为关联用户标识 3 所对应关联用户的预设详情界面 3 为例，当检测到当前用户在该预设详情界面 3 中向右滑动时，可以将当前界面切换为关联用户标识 2 所对应关联用户的预设详情界面 2，在该预设详情界面 2 中展示关联用户标识 2 所对应关联用户在目标主题下的目标发布信息，并可以进一步在该预设详情界面 2 中展
20 示目标主题的关联用户列表和/或预设详情界面 2 中当前所展示的该目标发布信息的第二互动信息；当检测到当前用户在该预设详情界面 3 中向左滑动时，可以将当前界面切换为关联用户标识 4 所对应关联用户的预设详情界面 4，在该预设详情界面 4 中展示关联用户标识 4 所对应关联用户在目标主题下的目标

发布信息，并可以进一步在该预设详情界面 4 中展示目标主题的关联用户列表和/或预设详情界面 4 中当前所展示的该目标发布信息的第二互动信息。

本实施例通过采用上述技术方案，向当前用户展示关联用户的预设详情界面，并在预设详情界面中展示相应关联用户的目标发布信息，能够进一步丰富主题界面的交互方式以及发布信息的展示方式，提升交互效果。

图 8 为本公开实施例提供的一种界面的显示方法的流程示意图。该方法可以由界面的显示装置执行，其中，该装置可以由软件和/或硬件实现，可配置于电子设备中，典型的，可以配置在手机或平板电脑中。本公开实施例提供的界面的显示方法适用于展示主题元素和/或虚拟形象的场景。如图 8 所示，本实施例提供的界面的显示方法可以包括：

S301、接收针对预设界面的界面显示操作。

其中，界面显示操作可以为用于指示显示预设界面的触发操作，如触发预设控件的触发操作或其他手势操作等。本实施例不对该界面显示操作所作用于的界面进行限制。在一些实施例中，所述界面显示操作作用于当前用户的个人界面内。例如，当前用户可以通过在其个人界面内执行预设滑动操作执行针对预设界面的界面显示操作。该预设滑动操作例如可以为预设下滑操作，如起始于个人界面某区域内的预设下滑操作。

在本实施例中，当前用户在欲查看预设界面时，可以执行针对预设界面的界面显示操作。相应的，当前应用程序可以接收当前用户所执行的界面显示操作。

S302、响应于所述界面显示操作，显示所述预设界面，其中，所述预设界面包括第一区域和/或第二区域，所述第一区域用于展示至少一个主题对应的主题

元素，所述主题元素用于触发显示相应主题的主题界面；所述第二区域用于展示目标空间，所述目标空间中展示有至少一个虚拟形象，所述至少一个虚拟形象包括当前用户的虚拟形象和/或当前用户的关联用户的虚拟形象。

其中，第一区域可以为用于展示主题元素的区域，第二区域可以为用于展示目标空间的区域。

第一区域中可以展示有至少一个主题元素，该主题元素可以为主题对应的视觉元素，本实施例不对主题元素的展示样式进行限定。不同主题对应的主题元素在预设界面中可以具有相同或不同的展示样式。在一些实施例中，不同主题对应的主题元素具有不同的展示样式，和/或，不同类型的主题对应的主题元素具有不同的展示样式。从而可以通过主题元素的展示样式表征其所对应的主题/主题类型。在一些实施方式中，该主题可以为支持用户采用用户标识非公开的方式发布信息的主题，如该主题可以为支持用户匿名发布信息的主题。

第二区域中可以展示有至少一个虚拟形象，该至少一个虚拟形象可以包括当前用户的虚拟形象和/或当前用户的关联用户的虚拟形象。该关联用户可以为与当前用户具有预设关联关系的用户，如好友。目标空间中所显示的关联用户的虚拟形象可以由当前用户进行设置。各虚拟形象在目标空间中可以呈现相同或不同的姿态，在一些实施例中，所述至少一个虚拟形象在所述目标空间中呈现与相应用户的第二状态信息对应的姿态。该第二状态信息例如可以为相应用户在当前应用中的某状态信息，如相应用户在当前应用中的最新心情状态信息。该第二状态信息与相应用户在目标主题下的第一状态信息可以相同或相同。

示例性的，当接收到针对预设界面的界面显示操作时，可以响应于该界面显示操作，显示预设界面，并在该预设界面的第一区域 90 展示至少一个主题对应的主题元素；和/或，在该预设界面的第二区域 91 展示目标空间，并在该目

标空间中展示至少一个虚拟形象，如图 9 所示（图 9 中以预设界面包括第一区域和第二区域为例）。

5 在一些实施例中，当在第一区域显示至少一个主题对应的主题元素之后，当前用户可以通过在第一区域中执行主题元素切换操作切换第一区域中所显示的主题元素。其中，主题元素切换操作可以为用于指示切换第一区域中所显示的至少部分主题元素的触发操作，如在第一区域中进行横向滑动的操作或者触发用于切换第一区域中所显示的主题元素的控件的操作等。

10 在一些实施例中，当前用户可以通过触发第一区域中所显示的任一主题元素指示当前应用程序显示该主题元素所对应主题的主题界面。例如，当前应用程序在检测到当前用户触发第一区域中所显示的某主题元素时，可以将该主题元素所对应的主题作为目标主题，显示目标主题的主题界面。目标主题的主题界面中所显示的内容以及目标主题的主题界面的具体交互方式可以参照前述目标内容的显示方法中的相关论述，此处不再进行赘述。

15 在本实施例中，当前用户可以对目标空间中所展示的虚拟形象进行管理，如对位于目标空间内的关联用户的虚拟形象进行管理。此时，在一些实施例中，本实施例提供的界面的显示方法还包括下述至少之一：响应于虚拟形象添加操作，将第一用户的虚拟形象添加至所述目标空间中，其中，所述第一用户为与
20 所述虚拟形象添加操作对应的用户；响应于虚拟形象移除操作，将第二用户的虚拟形象自所述目标空间中移除，其中，所述第二用户为与
所述虚拟形象移除操作对应的用户。

其中，虚拟形象添加操作可以为用于指示将某用户的虚拟形象添加至目标空间中的触发操作，如触发关联用户列表中某用户对应的添加控件的触发操作，该添加控件可以在相应用户的虚拟形象未位于目标空间内时进行显示。虚拟形

象移除操作可以为用于指示将目标空间中某用户的虚拟形象自目标空间中移除的触发操作，如触发关联用户列表中某用户对应的移除控件的触发操作，该移除控件可以在相应用户（如相应关联用户）的虚拟形象位于目标空间内时进行显示。关联用户列表可以基于用户的关联用户列表显示操作进行显示，该关联

5 用户列表显示操作可以作用于预设界面内，如作用于预设界面所显示的关联用户列表显示控件等。第一用户可以为与虚拟形象添加操作对应的用户，第二用户可以为与虚拟形象删除操作对应的用户，第一用户与第二用户可以为相同或不同用户。

示例性的，当接收到虚拟形象添加操作时，可以确定与该虚拟形象添加操作对应的第一用户，并将第一用户的虚拟形象添加至目标空间中，即在目标空间中展示第一用户的虚拟形象；当接收到虚拟形象移除操作时，可以确定与该虚拟形象移除操作对应的第二用户，并将第二用户的虚拟形象自目标空间移除，即在目标空间中取消展示第二用户的虚拟形象。

10

在一些实施方式中，在所述显示所述预设界面之后，还包括下述至少一项：

15 响应于针对第一虚拟形象的会话操作，向与所述第一虚拟形象对应的第三用户发送预设会话信息；响应于针对第二虚拟形象的媒体内容生成操作，生成目标媒体内容，所述目标媒体内容展示有所述第二虚拟形象的画面；响应于针对第三虚拟形象的预设属性的属性复制操作，将所述当前用户的虚拟形象设置为与所述第三虚拟形象具有相同的目标属性信息，所述目标属性信息为所述预设属性的属性信息，所述目标属性信息包括服饰信息；响应于针对第四虚拟形象的

20 预设属性的属性保存操作，保存所述第四虚拟形象的目标属性信息，所述第四虚拟形象为所述关联用户的虚拟形象。

其中，会话操作可以为用于指示向目标空间中某虚拟形象对应的用户发送

预设会话信息的触发操作，如触发某虚拟形象对应的预设会话控件的操作。媒体内容生产操作可以为用于指示采用目标空间中某虚拟形象生成媒体内容的操作，如触发某虚拟形象对应的媒体内容生成控件的操作。属性复制操作可以为用于指示将当前用户的虚拟形象设置为与某虚拟形象具有相同的预设属性的操作，如触发某虚拟形象对应的复制控件的操作。属性保存操作可以为用于指示保存目标空间中某虚拟形象的预设属性的属性信息的触发操作，如触发目标空间中某虚拟形象对应的保存控件的操作。目标空间中虚拟形象对应的预设会话控件、媒体内容生成控件、复制控件和/或保存控件可以保持显示于预设界面中，也可以响应于当前用户对相应虚拟形象的触发操作进行显示，具体可以根据需要
5
10 要进行设置。

第一虚拟形象可以为目标空间中与所接收到的会话操作对应的虚拟形象，第二虚拟形象可以为目标空间中与所接收到的媒体内容生成操作对应的虚拟形象，第三虚拟形象可以为目标空间中与所接收到的属性复制操作对应的虚拟形象，第四虚拟形象可以为目标空间中与所接收到的属性保存操作对应的虚拟形象。
15 第一虚拟形象、第二虚拟形象、第三虚拟形象和第四虚拟形象两两之间可以为相同或不同的虚拟形象。

第三用户可以理解为与第一虚拟形象对应的用户。预设会话信息可以根据需要进行设置，本实施例不对预设会话信息的信息内容进行限定。目标媒体内容可以为基于第二虚拟形象生成的媒体内容，目标媒体内容中可以展示有第二
20 虚拟形象的画面。目标属性信息可以为预设属性的属性信息，示例性的，预设属性可以包括装扮属性，此时，该目标属性信息可以包括服饰信息。

示例性的，当接收到针对目标空间中第一虚拟形象的会话操作时，可以向第一虚拟形象对应的第三用户发送预设会话信息；当接收到针对目标空间中第

二虚拟形象的媒体内容生成操作时，可以生成呈现有第二虚拟形象的画面的目标媒体内容；当接收到针对目标空间中第三虚拟形象的预设属性的属性复制操作时，可以将当前用户的虚拟形象设置为与第三虚拟形象具有相同的目标属性信息；当接收到针对第四虚拟形象的预设属性的属性保存操作时，可以保存第四虚拟形象的目标属性信息，如将第四虚拟形象的目标属性信息保存至当前用户的属性信息列表中，以供当前用户的虚拟形象使用。

本实施例提供的界面的显示方法，接收针对预设界面的界面显示操作；响应于该界面显示操作，显示预设界面，其中，该预设界面包括第一区域和/或第二区域，第一区域用于展示至少一个主题对应的主题元素，该主题元素用于触发显示相应主题的主题界面；第二区域用于展示目标空间，该目标空间中展示有至少一个虚拟形象，该虚拟形象包括当前用户的虚拟形象和/或当前用户的关联用户的虚拟形象。本实施例通过采用上述技术方案，在预设界面的第一区域展示至少一个用于触发进入相应主题的主题界面的主题元素，和/或，在预设界面的第二区域展示目标空间，不仅能够丰富主题界面的进入方式；还能够丰富主题的展示方式以及虚拟形象的展示方式，为用户基于虚拟形象进行交互提供便利。

图 10 为本公开实施例提供的一种目标内容的显示装置的结构框图，该装置可以由软件和/或硬件实现，可配置于电子设备中，典型的，可以配置在手机或平板电脑中，可通过执行目标内容的显示方法主题界面内所显示的目标内容进行调整的场景。如图 10 所示，本实施例提供的目标内容的显示装置可以包括：主题界面显示模块 1001 和调整模块 1002，其中，

主题界面显示模块 1001，用于显示目标主题的主题界面，并在所述主题界

面中展示所述目标主题的至少一个关联用户标识，所述至少一个关联用户标识呈预设方式排布，所述关联用户标识包括目标用户标识，至少部分所述目标用户标识的关联区域展示有相应目标用户的目标内容，所述目标内容包括所述目标用户对应的目标发布信息的至少部分信息内容和/或所述目标发布信息的互动信息；

调整模块 1002，用于响应于作用在所述主题界面内的第一触发操作，调整所述关联区域的尺寸范围，以及，调整所述关联区域中所展示目标内容的数量和/或所述目标内容的展示形态。

本实施例提供的目标内容的显示装置，通过主题界面显示模块显示目标主题的主题界面，并在该主题界面中展示目标主题的至少一个关联用户标识，该至少一个关联用户标识呈预设方式排布，该关联用户标识包括目标用户标识，至少部分目标用户标识的关联区域展示有相应目标用户的目标内容，该目标内容包括相应目标用户对应的目标发布信息的至少部分信息内容和/或目标发布信息的第一互动信息；通过调整模块响应于作用在主题界面内的第一触发操作，调整关联区域的尺寸范围，并调整关联区域中所展示目标内容的数量和/或目标内容的展示形态。本实施例通过采用上述技术方案，基于用户的相应触发操作调整关联区域的尺寸范围，以及，调整关联区域中所展示目标内容的数量和/或目标内容的展示形态，能够丰富主题界面的交互方式，并丰富目标内容的展示方式，满足用户的不同查看需求。

在上述方案中，所述调整模块 1002 可以用于：调整所述关联用户标识的尺寸以及所述关联区域的尺寸范围，并依据所述关联区域的尺寸范围，调整所述关联区域中所展示目标发布内容的数量和/或所述目标内容的展示形态。

在一些实施例中，本实施例提供的目标内容的显示装置还可以包括：详情

界面显示模块，用于在所述主题界面中展示所述目标主题的至少一个关联用户标识之后，响应于针对所述关联用户标识的第二触发操作，显示与所述第二触发操作对应的关联用户的预设详情界面，其中，所述预设详情界面用于展示相应关联用户在所述目标主题中发布的目标发布信息。

- 5 在上述方案中，所述预设详情界面还可以用于展示所述目标主题的关联用户列表和/或所述目标发布信息的第二互动信息。

在上述方案中，所述目标发布信息的第二互动信息可以包括针对所述目标发布信息的文字互动信息和/或表情互动信息。

- 10 在一些实施例中，本实施例提供的目标内容的显示装置还可以包括：详情界面切换模块，用于在所述显示与所述第二触发操作对应的目标用户的预设详情界面之后，响应于详情界面切换操作，切换当前所显示的预设详情界面，其中，不同预设详情界面与所述目标主题中的不同关联用户对应。

在上述方案中，所述关联用户标识还可以包括当前用户标识，所述当前用户标识为所述当前用户的用户标识。

- 15 在一些实施例中，本实施例提供的目标内容的显示装置还可以包括：区域显示模块，用于在所述主题界面中展示所述目标主题的至少一个关联用户标识之后，响应于针对所述当前用户标识的第三触发操作，显示发布信息生成区域，所述发布信息生成区域用于供当前用户生成针对所述目标主题的发布信息；信息发布模块，用于响应于信息发布操作，在所述目标主题下发布所述信息输入
20 区域中所生成的发布信息。

在一些实施例中，本实施例提供的目标内容的显示装置还可以包括：属性切换模块，用于在所述显示目标主题的主题界面之后，响应于针对所述当前用户标识的属性切换操作，将所述当前用户标识由非公开状态切换为公开状态，

或者，将所述当前用户标识由公开状态切换为非公开状态。

在上述方案中，所述关联用户标识可以为动态标识，所述动态标识所执行的动作可以与相应关联用户的第一状态信息对应。

本公开实施例提供的目标内容的显示装置可执行本公开任意实施例提供的
5 目标内容的显示方法，具备执行目标内容的显示方法相应的功能模块和有益效果。未在本实施例中详尽描述的技术细节，可参见本公开任意实施例所提供的目标内容的显示方法。

图 11 为本公开实施例提供的一种界面的显示装置的结构框图，该装置可以
10 由软件和/或硬件实现，可配置于电子设备中，典型的，可以配置在手机或平板电脑中，可通过执行界面的显示方法展示主题元素和/或虚拟形象。如图 11 所示，本实施例提供的界面的显示装置可以包括：操作接收模块 1101 和预设界面显示模块 1201，其中，

操作接收模块 1101，用于接收针对预设界面的界面显示操作；

15 预设界面显示模块 1201，用于响应于所述界面显示操作，显示所述预设界面，其中，所述预设界面包括第一区域和/或第二区域，所述第一区域用于展示至少一个主题对应的主题元素，所述主题元素用于触发显示相应主题的主题界面；所述第二区域用于展示目标空间，所述目标空间中展示有至少一个虚拟形象，所述至少一个虚拟形象包括当前用户的虚拟形象和/或当前用户的关联用户
20 的虚拟形象。

本实施例提供的界面的显示装置，通过操作接收模块接收针对预设界面的界面显示操作；通过预设界面显示模块响应于该界面显示操作，显示预设界面，其中，该预设界面包括第一区域和/或第二区域，第一区域用于展示至少一个主

题对应的主题元素，该主题元素用于触发显示相应主题的主题界面；第二区域用于展示目标空间，该目标空间中展示有至少一个虚拟形象，该虚拟形象包括当前用户的虚拟形象和/或当前用户的关联用户的虚拟形象。本实施例通过采用上述技术方案，在预设界面的第一区域展示至少一个用于触发进入相应主题的主题界面的主题元素，和/或，在预设界面的第二区域展示目标空间，不仅能够丰富主题界面的进入方式；还能够丰富主题的展示方式以及虚拟形象的展示方式，为用户基于虚拟形象进行交互提供便利。

在上述方案中，不同主题对应的主题元素可以具有不同的展示样式，和/或，不同类型的主题对应的主题元素可以具有不同的展示样式。

10 在上述方案中，所述至少一个虚拟形象可以在所述目标空间中呈现与相应用户的第二状态信息对应的姿态。

在一些实施例中，本实施例提供的界面的显示装置还可以包括：添加模块，用于响应于虚拟形象添加操作，将第一用户的虚拟形象添加至所述目标空间中，其中，所述第一用户为与所述虚拟形象添加操作对应的用户；移除模块，用于15 响应于虚拟形象移除操作，将第二用户的虚拟形象自所述目标空间中移除，其中，所述第二用户为与所述虚拟形象移除操作对应的用户。

在一些实施例中，本实施例提供的界面的显示装置还可以包括下述至少一项：信息发送模块，用于在所述显示所述预设界面之后，响应于针对第一虚拟形象的会话操作，向与所述第一虚拟形象对应的第三用户发送预设会话信息；20 媒体内容生成模块，用于在所述显示所述预设界面之后，响应于针对第二虚拟形象的媒体内容生成操作，生成目标媒体内容，所述目标媒体内容展示有所述第二虚拟形象的画面；属性复制模块，用于在所述显示所述预设界面之后，响应于针对第三虚拟形象的预设属性的属性复制操作，将所述当前用户的虚拟形

象设置为与所述第三虚拟形象具有相同的目标属性信息，所述目标属性信息为所述预设属性的属性信息，所述目标属性信息包括服饰信息；属性保存模块，用于在所述显示所述预设界面之后，响应于针对第四虚拟形象的预设属性的属性保存操作，保存所述第四虚拟形象的目标属性信息，所述第四虚拟形象为所述关联用户的虚拟形象。

在上述方案中，所述界面显示操作可以作用于当前用户的个人界面内。

本公开实施例提供的界面的显示装置可执行本公开任意实施例提供的界面的显示方法，具备执行界面的显示方法相应的功能模块和有益效果。未在本实施例中详尽描述的技术细节，可参见本公开任意实施例所提供的界面的显示方法。

下面参考图 12，其示出了适于用来实现本公开实施例的电子设备（例如终端设备）1200 的结构示意图。本公开实施例中的终端设备可以包括但不限于诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、PDA（个人数字助理）、PAD（平板电脑）、PMP（便携式多媒体播放器）、车载终端（例如车载导航终端）等等的移动终端以及诸如数字 TV、台式计算机等等的固定终端。图 12 示出的电子设备仅仅是一个示例，不应对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

如图 12 所示，电子设备 1200 可以包括处理装置（例如中央处理器、图形处理器等）1201，其可以根据存储在只读存储器（ROM）1202 中的程序或者从存储装置 1208 加载到随机访问存储器（RAM）1203 中的程序而执行各种适当的操作和处理。在 RAM 1203 中，还存储有电子设备 1200 操作所需的各种程序和数据。处理装置 1201、ROM 1202 以及 RAM 1203 通过总线 1204 彼此相连。输入/输出（I/O）接口 1205 也连接至总线 1204。

通常，以下装置可以连接至 I/O 接口 1205：包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 1206；包括例如液晶显示器（LCD）、扬声器、振动器等的输出装置 1207；包括例如磁带、硬盘等的存储装置 1208；以及通信装置 1209。通信装置 1209 可以允许电子设备 1200 5 与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图 12 示出了具有各种装置的电子设备 1200，但是应理解的是，并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

特别地，根据本公开的实施例，上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如，本公开的实施例包括一种计算机程序产品，其包括承载在非暂态计算机可读介质上的计算机程序，该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中，该计算机程序可以通过通信装置 1209 从网络上被下载和安装，或者从存储装置 1208 被安装，或者从 ROM 1202 被安装。在该计算机程序被处理装置 1201 执行时，执行本公开实施例的方法中限定的上述功能。

15 需要说明的是，本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是——但不限于——电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件，或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于：具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦式可编程只读存储器（EPROM 或闪存）、20 光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器（CD-ROM）、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中，计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质，该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与

其结合使用。而在本公开中，计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号，其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式，包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质，该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输，包括但不限于：电线、光缆、RF（射频）等等，或者上述的任意合适的组合。

在一些实施方式中，客户端、服务器可以利用诸如 HTTP（HyperText Transfer Protocol，超文本传输协议）之类的任何当前已知或未来研发的网络协议进行通信，并且可以与任意形式或介质的数字数据通信（例如，通信网络）互连。通信网络的示例包括局域网（“LAN”），广域网（“WAN”），网际网（例如，互联网）以及端对端网络（例如，ad hoc 端对端网络），以及任何当前已知或未来研发的网络。

上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的；也可以是单独存在，而未装配入该电子设备中。

上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备：显示目标主题的主题界面，并在所述主题界面中展示所述目标主题的至少一个关联用户标识，所述至少一个关联用户标识呈预设方式排布，所述关联用户标识包括目标用户标识，至少部分所述目标用户标识的关联区域展示有相应目标用户的目标内容，所述目标内容包括所述目标用户对应的目标发布信息的至少部分信息内容和/或所述目标发布信息的第一互动信息；响应于作用在所述主题界面内的第一触发操作，调整所述

关联区域的尺寸范围，以及，调整所述关联区域中所展示目标内容的数量和/或所述目标内容的展示形态。或者，

接收针对预设界面的界面显示操作；响应于所述界面显示操作，显示所述预设界面，其中，所述预设界面包括第一区域和/或第二区域，所述第一区域用于展示至少一个主题对应的主题元素，所述主题元素用于触发显示相应主题的主题界面；所述第二区域用于展示目标空间，所述目标空间中展示有至少一个虚拟形象，所述至少一个虚拟形象包括当前用户的虚拟形象和/或当前用户的关联用户的虚拟形象。

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码，上述程序设计语言包括但不限于面向对象的程序设计语言—诸如 Java、Smalltalk、C++，还包括常规的过程式程序设计语言—诸如“C”语言或类似的程序设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络——包括局域网 (LAN) 或广域网 (WAN)——连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。

附图中的流程图和框图，图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分，该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意，在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执

行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的
是，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，
可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专
用硬件与计算机指令的组合来实现。

- 5 描述于本公开实施例中所涉及到的单元可以通过软件的方式实现，也可以
通过硬件的方式来实现。其中，模块的名称在某种情况下并不构成对该单元本
身的限定。

本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。
例如，非限制性地，可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括：现场可编程门
10 阵列（FPGA）、专用集成电路（ASIC）、专用标准产品（ASSP）、片上系统（SOC）、
复杂可编程逻辑设备（CPLD）等等。

在本公开的上下文中，机器可读介质可以是有形的介质，其可以包含或存
储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地
使用的程序。机器可读介质可以是机器可读信号介质或机器可读储存介质。机
15 器可读介质可以包括但不限于电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半
导体系统、装置或设备，或者上述内容的任何合适组合。机器可读存储介质的
更具体示例会包括基于一个或多个线的电气连接、便携式计算机盘、硬盘、随
机存取存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦除可编程只读存储器（EPROM 或
快闪存储器）、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器（CD-ROM）、光学储存设备、磁储
20 存设备、或上述内容的任何合适组合。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 1 提供了一种目标内容的显示方法，
包括：

显示目标主题的主题界面，并在所述主题界面中展示所述目标主题的至少一个关联用户标识，所述至少一个关联用户标识呈预设方式排布，所述关联用户标识包括目标用户标识，至少部分所述目标用户标识的关联区域展示有相应目标用户的目标内容，所述目标内容包括所述目标用户对应的目标发布信息的至少部分信息内容和/或所述目标发布信息的第一互动信息；

响应于作用在所述主题界面内的第一触发操作，调整所述关联区域的尺寸范围，以及，调整所述关联区域中所展示目标内容的数量和/或所述目标内容的展示形态。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 2 根据示例 1 所述的方法，所述调整所述关联区域的尺寸范围，以及，调整所述关联区域中所展示目标内容的数量和/或所述目标内容的展示形态，包括：

调整所述关联用户标识的尺寸以及所述关联区域的尺寸范围，并依据所述关联区域的尺寸范围，调整所述关联区域中所展示目标发布内容的数量和/或所述目标内容的展示形态。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 3 根据示例 1 所述的方法，在所述主题界面中展示所述目标主题的至少一个关联用户标识之后，还包括：

响应于针对所述关联用户标识的第二触发操作，显示与所述第二触发操作对应的关联用户的预设详情界面，其中，所述预设详情界面用于展示相应关联用户在所述目标主题中发布的目标发布信息。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 4 根据示例 3 所述的方法，所述预设详情界面还用于展示所述目标主题的关联用户列表和/或所述目标发布信息的第二互动信息。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 5 根据示例 4 所述的方法，所述目

标发布信息的第二互动信息包括针对所述目标发布信息的文字互动信息和/或表情互动信息。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 6 根据示例 3 所述的方法，在所述显示与所述第二触发操作对应的目标用户的预设详情界面之后，还包括：

- 5 响应于详情界面切换操作，切换当前所显示的预设详情界面，其中，不同预设详情界面与所述目标主题中的不同关联用户对应。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 7 根据示例 1 所述的方法，所述关联用户标识还包括当前用户标识，所述当前用户标识为所述当前用户的用户标识。

- 10 根据本公开的一个或多个实施例，示例 8 根据示例 7 所述的方法，在所述主题界面中展示所述目标主题的至少一个关联用户标识之后，还包括：

响应于针对所述当前用户标识的第三触发操作，显示发布信息生成区域，所述发布信息生成区域用于供当前用户生成针对所述目标主题的发布信息；

- 15 响应于信息发布操作，在所述目标主题下发布所述信息输入区域中所生成的发布信息。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 9 根据示例 7 所述的方法，在所述显示目标主题的主题界面之后，还包括：

- 20 响应于针对所述当前用户标识的属性切换操作，将所述当前用户标识由非公开状态切换为公开状态，或者，将所述当前用户标识由公开状态切换为非公开状态。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 10 根据示例 1-9 任一所述的方法，所述关联用户标识为动态标识，所述动态标识所执行的动作与相应关联用户的第一状态信息对应。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 11 提供了一种界面的显示的方法，包括：

接收针对预设界面的界面显示操作；

5 响应于所述界面显示操作，显示所述预设界面，其中，所述预设界面包括第一区域和/或第二区域，所述第一区域用于展示至少一个主题对应的主题元素，所述主题元素用于触发显示相应主题的主题界面；所述第二区域用于展示目标空间，所述目标空间中展示有至少一个虚拟形象，所述至少一个虚拟形象包括当前用户的虚拟形象和/或当前用户的关联用户的虚拟形象。

10 根据本公开的一个或多个实施例，示例 12 根据示例 11 所述的方法，不同主题对应的主题元素具有不同的展示样式，和/或，不同类型的主题对应的主题元素具有不同的展示样式。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 13 根据示例 11 所述的方法，所述至少一个虚拟形象在所述目标空间中呈现与相应用户的第二状态信息对应的姿态。

15 根据本公开的一个或多个实施例，示例 14 根据示例 11 所述的方法，还包括下述至少之一：

响应于虚拟形象添加操作，将第一用户的虚拟形象添加至所述目标空间中，其中，所述第一用户为与所述虚拟形象添加操作对应的用户；

20 响应于虚拟形象移除操作，将第二用户的虚拟形象自所述目标空间中移除，其中，所述第二用户为与所述虚拟形象移除操作对应的用户。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 15 根据示例 11 所述的方法，在所述显示所述预设界面之后，还包括下述至少一项：

响应于针对第一虚拟形象的会话操作，向与所述第一虚拟形象对应的第三

用户发送预设会话信息；

响应于针对第二虚拟形象的媒体内容生成操作，生成目标媒体内容，所述目标媒体内容展示有所述第二虚拟形象的画面；

响应于针对第三虚拟形象的预设属性的属性复制操作，将所述当前用户的
5 虚拟形象设置为与所述第三虚拟形象具有相同的目标属性信息，所述目标属性信息为所述预设属性的属性信息，所述目标属性信息包括服饰信息；

响应于针对第四虚拟形象的预设属性的属性保存操作，保存所述第四虚拟形象的目标属性信息，所述第四虚拟形象为所述关联用户的虚拟形象。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 16 根据示例 11-15 任一所述的方法，所述界面显示操作作用于当前用户的个人界面内。
10

根据本公开的一个或多个实施例，示例 17 提供了一种目标内容的显示装置，包括：

主题界面显示模块，用于显示目标主题的主题界面，并在所述主题界面中展示所述目标主题的至少一个关联用户标识，所述至少一个关联用户标识呈预设方式排布，所述关联用户标识包括目标用户标识，至少部分所述目标用户标识的关联区域展示有相应目标用户的目标内容，所述目标内容包括所述目标用户对应的目标发布信息的至少部分信息内容和/或所述目标发布信息的互动信息；
15

调整模块，用于响应于作用在所述主题界面内的第一触发操作，调整所述
20 关联区域的尺寸范围，以及，调整所述关联区域中所展示目标内容的数量和/或所述目标内容的展示形态。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 18 提供了一种界面的显示装置，包括：

操作接收模块，用于接收针对预设界面的界面显示操作；

预设界面显示模块，用于响应于所述界面显示操作，显示所述预设界面，其中，所述预设界面包括第一区域和/或第二区域，所述第一区域用于展示至少一个主题对应的主题元素，所述主题元素用于触发显示相应主题的主题界面；

- 5 所述第二区域用于展示目标空间，所述目标空间中展示有至少一个虚拟形象，所述至少一个虚拟形象包括当前用户的虚拟形象和/或当前用户的关联用户的虚拟形象。

根据本公开的一个或多个实施例，示例 19 提供了一种电子设备，包括：

一个或多个处理器；

- 10 存储器，用于存储一个或多个程序，

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现如示例 1-10 中任一项所述的目标内容的显示方法或如示例 11-16 中任一所述的界面的显示方法。

- 15 根据本公开的一个或多个实施例，示例 20 提供了一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，该程序被处理器执行时实现如示例 1-10 中任一项所述的目标内容的显示方法或如示例 11-16 中任一所述的界面的显示方法。

- 20 以上描述仅为本公开的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解，本公开中所涉及的公开范围，并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案，同时也应涵盖在不脱离上述公开构思的情况下，由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本公开中公开的（但不限于）具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。

此外，虽然采用特定次序描绘了各操作，但是这不应理解为要求这些操作以所示出的特定次序或以顺序次序执行来执行。在一定环境下，多任务和并行处理可能是有利的。同样地，虽然在上面论述中包含了若干具体实现细节，但是这些不应被解释为对本公开的范围的限制。在单独的实施例的上下文中

5 描述的某些特征还可以组合地实现在单个实施例中。相反地，在单个实施例的上下文中描述的各种特征也可以单独地或以任何合适的子组合的方式实现在多个实施例中。

尽管已经采用特定于结构特征和/或方法逻辑动作的语言描述了本主题，但是应当理解所附权利要求书中所限定的主题未必局限于上面描述的特定特征或

10 动作。相反，上面所描述的特定特征和动作仅仅是实现权利要求书的示例形式。

权 利 要 求

1、一种目标内容的显示方法，其特征在于，包括：

显示目标主题的主题界面，并在所述主题界面中展示所述目标主题的至少一个关联用户标识，所述至少一个关联用户标识呈预设方式排布，所述关联用户标识包括目标用户标识，至少部分所述目标用户标识的关联区域展示有相应目标用户的目标内容，所述目标内容包括所述目标用户对应的目标发布信息的至少部分信息内容和/或所述目标发布信息的第一互动信息；

响应于作用在所述主题界面内的第一触发操作，调整所述关联区域的尺寸范围，以及，调整所述关联区域中所展示目标内容的数量和/或所述目标内容的展示形态。

2、根据权利要求1所述的显示方法，其中，所述调整所述关联区域的尺寸范围，以及，调整所述关联区域中所展示目标内容的数量和/或所述目标内容的展示形态，包括：

调整所述关联用户标识的尺寸以及所述关联区域的尺寸范围，并依据所述关联区域的尺寸范围，调整所述关联区域中所展示目标发布内容的数量和/或所述目标内容的展示形态。

3、根据权利要求1或2所述的显示方法，还包括：

在所述主题界面中展示所述目标主题的至少一个关联用户标识之后，响应于针对所述关联用户标识的第二触发操作，显示与所述第二触发操作对应的关联用户的预设详情界面，其中，所述预设详情界面用于展示相应关联用户在所述目标主题中发布的目标发布信息。

4、根据权利要求3所述的显示方法，其中，所述预设详情界面还用于展示

所述目标主题的关联用户列表和/或所述目标发布信息的第二互动信息。

5、根据权利要求4所述的显示方法，其中，所述目标发布信息的第二互动信息包括针对所述目标发布信息的文字互动信息和/或表情互动信息。

6、根据权利要求3至5任一项所述的显示方法，还包括：

在所述显示与所述第二触发操作对应的目标用户的预设详情界面之后，响应于详情界面切换操作，切换当前所显示的预设详情界面，其中，不同预设详情界面与所述目标主题中的不同关联用户对应。

7、根据权利要求1至6任一项所述的显示方法，其中，所述关联用户标识还包括当前用户标识，所述当前用户标识为所述当前用户的用户标识。

8、根据权利要求7所述的显示方法，还包括：

在所述主题界面中展示所述目标主题的至少一个关联用户标识之后，响应于针对所述当前用户标识的第三触发操作，显示发布信息生成区域，所述发布信息生成区域用于供当前用户生成针对所述目标主题的发布信息；

响应于信息发布操作，在所述目标主题下发布所述信息输入区域中所生成的发布信息。

9、根据权利要求7或8所述的显示方法，其中，在所述显示目标主题的主题界面之后，还包括：

响应于针对所述当前用户标识的属性切换操作，将所述当前用户标识由非公开状态切换为公开状态，或者，将所述当前用户标识由公开状态切换为非公开状态。

10、根据权利要求1-9任一项所述的显示方法，其中，所述关联用户标识为动态标识，所述动态标识所执行的动作与相应关联用户的第一状态信息对应。

11、一种界面的显示方法，包括：

接收针对预设界面的界面显示操作；

响应于所述界面显示操作，显示所述预设界面，其中，所述预设界面包括第一区域和/或第二区域，所述第一区域用于展示至少一个主题对应的主题元素，所述主题元素用于触发显示相应主题的主题界面；所述第二区域用于展示目标空间，所述目标空间中展示有至少一个虚拟形象，所述至少一个虚拟形象包括当前用户的虚拟形象和/或当前用户的关联用户的虚拟形象。

12、根据权利要求 11 所述的显示方法，其中：

不同主题对应的主题元素具有不同的展示样式；和/或

不同类型的主题对应的主题元素具有不同的展示样式。

13、根据权利要求 11 或 12 所述的显示方法，其中，所述至少一个虚拟形象在所述目标空间中呈现与相应用户的第二状态信息对应的姿态。

14、根据权利要求 11 至 13 任一项所述的显示方法，还包括下述至少之一：

响应于虚拟形象添加操作，将第一用户的虚拟形象添加至所述目标空间中，其中，所述第一用户为与所述虚拟形象添加操作对应的用户；

响应于虚拟形象移除操作，将第二用户的虚拟形象自所述目标空间中移除，其中，所述第二用户为与所述虚拟形象移除操作对应的用户。

15、根据权利要求 11 至 14 任一项所述的显示方法，其中，在所述显示所述预设界面之后，还包括下述至少一项：

响应于针对第一虚拟形象的会话操作，向与所述第一虚拟形象对应的第三用户发送预设会话信息；

响应于针对第二虚拟形象的媒体内容生成操作，生成目标媒体内容，所述

目标媒体内容展示有所述第二虚拟形象的画面；

响应于针对第三虚拟形象的预设属性的属性复制操作，将所述当前用户的虚拟形象设置为与所述第三虚拟形象具有相同的目标属性信息，所述目标属性信息为所述预设属性的属性信息，所述目标属性信息包括服饰信息；

响应于针对第四虚拟形象的预设属性的属性保存操作，保存所述第四虚拟形象的目标属性信息，所述第四虚拟形象为所述关联用户的虚拟形象。

16、根据权利要求 11-15 任一项所述的显示方法，其中，所述界面显示操作作用于当前用户的个人界面内。

17、一种目标内容的显示装置，包括：

主题界面显示模块，用于显示目标主题的主题界面，并在所述主题界面中展示所述目标主题的至少一个关联用户标识，所述至少一个关联用户标识呈预设方式排布，所述关联用户标识包括目标用户标识，至少部分所述目标用户标识的关联区域展示有相应目标用户的目标内容，所述目标内容包括所述目标用户对应的目标发布信息的至少部分信息内容和/或所述目标发布信息的互动信息；

调整模块，用于响应于作用在所述主题界面内的第一触发操作，调整所述关联区域的尺寸范围，以及，调整所述关联区域中所展示目标内容的数量和/或所述目标内容的展示形态。

18、一种界面的显示装置，包括：

操作接收模块，用于接收针对预设界面的界面显示操作；

预设界面显示模块，用于响应于所述界面显示操作，显示所述预设界面，其中，所述预设界面包括第一区域和/或第二区域，所述第一区域用于展示至少

一个主题对应的主题元素，所述主题元素用于触发显示相应主题的主题界面；所述第二区域用于展示目标空间，所述目标空间中展示有至少一个虚拟形象，所述至少一个虚拟形象包括当前用户的虚拟形象和/或当前用户的关联用户的虚拟形象。

19、一种电子设备，包括：

至少一个处理器；以及

与所述至少一个处理器通信连接的存储器；其中，

所述存储器存储有可被所述至少一个处理器执行的计算机程序，所述计算机程序被所述至少一个处理器执行，以使所述至少一个处理器能够执行权利要求 1-10 中任一项所述的目标内容的显示方法或如权利要求 11-16 中任一所述的界面的显示方法。

20、一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质存储有计算机指令，所述计算机指令用于使处理器执行时实现权利要求 1-10 中任一项所述的目标内容的显示方法或如权利要求 11-16 中任一所述的界面的显示方法。

21. 一种计算机程序，包括：

指令，所述指令当由处理器执行时实现根据权利要求 1-16 中任一项所述的显示方法。

22. 一种计算机程序产品，包括指令，所述指令当由处理器执行时实现根据权利要求 1-16 中任一项所述的显示方法。