

## 切换全局特效的方法、装置、终端设备及存储介质

本申请要求在2018年06月29日提交中国专利局、申请号为201810697512.6的中国专利申请的优先权，该申请的全部内容通过引用结合在本申请中。

### 技术领域

本公开实施例涉及互联网技术，例如涉及一种切换全局特效的方法、装置、终端设备及存储介质。

### 背景技术

滤镜作为一种全局特效，可以实现图像的多种艺术效果，添加滤镜可以对图像的原始画面进行艺术过滤，使之呈现出一种艺术效果。

图像或者视频拍摄软件一般都会给出多种滤镜供用户选择使用。相关技术中，用户需要使用或切换滤镜时，首先需要用户点击滤镜控件，调出滤镜区域，用户在滤镜区域点击相应的滤镜，才可以切换滤镜，而且在切换时，直接将当前的显示效果切换为用户选择的滤镜效果，不便于用户比较不同的滤镜效果，切换效率较低，影响用户体验。

### 发明内容

鉴于此，本公开实施例提供一种切换全局特效的方法、装置、终端设备及存储介质，以提升全局特效的切换效率，提升用户体验。

本公开实施例提供了一种切换全局特效的方法，包括：

在目标界面检测到滑动手势时，根据所述滑动手势的滑动方向，确定待切换的两种全局特效；

在所述滑动手势的滑动过程中，在所述目标界面两侧同时显示所述两种全局特效，并根据所述滑动手势的滑动位移，改变所述两种全局特效的显示区域；

在检测到所述滑动手势的释放操作时，确定所述两种全局特效中显示区域大的全局特效为用户选定的全局特效，并在整个目标界面上显示。

本公开实施例还提供了一种切换全局特效的装置，所述装置包括：

待切换特效确定模块，设置为在目标界面检测到滑动手势时，根据所述滑动手势的滑动方向，确定待切换的两种全局特效；

同时显示模块，设置为在所述滑动手势的滑动过程中，在所述目标界面两侧同时显示所述两种全局特效，并根据所述滑动手势的滑动位移，改变所述两种全局特效的显示区域；

全局特效切换模块，设置为在检测到所述滑动手势的释放操作时，确定所述两种全局特效中显示区域大的全局特效为用户选定的全局特效，并在整个目标界面上显示。

本公开实施例还提供了一种终端设备，所述终端设备包括：

一个或多个处理器；

存储装置，设置为存储一个或多个程序，

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现本公开任一项实施例所述的切换全局特效的方法。

本公开实施例还提供了一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，该程序被处理器执行时实现本公开任一项实施例所述的切换全局特效的方法。

## 附图概述

图 1 是本公开实施例一提供的一种切换全局特效的方法的流程图；

图 2a-图 2c 是本公开实施例中的竖屏状态下滑动方向为左右滑动时在目标界面左右两侧同时显示两种全局特效的示意图；

图 2d-图 2f 是本公开实施例中的竖屏状态下滑动方向为上下滑动时在目标界面上下两侧同时显示两种全局特效的示意图；

图 2g-图 2i 是本公开实施例中的横屏状态下滑动方向为左右滑动时在目标界面左右两侧同时显示两种全局特效的示意图；

图 2j-图 2l 是本公开实施例中的横屏状态下滑动方向为上下滑动时在目标界面上下两侧同时显示两种全局特效的示意图；

图 3 是本公开实施例二提供的一种切换全局特效的方法的流程图；

图 4 是本公开实施例三提供的一种切换全局特效的装置的结构示意图；

图 5 是本公开实施例四提供的一种终端设备的硬件结构示意图。

## 具体实施方式

下面结合附图和实施例对本公开作进一步的详细说明。可以理解的是，此处所描述的具体实施例仅仅用于解释本公开，而非对本公开的限定。另外还需

要说明的是，为了便于描述，附图中仅示出了与本公开相关的部分而非全部内容。

#### 实施例一

图 1 是本公开实施例一提供的一种切换全局特效的方法的流程图，本实施例可适用于对视频或者照片的全局特效进行切换的情况，该方法可以由切换全局特效的装置来执行，该装置可以由软件和硬件中的至少之一来实现，一般可集成在手机或平板电脑等终端设备中。该方法包括：步骤 110、步骤 120 和步骤 130。

在步骤 110 中，在目标界面检测到滑动手势时，根据所述滑动手势的滑动方向，确定待切换的两种全局特效。

其中，目标界面可选包括视频拍摄界面、视频编辑界面、照片拍摄界面或照片编辑界面。滑动方向包括向上滑动、向下滑动、向左滑动或向右滑动。全局特效是应用于照片或者视频中覆盖所有像素的特效，可选包括滤镜和透明度中的至少之一，还可以包括其他的全局特效。其中，滤镜例如日系、年华、清纯、动人或纯真等，透明度用于调整照片或视频的透明度，例如可以是 50%、60%、70%或 80%等。

在对视频或者照片进行拍摄或者编辑时，可以根据滑动手势切换全局特效，如果检测到滑动手势，确定滑动手势的滑动方向，若滑动手势的滑动方向与预设滑动方向相同，可以根据滑动手势的滑动方向来确定待切换的两种全局特效。可以预先设定一种滑动手势来调出全局特效的切换，从而在当前目标界面没有使用全局特效时，如果检测到的滑动手势为预设滑动手势，可以调出全局特效的切换，即检测到的滑动手势的滑动方向与预设滑动手势的滑动方向相同，就可以调出全局特效的切换，进而可以确定待切换的两种全局特效，例如，没有使用全局特效时，也可以称为正常，也可以算作全局特效的一种，检测到的滑动手势为预设滑动手势时，可以确定待切换的两种全局特效为正常和全局特效中的第一种全局特效；而在当前目标界面已使用全局特效时，通过与预设滑动手势的方向相同或方向相反的滑动手势都可以来切换两种相邻的全局特效，这两种相邻的全局特效包括检测到滑动手势之前已显示的全局特效及根据滑动手势确定的与所述已显示的全局特效相邻的全局特效。其中，预设滑动手势可以为左滑手势、右滑手势、上滑手势或下滑手势，例如可以设定为左滑手势。

在步骤 120 中，在所述滑动手势的滑动过程中，在所述目标界面两侧同时

显示所述两种全局特效，并根据所述滑动手势的滑动位移，改变所述两种全局特效的显示区域。

若滑动手势为左滑手势或右滑手势，在终端设备竖屏或横屏情况下，可以在目标界面左右两侧同时显示待切换的两种全局特效；若滑动手势为上滑手势或下滑手势，在终端设备竖屏或横屏情况下，可以在目标界面上下两侧同时显示待切换的两种全局特效。其中，两种全局特效中第一种为检测到滑动手势前显示的全局特效，第二种为根据滑动手势的滑动方向确定的与第一种相邻存储的全局特效。在滑动手势按照所述滑动方向滑动过程中，第一种全局特效的显示区域变小，第二种全局特效的显示区域变大，若滑动手势改变滑动方向，则第一种全局特效的显示区域变大，第二种全局特效的显示区域变小，即第一种全局特效的显示区域的大小与滑动手势的滑动位移成反比，第二种全局特效的显示区域的大小与滑动手势的滑动位移成正比。若滑动手势为左滑手势或右滑手势时，滑动位移为横向位移分量；若滑动手势为上滑手势或下滑手势时，滑动位移为纵向位移分量，也就是说第二种全局特效的移动位移与滑动手势的滑动位移为线性关系，如可以是滑动手势移动一个像素，第二种全局特效向滑动手势相应方向移动两个像素，相应的，第一种全局特效向滑动手势相应方向移动两个像素，从而显示区域在相应方向上减少两个像素。通过在目标界面两侧同时显示两种全局特效，便于用户比较两种全局特效的效果，从而选择自己喜欢的全局特效。

以全局特效为滤镜为例进行说明，图 2a-图 2c 是本公开实施例中的竖屏状态下滑动方向为左右滑动时在目标界面左右两侧同时显示两种全局特效的示意图，如图 2a 所示，在竖屏状态下，在检测到滑动手势的滑动方向为向左滑动时，首先确定在检测到滑动手势之前的全局特效为待切换的全局特效的第一种，将与该全局特效相邻的全局特效作为待切换的全局特效的第二种，图 2a、图 2b 和图 2c 以检测到滑动手势之前的第一种全局特效为正常，检测到滑动手势之后的第二种全局特效为日系为例，随着滑动手势继续向左滑动，改变两种全局特效的显示区域，如图 2b 所示，在图 2a 的基础上，第一种全局特效的显示区域越来越小，第二种全局特效的显示区域越来越大；若在滑动手势的滑动过程中，滑动手势改变了滑动方向，则相应的，两种全局特效的显示区域也随着改变，如图 2c 所示，即在图 2b 的基础上，第一种全局特效的显示区域变大，第二种全局特效的显示区域变小。

以全局特效为滤镜为例进行说明,图 2d-图 2f 是本公开实施例中的竖屏状态下滑动方向为上下滑动时在目标界面上下两侧同时显示两种全局特效的示意图,如图 2d 所示,在检测到滑动手势的滑动方向为向上滑动时,首先确定在检测到滑动手势之前的全局特效为待切换的全局特效的第一种,将与该全局特效相邻的全局特效作为待切换的全局特效的第二种,图 2d、图 2e 和图 2f 以检测到滑动手势之前的第一种全局特效为正常,检测到滑动手势之后的第二种全局特效为日系为例,随着滑动手势继续向上滑动,改变两种全局特效的显示区域,如图 2e 所示,在图 2d 的基础上,第一种全局特效的显示区域越来越小,第二种全局特效的显示区域越来越大;若在滑动手势的滑动过程中,滑动手势改变了滑动方向,则相应的,两种全局特效的显示区域也随着改变,如图 2f 所示,即在图 2e 的基础上,第一种全局特效的显示区域变大,第二种全局特效的显示区域变小。

以全局特效为滤镜为例进行说明,图 2g-图 2i 是本公开实施例中的横屏状态下滑动方向为左右滑动时在目标界面左右两侧同时显示两种全局特效的示意图,如图 2g 所示,在横屏状态下,在检测到滑动手势的滑动方向为向左滑动时,首先确定在检测到滑动手势之前的全局特效为待切换的全局特效的第一种,将与该全局特效相邻的全局特效作为待切换的全局特效的第二种,图 2g、图 2h 和图 2i 以检测到滑动手势之前的第一种全局特效为正常,检测到滑动手势之后的第二种全局特效为日系为例,随着滑动手势继续向左滑动,改变两种全局特效的显示区域,如图 2h 所示,在图 2g 的基础上,第一种全局特效的显示区域越来越小,第二种全局特效的显示区域越来越大;若在滑动手势的滑动过程中,滑动手势改变了滑动方向,则相应的,两种全局特效的显示区域也随着改变,如图 2i 所示,即在图 2h 的基础上,第一种全局特效的显示区域变大,第二种全局特效的显示区域变小。

以全局特效为滤镜为例进行说明,图 2j-图 2l 是本公开实施例中的横屏状态下滑动方向为上下滑动时在目标界面上下两侧同时显示两种全局特效的示意图,如图 2i 所示,在检测到滑动手势的滑动方向为向上滑动时,首先确定在检测到滑动手势之前的全局特效为待切换的全局特效的第一种,将与该全局特效相邻的全局特效作为待切换的全局特效的第二种,图 2j、图 2k 和图 2l 以检测到滑动手势之前的第一种全局特效为正常,检测到滑动手势之后的第二种全局特效为日系为例,随着滑动手势继续向上滑动,改变两种全局特效的显示区域,如图

2k 所示, 在图 2j 的基础上, 第一种全局特效的显示区域越来越小, 第二种全局特效的显示区域越来越大; 若在滑动手势的滑动过程中, 滑动手势改变了滑动方向, 则相应的, 两种全局特效的显示区域也随着改变, 如图 2l 所示, 即在图 2k 的基础上, 第一种全局特效的显示区域变大, 第二种全局特效的显示区域变小。

在步骤 130 中, 在检测到所述滑动手势的释放操作时, 确定所述两种全局特效中显示区域大的全局特效为用户选定的全局特效, 并在整个目标界面上显示。

其中, 滑动手势的释放操作包括手指抬起操作。

在用户确定两种全局特效中要使用的全局特效后, 可以通过滑动手势使得将要使用的全局特效的显示区域大于另一种全局特效的显示区域, 之后再释放滑动手势。终端设备在检测到滑动手势的释放操作时, 将显示区域大的全局特效确定为为用户选定的全局特效, 并在整个目标界面上显示。

本实施例提供的切换全局特效的方法, 通过在目标界面检测到滑动手势时根据滑动手势的滑动方向确定待切换的两种全局特效, 并在滑动手势的滑动过程中, 在目标界面两侧同时显示两种全局特效, 根据滑动手势的滑动位移改变两种全局特效的显示区域, 并在检测到滑动手势的释放操作时, 确定两种全局特效中显示区域大的全局特效为用户选定的全局特效, 并在整个目标界面上显示, 通过滑动手势来切换全局特效并在滑动手势滑动过程中同时显示两种全局特效, 便于用户比较两种全局特效的显示效果, 提升全局特效的切换效率, 提升用户体验。

在一实施例中, 所述滑动位移包括横向位移分量;

根据所述滑动手势的滑动位移, 改变所述两种全局特效的显示区域, 包括:

根据所述滑动手势的所述横向位移分量, 改变所述两种全局特效在所述目标界面左右两侧的显示区域。

目标界面的显示形式可以是竖屏显示, 也可以是横屏显示。在目标界面的显示形式为竖屏显示时, 通过滑动手势中的横向位移分量, 即平行于显示屏短边的位移分量, 来改变在目标界面左右两侧显示的两种全局特效的显示区域; 在目标界面的显示形式为横屏显示时, 通过滑动手势中的横向位移分量, 即平行于显示屏长边的位移分量, 来改变在目标界面左右两侧显示的两种全局特效的显示区域。在随着滑动手势中的横向位移分量的增大, 第一种全局特效的显

示区域变小，第二种全局特效的显示区域变大。通过在左右两侧同时显示两种全局特效，便于用户平行比较两种全局特效的显示效果，进一步提升全局特效的切换效率。

## 实施例二

图 3 是本公开实施例二提供的一种切换全局特效的方法的流程图，在整个目标界面上显示，进一步包括：根据确定的全局特效的显示区域在目标界面的位置，以位移动画的形式向对侧移动所述确定的全局特效，直至所述确定的全局特效覆盖整个目标界面。该方法包括：步骤 210、步骤 220 和步骤 230。

在步骤 210 中，在目标界面检测到滑动手势时，根据所述滑动手势的滑动方向，确定待切换的两种全局特效。

在步骤 220 中，在所述滑动手势的滑动过程中，在所述目标界面两侧同时显示所述两种全局特效，并根据所述滑动手势的滑动位移，改变所述两种全局特效的显示区域。

在步骤 230 中，在检测到所述滑动手势的释放操作时，确定所述两种全局特效中显示区域大的全局特效为用户选定的全局特效，并根据确定的全局特效的显示区域在目标界面的位置，以位移动画的形式向对侧移动所述确定的全局特效，直至所述确定的全局特效覆盖整个目标界面。

在确定全局特效后，通过位移动画的形式使得确定的全局特效向对侧移动，直至覆盖整个目标界面。例如，在目标界面左右两侧同时显示两种全局特效时，如果检测到滑动手势的释放操作时，位于目标界面左侧的全局特效的显示区域较大时，则切换为左侧的全局特效，并在切换过程中伴随自左向右的位移动画，即左侧的全局特效和右侧的全局特效同时自左向右移动，直至左侧的全局特效覆盖整个目标界面，而右侧的全局特效移出目标界面；如果检测到滑动手势的释放操作时，位于目标界面右侧的全局特效的显示区域较大时，则切换为右侧的全局特效，并在切换过程中伴随自右向左的位移动画，即左侧的全局特效和右侧的全局特效同时自右向左移动，直至右侧的全局特效覆盖整个目标界面，而左侧的全局特效移出目标界面。

本实施例提供的切换全局特效的方法在确定用户选定的全局特效后，根据该全局特效在目标界面的位置，以位移动画的形式向对侧移动该全局特效，直至覆盖整个目标界面，丰富了界面效果，进一步提升用户体验。

### 实施例三

图 4 是本公开实施例三提供的一种切换全局特效的装置的结构示意图, 本实施例可适用于对视频或者照片的全局特效进行切换的情况, 该方法可以执行切换全局特效的方法, 该装置可以由软件和硬件中的至少之一来实现, 一般可集成在手机或平板电脑等终端设备中。如图 4 所示, 本实施例所述的切换全局特效的装置包括: 待切换特效确定模块 310、同时显示模块 320 和全局特效切换模块 330。

其中, 待切换特效确定模块 310, 设置为在目标界面检测到滑动手势时, 根据所述滑动手势的滑动方向, 确定待切换的两种全局特效。

同时显示模块 320, 设置为在所述滑动手势的滑动过程中, 在所述目标界面两侧同时显示所述两种全局特效, 并根据所述滑动手势的滑动位移, 改变所述两种全局特效的显示区域。

全局特效切换模块 330, 设置为在检测到所述滑动手势的释放操作时, 确定所述两种全局特效中显示区域大的全局特效为用户选定的全局特效, 并在整个目标界面上显示。

在一实施例中, 所述滑动位移包括横向位移分量; 所述同时显示模块包括: 显示区域改变单元, 设置为根据所述滑动手势的所述横向位移分量, 改变所述两种全局特效在所述目标界面左右两侧的显示区域。

在一实施例中, 所述全局特效切换模块包括: 位移动画切换单元, 设置为根据确定的全局特效的显示区域在目标界面的位置, 以位移动画的形式向对侧移动所述确定的全局特效, 直至所述确定的全局特效覆盖整个目标界面。

在一实施例中, 所述目标界面包括视频拍摄界面、视频编辑界面、照片拍摄界面或照片编辑界面。

在一实施例中, 所述全局特效包括滤镜和透明度中的至少之一。

上述切换全局特效的装置可执行本公开任意实施例所提供的切换全局特效的方法, 具备执行方法相应的功能模块和有益效果。未在本实施例中详尽描述的技术细节, 可参见本公开任意实施例提供的切换全局特效的方法。

### 实施例四

图 5 是本公开实施例四提供的一种终端设备的硬件结构示意图。终端设备可以以多种形式来实施, 本公开中的终端设备可以包括但不限于诸如移动电话、智能电话、笔记本电脑、数字广播接收器、个人数字助理(Personal Digital Assistant,

PDA)、平板电脑(Portable Android Device, PAD)、便携式多媒体播放器(Portable Multimedia Player, PMP)、导航装置、车载终端设备、车载显示终端、车载电子后视镜等的移动终端设备以及诸如数字 TV、台式计算机等的固定终端设备。

如图 5 所示,终端设备 400 可以包括无线通信单元 410、A/V(音频/视频)输入单元 420、用户输入单元 430、感测单元 440、输出单元 450、存储器 460、接口单元 470、处理器 480 和电源单元 490 等。图 5 示出了具有多种组件的终端设备,但是应理解的是,并不要求实施所有示出的组件,可以替代地实施更多或更少的组件。

其中,无线通信单元 410 允许终端设备 400 与无线通信系统或网络之间的无线电通信。A/V 输入单元 420 设置为接收音频或视频信号。用户输入单元 430 可以根据用户输入的命令生成键输入数据以控制终端设备的多种操作。感测单元 440 检测终端设备 400 的当前状态、终端设备 400 的位置、用户对于终端设备 400 的触摸输入的有无、终端设备 400 的取向、终端设备 400 的加速或减速移动和方向等,并且生成用于控制终端设备 400 的操作的命令或信号。接口单元 470 用作至少一个外部装置与终端设备 400 连接可以通信的接口。输出单元 450 被构造为以视觉、音频和触觉方式中的至少之一提供输出信号。存储器 460 可以存储由处理器 480 执行的处理和控制的软件程序等,或者可以暂时地存储已经输出或将要输出的数据。存储器 460 可以包括至少一种类型的存储介质。而且,终端设备 400 可以与通过网络连接执行存储器 460 的存储功能的网络存储装置协作。处理器 480 通常控制终端设备的总体操作。另外,处理器 480 可以包括用于再现或回放多媒体数据的多媒体模块。处理器 480 可以执行模式识别处理,以将在触摸屏上执行的手写输入或者图片绘制输入识别为字符或图像。电源单元 490 在处理器 480 的控制下接收外部电力或内部电力并且提供操作多个元件和组件所需的适当的电力。

处理器 480 通过运行存储在存储器 460 中的程序,从而执行终端设备 400 的多种功能应用以及数据处理,例如实现本公开实施例所提供的一种切换全局特效的方法,包括:在目标界面检测到滑动手势时,根据所述滑动手势的滑动方向,确定待切换的两种全局特效;在所述滑动手势的滑动过程中,在所述目标界面两侧同时显示所述两种全局特效,并根据所述滑动手势的滑动位移,改变所述两种全局特效的显示区域;在检测到所述滑动手势的释放操作时,确定所述两种全局特效中显示区域大的全局特效为用户选定的全局特效,并在整个

目标界面上显示。

#### 实施例五

本公开实施例五还提供一种包含计算机可执行指令的存储介质，所述计算机可执行指令在由计算机处理器执行时用于执行一种切换全局特效的方法，该方法包括：在目标界面检测到滑动手势时，根据所述滑动手势的滑动方向，确定待切换的两种全局特效；在所述滑动手势的滑动过程中，在所述目标界面两侧同时显示所述两种全局特效，并根据所述滑动手势的滑动位移，改变所述两种全局特效的显示区域；在检测到所述滑动手势的释放操作时，确定所述两种全局特效中显示区域大的全局特效为用户选定的全局特效，并在整个目标界面上显示。

当然，本公开实施例所提供的一种包含计算机可执行指令的存储介质，其计算机可执行指令不限于如上所述的方法操作，还可以执行本公开任意实施例所提供的切换全局特效的方法中的相关操作。

通过以上关于实施方式的描述，所属领域的技术人员可以清楚地了解到，本公开可借助软件及必需的通用硬件来实现，当然也可以通过硬件实现，但很多情况下前者是更佳的实施方式。基于这样的理解，本公开的技术方案本质上或者说对相关技术做出贡献的部分可以以软件产品的形式体现出来，该计算机软件产品可以存储在计算机可读存储介质中，如计算机的软盘、只读存储器（Read-Only Memory，ROM）、随机存取存储器（Random Access Memory，RAM）、闪存（FLASH）、硬盘或光盘等，包括若干指令用以使得一台计算机设备（可以是个人计算机，服务器，或者网络设备等等）执行本公开多个实施例所述的方法。

值得注意的是，上述切换全局特效的装置的实施例中，所包括的多个单元和模块只是按照功能逻辑进行划分的，但并不局限于上述的划分，只要能够实现相应的功能即可；另外，多个功能单元的具体名称也只是为了便于相互区分，并不用于限制本公开的保护范围。

## 权利要求书

1、一种切换全局特效的方法，包括：

响应于目标界面检测到滑动手势，根据所述滑动手势的滑动方向，确定待切换的两种全局特效；

在所述滑动手势的滑动过程中，在所述目标界面两侧同时显示所述两种全局特效，并根据所述滑动手势的滑动位移，改变所述两种全局特效的显示区域；

响应于检测到所述滑动手势的释放操作，确定所述两种全局特效中显示区域大的全局特效为用户确定的全局特效，并在整个目标界面上显示。

2、根据权利要求1所述的方法，其中，所述滑动位移包括横向位移分量；

根据所述滑动手势的滑动位移，改变所述两种全局特效的显示区域，包括：

根据所述滑动手势的所述横向位移分量，改变所述两种全局特效在所述目标界面左右两侧的显示区域。

3、根据权利要求1所述的方法，其中，在整个目标界面上显示，包括：

根据确定的全局特效的显示区域在目标界面的位置，以位移动画的形式向对侧移动所述确定的全局特效，直至所述确定的全局特效覆盖整个目标界面。

4、根据权利要求1所述的方法，其中，所述目标界面包括视频拍摄界面、视频编辑界面、照片拍摄界面或照片编辑界面。

5、根据权利要求1所述的方法，其中，所述全局特效包括滤镜和透明度中的至少之一。

6、一种切换全局特效的装置，包括：

待切换特效确定模块，设置为响应于目标界面检测到滑动手势，根据所述滑动手势的滑动方向，确定待切换的两种全局特效；

同时显示模块，设置为在所述滑动手势的滑动过程中，在所述目标界面两侧同时显示所述两种全局特效，并根据所述滑动手势的滑动位移，改变所述两种全局特效的显示区域；

全局特效切换模块，设置为响应于检测到所述滑动手势的释放操作，确定所述两种全局特效中显示区域大的全局特效为用户确定的全局特效，并在整个目标界面上显示。

7、根据权利要求6所述的装置，其中，所述滑动位移包括横向位移分量；所述同时显示模块包括：

显示区域改变单元，设置为根据所述滑动手势的所述横向位移分量，改变所述两种全局特效在所述目标界面左右两侧的显示区域。

8、根据权利要求 6 所述的装置，其中，所述全局特效切换模块包括：

位移动画切换单元，设置为根据确定的全局特效的显示区域在目标界面的位置，以位移动画的形式向对侧移动所述确定的全局特效，直至所述确定的全局特效覆盖整个目标界面。

9、根据权利要求 6 所述的装置，其中，所述目标界面包括视频拍摄界面、视频编辑界面、照片拍摄界面或照片编辑界面。

10、根据权利要求 6 所述的装置，其中，所述全局特效包括滤镜和透明度中的至少之一。

11、一种终端设备，其中，所述终端设备包括：

至少一个处理器；

存储装置，设置为存储至少一个程序，

当所述至少一个程序被所述至少一个处理器执行，使得所述至少一个处理器实现如权利要求 1-5 中任一项所述的切换全局特效的方法。

12、一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，其中，所述计算机程序被处理器执行时实现如权利要求 1-5 中任一项所述的切换全局特效的方法。