

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号
WO 2024/103270 A1

(43) 国际公布日
2024 年 5 月 23 日 (23.05.2024)

(51) 国际专利分类号:

A63F 13/497 (2014.01) **H04N 21/432** (2011.01)
A63F 13/70 (2014.01) **A63F 13/79** (2014.01)
H04N 21/845 (2011.01)

台北市内湖区瑞湖街111号, Taiwan 11494 (CN)。
白玉书 (**PAI, Jasper**); 中国台湾省台北市内湖区
瑞湖街111号, Taiwan 11494 (CN)。

(21) 国际申请号: PCT/CN2022/132133

(22) 国际申请日: 2022 年 11 月 16 日 (16.11.2022)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(71) 申请人: 游戏橘子数位科技股份有限公司 (**GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD.**) [CN/CN]; 中国台湾省台北市内湖区瑞湖街111号, Taiwan 11494 (CN)。

(72) 发明人: 王振宇 (**WANG, Jack**); 中国台湾省台北市内湖区瑞湖街111号, Taiwan 11494 (CN)。赖书培 (**LAI, Louis**); 中国台湾省台北市内湖区瑞湖街111号, Taiwan 11494 (CN)。魏奕文 (**WEI, Evan**); 中国台湾省台北市内湖区瑞湖街111号, Taiwan 11494 (CN)。张思涵 (**CHANG, Mia**); 中国台湾省

(74) 代理人: 北京元本知识产权代理事务所 (普通合伙) (**BEIJING YUANBEN INTELLECTUAL PROPERTY LAW OFFICE (GENERAL PARTNERSHIP)**); 中国北京市海淀区学清路9号汇智大厦3层2单元312, Beijing 100085 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(54) **Title:** GAME MULTIMEDIA DATA AUTHENTICATION AND MARKING METHOD AND SYSTEM

(54) 发明名称: 游戏多媒体数据认证标示方法及系统

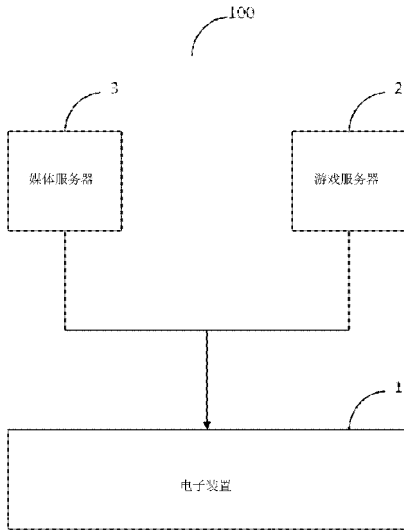


图1

- 1 Electronic apparatus
2 Game server
3 Media server

(57) **Abstract:** Disclosed in the present invention are a game multimedia data authentication and marking method and system. When playing with a game application program, a user taps a video recording button, such that a capturing and recording application program records the game process to form a recorded file, and provides the recorded file to the user to edit same. The recorded file may be in the form of audio/video, pure audio, a single picture or multiple pictures, or in a graphic interchange format (GIF). The capturing and recording application program combines the recorded files with a verification code, outputs same as packet data, and then transmits the packet data to a media server for an authentication and marking task.

(57) **摘要:** 本发明公开了一种游戏多媒体数据认证标示方法及系统, 用户在玩游戏应用程序时点选录像按钮, 捕获录制应用程序将游戏过程录制成录制档, 并让用户编辑。录制档可以是一段影音格式、纯音讯格式、单张或多张图片格式及图像互换格式(GIF)。捕获录制应用程序将录制文件合并验证码后输出成封包数据再传送到媒体服务器进行认证标示作业。

WO 2024/103270 A1

[见续页]

(84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。