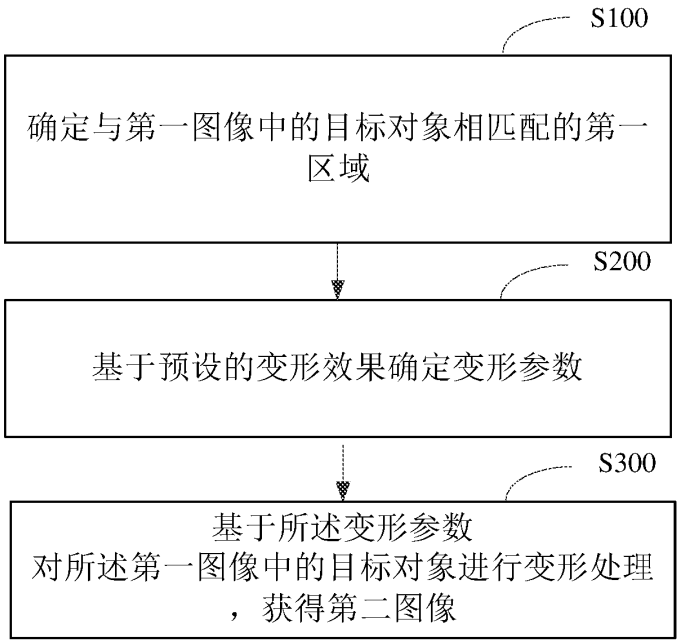

S100
确定与第一图像中的目标对象相匹配的第一区域
S200
基于预设的变形效果确定变形参数
S300
基于所述变形参数
对所述第一图像中的目标对象进行变形处理，获得第二图像

图 1

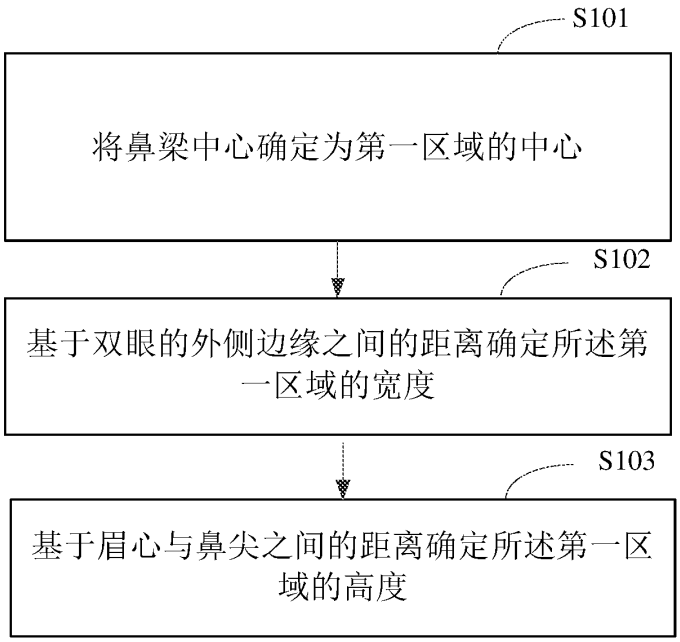

S101
将鼻梁中心确定为第一区域的中心
S102
基于双眼的外侧边缘之间的距离确定所述第一区域的宽度
S103
基于眉心与鼻尖之间的距离确定所述第一区域的高度

图 2

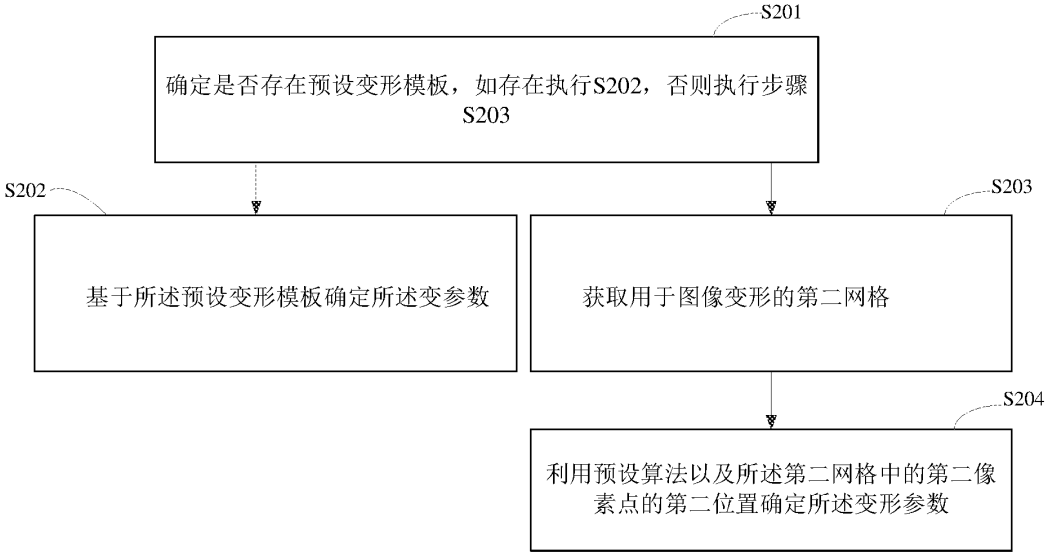

S201
确定是否存在预设变形模板，如存在执行S202，否则执行步骤S203
S202
基于所述预设变形模板确定所述变参数
S203
获取用于图像变形的第二网格
S204
利用预设算法以及所述第二网格中的第二像素点的第二位置确定所述变形参数

图 3

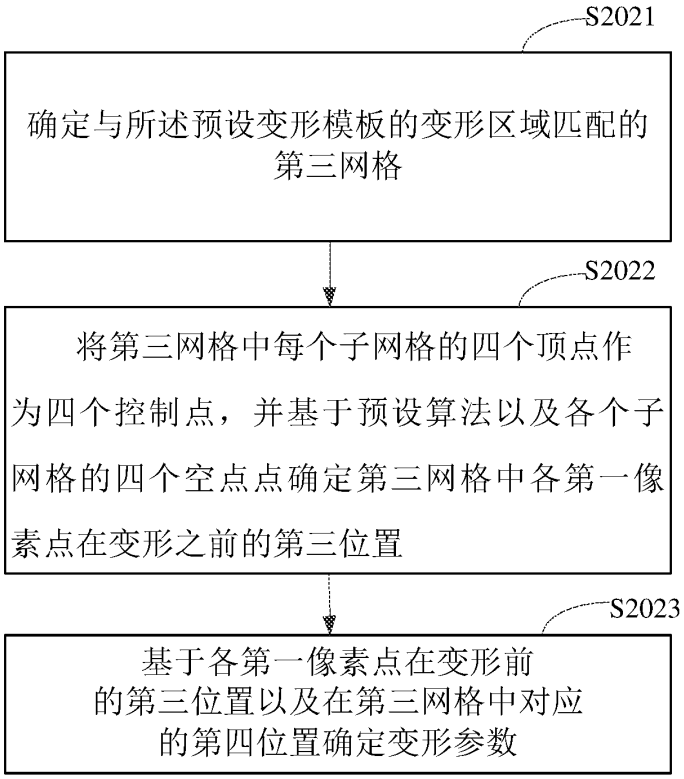

S2021
确定与所述预设变形模板的变形区域匹配的第三网格
S2022
将第三网格中每个子网格的四个顶点作为四个控制点，并基于预设算法以及各个子网格的四个空点点确定第三网格中各第一像素点在变形之前的第三位置
S2023
基于各第一像素点在变形前的第三位置以及在第三网格中对应的第四位置确定变形参数

图 4

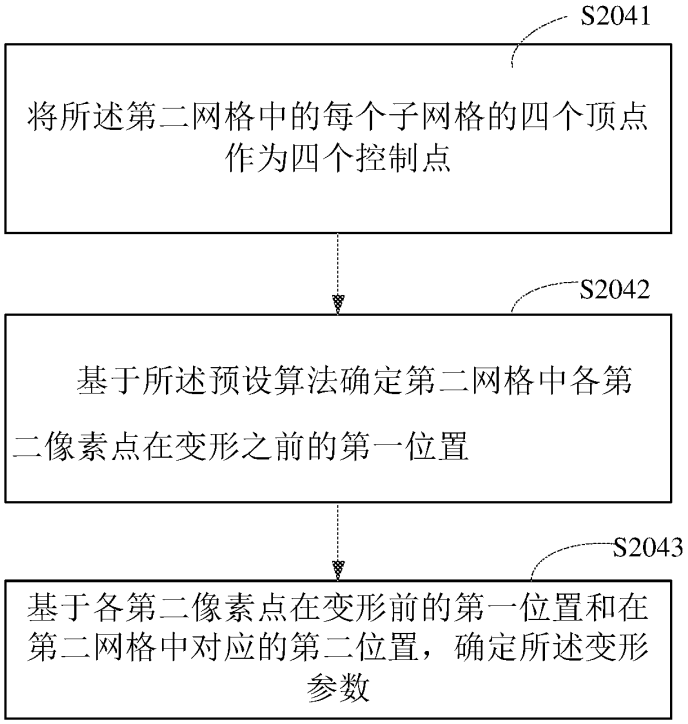

S2041
将所述第二网格中的每个子网格的四个顶点作为四个控制点
S2042
基于所述预设算法确定第二网格中各第二像素点在变形之前的第一位置
S2043
基于各第二像素点在变形前的第一位置和在第二网格中对应的第二位置，确定所述变形参数

图 5

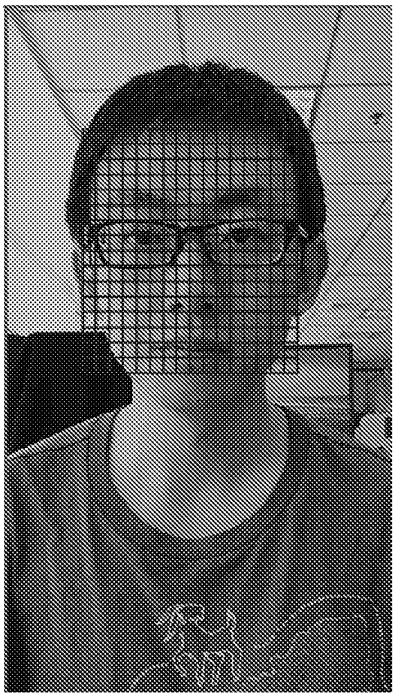


图 6

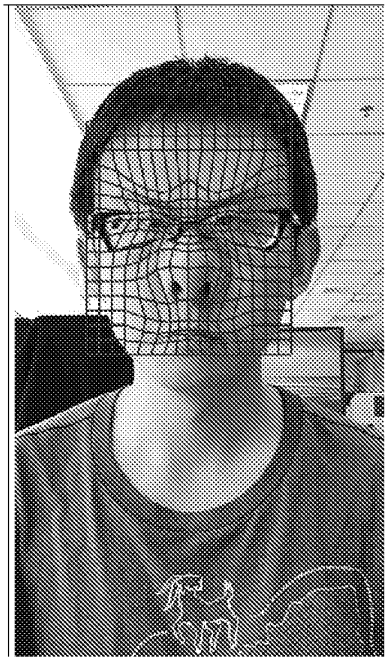


图 7

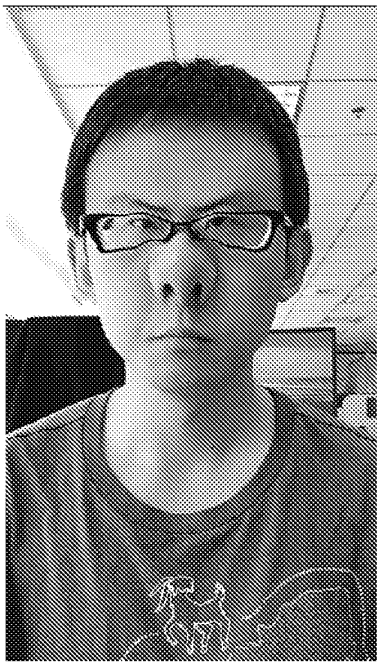


图 8

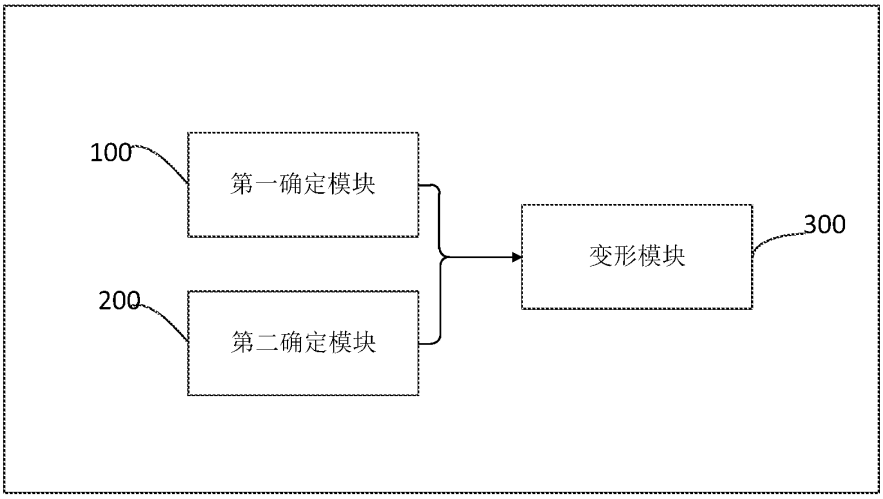

100
第一确定模块
200
第二确定模块
变形模块
300

图 9

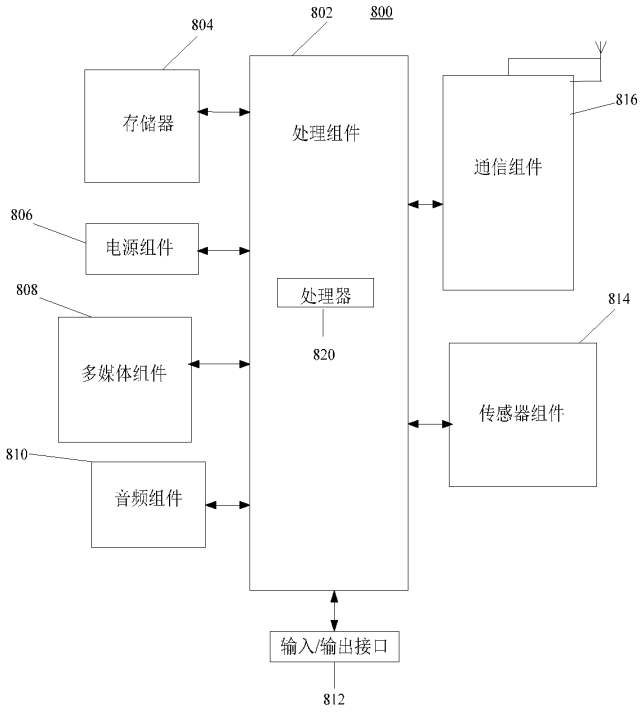

804
802
800
存储器
处理组件
通信组件
816
806
电源组件
处理器
820
808
多媒体组件
814
传感器组件
810
音频组件
输入/输出接口
812

图 10

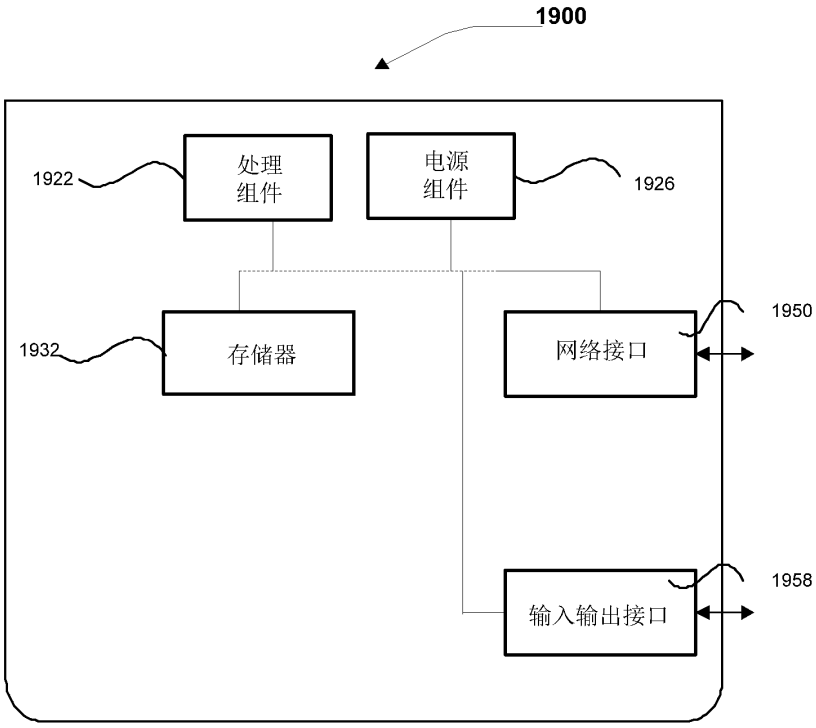


图 11