

页面显示方法、装置、设备、计算机可读存储介质及产品

本申请要求 2022 年 12 月 30 日递交的申请号为 202211731258.X、标题  
5 为“页面显示方法、装置、设备、计算机可读存储介质及产品”的中国发明专利申请的优先权，该中国专利申请的全部内容通过引用并入本文中。

技术领域

本公开实施例涉及计算机技术领域，尤其涉及一种页面显示方法、装置、  
10 设备、计算机可读存储介质及产品。

背景技术

当前很多应用软件均提供了即时通讯功能，以便于用户更便捷地与好友  
进行通讯。但是，现有的即时通讯功能的会话页面内仅能够实现基于文本、  
15 音频等形式的信息交互。往往显示内容、交互方式都较为单一。

发明内容

本公开实施例提供一种页面显示方法、装置、设备、计算机可读存储介  
质及产品，用于解决现有的即时通讯功能会话页面显示内容较少、交互方式  
20 较为单一的技术问题。

第一方面，本公开实施例提供一种页面显示方法，包括：

响应于第一用户在与至少一个第二用户关联的会话页面内生成的输入信  
息，在所述会话页面内显示与所述输入信息相匹配的媒体内容获取控件；

响应于所述第一用户对所述媒体内容获取控件的第一触发操作，显示媒  
25 体内容获取页面，并在所述媒体内容获取页面上显示所述输入信息；

获取所述第一用户在所述媒体内容获取页面内生成的目标媒体内容，将  
所述目标媒体内容发送至所述会话页面内。

第二方面，本公开实施例提供一种页面显示装置，包括：

显示模块，用于响应于第一用户在与至少一个第二用户关联的会话页面

- 内生成的输入信息，在所述会话页面内显示与所述输入信息相匹配的媒体内容获取控件；
- 处理模块，用于响应于所述第一用户对所述媒体内容获取控件的第一触发操作，显示媒体内容获取页面，并在所述媒体内容获取页面上显示所述输入信息；
- 5 发送模块，用于获取所述第一用户在所述媒体内容获取页面内生成的目标媒体内容，将所述目标媒体内容发送至所述会话页面内。
- 第三方面，本公开实施例提供一种电子设备，包括：处理器以及存储器；所述存储器存储计算机执行指令；
- 10 所述处理器执行所述存储器存储的计算机执行指令，使得所述至少一个处理器执行如上第一方面以及第一方面各种可能的设计所述的页面显示方法。
- 第四方面，本公开实施例提供一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质中存储有计算机执行指令，当处理器执行所述计算机执行指令时，实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计所述的页面显示方法。
- 15 第五方面，本公开实施例提供一种计算机程序产品，包括计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计所述的页面显示方法。

20 附图说明

- 为了更清楚地说明本公开实施例或现有技术中的技术方案，下面将对实施例或现有技术描述中所需要使用的附图作一简单地介绍，显而易见地，下面描述中的附图是本公开的一些实施例，对于本领域普通技术人员来讲，在不付出创造性劳动性的前提下，还可以根据这些附图获得其他的附图。
- 25 图 1 为本公开实施例提供的页面显示方法的流程示意图；
- 图 2 为本公开实施例提供的界面交互示意图；
- 图 3 为本公开又一实施例提供的页面显示方法的流程示意图；
- 图 4 为本公开实施例提供的显示界面示意图；
- 图 5 为本公开实施例提供的显示界面示意图；
- 30 图 6 为本公开实施例提供的界面交互示意图；

- 图 7 为本公开又一实施例提供的页面显示方法的流程示意图；  
图 8 为本公开实施例提供的又一界面交互示意图；  
图 9 为本公开实施例提供的又一界面交互示意图；  
图 10 为本公开实施例提供的页面显示装置的结构示意图；以及  
5 图 11 为本公开实施例提供的电子设备的结构示意图。

具体实施方式

为使本公开实施例的目的、技术方案和优点更加清楚，下面将结合本公开实施例中的附图，对本公开实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述，  
10 显然，所描述的实施例是本公开一部分实施例，而不是全部的实施例。基于本公开中的实施例，本领域普通技术人员在没有作出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例，都属于本公开保护的范围。

下面将以具体实施例对本公开的技术方案以及本公开的技术方案如何解决上述技术问题进行详细说明。下面几个具体实施例可以相互结合，对于相同或相似的概念或过程可能在某些实施例中不再赘述。下面将结合附图对本发明的实施例进行详细描述。  
15

为了解决现有的即时通讯功能会话页面显示内容较少、交互方式较为单一的技术问题，本公开提供了一种页面显示方法、装置、设备、计算机可读存储介质及产品。

20 需要说明的是，本公开提供的页面显示方法、装置、设备、计算机可读存储介质及产品可应用在任意一种会话页面显示的场景中。

相关技术中，会话页面内一般仅显示聊天记录以及聊天对话输入框，从而用户能够在会话页面内基于文本、音频等形式进行信息交互。但是，会话页面内的显示内容、交互方式都较为单一。此外，若用户需要生成与当前的输入内容相匹配的媒体内容时，需要手动地在应用软件内找到媒体内容生成功能的页面，并手动寻找与当前输入内容相匹配的特效、滤镜等内容，再进行媒体内容的生成。往往操作较为繁琐，导致交互效率不佳。  
25

为了使得用户在会话页面内能够实现更多的交互操作，响应于第一用户在会话页面内生成的输入信息，可以基于该输入信息在会话页面内显示与输入信息相匹配的媒体内容获取控件。从而用户能够基于该媒体内容获取控件  
30

生成与输入信息相关的目标媒体内容，提高了目标媒体内容生成的效率。此外，能够丰富会话页面内的显示内容以及交互方式。

图 1 为本公开实施例提供的页面显示方法的流程示意图，如图 1 所示，该方法包括：

- 5        步骤 101、响应于第一用户在与至少一个第二用户关联的会话页面内生成的输入信息，在所述会话页面内显示与所述输入信息相匹配的媒体内容获取控件。

本实施例的执行主体为页面显示装置，该页面显示装置可耦合于终端设备中，从而能够根据第一用户在终端设备上的触发操作进行页面的显示操作。

- 10       或者，该页面显示装置也可以耦合于服务器中。该服务器能够与终端设备通信连接，从而能够基于第一用户在终端设备上的触发操作控制终端设备进行页面的显示操作。

在本实施方式中，第一用户可以在会话页面内与至少一个第二用户进行会话操作。其中，该会话页面可以为第一用户与第二用户的私聊会话页面，

- 15       也可以为第一用户与多个第二用户的群聊会话页面。

该会话页面内可以设置有内容输入框，第一用户可以在该内容输入框内生成输入信息，其中，该输入信息可以包括文本信息、音频信息、视频信息、表情信息等。可选地，当输入信息为音频信息、视频信息时，可以对音频信息、视频信息进行解析操作，以确定音频信息、视频信息对应的文本信息。

- 20       进一步地，在获取到第一用户在会话页面内生成的输入信息之后，可以在会话页面内显示媒体内容获取控件，以使第一用户基于媒体内容获取控件进行目标媒体内容的生成操作。

可选地，为了使得用户能够生成与输入信息相匹配的目标媒体内容，在获取到输入信息之后，可以在会话页面内显示与输入信息相匹配的媒体内容

- 25       获取控件。

步骤 102、响应于所述第一用户对所述媒体内容获取控件的第一触发操作，显示媒体内容获取页面，并在所述媒体内容获取页面上显示所述输入信息。

在本实施方式中，第一用户可以基于该媒体内容获取控件进行预输入信息

- 30       关联的目标媒体内容的生成操作。可选地，可以响应于第一用户对该媒体

内容获取控件的第一触发操作，显示媒体内容获取页面，从而第一用户能够在该媒体内容获取页面内进行目标媒体内容的生成以及编辑操作。其中，该第一触发操作包括但不限于单击操作、双击操作、拖拽操作等，第一用户可以根据实际需求对该第一触发操作进行自定义，本公开对此不做限制。

5       此外，在显示媒体内容获取页面之后，还可以在媒体内容获取页面内显示该输入信息。可选地，该输入信息可以以预设的显示样式显示在预设的显示区域内，第一用户可以根据实际需求对该输入信息的显示样式进行调整，本公开对此不做限制。

      通过在媒体内容获取页面内显示该输入信息，从而能够使得生成的目标  
10   媒体内容中携带该输入信息，能够快速地生成与输入信息关联的目标媒体内容，提高了目标媒体内容生成的效率。

      步骤 103、获取所述第一用户在所述媒体内容获取页面内生成的目标媒体内容，将所述目标媒体内容发送至所述会话页面内。

      在本实施方式中，在跳转至媒体内容获取页面之后，第一用户可以在媒  
15   体内容获取页面内生成目标媒体内容。可选地，该媒体内容获取页面内可以设置有内容获取控件，第一用户可以通过对内容获取控件的触发操作实现目标媒体内容的生成。其中，该内容获取控件包括但不限于内容上传控件以及内容采集控件。

      需要说明的是，在媒体内容获取页面内生成的目标媒体内容中，可以包  
20   括该输入信息。或者，若检测到第一用户在目标媒体内容的编辑过程中对输入信息的删除操作，则该目标媒体内容中可以不包括该输入信息。

      进一步地，在获取到目标媒体内容之后，可以将该目标媒体内容发送至会话页面内，以使至少一个第二用户能够对该目标媒体内容进行查看。可选地，当完成目标媒体内容的生成操作之后，可以在媒体内容获取页面内显示  
25   预设的发送控件。响应于第一用户对该发送控件的触发操作，将该目标媒体内容发送至会话页面内。

      图 2 为本公开实施例提供的界面交互示意图，如图 2 所示，获取第一用户在会话页面 21 内生成的输入信息 22。其中，该输入信息 22 可以为“今天天气真好”。在会话页面 21 内显示与输入信息 22 相匹配的媒体内容获取控件 23。响应于第一用户对媒体内容获取控件 23 的触发操作，可以跳转至媒  
30   体内容获取页面。

体内容获取页面 24，并在媒体内容获取页面 24 上显示所述输入信息 22 “今天天气真好”。响应于第一用户在媒体内容获取页面 24 触发的媒体内容生成操作，可以获得目标媒体内容 25，并可以将目标媒体内容 25 发送至所述会话页面 21 内，其中，该目标媒体内容 25 中可以包括该输入信息 22。

- 5       本实施例提供的种页面显示方法，通过获取到第一用户在会话页面内生成的输入信息，并在会话页面内显示与输入信息相匹配的媒体内容获取控件，从而第一用户能够基于该媒体内容获取控件生成目标媒体内容，该目标媒体内容中还可以包括第一用户生成的输入信息。能够使得会话页面内的显示内容更加多样化，并且能够丰富会话页面的交互方式。使得第一用户能够基于
- 10   当前的输入内容生成与输入内容相匹配的目标媒体内容，提高了目标媒体内容生成的效率，提升交互效率。

图 3 为本公开又一实施例提供的页面显示方法的流程示意图，在上述任一实施例的基础上，如图 3 所示，步骤 101 包括：

- 步骤 301、获取所述第一用户在与所述会话页面内生成的输入信息。
- 15    步骤 302、检测是否存在与所述输入信息相匹配的目标特效，获得检测结果。
- 步骤 303、在所述会话页面内显示与所述检测结果相匹配的媒体内容获取控件。

- 在本实施例中，响应于第一用户在会话页面内的内容输入操作，可以获取
- 20    第一用户在会话页面内生成的输入信息。其中，该输入信息可以包括文本信息、音频信息、视频信息、表情信息等。可选地，当输入信息为音频信息、视频信息时，可以对音频信息、视频信息进行解析操作，以确定音频信息、视频信息对应的文本信息。

- 进一步地，可以检测是否与输入信息相匹配的目标特效，获得检测结果。
- 25    可选地，可以检测输入信息是否与任意一个或多个特效的标识信息相匹配，获得检测结果。可选地，若存在一个与输入信息相匹配的特效，则可以将该特效确定为目标特效，获得检测结果。或者，若存在多个与与输入信息相匹配的特效，则可以将多个特效中与输入信息关联度最高的特效确定为目标特效，获得检测结果。作为一种可以实施的方式，可以通过计算输入信息与特效
- 30    的标识信息之间的相似度，将相似度最高的特效确定为目标特效。或者，

若检测到不存在与输入信息相匹配的特效，则可以确定检测结果为不存在目标特效。

在获取到检测结果之后，则可以根据检测结果，显示与检测结果相匹配的媒体内容获取控件。以使会话页面内的媒体内容获取控件根据检测结果显示不同的显示样式。进一步地优化了会话页面内的显示效果。

5 可选地，在上述任一实施例的基础上，步骤 302 包括：

对所述输入信息进行分词操作，获得分词结果。

根据所述分词结果确定所述输入信息对应的目标关键词。

检测是否存在与所述目标关键词相匹配的目标特效，获得所述检测结果。

10 在本实施例中，可以根据输入信息中的关键词进行目标特效的检测操作。

可选地，可以对输入信息进行分词操作，获得分词结果。可以根据分词结果确定与输入信息对应的至少一个目标关键词。其中，分词结果中可以包括至少一个分词，可以将至少一个分词中选择满足预设的筛选条件的分词确定为输入信息对应的目标关键词。示例性的，当分词结果中存在多个满足预设的筛选条件的分词时，可以提供与每个分词对应的目标特效，并在媒体内容获取控件上显示与至少一个目标特效相匹配的显示内容。本公开对此不做限制。

进一步地，可以检测是否与目标关键词匹配的目标特效，获得所述检测结果。举例来说，可以根据该目标关键词，检测是否存在任意一个或多个特效，其标识信息中包含该目标关键词，或者，可以检测是否存在任意一个或多个特效，其标识信息与目标关键词的相似度较高。进而可以在任意一个或多个特效中选择目标特效。

20 若当前与目标关键词相匹配的特效数量为多个时，可以在多个特效中选择历史使用次数最多的特效作为目标特效，或者，可以在多个特效中选择最新发布的特效作为目标特效，或者，可以在多个特效中选择与目标关键词相似度最高的特效作为目标特效，本公开对此不做限制。

本实施例提供的种页面显示方法，通过检测是否存在与输入信息相匹配的目标特效，根据检测结果确定媒体内容获取控件的显示样式，从而能够使得用户快速地生成与输入信息关联的目标媒体内容，此外，能够丰富会话页面内的显示样式，优化了会话页面的显示效果。

30

可选地，在上述任一实施例的基础上，步骤 303 包括：

若存在与所述输入内容相匹配的目标特效，则在所述媒体内容获取控件上显示与所述目标特效相匹配的显示内容。和/或

若不存在与所述目标关键词相匹配的目标特效，则在所述媒体内容获取  
5 控件上显示预设的文本信息。

在本实施例中，在获得检测结果之后，可以根据不同的检测结果，显示不同样式的媒体内容获取控件。

可选地，若检测结果为存在于输入内容相匹配的目标特效，则可以在媒体内容获取控件上显示与目标特效相匹配的显示内容。其中，该与目标特效  
10 相匹配的显示内容可以为目标特效的标识，或者目标特效关联的图像信息。反之，若检测结果为不存在与目标关键词相匹配的目标特效，则在媒体内容获取控件上显示预设的文本信息。其中，该预设的文本信息可以为文字，相应地，可以在媒体内容获取控件上显示“文字”。

本实施例提供的种页面显示方法，通过根据不同的检测结果，显示不同  
15 样式的媒体内容获取控件，从而能够使得会话页面内的显示内容更加多样化，提升交互效率。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，步骤 102 之后，还包括：

在所述媒体内容获取页面内播放所述输入信息对应的音频，使得所述目标媒体内容包括所述输入信息对应的音频。

在本实施例中，在媒体内容获取页面内显示输入信息之后，还可以在媒体内容获取页面内播放该输入信息对应的音频。从而在媒体内容获取页面内生成目标媒体内容之后，该目标媒体内容中可以包括该输入信息对应的音频。  
20

可选地，可以在媒体内容获取页面内以预设的音频参数播放该输入信息对应的音频。其中，该预设的音频参数中包括预设的音色参数、播放速度参数、音调参数中的一项或多项。  
25

本实施例提供的种页面显示方法，通过在媒体内容获取页面内播放输入信息对应的音频，使得目标媒体内容包括输入信息对应的音频，从而能够使得第一用户更加直观地对媒体内容获取页面内显示的输入内容进行了解，提高目标媒体内容的生成效率，此外，还能够提高目标媒体内容的内容质量。

30 进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述在所述媒体内容获取页面

内播放所述输入信息对应的输入信息对应的音频之后，还包括：

响应于第一用户对预设的调整控件的触发操作，对所述输入信息对应的音频的音频参数进行调整，其中，所述音频参数包括音色参数、播放速度参数、音调参数中的一项或多项。

- 5       进一步的，第一用户还可以在媒体内容获取页面对所述音频进行编辑和调整操作，例如调整音频的起点时间，或对音频对应的输入信息进行调整等。

在本实施例中，在媒体内容获取页面内播放输入信息对应的音频之后，为了使得生成的目标媒体内容更加贴合第一用户的个性化需求，第一用户还可以对该输入信息对应的音频进行调整操作。

- 10       可选地，该媒体内容获取页面内可以预先设置有调整控件。第一用户可以根据实际需求对该调整控件进行触发操作。响应于该触发操作，可以对输入信息对应的音频的音频参数进行调整，其中，音频参数包括音色参数、播放速度参数、音调参数中的一项或多项。

- 15       作为一种可以实施的方式，响应于第一用户对该调整控件进行触发操作，可以显示预设的调整列表，其中，调整列表中包括多个音频参数调整控件，响应于第一用户对音频参数调整控件的调整操作，对音频参数进行调整操作。以使得目标媒体内容中包括的音频更加贴合第一用户的个性化需求，提升交互效率。

- 20       进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述在所述媒体内容获取页面内播放所述输入信息对应的输入信息对应的音频之后，还包括：

响应于所述第一用户对预设的关闭控件的触发操作，停止播放所述输入信息对应的音频。

在本实施例中，在媒体内容获取页面内播放输入信息对应的音频之后，第一用户还可以根据实际需求对该音频进行关闭操作。

- 25       可选地，该媒体内容获取页面内可以预先设置有关闭控件。响应于第一用户对该关闭控件的触发操作，可以在媒体内容获取页面内停止播放输入信息对应的音频。

相应地，在关闭输入信息对应的音频之后，在该媒体内容获取页面内生成的目标媒体内容中也不包括该输入信息对应的音频。

- 30       本实施例提供的种页面显示方法，通过响应于第一用户对调整控件、关

闭控件的触发操作，根据第一用户的实际需求对输入信息对应的音频进行调整、关闭，从而能够使得目标媒体内容中与输入信息对应的音频更加贴合第一用户的个性化需求，提升交互效率。

5 可选地，在上述任一实施例的基础上，所述与所述输入信息相匹配的媒体内容获取控件包括第一媒体内容获取控件。步骤 102 包括：

响应于所述第一用户对所述第一媒体内容获取控件的第一触发操作，确定与所述输入内容相匹配的目标特效。

在所述媒体内容获取页面显示所述目标特效，以使所述第一用户基于所述目标特效进行目标媒体内容的生成操作。

10 在本实施例中，与输入信息相匹配的媒体内容获取控件包括第一媒体内容获取控件。其中，该第一媒体内容获取控件可以在检测到存在与输入信息相匹配的目标特效时显示。该第一媒体内容获取控件上可以显示有与目标特效相匹配的显示内容。

15 在显示第一媒体内容获取控件之后，响应于第一用户对第一媒体内容获取控件的触发操作，可以跳转至媒体内容获取页面，并在媒体内容获取页面内显示该目标特效。从而第一用户可以在媒体内容获取页面内基于该目标特效进行目标媒体内容的生成操作。

图 4 为本公开实施例提供的显示界面示意图，如图 4 所示，会话页面 41 中可以显示有第一媒体内容获取控件 42，其中，该第一媒体内容获取控件 42 20 可以为与目标特效关联的控件。举例来说，在第一用户输入“我真的无语”的输入信息之后，可以根据该输入信息确定关键词“无语”，再匹配“无语”对应的目标特效，并在会话页面 41 中可以显示与目标特效第一媒体内容获取控件 42。实际应用中，该第一媒体内容获取控件 42 上可以显示有目标特效对应的图像内容。从而当第一用户对该第一媒体内容获取控件 42 进行触发操 25 作之后，可以跳转至媒体内容获取页面 43，在媒体内容获取页面 43 内基于目标特效进行目标媒体内容的生成操作。相应地，该媒体内容获取页面 43 内还可以显示有“我真的无语”的输入信息。

本实施例提供的种页面显示方法，通过在会话页面内显示第一媒体内容获取控件，从而第一用户能够快速地基于该第一媒体内容获取控件实现对目 30 标特效关联的目标媒体内容的生成，简化了基于目标特效生成媒体内容的流

程，提高了媒体内容生成的效率，进而能够提升交互效率。

可选地，在上述任一实施例的基础上，所述与所述输入信息相匹配的媒体内容获取控件包括第二媒体内容获取控件，步骤 102 包括：

5 响应于所述第一用户对所述第二媒体内容获取控件的第一触发操作，显示媒体内容获取页面，以使所述第一用户在所述媒体内容获取页面内基于预设的原始相机进行目标媒体内容的生成操作。

在本实施例中，与输入信息相匹配的媒体内容获取控件包括第二媒体内容获取控件。其中，该第二媒体内容获取控件可以在检测到不存在与输入信息相匹配的目标特效时进行显示。该第二媒体内容获取控件上可以显示有预设的文本信息。  
10

响应于第一用户对该第二媒体内容获取控件的触发操作，可以跳转至媒体内容获取页面，并在媒体内容获取页面内显示该输入信息。

由于当前不存在与输入信息相匹配的目标特效，因此，在跳转至媒体内容获取页面之后，响应于第一用户在媒体内容获取页面触发的媒体内容获取操作，可以基于预设的原始相机进行目标媒体内容的生成操作。  
15

图 5 为本公开实施例提供的显示界面示意图，如图 5 所示，会话页面 51 中可以显示有第二媒体内容获取控件 52，当输入信息“今天天气真好”未匹配到相应的目标特效时，该第二媒体内容获取控件 52 可以显示有预设的文字信息。可选地，响应于第一用户对第二媒体内容获取控件 52 的触发操作，可以跳转至媒体内容获取页面 53，在该媒体内容获取页面 53 内可以基于原始相机进行目标媒体内容的生成操作。其中，在该媒体内容获取页面 53 内可以显示有输入信息“今天天气真好”。  
20

本实施例提供的种页面显示方法，通过在会话页面内显示第二媒体内容获取控件，从而第一用户能够快速地基于该第二媒体内容获取控件采用原始相机进行目标媒体内容的生成，在丰富了会话页面内显示内容的基础上，提高了目标媒体内容的生成效率。  
25

进一步地，在上述任一实施例的基础上，步骤 102 之后，还包括：

若存在与所述输入信息相匹配的目标特效，则在所述媒体内容获取页面的预设显示区域内显示所述目标特效对应的标识信息。

30 在本实施例中，在检测到存在与输入信息相匹配的目标特效时，响应于

第一用户对媒体内容获取控件的触发操作，可以跳转至媒体内容获取页面。为了便于第一用户与用户对目标特效的调整，或者，对目标特效的切换操作，可以在媒体内容获取页面的预设显示区域内显示目标特效对应的标识信息。

5 可选地，可以在媒体内容获取页面内左下角的显示区域显示该目标特效对应的标识信息。

本实施例提供的种页面显示方法，通过在媒体内容获取页面的预设显示区域内显示目标特效对应的标识信息，从而能够使得第一用户更加直观地对当前使用的目标特效进行了解以及调整，简化了目标媒体内容生成的流程，使得第一用户能够更快速地实现对目标媒体内容的生成操作。

10 进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述在所述媒体内容获取页面的预设显示区域内显示所述目标特效对应的标识信息之后，还包括：

响应于所述第一用户对所述目标特效对应的标识信息的触发操作，在所述媒体内容获取页面内显示特效列表。

15 其中，所述特效列表中包括至少一个与所述输入信息相关联的特效以及多个满足预设展示条件的特效。

在本实施例中，在媒体内容获取页面的预设显示区域内显示目标特效对应的标识信息之后，响应于第一用户对该目标特效的标识信息的触发操作，可以在媒体内容获取页面内显示特效列表。其中，特效列表中包括至少一个与输入信息相关联的特效以及多个满足预设展示条件的特效。以使第一用户  
20 能够基于该特效列表进行更多特效的查看以及选择操作。

图 6 为本公开实施例提供的界面交互示意图，如图 6 所示，媒体内容获取页面 61 内可以显示有目标特效对应的标识信息 62。响应于第一用户对目标特效对应的标识信息 62 的触发操作，可以在媒体内容获取页面 61 内显示特效列表 63，其中，特效列表 63 中显示有至少一个与输入信息相关联的特效 64 以及多个满足预设展示条件的的第一特效 65。举例来说，该输入信息可以  
25 以为“我真的无语”，与该输入信息相关联的特效 64 则可以包括无语相关的第一关联特效、第二关联特效、第三关联特效等。

可选地，在上述任一实施例的基础上，所述在所述媒体内容获取页面内显示特效列表，包括：

30 在所述特效列表中预设的第一显示区域内显示预设数量个与所述输入信

息相关联的特效，在所述特效列表中预设的第二显示区域显示多个满足预设展示条件的特效。

在本实施例中，在媒体内容获取页面内显示特效列表之后，为了便于第一用户对目标特效的调整操作或者切换操作，可以在特效列表中预设的第一显示区域内显示预设数量个与输入信息相关联的特效，在特效列表中预设的第二显示区域显示多个满足预设展示条件的特效。其中，该与输入信息相关联的特效可以包括标识信息与输入信息相关联的特效。示例性的，满足预设展示条件的特效可以包括当前的热门特效、第一用户历史使用过的特效、第一用户收藏的特效等。

从而第一用户能够在特效列表中选择更加贴合个性化需求的特效进行后续的目标媒体内容生成操作。

作为一种可选的实施方式，还可以在特效列表中显示预设的参数调整控件，响应于第一用户对该参数调整控件的触发操作，还可以对目标特效对应的参数进行调整，以使得基于目标特效生成的媒体内容的显示效果更加贴合第一用户的个性化需求。

本实施例提供的种页面显示方法，通过响应于第一用户对目标特效对应的标识信息的触发操作，在媒体内容获取页面内显示特效列表，并在特效列表中显示至少一个与输入信息相关联的特效以及多个满足预设展示条件的特效，从而第一用户能够基于该特效列表快速地进行特效地选择以及切换，进一步地提升了目标媒体内容生成过程中的交互效率。

图 7 为本公开又一实施例提供的页面显示方法的流程示意图，在上述任一实施例的基础上，步骤 101 之后，还包括：

步骤 701、响应于所述第一用户对所述媒体内容获取控件的第二触发操作，在所述会话页面内显示与所述输入信息关联的至少一个关联特效。

步骤 702、响应于所述第一用户对所述至少一个关联特效的选择操作，确定所述第一用户选择的目标关联特效。

步骤 703、在所述媒体内容获取页面显示所述目标关联特效，以使所述第一用户基于所述目标特效进行目标媒体内容的生成操作。

在本实施例中，第一用户可以对媒体内容获取控件进行第二触发操作，其中，第二触发操作包括但不限于单击、双击、长按、拖拽等任意一种区别于

第一触发操作的触发操作。

响应于第一用户对媒体内容获取控件的第二触发操作，可以在会话页面内显示与输入信息关联的至少一个关联特效。其中，关联特效与输入信息之间的关联度小于目标特效与输入信息之间的关联度。可选地，可以通过特效的标识信息与输入信息之间相似度表征特效与输入信息之间的关联度。

第一用户可以根据实际需求在至少一个关联特效中进行选择操作。响应于该选择操作，可以确定第一用户当前选择的目标关联特效。跳转至媒体内容获取页面，并在媒体内容获取页面内显示该目标关联特效，以使第一用户能够基于该目标关联特效实现对目标媒体内容的生成操作。

图 8 为本公开实施例提供的又一界面交互示意图，如图 8 所示，在会话页面 81 内显示与输入信息 82 相匹配的媒体内容获取控件 83。响应于第一用户对媒体内容获取控件 83 的第二触发操作，可以在所述会话页面 81 内显示与输入信息 82 关联的至少一个关联特效 84。举例来说，该输入信息可以为“我真的无语”，与该输入信息相关联的关联特效 84 则可以包括多个与“无语”匹配的关联特效等。

本实施例提供的种页面显示方法，通过响应于第一用户对媒体内容获取控件的第二触发操作，在会话页面内显示与输入信息关联的至少一个关联特效，从而能够进一步地丰富会话页面内的显示内容。此外，通过显示至少一个关联特效，第一用户能够在会话页面内即实现特效的选择操作，使得第一用户能够生成与当前输入信息关联且更加贴合第一用户个性化需求的目标媒体内容。

可选地，在上述任一实施例的基础上，步骤 101 包括：

响应于第一用户在所述会话页面内预设的输入控件内生成的输入信息，在所述会话页面内显示与所述输入信息相匹配的媒体内容获取控件，以及在所述输入控件关联的显示位置显示与所述输入信息关联的至少一个关联特效。

在本实施例中，第一用户可以在会话页面内通过预设的输入控件生成输入信息。响应于第一用户生成的输入信息，可以检测是否存在于输入信息相匹配的目标特效，若存在，则在会话页面内显示与目标特效相匹配的媒体内容获取控件。若不存在，则可以显示与预设的文本信息相匹配的媒体内容获取控件。

可选地，当检测到存在与输入信息关联的特效时，还可以实时地确定与该输入信息关联的至少一个关联特效。其中，关联特效与输入信息之间的关联度小于目标特效与输入信息之间的关联度。可选地，可以通过特效的标识信息与输入信息之间相似度表征特效与输入信息之间的关联度。

- 5       进一步地，可以在输入控件关联的显示位置显示与输入信息关联的至少一个关联特效。从而在输入过程中，第一用户可以实时地对与当前输入信息关联的关联特效进行查看。此外，第一用户还可以根据实际需求对关联特效进行触发操作，响应于该触发操作，可以跳转至媒体内容获取页面，以使第一用户在媒体内容获取页面内基于触发的关联特效进行目标媒体内容的生成
- 10    操作。

图 9 为本公开实施例提供的又一界面交互示意图，如图 9 所示，获取第一用户在会话页面 91 内生成的输入信息 92，并在会话页面 91 内显示与输入信息 92 相匹配的媒体内容获取控件 93。此外，可以在输入控件关联的显示位置显示与输入信息 92 关联的至少一个关联特效 94。

- 15       本实施例提供的种页面显示方法，通过在会话页面内显示与输入信息相匹配的媒体内容获取控件，以及在输入控件关联的显示位置显示与输入信息关联的至少一个关联特效，从而能够进一步地丰富会话页面内的显示内容。此外，通过显示至少一个关联特效，第一用户能够在会话页面内即实现特效的选择操作以及媒体内容获取控件显示样式的切换操作，使得第一用户能够
- 20    生成与当前输入信息关联且更加贴合第一用户个性化需求的目标媒体内容。

- 图 10 为本公开实施例提供的页面显示装置的结构示意图，如图 10 所示，该装置包括：显示模块 1001、处理模块 1002 以及发送模块 1003。其中，显示模块 1001，用于响应于第一用户在与至少一个第二用户关联的会话页面内生成的输入信息，在所述会话页面内显示与所述输入信息相匹配的媒体内容
- 25    获取控件。处理模块 1002，用于响应于所述第一用户对所述媒体内容获取控件的第一触发操作，显示媒体内容获取页面，并在所述媒体内容获取页面上显示所述输入信息。发送模块 1003，用于获取所述第一用户在所述媒体内容获取页面内生成的目标媒体内容，将所述目标媒体内容发送至所述会话页面内。

- 30       进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述显示模块，用于：获取所述

第一用户在与所述会话页面内生成的输入信息。检测是否存在与所述输入信息相匹配的目标特效，获得检测结果。在所述会话页面内显示与所述检测结果相匹配的媒体内容获取控件。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述显示模块，用于：对所述输入信息5 进行分词操作，获得分词结果。根据所述分词结果确定所述输入信息对应的目标关键词。

检测是否存在与所述目标关键词相匹配的目标特效，获得所述检测结果。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述显示模块，用于：若存在与所述输入内容相匹配的目标特效，则在所述媒体内容获取控件上显示与所述10 目标特效相匹配的显示内容。和/或若不存在与所述目标关键词相匹配的目标特效，则在所述媒体内容获取控件上显示预设的文本信息。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述装置还包括：播放模块，用于在所述媒体内容获取页面内播放所述输入信息对应的音频，使得所述目标媒体内容包括所述输入信息对应的音频。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述装置还包括：调整模块，用于15 响应于第一用户对预设的调整控件的触发操作，对所述输入信息对应的音频的音频参数进行调整，其中，所述音频参数包括音色参数、播放速度参数、音调参数中的一项或多项。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述装置还包括：关闭模块，用于20 响应于所述第一用户对预设的关闭控件的触发操作，停止播放所述输入信息对应的音频。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述与所述输入信息相匹配的媒体内容获取控件包括第一媒体内容获取控件。所述处理模块，用于：响应于所述第一用户对所述第一媒体内容获取控件的第一触发操作，确定与所述25 输入内容相匹配的目标特效。在所述媒体内容获取页面显示所述目标特效，以使所述第一用户基于所述目标特效进行目标媒体内容的生成操作。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述与所述输入信息相匹配的媒体内容获取控件包括第二媒体内容获取控件，所述处理模块，用于：响应于所述第一用户对所述第二媒体内容获取控件的第一触发操作，显示媒体内容30 获取页面，以使所述第一用户在所述媒体内容获取页面内基于预设的原始

相机进行目标媒体内容的生成操作。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述装置还包括：显示模块，用于若存在与所述输入信息相匹配的目标特效，则在所述媒体内容获取页面的预设显示区域内显示所述目标特效对应的标识信息。

- 5       进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述装置还包括：显示模块，用于响应于所述第一用户对所述目标特效对应的标识信息的触发操作，在所述媒体内容获取页面内显示特效列表。其中，所述特效列表中包括至少一个与所述输入信息相关联的特效以及多个满足预设展示条件的特效。

- 10       进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述显示模块，用于：在所述特效列表中预设的第一显示区域内显示预设数量个与所述输入信息相关联的特效，在所述特效列表中预设的第二显示区域显示多个满足预设展示条件的特效。

- 15       进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述装置还包括：显示模块，用于响应于所述第一用户对所述媒体内容获取控件的第二触发操作，在所述会话页面内显示与所述输入信息关联的至少一个关联特效。选择模块，用于响应于所述第一用户对所述至少一个关联特效的选择操作，确定所述第一用户选择的目标关联特效。处理模块，用于在所述媒体内容获取页面显示所述目标关联特效，以使所述第一用户基于所述目标特效进行目标媒体内容的生成操作。

- 20       进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述显示模块，用于：响应于第一用户在所述会话页面内预设的输入控件内生成的输入信息，在所述会话页面内显示与所述输入信息相匹配的媒体内容获取控件，以及在所述输入控件关联的显示位置显示与所述输入信息关联的至少一个关联特效。

- 25       本实施例提供的装置，可用于执行上述方法实施例的技术方案，其实现原理和技术效果类似，本实施例此处不再赘述。

为了实现上述实施例，本公开实施例还提供了一种电子设备，包括：处理器和存储器。所述存储器存储计算机执行指令。

所述处理器执行所述存储器存储的计算机执行指令，使得所述处理器执行如上述任一实施例所述的页面显示方法。

- 30       本实施例提供的设备，可用于执行上述方法实施例的技术方案，其实现

原理和技术效果类似，本实施例此处不再赘述。

图 11 为本公开实施例提供的电子设备的结构示意图，如图 11 所示，该电子设备 1100 可以为终端设备或服务器。其中，终端设备可以包括但不限于诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、个人数字助理（Personal Digital Assistant，简称 PDA）、平板电脑（Portable Android Device，简称 PAD）、便携式多媒体播放器（Portable Media Player，简称 PMP）、车载终端（例如车载导航终端）等等的移动终端以及诸如数字 TV、台式计算机等等的固定终端。图 11 示出的电子设备仅仅是一个示例，不应对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

10 如图 11 所示，电子设备 1100 可以包括处理装置（例如中央处理器、图形处理器等）1101，其可以根据存储在只读存储器（Read Only Memory，简称 ROM）1102 中的程序或者从存储装置 1108 加载到随机访问存储器（Random Access Memory，简称 RAM）1103 中的程序而执行各种适当的动作和处理。在 RAM 1103 中，还存储有电子设备 1100 操作所需的各种程序和数据。处理  
15 装置 1101、ROM 1102 以及 RAM 1103 通过总线 1104 彼此相连。输入/输出（I/O）接口 1105 也连接至总线 1104。

通常，以下装置可以连接至 I/O 接口 1105：包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 1106；包括例如液晶显示器（Liquid Crystal Display，简称 LCD）、扬声器、振动器  
20 等的输出装置 1107；包括例如磁带、硬盘等的存储装置 1108；以及通信装置 1109。通信装置 1109 可以允许电子设备 1100 与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图 11 示出了具有各种装置的电子设备 1100，但是应理解的是，并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

25 特别地，根据本公开的实施例，上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如，本公开的实施例包括一种计算机程序产品，其包括承载在计算机可读介质上的计算机程序，该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中，该计算机程序可以通过通信  
30 装置 1109 从网络上被下载和安装，或者从存储装置 1108 被安装，或者从 ROM 1102 被安装。在该计算机程序被处理装置 1101 执行时，执行本公开实施例的

方法中限定的上述功能。

需要说明的是，本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是一——但不限于——电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件，或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于：具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦式可编程只读存储器（EPROM 或闪存）、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器（CD-ROM）、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中，计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质，该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中，计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号，其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式，包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质，该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输，包括但不限于：电线、光缆、RF（射频）等等，或者上述的任意合适的组合。

本公开实施例还提供了一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质中存储有计算机执行指令，当处理器执行所述计算机执行指令时，实现如上述任一实施例所述的页面显示方法。

本公开实施例还提供了一种计算机程序产品，包括计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时实现如上述任一实施例所述的页面显示方法。

上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的；也可以是单独存在，而未装配入该电子设备中。

上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备执行上述实施例所示的方法。

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码，上述程序设计语言包括面向对象的程序设计语言——诸如 Java、Smalltalk、C++，还包括常规的过程式程序设计语言——诸如“C”语言

或类似的程序设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络——包括局域网（Local Area Network，简称 LAN）或广域网（Wide Area Network，简称 WAN）——连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。

附图中的流程图和框图，图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分，该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意，在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

描述于本公开实施例中所涉及到的单元可以通过软件的方式实现，也可以通过硬件的方式来实现。其中，单元的名称在某种情况下并不构成对该单元本身的限定，例如，第一获取单元还可以被描述为“获取至少两个网际协议地址的单元”。

本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。例如，非限制性地，可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括：现场可编程门阵列（FPGA）、专用集成电路（ASIC）、专用标准产品（ASSP）、片上系统（SOC）、复杂可编程逻辑设备（CPLD）等等。

在本公开的上下文中，机器可读介质可以是有形的介质，其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。机器可读介质可以是机器可读信号介质或机器可读储存介质。机器可读介质可以包括但不限于电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备，或者上述内容的任何合适组合。机器可读存

储介质的更具体示例会包括基于一个或多个线的电气连接、便携式计算机盘、硬盘、随机存取存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦除可编程只读存储器（EPROM 或快闪存储器）、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器（CD-ROM）、光学储存设备、磁储存设备、或上述内容的任何合适组合。

- 5           第一方面，根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种页面显示方法，包括：

          响应于第一用户在与至少一个第二用户关联的会话页面内生成的输入信息，在所述会话页面内显示与所述输入信息相匹配的媒体内容获取控件；

- 响应于所述第一用户对所述媒体内容获取控件的第一触发操作，显示媒体内容获取页面，并在所述媒体内容获取页面上显示所述输入信息；
- 10

          获取所述第一用户在所述媒体内容获取页面内生成的目标媒体内容，将所述目标媒体内容发送至所述会话页面内。

- 根据本公开的一个或多个实施例，所述响应于第一用户在与至少一个第二用户关联的会话页面内生成的输入信息，在所述会话页面内显示与所述输入信息相匹配的媒体内容获取控件，包括：
- 15

          获取所述第一用户在与所述会话页面内生成的输入信息；

          检测是否存在与所述输入信息相匹配的目标特效，获得检测结果；

          在所述会话页面内显示与所述检测结果相匹配的媒体内容获取控件。

- 根据本公开的一个或多个实施例，所述检测是否存在与所述输入信息相匹配的目标特效，获得检测结果，包括：
- 20

          对所述输入信息进行分词操作，获得分词结果；

          根据所述分词结果确定所述输入信息对应的目标关键词；

          检测是否存在与所述目标关键词相匹配的目标特效，获得所述检测结果。

- 根据本公开的一个或多个实施例，所述在所述会话页面内显示与所述检测结果相匹配的媒体内容获取控件，包括：
- 25

          若存在与所述输入内容相匹配的目标特效，则在所述媒体内容获取控件上显示与所述目标特效相匹配的显示内容；和/或

          若不存在与所述目标关键词相匹配的目标特效，则在所述媒体内容获取控件上显示预设的文本信息。

- 30           根据本公开的一个或多个实施例，所述在所述媒体内容获取页面上显示

所述输入信息之后，还包括：

在所述媒体内容获取页面内播放所述输入信息对应的音频，使得所述目标媒体内容包括所述输入信息对应的音频。

5 根据本公开的一个或多个实施例，所述在所述媒体内容获取页面内播放所述输入信息对应的输入信息对应的音频之后，还包括：

响应于第一用户对预设的调整控件的触发操作，对所述输入信息对应的音频的音频参数进行调整，其中，所述音频参数包括音色参数、播放速度参数、音调参数中的一项或多项。

10 根据本公开的一个或多个实施例，所述在所述媒体内容获取页面内播放所述输入信息对应的输入信息对应的音频之后，还包括：

响应于所述第一用户对预设的关闭控件的触发操作，停止播放所述输入信息对应的音频。

根据本公开的一个或多个实施例，所述与所述输入信息相匹配的媒体内容获取控件包括第一媒体内容获取控件；

15 所述响应于所述第一用户对所述媒体内容获取控件的第一触发操作，显示媒体内容获取页面，包括：

响应于所述第一用户对所述第一媒体内容获取控件的第一触发操作，确定与所述输入内容相匹配的目标特效；

20 在所述媒体内容获取页面显示所述目标特效，以使所述第一用户基于所述目标特效进行目标媒体内容的生成操作。

根据本公开的一个或多个实施例，所述与所述输入信息相匹配的媒体内容获取控件包括第二媒体内容获取控件，所述响应于所述第一用户对所述媒体内容获取控件的第一触发操作，显示媒体内容获取页面，包括：

25 响应于所述第一用户对所述第二媒体内容获取控件的第一触发操作，显示媒体内容获取页面，以使所述第一用户在所述媒体内容获取页面内基于预设的原始相机进行目标媒体内容的生成操作。

根据本公开的一个或多个实施例，所述响应于所述第一用户对所述媒体内容获取控件的第一触发操作，显示媒体内容获取页面之后，还包括：

30 若存在与所述输入信息相匹配的目标特效，则在所述媒体内容获取页面的预设显示区域内显示所述目标特效对应的标识信息。

根据本公开的一个或多个实施例，所述在所述媒体内容获取页面的预设显示区域内显示所述目标特效对应的标识信息之后，还包括：

响应于所述第一用户对所述目标特效对应的标识信息的触发操作，在所述媒体内容获取页面内显示特效列表：

- 5       其中，所述特效列表中包括至少一个与所述输入信息相关联的特效以及多个满足预设展示条件的特效。

根据本公开的一个或多个实施例，所述在所述媒体内容获取页面内显示特效列表，包括：

- 10       在所述特效列表中预设的第一显示区域内显示预设数量个与所述输入信息相关联的特效，在所述特效列表中预设的第二显示区域显示多个满足预设展示条件的特效。

根据本公开的一个或多个实施例，所述响应于第一用户在与至少一个第二用户关联的会话页面内生成的输入信息，在所述会话页面内显示与所述输入信息相匹配的媒体内容获取控件之后，还包括：

- 15       响应于所述第一用户对所述媒体内容获取控件的第二触发操作，在所述会话页面内显示与所述输入信息关联的至少一个关联特效；

响应于所述第一用户对所述至少一个关联特效的选择操作，确定所述第一用户选择的目标关联特效；

- 20       在所述媒体内容获取页面显示所述目标关联特效，以使所述第一用户基于所述目标特效进行目标媒体内容的生成操作。

根据本公开的一个或多个实施例，所述响应于第一用户在与至少一个第二用户关联的会话页面内生成的输入信息，在所述会话页面内显示与所述输入信息相匹配的媒体内容获取控件，包括：

- 25       响应于第一用户在所述会话页面内预设的输入控件内生成的输入信息，在所述会话页面内显示与所述输入信息相匹配的媒体内容获取控件，以及在所述输入控件关联的显示位置显示与所述输入信息关联的至少一个关联特效。

第二方面，根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种页面显示装置，包括：

- 30       显示模块，用于响应于第一用户在与至少一个第二用户关联的会话页面内生成的输入信息，在所述会话页面内显示与所述输入信息相匹配的媒体内

容获取控件；

处理模块，用于响应于所述第一用户对所述媒体内容获取控件的第一触发操作，显示媒体内容获取页面，并在所述媒体内容获取页面上显示所述输入信息；

- 5       发送模块，用于获取所述第一用户在所述媒体内容获取页面内生成的目标媒体内容，将所述目标媒体内容发送至所述会话页面内。

根据本公开的一个或多个实施例，所述显示模块，用于：

获取所述第一用户在与所述会话页面内生成的输入信息；

检测是否存在与所述输入信息相匹配的目标特效，获得检测结果；

- 10       在所述会话页面内显示与所述检测结果相匹配的媒体内容获取控件。

根据本公开的一个或多个实施例，所述显示模块，用于：

对所述输入信息进行分词操作，获得分词结果；

根据所述分词结果确定所述输入信息对应的目标关键词；

检测是否存在与所述目标关键词相匹配的目标特效，获得所述检测结果。

- 15       根据本公开的一个或多个实施例，所述显示模块，用于：

若存在与所述输入内容相匹配的目标特效，则在所述媒体内容获取控件上显示与所述目标特效相匹配的显示内容；和/或

若不存在与所述目标关键词相匹配的目标特效，则在所述媒体内容获取控件上显示预设的文本信息。

- 20       根据本公开的一个或多个实施例，所述装置还包括：

播放模块，用于在所述媒体内容获取页面内播放所述输入信息对应的音频，使得所述目标媒体内容包括所述输入信息对应的音频。

根据本公开的一个或多个实施例，所述装置还包括：

- 25       调整模块，用于响应于第一用户对预设的调整控件的触发操作，对所述输入信息对应的音频的音频参数进行调整，其中，所述音频参数包括音色参数、播放速度参数、音调参数中的一项或多项。

根据本公开的一个或多个实施例，所述装置还包括：

关闭模块，用于响应于所述第一用户对预设的关闭控件的触发操作，停止播放所述输入信息对应的音频。

- 30       根据本公开的一个或多个实施例，所述与所述输入信息相匹配的媒体内

- 容获取控件包括第一媒体内容获取控件；
- 所述处理模块，用于：
- 响应于所述第一用户对所述第一媒体内容获取控件的第一触发操作，确定与所述输入内容相匹配的目标特效；
- 5        在所述媒体内容获取页面显示所述目标特效，以使所述第一用户基于所述目标特效进行目标媒体内容的生成操作。
- 根据本公开的一个或多个实施例，所述与所述输入信息相匹配的媒体内容获取控件包括第二媒体内容获取控件，所述处理模块，用于：
- 响应于所述第一用户对所述第二媒体内容获取控件的第一触发操作，显示媒体内容获取页面，以使所述第一用户在所述媒体内容获取页面内基于预设的原始相机进行目标媒体内容的生成操作。
- 10       根据本公开的一个或多个实施例，所述装置还包括：
- 显示模块，用于若存在与所述输入信息相匹配的目标特效，则在所述媒体内容获取页面的预设显示区域内显示所述目标特效对应的标识信息。
- 15       根据本公开的一个或多个实施例，所述装置还包括：
- 显示模块，用于响应于所述第一用户对所述目标特效对应的标识信息的触发操作，在所述媒体内容获取页面内显示特效列表；
- 其中，所述特效列表中包括至少一个与所述输入信息相关联的特效以及多个满足预设展示条件的特效。
- 20       根据本公开的一个或多个实施例，所述显示模块，用于：
- 在所述特效列表中预设的第一显示区域内显示预设数量个与所述输入信息相关联的特效，在所述特效列表中预设的第二显示区域显示多个满足预设展示条件的特效。
- 根据本公开的一个或多个实施例，所述装置还包括：
- 25       显示模块，用于响应于所述第一用户对所述媒体内容获取控件的第二触发操作，在所述会话页面内显示与所述输入信息关联的至少一个关联特效；
- 选择模块，用于响应于所述第一用户对所述至少一个关联特效的选择操作，确定所述第一用户选择的目标关联特效；
- 处理模块，用于在所述媒体内容获取页面显示所述目标关联特效，以使
- 30       所述第一用户基于所述目标特效进行目标媒体内容的生成操作。

根据本公开的一个或多个实施例，所述显示模块，用于：

响应于第一用户在所述会话页面内预设的输入控件内生成的输入信息，在所述会话页面内显示与所述输入信息相匹配的媒体内容获取控件，以及在所述输入控件关联的显示位置显示与所述输入信息关联的至少一个关联特效。

- 5 第三方面，根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种电子设备，包括：至少一个处理器和存储器；

存储器存储计算机执行指令；

至少一个处理器执行存储器存储的计算机执行指令，使得至少一个处理器执行如上第一方面以及第一方面各种可能的设计的页面显示方法。

- 10 第四方面，根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种计算机可读存储介质，计算机可读存储介质中存储有计算机执行指令，当处理器执行计算机执行指令时，实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计的页面显示方法。

- 15 第五方面，根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种计算机程序产品，包括计算机程序，计算机程序被处理器执行时实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计的页面显示方法。

- 以上描述仅为本公开的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解，本公开中所涉及的公开范围，并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案，同时也应涵盖在不脱离上述公开构思的情况下，20 由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本公开中公开的（但不限于）具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。

- 此外，虽然采用特定次序描绘了各操作，但是这不应理解为要求这些操作以所示出的特定次序或以顺序次序执行来执行。在一定环境下，多任务25 和并行处理可能是有利的。同样地，虽然在上面论述中包含了若干具体实现细节，但是这些不应被解释为对本公开的范围的限制。在单独的实施例的上下文中描述的某些特征还可以组合地实现在单个实施例中。相反地，在单个实施例的上下文中描述的各种特征也可以单独地或以任何合适的子组合的方式实现在多个实施例中。

- 30 尽管已经采用特定于结构特征和/或方法逻辑动作的语言描述了本主题，

但是应当理解所附权利要求书中所限定的主题未必局限于上面描述的特定特征或动作。相反，上面所描述的特定特征和动作仅仅是实现权利要求书的示例形式。

权 利 要 求 书

- 1、一种页面显示方法，其特征在于，包括：
- 响应于在第一用户与至少一个第二用户关联的会话页面内生成的输入信息，在所述会话页面内显示与所述输入信息相匹配的媒体内容获取控件；
- 5        响应于对所述媒体内容获取控件的第一触发操作，显示媒体内容获取页面，并在所述媒体内容获取页面上显示所述输入信息；
- 获取在所述媒体内容获取页面内生成的目标媒体内容，将所述目标媒体内容发送至所述会话页面内。
- 2、根据权利要求 1 所述的方法，其特征在于，所述响应于在第一用户与
- 10    至少一个第二用户关联的会话页面内生成的输入信息，在所述会话页面内显示与所述输入信息相匹配的媒体内容获取控件，包括：
- 获取在与所述会话页面内生成的输入信息；
- 检测是否存在与所述输入信息相匹配的目标特效，获得检测结果；
- 在所述会话页面内显示与所述检测结果相匹配的媒体内容获取控件。
- 15    3、根据权利要求 2 所述的方法，其特征在于，所述检测是否存在与所述输入信息相匹配的目标特效，获得检测结果，包括：
- 对所述输入信息进行分词操作，获得分词结果；
- 根据所述分词结果确定所述输入信息对应的目标关键词；
- 检测是否存在与所述目标关键词相匹配的目标特效，获得所述检测结果。
- 20    4、根据权利要求 2 所述的方法，其特征在于，所述在所述会话页面内显示与所述检测结果相匹配的媒体内容获取控件，包括：
- 若存在与所述输入内容相匹配的目标特效，则在所述媒体内容获取控件上显示与所述目标特效相匹配的显示内容；和/或
- 若不存在与所述目标关键词相匹配的目标特效，则在所述媒体内容获取
- 25    控件上显示预设的文本信息。
- 5、根据权利要求 1 所述的方法，其特征在于，所述在所述媒体内容获取页面上显示所述输入信息之后，还包括：
- 在所述媒体内容获取页面内播放所述输入信息对应的音频，使得所述目标媒体内容包括所述输入信息对应的音频。
- 30    6、根据权利要求 5 所述的方法，其特征在于，所述在所述媒体内容获取

页面内播放所述输入信息对应的输入信息对应的音频之后，还包括：

响应于对预设的调整控件的触发操作，对所述输入信息对应的音频的音频参数进行调整，其中，所述音频参数包括音色参数、播放速度参数、音调参数中的一项或多项。

- 5           7、根据权利要求5所述的方法，其特征在于，所述在所述媒体内容获取页面内播放所述输入信息对应的输入信息对应的音频之后，还包括：

响应于对预设的关闭控件的触发操作，停止播放所述输入信息对应的音频。

- 10          8、根据权利要求1-7任一项所述的方法，其特征在于，所述与所述输入信息相匹配的媒体内容获取控件包括第一媒体内容获取控件；

所述响应于对所述媒体内容获取控件的第一触发操作，显示媒体内容获取页面，包括：

响应于对所述第一媒体内容获取控件的第一触发操作，确定与所述输入内容相匹配的目标特效；

- 15          在所述媒体内容获取页面显示所述目标特效，以使所述第一用户基于所述目标特效进行目标媒体内容的生成操作。

9、根据权利要求1-7任一项所述的方法，其特征在于，所述与所述输入信息相匹配的媒体内容获取控件包括第二媒体内容获取控件，所述响应于对所述媒体内容获取控件的第一触发操作，显示媒体内容获取页面，包括：

- 20          响应于对所述第二媒体内容获取控件的第一触发操作，显示媒体内容获取页面，以使所述第一用户在所述媒体内容获取页面内基于预设的原始相机进行目标媒体内容的生成操作。

- 25          10、根据权利要求1-7任一项所述的方法，其特征在于，所述响应于对所述媒体内容获取控件的第一触发操作，显示媒体内容获取页面之后，还包括：

若存在与所述输入信息相匹配的目标特效，则在所述媒体内容获取页面的预设显示区域内显示所述目标特效对应的标识信息。

11、根据权利要求10所述的方法，其特征在于，所述在所述媒体内容获取页面的预设显示区域内显示所述目标特效对应的标识信息之后，还包括：

- 30          响应于对所述目标特效对应的标识信息的触发操作，在所述媒体内容获

取页面内显示特效列表；

其中，所述特效列表中包括至少一个与所述输入信息相关联的特效以及多个满足预设展示条件的特效。

12、根据权利要求 11 所述的方法，其特征在于，所述在所述媒体内容获取页面内显示特效列表，包括：

在所述特效列表中预设的第一显示区域内显示预设数量个与所述输入信息相关联的特效，在所述特效列表中预设的第二显示区域显示多个满足预设展示条件的特效。

13、根据权利要求 1-7 任一项所述的方法，其特征在于，所述响应于在第一用户与至少一个第二用户关联的会话页面内生成的输入信息，在所述会话页面内显示与所述输入信息相匹配的媒体内容获取控件之后，还包括：

响应于对所述媒体内容获取控件的第二触发操作，在所述会话页面内显示与所述输入信息关联的至少一个关联特效；

响应于对所述至少一个关联特效的选择操作，确定选择的目标关联特效；  
15 在所述媒体内容获取页面显示所述目标关联特效，以使所述第一用户基于所述目标特效进行目标媒体内容的生成操作。

14、根据权利要求 1-7 任一项所述的方法，其特征在于，所述响应于在第一用户与至少一个第二用户关联的会话页面内生成的输入信息，在所述会话页面内显示与所述输入信息相匹配的媒体内容获取控件，包括：

20 响应于在所述会话页面内预设的输入控件内生成的输入信息，在所述会话页面内显示与所述输入信息相匹配的媒体内容获取控件，以及在所述输入控件关联的显示位置显示与所述输入信息关联的至少一个关联特效。

15、一种页面显示装置，其特征在于，包括：

25 显示模块，用于响应于在第一用户与至少一个第二用户关联的会话页面内生成的输入信息，在所述会话页面内显示与所述输入信息相匹配的媒体内容获取控件；

处理模块，用于响应于对所述媒体内容获取控件的第一触发操作，显示媒体内容获取页面，并在所述媒体内容获取页面上显示所述输入信息；

30 发送模块，用于获取在所述媒体内容获取页面内生成的目标媒体内容，将所述目标媒体内容发送至所述会话页面内。

16、一种电子设备，其特征在于，包括：处理器、存储器；

所述存储器存储计算机执行指令；

所述处理器执行所述存储器存储的计算机执行指令，使得所述处理器配置有如权利要求 1 至 14 任一项所述的页面显示方法。

5        17、一种计算机可读存储介质，其特征在于，所述计算机可读存储介质中存储有计算机执行指令，当处理器执行所述计算机执行指令时，实现如权利要求 1 至 14 任一项所述的页面显示方法。

18、一种计算机程序产品，包括计算机程序，其特征在于，所述计算机程序被处理器执行，以配置有如权利要求 1 至 14 任一项所述的页面显示方法。

10