

表情回应的显示方法、装置、终端设备和服务器

5 相关申请的交叉引用

本申请要求天津字节跳动科技有限公司于 2019 年 02 月 01 日提交的、发明名称为“表情回应的显示方法、装置、终端设备和服务器”的、中国专利申请号“201910102967.3”的优先权。

10 技术领域

本公开涉及终端设备技术领域，尤其涉及一种表情回应的显示方法、装置、终端设备和服务器。

背景技术

15 目前，在使用终端设备中的即时通信工具进行交流的过程中，用户可根据需求对聊天界面中的聊天消息进行回复。

在用户通过表情回复聊天消息的过程中，用户可通过点击表情按钮调出表情框，并从表情框中选择对应的表情，对应的表情将被输入到输入框中，此时，用户可通过点击发送表情。对应地，聊天界面中显示一条用户输入的表情回复信息，其中，回复信息包括用户
20 的用户标签以及用户输入的表情。

然而，通过上述表情回复聊天消息的方式，在用户表情回复时，所需要的用户操作较多，且在聊天界面中有多条聊天消息，直接在聊天界面中显示一条用户输入的表情回复信息，容易导致不清楚用户是针对那条聊天消息回复的，会话内信噪比较低，尤其在聊天界面为群组对应的聊天界面时，这种情况更为突出。

25

发明内容

本公开提供一种表情回应的显示方法、装置、终端设备和服务器，减少了用户针对目标聊天消息回复表情所需要的操作，方便了用户针对目标聊天消息进行表情回应，并且，直接在目标聊天消息上显示用户输入的表情，在聊天界面中清楚显示了用户是针对目标聊
30 天消息回复的表情，消息显示更有针对性，提高了会话内信噪比。

本公开第一方面实施例提出了一种表情回应的显示方法，包括：在检测到第一参与用户对聊天界面中的目标聊天消息执行第一预设操作时，在所述聊天界面上弹出表情框，所

述表情框包括表情集合；接收所述第一参与用户从所述表情集合选择的第一表情，并向服务器发送表情回应请求；接收所述服务器针对所述表情回应请求返回的第一指示信息；根据所述第一指示信息，在所述目标聊天消息上显示第一表情回应信息，所述第一表情回应信息包括所述第一表情、与所述第一参与用户对应的第一用户标签。

- 5 在本公开的一个实施例中，在检测到所述第一参与用户对所述目标聊天消息执行撤销所述第一表情回应操作时，向所述服务器发送表情回应撤销请求；接收所述服务器针对所述撤销请求返回的第二指示信息；根据所述第二指示信息，删除所述目标聊天消息上的所述第一用户标签，或者，所述第一用户标签和所述第一表情。

- 在本公开的一个实施例中，所述方法还包括：接收来自所述服务器的第三指示信息，
10 所述第三指示信息用于指示在所述目标聊天消息上显示第二表情回应信息，所述第二表情回应信息包括第二表情和第二参与用户对应的第二用户标签；根据所述第三指示信息，在所述目标聊天消息上显示所述第二表情回应信息。

- 在本公开的一个实施例中，在所述目标聊天消息为所述第一参与用户发布的聊天消息时，所述方法还包括：接收所述服务器发送的新消息通知；根据所述新消息通知，提醒所
15 述第一参与用户查看所述第二表情回应信息。

- 在本公开的一个实施例中，在所述根据所述第三指示信息，在所述目标聊天消息上显示所述第二表情回应信息之前，还包括：判断所述第一表情和所述第二表情是否一致；若所述第一表情和所述第二表情一致，则执行所述根据所述第三指示信息，在所述目标聊天消息上显示所述第二表情回应信息的步骤。

- 20 在本公开的一个实施例中，还包括：若所述第一表情和所述第二表情不一致，则对所述第一表情回应信息和所述第二表情回应信息进行合并处理，并在所述目标聊天消息上显示合并信息，所述合并信息包括所述第一表情、所述第一用户标签和所述第二用户标签。

- 在本公开的一个实施例中，还包括：在检测到回复所述第一表情的用户数量超过预设阈值时，对所述目标聊天消息上的所述第一用户标签进行隐藏处理，并在所述目标聊天消
25 息上显示提示信息。

 在本公开的一个实施例中，还包括：在检测到所述第一参与用户对提示信息执行第二预设操作时，在所述聊天界面上显示隐藏的所述第一用户标签。

- 本公开实施例的表情回应的显示方法，通过用户对聊天界面中的目标聊天消息执行弹出表情框的操作快速弹出表情框，并将用户从表情框中选择的表情作为表情回应直接发送给服务器，并根据服务器返回的指示信息，在目标聊天消息上显示用户输入的表情和用户
30 标签，由此，减少了用户针对目标聊天消息回复表情所需要的操作，方便了用户针对目标聊天消息进行表情回应，并且，直接在目标聊天消息上显示用户输入的表情，在聊天界面

中清楚显示了用户是针对目标聊天消息回复的表情，消息显示更有针对性，提高了会话内信噪比。

为达上述目的，本公开第二方面实施例提出了一种表情回应的显示方法，该方法可以包括：接收来自终端设备的表情回应请求，其中，所述表情回应请求是所述终端设备在接收
5 收到第一参与用户从表情框中的表情集合中选择第一表情时触发发送的，所述第一表情框是在所述第一参与用户对聊天界面中的目标聊天消息执行第一预设操作时弹出的；根据所述表情回应请求，确定所述目标聊天消息所在会话的每个参与用户，并建立所述第一参与用户的用户标识、所述第一表情的表情标识和所述目标聊天消息的消息标识之间的绑定关系；向每个参与用户各自对应的终端设备发送第一指示信息，所述第一指示信息用于指示
10 对应终端设备在所述目标聊天消息上显示第一表情回应信息，所述第一表情回应信息包括所述第一表情、与所述第一参与用户对应的第一用户标签。

在本公开的一个实施例中，所述方法还包括：确定发布所述目标聊天消息的第三参与用户；向所述第三参与用户对应的终端设备发送新消息通知，所述新消息通知用于指示所述终端设备提醒所述第三参与用户查看所述第一表情回应信息。

在公开的一个实施例中，所述方法还包括：接收来自所述终端设备的表情回应撤销请求，其中，所述撤销请求是所述终端设备在接收到所述第一参与用户对所述目标聊天消息
15 执行撤销所述第一表情回应操作时触发发送的；根据所述撤销请求，解除所述第一参与用户的用户标识、所述第一表情的表情标识和所述目标聊天消息的消息标识之间的绑定关系；向每个参与用户各自对应的终端设备发送第二指示信息，所述第二指示信息用于指示对应
20 终端设备删除所述目标聊天消息上的所述第一用户标签，或者，所述第一用户标签和所述第一表情

本公开实施例的表情回应的显示方法，服务器在接收到第一参与用户的终端发送的表情回应请求后，根据表情回应请求，确定目标聊天消息所在会话的每个参与用户，并建立
25 第一参与用户的用户标识、第一表情的表情标识和目标聊天消息的消息标识之间的绑定关系，以及向每个参与用户各自对应的终端设备发送第一指示信息，以使参与会话的参与用户的聊天界面上均在目标聊天消息上显示第一表情回应消息。由此，通过向参与会话的参与用户的终端设备仅发送指示信息，避免了直接向参与用户发送消息通知，对参与用户造成的干扰，并且，在每个参与用户的聊天界面中的目标消息上显示表情回应消息，方便了参与用户在需要查看表情回应消息时，通过聊天界面即可查看目标聊天消息的表情回应情
30 况。

为达上述目的，本公开第三方面实施例提出了一种表情回应的显示装置，包括：表情提供模块，用于在检测到第一参与用户对聊天界面中的目标聊天消息执行第一预设操作时，

在所述聊天界面上弹出表情框，所述表情框包括表情集合；表情回应处理模块，用于接收所述第一参与用户从所述表情集合选择的第一表情，并向服务器发送表情回应请求；第一接收模块，用于接收所述服务器针对所述表情回应请求返回的第一指示信息；表情回应显示模块，用于根据所述第一指示信息，在所述目标聊天消息上显示第一表情回应信息，所述第一表情回应信息包括所述第一表情、与所述第一参与用户对应的第一用户标签。

本公开实施例的表情回应的显示装置，通过用户对聊天界面中的目标聊天消息执行弹出表情框的操作快速弹出表情框，并将用户从表情框中选择的表情作为表情回应直接发送给服务器，并根据服务器返回的指示信息，在目标聊天消息上显示用户输入的表情和用户标签，由此，减少了用户针对目标聊天消息回复表情所需要的操作，方便了用户针对目标聊天消息进行表情回应，并且，直接在目标聊天消息上显示用户输入的表情，在聊天界面中清楚显示了用户是针对目标聊天消息回复的表情，消息显示更有针对性，提高了会话内信噪比。

为达上述目的，本公开第四方面实施例提出了一种表情回应的显示装置，包括：第二接收模块，用于接收来自终端设备的表情回应请求，其中，所述表情回应请求是所述终端设备在接收到第一参与用户从表情框中的表情集合中选择第一表情时触发发送的，所述第一表情框是在所述第一参与用户对聊天界面中的目标聊天消息执行第一预设操作时弹出的；处理模块，用于根据所述表情回应请求，确定所述目标聊天消息所在会话的每个参与用户，并建立所述第一参与用户的用户标识、所述第一表情的表情标识和所述目标聊天消息的消息标识之间的绑定关系；发送模块，用于向每个参与用户各自对应的终端设备发送第一指示信息，所述第一指示信息用于指示对应终端设备在所述目标聊天消息上显示第一表情回应信息，所述第一表情回应信息包括所述第一表情、与所述第一参与用户对应的第一用户标签。

本公开实施例的表情回应的显示装置，接收到第一参与用户的终端发送的表情回应请求后，根据表情回应请求，确定目标聊天消息所在会话的每个参与用户，并建立第一参与用户的用户标识、第一表情的表情标识和目标聊天消息的消息标识之间的绑定关系，以及向每个参与用户各自对应的终端设备发送第一指示信息，以使参与会话的参与用户的聊天界面上均在目标聊天消息上显示第一表情回应消息。由此，通过向参与会话的参与用户的终端设备仅发送指示信息，避免了直接向参与用户发送消息通知，对参与用户造成的干扰，并且，在每个参与用户的聊天界面中的目标消息上显示表情回应消息，方便了参与用户需要查看表情回应消息时，通过聊天界面即可查看目标聊天消息的表情回应情况。

为达上述目的，本公开第五方面实施例提出了一种终端设备，包括至少一个处理器；以及，与所述至少一个处理器通信连接的存储器；其中，所述存储器存储有可被所述至少

一个处理器执行的指令，所述指令被设置为用于执行本公开的第一方面实施例的表情回应的显示方法。

为达上述目的，本公开第六方面实施例提出了一种服务器，至少一个处理器；以及，与所述至少一个处理器通信连接的存储器；其中，所述存储器存储有可被所述至少一个处理器执行的指令，所述指令被设置为用于执行本公开的第一方面实施例的表情回应的显示方法。

为达上述目的，本公开第七方面实施例提出了一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，该程序被处理器执行，以用于执行本公开第一方面和第二方面实施例的表情回应的显示方法。

10 本公开附加的方面和优点将在下面的描述中部分给出，部分将从下面的描述中变得明显，或通过本公开的实践了解到。

附图说明

本公开上述的和/或附加的方面和优点从下面结合附图对实施例的描述中将变得明显和容易理解，其中：

图 1 为本公开实施例所提供的一种表情回应的显示方法的流程示意图；
图 2 为本公开实施例所提供的另一种表情回应的显示方法的流程示意图；
图 3 为本公开实施例所提供的另一种表情回应的显示方法的流程示意图；
图 4 为本公开实施例所提供的另一种表情回应的显示方法的流程示意图；
20 图 5 为聊天界面的示例图一；
图 6 为聊天界面的示例图二；
图 7 为聊天界面的示例图三；
图 8 为本公开实施例所提供的另一种表情回应的显示方法的流程示意图；
图 9 为本公开实施例所提供的一种表情回应的显示方法的流程示意图；
25 图 10 为本公开实施例所提供的一种表情回应的显示方法的流程示意图；
图 11 为本公开实施例所提供的一种表情回应的显示装置的结构示意图；
图 12 为本公开实施例所提供的一种表情回应的显示装置的结构示意图；
图 13 为本公开实施例提供的执行表情回应的显示方法的终端设备的硬件结构示意图；
图 14 为本公开实施例提供的执行表情回应的显示方法的服务器备的硬件结构示意图。

30

具体实施方式

下面详细描述本公开的实施例，实施例的示例在附图中示出，其中自始至终相同或类

似的标号表示相同或类似的元件或具有相同或类似功能的元件。下面通过参考附图描述的实施例是示例性的，旨在用于解释本公开，而不能理解为对本公开的限制。

下面参考附图描述本公开实施例的表情回应的显示方法、装置、终端设备和服务器。

图1为本公开实施例所提供的一种表情回应的显示方法的流程示意图。

5 其中，需要说明的是，该表情回应的显示方法应用于在终端设备侧。

如图1所示，该表情回应的显示方法包括以下步骤：

步骤101，在检测到第一参与用户对聊天界面中的目标聊天消息执行第一预设操作时，在聊天界面上弹出表情框。

其中，表情框包括表情集合。

10 其中，表情集合中包括一个或者多个表情，该实施对此不作限定。

其中，需要说明的是，表情框中的表情可以是软件服务商提供的默认表情，也可以是用户根据需求自行上传添加的表情，以满足用户设置表情框中表情的个性化需求。

其中，第一预设操作是预先设置的用于触发弹出表情框的操作，例如，第一预设操作可以为长按该目标聊天消息，或者，将鼠标移动到目标聊天消息上。

15 其中，需要说明的是，上述仅示例出了第一预设操作，第一预设操作还可以为其他触发弹出表情框的操作，该实施对第一预设操作不作限定。

作为一种示例性的实施方式，为了满足用户可对目标聊天消息执行其他功能操作（例如复制、转发等），在检测到第一参与用户对聊天界面中的目标聊天消息执行第一预设操作时，还可以在聊天界面上显示功能按钮栏。

20 其中，功能按钮栏可以包括但不限于复制、转发、收藏、多选等功能按钮。

其中，功能按钮栏可以显示在聊天界面的底部或者其他位置，该实施例对此不作限定。其中，需要说明的是，第一参与用户还可以根据需求，通过功能按钮栏中的功能按钮对执行其他操作，该实施例对此不作限定。

25 步骤102，接收第一参与用户从表情集合选择的第一表情，并向服务器发送表情回应请求。

具体地，接收第一参与用户从表情集合中选择的第一表情，并将目标聊天消息的消息标识、第一表情的表情标识和第一参与用户的用户标识通过表情回应请求发送给服务器。

30 对应地，服务器在接收到表情回复请求后，根据建立所述第一参与用户的用户标识、所述第一表情的表情标识和所述目标聊天消息的消息标识之间的绑定关系，并确定目标聊天消息所在会话的每个参与用户，并向每个参与用户对应的终端设备发送第一指示信息。

其中，第一指示信息用于指示在目标聊天消息上显示第一表情回复信息。

其中，需要说明的是，为了减少表情框对用户聊天造成的干扰，作为一种示例性的实

施方式，在接收第一参与用户从表情集合选择的第一表情时，收回聊天界面中的表情框。由此，避免聊天界面中一直显示表情框对用户造成干扰。

步骤 103，接收服务器针对表情回应请求返回的第一指示信息。

步骤 104，根据第一指示信息，在目标聊天消息上显示第一表情回应信息，第一表情回应信息包括第一表情、与第一参与用户对应的第一用户标签。

其中，用户标签可以为第一参与用户的用户名或者第一参与用户在群组中的用户名。

作为一种示例性的实施方式，可在目标聊天消息的气泡中显示第一表情回应信息。

本公开实施的表情回应的显示方法，通过用户对聊天界面中的目标聊天消息执行弹出表情框的操作快速弹出表情框，并将用户从表情框中选择的表情作为表情回应直接发送给服务器，并根据服务器返回的指示信息，在目标聊天消息上显示用户输入的表情和用户标签，由此，减少了用户针对目标聊天消息回复表情所需要的操作，方便了用户针对目标聊天消息进行表情回应，并且，直接在目标聊天消息上显示用户输入的表情，在聊天界面中清楚显示了用户是针对目标聊天消息回复的表情，消息显示更有针对性，提高了会话内信噪比。

其中，基于上述实施例的基础上，为了满足用户针对同一个目标聊天消息回复多个表情的个性化需求，第一参与用户还可以对聊天界面中的目标聊天消息再次执行第一预设操作，并从弹出的表情框的表情集合中选择不同与第一表情的第二表情。对应地，聊天界面中目标聊天消息上将显示第一参与用户再次回复的表情回应信息，表情回应消息包括第二表情、与第一参与用户对应的第二用户标签。由此，满足了用户针对同一个聊天消息回复多种表情的个性化需求。

基于上述实施例的基础上，为了满足用户撤回已回复表情的个性化需求，还可以根据用户的撤销操作撤回对应的表情，并根据用户的撤回操作调整对话界面中的显示效果。

图 2 为本公开实施例所提供的另一种表情回应的显示方法的流程示意图。

在图 1 所示的实施例的基础上，如图 2 所示，在步骤 104 之后，该方法还可以包括：

步骤 201，在检测到第一参与用户对目标聊天消息执行撤销第一表情回应操作时，向服务器发送表情回应撤销请求。

其中，需要理解的是，在不同应用场景下用户可通过多种方式对目标聊天消息执行撤销第一表情回应操作，举例说明如下：

作为一种示例，在检测到所述第一参与用户对所述目标聊天消息再次执行所述第一预设操作时，再次弹出所述表情框，并接收所述第一参与用户从所述候选表情集中选择的第二目标表情；在确定所述第一目标表情与所述第二目标表情一致时，确定用户对目标聊天消息执行撤销第一表情回应操作。

作为另一种示例，在检测到第一参与用户点击目标聊天消息上显示的与第一表情对应的第一用户标签，或者，第一用户标签所在的区域时，确定用户对目标聊天消息执行撤销第一表情回应操作。

具体地，在检测到第一参与用户对目标聊天消息执行撤销第一表情回应操作时，将目标聊天消息的消息标识、第一表情的表情标识和第一参与用户的用户标识通过表情回应撤销请求发送给服务器。对应地，服务器根据表情回应撤销请求，解除所述第一参与用户的用户标识、所述第一表情的表情标识和所述目标聊天消息的消息标识之间的绑定关系，并在确定当前只有第一参与用户回复过第一表情时，向目标聊天消息所在会话的每个参与用户的终端设备发送删除目标聊天消息上的第一表情和第一用户标签的第二指示消息。

另外，服务器在确定还存在其他参与用户回复过第一表情时，目标聊天消息所在会话的每个参与用户的终端设备发送删除目标聊天消息上第一表情中的第一用户标签的第二指示消息。

步骤 202，接收服务器针对撤销请求返回的第二指示信息。

其中，第二指示信息用于指示将第一用户标签，或者，第一用户标签和第一表情。

步骤 203，根据第二指示信息，删除目标聊天消息上的第一用户标签，或者，第一用户标签和第一表情。

在本示例中，在第一参与用户对目标聊天消息执行撤销第一表情回应操作时，撤销第一参与用户针对第一表情的回应，并将聊天界面中目标聊天消息上的第一用户标签，或者，第一用户标签和第一表情。由此，方便了用户撤回针对目标聊天消息的表情回应，满足了用户撤回表情回应的个性化需求。

基于上述实施的基础上，在参与会话的用户多个用户时，也就是说，在聊天界面中群组对应的聊天界面时，在发布用户发布目标聊天消息后，参与会话的每个用户均可以针对目标聊天消息进行表情回复。

相关技术中，在其他会话参与用户针对目标聊天消息回复表情后，服务器向参与会话的每个参与用户均发送消息通知，在第一参与用户不是目标聊天消息的发布用户时，第一参与用户也会接收到新消息通知，在第一参与用户的聊天界面上显示其他参与用户的一条表情回复信息，并提醒用户接收到新消息通知。这样，在群组聊天界面中会产生很多条消息通知，每个用户会接收到很多条消息通知，但消息通知其实只对目标聊天消息的发布用户有价值，而对大多数回复的成员来说并没有意义，因此，作为一种示例性的实施方式，服务器不再向每个参与用户发送消息通知，仅发送指示在目标聊天消息上显示第二表情回应信息的指示信息。

其中，群组对应的聊天界面为至少三个参与用户会话的聊天界面。

基于上述图 1 所示的实施的基礎上，如图 3 所示，该方法还可以包括：

步骤 301，接收来自服务器的第三指示信息。

其中，第三指示信息用于指示在目标聊天消息上显示第二表情回应信息，第二表情回应信息包括第二表情和第二参与用户对应的第二用户标签。

5 步骤 302，根据第三指示信息，在目标聊天消息上显示第二表情回应信息。

在本示例中，在接收到服务器发送的第三指示信息，根据第三指示信息在目标聊天消息上显示第二参与用户回复的表情回应信息，以方便了参与用户可根据聊天界面中显示的信息了解其他参与用于回复的表情回应信息。

在本公开的一个实施例中，在目标聊天消息为第一参与用户发布的聊天消息时，该方法还包括：接收服务器发送的新消息通知；根据新消息通知，提醒第一参与用户查看第二表情回应信息。

在本示例中，服务器还确定第一参与用户为目标聊天消息的发布用户，在向第一参与用户的终端设备发送第二指示信息的同时，服务器还向第一参与用户的终端设备发送新消息通知。对应地，第一参与用户的终端设备接收新消息通知，并根据新消息通知，提醒第一参与用户查看第二表情回应信息。由此，向目标聊天消息的发布用户发送新消息通知，以提示发布用户查看表情回应信息。

其中，终端设备可以与新消息通知对应的提醒方式提醒第一参与用户。例如，终端设备的通知栏上显示新消息通知。

其中，终端设备提醒新消息通知的方式可通过现有技术实现，此处不再赘述。

20 本公开实施例提供另一种表情回应的显示方法，该方法是对图 3 所示的方法的进一步扩展和优化。

图 4 为本公开实施例所提供的另一种表情回应的显示方法的流程示意图。

步骤 401，接收来自服务器的第三指示信息。

其中，第三指示信息用于指示在目标聊天消息上显示第二表情回应信息，第二表情回应信息包括第二表情和第二参与用户对应的第二用户标签。

步骤 402，判断第一表情和第二表情是否一致，若否，则执行步骤 403，否则执行步骤 404。

步骤 403，根据第三指示信息，在目标聊天消息上显示第二表情回应信息。

作为一种示例性的实施方式，可在目标聊天消息的气泡中第一表情回应信息和第二表情回应消息，其中，包含第一表情回应消息和第二表情回应消息的聊天界面的示例图，如图 5 所示，需要说明的是，图 5 中以第一表情为赞表情，第二表情为呲牙表情、用户标签为用户名为例进行示意。

步骤 404, 对第一表情回应信息和第二表情回应信息进行合并处理, 并在目标聊天消息上显示合并信息, 合并信息包括第一表情、第一用户标签和第二用户标签。

作为一种示例的实施方式, 可在目标聊天消息的气泡中显示第一表情、第一用户标签和第二用户标签, 其中, 聊天界面的示例图, 如图 6 所示, 其中, 图 6 中以第一表情为 ok 表情, 用户标签为用户名为例进行示意。

在本示例中, 在第一参与用户的终端设备接收到包含第二表情的第三指示信息后, 终端设备可判断第一表情和第二表情是否一致, 并在一致时, 按表情分类, 显示第二表情、与第二参与用户的第二用户标签; 并在两个表情不一致时, 对回复相同表情的表情回应信息进行合并处理, 并在目标聊天消息上显示合并信息。由此, 实现了对目标聊天消息上显示的表情回应消息的管理, 方便了用户了解目标聊天消息的表情回应情况, 方便了用户统计以及查看参与用户的表情回应情况。

基于上述任意一个实施例的基础上, 在参与会话的用户为多个时, 在发布者发布目标聊天消息后, 参与会话的每个用户均可以针对目标聊天消息进行表情回复, 当回复相同第一表情的用户数量超过预设阈值时, 可将第一用户标签进行隐藏处理。

具体地, 在接收服务器针对表情回应请求返回的第一指示信息后, 在检测到回复第一表情的用户数量超过预设阈值时, 对目标聊天消息上的第一用户标签进行隐藏处理, 并在目标聊天消息上显示提示信息。

其中, 提示信息用于指示用户被隐藏的用户标签的数量。

其中, 预设阈值是预先设置的针对同一个表情在目标聊天消息上显示的用户标签的最大数量。

例如, 预设阈值为 3 个, 假设在目标聊天消息的气泡上显示同一个表情 1 的用户标签已有 3 个, 分别为用户名 1、用户名 2 和用户名 3, 在第一参与用户针对目标聊天消息回复表情 1, 可在聊天界面中目标聊天消息的气泡中显示表情 1、用户名 1、用户名 2, 用户名 3 以及还有 1 人的提示信息, 其中, 终端设备中聊天界面的示例图, 如图 7 所示, 其中, 图 7 中以表情 1 为 ok 表情为例进行示意。

图 8 为本公开实施例所提供的另一种表情回应的显示方法的流程示意图, 该方法是对图 1 所示的方法的进一步扩展和优化。

如图 8 所示, 该方法可以包括:

步骤 801, 在检测到第一参与用户对聊天界面中的目标聊天消息执行第一预设操作时, 在聊天界面上弹出表情框。

其中, 表情框包括表情集合。

步骤 802, 接收第一参与用户从表情集合选择的第一表情, 并向服务器发送表情回应

请求。

步骤 803, 接收服务器针对表情回应请求返回的第一指示信息。

其中, 第一指示信息用于指示在目标聊天消息上显示第一表情回应信息。

其中, 第一表情回应信息包括第一表情和第一参与用户对应的第一用户标签。

- 5 步骤 804, 判断针对目标聊天消息是否有其他参与用户回复过第一表情, 若否, 则执行步骤 805, 否则执行步骤 806。

步骤 805, 根据第一指示信息, 在目标聊天消息上显示第一表情回应信息。

步骤 806, 获取回复第一表情的用户数量, 并判断回复第一表情的用户数量是否超过预设阈值, 若否, 则执行步骤 807, 否则执行步骤 808。

- 10 步骤 807, 在目标聊天消息上已显示第一表情的后面添加上与第一参与用户对应的第一用户标签, 以使目标聊天消息上显示第一用户标签。

举例而言, 假设预设阈值为 3, 假设聊天界面上目标聊天消息的气泡上已显示表情 ok 对应的用户名 1, 在第一参与用户针对该目标聊天消息再次回复表情 ok 后, 通过判断可确定回复表情 ok 的用户数量小于预设阈值, 此时, 可在目标聊天消息上已显示第一表情的后面添加第一参与用户对应的用户名 2, 其中, 终端设备中聊天界面的示例形式, 如图 6 所示。

- 15 步骤 808, 对目标聊天消息上的第一用户标签进行隐藏处理, 并在目标聊天消息上显示提示信息。

- 20 本公开实施例的表情回应的显示方法, 在检测到第一参与用户对聊天界面中的目标聊天消息回复第一表情后, 结合回复过第一表情的用户数量, 确定第一参与用户对应的表情回应消息在目标聊天消息上的显示形式。由此, 结合同一个表情的用户数量实现了对目标聊天消息上显示的表情回应消息的管理, 按表情进行分类显示, 方便了用户了解目标聊天消息的表情回应情况, 方便了用户统计以及查看参与用户的表情回应情况。

- 25 基于上述实施实施例的基础上, 为了方便用户查看隐藏的用户标签, 在检测到第一参与用户对提示信息执行第二预设操作时, 在聊天界面上显示隐藏的第一用户标签。

其中, 第二预设操作是预先设置的显示隐藏用户标签的操作, 例如, 第二预设操作可以为单击提示信息, 或者, 双击提示信息, 或者, 长按提示信息等, 该实施对第二预设操作不作限定。

图 9 为本公开实施例所提供的一种表情回应的显示方法的流程示意图。

- 30 其中, 需要说明的是, 该表情回应的显示方法应用在服务器侧。

如图 9 所示, 该表情回应的显示方法包括以下步骤:

步骤 901, 接收来自终端设备的表情回应请求。

其中，表情回应请求是终端设备在接收到第一参与用户从表情框中的表情集合中选择第一表情时触发发送的，第一表情框是在第一参与用户对聊天界面中的目标聊天消息执行第一预设操作时弹出的；

5 步骤 902，根据表情回应请求，确定目标聊天消息所在会话的每个参与用户，并建立第一参与用户的用户标识、第一表情的表情标识和目标聊天消息的消息标识之间的绑定关系。

步骤 903，向每个参与用户各自对应的终端设备发送第一指示信息。

其中，第一指示信息用于指示对应终端设备在目标聊天消息上显示第一表情回应信息，第一表情回应信息包括第一表情、与第一参与用户对应的第一用户标签。

10 本公开实施例的表情回应的显示方法，服务器在接收到第一参与用户的终端发送的表情回应请求后，根据表情回应请求，确定目标聊天消息所在会话的每个参与用户，并建立第一参与用户的用户标识、第一表情的表情标识和目标聊天消息的消息标识之间的绑定关系，以及向每个参与用户各自对应的终端设备发送第一指示信息，以使参与会话的参与用户的聊天界面上均在目标聊天消息上显示第一表情回应消息。由此，通过向参与会话的参与用户的终端设备仅发送指示信息，避免了直接向参与用户发送消息通知，对参与用户造成的干扰，并且，在每个参与用户的聊天界面中的目标消息上显示表情回应消息，方便了参与用户在需要查看表情回应消息时，通过聊天界面即可查看目标聊天消息的表情回应情况。

20 基于上述实施例的基础上，为了提醒发布目标聊天消息的参与用户查看表情回应信息，作为一种示例性的实施方式，该方法还可以包括：确定发布目标聊天消息的第三参与用户；向第三参与用户对应的终端设备发送新消息通知，新消息通知用于指示终端设备提醒第三参与用户查看第一表情回应信息。

25 在本公开的另一个实施例中，在确定目标聊天消息所在会话的每个参与用户，并建立第一参与用户的用户标识、第一表情的表情标识和目标聊天消息的消息标识之间的绑定关系后，可确定发布目标消息的发布用户，并向除发布用户之外的其他参与用户的终端设备发送第一指示信息，并向发布用户对应的终端设备发送新消息通知。

其中，第一指示信息用于指示对应终端设备在目标聊天消息上显示第一表情回应信息。

30 其中，新消息通知用于指示对应终端设备提醒用户接收到新消息，并在目标聊天消息上显示第一表情回应信息。

基于上述任意一个实施例的基础上，如图 10 所示，该方法还可以包括：

步骤 1001，接收来自终端设备的表情回应撤销请求。

其中，撤销请求是终端设备在接收到第一参与用户对目标聊天消息执行撤销第一表情回应操作时触发发送的。

步骤 1002，根据撤销请求，解除第一参与用户的用户标识、第一表情的表情标识和目标聊天消息的消息标识之间的绑定关系；

5 步骤 1003，向每个参与用户各自对应的终端设备发送第二指示信息。

其中，第二指示信息用于指示对应终端设备删除目标聊天消息上的第一用户标签，或者，第一用户标签和第一表情。

本公开实施例的表情回应的显示方法，在第一参与用户对目标聊天消息执行撤销第一表情回应操作时，撤销第一参与用户针对第表情的回应，并将聊天界面中目标聊天消息上的
10 的第一用户标签，或者，第一用户标签和第一表情。由此，方便了用户撤回针对目标聊天消息的表情回应，满足了用户撤回表情回应的个性化需求。

本公开实施例还提出一种表情回应的显示装置。

图 11 为本公开实施例所提供的一种表情回应的显示装置的结构示意图。

其中，需要说明的是，该表情回应的显示装置位于终端设备中。

15 如图 11 所示，该表情回应的显示装置可以包括表情提供模块 110、表情回应处理模块 120、第一接收模块 130 和表情回应显示模块 140，其中：

表情提供模块 110，用于在检测到第一参与用户对聊天界面中的目标聊天消息执行第一预设操作时，在聊天界面上弹出表情框，表情框包括表情集合。

20 表情回应处理模块 120，用于接收第一参与用户从表情集合选择的第一表情，并向服务器发送表情回应请求。

第一接收模块 130，用于接收服务器针对表情回应请求返回的第一指示信息。

表情回应显示模块 140，用于根据第一指示信息，在目标聊天消息上显示第一表情回应信息，第一表情回应信息包括第一表情、与第一参与用户对应的第一用户标签。

25 其中，需要说明的是，前述对表情回应的显示方法实施例的解释说明也适用于该实施的表情回应的显示装置，该实施例对此不再赘述。

本公开实施例的表情回应的显示装置，通过用户对聊天界面中的目标聊天消息执行弹出表情框的操作快速弹出表情框，并将用户从表情框中选择的表情作为表情回应直接发送给服务器，并根据服务器返回的指示信息，在目标聊天消息上显示用户输入的表情和用户
30 标签，由此，减少了用户针对目标聊天消息回复表情所需要的操作，方便了用户针对目标聊天消息进行表情回应，并且，直接在目标聊天消息上显示用户输入的表情，在聊天界面中清楚显示了用户是针对目标聊天消息回复的表情，消息显示更有针对性，提高了会话内信噪比。

基于上述实施例的基础上，为了满足用户撤回之前回复的第一表情的需求，在上述装置实施的基础上，该装置还可以包括表情撤销模块（图中未示出）和删除模块（图中未示出），其中：

表情撤销模块，在检测到第一参与用户对目标聊天消息执行撤销第一表情回应操作时，向服务器发送表情回应撤销请求。

第一接收模块 130，还用于：接收服务器针对撤销请求返回的第二指示信息。

删除模块，用于根据第二指示信息，删除目标聊天消息上的第一用户标签，或者，第一用户标签和第一表情。

在公开的一个实施例中，上述第一接收模块 130，还用于：接收来自服务器的第三指示信息，第三指示信息用于指示在目标聊天消息上显示第二表情回应信息，第二表情回应信息包括第二表情和第二参与用户对应的第二用户标签。

表情回应显示模块 140，还用于根据第三指示信息，在目标聊天消息上显示第二表情回应信息。

在本公开的一个实施例中，在目标聊天消息为第一参与用户发布的聊天消息时，该装置还包括提醒模块（图中未示出），其中：

第一接收模块，还用于接收服务器发送的新消息通知。

提醒模块，用于根据新消息通知，提醒第一参与用户查看第二表情回应信息。

在本公开的一个实施例中，在根据第三指示信息，在目标聊天消息上显示第二表情回应信息之前，该装置还包括判断模块（图中未示出），其中：

判断模块，用于判断第一表情和第二表情是否一致。

表情回应显示模块，还用于若第一表情和第二表情一致，则根据第三指示信息，在目标聊天消息上显示第二表情回应信息。

在本公开的一个实施例中，该装置还包括合并处理模块（图中未示出），其中：

合并处理模块，用于若第一表情和第二表情不一致，则对第一表情回应信息和第二表情回应信息进行合并处理，并在目标聊天消息上显示合并信息，合并信息包括第一表情、第一用户标签和第二用户标签。由此，对回复同一个表情的表情回应消息进行合并显示处理，以方便用户查看回复相同表情的用户情况，提高了用户的查看体验度。

在本公开的一个实施例中，该装置还可以包括隐藏处理模块（图中未示出），其中：

隐藏处理模块，用于在检测到回复第一表情的用户数量超过预设阈值时，对目标聊天消息上的第一用户标签进行隐藏处理，并在目标聊天消息上显示提示信息。由此，在回复相同表情的用户数量太多时，隐藏部分用户标签，以进一步提高用户查看表情回应情况。

在本公开的一个实施例，为了满足用户查看隐藏用户标签的个性化需求，该装置还可

以包括:

显示处理模块, 用于在检测到第一参与用户对提示信息执行第二预设操作时, 在聊天界面上显示隐藏的第一用户标签。

图 12 为本公开实施例所提供的一种表情回应的显示装置的结构示意图。

5 其中, 需要说明的是, 该表情回应的显示装置位于服务器中。

如图 12 所示, 该表情回应的显示装置可以包括第二接收模块 210、处理模块 220 和发送模块 230, 其中:

第二接收模块 210, 用于接收来自终端设备的表情回应请求, 其中, 表情回应请求是终端设备在接收到第一参与用户从表情框中的表情集合中选择第一表情时触发发送的, 第一表情框是在第一参与用户对聊天界面中的目标聊天消息执行第一预设操作时弹出的。

10 处理模块 220, 用于根据表情回应请求, 确定目标聊天消息所在会话的每个参与用户, 并建立第一参与用户的用户标识、第一表情的表情标识和目标聊天消息的消息标识之间的绑定关系。

发送模块 230, 用于向每个参与用户各自对应的终端设备发送第一指示信息, 第一指示信息用于指示对应终端设备在目标聊天消息上显示第一表情回应信息, 第一表情回应信息包括第一表情、与第一参与用户对应的第一用户标签。

其中, 需要说明的是, 前述对表情回应的显示方法实施例的解释说明也适用于该实施例的表情回应的显示装置, 此处不再赘述。

本公开实施例的表情回应的显示装置, 接收到第一参与用户的终端发送的表情回应请求后, 根据表情回应请求, 确定目标聊天消息所在会话的每个参与用户, 并建立第一参与用户的用户标识、第一表情的表情标识和目标聊天消息的消息标识之间的绑定关系, 以及向每个参与用户各自对应的终端设备发送第一指示信息, 以使参与会话的参与用户的聊天界面上均在目标聊天消息上显示第一表情回应消息。由此, 通过向参与会话的参与用户的终端设备仅发送指示信息, 避免了直接向参与用户发送消息通知, 对参与用户造成的干扰, 并且, 在每个参与用户的聊天界面中的目标消息上显示表情回应消息, 方便了参与用户需要查看表情回应消息时, 通过聊天界面即可查看目标聊天消息的表情回应情况。

为了实现上述实施例, 本发明实施例还提出一种计算机可读存储介质, 其上存储有计算机程序, 该程序被处理器执行, 用于执行上述实施例的表情回应的显示方法。

下面参考图 13, 其示出了适于用来实现本公开实施例的终端设备 600 的结构示意图。本公开实施例中的终端设备可以包括但不限于诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、PDA (个人数字助理)、PAD (平板电脑)、PMP (便携式多媒体播放器)、车载终端 (例如车载导航终端) 等等的移动终端以及诸如数字 TV、台式计算机等等的固定终端。图 13

示出的终端设备仅仅是一个示例，不应对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

如图 13 所示，终端设备 600 可以包括处理装置（例如中央处理器、图形处理器等）601，其可以根据存储在只读存储器（ROM）602 中的程序或者从存储装置 608 加载到随机访问存储器（RAM）603 中的程序而执行各种适当的动作和处理。在 RAM 603 中，还存储有终端设备 600 操作所需的各种程序和数据。处理装置 601、ROM 602 以及 RAM 603 通过总线 604 彼此相连。输入/输出（I/O）接口 605 也连接至总线 604。

通常，以下装置可以连接至 I/O 接口 605：包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 606；包括例如液晶显示器（LCD）、扬声器、振动器等的输出装置 607；包括例如磁带、硬盘等的存储装置 608；以及通信装置 609。通信装置 609 可以允许终端设备 600 与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图 13 示出了具有各种装置的终端设备 600，但是应理解的是，并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

特别地，根据本公开的实施例，上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如，本公开的实施例包括一种计算机程序产品，其包括承载在计算机可读介质上的计算机程序，该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中，该计算机程序可以通过通信装置 609 从网络上被下载和安装，或者从存储装置 608 被安装，或者从 ROM 602 被安装。在该计算机程序被处理装置 601 执行时，执行本公开实施例的方法中限定的上述功能。

需要说明的是，本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是——但不限于——电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件，或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于：具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦式可编程只读存储器（EPROM 或闪存）、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器（CD-ROM）、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中，计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质，该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中，计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号，其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式，包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质，该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输，包括但不限于：电线、光缆、RF

(射频)等等,或者上述的任意合适的组合。

上述计算机可读介质可以是上述终端设备中所包含的;也可以是单独存在,而未装配入该终端设备中。

上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序,当上述一个或者多个程序被该终端设备执行时,使得该终端设备:在检测到第一参与用户对聊天界面中的目标聊天消息执行第一预设操作时,在聊天界面上弹出表情框,表情框包括表情集合;接收第一参与用户从表情集合选择的第一表情,并向服务器发送表情回应请求;接收服务器针对表情回应请求返回的第一指示信息;根据第一指示信息,在目标聊天消息上显示第一表情回应信息,第一表情回应信息包括第一表情、与第一参与用户对应的第一用户标签。

或者,上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序,当上述一个或者多个程序被该终端设备执行时,使得该终端设备:在检测到第一参与用户对聊天界面中的目标聊天消息执行第一预设操作时,在聊天界面上弹出表情框,表情框包括表情集合;接收第一参与用户从表情集合选择的第一表情,并向服务器发送表情回应请求;接收服务器针对表情回应请求返回的第一指示信息;根据第一指示信息,在目标聊天消息上显示第一表情回应信息,第一表情回应信息包括第一表情、与第一参与用户对应的第一用户标签。

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码,上述程序设计语言包括面向对象的程序设计语言—诸如 Java、Smalltalk、C++,还包括常规的过程式程序设计语言—诸如“C”语言或类似的程序设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中,远程计算机可以通过任意种类的网络——包括局域网(LAN)或广域网(WAN)—连接到用户计算机,或者,可以连接到外部计算机(例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接)。

图 14 为本公开实施例提供的执行表情回应的显示方法的服务器的硬件结构示意图,如图 14 所示,该服务器包括:

一个或多个处理器 1010 以及存储器 1020,图 14 中以一个处理器 1010 为例。

该服务器还可以包括:输入装置 1030 和输出装置 1040。

处理器 1010、存储器 1020、输入装置 1030 和输出装置 1040 可以通过总线或者其他方式连接,图 14 中以通过总线连接为例。

其中,存储器 1020 存储有可被处理器 1010 执行的指令,指令被设置为用于本公开实施例的第三方面实施例的表情回应的显示方法。

为实现上述实施例,本发明还提出了一种计算机可读存储介质,其上存储有计算机程

序，程序被处理器执行时实现上述实施例的表情回应的显示方法。

在本说明书的描述中，参考术语“一个实施例”、“一些实施例”、“示例”、“具体示例”、
或“一些示例”等的描述意指结合该实施例或示例描述的具体特征、结构、材料或者特点包
含于本申请的至少一个实施例或示例中。在本说明书中，对上述术语的示意性表述不必须
5 针对的是相同的实施例或示例。而且，描述的具体特征、结构、材料或者特点可以在任一
个或多个实施例或示例中以合适的方式结合。此外，在不相互矛盾的情况下，本领域的技
术人员可以将本说明书中描述的不同实施例或示例以及不同实施例或示例的特征进行结合
和组合。

此外，术语“第一”、“第二”仅用于描述目的，而不能理解为指示或暗示相对重要性或者
10 隐含指明所指示的技术特征的数量。由此，限定有“第一”、“第二”的特征可以明示或者隐
含地包括至少一个该特征。在本申请的描述中，“多个”的含义是至少两个，例如两个，三
个等，除非另有明确具体的限定。

流程图中或在此以其他方式描述的任何过程或方法描述可以被理解为，表示包括一个
或更多个用于实现特定逻辑功能或过程的步骤的可执行指令的代码的模块、片段或部分，
15 并且本申请的优选实施方式的范围包括另外的实现，其中可以不按所示出或讨论的顺序，
包括根据所涉及的功能按基本同时的方式或按相反的顺序，来执行功能，这应被本申请的
实施例所属技术领域的技术人员所理解。

在流程图中表示或在此以其他方式描述的逻辑和/或步骤，例如，可以被认为是用于实
现逻辑功能的可执行指令的定序列表，可以具体实现在任何计算机可读介质中，以供指令
20 执行系统、装置或设备（如基于计算机的系统、包括处理器的系统或其他可以从指令执行
系统、装置或设备取指令并执行指令的系统）使用，或结合这些指令执行系统、装置或设
备而使用。就本说明书而言，“计算机可读介质”可以是任何可以包含、存储、通信、传播
或传输程序以供指令执行系统、装置或设备或结合这些指令执行系统、装置或设备而使用
的装置。计算机可读介质的更具体的示例（非穷尽性列表）包括以下：具有一个或多个布
25 线的电连接部（电子装置），便携式计算机盘盒（磁装置），随机存取存储器（RAM），只
读存储器（ROM），可擦除可编程只读存储器（EPROM 或闪速存储器），光纤装置，以及
便携式光盘只读存储器（CDROM）。另外，计算机可读介质甚至可以是可在其上打印程序
的纸或其他合适的介质，因为可以例如通过对纸或其他介质进行光学扫描，接着进行编辑、
解译或必要时以其他合适方式进行处理来以电子方式获得程序，然后将其存储在计算机存
30 储器中。

应当理解，本申请的各部分可以用硬件、软件、固件或它们的组合来实现。在上述实
施方式中，多个步骤或方法可以用存储在存储器中且由合适的指令执行系统执行的软件或

固件来实现。例如，如果用硬件来实现，和在另一实施方式中一样，可用本领域公知的下列技术中的任一项或他们的组合来实现：具有用于对数据信号实现逻辑功能的逻辑门电路的离散逻辑电路，具有合适的组合逻辑门电路的专用集成电路，可编程门阵列（PGA），现场可编程门阵列（FPGA）等。

- 5 本技术领域的普通技术人员可以理解实现上述实施例方法携带的全部或部分步骤是可以通程序来指令相关的硬件完成，的程序可以存储于一种计算机可读存储介质中，该程序在执行时，包括方法实施例的步骤之一或其组合。

- 此外，在本申请各个实施例中的各功能单元可以集成在一个处理模块中，也可以是各个单元单独物理存在，也可以两个或两个以上单元集成在一个模块中。上述集成的模块既可以采用硬件的形式实现，也可以采用软件功能模块的形式实现。集成的模块如果以软件功能模块的形式实现并作为独立的产品销售或使用时，也可以存储在一个计算机可读取存储介质中。
- 10

- 上述提到的存储介质可以是只读存储器，磁盘或光盘等。尽管上面已经示出和描述了本申请的实施例，可以理解的是，上述实施例是示例性的，不能理解为对本申请的限制，
- 15 本领域的普通技术人员在本申请的范围内可以对上述实施例进行变化、修改、替换和变型。

权利要求书

1、一种表情回应的显示方法，其特征在于，包括：

5 在检测到第一参与用户对聊天界面中的目标聊天消息执行第一预设操作时，在所述聊天界面上弹出表情框，所述表情框包括表情集合；

接收所述第一参与用户从所述表情集合选择的第一表情，并向服务器发送表情回应请求；

接收所述服务器针对所述表情回应请求返回的第一指示信息；

10 根据所述第一指示信息，在所述目标聊天消息上显示第一表情回应信息，所述第一表情回应信息包括所述第一表情、与所述第一参与用户对应的第一用户标签。

2、如权利要求1所述的方法，其特征在于，还包括：

在检测到所述第一参与用户对所述目标聊天消息执行撤销所述第一表情回应操作时，向所述服务器发送表情回应撤销请求；

接收所述服务器针对所述撤销请求返回的第二指示信息；

15 根据所述第二指示信息，删除所述目标聊天消息上的所述第一用户标签，或者，所述第一用户标签和所述第一表情。

3、如权利要求1所述的方法，其特征在于，所述方法还包括：

20 接收来自所述服务器的第三指示信息，所述第三指示信息用于指示在所述目标聊天消息上显示第二表情回应信息，所述第二表情回应信息包括第二表情和第二参与用户对应的第二用户标签；

根据所述第三指示信息，在所述目标聊天消息上显示所述第二表情回应信息。

4、如权利要求3所述的方法，其特征在于，在所述目标聊天消息为所述第一参与用户发布的聊天消息时，所述方法还包括：

接收所述服务器发送的新消息通知；

25 根据所述新消息通知，提醒所述第一参与用户查看所述第二表情回应信息。

5、如权利要求3所述的方法，其特征在于，在所述根据所述第三指示信息，在所述目标聊天消息上显示所述第二表情回应信息之前，还包括：

判断所述第一表情和所述第二表情是否一致；

30 若所述第一表情和所述第二表情一致，则执行所述根据所述第三指示信息，在所述目标聊天消息上显示所述第二表情回应信息的步骤。

6、如权利要求5所述的方法，其特征在于，还包括：

若所述第一表情和所述第二表情不一致，则对所述第一表情回应信息和所述第二表情

回应信息进行合并处理，并在所述目标聊天消息上显示合并信息，所述合并信息包括所述第一表情、所述第一用户标签和所述第二用户标签。

7、如权利要求 1-6 任一项所述的方法，其特征在于，还包括：

5 在检测到回复所述第一表情的用户数量超过预设阈值时，对所述目标聊天消息上的所述第一用户标签进行隐藏处理，并在所述目标聊天消息上显示提示信息。

8、如权利要求 7 所述的方法，其特征在于，还包括：

在检测到所述第一参与用户对提示信息执行第二预设操作时，在所述聊天界面上显示隐藏的所述第一用户标签。

9、一种表情回应的显示方法，其特征在于，包括：

10 接收来自终端设备的表情回应请求，其中，所述表情回应请求是所述终端设备在接收到第一参与用户从表情框中的表情集合中选择第一表情时触发发送的，所述第一表情框是在所述第一参与用户对聊天界面中的目标聊天消息执行第一预设操作时弹出的；

根据所述表情回应请求，确定所述目标聊天消息所在会话的每个参与用户，并建立所述第一参与用户的用户标识、所述第一表情的表情标识和所述目标聊天消息的消息标识之间的绑定关系；

15 向每个参与用户各自对应的终端设备发送第一指示信息，所述第一指示信息用于指示对应终端设备在所述目标聊天消息上显示第一表情回应信息，所述第一表情回应信息包括所述第一表情、与所述第一参与用户对应的第一用户标签。

10、如权利要求 9 所述的方法，其特征在于，所述方法还包括：

20 确定发布所述目标聊天消息的第三参与用户；

向所述第三参与用户对应的终端设备发送新消息通知，所述新消息通知用于指示所述终端设备提醒所述第三参与用户查看所述第一表情回应信息。

11、如权利要求 9 或 10 所述的方法，其特征在于，所述方法还包括：

25 接收来自所述终端设备的表情回应撤销请求，其中，所述撤销请求是所述终端设备在接收到所述第一参与用户对所述目标聊天消息执行撤销所述第一表情回应操作时触发发送的；

根据所述撤销请求，解除所述第一参与用户的用户标识、所述第一表情的表情标识和所述目标聊天消息的消息标识之间的绑定关系；

30 向每个参与用户各自对应的终端设备发送第二指示信息，所述第二指示信息用于指示对应终端设备删除所述目标聊天消息上的所述第一用户标签，或者，所述第一用户标签和所述第一表情。

12、一种表情回应的显示装置，其特征在于，包括：

表情提供模块，用于在检测到第一参与用户对聊天界面中的目标聊天消息执行第一预设操作时，在所述聊天界面上弹出表情框，所述表情框包括表情集合；

表情回应处理模块，用于接收所述第一参与用户从所述表情集合选择的第一表情，并向服务器发送表情回应请求；

5 第一接收模块，用于接收所述服务器针对所述表情回应请求返回的第一指示信息；

表情回应显示模块，用于根据所述第一指示信息，在所述目标聊天消息上显示第一表情回应信息，所述第一表情回应信息包括所述第一表情、与所述第一参与用户对应的第一用户标签。

13、一种表情回应的显示装置，其特征在于，包括：

10 第二接收模块，用于接收来自终端设备的表情回应请求，其中，所述表情回应请求是所述终端设备在接收到第一参与用户从表情框中的表情集合中选择第一表情时触发发送的，所述第一表情框是在所述第一参与用户对聊天界面中的目标聊天消息执行第一预设操作时弹出的；

15 处理模块，用于根据所述表情回应请求，确定所述目标聊天消息所在会话的每个参与用户，并建立所述第一参与用户的用户标识、所述第一表情的表情标识和所述目标聊天消息的消息标识之间的绑定关系；

发送模块，用于向每个参与用户各自对应的终端设备发送第一指示信息，所述第一指示信息用于指示对应终端设备在所述目标聊天消息上显示第一表情回应信息，所述第一表情回应信息包括所述第一表情、与所述第一参与用户对应的第一用户标签。

20 14、一种终端设备，其特征在于，包括：

至少一个处理器；以及，与所述至少一个处理器通信连接的存储器；

其中，所述存储器存储有可被所述至少一个处理器执行的指令，所述指令被设置为用于执行权利要求 1-8 任一项所述的表情回应的显示方法。

15、一种服务器，其特征在于，包括：

25 至少一个处理器；以及，与所述至少一个处理器通信连接的存储器；

其中，所述存储器存储有可被所述至少一个处理器执行的指令，所述指令被设置为用于执行权利要求 9-11 任一项所述的表情回应的显示方法。

16、一种计算机可读存储介质，其特征在于，所述计算机可读存储介质存储计算机指令，所述计算机指令用于使所述计算机执行权利要求 1-8 任一项所述的表情回应的显示方法，或者，权利要求 9-11 任一项所述的表情回应的显示方法。

30