

权 利 要 求 书

1. 一种资源处理方法，应用于服务器，所述方法包括：

接收第一应用程序发送的资源领取请求，所述第一应用程序为接收第一用户的输入的应用程序，所述资源领取请求包括目标电子凭证，所述目标电子凭证为根据所述第二用户的目标资源权限信息转换得到，且由所述第二应用程序提供给第一应用程序的电子凭证，所述第二应用程序为接收第二用户的输入的应用程序；

为所述目标电子凭证对应分配目标资源支付标记，并建立所述目标资源支付标记与预存的资源权限信息中所述目标资源权限信息的对应关系；

向所述第一应用程序发送所述目标资源支付标记，所述目标资源支付标记用于在所述目标资源权限信息表征的资源权限内进行资源扣除。

2. 根据权利要求 1 所述的方法，其中，所述为所述目标电子凭证对应分配目标资源支付标记，包括：

从所述第一应用程序获取所述第一用户的目标身份认证信息；

在所述目标身份认证信息与预存的身份认证信息匹配的情况下，为所述目标电子凭证对应分配目标资源支付标记。

3. 根据权利要求 2 所述的方法，其中，所述身份认证信息包括权限口令和/或用户标识。

4. 根据权利要求 2 所述的方法，还包括：

在所述资源权限信息中查找与所述目标电子凭证对应的所述目标资源权限信息；

根据所述目标资源权限信息，生成界面配置信息；

向所述第一应用程序发送所述界面配置信息，所述界面配置信息用于配置所述第一应用程序的显示界面。

5. 根据权利要求 1 所述的方法，还包括：

接收所述第二应用程序发送的所述第二用户的所述目标资源权限信息；

基于所述目标资源权限信息，生成所述目标电子凭证；

向所述第二应用程序发送所述目标电子凭证。

6. 根据权利要求 1 所述的方法，还包括：

接收支付执行方设备发送的目标资源支付标记和支付资源信息；

在所述资源权限信息中查找与所述目标资源支付标记对应的所述目标资源权限信息；

利用所述支付资源信息，更新所述目标资源权限信息；

向所述支付执行方设备发送所述目标资源权限信息，以使支付执行方设备在所述目标资源权限信息指示的资源权限内扣除所述支付资源信息指示的资源。

7. 根据权利要求 1 所述的方法，其中，在所述向所述第一应用程序发送所述目标资源支付标记之后，还包括：

向所述第二应用程序发送资源领取提示信息，所述资源领取提示信息用于提示所述目标资源权限信息表征的资源权限内的资源分享成功。

8. 根据权利要求 1 至 7 中任意一项所述的方法，其中，所述资源权限信息包括所述第二用户的资源账户、分享资源限额、指定分享应用程序、分享资源业务、所述第一用户的身份认证信息中的一项或多项。

9. 根据权利要求 1 至 7 中任意一项所述的方法，其中，所述电子凭证包括二维码、条形码、短消息、链接中的一项或多项。

10. 一种资源处理方法，应用于第一用户终端，所述第一用户终端安装有第一应用程序，所述第一应用程序为接收第一用户的输入的应用程序，所述方法包括：

从第二应用程序获取目标电子凭证，所述目标电子凭证为根据所述第二用户的目标资源权限信息转换得到的电子凭证，所述第二应用程序为接收第二用户的输入的应用程序；

通过所述第一应用程序向服务器发送资源领取请求，所述资源领取请求包括所述目标电子凭证；

通过所述第一应用程序接收所述服务器发送的目标资源支付标记，所述目标资源支付标记是所述服务器为所述目标电子凭证分配的，且与所述服务器预存的资源权限信息中的所述目标资源权限信息具有对应关系，所

述目标资源支付标记用于在所述目标资源权限信息表征的资源权限内进行资源扣除。

11. 根据权利要求 10 所述的方法，其中，在所述接收所述服务器发送的目标资源支付标记之前，还包括：

通过所述第一应用程序向所述服务器发送所述第一用户的目标身份认证信息；

所述通过所述第一应用程序接收所述服务器发送的目标资源支付标记，包括：

在所述目标身份认证信息与所述服务器预存的身份认证信息匹配的情况下，通过所述第一应用程序接收所述服务器发送的目标资源支付标记。

12. 根据权利要求 11 所述的方法，其中，所述身份认证信息包括权限口令和/或用户标识。

13. 根据权利要求 10 所述的方法，还包括：

通过所述第一应用程序接收所述服务器发送的界面配置信息，所述界面配置信息由所述服务器根据所述目标资源权限信息生成；

根据所述界面配置信息，配置所述第一应用程序的显示界面。

14. 根据权利要求 10 所述的方法，还包括：

通过所述第一应用程序向支付执行方设备发送资源支付请求，所述资源支付请求包括所述目标资源支付标记和支付资源信息，以使支付执行方设备在所述目标资源权限信息指示的资源权限内扣除所述支付资源信息指示的资源；

通过所述第一应用程序接收所述支付执行方设备发送的资源扣除提示信息，所述资源扣除提示信息用于提示所述目标资源权限信息表征的资源权限内所述支付资源信息指示的资源扣除成功。

15. 根据权利要求 10 至 14 中任意一项所述的方法，其中，所述资源权限信息包括所述第二用户的资源账户、分享资源限额、指定分享应用程序、分享资源业务、所述第一用户的身份认证信息中的一项或多项。

16. 根据权利要求 10 至 14 中任意一项所述的方法，其中，所述电子凭证包括二维码、条形码、短消息、链接中的一项或多项。

17. 一种资源处理方法，应用于第二用户终端，所述第二用户终端安装有第二应用程序，所述第二应用程序为接收第二用户的输入的应用程序，所述方法包括：

通过所述第二应用程序接收所述第二用户输入的目标资源权限信息；

通过所述第二应用程序向服务器发送所述目标资源权限信息，以使所述服务器基于所述目标资源权限信息，生成目标电子凭证；

通过所述第二应用程序接收所述服务器发送的所述目标电子凭证；

通过所述第二应用程序向第一应用程序提供所述目标电子凭证，以使所述第一应用程序得到所述服务器为所述目标电子凭证分配的目标资源支付标记，所述目标资源支付标记用于在所述目标资源权限信息表征的资源权限内进行资源扣除，在所述服务器中所述目标资源支付标记与所述目标资源权限信息具有对应关系，所述第一应用程序为接收第一用户的输入的应用程序。

18. 根据权利要求 17 所述的方法，还包括：

接收所述服务器发送的资源领取提示信息，所述资源领取提示信息由所述服务器在向所述第一应用程序发送所述目标资源支付标记后发送，用于提示所述目标资源权限信息表征的资源权限内的资源分享成功。

19. 根据权利要求 17 所述的方法，还包括：

接收所述支付执行方设备发送的资源扣除提示信息，所述资源扣除提示信息用于提示所述目标资源权限信息表征的资源权限内的资源扣除成功。

20. 根据权利要求 17 至 19 中任意一项所述的方法，其中，资源权限信息包括所述第二用户的资源账户、分享资源限额、指定分享应用程序、分享资源业务、所述第一用户的身份认证信息中的一项或多项。

21. 根据权利要求 17 至 19 中任意一项所述的方法，其中，电子凭证包括二维码、条形码、短消息、链接中的一项或多项。

22. 一种资源处理方法，应用于支付执行方设备，所述方法包括：

接收所述第一应用程序发送的资源支付请求，所述资源支付请求包括所述目标资源支付标记和支付资源信息，所述第一应用程序为接收第一用

户的输入的应用程序，所述目标资源支付标记是服务器为目标电子凭证分配的，所述目标电子凭证为根据所述第二用户的目标资源权限信息转换得到，且由所述第二应用程序提供给第一应用程序的电子凭证，所述第二应用程序为接收第二用户的输入的应用程序；

向服务器发送所述目标资源支付标记和所述支付资源信息；

接收所述服务器发送的与所述目标资源支付标记对应的所述目标资源权限信息；

根据所述目标资源权限信息，在所述目标资源权限信息指示的资源权限内扣除所述支付资源信息指示的资源。

23. 根据权利要求 22 所述的方法，其中，在所述目标资源权限信息指示的所述第二用户的资源账户中扣除所述支付资源信息指示的资源之后，还包括：

向所述第二应用程序发送资源扣除提示信息，所述资源扣除提示信息用于提示所述目标资源权限信息表征的资源权限内所述支付资源信息指示的资源扣除成功。

24. 根据权利要求 22 或 23 所述的方法，其中，资源权限信息包括所述第二用户的资源账户、分享资源限额、指定分享应用程序、分享资源业务、所述第一用户的身份认证信息中的一项或多项。

25. 根据权利要求 22 或 23 所述的方法，其中，所述电子凭证包括二维码、条形码、短消息、链接中的一项或多项。

26. 一种服务器，包括：

接收模块，用于接收第一应用程序发送的资源领取请求，所述第一应用程序为接收第一用户的输入的应用程序，所述资源领取请求包括目标电子凭证，所述目标电子凭证为根据所述第二用户的目标资源权限信息转换得到，且由所述第二应用程序提供给第一应用程序的电子凭证，所述第二应用程序为接收第二用户的输入的应用程序；

处理模块，用于为所述目标电子凭证对应分配目标资源支付标记，并建立所述目标资源支付标记与预存的资源权限信息中所述目标资源权限信息的对应关系；

发送模块，用于向所述第一应用程序发送所述目标资源支付标记，所述目标资源支付标记用于在所述目标资源权限信息表征的资源权限内进行资源扣除。

27. 一种用户终端，所述用户终端安装有第一应用程序，所述第一应用程序为接收第一用户的输入的应用程序，所述用户终端包括：

获取模块，用于从第二应用程序获取目标电子凭证，所述目标电子凭证为根据所述第二用户的目标资源权限信息转换得到的电子凭证，所述第二应用程序为接收第二用户的输入的应用程序；

发送模块，用于通过所述第一应用程序向服务器发送资源领取请求，所述资源领取请求包括所述目标电子凭证；

接收模块，用于通过所述第一应用程序接收所述服务器发送的目标资源支付标记，所述目标资源支付标记是所述服务器为所述目标电子凭证分配的，且与所述服务器预存的资源权限信息中的所述目标资源权限信息具有对应关系，所述目标资源支付标记用于在所述目标资源权限信息表征的资源权限内进行资源扣除。

28. 一种用户终端，所述用户终端安装有第二应用程序，所述第二应用程序为接收第二用户的输入的应用程序，所述用户终端包括：

接收模块，用于通过所述第二应用程序接收所述第二用户输入的目标资源权限信息；

发送模块，用于通过所述第二应用程序向服务器发送所述目标资源权限信息，以使所述服务器基于所述目标资源权限信息，生成目标电子凭证；

所述接收模块还用于通过所述第二应用程序接收所述服务器发送的所述目标电子凭证；

输出模块，用于通过所述第二应用程序向第一应用程序提供所述目标电子凭证，以使所述第一应用程序得到所述服务器为所述目标电子凭证分配的目标资源支付标记，所述目标资源支付标记用于在所述目标资源权限信息表征的资源权限内进行资源扣除，在所述服务器中所述目标资源支付标记与所述目标资源权限信息具有对应关系，所述第一应用程序为接收第

一用户的输入的应用程序。

29. 一种支付执行方设备，包括：

接收模块，用于接收所述第一应用程序发送的资源支付请求，所述资源支付请求包括所述目标资源支付标记和支付资源信息，所述第一应用程序为接收第一用户的输入的应用程序，所述目标资源支付标记是服务器为目标电子凭证分配的，所述目标电子凭证为根据所述第二用户的目标资源权限信息转换得到，且由所述第二应用程序提供给第一应用程序的电子凭证，所述第二应用程序为接收第二用户的输入的应用程序；

发送模块，用于向服务器发送所述目标资源支付标记和所述支付资源信息；

所述接收模块还用于接收所述服务器发送的与所述目标资源支付标记对应的所述目标资源权限信息；

处理模块，用于根据所述目标资源权限信息，在所述目标资源权限信息指示的资源权限内扣除所述支付资源信息指示的资源。

30. 一种服务器，包括：处理器以及存储有计算机程序指令的存储器；

所述处理器执行所述计算机程序指令时实现如权利要求 1 至 9 中任意一项所述的资源处理方法。

31. 一种用户终端，包括：处理器以及存储有计算机程序指令的存储器；

所述处理器执行所述计算机程序指令时实现如权利要求 10 至 16 中任意一项所述的资源处理方法。

32. 一种用户终端，包括：处理器以及存储有计算机程序指令的存储器；

所述处理器执行所述计算机程序指令时实现如权利要求 17 至 21 中任意一项所述的资源处理方法。

33. 一种支付执行方设备，包括：处理器以及存储有计算机程序指令的存储器；

所述处理器执行所述计算机程序指令时实现如权利要求 22 至 25 中任

意一项所述的资源处理方法。

34. 一种资源处理系统，包括如权利要求 30 所述的服务器、如权利要求 31 所述的用户终端、如权利要求 32 所述的用户终端和如权利要求 33 所述的支付执行方设备。

35. 一种计算机存储介质，所述计算机存储介质上存储有计算机程序指令，所述计算机程序指令被处理器执行时实现如权利要求 1 至 25 中任意一项所述的资源处理方法。