



PCT
WELTORGANISATION FÜR GEISTIGES EIGENTUM
Internationales Büro
INTERNATIONALE ANMELDUNG VERÖFFENTLICHT NACH DEM VERTRAG ÜBER DIE
INTERNATIONALE ZUSAMMENARBEIT AUF DEM GEBIET DES PATENTWESENS (PCT)

(51) Internationale Patentklassifikation 6: G06F 1/06, G07F 17/32	A2	(11) Internationale Veröffentlichungsnummer: WO 97/27526 (43) Internationales Veröffentlichungsdatum: 31. Juli 1997 (31.07.97)
(21) Internationales Aktenzeichen: ✓ PCT/CH97/00007 (22) Internationales Anmeldedatum: ✓ 10. Januar 1997 (10.01.97) (30) Prioritätsdaten: 168/96 ✓ 23. Januar 1996 (23.01.96) CH (71) Anmelder (für alle Bestimmungsstaaten ausser US): KABA SCHLIESSSYSTEME AG [CH/CH]; Mühlebühlstrasse 23, CH-8620 Wetzikon (CH). (72) Erfinder; und (75) Erfinder/Anmelder (nur für US): LOCHER, Johann, Kaspar [CH/CH]; Eitenhauserstrasse 67, CH-8620 Wetzikon (CH). (74) Anwalt: FREI PATENTANWALTSBÜRO; Hedwigsteig 6, Postfach 768, CH-8029 Zürich (CH).		(61) Bestimmungsstaaten: BR, JP, MX, <u>SG</u> US, europäisches Patent (AT, BE, CH, DE, DK, ES, FI, FR, GB, GR, IE, IT, LU, MC, NL, PT, SE). Veröffentlicht Ohne internationalen Recherchenbericht und erneut zu veröffentlichen nach Erhalt des Berichts.
(54) Title: GAMES TOKEN WITH INTEGRATED ELECTRONIC DATA SUBSTRATE (54) Bezeichnung: SPIELJETON MIT INTEGRIERTEM ELEKTRONISCHEN DATENTRÄGER (57) Abstract The games token (1) has an integrated electronic data substrate with a processor (11), store (12) and serial (15) for transmitting r.f. signals (20), surrounded by an electromagnetically transparent housing section (2). The store contains permanent and uncopiable master data (14). To the token is allocated a decentralised, autonomous write-read station WR by means of which information can be read out from and written into the data substrate MI, which is initialised by an authorisation system. At every identification process the write-read station WR generates new initialisation data (21) which are transmitted to the data substrate MI, linked there with a code (22), returned to the write-read station and decoded and examined there. This provides a truly unforgeable games token which can be used in any kind of games installation and ensures trouble-free play. (57) Zusammenfassung Der Spieljeton (1) weist einen integrierten elektronischen Datenträger mit Prozessor (11), Speicher (12) und Antenne (15) zur Übertragung von HF-Signalen (20) auf, welche von einem elektromagnetisch transparenten Gehäuseteil (2) umgeben ist. Der Speicher enthält unveränderbare und nicht kopierbare Stammdaten (14). Dem Jeton ist eine dezentrale, autonome Schreib- und Lesestation WR zugeordnet, mit welcher der Datenträger MI lesbar und beschreibbar ist. Der Datenträger MI ist durch ein Autorisierungssystem initialisiert, und zur Kommunikation werden bei jedem Identifikationsvorgang von der Schreib- und Lesestation WR neue Initialisierungsdaten (21) erzeugt, an den Datenträger MI gesendet, dort mit einem Verschlüsselungscode (22) verknüpft, an die Schreib- und Lesestation zurückgesendet und dort entschlüsselt und überprüft. Damit wird ein wirklich fälschungssicherer Spieljeton geschaffen, welcher in Spielanlagen jeder Art universell einsetzbar ist und der einen störungsfreien Betrieb garantiert.		