

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号
WO 2024/027304 A1

(43) 国际公布日

2024 年 2 月 8 日 (08.02.2024)

(51) 国际专利分类号:

A63F 13/33 (2014.01) **A63F 13/58** (2014.01)

(21) 国际申请号:

PCT/CN2023/096736

(22) 国际申请日:

2023 年 5 月 29 日 (29.05.2023)

(25) 申请语言:

中文

(26) 公布语言:

中文

(30) 优先权:

202210928035.6 2022年8月3日 (03.08.2022) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦35层, Guangdong 518057 (CN)。

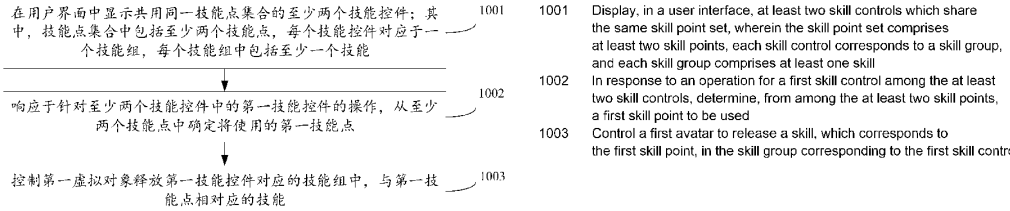
(72) 发明人: 李浩 (LI, Hao); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦35层, Guangdong 518057 (CN)。 范威 (FAN, Wei); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦35层, Guangdong 518057 (CN)。 乔榛 (QIAO, Zhen); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦35层, Guangdong 518057 (CN)。

(74) 代理人: 北京三高永信知识产权代理有限公司 (BEIJING SAN GAO YONG XIN INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY CO., LTD.); 中国北京市海淀区上地信息产业基地三街1号楼四层C段457, Beijing 100085 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI,

(54) Title: AVATAR CONTROL METHOD AND APPARATUS, AND DEVICE, STORAGE MEDIUM AND PROGRAM PRODUCT

(54) 发明名称: 虚拟对象的控制方法、装置、设备、存储介质及程序产品



(57) Abstract: An avatar control method and apparatus, and a device, a storage medium and a program product, which relate to the technical fields of computers and the Internet. The method comprises: displaying, in a user interface, at least two skill controls which share the same skill point set, wherein the skill point set comprises at least two skill points, each skill control corresponds to a skill group, and each skill group comprises at least one skill (310); in response to an operation for a first skill control among the at least two skill controls, determining, from among the at least two skill points, a first skill point to be used (320); and controlling a first avatar to release a skill, which corresponds to the first skill point, in the skill group corresponding to the first skill control (330). In the present application, a skill group corresponding to a skill point is set for each skill control, such that a skill is added without adding a skill control, and the diversity of released skills is thus improved without effecting a user plane.

(57) 摘要: 一种虚拟对象的控制方法、装置、设备、存储介质及程序产品, 涉及计算机和互联网技术领域。所述方法包括: 在用户界面中显示共用同一技能点集合的至少两个技能控件; 其中, 技能点集合中包括至少两个技能点, 每个技能控件对应于一个技能组, 每个技能组中包括至少一个技能(310); 响应于针对至少两个技能控件中的第一技能控件的操作, 从至少两个技能点中确定将使用的第一技能点(320); 控制第一虚拟对象释放第一技能控件对应的技能组中, 与第一技能点相对应的技能(330)。本申请通过给每个技能控件设置和技能点对应的技能组, 实现了在不增加技能控件的情况下增加技能, 从而在不影响用户面的情况下提升技能的释放多样性。

[见续页]

WO 2024/027304 A1

GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN, MU, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

- (84) 指定国(除另有指明，要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

根据细则4.17的声明:

- 关于申请人有权要求在先申请的优先权(细则4.17(iii))

本国际公布:

- 包括国际检索报告(条约第21条(3))。