

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2025 年 7 月 10 日 (10.07.2025)



(10) 国际公布号
WO 2025/146141 A1

(51) 国际专利分类号:
H04L 51/10 (2022.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2025/070461

(22) 国际申请日: 2025 年 1 月 3 日 (03.01.2025)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202410023197.4 2024 年 1 月 5 日 (05.01.2024) CN

(71) 申请人: 北京字跳网络技术有限公司
(**BEIJING ZITIAO NETWORK TECHNOLOGY CO., LTD.**) [CN/CN]; 中国北京市海淀区紫金数码园4号楼2层0207 100190 (CN)。

(72) 发明人: 李曦宇 (**LI, Xiyu**); 中国北京市朝阳区七圣中街12号院融中心B1小邮局 100028 (CN)。舒斯起 (**SHU, Siqi**); 中国北京市朝阳区七圣中街12号院融中心B1小邮局 100028 (CN)。

(74) 代理人: 北京世辉律师事务所(**SHIHUI PARTNERS**); 中国北京市朝阳区建国门外大街2号北京银泰中心C座42层 100022 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN, MU, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE,

(54) **Title:** EMOTIONAL INTERACTION METHOD AND APPARATUS, DEVICE, AND STORAGE MEDIUM

(54) 发明名称: 表情交互的方法、装置、设备和存储介质

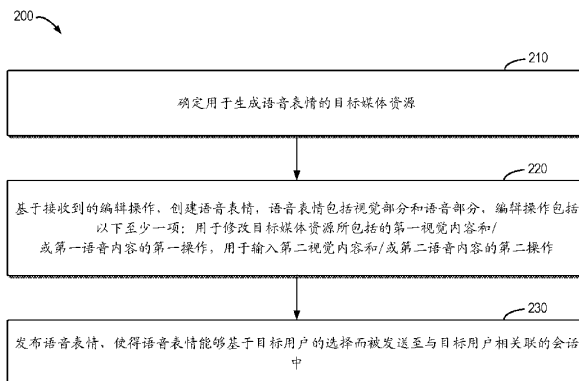


图 2

210 Determine a target media resource for generating an audio emoji
220 On the basis of a received editing operation, create an audio emoji, the audio emoji comprising a visual portion and an audio portion, and the editing operation comprising at least one of the following: a first operation for modifying a first visual content and/or a first audio content comprised in the target media resource, and a second operation for inputting a second visual content and/or a second audio content
230 Publish the audio emoji, so that on the basis of a selection of a target user, the audio emoji can be sent to a dialogue associated with the target user

(57) **Abstract:** Embodiments of the present disclosure relate to an emotional interaction method and apparatus, a device, and a storage medium. The method provided herein comprises: determining a target media resource for generating an audio emoji; on the basis of a received editing operation, creating an audio emoji, the audio emoji comprising a visual portion and an audio portion, and the editing operation comprising at least one of the following: a first operation for modifying a first visual content and/or a first audio content comprised in the target media resource, and a second operation for inputting a second visual content and/or a second audio content; and publishing the audio emoji, so that on the basis of a selection of a target user, the audio emoji can be sent to a dialogue associated with the target user.

[续页]

BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR,
HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO,
PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF,
CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN,
TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。

(57) 摘要: 本公开的实施例涉及表情交互的方法、装置、设备和存储介质。在此提出的方法包括: 确定用于生成语音表情的目标媒体资源; 基于接收到的编辑操作, 创建语音表情, 语音表情包括视觉部分和语音部分, 编辑操作包括以下至少一项: 用于修改目标媒体资源所包括的第一视觉内容和/或第一语音内容的第一操作, 用于输入第二视觉内容和/或第二语音内容的第二操作; 以及发布语音表情, 使得语音表情能够基于目标用户的选择而被发送至与目标用户相关联的会话中。