

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局

PCT

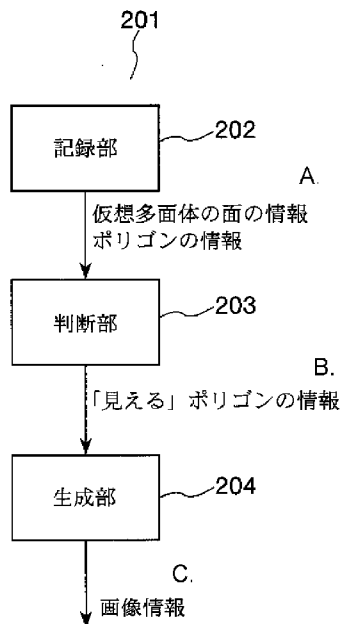
(43) 国際公開日
2006年3月30日 (30.03.2006)(10) 国際公開番号
WO 2006/033261 A1

- (51) 国際特許分類:
G06T 15/40 (2006.01) A63F 13/00 (2006.01)
- (21) 国際出願番号: PCT/JP2005/016779
- (22) 国際出願日: 2005年9月12日 (12.09.2005)
- (25) 国際出願の言語: 日本語
- (26) 国際公開の言語: 日本語
- (30) 優先権データ:
特願2004-275722 2004年9月22日 (22.09.2004) JP
- (71) 出願人 (米国を除く全ての指定国について): コナミ株式会社 (KONAMI CORPORATION) [JP/JP]; 〒1006330 東京都千代田区丸の内2丁目4番1号 Tokyo (JP).
- (72) 発明者; および
- (75) 発明者/出願人 (米国についてのみ): 柳原 秀紀 (YANAGIHARA, Hideki) [JP/JP]; 〒1006330 東京都千代田区丸の内2丁目4番1号 コナミ株式会社内 Tokyo (JP).
- (74) 代理人: 石井裕一郎 (ISHII, Yuichiro); 〒1010054 東京都千代田区神田錦町二丁目7番地 協販ビル8階 Tokyo (JP).
- (81) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, HR, HU, ID, IL, IN, IS, KE, KG, KM, KP, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LV, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT, RO, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, YU, ZA, ZM, ZW.
- (84) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LS, MW, MZ, NA, SD,

/ 続葉有 /

(54) Title: IMAGE PROCESSOR, IMAGE PROCESSING METHOD, INFORMATION RECORDING MEDIUM, AND PROGRAM

(54) 発明の名称: 画像処理装置、画像処理方法、情報記録媒体、ならびに、プログラム



202... RECORDING SECTION

203... JUDGING SECTION

204... CREATING SECTION

A... INFORMATION ON FACE OF VIRTUAL POLYHEDRON,
INFORMATION ON POLYGON

B... INFORMATION ON 「VISIBLE」 POLYGON

C... IMAGE INFORMATION

(57) Abstract: It is possible to perform three-dimensional graphics processing while reducing the number of polygons to be processed. A storage section (202) of an image processor (201) correlates a plurality of polygons forming the surface of an object with the faces of a polyhedron approximating the profile of the object arranged in a virtual three-dimensional space when storing them. A judging section (203) judges whether each stored face of the approximate polyhedron is visible or not when the interior of the virtual three-dimensional space is viewed from a predetermined viewpoint in the predetermined direction of line-of-sight. A creating section (204) creates an image viewed from the predetermined viewpoint in the predetermined direction of line-of-sight for the polygons which are stored while being associated with the faces of the polyhedron and have been judged to be visible in the judging process.

(57) 要約: 処理すべきポリゴン数を減らして3次元グラフィックス処理を行うため、画像処理装置(201)の記憶部(202)は、仮想3次元空間に配置されるオブジェクトの形状を近似する近似多面体の面のいずれかに、当該オブジェクトの表面を形成する複数の多角形のそれぞれを、対応付けて記憶し、判断部(203)は、当該仮想3次元空間内を所定の視点から所定の視線方向に見た場合に、記憶された近似多面体の面のそれぞれが見えるか否かを判断し、生成部(204)は、対応付けて記憶された複数の多角形のうち、判断工程にて見えると判断された近似多面体の面に対応付けられるものについて、当該所定の視点から当該所定の視線方

向に見た画像を生成する。

WO 2006/033261 A1



SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, NL, PL, PT, RO, SE, SI, SK, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

添付公開書類:

— 国際調査報告書

2文字コード及び他の略語については、定期発行される各PCTガゼットの巻頭に掲載されている「コードと略語のガイダンスノート」を参照。