

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局(43) 国際公開日
2005年9月15日 (15.09.2005)

PCT

(10) 国際公開番号
WO 2005/084766 A1

(51) 国際特許分類⁷: A63F 13/00, G06T 17/40
 (21) 国際出願番号: PCT/JP2004/010817
 (22) 国際出願日: 2004年7月29日 (29.07.2004)
 (25) 国際出願の言語: 日本語
 (26) 国際公開の言語: 日本語
 (30) 優先権データ:
 特願2004-059697 2004年3月3日 (03.03.2004) JP

(71) 出願人: 株式会社コナミコンピュータエンタテインメントジャパン (KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT JAPAN, INC.) [JP/JP]; 〒1066112 東京都港区六本木六丁目10番1号 Tokyo (JP).

(72) 発明者: 吉池 博明 (YOSHIIKE, Hiroaki); 〒1066112 東京都港区六本木六丁目10番1号 株式会社コナミ

コンピュータエンタテインメントジャパン内 Tokyo (JP).

(74) 代理人: 相田 伸二 (AIDA, Shinji); 〒1080014 東京都港区芝四丁目11番5号 MSビル4階 アクト国際特許事務所 Tokyo (JP).

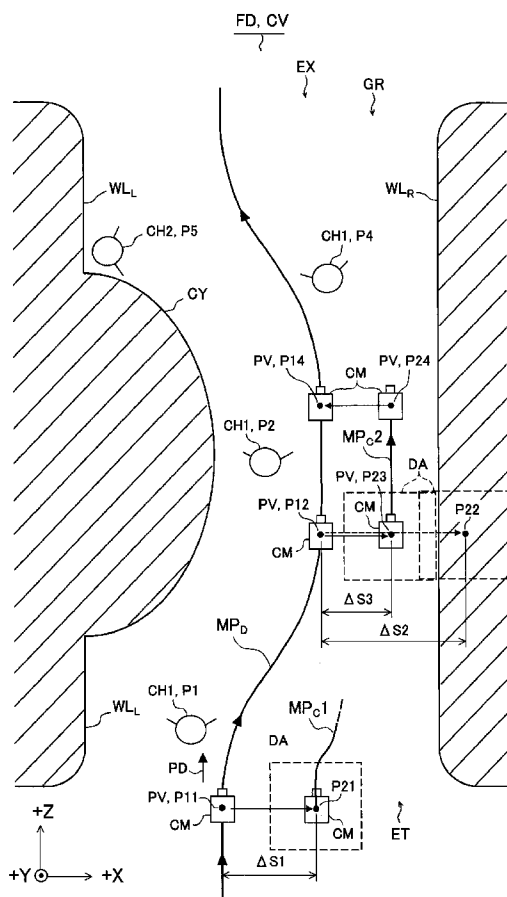
(81) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, HR, HU, ID, IL, IN, IS, KE, KG, KP, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LV, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MZ, NA, NI, NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT, RO, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, UZ, VC, VN, YU, ZA, ZM, ZW.

(84) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LS, MW, MZ, NA, SD,

[続葉有]

(54) Title: GAME SOFTWARE AND GAME DEVICE

(54) 発明の名称: ゲームソフトウェア及びゲーム装置



(57) Abstract: A player can freely modify a virtual camera movement route from a default route MP_D via input means. Moreover, when the virtual camera CM has approached a background object WL_R , the movement route modified by the player is corrected so that the virtual camera is moved away from the corresponding background object. Thus, it is possible to control the virtual camera CM in such a way that it is not embedded into the background object WL_R . Even in a field FD, CV having a plenty of obstacles, the camera position can be flexibly set and it is possible to stably display an appropriate picked-up image.

(57) 要約: プレーヤーは、入力手段を介して仮想カメラの移動経路を、デフォルト経路 MP_D から自由に変更することが出来る。また、仮想カメラ CM が背景オブジェクト WL_R に近接した際に、対応する背景オブジェクトから仮想カメラを遠ざける形で、プレーヤーにより変更された移動経路が補正される。これにより、仮想カメラ CM を背景オブジェクト WL_R にめり込ませないように制御することが出来る。障害物の多いフィールド FD、CV であっても、カメラ位置を柔軟に設定出来るものでありながら、適正な撮影画像を安定的に表示することが出来る。



SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HU, IE, IT, LU, MC, NL, PL, PT, RO, SE, SI, SK, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

添付公開書類:

— 国際調査報告書

2文字コード及び他の略語については、定期発行される各PCTガゼットの巻頭に掲載されている「コードと略語のガイダンスノート」を参照。