(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国 际 局

(43) 国际公布日
2026 年 3 月 19 日 (19.03.2026)

WIPO | PCT

(10) 国际公布号
WO 2026/056573 A1

(51) 国际专利分类号:
A63F 13/537 (2014.01) *A63F 13/42* (2014.01)
A63F 13/55 (2014.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2025/112395

(22) 国际申请日: 2025 年 8 月 4 日 (04.08.2025)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202411295360.9 2024年9月13日 (13.09.2024) CN

(71) 申请人: 腾 讯 科 技 (深 圳) 有 限 公 司 **(TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED)** [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦35层 518057 (CN)。

(72) 发明人:黄仕祺**(HUANG, Shiqi)**; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦35层 518057 (CN)。 王吉晶**(WANG, Jijing)**; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦35层 518057 (CN)。 金雨嫣**(JIN, Yuyan)**; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦35层 518057 (CN)。 谭玮杰**(TAN, Weijie)**; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦35层 518057 (CN)。 徐超**(XU, Chao)**; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦35层 518057 (CN)。 葛宇飞**(GE, Yufei)**; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦35层 518057 (CN)。

(74) 代理人:北京三高永信知识产权代理有限责任公司**(BEIJING SAN GAO YONG XIN INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY CO., LTD.)**; 中国北京市朝阳区慧忠路5号远大中心C座14层 100101 (CN)。

(54) **Title:** PET VIRTUAL CHARACTER CAPTURE METHOD AND APPARATUS, AND DEVICE, MEDIUM AND PRODUCT

(54) 发明名称: 宠物虚拟角色的捕捉方法、装置、设备、介质及产品

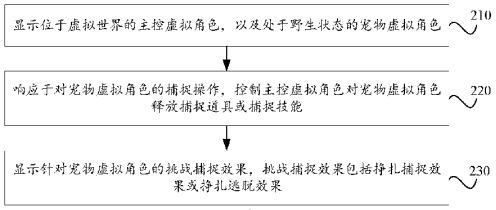


图 3

210 Display a player-controlled virtual character that is located in a virtual world and a pet virtual character in a wild state
220 In response to a capture operation for the pet virtual character, control the player-controlled virtual character to release a capture item or cast a capture skill for the pet virtual character
230 Display a capture challenge effect for the pet virtual character, the capture challenge effect being a struggle-capture effect or a struggle-escape effect

(57) **Abstract:** The present application belongs to the field of human-computer interaction. Disclosed are a pet virtual character capture method and apparatus, and a device, a medium and a product. The method comprises: displaying a player-controlled virtual character that is located in a virtual world and a pet virtual character in a wild state; in response to a capture operation for the pet virtual character, controlling the player-controlled virtual character to release a capture item or cast a capture skill for the pet virtual character; and displaying a capture challenge effect for the pet virtual character, the capture challenge effect being a struggle-capture effect or a struggle-escape effect, wherein the struggle-capture effect is used for indicating that the pet virtual character is successfully captured after struggling, and the struggle-escape effect is used for indicating that the pet virtual character escapes from capture after struggling. The capture method for a pet virtual character associates a struggling performance of the pet virtual character with a capture result (capture or escape), and establishes an association between the capture performance and the capture result.

(57) 摘要: 本申请公开了一种宠物虚拟角色的捕捉方法、装置、设备、介质及产品，属于人机交互领域。该方法包括：显示位于虚拟世界的主控虚拟角色，以及处于野生状态的宠物虚拟角色；响应于对宠物虚拟角色的捕捉操作，控主控虚拟角色对宠物虚拟角色释放捕捉道具或捕捉技能；显示针对宠物虚拟角色的挑战捕捉效果，挑战捕捉效果包括挣扎捕捉效果或挣扎逃脱效果；挣扎捕捉效果用于表征宠物虚拟角色在挣扎后成功捕捉，挣扎逃脱效果用于表征宠物虚拟角色在挣扎后逃脱捕捉。这种针对宠物虚拟角色的捕捉方式，将宠物虚拟角色的挣扎表现与捕捉结果(捕捉或逃脱)进行关联，建立了捕捉表现和捕捉结果之间的联系。

WO 2026/056573 A1

[见续页]

(81) 指定国(除另有指明，要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN, MU, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UY, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国(除另有指明，要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:
— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。