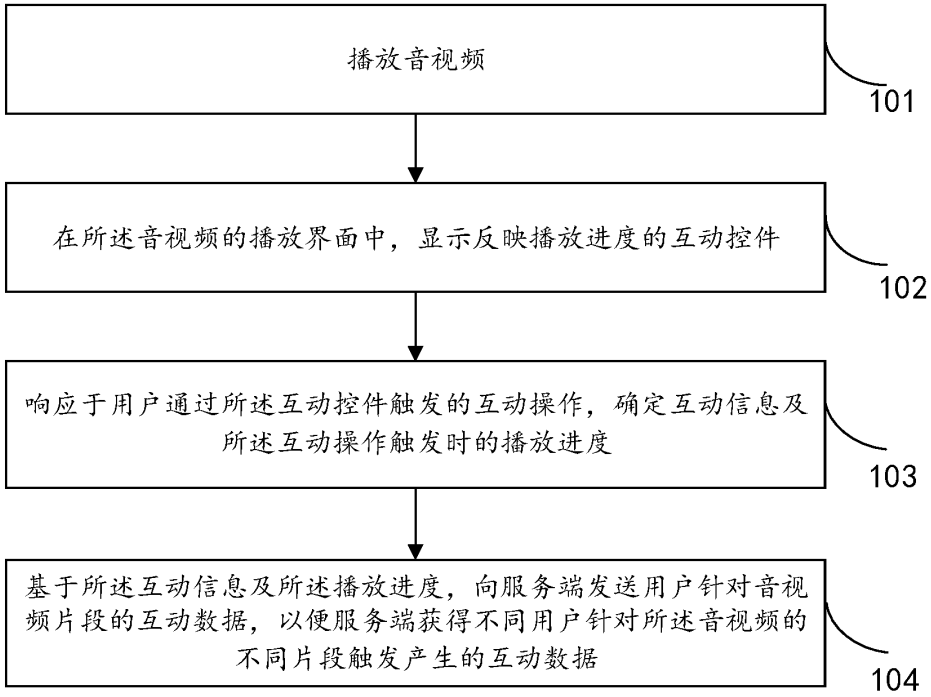
播放音视频
101
在所述音视频的播放界面中，显示反映播放进度的互动控件
102
响应于用户通过所述互动控件触发的互动操作，确定互动信息及所述互动操作触发时的播放进度
103
基于所述互动信息及所述播放进度，向服务端发送用户针对音视频片段的互动数据，以便服务端获得不同用户针对所述音视频的不同片段触发产生的互动数据
104

图 1

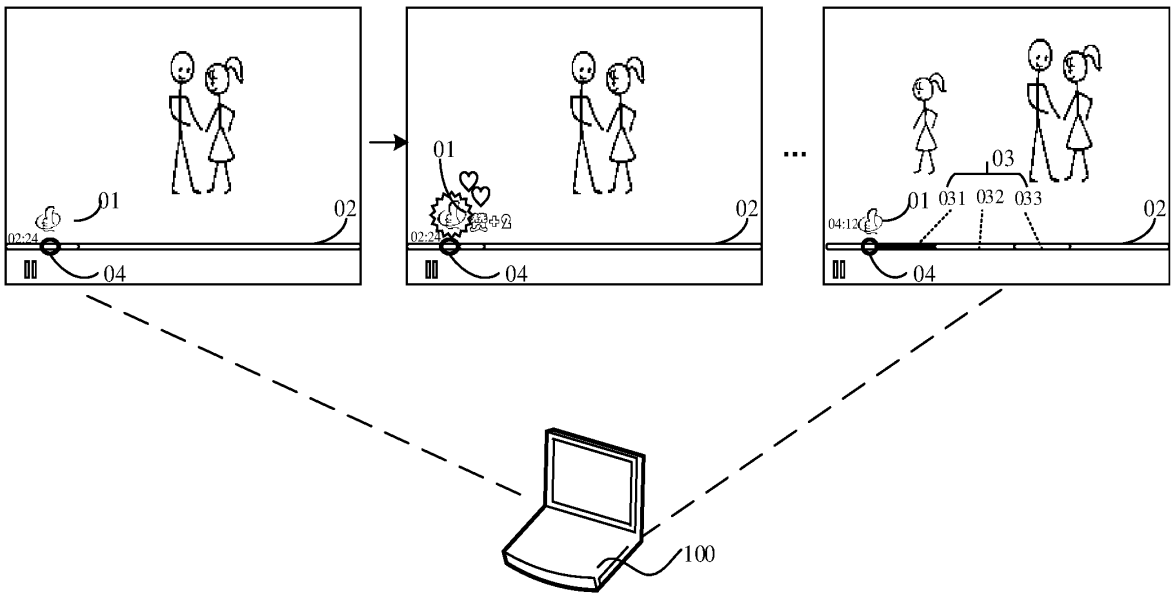
01
02
02:24
04
01
02
02:24
04
...
03
01
031
032
033
02
04:12
04
100

图 2

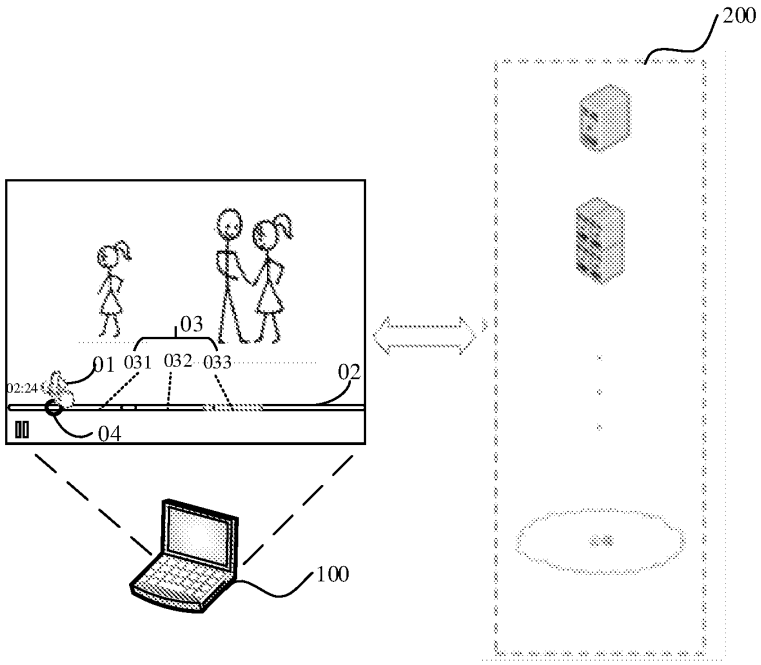
200
03
01 031 032 033
02
02:24
04
100

图 3

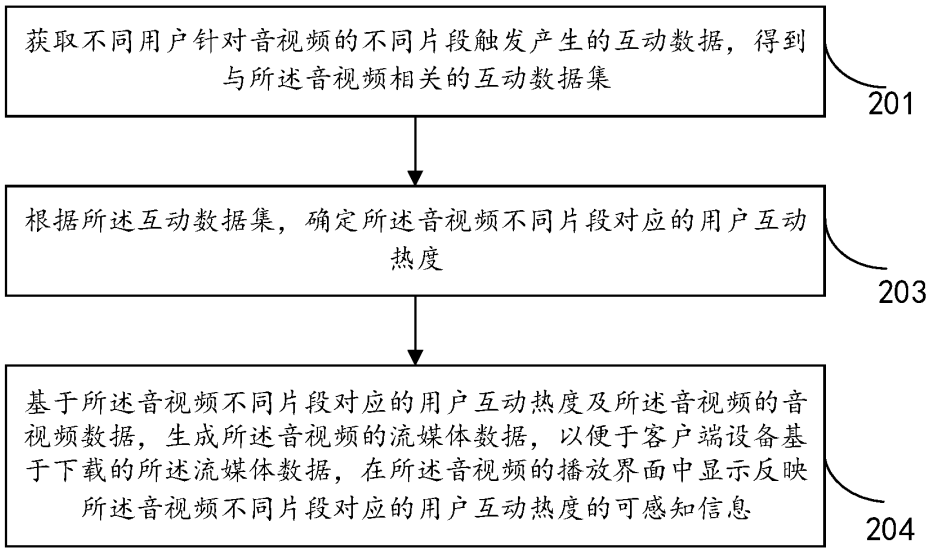
获取不同用户针对音视频的不同片段触发产生的互动数据，得到与所述音视频相关的互动数据集
201
根据所述互动数据集，确定所述音视频不同片段对应的用户互动热度
203
基于所述音视频不同片段对应的用户互动热度及所述音视频的音视频数据，生成所述音视频的流媒体数据，以便于客户端设备基于下载的所述流媒体数据，在所述音视频的播放界面中显示反映所述音视频不同片段对应的用户互动热度的可感知信息
204

图 4

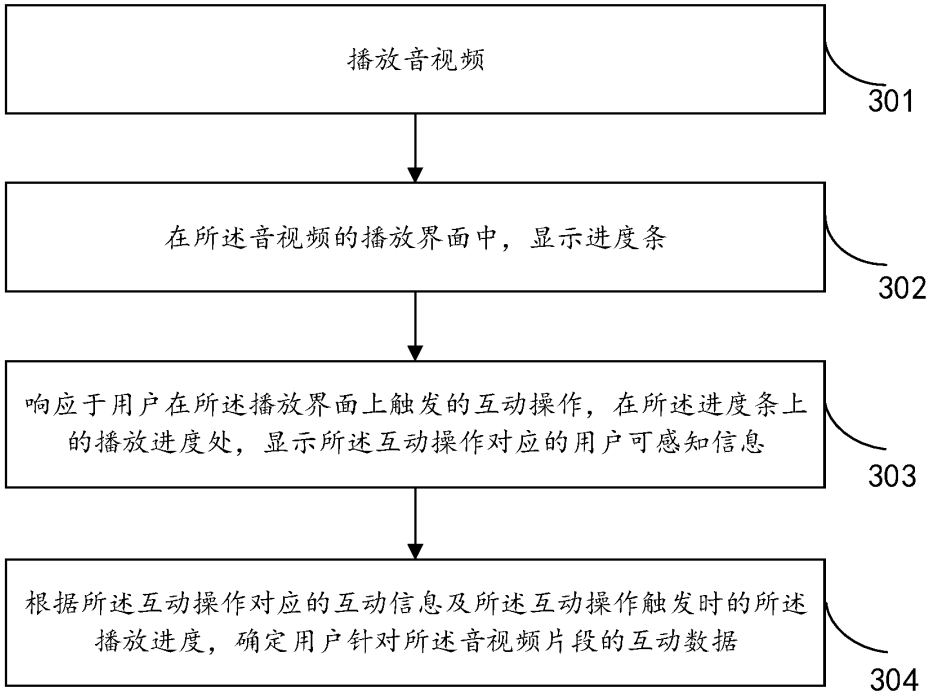
播放音视频
301
在所述音视频的播放界面中，显示进度条
302
响应于用户在所述播放界面上触发的互动操作，在所述进度条上的播放进度处，显示所述互动操作对应的用户可感知信息
303
根据所述互动操作对应的互动信息及所述互动操作触发时的所述播放进度，确定用户针对所述音视频片段的互动数据
304

图 5

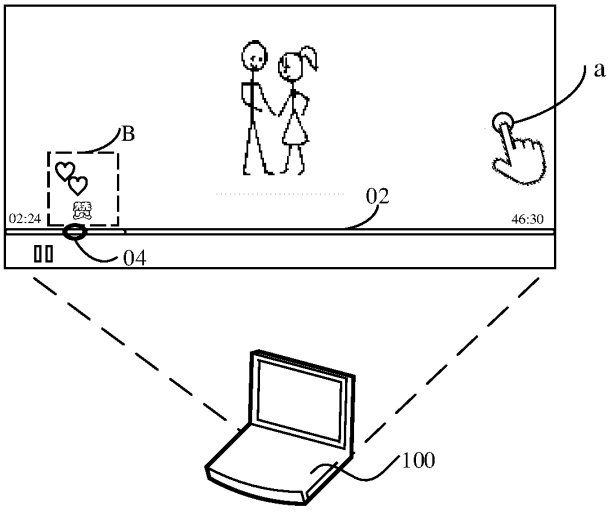
a
B
02
02:24
46:30
04
100

图 6

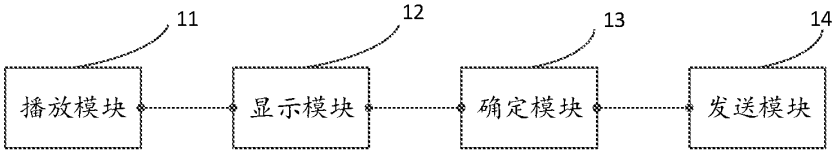
11
12
13
14
播放模块
显示模块
确定模块
发送模块

图 7

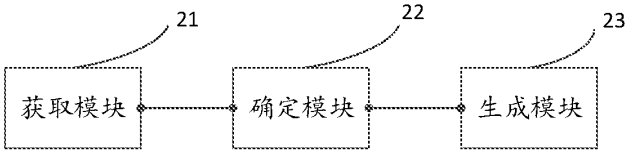
21
22
23
获取模块
确定模块
生成模块

图 8

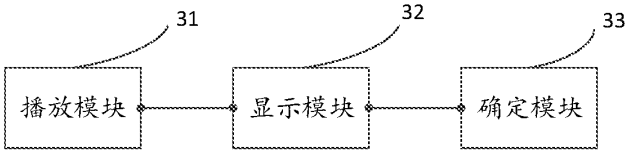
31
32
33
播放模块
显示模块
确定模块

图 9

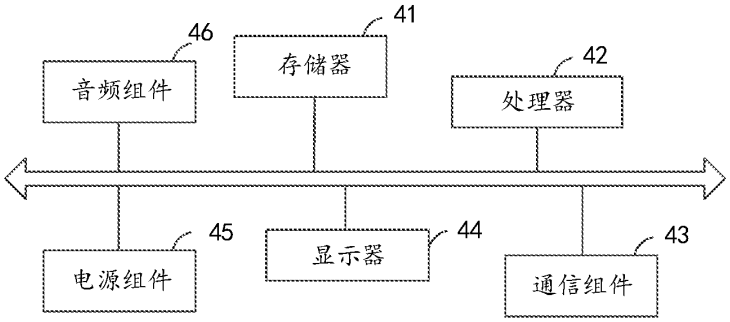
46
41
42
音频组件
存储器
处理器
45
44
43
电源组件
显示器
通信组件

图 10