

명세서

발명의 명칭: 자동 환전 결제서비스 제공 방법

기술분야

- [1] 본 발명은 자동 환전 결제서비스 제공 방법에 관한 것으로서, 보다 상세하게는, 통신망에 연결되는 서버에 의해 수행되는 자동 환전 체결 및 서로 다른 화폐간의 자동 결제서비스 제공 방법에 관한 것이다.

배경기술

- [2] 종래의 환전 서비스는 환전소를 이용하거나, 은행을 방문해야 하거나 은행의 모바일 앱이나 웹을 사용하며, 수수료가 발생한다.
- [3] 국내 메이저 은행인, 신한, 우리, 하나, 등은 보통 수수료는 외화를 매수 및 매도할 때 약 1.6~2%의 환전 수수료를 지불해야 한다.
- [4] 은행환전수수료는 은행이 해당 외화를 보유하는 데에 소요되는 각종 부대비용과 회당 수수료 등을 포함하며, 외화를 사고 팔 때 책정되는 환율을 지정함으로써 수수료가 환율에 포함되는 방식이다.
- [5] 은행환전의 경우, 모바일 앱이나 웹을 통한 거래를 포함하여 기본 우대율과 최대 우대율이 정해져 있고 일정 금액 이상을 환전해야 우대율을 적용 받을 수 있기 때문에 환전수수료에 대한 부담이 있다.
- [6] 우대율이란, 은행에서 환전을 할 때마다 발생하는 수수료를 우대해주겠다는 의미로, 예를 들어 은행에서 환전 시 70% 환율 우대를 받는다면, 원래 받을 은행 수수료의 70%를 할인해서 환전해 주는 것이다.
- [7] 이처럼 은행을 통하여 환전하는 것은 환전수수료를 납부해야 하고, 은행을 방문해야 한다는 점에서 많은 단점이 존재한다.

발명의 상세한 설명

기술적 과제

- [8] 본 발명은 전술한 종래 기술의 문제점을 해결하기 위한 것으로서, 사용자가 설정한 환율조건과 기간에 부합하는 환전거래를 제공하고 시장 매매기준환율에 따르며 환전수수료가 없는 온라인 자동 환전 체결 및 원화 및 외화 자동 결제서비스를 제공하는 것을 목적으로 한다.
- [9] 본 발명의 환전거래는 은행이 해당 외화를 보유하는 데에 소요되는 각종 부대비용 및 회당 수수료가 발생하지 않는다.
- [10] 또한, 사용자가 환율조건과 환전기간을 설정할 수 있고, 조건에 맞는 환전요청자가 탐색되면 즉시 환전시켜줄 수 있다. 이를 통해, 최근 대두되는 비대면 거래 추세에 걸 맞는 환전시스템을 제공할 수 있다.

과제 해결 수단

- [11] 상술한 기술적 과제를 달성하기 위한 기술적 수단으로서, 본 발명의 제 1 실시예에 따르는 자동 환전 결제서비스 제공 방법에 있어서, 서버가

매수고객단말과 매도고객단말로 환전인터페이스를 제공하고, 상기 환전인터페이스를 통하여 상기 매수고객단말과 상기 매도고객단말이 각각 화폐 환전을 위한 매매조건을 입력하여 상기 서버로 전송하는 단계를 포함하고, 상기 서버가 복수의 상기 매수고객단말로부터 수신한 상기 매매조건과, 복수의 매도고객단말로부터 수신한 상기 매매조건을 기초로 화폐매매거래를 매칭하는 단계를 포함하고, 상기 서버가 매수고객계좌 및 매도고객계좌의 잔고를 확인하고, 제1국화폐에 관한 상기 매수고객계좌 및 제2국화폐에 관한 상기 매도고객계좌로부터 상기 서버가 운영하는 계좌가 환전할 화폐에 해당하는 금액을 입금 받는 단계를 포함하고, 상기 서버가 상기 서버가 운영하는 계좌로부터 상기 매수고객계좌로 제 2국 화폐의 금액을 출금하고 상기 매도고객계좌로 제 1 국화폐의 금액을 출금하는 단계를 포함할 수 있다.

- [12] 또한, 상기 (a) 단계는, 상기 매수고객단말 및 상기 매도고객단말이 상기 환전인터페이스를 통하여, 매수화폐정보, 매도화폐정보, 매수금액, 매도금액, 환율조건, 및 환전기간을 포함하는 상기 매매조건을 입력할 수 있다.
- [13] 또한, 상기 (a)단계는, 상기 매수고객단말 및 상기 매도고객단말이, 상기 매수고객계좌 및 상기 매도고객계좌와 연동하는 것을 포함할 수 있다.
- [14] 또한, 상기 (a) 단계는, 상기 환전인터페이스가 매도화폐선택영역, 및 매수화폐선택영역을 포함하고, 복수의 화폐에 관한 식별정보를 표시하고, 단말로부터 매매조건 입력을 완료한 경우, 매수 또는 매도요청을 상기 서버로 전송할 수 있다.
- [15] 또한, 상기 매도화폐선택영역은 상기 매도고객단말의 사용자의 국적의 화폐에 관한 식별정보를 자동으로 표시하고, 상기 매수화폐선택영역은 상기 매도고객단말의 사용자의 국적 이외의 복수의 국가의 화폐에 관한 식별정보들을 자동으로 표시하는 것일 수 있다.
- [16] 또한, 상기 국가의 화폐에 관한 식별정보는 해당 국가의 국기 및 해당 국가의 화폐단위를 포함할 수 있다.
- [17] 또한, 상기 (a) 단계는, 상기 환전인터페이스를 통하여 매수화폐와 매도화폐에 관한 정보를 입력 받는 단계를 포함하되, 상기 매수화폐와 매도화폐에 관한 정보를 입력 받는 단계는 매수고객단말 또는 매도고객단말 상에서 드래그 입력이 발생되는 경우, 드래그의 시작시점에 대응하는 국가의 화폐를 매도화폐로 지정하고, 드래그의 종료시점에 대응하는 국가의 화폐를 매수화폐로 지정할 수 있다.
- [18] 또한, 상기 서버는, 상기 환전인터페이스에 접속한 상기 매수고객단말 및 상기 매도고객단말 별로 매매조건을 저장하고, 통신망에 연결되어 상기 매수고객단말이 속한 국적의 화폐와 복수의 매도고객단말이 속한 국적의 화폐 간 환율을 실시간으로 갱신하여 저장할 수 있다.
- [19] 또한, 상기 (b) 단계는, 상기 서버에 저장된 복수의 매도조건 및 매수조건을 비교하여 기 설정한 기준에 부합하며, 서로 조건이 대응되는 매도고객단말과

매수고객단말을 매칭할 수 있다.

- [20] 또한, 상기 (b) 단계는, 상기 서버가 상기 환전인터페이스를 통해 상기 매도고객단말 또는 상기 매수고객단말이 상기 서버로 제공한 매매조건을 상호간 조회 가능하도록 하며, 매수고객단말 및 매도고객단말 중 어느 하나로부터 특정 매매조건에 대한 화폐매매거래요청을 수신하는 경우, 매칭을 완료하는 것일 수 있다.
- [21] 또한, 상기 서버는, 최소 두 개 이상의 제 n국 화폐 메인계좌를 운영하는 것일 수 있다.
- [22] 또한, 상기 (c) 단계는, 상기 서버가 상기 매수고객계좌에 제1국 화폐가 매도금액 이상 존재하는지 판별하고, 상기 매도고객계좌에 제 2 국 화폐가 매수금액 이상 존재하는지 판별하고, 상기 서버가 운영하는 제1국 화폐 메인계좌에 상기 매수고객단말의 제 1 국 화폐에 해당하는 매도금액이 입금될 경우, 상기 서버가 운영하는 제 2 국 화폐 메인계좌로부터 상기 입금된 매도금액의 환전액에 해당하는 제 2 국 화폐를 출금하며, 상기 제2국 화폐 메인계좌에 상기 매도고객단말의 제 2 국 화폐에 해당하는 매수금액이 입금될 경우, 상기 서버가 운영하는 제 1 국 화폐 메인계좌로부터 상기 입금된 매수금액의 환전액에 해당하는 제 1 국 화폐를 출금하는 것일 수 있다.
- [23] 또한, 상기 매수고객계좌의 금액과 상기 매도고객계좌의 금액이 서로 직접적으로 이동하지 않고, 상기 서버가 매매조건에 대응하는 금액을 상기 제 1 국 화폐의 메인계좌 및 상기 제 2 국 화폐의 메인계좌에서 가상계좌를 매개로 하여 상기 매도고객계좌와 상기 매수고객계좌로 지급하는 것일 수 있다.
- [24] 또한, 상기 (d) 단계는, 상기 서버가 상기 (d) 단계에서 입금 받은 금액을 상기 해당국가의 표준매매기준율 또는 해당국가 내 특정은행의 매매기준율에 따라 환전하여, 상기 제 n국 화폐 메인계좌로부터 상기 매수고객계좌 및 상기 매도고객계좌에 가상계좌를 매개로 하여 지급하고 매매결과를 상기 서버에 전송하는 것일 수 있다.
- [25] 또한, 자동 환전 결제서비스 제공서버에 있어서, 자동 환전 결제서비스 제공방법을 수행하는 프로그램을 저장하는 메모리; 및 프로세서;를 포함하며, 상기 프로세서가, 상기 프로그램의 실행에 의해, 매수고객단말과 매도고객단말로 환전인터페이스를 제공하되, 상기 환전인터페이스를 통하여 상기 매수고객단말과 상기 매도고객단말이 각각 화폐 환전을 위한 매매조건을 입력하여 상기 서버로 전송하고, 상기 서버가 복수의 상기 매수고객단말로부터 수신한 상기 매매조건과, 복수의 매도고객단말로부터 수신한 상기 매매조건을 기초로 화폐매매거래를 매칭하고, 상기 서버가 매수고객계좌 및 매도고객계좌의 잔고를 확인하고, 제1국화폐에 관한 상기 매수고객계좌 및 제2국화폐에 관한 상기 매도고객계좌로부터 상기 서버가 운영하는 계좌가 환전할 화폐에 해당하는 금액을 입금 받고, 상기 서버가 상기 서버가 운영하는 계좌로부터 상기 매수고객계좌로 제 2국 화폐의 금액을 출금하고 상기

매도고객계좌로 제 1 국화폐의 금액을 출금하는 것을 포함하는 것 일수 있다.

발명의 효과

- [26] 본 발명의 일 실시예에 따르면, 해당국가의 표준매매기준율 또는 해당국가 내 특정은행의 매매기준율을 기준으로 사용자들이 거래를 하게 된다.
- [27] 일반은행은 매매기준율에 자신들의 수수료를 붙여서 환전서비스를 제공해주는데, 이러한 은행의 수수료가 붙지 않은 매매기준율을 기준으로 사용자간의 거래가 일어나므로, 소정의 플랫폼 이용료만 납부하면 환전 수수료 없이 환전이 가능하다.
- [28] 따라서, 은행 환전을 이용하는 고객들은 은행수수료에 의한 영향을 많이 받게되고, 환율변동이 큰 시기에는 은행에게 지급하는 수수료가 커질 수 밖에 없다. 특히, 대규모 외화거래를 하는 주식거래사업자나 기업의 경우에는 굉장히 큰 수수료를 은행에 부담하게 될 수 있다.
- [29] 그러나, 본 발명의 일 실시예는 서비스운영주체와 사용자 간의 조건에 맞는 거래를 유도하고, 해당국가의 표준매매기준율 또는 해당국가 내 특정은행의 매매기준율에 따라 환전서비스가 이루어지도록 하므로, 사용자로 하여금 환율 리스크에 영향을 덜 받게 할 수 있다.

도면의 간단한 설명

- [30] 도 1 은 본 발명의 일 실시예에 따른, 자동 환전 결제서비스 제공 시스템의 구조도 이다.
- [31] 도 2 은 본 발명의 일 실시예에 따른, 자동 환전 결제서비스 제공하는 서버에 관한 구성 예시도 이다.
- [32] 도 3은 본 발명의 일 실시예에 따른, 서버와 매수고객단말 및 매도고객단말 간의 동작에 관한 구성 예시도 이다.
- [33] 도4는 본 발명의 일 실시예에 따른, 환전인터페이스가 웹 또는 앱 에서의 구현과 매매과정에 관한 구성 예시도 이다.
- [34] 도5는 본 발명의 일 실시예에 따른, 환전 결제기간 설정에 관한 예시도 이다.
- [35] 도6은 본 발명의 일 실시예에 따른, 환전 요청 목록과 조작버튼에 관한 예시도 이다.
- [36] 도7은 본 발명의 일 실시예에 따른, 서버에 의해 수행되는 자동 환전 결제서비스 제공 방법에 관한 순서도이다.

발명의 실시를 위한 형태

- [37] 아래에서는 첨부한 도면을 참조하여 본 발명이 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자가 용이하게 실시할 수 있도록 본 발명의 실시예를 상세히 설명한다. 그러나 본 발명은 여러 가지 상이한 형태로 구현될 수 있으며 여기에서 설명하는 실시예에 한정되지 않는다. 그리고 도면에서 본 발명을 명확하게 설명하기 위해서 설명과 관계없는 부분은 생략하였으며, 명세서 전체를 통하여 유사한 부분에 대해서는 유사한 도면 부호를 붙였다. 명세서

전체에서, 어떤 부분이 다른 부분과 "연결"되어 있다고 할 때, 이는 "직접적으로 연결"되어 있는 경우뿐 아니라, 그 중간에 다른 소자를 사이에 두고 "전기적으로 연결"되어 있는 경우도 포함한다. 또한 어떤 부분이 어떤 구성요소를 "포함"한다고 할 때, 이는 특별히 반대되는 기재가 없는 한 다른 구성요소를 제외하는 것이 아니라 다른 구성요소를 더 포함할 수 있는 것을 의미한다.

- [38] 본 명세서에 있어서 '부(部)'란, 하드웨어에 의해 실현되는 유닛(unit), 소프트웨어에 의해 실현되는 유닛, 양방을 이용하여 실현되는 유닛을 포함한다. 또한, 1 개의 유닛이 2 개 이상의 하드웨어를 이용하여 실현되어도 되고, 2 개 이상의 유닛이 1 개의 하드웨어에 의해 실현되어도 된다. 한편, '~부'는 소프트웨어 또는 하드웨어에 한정되는 의미는 아니며, '~부'는 어드레싱 할 수 있는 저장 매체에 있도록 구성될 수도 있고 하나 또는 그 이상의 프로세서들을 재생시키도록 구성될 수도 있다. 따라서, 일 예로서 '~부'는 소프트웨어 구성요소들, 객체지향 소프트웨어 구성요소들, 클래스 구성요소들 및 태스크 구성요소들과 같은 구성요소들과, 프로세스들, 함수들, 속성들, 프로시저들, 서브루틴들, 프로그램 코드의 세그먼트들, 드라이버들, 펌웨어, 마이크로코드, 회로, 데이터, 데이터베이스, 데이터 구조들, 테이블들, 어레이들 및 변수들을 포함한다. 구성요소들과 '~부'들 안에서 제공되는 기능은 더 작은 수의 구성요소들 및 '~부'들로 결합되거나 추가적인 구성요소들과 '~부'들로 더 분리될 수 있다. 뿐만 아니라, 구성요소들 및 '~부'들은 디바이스 또는 보안 멀티미디어카드 내의 하나 또는 그 이상의 CPU들을 재생시키도록 구현될 수도 있다.

- [39] 이하에서 언급되는 "사용자 단말"은 네트워크를 통해 서버나 타 단말에 접속할 수 있는 컴퓨터나 휴대용 단말기로 구현될 수 있다. 여기서, 컴퓨터는 예를 들어, 웹 브라우저(WEB Browser)가 탑재된 노트북, 데스크톱(desktop), 랩톱(laptop), VR HMD(예를 들어, HTC VIVE, Oculus Rift, GearVR, DayDream, PSVR 등)들을 포함할 수 있다. 여기서, VR HMD는 PC용(예를 들어, HTC VIVE, Oculus Rift, FOVE, Deepon 등)과 모바일용(예를 들어, GearVR, DayDream, 폭풍마경, 구글 카드보드 등) 그리고 콘솔용(PSVR)과 독립적으로 구현되는 Stand Alone 모델(예를 들어, Deepon, PICO 등) 등을 모두 포함한다. 휴대용 단말기는 예를 들어, 휴대성과 이동성이 보장되는 무선 통신 장치로서, 스마트폰(smart phone), 태블릿 PC, 웨어러블 디바이스뿐만 아니라, 블루투스(BLE, Bluetooth Low Energy), NFC, RFID, 초음파(Ultrasonic), 적외선, 와이파이(WiFi), 라이파이(LiFi) 등의 통신 모듈을 탑재한 각종 디바이스를 포함할 수 있다. 또한, "네트워크"는 단말들 및 서버들과 같은 각각의 노드 상호 간에 정보 교환이 가능한 연결 구조를 의미하는 것으로, 근거리 통신망(LAN: Local Area Network), 광역 통신망(WAN: Wide Area Network), 인터넷(WWW: World Wide Web), 유무선 데이터 통신망, 전화망, 유무선 텔레비전 통신망 등을 포함한다. 무선 데이터 통신망의 일례에는 3G, 4G, 5G, 3GPP(3rd Generation Partnership Project),

LTE(Long Term Evolution), WIMAX(World Interoperability for Microwave Access), 와이파이(Wi-Fi), 블루투스 통신, 적외선 통신, 초음파 통신, 가시광 통신(VLC: Visible Light Communication), 라이파이(LiFi) 등이 포함되나 이에 한정되지는 않는다.

- [40] 본 발명의 일 실시예에 따르는 서버(100)는 결제서비스 제공 방법 프로그램(또는 애플리케이션)이 저장된 메모리와 위 프로그램을 실행하는 프로세서를 포함하여 구성될 수 있다.
- [41] 여기서 프로세서는 메모리에 저장된 프로그램의 실행에 따라 다양한 기능을 수행할 수 있는데, 각 기능에 따라 서버(100)에 포함되는 세부 구성요소들을 도2와 같이 나타낼 수 있다.
- [42] 도1을 참조하여, 본 발명의 일 실시예에 따르는, 자동 환전 결제서비스 제공 방법은 서버(100)와 통신망으로 연결되는 매수고객단말(200) 및 매도고객단말(300)로 구성될 수 있다.
- [43] 서버(100)는 매수고객단말(200)과 매도고객단말(300)에게 환전인터페이스를 제공할 수 있다.
- [44] 도2를 참조하면, 본 발명의 일 실시예에 따르는 서버(100)는 DB, 프로세서, 메모리, 및 통신모듈을 포함할 수 있으며, 통신모듈을 통하여 통신망에 연결 될 수 있다.
- [45] 매수고객단말(200) 및 매도고객단말(300)은 서버(100)로부터 제공되는 환전인터페이스를 활용하여 고객이 원하는 매매조건을 설정할 수 있으며, 이를 서버(100)로 전송할 수 있다.
- [46] 이때, 매매조건은 최소 매수화폐정보, 매도화폐정보, 매수금액, 매도금액, 환율조건, 및 환전기간을 포함하는 것 일 수 있다.
- [47] 이와 같이, 본 발명의 일 실시예에 따르면, 매수고객과 매도고객이 은행에 직접방문 하지 않고 환전수수료 없이 원하는 화폐를 환전할 수 있다.
- [48] 또한, 매수고객과 매도고객의 입장에서 서로 매칭되어 서로의 화폐를 동일한 값어치만큼 교환한 것으로 느끼지만, 기술적으로 거래 자체는 매수고객과 서비스운영주체 간의 거래와 매도고객과 서비스운영주체 간의 거래인 것이다. 이하에서, 도3을 참조하여, 본 발명의 일 실시예에 따르는 개인간 매칭에 의해 환전이 이루어지는 과정을 상세히 설명하도록 한다.
- [49] 본 발명의 일 실시예에 따르는 서버(100)를 운영하는 주체는 최소 2개 이상의 제n국 화폐 메인계좌를 포함할 수 있다.
- [50] 이때, 서버(100)는 통신망에 연결되어 매수고객단말(200)이 속한 국적의 화폐와 복수의 매도고객단말(300)이 속한 국적의 화폐 간의 환율을 실시간으로 갱신하여 저장할 수 있다.
- [51] 본 명세서에서 매수고객과 매도고객은 본 발명의 일 실시예에 따른 일시적 구분이다. 매도고객은 환전과정에 지급하는 화폐의 매수고객이며, 매수고객 또한 환전과정에서 지급받을 화폐의 매수고객이다.

- [52] 매수고객단말(200)이 제1국 화폐를 제2국 화폐로 환전하기를 희망한다 가정하고, 매도고객단말(300)이 제2국 화폐를 제1국 화폐로 환전하기를 희망한다 가정하면, 동시에 매수고객은 제1국 화폐를 매도하는 매도고객이며, 매도고객은 제1국 화폐를 매수하는 매도고객일 수 있다.
- [53] 이후, 매수고객단말(200)이 매매조건을 서버(100)로 전송하고, 서버(100)는 실시간으로 갱신하여 저장한 환율 정보에 따라 매수고객이 설정한 매매조건에 부합하는 매도고객단말(300)을 매칭할 수 있다.
- [54] 이후 서버(100)는 매수고객단말(200)의 제1국 화폐 계좌로부터 제1국 화폐를 송금 받고, 입금이 확인되면 매수고객단말(200)의 제2국 화폐 계좌에 제2국 화폐를 매매조건에 맞는 환율로 계산하고 송금한다.
- [55] 동시에, 매도고객단말(300)의 제2국 화폐 계좌로부터 제2국 화폐를 송금 받고, 입금이 확인되면 매도고객단말(300)의 제1국 화폐 계좌로 실시간으로 갱신하여 저장한 환율에 맞는 만큼의 제1국 화폐를 송금한다.
- [56] 이때, 서비스운영주체가 매수고객계좌와 매도고객계좌에 환전대금을 송금할 때 해당 고객의 가상계좌로 지급한다. 즉, 매수고객과 매도고객은 원화계좌와 외화계좌가 이미 있는 상태에서 본 서비스 회원가입시, 해당 계좌 정보들을 기입하게 되는데, 그 과정에서 각 원화계좌와 외화계좌에 근거한 가상계좌가 생성된다.
- [57] 서비스운영주체는 매도고객에게 송금시, 매도고객의 가상계좌에 송금하고, 매수고객에게 송금 시 매수고객의 가상계좌에 송금할 수 있다. 그리고, 각 가상계좌는 해당 고객의 실제은행계좌(즉, 매수고객계좌와 매도고객계좌)와 연동이 되어 있기 때문에, 가상계좌를 거쳐 실제은행계좌로 입금될 수 있다.
- [58] 매수고객이 송금한 금액을 매도 고객에게 보내는 것이 아니기 때문에, 매수고객의 송금 시점 이후에 매도고객에게 해당 환전금액이 송금될 필요가 없다. 서버(100)의 메인계좌가 매도고객을 대신하여 제2국 화폐를 매수고객에게 송금하고, 매수고객을 대신하여 제1국 화폐를 매도고객에게 송금하는 것이기 때문이다.
- [59] 그러므로, 어떤 화폐에 매수고객이 있지만 매도고객이 없더라도 서비스 운영 주체의 메인계좌에 잔고가 여유 있다면 매수고객에게 환전서비스를 제공할 수 도 있다.
- [60] 따라서, 실질적으로 매수고객과 매도고객간의 자금이체가 이루어지는 것은 아니지만, 표면적으로 봤을 때 매수고객과 매도고객은 서로 간의 자금을 이체한 것처럼 보여질 수 있다.
- [61] 또한, 송금이 이루어지는 과정 중에서 동일한 화폐의 계좌로 자금이 이체되기 때문에 환전수수료가 발생되지 않는다.
- [62] 즉, 서버가 운영하는 메인계좌, 매수고객과 매도고객의 계좌 사이에서, 제1국 화폐 계좌끼리 거래가 일어나고, 제2국 화폐 계좌끼리 거래가 일어난다. 제1국 화폐 계좌에서 제2국 화폐 계좌로 송금이 이루어지고 있지 않다.

- [63] 따라서, 메인계좌에서 각 고객들에 대해 수많은 거래가 일어나게 되는데, 그때마다 환전수수료를 지급하지 않게 된다. 서버의 운영주체는 고객들로부터 월 운영수수료만 징수할 뿐, 고객들에게 환전수수료를 받지 않는다.
- [64] 이를 통해 고객들은 은행보다 저렴한 수수료로 실질적인 환전서비스를 제공받을 수 있게 된다.
- [65] 본 발명의 일 실시예에 따르는 환전인터페이스는 서버(100)를 통해 제공되며, 매수고객 및 매도고객을 포함하는 사용자가 로그인하여 접속할 수 있다.
- [66] 도4를 참조하여, 본 발명의 일 실시예에 따르는 환전인터페이스는 소정의 인터넷 페이지의 형태로 구성될 수 있다.
- [67] 이때, 본 발명의 일 실시예에 따르는 환전인터페이스는 'Home', '로그인/회원가입', '나의 환전', '나의 환전 주문', '공지사항/FAQ'를 포함하는 목차를 상단에 포함하고, 좌측 상단에 페이지의 언어를 설정하는 기능을 포함할 수 있다.
- [68] 또한, 본 발명의 추가 실시예에 따르는, 매도화폐영역과 매수화폐영역을 포함하고 이것을 드래그하여 조작하는 기능을 제공할 수 있다.
- [69] 이때, 매도화폐영역과 매수화폐영역은 복수의 화폐식별정보를 포함할 수 있다.
- [70] 본 발명의 일 실시예에 따르는 화폐식별정보는 해당국가의 국기와 화폐단위를 포함하는 것일 수 있으며, 드래그하여 이동할 수 있다.
- [71] 본 발명의 일 실시예에 따르는 매도화폐영역은 상기 목차의 아래쪽에 배치되어 사용자가 소유한 화폐를 화폐식별정보의 형식으로 나타낼 수 있다.
- [72] 본 발명의 일 실시예에 따르는 매수화폐영역은 상기 매도화폐영역의 아래쪽에 배치되어, 복수의 사용자가 소유한 화폐를 지불하고 환불 받을 화폐를 화폐식별정보의 형식으로 나타낼 수 있다.
- [73] 이때, 본 발명의 추가 실시예에 따르는, 환전인터페이스는 매도화폐영역 또는 매수화폐영역에 존재하는 화폐식별정보를 드래그하는데 있어서, 드래그의 시작시점에 대응하는 국가의 화폐를 매도화폐로 지정하고, 드래그의 종료시점에 대응하는 국가의 화폐를 매수화폐로 지정하는 기능을 제공할 수 있다.
- [74] 예를 들어, 매도화폐영역의 화폐식별정보인 태극기와 내 원화 항목을 드래그 시작점으로 하여, 매수화폐영역의 화폐식별정보 중 하나인 성조기와 내 달러로 드래그의 종료시점을 지정하면, 대한민국의 원화를 매도화폐로 지정하고 미국의 달러를 매수화폐로 지정할 수 있다.
- [75] 도4를 참조하여, 환전인터페이스는 매도화폐와 매수화폐가 지정되면, 현재 신청 중인 외화 사는 주문의 항목을 구성하여 제공할 수 있다. 상기 항목은 매도화폐와 매수화폐에 관한 정보를 포함할 수 있다.
- [76] 또한, 환전인터페이스는 환율조건을 지정하는 항목을 구성하여 제공할 수 있다. 이때, 현재 해당국가의 표준매매기준율 또는 해당국가 내 특정은행의 매매기준율에서 공시된 매매기준율을 제공할 수 있으며, 사용자는 거래를

실시할 환율을 설정할 수 있다.

- [77] 이후, 도 5를 참조하여, 사용자는 거래를 실시할 기간을 설정할 수 있다. 환전 인터페이스는 "원하는 환전 기간을 정해주세요" 라는 문구와 함께 기간을 설정하는 항목을 제공할 수 있으며, 상기 항목은 달력의 형태로 제공되어 드래그하여 조작하는 기능을 포함할 수 있다.
- [78] 도 6을 참조하여, 본 발명의 일 실시예에 따르는 환전인터페이스는 '너의 환전 주문 항목'을 제공할 수 있다.
- [79] '너의 환전 주문 항목'은, 환전인터페이스를 통하여 매도고객단말(300) 또는 상기 매수고객단말(200)에게 서버(100)로 제공한 매매조건을 조회하는 기능을 제공하며, 매수고객단말(200) 및 매도고객단말(300)이 특정 매매조건에 대한 매칭을 직접 선택하고 선택한 매매조건으로 환전하는 기능을 제공할 수 있다.
- [80] '너의 환전 주문'은 다른 사용자들이 설정하여 서버(100)에 제공한 복수의 매수주문정보 및 매도주문정보를 제공할 수 있으며, 매수주문정보 및 매도주문정보는 매수 또는 매도하고자 하는 화폐, 기간, 및 매매조건을 포함하여 구성될 수 있다.
- [81] 또한, 사용자는 환전인터페이스에서 제공되는 선택 버튼을 통하여 매수주문정보 및 매도주문정보를 직접 선택하고 서버(100)에 매매를 요청할 수 있다.
- [82] 도 7을 참조하여, 이하에서 본 발명의 일 실시예에 따르는 자동 환전 결제서비스 제공 방법의 동작 순서를 설명한다.
- [83] 매수고객은 제 1국 화폐를 제2국 화폐로 환전하고, 매도고객은 제2국 화폐를 제 1국 화폐로 환전한다고 가정한다.
- [84] 서버(100)는 매수고객단말(200) 및 매도고객단말(300)로부터 통화, 금액, 환율 및 기간 조건을 포함하는 매매조건을 수신하고 저장한다 (S110).
- [85] 서버(100)는 해당국가의 표준매매기준율 또는 해당국가 내 특정은행의 매매기준율을 고려하여 매수고객단말(200) 및 매도고객단말(300)이 설정한 매매조건이 서로 부합하는 매수고객단말(200)과 매도고객단말(300)을 매칭한다. (S120).
- [86] 서버(100)는 매수고객단말(200)을 통하여, 매수고객계좌에 매수할 금액만큼 제1국 화폐가 있는지 확인한다(S131). 또한 서버(100)는 매도고객단말(300)을 통하여, 매도고객계좌에 해당국가의 표준매매기준율 또는 해당국가 내 특정은행의 매매기준율로 계산된 금액만큼 제2국 화폐가 있는지 확인한다(S132).
- [87] 매수고객단말(200)은 매수고객단말(200)의 제1국 화폐계좌에서 서버의 제1국 화폐 메인계좌로 해당 금액을 송금하고, 서버(100)는 입금을 확인한다(S141). 또한 매도고객단말(300)은 매도고객단말(300)의 제2국 화폐계좌에서 서버의 제2국 화폐 메인계좌로 해당 금액을 송금하고, 서버(100)는 입금을 확인한다(S142).

- [88] 서버(100)는 매수고객단말(200)의 제 2국 화폐계좌로 계산된 환전 금액을 송금하고 매매내역을 저장한다(S151). 또한, 매도고객단말(300)의 제 1국 화폐계좌로 계산된 환전 금액을 송금하고 매매내역을 저장한다(S152).
- [89] 본 발명의 일 실시예는 컴퓨터에 의해 실행되는 프로그램 모듈과 같은 컴퓨터에 의해 실행가능한 명령어를 포함하는 기록 매체의 형태로도 구현될 수 있다. 컴퓨터 판독 가능 매체는 컴퓨터에 의해 액세스될 수 있는 임의의 가용 매체일 수 있고, 휘발성 및 비휘발성 매체, 분리형 및 비분리형 매체를 모두 포함한다. 또한, 컴퓨터 판독가능 매체는 컴퓨터 저장 매체를 모두 포함할 수 있다. 컴퓨터 저장 매체는 컴퓨터 판독가능 명령어, 데이터 구조, 프로그램 모듈 또는 기타 데이터와 같은 정보의 저장을 위한 임의의 방법 또는 기술로 구현된 휘발성 및 비휘발성, 분리형 및 비분리형 매체를 모두 포함한다.
- [90] 본 발명의 방법 및 시스템은 특정 실시예와 관련하여 설명되었지만, 그것들의 구성 요소 또는 동작의 일부 또는 전부는 범용 하드웨어 아키텍처를 갖는 컴퓨터 시스템을 사용하여 구현될 수 있다.
- [91] 전술한 본 발명의 설명은 예시를 위한 것이며, 본 발명이 속하는 기술분야의 통상의 지식을 가진 자는 본 발명의 기술적 사상이나 필수적인 특징을 변경하지 않고서 다른 구체적인 형태로 쉽게 변형이 가능하다는 것을 이해할 수 있을 것이다. 그러므로 이상에서 기술한 실시예들은 모든 면에서 예시적인 것이며 한정적이 아닌 것으로 이해해야만 한다. 예를 들어, 단일형으로 설명되어 있는 각 구성 요소는 분산되어 실시될 수도 있으며, 마찬가지로 분산된 것으로 설명되어 있는 구성 요소들도 결합된 형태로 실시될 수 있다.
- [92] 본 발명의 범위는 상기 상세한 설명보다는 후술하는 특허청구범위에 의하여 나타내어지며, 특허청구범위의 의미 및 범위 그리고 그 균등 개념으로부터 도출되는 모든 변경 또는 변형된 형태가 본 발명의 범위에 포함되는 것으로 해석되어야 한다.