

显示模式的切换方法、装置、设备及存储介质

5 本申请要求于 2021 年 12 月 22 日提交的申请号为 202111582797.7、名称为“显示模式的切换方法、装置、设备及存储介质”的中国专利申请的优先权，此申请的内容通过引用并入本文。

技术领域

10 本公开涉及信息交互技术领域，尤其涉及一种显示模式的切换方法、装置、设备及存储介质。

背景技术

15 随着移动终端的不断普及和网络访问速度的加快，互联网应用产品逐渐获得用户的青睐。以短视频应用为例，可以提供视频或图文等形式的内容供用户观看。但是，用户对不同类型的内容的观看需求有所不同，例如对于美食制作类内容，用户常有阅读美食制作方法的步骤的需求；对于影视类内容，用户常有观看完整画面的需求。而目前不同类型的内容展示方式单一且用户的可控性较弱，需要进一步提升用户体验。

发明内容

20 本公开提供一种显示模式的切换方法、装置、设备及存储介质，用于提升播放页面中的用户体验的技术问题。

第一方面，本公开实施例提供一种显示模式的切换方法，包括：

接收用户触发的针对播放页面的切换指令；

25 响应于所述切换指令，将所述播放页面在第一显示模式、第二显示模式和第三显示模式之间相互切换；

其中，所述第一显示模式中所述播放页面的待播放文本和所述播放页面的预设控件悬浮显示在所述播放页面的待播放图像上；所述第二显示模式中所述播放页面包括第一播放区域和第二播放区域，所述第一播放区域用于显示所述待播放图像，所述第二播放区域用于显示所述待播放文本和所述预设控件；所述第三显示模式中所述播放页面隐藏所述待播放文本和所述预设控件。

30 第二方面，本公开实施例提供一种显示模式的切换装置，包括：

接收模块，用于接收用户触发的针对播放页面的切换指令；

切换模块，用于响应于所述切换指令，将所述播放页面在第一显示模式、第二显示模式和第三显示模式之间相互切换；

35 其中，所述第一显示模式中所述播放页面的待播放文本和所述播放页面的预设控件悬浮显示在所述播放页面的待播放图像上；所述第二显示模式中所述播放页面包括第一播放区域和第二播放区域，所述第一播放区域用于显示所述待播放图像，所述第二播放区域用于显示

所述待播放文本和所述预设控件；所述第三显示模式中所述播放页面隐藏所述待播放文本和所述预设控件。

第三方面，本公开实施例提供一种电子设备，包括：

处理器；以及

5 存储器，用于存储计算机程序；

其中，所述处理器被配置为通过执行所述计算机程序来实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计中所述的显示模式的切换方法。

第四方面，本公开实施例提供一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质中存储有计算机执行指令，当处理器执行所述计算机执行指令时，实现如上第一方面以及第一方面
10 各种可能的设计中所述的显示模式的切换方法。

第五方面，本公开实施例提供一种计算机程序产品，包括计算机程序，该计算机程序被处理器执行时实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计中所述的显示模式的切换方法。

第六方面，本公开实施例提供一种计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时实现如上
15 第一方面以及第一方面各种可能的设计中所述的显示模式的切换方法。

附图说明

为了更清楚地说明本公开实施例或现有技术中的技术方案，下面将对实施例或现有技术描述中所需要使用的附图作一简单地介绍，显而易见地，下面描述中的附图是本公开的一些
20 实施例，对于本领域普通技术人员来讲，在不付出创造性劳动性的前提下，还可以根据这些附图获得其他的附图。

图1为本公开根据一示例实施例示出的显示模式的切换方法的流程示意图；

图2为本公开根据一示例实施例示出的第一显示模式的示意图；

图3为本公开根据一示例实施例示出的第二显示模式的示意图；

25 图4为本公开根据一示例实施例示出的第三显示模式的示意图；

图5为本公开根据另一示例实施例示出的显示模式的切换方法的流程示意图；

图6为本公开根据一示例实施例示出的第一显示模式切换为第二显示模式的示意图；

图7为本公开根据又一示例实施例示出的显示模式的切换方法的流程示意图；

图8为本公开根据一示例实施例示出的第二显示模式切换为第三显示模式的示意图；

30 图9为本公开根据又一示例实施例示出的显示模式的切换方法的流程示意图；

图10为本公开根据一示例实施例示出的第三显示模式切换为第一显示模式的示意图；

图11为本公开根据又一示例实施例示出的显示模式的切换方法的流程示意图；

图12为本公开根据一示例实施例示出的第三显示模式切换为第二显示模式的示意图；

图13为本公开根据又一示例实施例示出的显示模式的切换方法的流程示意图；

35 图14为本公开根据一示例实施例示出的第二显示模式切换为第一显示模式的示意图；

图15为本公开根据又一示例实施例示出的显示模式的切换方法的流程示意图；

图16为本公开根据一示例实施例示出的第一显示模式切换为第三显示模式的示意图；

图17为本公开根据一示例实施例示出的显示模式的切换装置的结构示意图；

图18为本公开根据一示例实施例示出的电子设备的结构示意图。

具体实施方式

下面将参照附图更详细地描述本公开的实施例。虽然附图中显示了本公开的某些实施例，然而应当理解的是，本公开可以通过各种形式来实现，而且不应该被解释为限于这里阐述的实施例，相反提供这些实施例是为了更加透彻和完整地理解本公开。应当理解的是，本公开的附图及实施例仅用于示例性作用，并非用于限制本公开的保护范围。

应当理解，本公开的方法实施方式中记载的各个步骤可以按照不同的顺序执行，和/或并行执行。此外，方法实施方式可以包括附加的步骤和/或省略执行示出的步骤。本公开的范围在此方面不受限制。

10 本文使用的术语“包括”及其变形是开放性包括，即“包括但不限于”。术语“基于”是“至少部分地基于”。术语“一个实施例”表示“至少一个实施例”；术语“另一实施例”表示“至少一个另外的实施例”；术语“一些实施例”表示“至少一些实施例”。其他术语的相关定义将在下文描述中给出。

15 需要注意，本公开中提及的“一个”、“多个”的修饰是示意性而非限制性的，本领域技术人员应当理解，除非在上下文另有明确指出，否则应该理解为“一个或多个”。

本公开旨在：在播放页面设置第一显示模式、第二显示模式和第三显示模式，第一显示模式、第二显示模式和第三显示模式中采用不同的方式显示待播放图像和待播放文本。第一显示模式、第二显示模式和第三显示模式之间通过用户触发的切换指令相互切换，即第一显示模式、第二显示模式和第三显示模式中任意两个模式可以基于切换指令相互切换。需要说明的是，上述第一显示模式、第二显示模式和第三显示模式为稳定的播放模式，即无需用户持续操作即可保持该模式播放。通过该方式，使得用户可以切换至不同的显示模式来观看待播放图像或阅读待播放文本，进而提升用户体验。

下面对于本公开提供的显示模式的切换方法的应用场景进行说明。

25 在一种显示模式的切换方法的应用场景中，本实施例提供的显示模式的切换方法，可以应用于诸如短视频播放场景。用户在播放短视频时，短视频中的播放页面首先可以采用第一显示模式，将待播放文本折叠后悬浮显示在待播放图像上。若用户需要查看完整的待播放文本，则可以切换为第二显示模式，以在播放页面显示完整的待播放文本。若用户需要去除待播放文本的遮挡，则可以切换为第三显示模式，从而隐藏待播放文本。

30 在另一种显示模式的切换方法的应用场景中，本实施例提供的显示模式的切换方法的方法，还可以应用于弹幕播放场景。针对弹幕播放的视频，播放页面可以首先采用第一显示模式，将待播放弹幕折叠后悬浮显示在待播放图像上。若用户需要观看完整的待播放弹幕，则可以切换为第二显示模式，以在播放页面显示完整的待播放弹幕。若用户需要去除待播放文本的遮挡，则可以切换为第三显示模式，从而隐藏待播放弹幕。

35 需要说明的是，上述两种应用场景并不构成对本公开的限制，本公开提供的显示模式的切换方法可以应用于任何需要进行显示模式的切换的场景中。

可以理解，上述显示模式的切换方法可以通过本公开实施例提供的显示模式的切换装置实现，显示模式的切换装置可以是某个设备的部分或全部，例如为终端设备或终端设备的处理器。

下面以具体地实施例对本公开实施例的技术方案进行详细说明。下面这几个具体的实施例可以相互结合，对于相同或相似的概念或过程可能在某些实施例不再赘述。

图 1 为本公开根据一示例实施例示出的显示模式的切换方法的流程示意图。如图 1 所示，本实施例提供的显示模式的切换方法，包括：

5 步骤 101、接收用户触发的针对播放页面的切换指令。

步骤 102、响应于切换指令，将播放页面在第一显示模式、第二显示模式和第三显示模式之间相互切换。

其中，播放页面可以为短视频、长视频等视频播放应用中播放图像的页面。本公开实施例中，播放页面中可以显示待播放图像，也可以显示待播放文本，还可以设置有与用户交互的控件。

本公开实施例中，播放页面可以在用户触发的切换指令的指示下，在不同的显示模式之间相互切换。其中，不同的显示模式对于待播放图像和待播放文本的显示方式均不相同。在一些实施例中，播放页面可以包含有第一显示模式、第二显示模式和第三显示模式。

下面对于第一显示模式、第二显示模式和第三显示模式分别进行说明。

15 在一些实施例中，第一显示模式中播放页面的待播放文本和播放页面的预设控件悬浮显示在播放页面的待播放图像上。

应理解，在第一显示模式中，悬浮显示可以理解为，待播放图像在播放页面的底层进行显示，待播放文本和预设控件可以在播放页面的预设位置叠加显示在待播放图像上，遮挡住待播放图像的部分内容。

20 应理解，本公开实施例对于待播放文本和预设控件悬浮显示的位置不做限制，可以根据实际情况具体设置。

示例性的，图 2 为本公开根据一示例实施例示出的第一显示模式的示意图，如图 2 所示，在第一显示模式中，多张待播放图像在播放页面的底层显示，用户可以通过滑动切换多张待播放图像。在播放页面的左下角，待播放文本悬浮显示在待播放图像上，以供用户阅读。在播放页面上方，设置有预设控件，用于实现推荐、搜索等功能。在播放页面的右侧，也设置有预设控件，用于实现点赞、评论、转发等功能。

继续参考图 2，在第一显示模式中，播放页面中可以设置有固定位置的文本显示区域 11 来悬浮显示待播放文本。若在第一显示模式中文本显示区域 11 小于显示待播放文本所需的区域，则待播放文本在文本显示区域折叠显示。

30 其中，文本显示区域设置有第一控件 12，第一控件 12 用于展开折叠显示的待播放文本。本显示区域 11 还显示有文本折叠信息，文本折叠信息用于表征待播放文本的折叠比例。

示例性的，若待播放文本过大，本显示区域 11 仅可显示其中 40% 的内容，则本显示区域 11 可以折叠待播放文本，仅显示待播放文本前 40% 的内容，将后续的内容通过显示省略号来表示折叠。在文本显示区域 11 的末尾，可以显示待播放文本的折叠比例 60%，并显示第一控件 12。若用户需要阅读完整的待播放文本，可以通过点击第一控件 12 来切换显示模式，以便播放页面显示完整的待播放文本。

在一些实施例中，第一显示模式还可以设置为播放页面的默认显示模式，当用户浏览新的短视频时，可以默认播放页面采用第一显示模式。当接收到用户触发的切换指令后，再将第一显示模式切换为其他显示模式。

在一些实施例中，第二显示模式中播放页面包括第一播放区域和第二播放区域，第一播放区域用于显示待播放图像，第二播放区域用于显示待播放文本和预设控件。

应理解，本公开实施例对于第一播放区域和第二播放区域的划分方式不做限制，可以并排划分、也可以并列划分。本公开实施例对于第一播放区域和第二播放区域的大小也不做限制，示例性的，第一播放区域可以占据播放界面的 60% 的区域，第二播放区域可以占据播放界面的 30% 的区域。

在一些实施例中，在第二显示模式中，播放界面上还可以设置有输入框和预设控件。示例性的，输入框可以用于输入评论，预设控件可以用于触发点赞、收藏和转发等操作。

示例性的，图 3 为本公开根据一示例实施例示出的第二显示模式的示意图，如图 3 所示，在第二显示模式中，播放界面可以划分为上下两个区域作为第一播放区域 21 和第二播放区域 22，从而使第一播放区域 21 和第二播放区域 22 并排分布。在第一播放区域 21 中，可以将待播放图像缩小后显示，用户可以通过左右滑动切换待播放图像。在第二播放区域 22 中，可以显示完整的待播放文本，用户可以通过上下滑动来调节待播放文本的显示位置。在播放界面的底部，还设置有输入框和预设控件，以便用户输入评论或进行点赞、收藏和转发等操作。

继续参考图 3，在第二显示模式中，还可以在第二播放区域的左上角设置第五控件 23，在用户触发第五控件 23 时，可以将第二显示模式切换为第一显示模式。

需要说明的是，针对第二显示模式，由于设置有单独的第二播放区域来显示完整的待播放文本，从而可以保证用户可以阅读完整的待播放文本，从而提升了用户体验。

在一些实施例中，第三显示模式中播放页面隐藏待播放文本和预设控件。

应理解，隐藏待播放文本和预设控件，可以理解为在第三显示模式中不显示待播放文本和预设控件。

在一些实施例中，第三显示模式中播放页面上还显示有第二控件，第二控件用于在点击后触发待播放图像的下载指令。

在一些实施例中，第二控件还可以有不同的触发权限，通过第二控件显示的不同颜色，可以指示是否具备权限触发待播放图像的下载指令。示例性的，若第二控件和其他控件的颜色一致（例如第二控件与其他控件均为白色），则具备权限触发待播放图像的下载指令，用户可以通过点击第二控件下载待播放图像。若第二控件和其他控件的颜色不同（例如第二控件为灰色，其他控件为白色），则不具备权限触发待播放图像的下载指令，用户无法通过点击第二控件下载待播放图像。

在一些实施例中，第三显示模式中播放页面上还设置有第三控件，第三控件用于在触发时将播放页面切换回前一次切换指令触发前的显示模式。

示例性的，若第三显示模式是由第一显示模式切换而来，则用户在点击第三控件时，可以将播放页面由第三显示模式切换回第一显示模式。若第三显示模式是由第二显示模式切换而来，则用户在点击第三控件时，可以将播放页面由第三显示模式切换回第二显示模式。

在另一些实施例中，第三显示模式中播放页面上还设置有第四控件，第四控件用于在触发时将播放页面切换回第二显示模式。

示例性的，图 4 为本公开根据一示例实施例示出的第三显示模式的示意图，如图 4 所示，在第三显示模式中，播放页面上显示待播放图像，并隐藏待播放文本和预设控件，以使待播

放图像无遮挡。在待播放图像的左下角，显示有第三控件 31，在在待播放图像的右下角，从左至右分别显示有第四控件 32 和第二控件 33。

需要说明的是，针对第三显示模式，由于隐藏待播放文本和预设控件，从而可以保证待播放图像无遮挡，从而提高了用户的使用体验。

5 在本公开实施例中，切换指令所指示的切换方式可以由用户或软件开发者设置，本公开实施例对此不做限制。在一些实施例中，用户可以通过不同的操作触发不同的切换指令。示例性的，切换指令可以包括第一切换指令、第二切换指令、第三切换指令、第四切换指令、第五切换指令和第六切换指令，从而分别指示第一显示模式、第二显示模式和第三显示模式之间不同的切换方式。

10 示例性的，第一切换指令用于将播放页面由第一显示模式切换至第二显示模式，该第一切换指令在满足第一触发条件时触发。第一触发条件可以包括点击第一控件、点击播放页面的文本显示区域或在文本显示区域执行双指拖动放大操作。

示例性的，第二切换指令用于指示将播放页面由第二显示模式切换为第三显示模式，该第二切换指令在满足第二触发条件时触发。第二触发条件可以包括点第一播放区域。

15 示例性的，第三切换指令用于指示将播放页面由第三显示模式切换为第一显示模式，该第三切换指令在满足第三触发条件时触发。第三触发条件可以包括滑动待播放图像或点击第三控件。

示例性的，第四切换指令用于指示将播放页面由第三显示模式切换为第二显示模式，该第四切换指令在满足第四触发条件时触发。第四触发条件可以包括点击待播放图像、在播放页面执行双指拖动缩小操作、点击第三控件或点击第四控件，该第四控件用于在触发时将播放页面切换回第二显示模式。

示例性的，第五切换指令用于指示将播放页面由第二显示模式切换为第一显示模式，该第五切换指令在满足第五触发条件时触发。第五触发条件可以包括点击第二显示模式中播放页面上设置的第五控件，该第五控件用于在触发时将播放页面切换回第一显示模式。

25 示例性的，第六切换指令用于指示将播放页面由第一显示模式切换为第三显示模式，该第五切换指令在满足第六触发条件时触发。第六触发条件可以包括在待播放图像区域执行双指拖动放大操作。

需要说明的是，上述六种切换指令对应的触发条件并不构成限制，在实际应用中可以设置合适的触发条件。

30 在本公开实施例中，上述六种切换指令的触发条件简单、用户学习成本低，从而保证了用户可以快捷地在三种显示模式中来换切换，选择合适的显示模式来观看待播放图像或阅读待播放文本。

35 在一些实施例中，用户还可以通过对显示界面操作，触发针对播放内容的变更指令，终端设备响应于用户触发的针对播放内容的变更指令，在保持当前的显示模式下变更播放页面中的播放内容。其中，当前的显示模式包括第一显示模式、第二显示模式或第三显示模式。通过该方式，可以实现在各个显示模式下均正常进行播放内容的切换。

应理解，本公开实施例对于触发变更指令的操作不做限制，示例性的，可以为在显示界面中向上滑动的操作或者在显示界面中向下滑动的操作。本公开实施例对于播放内容也不做限制，可以为视频、图像和文本等内容。

- 本公开实施例提供的显示模式的切换方法，通过接收用户触发的针对播放页面的切换指令，并响应于切换指令，将播放页面在第一显示模式、第二显示模式和第三显示模式之间相互切换。其中，第一显示模式中播放页面的待播放文本和播放页面的预设控件悬浮显示在播放页面的待播放图像上；第二显示模式中播放页面包括第一播放区域和第二播放区域，第一播放区域用于显示待播放图像，第二播放区域用于显示待播放文本和预设控件；第三显示模式中播放页面隐藏待播放文本和预设控件。通过该方式，实现了播放显示页面的不同显示模式之间相互切换，使得用户可以采用不同的显示模式来观看待播放图像或阅读待播放文本，从而提升了用户体验。
- 下面采用具体的切换过程对于上述切换指令进行说明。
- 图 5 为本公开根据另一示例实施例示出的显示模式的切换方法的流程示意图。图 6 为本公开根据一示例实施例示出的第一显示模式切换为第二显示模式的示意图。如图 5 和图 6 所示，本实施例提供的显示模式的切换方法，包括：
- 步骤 201、在满足第一触发条件时触发第一切换指令。
- 步骤 202、响应于第一切换指令，将播放页面由第一显示模式切换至第二显示模式。
- 应理解，本公开实施例对于第一触发条件不做限制，在一些实施例中，第一触发条件包括点击第一控件、点击播放页面的文本显示区域或在文本显示区域执行双指拖动放大操作。其中，双指拖动放大是一种双指点击屏幕并拖拽远离的操作。
- 示例性的，参照图 6，当用户点击第一控件、点击文本显示区域或在文本显示区域执行双指拖动放大操作时，播放页面由第一显示模式切换为第二显示模式。
- 图 7 为本公开根据又一示例实施例示出的显示模式的切换方法的流程示意图。图 8 为本公开根据一示例实施例示出的第二显示模式切换为第三显示模式的示意图。如图 7 和图 8 所示，本实施例提供的显示模式的切换方法，包括：
- 步骤 301、在满足第二触发条件时触发第二切换指令。
- 步骤 302、响应于第二切换指令，将播放页面由第二显示模式切换至第三显示模式。
- 应理解，本公开实施例对于第二触发条件不做限制，在一些实施例中，第二触发条件包括点击第一播放区域。
- 需要说明的是，点击第一播放区域可以理解为点击第一播放区域的任意位置。
- 示例性的，参照图 8，当用户点击第一播放区域时，播放页面由第二显示模式切换为第三显示模式。
- 图 9 为本公开根据又一示例实施例示出的显示模式的切换方法的流程示意图。图 10 为本公开根据一示例实施例示出的第三显示模式切换为第一显示模式的示意图。如图 9 和图 10 所示，本实施例提供的显示模式的切换方法，包括：
- 步骤 401、在满足第三触发条件时触发第三切换指令。
- 步骤 402、响应于第三切换指令，将播放页面由第三显示模式切换至第一显示模式。
- 应理解，本公开实施例对于第三触发条件不做限制，在一些实施例中，第三触发条件包括滑动待播放图像或点击第三控件。
- 需要说明的是，本公开实施例对于第三触发条件中滑动待播放图像的方向不做限制，可以为向左滑动，也可以为向右滑动。

需要说明的是，若第三显示模式是由第一显示模式切换而来的，则可以通过点击第三控件切换回第一显示模式，若第三显示模式是由第二显示模式切换而来的，则无法通过点击第三控件切换回第一显示模式。

5 示例性的，参照图 10，当用户向左滑动或向右滑动待播放图像，播放页面由第三显示模式切换为第一显示模式。若第三显示模式由第一显示模式切换而来，还可以通过点击第三控件将第三显示模式切换为第一显示模式。

图 11 为本公开根据又一示例实施例示出的显示模式的切换方法的流程示意图。图 12 为本公开根据一示例实施例示出的第三显示模式切换为第二显示模式的示意图。如图 11 和图 12 所示，本实施例提供的显示模式的切换方法，包括：

10 步骤 501、在满足第四触发条件时触发第四切换指令。
步骤 502、响应于第四切换指令，将播放页面由第三显示模式切换至第二显示模式。

应理解，本公开实施例对于第四触发条件不做限制，在一些实施例中，第四触发条件包括点击待播放图像、在播放页面执行双指拖动缩小操作、点击第三控件或点击第四控件，第四控件用于在触发时将播放页面切换回第二显示模式。

15 需要说明的是，双指拖动缩小是一种双指点击屏幕并拖拽靠近的操作。
需要说明的是，若第三显示模式是由第二显示模式切换而来的，则可以通过点击第三控件切换回第二显示模式，若第三显示模式是由第一显示模式切换而来的，则无法通过点击第三控件切换回第二显示模式。

20 示例性的，参照图 12，当用户点击待播放图像、在播放页面执行双指拖动缩小操作或点击第四控件，播放页面由第三显示模式切换为第二显示模式。若第三显示模式由第二显示模式切换而来，还可以通过点击第三控件将第三显示模式切换为第二显示模式。

图 13 为本公开根据又一示例实施例示出的显示模式的切换方法的流程示意图。图 14 为本公开根据一示例实施例示出的第二显示模式切换为第一显示模式的示意图。如图 13 和图 14 所示，本实施例提供的显示模式的切换方法，包括：

25 步骤 601、在满足第五触发条件时触发第五切换指令。
步骤 602、响应于第五切换指令，将播放页面由第二显示模式切换至第一显示模式。

应理解，本公开实施例对于第五触发条件不做限制，在一些实施例中，第五触发条件包括点击第二显示模式中播放页面上设置的第五控件，第五控件用于在触发时将播放页面切换回第一显示模式。

30 需要说明的是，本公开实施例对于第五控件的位置不做限制，示例性的，如图 3 所示，第五控件可设置在第一播放区域的左上角。

示例性的，参照图 14，当用户点击第五控件，由第二显示模式切换为第一显示模式。

35 图 15 为本公开根据又一示例实施例示出的显示模式的切换方法的流程示意图。图 16 为本公开根据一示例实施例示出的第一显示模式切换为第三显示模式的示意图。如图 15 和图 16 所示，本实施例提供的显示模式的切换方法，包括：

步骤 701、在满足第六触发条件时触发第六切换指令。
步骤 702、响应于第六切换指令，将播放页面由第一显示模式切换至第三显示模式。

应理解，本公开实施例对于第六触发条件不做限制，在一些实施例中，第六触发条件包括在待播放图像区域执行双指拖动放大操作。

示例性的，参照图 16，在待播放图像区域执行双指拖动放大操作，则由第一显示模式切换为第三显示模式。

- 本公开实施例提供的显示模式的切换方法，通过不同的切换指令，可以将播放页面在第一显示模式、第二显示模式和第三显示模式之间相互切换。通过该方式，实现了播放显示页面的不同显示模式之间相互切换，使得用户可以采用不同的显示模式来观看待播放图像或阅读待播放文本，从而提升了用户体验。

图 17 为本公开根据一示例实施例示出的显示模式的切换装置的结构示意图。如图 17 所示，本实施例提供的显示模式的切换装置 800，包括：

- 接收模块 801，用于接收用户触发的针对播放页面的切换指令；
- 10 切换模块 802，用于响应于切换指令，将播放页面在第一显示模式、第二显示模式和第三显示模式之间相互切换；

- 其中，第一显示模式中播放页面的待播放文本和播放页面的预设控件悬浮显示在播放页面的待播放图像上；第二显示模式中播放页面包括第一播放区域和第二播放区域，第一播放区域用于显示待播放图像，第二播放区域用于显示待播放文本和预设控件；第三显示模式中播放页面隐藏待播放文本和预设控件。

- 本公开实施例提供了一种显示模式的切换方法、装置、设备及存储介质，通过接收用户触发的针对播放页面的切换指令，并响应于切换指令，将播放页面在第一显示模式、第二显示模式和第三显示模式之间相互切换。其中，第一显示模式中播放页面的待播放文本和播放页面的预设控件悬浮显示在播放页面的待播放图像上；第二显示模式中播放页面包括第一播放区域和第二播放区域，第一播放区域用于显示待播放图像，第二播放区域用于显示待播放文本和预设控件；第三显示模式中播放页面隐藏待播放文本和预设控件。通过该方式，实现了播放显示页面的不同显示模式之间相互切换，使得用户可以采用不同的显示模式来观看待播放视频、图像或阅读待播放文本，从而提升了用户体验。

- 根据本公开的一个或多个实施例，若在第一显示模式中播放页面的文本显示区域小于显示待播放文本所需的区域，则待播放文本在文本显示区域折叠显示。

根据本公开的一个或多个实施例，文本显示区域设置有第一控件，第一控件用于展开折叠显示的待播放文本。

根据本公开的一个或多个实施例，文本显示区域还显示有文本折叠信息，文本折叠信息用于表征待播放文本的折叠比例。

- 30 根据本公开的一个或多个实施例，第三显示模式中播放页面上还显示有第二控件，第二控件用于在点击后触发待播放图像的下载指令。

根据本公开的一个或多个实施例，第三显示模式中播放页面上还设置有第三控件，第三控件用于在触发时将播放页面切换回前一次切换指令触发前的显示模式。

- 35 根据本公开的一个或多个实施例，切换指令包括第一切换指令，第一切换指令用于指示将播放页面由第一显示模式切换为第二显示模式。

根据本公开的一个或多个实施例，第一切换指令在满足第一触发条件时触发，第一触发条件包括点击第一控件、点击播放页面的文本显示区域或在文本显示区域执行双指拖动放大操作。

根据本公开的一个或多个实施例，切换指令包括第二切换指令，第二切换指令用于指示将播放页面由第二显示模式切换为第三显示模式。

根据本公开的一个或多个实施例，第二切换指令在满足第二触发条件时触发，第二触发条件包括点击第一播放区域。

- 5 根据本公开的一个或多个实施例，切换指令包括第三切换指令，第三切换指令用于指示将播放页面由第三显示模式切换为第一显示模式。

根据本公开的一个或多个实施例，第三切换指令在满足第三触发条件时触发，第三触发条件包括滑动待播放图像或点击第三控件。

- 10 根据本公开的一个或多个实施例，切换指令包括第四切换指令，第四切换指令用于指示将播放页面由第三显示模式切换为第二显示模式。

根据本公开的一个或多个实施例，第四切换指令在满足第四触发条件时触发，第四触发条件包括点击待播放图像、在播放页面执行双指拖动缩小操作、点击第三控件或点击第四控件，第四控件用于在触发时将播放页面切换回第二显示模式。

- 15 根据本公开的一个或多个实施例，切换指令包括第五切换指令，第五切换指令用于指示将播放页面由第二显示模式切换为第一显示模式。

根据本公开的一个或多个实施例，第五切换指令在满足第五触发条件时触发，第五触发条件包括点击第二显示模式中播放页面上设置的第五控件，第五控件用于在触发时将播放页面切换回第一显示模式。

- 20 根据本公开的一个或多个实施例，切换指令包括第六切换指令，第六切换指令用于指示将播放页面由第一显示模式切换为第三显示模式。

根据本公开的一个或多个实施例，第六切换指令在满足第六触发条件时触发，第六触发条件包括在待播放图像区域执行双指拖动放大操作。

- 25 根据本公开的一个或多个实施例，切换模块 802，还用于响应于用户触发的针对播放内容的变更指令，在保持当前的显示模式下变更播放页面中的播放内容，当前的显示模式包括第一显示模式、第二显示模式或第三显示模式。

值得说明的，图 17 所示实施例提供的显示模式的切换装置，可用于执行上述任一实施例提供的方法，具体实现方式和技术效果类似，这里不再赘述。

- 30 图 18 为本公开根据一示例实施例示出的电子设备的结构示意图。如图 18 所示，其示出了适于用来实现本公开实施例的电子设备 900 的结构示意图。本公开实施例中的电子设备可以包括但不限于诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、个人数字助理（Personal Digital Assistant, PDA）、平板电脑、便携式多媒体播放器（Portable Multimedia Player, PMP）、车载终端（例如车载导航终端）、可穿戴电子设备等等具有图像获取功能的移动终端以及诸如数字电视（Television, TV）、台式计算机、智能家居设备等等外接有具有图像获取设备的固定终端。图 18 示出的电子设备仅仅是一个示例，不应对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

如图 18 所示，电子设备 900 可以包括处理器（例如中央处理器、图形处理器等）901，其可以根据存储在只读存储器（Read Only Memory, ROM）902 中的程序或者从存储装置 908 加载到随机访问存储器（Random Access Memory, RAM）903 中的程序而执行各种适当的动作和处理。在 RAM 903 中，还存储有电子设备 900 操作所需的各种程序和数据。处理器 901、

ROM 902 以及 RAM 903 通过总线 904 彼此相连。输入/输出 (Input/Output, I/O) 接口 905 也连接至总线 904。存储器用于存储执行上述各个方法实施例所述方法的程序; 处理器被配置为执行存储器中存储的程序, 以实现上文所述的本公开的实施例的功能以及/或者其它期望的功能。

5 通常, 以下装置可以连接至 I/O 接口 905: 包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 906; 包括例如液晶显示器 (Liquid Crystal Display, LCD)、扬声器、振动器等的输出装置 907; 包括例如磁带、硬盘等的存储装置 908; 以及通信装置 909。通信装置 909 可以允许电子设备 900 与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图 10 示出了具有各种装置的电子设备 900, 但是应理解的是, 并不要求实施或具备所有
10 示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

特别地, 根据本公开的实施例, 上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如, 本公开的实施例包括一种计算机程序产品, 其包括承载在非暂态计算机可读介质上的计算机程序, 该计算机程序包含用于执行本公开实施例的流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中, 该计算机程序可以通过通信装置 909 从网络上被下载和安装, 或者从存储装置 908 被安装, 或者从 ROM 902 被安装。在该计算机程序被处理器 901 执行时, 执行本
15 公开实施例的方法中限定的上述功能。本公开的实施例还包括一种计算机程序, 所述计算机程序被处理器执行时, 用于执行本公开实施例的方法中限定的上述功能。

需要说明的是, 本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是——但不限于——电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件, 或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于: 具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器 (RAM)、只读存储器 (ROM)、可擦式可编程只读存储器 (Electrically Programmable Read Only Memory, EPROM)、闪存、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器 (Compact Disc-Read Only Memory, CD-ROM)、光存储器件、磁存储器件、或者上述
20 的任意合适的组合。在本公开中, 计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质, 该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中, 计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号, 其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式, 包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何
25 计算机可读介质, 该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输, 包括但不限于: 电线、光缆、射频 (Radio Frequency, RF) 等等, 或者上述的任意合适的组合。

上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的; 也可以是单独存在, 而未装配入
35 该电子设备中。

上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序, 当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时, 使得该电子设备显示模式的切换装置

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码, 上述程序设计语言包括但不限于面向对象的程序设计语言——诸如 Java、Smalltalk、C++,

还包括常规的过程式程序设计语言—诸如“C”语言或类似的程序设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络——包括局域网（Local Area Network, LAN）或广域网（Wide Area Network, WAN）—连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。

5 在一些实施方式中，客户端、服务器可以利用诸如 HTTP（HyperText Transfer Protocol，超文本传输协议）之类的任何当前已知或未来研发的网络协议进行通信，并且可以与任意形式或介质的数字数据通信（例如，通信网络）互连。通信网络的示例包括局域网（“LAN”），
10 广域网（“WAN”），网际网（例如，互联网）以及端对端网络（例如，ad hoc 端对端网络），以及任何当前已知或未来研发的网络。

附图中的流程图和框图，图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分，该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意，在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的，
15 框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

20 描述于本公开实施例中所涉及到的模块可以通过软件的方式实现，也可以通过硬件的方式来实现。其中，模块的名称在某种情况下并不构成对该单元本身的限定。

本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。例如，非限制性地，可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括：现场可编程门阵列（Field Programmable Gate Array, FPGA）、专用集成电路（Application Specific Integrated Circuit, ASIC）、专用标准
25 产品（Application Specific Standard Product, ASSP）、片上系统（System On Chip, SOC）、复杂可编程逻辑设备（Complex Programmable Logic Device, CPLD）等等。

在本公开的上下文中，计算机可读介质可以是有形的介质，其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或计算机可读储存介质。计算机可读介质可以包括但不限于电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备，或者上述内容的任何合适组合。计算机可读存储介质的更具体示例可以包括基于一个或多个线的电气连接、
30 便携式计算机盘、硬盘、随机存取存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦除可编程只读存储器（EPROM）、快闪存储器、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器（CD-ROM）、光学储存设备、磁储存设备、或上述内容的任何合适组合。

35 第一方面，根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种显示模式的切换方法，包括：
接收用户触发的针对播放页面的切换指令；

响应于所述切换指令，将所述播放页面在第一显示模式、第二显示模式和第三显示模式之间相互切换；

其中，所述第一显示模式中所述播放页面的待播放文本和所述播放页面的预设控件悬浮显示在所述播放页面的待播放图像上；所述第二显示模式中所述播放页面包括第一播放区域和第二播放区域，所述第一播放区域用于显示所述待播放图像，所述第二播放区域用于显示所述待播放文本和所述预设控件；所述第三显示模式中所述播放页面隐藏所述待播放文本和所述预设控件。

根据本公开的一个或多个实施例，若在所述第一显示模式中所述播放页面的文本显示区域小于显示所述待播放文本所需的区域，则所述待播放文本在所述文本显示区域折叠显示。

根据本公开的一个或多个实施例，所述文本显示区域设置有第一控件，所述第一控件用于展开折叠显示的待播放文本。

10 根据本公开的一个或多个实施例，所述文本显示区域还显示有文本折叠信息，所述文本折叠信息用于表征所述待播放文本的折叠比例。

根据本公开的一个或多个实施例，所述第三显示模式中所述播放页面上还显示有第二控件，所述第二控件用于在点击后触发所述待播放图像的下载指令。

15 根据本公开的一个或多个实施例，所述第三显示模式中所述播放页面上还设置有第三控件，所述第三控件用于在触发时将所述播放页面切换回前一次切换指令触发前的显示模式。

根据本公开的一个或多个实施例，所述切换指令包括第一切换指令，所述第一切换指令用于指示将所述播放页面由所述第一显示模式切换为所述第二显示模式。

20 根据本公开的一个或多个实施例，所述第一切换指令在满足第一触发条件时触发，所述第一触发条件包括点击第一控件、点击所述播放页面的文本显示区域或在所述文本显示区域执行双指拖动放大操作。

根据本公开的一个或多个实施例，所述切换指令包括第二切换指令，所述第二切换指令用于指示将所述播放页面由所述第二显示模式切换为所述第三显示模式。

根据本公开的一个或多个实施例，所述第二切换指令在满足第二触发条件时触发，所述第二触发条件包括点击所述第一播放区域。

25 根据本公开的一个或多个实施例，所述切换指令包括第三切换指令，所述第三切换指令用于指示将所述播放页面由所述第三显示模式切换为所述第一显示模式。

根据本公开的一个或多个实施例，所述第三切换指令在满足第三触发条件时触发，所述第三触发条件包括滑动所述待播放图像或点击第三控件。

30 根据本公开的一个或多个实施例，所述切换指令包括第四切换指令，所述第四切换指令用于指示将所述播放页面由所述第三显示模式切换为所述第二显示模式。

根据本公开的一个或多个实施例，所述第四切换指令在满足第四触发条件时触发，所述第四触发条件包括点击所述待播放图像、在所述播放页面执行双指拖动缩小操作、点击第三控件或点击第四控件，所述第四控件用于在触发时将所述播放页面切换回所述第二显示模式。

35 根据本公开的一个或多个实施例，所述切换指令包括第五切换指令，所述第五切换指令用于指示将所述播放页面由所述第二显示模式切换为所述第一显示模式。

根据本公开的一个或多个实施例，所述第五切换指令在满足第五触发条件时触发，所述第五触发条件包括点击所述第二显示模式中所述播放页面上设置的第五控件，所述第五控件用于在触发时将所述播放页面切换回所述第一显示模式。

根据本公开的一个或多个实施例，所述切换指令包括第六切换指令，所述第六切换指令用于指示将所述播放页面由所述第一显示模式切换为所述第三显示模式。

根据本公开的一个或多个实施例，所述第六切换指令在满足第六触发条件时触发，所述第六触发条件包括在所述待播放图像区域执行双指拖动放大操作。

5 根据本公开的一个或多个实施例，所述方法还包括：

响应于用户触发的针对播放内容的变更指令，在保持当前的显示模式下变更所述播放页面中的播放内容，所述当前的显示模式包括所述第一显示模式、所述第二显示模式或所述第三显示模式。

10 第二方面，根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种显示模式的切换装置，包括：

接收模块，用于接收用户触发的针对播放页面的切换指令；

切换模块，用于响应于所述切换指令，将所述播放页面在第一显示模式、第二显示模式和第三显示模式之间相互切换；

15 其中，所述第一显示模式中所述播放页面的待播放文本和所述播放页面的预设控件悬浮显示在所述播放页面的待播放图像上；所述第二显示模式中所述播放页面包括第一播放区域和第二播放区域，所述第一播放区域用于显示所述待播放图像，所述第二播放区域用于显示所述待播放文本和所述预设控件；所述第三显示模式中所述播放页面隐藏所述待播放文本和所述预设控件。

根据本公开的一个或多个实施例，若在所述第一显示模式中所述播放页面的文本显示区域小于显示所述待播放文本所需的区域，则所述待播放文本在所述文本显示区域折叠显示。

20 根据本公开的一个或多个实施例所述文本显示区域设置有第一控件，所述第一控件用于展开折叠显示的待播放文本。

根据本公开的一个或多个实施例所述文本显示区域还显示有文本折叠信息，所述文本折叠信息用于表征所述待播放文本的折叠比例。

25 根据本公开的一个或多个实施例所述第三显示模式中所述播放页面上还显示有第二控件，所述第二控件用于在点击后触发所述待播放图像的下载指令。

根据本公开的一个或多个实施例所述第三显示模式中所述播放页面上还设置有第三控件，所述第三控件用于在触发时将所述播放页面切换回前一次切换指令触发前的显示模式。

根据本公开的一个或多个实施例所述切换指令包括第一切换指令，所述第一切换指令用于指示将所述播放页面由所述第一显示模式切换为所述第二显示模式。

30 根据本公开的一个或多个实施例所述第一切换指令在满足第一触发条件时触发，所述第一触发条件包括点击第一控件、点击所述播放页面的文本显示区域或在所述文本显示区域执行双指拖动放大操作。

根据本公开的一个或多个实施例所述切换指令包括第二切换指令，所述第二切换指令用于指示将所述播放页面由所述第二显示模式切换为所述第三显示模式。

35 根据本公开的一个或多个实施例所述第二切换指令在满足第二触发条件时触发，所述第二触发条件包括点击所述第一播放区域。

根据本公开的一个或多个实施例所述切换指令包括第三切换指令，所述第三切换指令用于指示将所述播放页面由所述第三显示模式切换为所述第一显示模式。

根据本公开的一个或多个实施例所述第三切换指令在满足第三触发条件时触发，所述第三触发条件包括滑动所述待播放图像或点击第三控件。

根据本公开的一个或多个实施例所述切换指令包括第四切换指令，所述第四切换指令用于指示将所述播放页面由所述第三显示模式切换为所述第二显示模式。

- 5 根据本公开的一个或多个实施例所述第四切换指令在满足第四触发条件时触发，所述第四触发条件包括点击所述待播放图像、在所述播放页面执行双指拖动缩小操作、点击第三控件或点击第四控件，所述第四控件用于在触发时将所述播放页面切换回所述第二显示模式。

根据本公开的一个或多个实施例所述切换指令包括第五切换指令，所述第五切换指令用于指示将所述播放页面由所述第二显示模式切换为所述第一显示模式。

- 10 根据本公开的一个或多个实施例所述第五切换指令在满足第五触发条件时触发，所述第五触发条件包括点击所述第二显示模式中所述播放页面上设置的第五控件，所述第五控件用于在触发时将所述播放页面切换回所述第一显示模式。

根据本公开的一个或多个实施例所述切换指令包括第六切换指令，所述第六切换指令用于指示将所述播放页面由所述第一显示模式切换为所述第三显示模式。

- 15 根据本公开的一个或多个实施例所述第六切换指令在满足第六触发条件时触发，所述第六触发条件包括在所述待播放图像区域执行双指拖动放大操作。

根据本公开的一个或多个实施例，所述切换模块，还用于响应于用户触发的针对播放内容的变更指令，在保持当前的显示模式下变更所述播放页面中的播放内容，所述当前的显示模式包括所述第一显示模式、所述第二显示模式或所述第三显示模式。

- 20 第三方面，本公开实施例提供一种电子设备，包括：

处理器；以及

存储器，用于存储计算机程序；

其中，所述处理器被配置为通过执行所述计算机程序来实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计中所述的显示模式的切换方法。

- 25 第四方面，本公开实施例提供一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质中存储有计算机执行指令，当处理器执行所述计算机执行指令时，实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计中所述的显示模式的切换方法。

第五方面，本公开实施例提供一种计算机程序产品，包括计算机程序，该计算机程序被处理器执行时实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计中所述的显示模式的切换方法。

- 30 第六方面，本公开实施例提供一种计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计中所述的显示模式的切换方法。

以上描述仅为本公开的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解，本公开中所涉及的公开范围，并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案，同时也应涵盖在不脱离上述公开构思的情况下，由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本公开中公开的（但不限于）具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。

- 35 此外，虽然采用特定次序描绘了各操作，但是这不应理解为要求这些操作以所示出的特定次序或以顺序次序执行来执行。在一定环境下，多任务和并行处理可能是有利的。同样

地，虽然在上面论述中包含了若干具体实现细节，但是这些不应当被解释为对本公开的范围的限制。在单独的实施例的上下文中描述的某些特征还可以组合地实现在单个实施例中。相反地，在单个实施例的上下文中描述的各种特征也可以单独地或以任何合适的子组合的方式实现在多个实施例中。

- 5 尽管已经采用特定于结构特征和/或方法逻辑动作的语言描述了本主题，但是应当理解所附权利要求书中所限定的主题未必局限于上面描述的特定特征或动作。相反，上面所描述的特定特征和动作仅仅是实现权利要求书的示例形式。

权利要求书

1. 一种显示模式的切换方法，包括：
接收用户触发的针对播放页面的切换指令；
响应于所述切换指令，将所述播放页面在第一显示模式、第二显示模式和第三显示模式
5 之间相互切换；
其中，所述第一显示模式中所述播放页面的待播放文本和所述播放页面的预设控件悬浮
显示在所述播放页面的待播放图像上；所述第二显示模式中所述播放页面包括第一播放区域
和第二播放区域，所述第一播放区域用于显示所述待播放图像，所述第二播放区域用于显示
所述待播放文本和所述预设控件；所述第三显示模式中所述播放页面隐藏所述待播放文本和
10 所述预设控件。
2. 根据权利要求1所述的方法，其中，若在所述第一显示模式中所述播放页面的文本显示
区域小于显示所述待播放文本所需的区域，则所述待播放文本在所述文本显示区域折叠显
示。
3. 根据权利要求2所述的方法，其中，所述文本显示区域设置有第一控件，所述第一控
15 件用于展开折叠显示的待播放文本。
4. 根据权利要求2或3所述的方法，其中，所述文本显示区域还显示有文本折叠信息，
所述文本折叠信息用于表征所述待播放文本的折叠比例。
5. 根据权利要求1至4任一项所述的方法，其中，所述第三显示模式中所述播放页面上
还显示有第二控件，所述第二控件用于在点击后触发所述待播放图像的下载指令。
20 6. 根据权利要求1至5任一项所述的方法，其中，所述第三显示模式中所述播放页面上
还设置有第三控件，所述第三控件用于在触发时将所述播放页面切换回前一次切换指令触发
前的显示模式。
7. 根据权利要求1至6任一项所述的方法，其中，所述切换指令包括第一切换指令，所
述第一切换指令用于指示将所述播放页面由所述第一显示模式切换为所述第二显示模式。
25 8. 根据权利要求7所述的方法，其中，所述第一切换指令在满足第一触发条件时触发，
所述第一触发条件包括点击第一控件、点击所述播放页面的文本显示区域或在所述文本显示
区域执行双指拖动放大操作。
9. 根据权利要求1至6任一项所述的方法，其中，所述切换指令包括第二切换指令，所
述第二切换指令用于指示将所述播放页面由所述第二显示模式切换为所述第三显示模式。
30 10. 根据权利要求9所述的方法，其中，所述第二切换指令在满足第二触发条件时触发，
所述第二触发条件包括点击所述第一播放区域。
11. 根据权利要求1至6任一项所述的方法，其中，所述切换指令包括第三切换指令，所
述第三切换指令用于指示将所述播放页面由所述第三显示模式切换为所述第一显示模式。
12. 根据权利要求11所述的方法，其中，所述第三切换指令在满足第三触发条件时触发，
35 所述第三触发条件包括滑动所述待播放图像或点击第三控件。
13. 根据权利要求1至6任一项所述的方法，其中，所述切换指令包括第四切换指令，所
述第四切换指令用于指示将所述播放页面由所述第三显示模式切换为所述第二显示模式。
14. 根据权利要求13所述的方法，其中，所述第四切换指令在满足第四触发条件时触发，

所述第四触发条件包括点击所述待播放图像、在所述播放页面执行双指拖动缩小操作、点击第三控件或点击第四控件，所述第四控件用于在触发时将所述播放页面切换回所述第二显示模式。

5 15. 根据权利要求 1 至 6 任一项所述的方法，其中，所述切换指令包括第五切换指令，所述第五切换指令用于指示将所述播放页面由所述第二显示模式切换为所述第一显示模式。

16. 根据权利要求 15 所述的方法，其中，所述第五切换指令在满足第五触发条件时触发，所述第五触发条件包括点击所述第二显示模式中所述播放页面上设置的第五控件，所述第五控件用于在触发时将所述播放页面切换回所述第一显示模式。

10 17. 根据权利要求 1 至 6 任一项所述的方法，其中，所述切换指令包括第六切换指令，所述第六切换指令用于指示将所述播放页面由所述第一显示模式切换为所述第三显示模式。

18. 根据权利要求 17 所述的方法，其中，所述第六切换指令在满足第六触发条件时触发，所述第六触发条件包括在所述待播放图像区域执行双指拖动放大操作。

19. 根据权利要求 1 至 18 任一项所述的方法，其中，所述方法还包括：

15 响应于用户触发的针对播放内容的变更指令，在保持当前的显示模式下变更所述播放页面中的播放内容，所述当前的显示模式包括所述第一显示模式、所述第二显示模式或所述第三显示模式。

20. 一种显示模式的切换装置，包括：

接收模块，用于接收用户触发的针对播放页面的切换指令；

20 切换模块，用于响应于所述切换指令，将所述播放页面在第一显示模式、第二显示模式和第三显示模式之间相互切换；

25 其中，所述第一显示模式中所述播放页面的待播放文本和所述播放页面的预设控件悬浮显示在所述播放页面的待播放图像上；所述第二显示模式中所述播放页面包括第一播放区域和第二播放区域，所述第一播放区域用于显示所述待播放图像，所述第二播放区域用于显示所述待播放文本和所述预设控件；所述第三显示模式中所述播放页面隐藏所述待播放文本和所述预设控件。

21. 一种电子设备，包括：

处理器；以及

存储器，用于存储计算机程序；

30 其中，所述处理器被配置为通过执行所述计算机程序来实现权利要求 1 至 19 任一项所述的显示模式的切换方法。

22. 一种计算机可读存储介质，其中，所述计算机可读存储介质中存储有计算机执行指令，当处理器执行所述计算机执行指令时，实现如权利要求 1 至 19 任一项所述的显示模式的切换方法。

35 23. 一种计算机程序产品，包括计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时，实现如权利要求 1 至 19 任一项所述的显示模式的切换方法。