

媒体内容的发布方法、装置、设备、存储介质和程序产品

本公开要求在 2022 年 4 月 24 日提交中国专利局、申请号为 202210435682.3 的中国专利申请的优先权，以上申请的全部内容通过引用结合在本公开中。

技术领域

本公开实施例涉及计算机技术领域，例如涉及一种媒体内容的发布方法、装置、设备、存储介质和程序产品。

背景技术

目前，当存在图文类媒体内容的发布需求时，用户可以首先由拍摄页面进入本地相册选择本地图片，然后切换至编辑页面对所选择的图片进行编辑，当在编辑完成进入发布页面输入文案，并发布基于其输入的文案以及编辑后的图片生成的图文类媒体内容。

然而，相关技术中，发布图文类媒体内容的操作较为繁琐，导致图文类媒体内容的发布需要耗费较长的时间。

发明内容

本公开实施例提供一种媒体内容的发布方法、装置、设备、存储介质和程序产品，以简化发布图文类媒体内容所需的操作。

第一方面，本公开实施例提供了一种媒体内容的发布方法，包括：

响应于作用在拍摄页面中的发布页面显示操作，将当前显示页面由所述拍摄页面切换为发布页面，其中，所述发布页面用于触发添加目标素材；

响应于媒体内容发布操作，发布基于所述目标素材生成的目标媒体内容。

第二方面，本公开实施例还提供了一种媒体内容的发布装置，包括：

切换模块，设置为响应于作用在拍摄页面中的发布页面显示操作，将当前显示页面由所述拍摄页面切换为发布页面，其中，所述发布页面用于触发添加目标素材；

发布模块，设置为响应于媒体内容发布操作，发布基于所述目标素材生成的目标媒体内容。

第三方面，本公开实施例还提供了一种电子设备，包括：

处理器；

存储器，设置为存储程序，

在所述程序被所述处理器执行时，所述处理器实现如本公开实施例所述的媒体内容的发布方法。

第四方面，本公开实施例还提供了一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质上存储有计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时实现如本公开实施例所述的媒体内容的发布方法。

第五方面，本公开实施例还提供了一种计算机程序产品，在所述计算机程序产品被计算机执行时，所述计算机实现如本公开实施例所述的媒体内容的发布方法。

附图说明

贯穿附图中，相同或相似的附图标记表示相同或相似的元素。应当理解附图是示意性的，原件和元素不一定按照比例绘制。

图1为本公开实施例提供的一种媒体内容的发布方法的流程示意图；

图2为本公开实施例提供的一种拍摄页面的显示示意图；

图3为本公开实施例提供的一种发布页面的显示示意图；

图4为本公开实施例提供的另一种发布页面的显示示意图；

图5为本公开实施例提供的一种编辑页面的显示示意图；

图6为本公开实施例提供的另一种媒体内容的发布方法的流程示意图；

图7为本公开实施例提供的一种第一素材列表示意图；

图8为本公开实施例提供的一种媒体内容的发布装置的结构框图；

图9为本公开实施例提供的一种电子设备的结构示意图。

具体实施方式

下面将参照附图描述本公开的实施例。虽然附图中显示了本公开的一些实施例，然而应当理解的是，本公开可以通过各种形式来实现，而且不应该被解

释为限于这里阐述的实施例。应当理解的是，本公开的附图及实施例仅用于示例性作用。

应当理解，本公开的方法实施方式中记载的各个步骤可以按照不同的顺序执行，和/或并行执行。此外，方法实施方式可以包括附加的步骤和/或省略执行示出的步骤。

本文使用的术语“包括”及其变形是开放性包括，即“包括但不限于”。术语“基于”是“至少部分地基于”。术语“一个实施例”表示“至少一个实施例”；术语“另一实施例”表示“至少一个另外的实施例”；术语“一些实施例”表示“至少一些实施例”。其他术语的相关定义将在下文描述中给出。

需要注意，本公开中提及的“第一”、“第二”等概念仅用于对不同的装置、模块或单元进行区分，并非用于限定这些装置、模块或单元所执行的功能的顺序或者相互依存关系。

需要注意，本公开中提及的“一个”、“多个”的修饰是示意性的，本领域技术人员应当理解，除非在上下文另有明确指出，否则应该理解为“一个或多个”。

本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的，而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

图1为本公开实施例提供的一种媒体内容的发布方法的流程示意图。该方法可以由媒体内容的发布装置执行，其中，该装置可以由软件和/或硬件实现，可配置于电子设备中，例如，可以配置在手机或平板电脑中。本公开实施例提供的媒体内容的发布方法适用于创作并发布媒体内容的场景，例如适用于创作并发布图文类媒体内容的场景。如图1所示，本实施例提供的媒体内容的发布方法可以包括：

S101、响应于作用在拍摄页面中的发布页面显示操作，将当前显示页面由所述拍摄页面切换为发布页面，其中，所述发布页面用于触发添加目标素材。

发布页面显示操作可理解为用于指示显示发布页面的操作，如在拍摄页面中执行设定手势的操作，或者，触发拍摄页面中所显示的预设控件的操作。以发布图文类媒体内容为例，该预设控件可以为发图文控件。目标素材可理解为用户在发布页面中所添加、用于生成其欲发布的媒体内容的素材，如用户在发布页面中所添加的内容素材和/或背景音乐素材等。该内容素材可以包括用户的本地素材，还可以包括在线素材。

示例性的，如图2所示，拍摄页面中可以设置有预设控件20。从而，用户在欲切换至发布页面时，可以执行发布页面显示操作，如触发该预设控件20。相应的，电子设备在接收到用户的发布页面显示操作时，可以将当前显示页面由拍摄页面切换为发布页面，如图3所示，以供用户在该发布页面中添加目标素材。

此外，如图2所示，拍摄页面中还可以显示拍摄控件21、相册控件22和/或其他的控件。从而，用户可以通过触发该拍摄控件21拍摄图片或视频。并且，用户也可以通过触发该相册控件22切换进入本地相册，以在本地相册中选择素材；当素材选择完成后切换进入编辑页面对其所选择的素材进行编辑；并在编辑完成后切换至发布页面输入发布信息，并发布媒体内容。

在本实施例中，基于用户的发布页面显示操作直接将当前所显示的拍摄页面切换为发布页面，无需首先由拍摄页面或本地相册切换为编辑页面，再基于用户的触发操作由编辑页面切换至发布页面，使得用户在不存在编辑需求时无需进入编辑页面即可发布媒体内容，不仅能够简化用户发布媒体内容所需的操作，缩短用户的创作路径，提升用户的创作效率；还能够提供一种新的媒体内容的发布路径，丰富媒体内容的发布方式，提示用户体验。

S102、响应于媒体内容发布操作，发布基于所述目标素材生成的目标媒体内容。

媒体内容发布操作可理解为基于用户在发布页面中所添加的目标素材生成媒体内容并进行发布的操作，如触发发布页面中的发布控件的操作等。目标媒体内容可以理解为基于用户在发布页面中所添加的目标素材生成的媒体内容，如图文类媒体内容或视频内容等。

示例性的，如图3所示，用户在发布页面中添加目标素材，并可以在文案输入区域30输入目标媒体内容的文案，和/或，编辑其欲发布的目标媒体内容的相关发布信息，如目标媒体内容的发布位置信息、可见状态信息、是否添加水印、是否允许下载和/或话题信息等。当设置完成后，用户可以执行媒体内容发布操作，如触发该发布页面中的发布控件31。相应的，电子设备可以在发布页面中显示用户所添加的目标素材的素材信息，如图4所示，以及，在检测到用户的媒体内容发布操作时，基于用户所添加的目标素材生成目标媒体内容，并将其发送至服务器进行发布。

在本实施例中，当基于用户所添加的目标素材生成目标媒体内容时，所生成的目标媒体内容的类型可以灵活设置，如可以不考虑用户所添加的目标素材的类型，直接基于目标素材生成图文类媒体内容/视频类媒体内容；也可以考虑用户所添加的目标素材的类型，在用户所添加的目标素材均为图片时，生成图文类媒体内容，在用户所添加的目标素材不完全为图片时，如包含视频素材时，生成视频类媒体内容。

此外，如图3所示，发布页面中还可以设置草稿箱控件32和/或返回控件33。从而，用户可以通过触发该草稿箱控件32将目标媒体内容对应的工程文件存储至草稿箱中；和/或，通过触发该返回控件33重新切换回拍摄页面。

在一个实施方式中，本实施例提供的媒体内容的发布方法还可以包括：响应于针对所述目标素材的素材编辑操作，将当前显示页面由所述发布页面切换为编辑页面，其中，所述编辑页面用于触发对所述目标素材进行编辑。

其中，素材编辑操作可以为用于指示显示编辑页面的操作，如触发发布页面中所显示的目标素材的素材信息的操作。

在上述实施方式中，可以基于用户的素材编辑操作将当前显示页面由发布页面切换至编辑页面，以便于用户对其所添加的目标素材进行编辑。

示例性的，用户在存在对所添加的目标素材进行编辑的需求时，可以执行素材编辑操作。相应的，电子设备在检测到用户的素材编辑操作时，可以将当前显示页面由发布页面切换为编辑页面，如图5所示。从而，用户可以在编辑页面中对目标素材进行编辑，如对目标内容素材进行编辑，增加或删除一目标内容素材，或者，添加或更换目标媒体内容的背景音乐素材等。

此外，请继续参见图5，编辑页面中还可以设置有完成控件50和发布控件51。相应的，用户可以在编辑完成后触发编辑页面中所显示的完成控件50指示电子设备将当前显示页面由编辑页面切换回发布页面；或者，触发编辑页面中所显示的发布控件51指示电子设备基于编辑后的目标素材生成目标媒体内容并进行发布，而无需再次切换返回发布页面发布目标媒体内容，从而简化用户在发布媒体内容时所需的操作。

本实施例提供内的媒体内容的发布方法，响应于作用在拍摄页面中的发布页面显示操作，将当前显示页面由拍摄页面切换为发布页面，其中，该发布页面用于触发添加目标素材；响应于媒体内容发布操作，发布基于所添加的目标素材生成的目标媒体内容。本实施例通过采用上述技术方案，直接由拍摄页面切换进入发布页面，并在发布页面中添加目标素材，而无需首先切换进入编辑页面，再由编辑页面切换至发布页面，能够简化用户发布媒体内容所需的操作，缩短用户的创作路径，提升用户的创作效率。

图6为本公开实施例提供的另一种媒体内容的发布方法的流程示意图。本实施例中的方案可以与上述实施例中的一个或多个可选方案组合。

可选的，所述目标素材包括目标内容素材，在所述将当前显示页面由所述拍摄页面切换为发布页面之后，该方法还包括：响应于作用在所述发布页面中的第一素材添加操作，显示第一素材列表，其中，所述第一素材列表用于展示待选择的内容素材；响应于作用在所述第一素材列表中的第一选择完成操作，取消对所述第一素材列表的显示，并在所述发布页面中展示目标内容素材的内容素材信息，其中，所述目标内容素材为用户在所述第一素材列表中选择的内
容素材。

可选的，在所述显示第一素材列表之后，该方法还包括：响应于素材选择操作，将所述素材选择操作对应的内容素材由未选中状态切换为选中状态，并在所述第一素材列表的预设区域展示处于选中状态的目标内容素材的内容素材信息。

可选的，在所述第一素材列表的预设区域展示处于选中状态的目标内容素材的内容素材信息之后，该方法还包括：响应于作用在所述预设区域中的删除操作，取消对所述删除操作对应的目标内容素材信息的显示，并将所述目标内容素材信息对应的内容素材由选中状态切换为未选中状态。

可选的，所述目标素材包括用户选择的第一背景音乐素材，在所述将当前显示页面由所述拍摄页面切换为发布页面之后，该方法还包括：响应于作用在所述发布页面中的第二素材添加操作，显示第二素材列表，其中，所述第二素材列表用于展示待选择的背景音乐素材；响应于作用在所述第二素材列表中的第二选择完成操作，取消对所述第二素材列表的显示，并在所述发布页面中展示第一背景音乐素材的音乐素材信息，其中，所述第一背景音乐素材为用户在所述第二素材列表中选择的背景音乐素材。

相应的，如图6所示，本实施例提供内的媒体内容的发布方法可以包括：

S201、响应于作用在拍摄页面中的发布页面显示操作，将当前显示页面由所述拍摄页面切换为发布页面，执行S202或S206，其中，所述发布页面用于触发添加目标素材，所述目标素材包括目标内容素材和/或用户选择的第一背景音乐素材。

S202、响应于作用在所述发布页面中的第一素材添加操作，显示第一素材列表，其中，所述第一素材列表用于展示待选择的内容素材。

第一素材添加操作可理解为添加内容素材的操作，如触发发布页面中所显示的内容素材添加控件的操作。该内容素材可理解为用于生成目标媒体内容的展示内容的素材，该内容素材可以为视频素材（即视频类型的素材）或图片素材（即图片类型的素材）等。第一素材列表可以为用于展示可供用户选择的内容素材的列表，如用户的本地素材列表。以图文类媒体内容的发布场景为例，该内容素材可以为图片，该第一素材列表可用于展示用户的本地图片。

示例性的，用户在欲添加用于生成目标媒体内容的内容素材时，可以触发发布页面中所显示的内容素材添加控件34，如图3所示。相应的，电子设备在检测到用户触发该素材添加控件34时，显示第一素材列表70，并在该第一素材列表70中显示可供用户选择的、能够用于生成其欲创作的相应类型的目标媒体内容的各内容素材，如当用户欲创作图文类媒体内容时，可以在且仅在该第一素材列表70中显示图片素材，如图7所示，以供用户进行选择。

在本实施例中，可以仅在第一素材列表中展示能够用于生成用户欲创作的目标媒体内容的内容素材，使得用户可以直接在第一素材列表中进行素材选择，无需用户对第一素材列表中所显示的内容素材的类型进行筛选，相交于切换至用户的本地相册页面并在本地相册页面中展示用户本地相册中的所有本地素材而言，不仅能够缩短媒体内容的创作路径，还能够提高内容素材的选择效率，进而提高媒体内容的创作效率。

S203、响应于素材选择操作，将所述素材选择操作对应的内容素材由未选

中状态切换为选中状态，并在所述第一素材列表的预设区域展示处于选中状态的目标内容素材的内容素材信息。

素材选择操作可理解为选择内容素材的操作，如点击第一素材列表中未处于选中状态的内容素材的操作。目标内容素材可理解为用户在第一素材列表中所选择的内容素材，即第一素材列表中处于选中状态的内容素材。一内容素材（如目标内容素材）的内容素材信息可以为该内容素材的相关信息，其可以以文字或图片的形式进行呈现，例如，所述内容素材信息为缩略图，如当该内容素材为视频素材时，该内容素材的内容素材信息可以为该内容素材的封面的缩略图或者该内容素材中的一视频帧的缩略图；当该内容素材为图片素材时，该内容素材的内容素材信息可以为该内容素材的缩略图。

示例性的，用户在欲选择一处于未选中状态的内容素材时，可以执行针对该内容素材的素材选择操作，如点击该内容素材。相应的，电子设备在检测到用户的素材选择操作时，可以将该素材选择操作对应的内容素材由未选中状态切换为选中状态，如显示该内容素材在依据用户的选择顺序对各目标内容素材进行排序得到排序结果中的序号，并在第一素材列表70的预设区域71中增加显示该内容素材的内容素材信息，即在第一素材列表70的预设区域71中显示处于选中状态的各内容素材的内容素材信息，如图7所示，以便于用户快速确定其已经选择的内容素材。

S204、响应于作用在所述预设区域中的删除操作，取消对所述删除操作对应的目标内容素材信息的显示，并将所目标内容素材信息对应的内容素材由选中状态切换为未选中状态。

删除操作可理解为删除预设区域中所显示的一内容素材信息的操作，如触发预设区域中所显示的一目标内容素材对应的删除控件的操作。相应的，目标内容素材信息可以为该删除操作所针对的内容素材信息。

示例性的，如图7所示，当在预设区域71中显示用户选中的目标内容素材的内容素材信息时，可以显示各目标内容素材对应的删除控件72。从而，用户在欲取消对一目标内容素材的选择时，可以触发预设区域71中所显示的、与该目标内容素材对应的删除控件72。相应的，电子设备在检测到用户触发预设区域71中所显示的一目标内容素材对应的删除控件72时，可以自预设区域71中删除该目标内容素材的内容素材信息，并将该目标内容素材由选中状态切换为未选中状态。

在本实施例中，通过在第一素材列表的预设区域显示用户已选择的各内容素材以及用户已经选择的各内容素材对应的删除控件，使得用户无需通过浏览第一素材列表的方式查看或取消选中其已经选择的内容素材，能够简化用户查看或取消选中其已经选择的内容素材所需的操作，从而提高内容素材的选择效率。

S205、响应于作用在所述第一素材列表中的第一选择完成操作，取消对所

述第一素材列表的显示，并在所述发布页面中展示目标内容素材的内容素材信息，执行S206或S208，其中，所述目标内容素材为用户在所述第一素材列表中选择的素材。

第一选择完成操作可理解为确认目标内容素材已选择完成的操作，如触发第一素材列表中所显示的下一步控件的操作。

示例性的，用户在对其欲添加的目标内容素材选择完成之后，可以触发第一素材列表70中所显示的下一步控件73，如图7所示。相应的，电子设备在检测到用户触发第一素材列表70中的下一步控件73时，可以确定接收到第一选择完成操作，并响应于该第一选择完成操作，停止显示该第一素材列表70，并在发布页面中显示用户所选择的素材的内容素材信息，如图4所示。

S206、响应于作用在所述发布页面中的第二素材添加操作，显示第二素材列表，其中，所述第二素材列表用于展示待选择的背景音乐素材。

第二素材添加操作可理解为添加背景音乐素材的操作，如触发发布页面中所显示的音乐选择控件的操作。该背景音乐素材可理解为用于作为目标媒体内容的背景音乐的素材。第二素材列表可以为用于展示可供用户选择的背景音乐素材的列表。

示例性的，用户在欲添加背景音乐素材时，可以触发发布页面中所显示的音乐选择控件35，如图3所示。相应的，电子设备在检测到用户触发该音乐选择控件35时，可以显示第二素材列表，并在该第二素材列表中显示各待选择的背景音乐素材，以供用户选择。

S207、响应于作用在所述第二素材列表中的第二选择完成操作，取消对所述第二素材列表的显示，并在所述发布页面中展示第一背景音乐素材的音乐素材信息，其中，所述第一背景音乐素材为用户在所述第二素材列表中选择的背景音乐素材。

第二选择完成操作可理解为确认背景音乐素材已选择完成的操作。第一背景音乐素材可理解为用户在第二素材列表中所选择的背景音乐素材。一背景音乐素材的音乐素材信息可以为该背景音乐素材的相关信息，如该背景音乐素材的名称和/或演唱者信息等。

示例性的，用户在对其欲添加的第一背景音乐素材选择完成之后，可以执行第二选择完成操作。相应的，电子设备在检测到用户的第二选择完成操作时，可以响应于该第二选择完成操作，停止显示第二素材列表，并在发布页面中显示用户所选择的第一背景音乐素材的音乐素材信息，如图4所示。

在本实施例中，当用户未选择以背景音乐素材时，还可以采用推荐的背景音乐素材作为待生成的目标媒体内容的背景音乐素材。例如，当由拍摄页面切换至发布页面时，可以确定推荐的背景音乐素材，或者，当用户选择目标内容素材之后，可以基于用户所选择的素材确定推荐的背景音乐素材；并

在发布页面中显示该推荐的背景音乐素材的音乐素材信息。从而，若用户选择了第一背景音乐素材，则采用该第一背景音乐素材作为目标媒体内容的背景音乐素材，并将发布页面中所显示的音乐素材信息更新为该第一背景音乐素材的音乐素材信息；若用户未选择第一背景音乐素材，则将该推荐的背景音乐素材作为目标媒体内容的背景音乐素材。此时，可选的，所述目标素材包括推荐的第二背景音乐素材，所述将当前显示页面由所述拍摄页面切换为发布页面，包括：将当前显示页面由所述拍摄页面切换为发布页面，并在所述发布页面中展示第二背景音乐素材的音乐素材信息。其中，第二背景音乐素材可理解为所推荐的背景音乐素材。

S208、响应于媒体内容发布操作，发布基于所述目标素材生成的目标媒体内容。

在本实施例中，当目标媒体内容为图文类媒体内容时，基于目标素材所生成的该目标媒体内容的介绍信息可以为用户所输入的文案，该目标媒体内容的内容可以为目标内容素材，即当展示目标媒体内容时，各目标内容素材可以自动切换展示。

本实施例提供的媒体内容的发布方法，用户在发布页面中即可完成对目标素材的选择并发布基于其所选择的目标素材生成的目标媒体内容，即用户在发布页面中即可完成对媒体内容的创作，能够简化用户进行媒体内容创作所需的操作，提高媒体内容的创作效率。

图8为本公开实施例提供的一种媒体内容的发布装置的结构框图。该装置可以由软件和/或硬件实现，可配置于电子设备中，例如，可以配置在手机或平板电脑中，可通过执行媒体内容的发布方法发布媒体内容。如图8所示，本实施例提供的媒体内容的发布装置可以包括：切换模块801和发布模块802，其中，

切换模块801，设置为响应于作用在拍摄页面中的发布页面显示操作，将当前显示页面由所述拍摄页面切换为发布页面，其中，所述发布页面用于触发添加目标素材；

发布模块802，设置为响应于媒体内容发布操作，发布基于所述目标素材生成的目标媒体内容。

本实施例提供内的媒体内容的发布装置，通过切换模块响应于作用在拍摄页面中的发布页面显示操作，将当前显示页面由拍摄页面切换为发布页面，其中，该发布页面用于触发添加目标素材；通过发布模块响应于媒体内容发布操作，发布基于所添加的目标素材生成的目标媒体内容。本实施例通过采用上述技术方案，直接由拍摄页面切换进入发布页面，并在发布页面中添加目标素材，而无需首先切换进入编辑页面，再由编辑页面切换至发布页面，能够简化用户发布媒体内容所需的操作，缩短用户的创作路径，提升用户的创作效率。

在上述方案中，所述目标素材可以包括目标内容素材，本实施例提供的媒体内容的发布装置还可以包括：第一列表显示模块，设置为在所述将当前显示页面由所述拍摄页面切换为发布页面之后，响应于作用在所述发布页面中的第一素材添加操作，显示第一素材列表，其中，所述第一素材列表用于展示待选择的内容素材；第一信息展示模块，设置为响应于作用在所述第一素材列表中的第一选择完成操作，取消对所述第一素材列表的显示，并在所述发布页面中展示目标内容素材的内容素材信息，其中，所述目标内容素材为用户在所述第一素材列表中选择的内容素材。

在一实施例中，本实施例提供的媒体内容的发布装置还可以包括：状态切换模块，设置为在所述显示第一素材列表之后，响应于素材选择操作，将所述素材选择操作对应的内容素材由未选中状态切换为选中状态，并在所述第一素材列表的预设区域展示处于选中状态的目标内容素材的内容素材信息。

在一实施例中，本实施例提供的媒体内容的发布装置还可以包括：信息删除模块，设置为在所述第一素材列表的预设区域展示处于选中状态的目标内容素材的内容素材信息之后，响应于作用在所述预设区域中的删除操作，取消对所述删除操作对应的目标内容素材信息的显示，并将所述目标内容素材信息对应的内容素材由选中状态切换为未选中状态。

在上述方案中，所述内容素材可以为图片，所述内容素材信息可以为缩略图。

在上述方案中，所述目标素材可以包括用户选择的第一背景音乐素材，本实施例提供的媒体内容的发布装置还可以包括：第二列表显示模块，设置为在所述将当前显示页面由所述拍摄页面切换为发布页面之后，响应于作用在所述发布页面中的第二素材添加操作，显示第二素材列表，其中，所述第二素材列表用于展示待选择的背景音乐素材；第二信息展示模块，设置为响应于作用在所述第二素材列表中的第二选择完成操作，取消对所述第二素材列表的显示，并在所述发布页面中展示第一背景音乐素材的音乐素材信息，其中，所述第一背景音乐素材为用户在所述第二素材列表选择的背景音乐素材。

在上述方案中，所述目标素材可以包括推荐的第二背景音乐素材，所述切换模块801可设置为通过以下方式在发布页面中展示第二背景音乐素材的音乐素材信息：将当前显示页面由所述拍摄页面切换为发布页面，并在所述发布页面中展示第二背景音乐素材的音乐素材信息。

在一实施例中，本实施例提供的媒体内容的发布装置还可以包括：编辑页面显示模块，设置为响应于针对所述目标素材的素材编辑操作，将当前显示页面由所述发布页面切换为编辑页面，其中，所述编辑页面用于触发对所述目标素材进行编辑。

本公开实施例提供的媒体内容的发布装置可执行本公开任意实施例提供的媒体内容的发布方法，具备执行媒体内容的发布方法相应的功能模块和有益效

果。未在本实施例中详尽描述的技术细节，可参见本公开任意实施例所提供的媒体内容的发布方法。

下面参考图9，其示出了适于用来实现本公开实施例的电子设备（例如终端设备）900的结构示意图。本公开实施例中的终端设备可以包括诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、个人数字助理（Personal Digital Assistant, PDA）、平板电脑（Portable Android Device, PAD）、PMP便携式多媒体播放器（Portable Media Player, PMP）、车载终端（例如车载导航终端）等的移动终端以及诸如数字电视机（也即数字TV）、台式计算机等的固定终端。图9示出的电子设备仅仅是一个示例。

如图9所示，电子设备900可以包括处理装置（例如中央处理器、图形处理器等）901，处理装置901可以根据存储在只读存储器（Read Only Memory, ROM）902中的程序或者从存储装置908加载到随机访问存储器（Random Access Memory, RAM）903中的程序而执行各种适当的动作和处理。在RAM 903中，还存储有电子设备900操作所需的各种程序和数据。处理装置901、ROM 902以及RAM 903通过总线904彼此相连。输入/输出（Input/Output, I/O）接口905也连接至总线904。

通常，以下装置可以连接至I/O接口905：包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置906；包括例如液晶显示器（Liquid Crystal Display, LCD）、扬声器、振动器等输出装置907；包括例如磁带、硬盘等的存储装置908；以及通信装置909。通信装置909可以允许电子设备900与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图9示出了具有各种装置的电子设备900，但是应理解的是，并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

在一实施例中，根据本公开的实施例，上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如，本公开的实施例包括一种计算机程序产品，其包括承载在非暂态计算机可读介质上的计算机程序，该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中，该计算机程序可以通过通信装置909从网络上被下载和安装，或者从存储装置908被安装，或者从ROM 902被安装。在该计算机程序被处理装置901执行时，执行本公开实施例的方法中限定的上述功能。

需要说明的是，本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的组合。计算机可读存储介质例如可以是电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件，或者以上的组合。计算机可读存储介质的示例可以包括：具有至少一个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦式可编程只读存储器（如电子可编程只读存储器（Electronic Programmable Read

Only Memory, EPROM) 或闪存)、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器 (Compact Disc-Read Only Memory, CD-ROM)、光存储器件、磁存储器件、或者上述的合适的组合。在本公开中, 计算机可读存储介质可以是包含或存储程序的有形介质, 该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中, 计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号, 其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式, 包括电磁信号、光信号或上述的合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质, 该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输, 包括: 电线、光缆、射频 (Radio Frequency, RF) 等, 或者上述的合适的组合。

在一些实施方式中, 客户端、服务器可以利用诸如超文本传输协议 (HyperText Transfer Protocol, HTTP) 之类的当前已知或未来研发的网络协议进行通信, 并且可以与任意形式或介质的数字数据通信 (例如, 通信网络) 互连。通信网络的示例包括局域网 (Local Area Network, LAN), 广域网 (Wide Area Network, WAN), 网际网 (例如, 互联网) 以及端对端网络 (例如, ad hoc 端对端网络), 以及当前已知或未来研发的网络。

上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的; 也可以是单独存在, 而未装配入该电子设备中。

上述计算机可读介质承载有至少一个程序, 当上述至少一个程序被该电子设备执行时, 使得该电子设备: 响应于作用在拍摄页面中的发布页面显示操作, 将当前显示页面由所述拍摄页面切换为发布页面, 其中, 所述发布页面用于触发添加目标素材; 响应于媒体内容发布操作, 发布基于所述目标素材生成的目标媒体内容。

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码, 上述程序设计语言包括面向对象的程序设计语言诸如Java、Smalltalk、C++, 还包括常规的过程式程序设计语言诸如“C”语言或类似的设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中, 远程计算机可以通过任意种类的网络包括局域网(LAN)或广域网(WAN)连接到用户计算机, 或者, 可以连接到外部计算机 (例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接)。

附图中的流程图和框图, 图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上, 流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分, 该模块、程序段、

或代码的一部分包含至少一个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意，在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

描述于本公开实施例中所涉及到的单元可以通过软件的方式实现，也可以通过硬件的方式来实现。其中，模块的名称在某种情况下并不构成对该单元本身的限定。

本文中以上描述的功能可以至少部分地由至少一个硬件逻辑部件来执行。例如，可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括：现场可编程门阵列（Field-Programmable Gate Array, FPGA）、专用集成电路（Application Specific Integrated Circuit, ASIC）、专用标准产品（Application Specific Standard Parts, ASSP）、片上系统（System on Chip, SOC）、复杂可编程逻辑设备（Complex Programmable Logic Device, CPLD）等。

在本公开的上下文中，机器可读介质可以是有形的介质，其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。机器可读介质可以是机器可读信号介质或机器可读储存介质。机器可读介质可以包括电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备，或者上述内容的合适组合。机器可读存储介质的示例可以包括基于至少一个线的电气连接、便携式计算机盘、硬盘、随机存取存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦除可编程只读存储器（EPROM或快闪存储器）、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器（CD-ROM）、光学储存设备、磁储存设备、或上述内容的合适组合。

根据本公开的一个或多个实施例，示例1提供了一种媒体内容的发布方法，包括：

响应于作用在拍摄页面中的发布页面显示操作，将当前显示页面由所述拍摄页面切换为发布页面，其中，所述发布页面用于触发添加目标素材；

响应于媒体内容发布操作，发布基于所述目标素材生成的目标媒体内容。

根据本公开的一个或多个实施例，示例2根据示例1所述的方法，所述目标素材包括目标内容素材，在所述将当前显示页面由所述拍摄页面切换为发布页面之后，该方法还包括：

响应于作用在所述发布页面中的第一素材添加操作，显示第一素材列表，其中，所述第一素材列表用于展示待选择的内容素材；

响应于作用在所述第一素材列表中的第一选择完成操作，取消对所述第一素材列表的显示，并在所述发布页面中展示目标内容素材的内容素材信息，其中，所述目标内容素材为用户在所述第一素材列表中选择的素材。

根据本公开的一个或多个实施例，示例3根据示例2所述的方法，在所述显示第一素材列表之后，该方法还包括：

响应于素材选择操作，将所述素材选择操作对应的内容素材由未选中状态切换为选中状态，并在所述第一素材列表的预设区域展示处于选中状态的目标内容素材的内容素材信息。

根据本公开的一个或多个实施例，示例4根据示例3所述的方法，在所述第一素材列表的预设区域展示处于选中状态的目标内容素材的内容素材信息之后，该方法还包括：

响应于作用在所述预设区域中的删除操作，取消对所述删除操作对应的目标内容素材信息的显示，并将所述目标内容素材信息对应的内容素材由选中状态切换为未选中状态。

根据本公开的一个或多个实施例，示例5根据示例2所述的方法，所述内容素材为图片，所述内容素材信息为缩略图。

根据本公开的一个或多个实施例，示例6根据示例1所述的方法，所述目标素材包括用户选择的第一背景音乐素材，在所述将当前显示页面由所述拍摄页面切换为发布页面之后，该方法还包括：

响应于作用在所述发布页面中的第二素材添加操作，显示第二素材列表，其中，所述第二素材列表用于展示待选择的背景音乐素材；

响应于作用在所述第二素材列表中的第二选择完成操作，取消对所述第二素材列表的显示，并在所述发布页面中展示第一背景音乐素材的音乐素材信息，其中，所述第一背景音乐素材为用户在所述第二素材列表中选择的背景音乐素材。

根据本公开的一个或多个实施例，示例7根据示例1所述的方法，所述目标素材包括推荐的第二背景音乐素材，所述将当前显示页面由所述拍摄页面切换为发布页面，包括：

将当前显示页面由所述拍摄页面切换为发布页面，并在所述发布页面中展示第二背景音乐素材的音乐素材信息。

根据本公开的一个或多个实施例，示例8根据示例1-7任一所述的方法，该方法还包括：

响应于针对所述目标素材的素材编辑操作，将当前显示页面由所述发布页面切换为编辑页面，其中，所述编辑页面用于触发对所述目标素材进行编辑。

根据本公开的一个或多个实施例，示例9提供了一种媒体内容的发布装置，

包括：

切换模块，设置为响应于作用在拍摄页面中的发布页面显示操作，将当前显示页面由所述拍摄页面切换为发布页面，其中，所述发布页面用于触发添加目标素材；

发布模块，设置为响应于媒体内容发布操作，发布基于所述目标素材生成的目标媒体内容。

根据本公开的一个或多个实施例，示例10提供了一种电子设备，包括：

处理器；

存储器，设置为存储程序，

在所述程序被所述处理器执行时，所述处理器实现如示例1-8中任一所述的媒体内容的发布方法。

根据本公开的一个或多个实施例，示例11提供了一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质上存储有计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时实现如示例1-8中任一所述的媒体内容的发布方法。

根据本公开的一个或多个实施例，示例12提供了一种计算机程序产品，在所述计算机程序产品被计算机执行时，所述计算机实现如示例1-8任一所述的媒体内容的发布方法。

权 利 要 求 书

1. 一种媒体内容的发布方法，包括：

响应于作用在拍摄页面中的发布页面显示操作，将当前显示页面由所述拍摄页面切换为发布页面，其中，所述发布页面用于触发添加目标素材；

响应于媒体内容发布操作，发布基于所述目标素材生成的目标媒体内容。

2. 根据权利要求 1 所述的方法，所述目标素材包括目标内容素材，在所述将当前显示页面由所述拍摄页面切换为发布页面之后，所述方法还包括：

响应于作用在所述发布页面中的第一素材添加操作，显示第一素材列表，其中，所述第一素材列表用于展示待选择的内容素材；

响应于作用在所述第一素材列表中的第一选择完成操作，取消对所述第一素材列表的显示，并在所述发布页面中展示目标内容素材的内容素材信息，其中，所述目标内容素材为用户在所述第一素材列表中选择的内容素材。

3. 根据权利要求 2 所述的方法，在所述显示第一素材列表之后，所述方法还包括：

响应于素材选择操作，将所述素材选择操作对应的内容素材由未选中状态切换为选中状态，并在所述第一素材列表的预设区域展示处于选中状态的目标内容素材的内容素材信息。

4. 根据权利要求 3 所述的方法，在所述第一素材列表的预设区域展示处于选中状态的目标内容素材的内容素材信息之后，所述方法还包括：

响应于作用在所述预设区域中的删除操作，取消对所述删除操作对应的目标内容素材信息的显示，并将所述目标内容素材信息对应的内容素材由选中状态切换为未选中状态。

5. 根据权利要求 2 所述的方法，其中，所述内容素材为图片，所述内容素材信息为缩略图。

6. 根据权利要求 1 所述的方法，所述目标素材包括用户选择的第一背景音乐素材，在所述将当前显示页面由所述拍摄页面切换为发布页面之后，所述方法还包括：

响应于作用在所述发布页面中的第二素材添加操作，显示第二素材列表，其中，所述第二素材列表用于展示待选择的背景音乐素材；

响应于作用在所述第二素材列表中的第二选择完成操作，取消对所述第二素材列表的显示，并在所述发布页面中展示第一背景音乐素材的音乐素材信息，其中，所述第一背景音乐素材为用户在所述第二素材列表中选择的背景音乐素材。

7. 根据权利要求 1 所述的方法，其中，所述目标素材包括推荐的第二背景音乐素材，所述将当前显示页面由所述拍摄页面切换为发布页面，包括：

将当前显示页面由所述拍摄页面切换为发布页面，并在所述发布页面中展示第二背景音乐素材的音乐素材信息。

8. 根据权利要求 1-7 任一所述的方法，所述方法还包括：

响应于针对所述目标素材的素材编辑操作，将当前显示页面由所述发布页面切换为编辑页面，其中，所述编辑页面用于触发对所述目标素材进行编辑。

9. 一种媒体内容的发布装置，包括：

切换模块，设置为响应于作用在拍摄页面中的发布页面显示操作，将当前显示页面由所述拍摄页面切换为发布页面，其中，所述发布页面用于触发添加

目标素材；

发布模块，设置为响应于媒体内容发布操作，发布基于所述目标素材生成的目标媒体内容。

10. 一种电子设备，包括：

处理器；以及

与所述处理器通信连接的存储器；其中，

所述存储器存储有可被所述处理器执行的计算机程序，在所述计算机程序被所述处理器执行时，所述处理器能够执行如权利要求 1-8 中任一项所述的媒体内容的发布方法。

11. 一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质存储有计算机指令，所述计算机指令被处理器执行时实现如权利要求 1-8 中任一项所述的媒体内容的发布方法。

12. 一种计算机程序产品，所述计算机程序产品包括计算机程序，所述计算机程序在被处理器执行时实现如权利要求 1-8 中任一项所述的媒体内容的发布方法。