

用于内容拍摄的方法、装置、设备和存储介质

- 5 本申请要求 2022 年 06 月 20 日递交的，标题为“用于内容拍摄的方法、装置、设备和存储介质”、申请号为 CN202210700840.3 的中国发明专利申请的优先权。

技术领域

- 10 本公开的示例实施例总体涉及多媒体处理领域，特别地涉及用于内容拍摄的方法、装置、设备和计算机可读存储介质。

背景技术

- 15 当前越来越多应用被设计来向用户提供各种服务。例如，用户可以在内容分享类应用中浏览、评论、转发各类内容，包括诸如视频、图像、图像集、声音等多媒体内容。此外，内容分享类应用还允许用户创作和发布多媒体内容照片或者视频。对于应用的提供方而言，期望越来越多用户能够参与到内容创作和发布中，这样不仅能够在平台上提供更多、更丰富的多媒体内容，而且能够增加应用的用户粘度。

20

发明内容

- 25 在本公开的第一方面，提供了一种内容拍摄方法。该方法包括：呈现与单段拍摄模式对应的第一拍摄页面，以拍摄第一视频片段；响应于在所述第一拍摄页面被呈现的同时检测到拍摄完成的指示，呈现用于至少编辑拍摄到的所述第一视频片段的第一编辑页面；以及基于在所述第一编辑页面被呈现的同时检测到的新增拍摄的指示，呈现第二拍摄页面，以拍摄第二视频片段。

在本公开的第二方面，提供了一种用于内容拍摄的装置。该装置包括：第一拍摄页面呈现模块，被配置为呈现与单段拍摄模式对应的

第一拍摄页面，以拍摄第一视频片段；第一编辑页面呈现模块，被配置为响应于在所述第一拍摄页面被呈现的同时检测到拍摄完成的指示，呈现用于至少编辑拍摄到的所述第一视频片段的第一编辑页面；以及第二拍摄页面呈现模块，被配置为基于在所述第一编辑页面被呈现的同时检测到的新增拍摄的指示，呈现第二拍摄页面，以拍摄第二视频片段。

在本公开的第三方面，提供了一种电子设备。该电子设备包括至少一个处理单元；以及至少一个存储器，至少一个存储器被耦合到至少一个处理单元并且存储用于由至少一个处理单元执行的指令。指令在由至少一个处理单元执行时使电子设备执行第一方面的方法。

在本公开的第四方面，提供了一种计算机可读存储介质。该介质上存储有计算机程序，计算机程序被处理器执行时实现第一方面的方法。

应当理解，本发明内容部分中所描述的内容并非旨在限定本公开的实施例的关键特征或重要特征，也不用于限制本公开的范围。本公开的其它特征将通过以下的描述而变得容易理解。

附图说明

结合附图并参考以下详细说明，本公开各实施例的上述和其他特征、优点及方面将变得更加明显。在附图中，相同或相似的附图标记表示相同或相似的元素，其中：

图 1 示出了本公开的实施例能够在其中实现的示例环境的示意图；

图 2A 示出了根据本公开的一些实施例的用于内容拍摄的过程的流程图；

图 2B 示出了根据本公开的一些实施例的拍摄启动过程的流程图；

图 3A 至图 3J 示出了根据本公开的一些实施例的与内容拍摄和编辑有关的示例页面的示意图；

图 4A 至图 4H 示出了根据本公开的另一些实施例的与内容拍摄和编辑有关的示例页面的示意图；

图 5A 至图 5D 示出了根据本公开的另一些实施例的与内容拍摄和编辑有关的示例页面的示意图；

5 图 6 示出了根据本公开的一些实施例的用于内容拍摄的装置的框图；以及

图 7 示出了其中可以实施本公开的一个或多个实施例的电子设备。

10 具体实施方式

下面将参照附图更详细地描述本公开的实施例。虽然附图中示出了本公开的某些实施例，然而应当理解的是，本公开可以通过各种形式来实现，而且不应该被解释为限于这里阐述的实施例，相反，提供这些实施例是为了更加透彻和完整地理解本公开。应当理解的是，本
15 公开的附图及实施例仅用于示例性作用，并非用于限制本公开的保护范围。

在本公开的实施例的描述中，术语“包括”及其类似用语应当理解为开放性包含，即“包括但不限于”。术语“基于”应当理解为“至少部分地基于”。术语“一个实施例”或“该实施例”应当理解为“至少一个实施例”。术语“一些实施例”应当理解为“至少一些实施例”。
20 下文还可能包括其他明确的和隐含的定义。

可以理解的是，本技术方案所涉及的数据（包括但不限于数据本身、数据的获得或使用）应当遵循相应法律法规及相关规定的要求。

可以理解的是，在使用本公开各实施例公开的技术方案之前，均
25 应当根据相关法律法规通过适当的方式对本公开所涉及个人信息类型、使用范围、使用场景等告知用户并获得用户的授权。

例如，在响应于接收到用户的主动请求时，向用户发送提示信息，以明确地提示用户，其请求执行的操作将需要获得和使用到用户的个人信息，从而使得用户可以根据提示信息来自主地选择是否向执行本

公开技术方案的操作的电子设备、应用程序、服务器或存储介质等软件或硬件提供个人信息。

作为一种可选的但非限制性的实现方式，响应于接收到用户的主动请求，向用户发送提示信息的方式，例如可以是弹窗的方式，弹窗
5 中可以以文字的方式呈现提示信息。此外，弹窗中还可以承载供用户选择“同意”或“不同意”向电子设备提供个人信息的选择控件。

可以理解的是，上述通知和获得用户授权过程仅是示意性的，不对本公开的实现方式构成限定，其他满足相关法律法规的方式也可应用于本公开的实现方式中。

10 图 1 示出了本公开的实施例能够在其中实现的示例环境 100 的示意图。在该示例环境 100 中，终端设备 110 中安装有应用 120。用户 140 可以经由终端设备 110 和/或终端设备 110 的附接设备来与应用 120 进行交互。应用 120 可以是内容分享类应用，能够向用户 140 提供与多媒体内容相关的各类服务，包括多媒体内容的浏览、评论、转
15 发、创作（例如，拍摄和/或编辑）、发布等等。在本文中，“多媒体内容”可以是多种形式的内容，包括视频、音频、图像、图像集、文本等等。

在图 1 的环境 100 中，如果应用 120 处于活动状态，终端设备 110 可以呈现应用 120 的页面 150。页面 150 可以包括应用 120 所能提供的
20 的各类页面，诸如多媒体内容呈现页面、内容创作页面、内容发布页面、消息页面、个人页面，等等。应用 120 可以提供内容创造功能，以拍摄和/或创建多媒体内容，使用户能够对拍摄到的或上传的多媒体内容进行编辑，等等。应用 120 还可以具有发布功能，允许用户 140 将所创作的多媒体内容进行发布。

25 在一些实施例中，终端设备 110 与服务器 130 通信，以实现对应用 120 的服务的供应。终端设备 110 可以是任意类型的移动终端、固定终端或便携式终端，包括移动手机、台式计算机、膝上型计算机、笔记本计算机、上网本计算机、平板计算机、媒体计算机、多媒体平板、个人通信系统（PCS）设备、个人导航设备、个人数字助理（PDA）、

音频/视频播放器、数码相机/摄像机、定位设备、电视接收器、无线电广播接收器、电子书设备、游戏设备或者前述各项的任意组合，包括这些设备的配件和外设或者其任意组合。在一些实施例中，终端设备 110 也能够支持任意类型的针对用户的接口（诸如“可佩戴”电路等）。服务器 130 可以是能够提供计算能力的各种类型的计算系统/服务器，包括但不限于大型机、边缘计算节点、云环境中的计算设备，等等。

应当理解，仅出于示例性的目的描述环境 100 中各个元素的结构和功能，而不暗示对于本公开的范围的任何限制。

通常，一些应用，例如内容分享类应用会提供视频和/或图像拍摄功能。为满足用户的多种创作需求，可以提供多种拍摄模式。例如，单段拍摄功能允许用户点击拍摄按钮开始拍摄，并再次点击按钮结束拍摄，从而完成一次性视频拍摄。又例如，分段拍摄模式允许用户点击拍摄按钮开始拍摄，点击暂停按钮结束拍摄，并点击停止按钮结束拍摄。

传统上，单段和分段拍摄模式下的功能按钮的布局往往不同，因此需要用户在完成模式选择后再启动拍摄。在这种情况下，部分用户由于模式选择的繁琐步骤，或者由于无法熟练掌握功能按钮的使用方式，从而失去了创作和发布内容的意愿。对于涉及内容分享的应用，往往希望用户能够更多地进行内容的创作和发布。因此，期望能够提供对用户创作的便利性，使用户更方便、更积极地参与内容创作，同时也满足不同的拍摄需求。

根据本公开的实施例，提出了一种用于内容拍摄的改进方案。在该方案中，在启动拍摄时，呈现用于单段拍摄的拍摄页面。在该拍摄页面中的拍摄完成后，进入编辑页面，以用于编辑拍摄到的视频片段。编辑页面还支持对新增拍摄（或继续拍摄）的指示。如果接收到这样的指示，呈现拍摄页面以拍摄另一视频片段。

以此方式，即能够允许用户快速进行视频拍摄和进入编辑页面继续作品编辑，还允许用户根据需要通过编辑页面返回继续拍摄更多视

频片段。也就是说，在一次拍摄启动时允许用于根据需要完成不同方式的拍摄。这样的拍摄流程降低用户操作复杂度，大大提高用户体验，使用户能够更方便、快速地进行内容创作，并且还能够满足不同的拍摄需求。

5 以下将继续参考附图描述本公开的一些示例实施例。

图 2A 示出了根据本公开的一些实施例的用于内容拍摄的过程 200 的流程图。过程 200 可以在终端设备 110 处实现。为便于讨论，将参考图 1 的环境 100 来描述过程 200。

10 在框 210，终端设备 110 呈现与单段拍摄模式对应的第一拍摄页面，以拍摄第一视频片段。

在本文中，“单段拍摄模式”指的是在拍摄页面中控制拍摄的开始和完成，将拍摄到单个视频片段。“单段拍摄模式”有时也称为“一镜到底”拍摄模式。与“单段拍摄模式”相对照的是“多段拍摄模式”。在“多段拍摄模式”对应的拍摄页面中，可以通过控制拍摄的多次开
15 始和暂停，获得多个视频片段。

在一些实施例中，终端设备 110 上安装的应用 120 可以提供拍摄功能。通过对拍摄功能的触发，可以进入第一拍摄页面以进行视频拍摄。在一些实施例中，参考图 2B 的过程 202 来描述拍摄启动过程。过程 202 也可以在终端设备 110 处实现。

20 在过程 202 的框 215，终端设备 110 检测拍摄启动指令。拍摄启动指令用于触发拍摄启动页面，以便启动拍摄。在框 225，响应于拍摄启动指令，终端设备 110 呈现拍摄启动页面，拍摄启动页面至少包括拍摄控件。

25 在一些实施例中，针对应用 120，终端设备 110 可以检测应用 120 中的拍摄启动指令，并在检测到拍摄启动指令的情况下，呈现应用 120 的拍摄启动页面。

在一些实施例中，可以在应用 120 当前呈现的页面中提供拍摄启动控件。响应于检测到拍摄启动控件的触发，可以检测到拍摄启动指令。拍摄启动控件的触发方式例如可以包括对该拍摄启动控件的点击

或选择，以语音等其他方式触发，等等。在一些实施例中，除拍摄启动控件的触发之外，或者作为备选，还可以以其他方式触发拍摄启动指令。其他触发方式例如可以包括但不限于语音控制指令、硬件按键的触发、在特定页面中的特定手势（例如，滑动手势），等等。本公开的实施例在此方面不做限制。

为更好地理解示例实施例，下面将参考示例页面进行描述。

图 3A 示出了应用 120 的示例页面 300。页面 300 可以是应用 120 的任意页面。在图 3A 的示例中，页面 300 是内容呈现页面，其中呈现视频 310。页面 300 包括拍摄启动控件 320，用于触发拍摄启动页面的呈现，以便启动拍摄。

除了拍摄启动控件 320 外，页面 300 还包括导航标签栏，用于导航到各个不同页面。位于页面 300 下部的“下导航标签栏”包括导航标签 322、324、326 和 328。导航标签 322 具有字符“首页”，指示该导航标签对应于应用 120 的首页；导航标签 324 具有字符“朋友”，指示该导航标签对应于应用 120 的好友内容页面；导航标签 326 具有字符“消息”，指示该导航标签对应于应用 120 的消息页面；导航标签 328 具有字符“我”，指示该导航标签对应于用户的个人页面。位于页面 300 上部的“上导航标签栏”包括导航标签 322 的下一级导航标签，即导航标签 323、325 和 327。导航标签 323 具有字符“推荐”，指示推荐内容页面，其中可以呈现应用 120 的推荐内容；导航标签 325 具有字符“关注”，指示关注内容页面，其中可以呈现所关注的用户的内容；导航标签 327 具有字符“同城”，指示预定区域（例如，某个城市）内容页面。页面 300 对应于在导航标签“首页”322 下的导航标签“推荐”323 的页面，其中呈现推荐内容，即视频 310。

应当理解，图 3A 的页面 300 以及下文中将描述的其他附图中的页面仅仅是示例页面，实际可以存在各种页面设计。页面中的各个图形元素可以具有不同的布置和不同的视觉表示，其中的一个或多个元素可以省略或被替换，并且还可以存在一个或多个其他元素。本公开的实施例在此方面不受限制。还应当理解，除示例的页面 300 外，应

用 120 的其他页面中可以呈现拍摄启动控件,和/或允许通过其他方式发起拍摄启动指令。

在页面 300 中,如果用户触发(例如,点击)拍摄启动控件 320,终端设备 110 将检测到拍摄启动指令,并呈现拍摄启动页面。图 3B 示出了示例的拍摄启动页面 302,其中包括拍摄控件 332。

在一些实施例中,拍摄启动页面还可以提供用于控制内容拍摄的其他控件。作为示例,在图 3B 中,拍摄启动页面 302 可以包括道具控件 334,用于提供在视频拍摄或其他内容拍摄中添加的特殊视觉效果;相册元件 336,用于访问本地或其他数据源中的多媒体内容以进行后续创作。此外,拍摄启动页面 302 还可以提供音乐选择功能 340,以供选择与后续拍摄的视频或图像一起发布的音乐;镜头翻转功能 342,以切换用于拍摄的相机的前置镜头或后置镜头;滤镜功能 344,用于向后续拍摄的视频或图像施加具有一个或多个效果的滤镜;闪光灯控制功能 346,用于开启或关闭闪光灯。拍摄启动页面 302 还可以提供更多功能,这些功能被隐藏,并可以通过展开元件 348 来展开被隐藏的功能。应当理解,这里示出的功能仅是示例,在拍摄启动页面中可以提供更多、更少或其他功能,本公开的实施例在此方面不受限制。

在一些示例中,拍摄启动页面 302 对应于拍摄入口 330,并且其中还可以提供其他与相机相关的功能入口,例如图 3B 所示的直播入口 331。如果检测到对直播入口 331 的选择,将切换到直播页面。在一些示例中,拍摄启动页面 302 还提供退出选项 345。如果检测到用户选择该退出选项 345,可以从拍摄启动页面 302 切换回到先前的页面 300。

在过程 202 的框 235,终端设备 110 检测到针对拍摄启动页面中的拍摄控件的触发指令。拍摄控件的触发方式例如可以包括对该拍摄控件的点击或选择,以语音等其他方式触发,等等。在拍摄启动页面中,终端设备 110 可以周期性或以其他方式检测拍摄控件是否被触发。

响应于在拍摄启动页面被呈现的同时检测到针对拍摄控件的触

发指令，终端设备 110 呈现与单段拍摄模式对应的第一拍摄页面，即到过程 200 的框 210。由此，从拍摄启动页面切换到用于视频拍摄的拍摄页面。例如，如果检测到对图 3B 的拍摄启动页面 302 中的拍摄控件 332 的触发，从拍摄启动页面 302 切换到如图 3C 所示的拍摄页面 304，在该拍摄页面中可以进行单个视频片段 360 的拍摄。

随着拍摄进行，在一些实施例中，还可以在拍摄页面 304 中呈现拍摄进度的指示。如图 3D 所示，可以呈现拍摄进度条 366 和时长指示 368，均指示当前拍摄到的视频片段的长度，例如 4 秒。

继续返回图 2A 的过程 200，在框 220，终端设备 110 在第一拍摄页面被呈现的同时确定是否检测到拍摄完成的指示。

在一些实施例中，第一拍摄页面可以包括拍摄停止控件，对拍摄停止控件的触发可以触发拍摄完成的指示。拍摄停止控件的触发方式例如可以包括对该拍摄停止控件的点击或选择，以语音等其他方式触发，等等。在一些实施例中，在从拍摄启动页面切换到拍摄页面后，例如第一拍摄页面后，第一拍摄页面中的拍摄停止控件可以由拍摄控件变形得到。在这样的实现中，用户触发拍摄控件进行拍摄，并可以在几乎相同位置再次触发拍摄停止控件完成视频拍摄。也就是说，用户只需要简单的两次触发操作，便可以完成拍摄。

如图 3C 和图 3D 所示，在示例拍摄页面 304 中呈现拍摄停止控件 362。该拍摄停止控件 362 是由拍摄启动页面 302 中的拍摄控件变形得到，并处于与拍摄控件 332 大致相同的位置。在该示例中，拍摄停止控件 362 也被呈现在页面下部中心位置处，用户操作更方便。

在一些实施例中，除拍摄停止控件的触发之外，或者作为备选，还可以以其他方式触发拍摄完成的指示。其他触发方式例如可以包括但不限于语音控制指令、硬件按键的触发、在特定页面中的特定手势（例如，滑动手势），等等。本公开的实施例在此方面不做限制。

如果在第一拍摄页面中没有检测到拍摄完成的指示，可以维持第一拍摄页面的呈现，并可周期性或以其他方式继续检测拍摄完成的指示。如果在第一拍摄页面中检测到其他指示，可以根据其他指示来执

行相应操作。

响应于在第一拍摄页面被呈现的同时检测到拍摄完成的指示，在过程 200 的框 230，呈现用于至少编辑拍摄到的第一视频片段的第一编辑页面。

- 5 在本公开的实施例中，在与单段拍摄模式对应的拍摄页面中，拍摄完成后即可进入编辑页面，以便编辑和后续发布作品。对于具有“一镜到底”拍摄需求的用户，可以快速完成作品创作和发布。在一些应用场景中，较多用户可能更期望一次性拍摄完成视频，以尽快发布作品。因此，在启动拍摄后，提供与单段拍摄模式对应的拍摄页面，可以允许这部分用户的方便、快捷的完成作品创作。此外，这还可以进
10 一步提高用户对内容创作和发布的积极度。

- 例如，如果检测到对图 3D 的拍摄页面 304 中的拍摄停止控件 362 的触发，从拍摄页面 304 切换到如图 3E 所示的编辑页面 306。在编辑页面 306 中，可以对拍摄到的视频片段（例如，视频片段 360）进
15 行编辑。

- 编辑页面可以提供一个或多个编辑功能，以供用户选择应用到要编辑的视频片段。在图 3E 的示例中，呈现了音乐选择功能 370，以供选择音乐。编辑页面 306 还提供设置功能 372，用于设置提供一个或多个设置选项；滤镜功能 373，用于施加一个或多个效果的滤镜；
20 剪裁功能 374，用于对剪裁视频的一个或多个帧；贴纸功能 375，用于添加一个或多个贴纸。编辑页面 306 还可以提供更多编辑功能，这些功能被隐藏，并可以通过展开元件 376 来展开被隐藏的功能。应当理解，这里示出的编辑功能仅是示例，可以提供更多、更少或其他编辑功能，本公开的实施例在此方面不受限制。

- 25 在一些实施例中，编辑页面还可以呈现发布控件，以用于触发对拍摄到的视频的发布控件。响应于在编辑页面被呈现的同时检测到发布的指示，将拍摄到的视频进行发布。例如，在图 3E 中，编辑页面 306 呈现直接发布控件 390，对该直接发布控件的触发将使视频片段 360 或编辑后的视频片段 360 被立即发布。在一些示例中，在发布视

频后，从编辑页面 306 切换到应用 120 的内容呈现页面。在图 3E 的示例中，编辑页面 306 还呈现发布控件 392。响应于发布控件 392 的触发指令，将会从编辑页面 306 切换到发布页面（未示出），在发布页面中用户可以输入更多内容，例如文字、标签等，以与视频片段 360 或编辑后的视频片段 360 一起被发布。

在一些实施例中，在编辑页面中还可以呈现对已拍摄到的视频片段的片段标识。该片段标识例如可以指示对应的视频片段的缩略图，例如片段中某个视频帧。在一些实施例中，片段标识还可以指示对应的视频片段的时长信息。如图 3E 所示，在编辑页面 306 中呈现已拍摄到的视频片段 360 的片段标识 382。通过提供片段标识，可以支持对对应视频片段的预览、删除等操作。这将在下文中更详细描述。

如前提及的，通过对在与单段拍摄模式对应的拍摄页面中控制拍摄开始和结束，可以完成“一镜到底”的视频拍摄，并快速进入对视频进行后续处理的页面，例如编辑页面以及更后续的发布页面。对于具有快速分享、一镜到底拍摄需求的用户，便捷的拍摄入口和方便的操作。

在一些情况下，有些用户可能有拍摄多个视频片段的需求。为了支持这样的拍摄需求，在本公开的实施例中，允许在编辑页面中触发继续拍摄。继续返回图 2A 的过程 200，在框 240，终端设备 110 在第一编辑页面被呈现的同时确定是否检测到新增拍摄的指示。

在一些实施例中，第一编辑页面可以包括新增拍摄控件，对新增拍摄控件的触发可以触发新增拍摄的指示。新增拍摄控件的触发方式例如可以包括对该新增拍摄控件的点击或选择，以语音等其他方式触发，等等。在一些实施例中，除新增拍摄控件的触发之外，或者作为备选，还可以以其他方式触发拍摄完成的指示。其他触发方式例如可以包括但不限于语音控制指令、硬件按键的触发、在特定页面中的特定手势（例如，滑动手势），等等。本公开的实施例在此方面不做限制。

如图 3E 所示，在示例编辑页面 306 中呈现新增拍摄控件 380。对

该新增拍摄控件 380 的触发,将指示用户期望继续拍摄更多视频片段,即使用多段拍摄模式。

5 在一些实施例中,为使用户了解拍摄多个视频片段的功能的使用,可以在编辑页面中提供关于多段拍摄模式的引导信息。例如,在图 3E 中,在编辑页面 306 中提供提示窗口 384,其中包含文字引导信息用于引导用户使用多段拍摄模式。在一些实施例中,可以在这样的编辑页面被首次呈现给用户时提供这样的引导信息,或者可以在每次完成第一个视频片段的拍摄时提供这样的引导信息。本公开的实施例的范围在此方面不受限制。

10 如果在第一编辑页面中没有检测到新增拍摄的指示,可以维持第一拍摄页面的呈现,并可周期性或以其他方式继续检测新增拍摄的指示。如果在第一编辑页面中检测到其他指示,可以根据其他指示来执行相应操作。

15 如果在第一编辑页面被呈现的同时检测到的新增拍摄的指示,在过程 200 的框 250,基于新增拍摄的指示,终端设备 110 呈现第二拍摄页面,以拍摄第二视频片段。

在一些实施例中,响应于在第一编辑页面被呈现的同时检测到新增拍摄的指示,终端设备 110 从第一编辑页面切换到第二拍摄页面,开始第二视频片段的拍摄。

20 在一些实施例中,响应于在第一编辑页面被呈现的同时检测到新增拍摄的指示,终端设备 110 呈现第二拍摄启动页面。在该拍摄启动页面中,允许由用户触发第二视频片段的拍摄。在一些实施例中,第二拍摄启动页面可以至少包括拍摄控件,以用于触发第二视频片段的拍摄。

25 例如,如果在图 3E 的编辑页面 306 中检测到新增拍摄控件 380 的触发,呈现如图 3F 所示的拍摄启动页面 308。拍摄启动页面 308 包括拍摄控件 332,用于触发第二视频片段的拍摄。此外,拍摄启动页面 308 还可以包括与拍摄启动页面 308 类似的一些功能,例如音乐选择功能 340,镜头翻转功能 342,滤镜功能 344,闪光灯控制功能

346, 用于展开隐藏功能的展开元件 348 等。

5 在一些实施例中, 在第二拍摄启动页面中还可以提供片段对齐功能。例如, 在图 3F 的拍摄启动页面 308 中还提供了片段对齐功能 377。片段对齐功能的触发可以触发片段对齐的指示, 从而可以在拍摄启动
10 页面中呈现对齐标识, 以帮助将当前拍摄对象对齐到上一视频片段中拍摄到的对象。如图 3F 所示, 如果片段对齐功能 377 被选择, 可以呈现先前拍摄到的视频片段 360 中的对象的对齐标识 379, 该对齐标识 379 以透明线框的形式呈现上一视频片段 360, 使用户可以例如通过移动拍摄设备来将当前场景中的对象对齐到上一视频片段 360 中的
15 对应对象。片段对齐功能的提供使用户在拍摄多个视频片段时可以根据需要维持多个视频片段之间的画面连续性。

15 在一些实施例中, 为使用户了解拍摄片段对齐功能的使用, 可以在拍摄启动页面中提供关于片段对齐功能的引导信息。例如, 在图 3F 中, 在拍摄启动页面 308 中提供提示窗口 378, 其中包含文字引导信息用于引导用户使用片段对齐功能。在一些实施例中, 可以在这样的
15 片段对齐功能被首次呈现给用户时提供这样的引导信息, 或者可以在每次由编辑页面进入拍摄启动页面时提供这样的引导信息。本公开的实施例的范围在此方面不受限制。

20 在第二拍摄启动页面被呈现的同时, 如果检测到针对拍摄控件的触发 (例如, 对图 3F 中的拍摄控件 332 的触发), 呈现第二拍摄页面, 以开始第二视频片段的拍摄。

25 在一些实施例中, 第二拍摄页面可以与第一拍摄页面类似, 是与单段拍摄模式对应的拍摄页面。在该拍摄页面中可以控制拍摄的开始和结束来完成第二视频片段的拍摄。

25 例如, 如果检测到对图 3F 的拍摄启动页面 308 中的拍摄控件 332 的触发, 从拍摄启动页面 308 切换到如图 3G 所示的拍摄页面 309A。在拍摄页面 309A 中可以进行单个视频片段 361 的拍摄。例如, 拍摄
25 页面 309A 包括拍摄停止控件 362, 对该拍摄停止控件 362 的触发将触发拍摄停止的指示。也就是说, 在从编辑页面返回继续拍摄后, 每

次拍摄可以继续执行“一镜到底”拍摄方式，完成单段视频的拍摄。

随着拍摄进行，在一些实施例中，还可以在第二拍摄页面中呈现拍摄进度的指示，以指示第二视频片段的拍摄进度。如图 3G 所示，可以呈现拍摄进度条 367 和时长指示 369，均指示当前拍摄到的视频片段 361 的长度，例如 4 秒。

在一些实施例中，附加地或备选地，在第二拍摄页面中呈现拍摄剩余时长的指示。在一些实施例中，在拍摄功能启动后，对拍摄视频的时长设置有一个时长上限，也称为视频时长上限。拍摄剩余时长基于视频时长上限与已拍摄的视频片段的总长度之差来确定。如图 3G 所示，在拍摄页面 309A 中提供关于拍摄总时长的进度条 394，该进度条随着拍摄的进行而前进，其中剩余长度可以指示拍摄剩余时长。通过拍摄剩余时长的指示，使用户可以注意到剩余可拍摄的时间，从而调整拍摄节奏。

在一些实施例中，在由拍摄启动的指示所触发的拍摄启动页面中可以提供拍摄模式的选择。例如，在图 3B 所示的拍摄启动页面 304 中，可以指示图像拍摄模式 350 和多个视频拍摄模式 352、354 和 356。如果图像拍摄模式 350 被选择，可以检测图像拍摄指令，以控制图像的拍摄。一个或多个视频拍摄模式可以具有各自的视频时长上限，用于限制在各个模式下所拍摄的视频的最大总时长。例如，视频拍摄模式 352 的视频时长上限为 15 秒，视频拍摄模式 352 的视频时长上限为 30 秒，并且视频拍摄模式 356 的视频时长上限为 3 分钟。注意，这里的视频时长上限仅是示例。在不同应用中，可以根据需要提供其他的视频时长上限，并且可以提供更多或更少的视频时长上限的选择。

在一些实施例中，除提供具有视频时长限制的视频拍摄模式之外，或者作为备选，还可以提供其他视频拍摄模式，例如具有特定视觉效果的视频拍摄模式。本公开的实施例在此方面不受限制。

在一些实施例中，可以根据用户选择来确定目标视频拍摄模式。在一些实施例中，可以提供默认的目标视频拍摄模式，例如图 3B 中

可以将视频时长上限为 15 秒的视频拍摄模式 352 设置为默认的目标视频拍摄模式。用户也可以根据根据需要选择其他视频拍摄模式 354 或 356。在选定目标视频拍摄模式并启动拍摄后（例如触发拍摄启动页面 302 中的拍摄控件 332 后），无论后续拍摄单个视频片段，或者多个视频片段，拍摄到的视频片段的总长度不超过目标视频拍摄模式对应的视频时长上限。

在一些实施例中，也可以不设置不同视频时长上限对应的多个视频拍摄模式，而是可以对视频拍摄设置默认的视频时长上限，例如，3 分钟。这样，可以允许用户根据需要拍摄 3 分钟内的任意长度的单个视频片段或多个视频片段。

在一些实施例中，根据应用需要，第二拍摄页面可以是与多段拍摄模式对应的拍摄页面，在该拍摄页面中可以通过控制拍摄暂停和重启，执行多个视频片段的拍摄。这是考虑到在编辑页面中发起新增拍摄的指示的情况下，用户可能更期望多片段拍摄，因此可以提供支持多段拍摄的拍摄页面。

例如，如果检测到对图 3F 的拍摄启动页面 308 中的拍摄控件 332 的触发，从拍摄启动页面 308 切换到如图 3H 所示的拍摄页面 309B。拍摄页面 309B 与多段拍摄模式相对应。拍摄页面 309B 包括拍摄暂停控件 365 和拍摄停止控件 362。响应于在拍摄页面 309B 被呈现的同时检测到对拍摄暂停控件 365 的触发指令，呈现如图 3I 所示的拍摄暂停页面 312，其中呈现拍摄重启控件 394 和拍摄停止控件 362。响应于在拍摄暂停页面 312 被呈现的同时检测到对拍摄重启控件 394 的触发指令，呈现如图 3J 所示的拍摄页面 314，以继续拍摄另一视频片段 314。在拍摄页面 314 中，提供视频片段 314 的拍摄进度条 395，并且时长指示 369 指示当前拍摄到的两个视频片段（视频片段 361 和 363）的总长度，例如 8 秒。

在一些实施例中，在过程 200 的框 260，终端设备 110 在第二拍摄页面被呈现的同时可以确定是否检测到拍摄完成的指示。

在一些实施例中，第二拍摄页面可以包括拍摄停止控件，对拍摄

停止控件的触发可以触发拍摄完成的指示。拍摄停止控件的触发方式例如可以包括对拍摄停止控件的点击或选择，以语音等其他方式触发，等等。

5 在一些实施例中，在从第二拍摄启动页面切换到第二拍摄页面后，第二拍摄页面中的拍摄停止控件可以由第二拍摄启动页面中的拍摄控件变形得到。在这样的实现中，用户触发拍摄控件进行拍摄，并可以在几乎相同位置再次触发拍摄停止控件完成视频拍摄。也就是说，用户只需要简单的两次触发操作，便可以完成拍摄。

如图 3G 和图 3H 所示，在示例拍摄页面 309A 和 309B 中呈现拍摄停止控件 362。在图 3G 的示例中，拍摄停止控件 362 是由拍摄启动页面 302 中的拍摄控件变形得到，并处于与拍摄控件 332 大致相同的位置。在该示例中，拍摄停止控件 362 也被呈现在页面下部中心位置处，用户操作更方便。在图 3H 的示例中，拍摄停止控件 362 是独立于拍摄暂停控件 365 的控件。通过对拍摄停止控件 362 的触发，可以触发第二视频片段的拍摄完成的指示。

15 在一些实施例中，除拍摄停止控件的触发之外，或者作为备选，还可以以其他方式触发拍摄完成的指示。其他触发方式例如可以包括但不限于语音控制指令、硬件按键的触发、在特定页面中的特定手势（例如，滑动手势），等等。本公开的实施例在此方面不做限制。

20 如果在第二拍摄页面中没有检测到拍摄完成的指示，可以维持第二拍摄页面的呈现，并可周期性或以其他方式继续检测拍摄完成的指示。如果在第二拍摄页面中检测到其他指示，可以根据其他指示来执行相应操作。如果在第二拍摄页面中没有检测到拍摄完成的指示，可以维持第二拍摄页面的呈现，并可周期性或以其他方式继续检测拍摄完成的指示。如果在第二拍摄页面中检测到其他指示，可以根据其他指示来执行相应操作。

25 在一些实施例中，在框 270，响应于在第二拍摄页面被呈现的同时检测到拍摄完成的指示，终端设备 110 呈现用于编辑拍摄到的至少第一视频片段和第二视频片段的第二编辑页面。例如，如果在图 3G

的拍摄页面 309A 或图 3H 的拍摄页面 309B 中检测到对拍摄停止控件 362 的触发, 呈现如图 4A 所示的编辑页面 402, 在编辑页面 402 中可以编辑当前已拍摄到的视频片段, 例如视频片段 360 和 361。

5 在一些实施例中, 第二编辑页面可以包括新增拍摄控件, 对新增拍摄控件的触发可以触发新增拍摄的指示。新增拍摄控件的触发方式可以与第一编辑页面中的新增拍摄控件的触发方式。如图 4A 所示, 在编辑页面 402 中呈现新增拍摄控件 380。对新增拍摄控件 380 的触发, 将指示用户还期望继续拍摄更多视频片段, 即使用多段拍摄模式。通过在编辑页面中发起新增拍摄的指示, 可以继续拍摄更多视频片
10 段。

在一些实施例中, 与第一编辑页面类似, 也可以在第二编辑页面中呈现已拍摄到的视频片段的片段标识。例如, 可以在图 4A 的编辑页面 402 中呈现已拍摄到的视频片段的片段标识, 包括视频片段 360 的片段标识 382 和视频片段 362 的片段标识 414。

15 如前文提及的, 通过编辑页面中视频片段的片段标识, 可以实现对视频片段的预览、删除的交互操作。下文将以第二编辑页面中的视频片段的片段标识的交互为例进行说明。在下文中描述的针对片段标识的交互操作, 也可以同样应用于在呈现单个视频片段的片段标识的编辑页面, 例如图 3E 所示的编辑页面 306。

20 在一些实施例中, 通过对片段标识的选择, 可以预览对应的视频片段。具体地, 响应于检测到对某个片段标识的选择指示, 呈现对应视频片段的预览窗口。在该预览窗口中, 可以提供对视频片段的定位指示。基于定位指示, 在编辑页面中呈现视频片段中与定位指示对应的视频画面。

25 例如, 在图 4A 的编辑页面 402 中, 响应于检测到对片段标识 414 的选择指示, 呈现如图 4B 所示的视频片段 361 的预览窗口 420。此外, 还提供视频片段的定位指示 422, 并在编辑页面 402 中呈现视频片段 361。可以允许用户拖动该定位指示 422, 并在编辑页面 402 中呈现与定位指示对应的视频画面。定位指示 422 还可以随着视频片段

361 的播放而不断移动。

在一些实施例中，还可以允许通过预览窗口来剪裁视频片段的长度，例如通过移动预览窗口的起始位置和结束位置，来剪裁视频片段的开始和结尾，从而获得需要的视频长度。例如，在图 4C 中，可以
5 允许用户通过控制预览窗口 420 的长度，例如长按预览窗口的起始位置并向右移动，以从视频片段 361 的起始位置开始剪裁视频片段 361。如图 4D 所示，随着预览窗口的起始位置的移动，可以限定视频片段 361 的视频长度从 5 秒被剪裁到 3 秒。在图 4D 中，在编辑页面 402 中呈现剪裁后的视频片段 361 对应的预览窗口 422。在其他示例中，
10 可以通过长按预览窗口的结束位置并向左移动，来从视频片段的结束位置开始剪裁视频片段。

在一些实施例中，还可以通过对片段标识的删除指示，来删除片段标识对应的视频片段。在一些示例中，可以在视频片段的预览窗口中提供删除功能。如图 4E 所示的，在预览窗口 420 中提供删除功能，
15 通过选择删除功能，可以发起对片段标识的删除指示。在一些示例中，可以通过对片段标识执行删除操作，例如在图 4F 中通过长按片段标识 414，可以发起对该片段标识的删除指示。

在一些实施例中，在检测到对片段标识的删除指示后，还可以提供删除确认提示，以由用户确认是否要删除对应的视频片段。例如，
20 如果在图 4E 或图 4F 中发起对片段标识 414 的删除指示，在图 4G 中显示删除确认窗口 430。删除确认窗口 430 提供“保留”选项 432 和“删除”选项 434，以由用户选择是保留或删除视频片段 361。如果用户继续选择“删除”选项 434，视频片段 361 将被删除。在图 4H 的编辑页面 402 中，视频片段 361 的片段标识 414 被删除，在编辑页面 402 中提供视频片段 360 的片段标识以及新增拍摄控件 380。
25

在一些实施例中，在第二编辑页面中可以维持对第一视频片段在第一编辑页面中的编辑结果。例如，如果在图 3E 的编辑页面 306 中接收到一个或多个编辑功能的应用指示，这些编辑功能可以被应用到当时拍摄到的视频片段 360。这样的编辑结果可以被保存。在拍摄视

频片段 361 并进入图 4A 的编辑页面 402 后, 对视频片段 360 的编辑结果可以被维持。例如, 如果在编辑页面 306 中向视频片段 360 应用特定滤镜效果, 那么在编辑页面 402 中视频片段 360 仍保持特定滤镜效果。

5 在一些实施例中, 如果在第二编辑页面中对第一视频片段和第二视频片段都进行编辑, 并且用户触发新增拍摄的指示, 那么对这两个视频片段的编辑结果可以继续被维持到下一次呈现的编辑页面中。通过维持先前编辑页面中的编辑结果, 可以实现视频编辑与分段拍摄的流程互相独立。

10 在一些实施例中, 在编辑页面中, 例如在第二编辑页面中, 可以对已拍摄到的多个视频片段分别应用编辑功能。例如, 可以通过选择对应的片段标识来预览对应的视频片段, 并可以选择编辑页面中提供的对应编辑功能, 以将该编辑功能应用于所选择的视频片段。在一些实施例中, 在编辑页面中, 例如在第二编辑页面中, 可以允许将同一
15 编辑功能统一应用到多个视频片段, 例如将相同的滤镜效果应用到多个视频片段。在一些示例中, 可以允许用户选择或确认是否将同一编辑功能应用到两个、更多个或全部的视频片段。

注意, 在上文描述的实施例中, 虽然参考图 2B 来描述在启动拍摄功能后呈现第一拍摄页面, 在其他实施例中, 第一拍摄页面也可以
20 是在已完成一个或多个视频片段拍摄后, 通过在编辑页面中检测到的新增拍摄的指示而被呈现的拍摄页面(例如, 通过以与第二编辑页面类似的方式被呈现的拍摄页面)。

在一些实施例中, 如果选择的目标视频拍摄模式具有视频时长上限, 或者在视频拍摄中设置有默认的视频时长上限, 在拍摄页面中(例
25 如, 第一拍摄页面或第二拍摄页面), 终端设备 110 检测拍摄到的视频片段的总长度是否达到视频时长上限。

在一些实施例中, 如果在第一拍摄页面或第二拍摄页面被呈现的同时检测到拍摄到的视频片段的总长度达到视频时长上限, 呈现对应的编辑页面(例如, 第一编辑页面或第二编辑页面)。在一些实施例

中，如果拍摄到的视频片段的总长度达到视频时长上限，在所呈现的编辑页面中可以禁用对新增拍摄的指示的触发，即不再允许用户触发拍摄更多的视频片段。

例如，在图 5A 中，在对视频片段 360 进行拍摄的拍摄页面 304 中持续拍摄，直到达到当前视频拍摄模式的视频时长上限（例如 15 秒）。此时，页面自动切换到如图 5B 所示的编辑页面 306，在其中可以编辑拍摄到总计 15 秒的视频片段 360。

例如，在图 5C 中，在对视频片段 361 进行拍摄的拍摄页面 309A 中持续拍摄，直到达到视频片段 361 和先前拍摄到的视频片段 360 的总时长达到视频时长上限（例如 15 秒）。在该示例中，关于拍摄总时长的进度条 394 指示拍摄剩余时长为 0。此时，页面自动切换到如图 5D 所示的编辑页面 402，在其中可以编辑拍摄到总计 15 秒的视频片段 360 和视频片段 361。

在达到视频拍摄上限时，在编辑页面中可以不再提供新增拍摄控件，或者新增拍摄控件呈现为不可选择的形式，从而使无法触发新增拍摄的指示。例如，在图 5B 和图 5D 所示的编辑页面中不再提供新增拍摄控件 380。

图 6 示出了根据本公开的某些实施例的用于内容拍摄的装置 600 的示意性结构框图。装置 600 可以被实现为或者被包括在终端设备 110 中。装置 600 中的各个模块/组件可以由硬件、软件、固件或者它们的任意组合来实现。

装置 600 包括第一拍摄页面呈现模块 610，被配置为呈现与单段拍摄模式对应的第一拍摄页面，以拍摄第一视频片段。装置 600 还包括第一编辑页面呈现模块 620，被配置为响应于在第一拍摄页面被呈现的同时检测到拍摄完成的指示，呈现用于至少编辑拍摄到的第一视频片段的第一编辑页面。装置 600 还包括第二拍摄页面呈现模块 630，被配置为基于在第一编辑页面被呈现的同时检测到的新增拍摄的指示，呈现第二拍摄页面，以拍摄第二视频片段。

在一些实施例中，第一拍摄页面呈现模块 610 包括：第一拍摄启

动页面呈现模块，被配置为响应于拍摄启动的指示，呈现第一拍摄启动页面，第一拍摄启动页面至少包括拍摄控件；以及基于控件触发的第一拍摄页面呈现模块，被配置为响应于在第一拍摄启动页面被呈现的同时检测到针对拍摄控件的触发，呈现第一拍摄页面。

5 在一些实施例中，第二拍摄页面呈现模块 630 包括：第二拍摄启动页面呈现模块，被配置为响应于检测到新增拍摄的指示，呈现第二拍摄启动页面，第二拍摄启动页面至少包括拍摄控件；以及基于控件触发的第二拍摄页面呈现模块，被配置为响应于在第二拍摄启动页面被呈现的同时检测到针对拍摄控件的触发，呈现第二拍摄页面。

10 在一些实施例中，第二拍摄启动页面呈现模块包括：对齐标识呈现模块，被配置为响应于在第二拍摄启动页面被呈现的同时检测到片段对齐的指示，在第二拍摄启动页面中呈现用于对齐到第一视频片段中的至少一个对象的对齐标识。

15 在一些实施例中，装置 600 还包括：第二编辑页面呈现模块，被配置为响应于在第二拍摄页面被呈现的同时检测到拍摄完成的指示，呈现第二编辑页面，第二编辑页面用于至少编辑拍摄到的第一视频片段和第二视频片段。

 在一些实施例中，在第二编辑页面中维持对第一视频片段在第一编辑页面中的编辑结果。

20 在一些实施例中，第一编辑页面呈现模块，还被配置为：响应于在第一拍摄页面被呈现的同时检测到拍摄到的视频片段的总长度达到视频时长上限，呈现第一编辑页面。第二编辑页面呈现模块，还被配置为响应于在第二拍摄页面被呈现的同时检测到拍摄到的视频片段的总长度达到视频时长上限，呈现第二编辑页面，第二编辑页面用
25 于至少编辑拍摄到的第一视频片段和第二视频片段。

 在一些实施例中，在拍摄到的视频片段的总长度达到所述视频时长上限的情况下，在第一编辑页面或第二编辑页面中禁用对新增拍摄的指示的触发。

 在一些实施例中，第二拍摄页面呈现模块包括：指示呈现模块，

被配置为在第二拍摄页面中呈现以下指示中的至少一个：拍摄剩余时长的指示，拍摄剩余时长基于视频时长上限与已拍摄的视频片段的总长度之差来确定，以及第二视频片段的拍摄进度的指示。

5 在一些实施例中，第二拍摄页面呈现模块被配置为：呈现与单段拍摄模式对应的第二拍摄页面。

10 在一些实施例中，第一编辑页面呈现模块包括：片段标识呈现模块，被配置为在第一编辑页面中呈现第一视频片段的第一片段标识；预览窗口呈现模块，被配置为响应于检测到对第一片段标识的选择指示，呈现第一视频片段的预览窗口；以及定位呈现模块，被配置为基于在预览窗口中对第一视频片段的定位指示，在第一编辑页面中呈现第一视频片段中与定位指示对应的视频画面。

在一些实施例中，装置 600 还包括：片段删除模块，被配置为响应于对第一片段标识的删除指示，删除第一片段标识对应的第一视频片段。

15 图 7 示出了其中可以实施本公开的一个或多个实施例的电子设备 700 的框图。应当理解，图 7 所示出的电子设备 700 仅仅是示例性的，而不应当构成对本文所描述的实施例的功能和范围的任何限制。图 7 所示出的电子设备 700 可以用于实现图 1 的终端设备 110。

20 如图 7 所示，电子设备 700 是通用电子设备的形式。电子设备 700 的组件可以包括但不限于一个或多个处理器或处理单元 710、存储器 720、存储设备 730、一个或多个通信单元 740、一个或多个输入设备 750 以及一个或多个输出设备 760。处理单元 710 可以是实际或虚拟处理器并且能够根据存储器 720 中存储的程序来执行各种处理。在多个处理器系统中，多个处理单元并行执行计算机可执行指令，以提高电子设备 700 的并行处理能力。

25 电子设备 700 通常包括多个计算机存储介质。这样的介质可以是电子设备 700 可访问的任何可以获得的介质，包括但不限于易失性和非易失性介质、可拆卸和不可拆卸介质。存储器 720 可以是易失性存储器（例如寄存器、高速缓存、随机访问存储器（RAM））、非易失

性存储器（例如，只读存储器（ROM）、电可擦除可编程只读存储器（EEPROM）、闪存）或它们的某种组合。存储设备 730 可以是可拆卸或不可拆卸的介质，并且可以包括机器可读介质，诸如闪存驱动、磁盘或者任何其他介质，其可以能够用于存储信息和/或数据（例如用于训练的训练数据）并且可以在电子设备 700 内被访问。

电子设备 700 可以进一步包括另外的可拆卸/不可拆卸、易失性/非易失性存储介质。尽管未在图 7 中示出，可以提供用于从可拆卸、非易失性磁盘（例如“软盘”）进行读取或写入的磁盘驱动和用于从可拆卸、非易失性光盘进行读取或写入的光盘驱动。在这些情况中，每个驱动可以由一个或多个数据介质接口被连接至总线（未示出）。存储器 720 可以包括计算机程序产品 725，其具有一个或多个程序模块，这些程序模块被配置为执行本公开的各种实施例的各种方法或动作。

通信单元 740 实现通过通信介质与其他电子设备进行通信。附加地，电子设备 700 的组件的功能可以以单个计算集群或多个计算机器来实现，这些计算机器能够通过通信连接进行通信。因此，电子设备 700 可以使用与一个或多个其他服务器、网络个人计算机（PC）或者另一个网络节点的逻辑连接来在联网环境中进行操作。

输入设备 750 可以是一个或多个输入设备，例如鼠标、键盘、追踪球等。输出设备 760 可以是一个或多个输出设备，例如显示器、扬声器、打印机等。电子设备 700 还可以根据需要通过通信单元 740 与一个或多个外部设备（未示出）进行通信，外部设备诸如存储设备、显示设备等，与一个或多个使得用户与电子设备 700 交互的设备进行通信，或者与使得电子设备 700 与一个或多个其他电子设备通信的任何设备（例如，网卡、调制解调器等）进行通信。这样的通信可以由输入/输出（I/O）接口（未示出）来执行。

根据本公开的示例性实现方式，提供了一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机可执行指令，其中计算机可执行指令被处理器执行以实现上文描述的方法。根据本公开的示例性实现方式，还提供

了一种计算机程序产品，计算机程序产品被有形地存储在非瞬态计算机可读介质上并且包括计算机可执行指令，而计算机可执行指令被处理器执行以实现上文描述的方法。

5 这里参照根据本公开实现的方法、装置、设备和计算机程序产品的流程图和/或框图描述了本公开的各个方面。应当理解，流程图和/或框图的每个方框以及流程图和/或框图中各方框的组合，都可以由计算机可读程序指令实现。

10 这些计算机可读程序指令可以提供给通用计算机、专用计算机或其他可编程数据处理装置的处理单元，从而生产出一种机器，使得这些指令在通过计算机或其他可编程数据处理装置的处理单元执行时，产生了实现流程图和/或框图中的一个或多个方框中规定的功能/动作的装置。也可以把这些计算机可读程序指令存储在计算机可读存储介质中，这些指令使得计算机、可编程数据处理装置和/或其他设备以特定方式工作，从而，存储有指令的计算机可读介质则包括一个制造品，
15 其包括实现流程图和/或框图中的一个或多个方框中规定的功能/动作的各个方面的指令。

可以把计算机可读程序指令加载到计算机、其他可编程数据处理装置、或其他设备上，使得在计算机、其他可编程数据处理装置或其他设备上执行一系列操作步骤，以产生计算机实现的过程，从而使得
20 在计算机、其他可编程数据处理装置、或其他设备上执行的指令实现流程图和/或框图中的一个或多个方框中规定的功能/动作。

附图中的流程图和框图显示了根据本公开的多个实现的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段或指令的一部分，
25 模块、程序段或指令的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个连续的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的，框图和/或流程图中的每个方框、

以及框图和/或流程图中的方框的组合,可以用执行规定的功能或动作的专用的基于硬件的系统来实现,或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

- 5 以上已经描述了本公开的各实现,上述说明是示例性的,并非穷尽性的,并且也不限于所公开的各实现。在不偏离所说明的各实现的范围和精神的情况下,对于本技术领域的普通技术人员来说许多修改和变更都是显而易见的。本文中所用术语的选择,旨在最好地解释各实现的原理、实际应用或对市场中的技术的改进,或者使本技术领域的其他普通技术人员能理解本文公开的各个实现方式。

权利要求书

1. 一种内容拍摄方法，包括：
呈现与单段拍摄模式对应的第一拍摄页面，以拍摄第一视频片
5 段；
响应于在所述第一拍摄页面被呈现的同时检测到拍摄完成的指示，呈现用于至少编辑拍摄到的所述第一视频片段的第一编辑页面；
以及
基于在所述第一编辑页面被呈现的同时检测到的新增拍摄的指示，
10 示，呈现第二拍摄页面，以拍摄第二视频片段。
2. 根据权利要求 1 所述的方法，其中呈现所述第一拍摄页面包括：
响应于拍摄启动的指示，呈现第一拍摄启动页面，所述第一拍摄启动页面至少包括拍摄控件；以及
15 响应于在所述第一拍摄启动页面被呈现的同时检测到针对所述拍摄控件的触发，呈现所述第一拍摄页面。
3. 根据权利要求 1 所述的方法，其中呈现所述第二拍摄页面包括：
响应于检测到所述新增拍摄的指示，呈现第二拍摄启动页面，所
20 述第二拍摄启动页面至少包括拍摄控件；以及
响应于在所述第二拍摄启动页面被呈现的同时检测到针对所述拍摄控件的触发，呈现所述第二拍摄页面。
4. 根据权利要求 3 所述的方法，其中呈现所述第二拍摄启动页面包括：
25 响应于在所述第二拍摄启动页面被呈现的同时检测到片段对齐的指示，在所述第二拍摄启动页面中呈现用于对齐到所述第一视频片段中的至少一个对象的对齐标识。
5. 根据权利要求 1 所述的方法，还包括：
响应于在所述第二拍摄页面被呈现的同时检测到拍摄完成的指

示, 呈现第二编辑页面, 所述第二编辑页面用于至少编辑拍摄到的所述第一视频片段和所述第二视频片段。

6. 根据权利要求 5 所述的方法, 其中在所述第二编辑页面中维持对所述第一视频片段在所述第一编辑页面中的编辑结果。

5 7. 根据权利要求 1 所述的方法, 还包括:

响应于在所述第一拍摄页面被呈现的同时检测到拍摄到的视频片段的总长度达到视频时长上限, 呈现所述第一编辑页面; 或者

10 响应于在所述第二拍摄页面被呈现的同时检测到拍摄到的视频片段的总长度达到所述视频时长上限, 呈现第二编辑页面, 所述第二编辑页面用于至少编辑拍摄到的所述第一视频片段和所述第二视频片段。

8. 根据权利要求 7 所述的方法, 其中在拍摄到的视频片段的总长度达到所述视频时长上限的情况下, 在所述第一编辑页面或所述第二编辑页面中禁用对新增拍摄的指示的触发。

15 9. 根据权利要求 7 所述的方法, 其中呈现所述第二拍摄页面包括:

在所述第二拍摄页面中呈现以下指示中的至少一个:

拍摄剩余时长的指示, 所述拍摄剩余时长基于所述视频时长上限与已拍摄的视频片段的总长度之差来确定, 以及

20 所述第二视频片段的拍摄进度的指示。

10. 根据权利要求 1 所述的方法, 其中呈现所述第二拍摄页面包括:

呈现与所述单段拍摄模式对应的第二拍摄页面。

25 11. 根据权利要求 1 所述的方法, 其中呈现所述第一编辑页面包括:

在所述第一编辑页面中呈现所述第一视频片段的第一片段标识;

响应于检测到对所述第一片段标识的选择指示, 呈现所述第一视频片段的预览窗口; 以及

基于在所述预览窗口中对所述第一视频片段的定位指示, 在所述

第一编辑页面中呈现所述第一视频片段中与所述定位指示对应的视频画面。

12. 根据权利要求 11 所述的方法，还包括：

5 响应于对所述第一片段标识的删除指示，删除所述第一片段标识对应的所述第一视频片段。

13. 一种用于内容拍摄的装置，包括：

第一拍摄页面呈现模块，被配置为呈现与单段拍摄模式对应的第一拍摄页面，以拍摄第一视频片段；

10 第一编辑页面呈现模块，被配置为响应于在所述第一拍摄页面被呈现的同时检测到拍摄完成的指示，呈现用于至少编辑拍摄到的所述第一视频片段的第一编辑页面；以及

第二拍摄页面呈现模块，被配置为基于在所述第一编辑页面被呈现的同时检测到的新增拍摄的指示，呈现第二拍摄页面，以拍摄第二视频片段。

15 14. 一种电子设备，包括：

至少一个处理单元；以及

20 至少一个存储器，所述至少一个存储器被耦合到所述至少一个处理单元并且存储用于由所述至少一个处理单元执行的指令，所述指令在由所述至少一个处理单元执行时使所述电子设备执行根据权利要求 1 至 12 中任一项所述的方法。

15. 一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时实现根据权利要求 1 至 12 中任一项所述的方法。