

## 一种多媒体数据的发布方法、装置、设备及介质

本申请要求于 2020 年 9 月 18 日提交中国专利局、申请号为 202010986236.2、申请名称为“一种多媒体数据的发布方法、装置、设备及介质”的中国专利申请的优先权，其全部内容通过引用结合在本申请中。

### 技术领域

本公开涉及数据处理技术领域，尤其涉及一种多媒体数据的发布方法、装置、设备及介质。

### 背景技术

随着智能终端和多媒体数据处理技术的不断发展，用户可以在终端设备上通过多媒体平台以多媒体形式进行互动和分享等多种体验。

一个用户通常可以在多个多媒体平台注册。用户在一个多媒体平台中发布多媒体内容的同时，也存在着将相同的多媒体内容在另一个多媒体平台发布的需求。目前多媒体内容在另一个多媒体平台发布后的展示效果有限，不能满足需求。

### 发明内容

为了解决上述技术问题或者至少部分地解决上述技术问题，本公开提供了一种多媒体数据的发布方法、装置、设备及介质。

本公开实施例提供了一种多媒体数据的发布方法，所述方法应用于第一多媒体平台，包括：

获取待发布的多媒体数据；

响应于获取到多媒体同步发布请求，向所述多媒体同步发布请求所指示的第二多媒体平台发送所述多媒体同步发布请求，所述多媒体同步发布请求用于请求所述第二多媒体平台发布基于所述待发布的多媒体数据生成的同步多媒体数据，其中，所述同步多媒体数据中包括所述第一多媒体平台的标识信息。

本公开实施例还提供了一种多媒体数据的发布方法，所述方法应用于第二多媒体平台，包括：

接收第一多媒体平台发送的多媒体同步发布请求，其中，所述多媒体同步发布请求中包括待发布的多媒体数据或基于所述待发布的多媒体数据生成的同步多媒体数据；

发布所述同步多媒体数据，其中，所述同步多媒体数据中包括所述第一多媒体平台的标识信息。

本公开实施例还提供了一种多媒体数据的发布装置，所述装置设置于第一多媒体平台，包括：

多媒体获取模块，用于获取待发布的多媒体数据；

多媒体同步发布模块，用于响应于获取到多媒体同步发布请求，向所述多媒体同步发布请求所指示的第二多媒体平台发送所述多媒体同步发布请求，所述多媒体同步发布请求用于请求所述第二多媒体平台发布基于所述待发布的多媒体数据生成的同步多媒体数据，其中，所述同步多媒体数据中包括所述第一多媒体平台的标识信息。

本公开实施例还提供了一种多媒体数据的发布装置，所述设置于第二多媒体平台，包括：

请求接收模块，用于接收第一多媒体平台发送的多媒体同步发布请求，其中，所述多媒体同步发布请求中包括待发布的多媒体数据或基于所述待发布的多媒体数据生成的同步多媒体数据；

多媒体发布模块，用于发布所述同步多媒体数据，其中，所述同步多媒体数据中包括所述第一多媒体平台的标识信息。

本公开实施例还提供了一种电子设备，所述电子设备包括：处理器；用于存储所述处理器可执行指令的存储器；所述处理器，用于从所述存储器中读取所述可执行指令，并执行所述指令以实现如本公开实施例提供的多媒体数据的发布方法。

本公开实施例还提供了一种计算机可读存储介质，所述存储介质存储有计算机程序，所述计算机程序用于执行如本公开实施例提供的多媒体数据的发布方法。

本公开实施例提供的技术方案与现有技术相比具有如下优点：本公开实施例提供的多媒体数据的发布方案，第一多媒体平台获取待发布的多媒体数据，

响应于获取到多媒体同步发布请求，向多媒体同步发布请求所指示的第二多媒体平台发送多媒体同步发布请求，以使第二多媒体平台发布基于待发布的多媒体数据生成的同步多媒体数据，其中，同步多媒体数据中包括第一多媒体平台的标识信息。采用上述技术方案，用户通过原始多媒体平台可以在另一多媒体平台同步发布多媒体数据，并且在另一多媒体平台发布的多媒体数据中添加有原始多媒体平台的标识，能够使另一多媒体平台的用户感知到原始多媒体平台，强化了原始多媒体平台对多媒体数据的归属，提升了原始多媒体平台的平台认知。

## 附图说明

结合附图并参考以下具体实施方式，本公开各实施例的上述和其他特征、优点及方面将变得更加明显。贯穿附图中，相同或相似的附图标记表示相同或相似的元素。应当理解附图是示意性的，原件和元素不一定按照比例绘制。

图1为本公开实施例提供的一种多媒体数据的发布方法的流程示意图；

图2为本公开实施例提供的另一种多媒体数据的发布方法的流程示意图；

图3为本公开实施例提供的一种多媒体数据的发布过程示意图；

图4为本公开实施例提供的一种多媒体数据的发布装置的结构示意图；

图5为本公开实施例提供的另一种多媒体数据的发布装置的结构示意图；

图6为本公开实施例提供的一种电子设备的结构示意图。

## 具体实施方式

下面将参照附图更详细地描述本公开的实施例。虽然附图中显示了本公开的某些实施例，然而应当理解的是，本公开可以通过各种形式来实现，而且不应该被解释为限于这里阐述的实施例，相反提供这些实施例是为了更加透彻和完整地理解本公开。应当理解的是，本公开的附图及实施例仅用于示例性作用，并非用于限制本公开的保护范围。

应当理解，本公开的方法实施方式中记载的各个步骤可以按照不同的顺序执行，和/或并行执行。此外，方法实施方式可以包括附加的步骤和/或省略执行示出的步骤。本公开的范围在此方面不受限制。

本文使用的术语“包括”及其变形是开放性包括，即“包括但不限于”。术语“基于”是“至少部分地基于”。术语“一个实施例”表示“至少一个实施例”；术语“另一实施例”表示“至少一个另外的实施例”；术语“一些实施例”表示“至少一些实施例”。其他术语的相关定义将在下文描述中给出。

需要注意，本公开中提及的“第一”、“第二”等概念仅用于对不同的装置、模块或单元进行区分，并非用于限定这些装置、模块或单元所执行的功能的顺序或者相互依存关系。

需要注意，本公开中提及的“一个”、“多个”的修饰是示意性而非限制性的，本领域技术人员应当理解，除非在上下文另有明确指出，否则应该理解为“一个或多个”。

本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的，而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

图1为本公开实施例提供的一种多媒体数据的发布方法的流程示意图，该方法可以由多媒体数据的发布装置执行，其中该装置可以采用软件和/或硬件实现，一般可集成在电子设备中。如图1所示，该方法应用于第一多媒体平台，具体可以包括：

步骤101、获取待发布的多媒体数据。

其中，待发布的多媒体数据可以为第一多媒体平台的用户想要发布的多媒体数据，该多媒体数据可以是用户当前录制得到，也可以来自本地存储，具体不限。并且，多媒体数据的具体类型本公开实施例中也不作限定，例如多媒体数据可以包括视频数据、音频数据、图像数据和文章数据等中的一种或多种。第一多媒体平台可以是用户当前所使用的多媒体客户端所对应的多媒体平台，用户期望将多媒体数据在该多媒体平台进行发布。

本公开实施例中，第一多媒体平台可以通过对应的多媒体客户端获取待发布的多媒体数据，多媒体客户端是指第一多媒体平台在终端设备上安装的面向用户的应用程序。可选的，多媒体客户端在用户需要发布多媒体数据时，基于用户对设定按键的触发，可以展示多媒体发布页面展示给用户，通过多媒体发布页面接收用户上传的多媒体数据。多媒体发布页面中可以设置多种功能组件，以使用户可以完成多媒体发布的相关编辑操作，例如可以包括用于进行多

媒体数据上传的功能组件。

可选的，用户在多媒体发布页面中上传待发布多媒体数据之后，可以对该多媒体数据进行编辑，例如可以包括以下至少一项：为待发布的多媒体数据设置标题、选择制作封面和撰写简介等。

步骤 102、响应于获取到多媒体同步发布请求，向多媒体同步发布请求所指示的第二多媒体平台发送多媒体同步发布请求，所述多媒体同步发布请求用于请求第二多媒体平台发布基于待发布的多媒体数据生成的同步多媒体数据，其中，同步多媒体数据中包括第一多媒体平台的标识信息。

第二多媒体平台是指需要同发布待发布的多媒体数据的多媒体平台，是与上述第一多媒体平台不同的多媒体平台，第一多媒体平台可以获取多媒体同步发布请求，多媒体同步发布请求是指用户想要将多媒体数据发布至不同多媒体平台的指令，具体的多媒体平台可以包括当前的第一多媒体平台和至少一个第二多媒体平台。第二多媒体平台的数量可以为至少一个，具体不限。

本公开实施例中，第一多媒体平台可以通过对应的多媒体客户端获取多媒体同步发布请求。可选的，用户通过上述多媒体发布页面可以提交多媒体同步发布请求至多媒体客户端，多媒体客户端接收到该多媒体同步发布请求，将多媒体同步发布请求发送至第一多媒体平台，第一多媒体平台接收到该多媒体同步发布请求时，可以确定用户想要将当前的待发布的多媒体数据发布至多个多媒体平台。

可选的，多媒体同步发布请求中可以包括多媒体同步发布标识，第一多媒体平台在获取到多媒体同步发布请求时，可以将多媒体同步发布请求发送至该多媒体同步发布标识对应的第二多媒体平台。多媒体同步发布标识用于标识需要同发布待发布的多媒体数据的第二多媒体平台，每一个第二多媒体平台对应唯一的多媒体同步发布标识，基于多媒体同步发布标识可以确定当前用户需要进行同步发布的对应的第二多媒体平台。

本公开实施例中，同步多媒体数据是指对第一多媒体平台的待发布的多媒体数据处理之后发布的数据，同步多媒体数据中可以包括第一多媒体平台的标识信息，具体通过在待发布的多媒体数据中添加第一多媒体平台的标识信息即可得到该同步多媒体数据。

本公开实施例中，第一多媒体平台响应于多媒体同步发布请求，可以在待发布的多媒体数据中添加第一多媒体平台的标识信息得到同步多媒体数据，并将同步多媒体数据添加至多媒体同步发布请求中一起发送至第二多媒体平台，以使第二多媒体平台接收到多媒体同步发布请求之后，可以直接发布该同步多媒体数据。

或者，第一多媒体平台响应于多媒体同步发布请求，可以将待发布的多媒体数据添加至多媒体同步发布请求中发送至第二多媒体平台，以使第二多媒体平台接收到多媒体同步发布请求之后，在待发布的多媒体数据中添加第一多媒体平台的标识信息得到同步多媒体数据，并发布该同步多媒体数据。

也即，本公开实施例中同步多媒体数据可以由第一多媒体平台或第二多媒体平台生成，具体不限。

第一多媒体平台的标识信息用于表征第一多媒体平台，本公开实施例中对标识信息的具体形式不作限定，例如标识信息可以采用标识水印的方式表示，标识水印可以为采用水印技术在多媒体数据中添加的图案或字符等，标识水印添加后不会影响多媒体数据的展示。当包括第一多媒体平台的标识信息的同步多媒体数据被第二多媒体平台的用户消费时，可以提升用户对第一多媒体平台的认知，保护第一多媒体平台的内容归属权。

本公开实施例中，第一多媒体平台在获取到多媒体同步发布请求之后，还可以包括：发布该多媒体数据。第一多媒体平台获取到用户触发的多媒体同步发布请求之后，可以在本平台发布该多媒体数据，并且将多媒体同步发布请求发送至第二多媒体平台，在第二多媒体平台发布包括本平台的标识信息的同步多媒体数据，在不影响第一多媒体平台的多媒体数据的发布的同时，可以实现跨平台发布多媒体数据，强化多媒体数据的原始归属。

本公开实施例提供的多媒体数据的发布方案，第一多媒体平台获取待发布的多媒体数据，响应于获取到多媒体同步发布请求，向多媒体同步发布请求所指示的第二多媒体平台发送多媒体同步发布请求，以使第二多媒体平台发布基于待发布的多媒体数据生成的同步多媒体数据，其中，同步多媒体数据中包括第一多媒体平台的标识信息。采用上述技术方案，用户通过原始多媒体平台可以在另一多媒体平台同步发布多媒体数据，并且在另一多媒体平台发布的多媒

体数据中添加有原始多媒体平台的标识,能够使另一多媒体平台的用户感知到原始多媒体平台,强化了原始多媒体平台对多媒体数据的归属,提升了原始多媒体平台的平台认知。另外,对于多媒体创作者来说,只需发送一次多媒体发布请求,就可以将多媒体数据发布至不同的多媒体平台,简化了同步发布多媒体数据的流程,帮助用户高效便捷的实现跨平台的多媒体同步发布,提升了多媒体创作者的操作体验,更符合实际的场景需求。

在一些实施例中,多媒体数据的发布方法还可以包括:在待发布的多媒体数据中添加第二多媒体平台的标识信息,生成同步多媒体数据;向第二多媒体平台发送同步多媒体数据。第二多媒体平台的标识信息用于表征第二多媒体平台,也即同步多媒体数据中除了包括第一多媒体平台的标识信息,也可以包括第二多媒体平台的标识信息。第一多媒体平台确定第二多媒体平台之后,可以在待发布的多媒体数据中添加第二多媒体平台的标识信息,得到同步多媒体数据,以使第二多媒体平台发布该同步多媒体数据。

当包括第二多媒体平台的标识信息的同步多媒体数据被第二多媒体平台的用户消费时,可以强化用户对第二多媒体平台的认知。本公开实施例中,可以同时强化用户对第一多媒体平台和第二多媒体平台的认知,同时保护两个多媒体平台的内容归属。

在一些实施例中,多媒体数据的发布方法还可以包括:基于第一多媒体平台的第一标识参数生成第一多媒体平台的标识信息。可选的,多媒体数据的发布方法还可以包括:向第二多媒体平台发送第一标识参数,以使第二多媒体平台基于第一标识参数在待发布的多媒体数据中添加第一多媒体平台的标识信息。

其中,第一标识参数为用于生成第一多媒体平台的标识信息的相关参数,例如当标识信息为标识水印时,第一标识参数可以为第一水印参数。第一多媒体平台本地可以预先存储该第一标识参数,基于第一标识参数可以生成对应的标识信息,以在待发布的多媒体数据中添加第一多媒体平台的标识信息,生成同步多媒体数据。或者,第一多媒体平台可以将该第一标识参数发送至第二多媒体平台,以使第二多媒体平台基于第一标识参数生成第一多媒体平台的标识信息之后,在待发布的多媒体数据中添加第一多媒体平台的标识信息,生成同

步多媒体数据。

在一些实施例中，多媒体数据的发布方法还可以包括：基于预先存储的第二多媒体平台与第二标识参数之间的对应关系，确定第二多媒体平台对应的第二标识参数，并基于第二标识参数生成第二多媒体平台的标识信息。可选的，多媒体数据的发布方法还可以包括：向第二多媒体平台发送第二标识参数，以使第二多媒体平台基于第二标识参数在待发布的多媒体数据中添加第二多媒体平台的标识信息。

其中，第二标识参数为用于控制第二多媒体平台的标识信息的相关参数，例如当标识信息为标识水印时，第二标识参数可以为第二水印参数。由于同步多媒体数据中可以添加第二多媒体平台的标识信息，第一多媒体平台可以预先存储多媒体平台与标识参数之间的对应关系，确定第二多媒体平台之后，可以获取第二多媒体平台对应的第二标识参数，并基于第二标识参数生成第二多媒体平台的标识信息，以在待发布的多媒体数据中添加第二多媒体平台的标识信息，生成同步多媒体数据。或者，第一多媒体平台可以将该第二标识参数发送至第二多媒体平台，以使第二多媒体平台基于第二标识参数生成第二多媒体平台的标识信息之后，在待发布的多媒体数据中添加第二多媒体平台的标识信息，生成同步多媒体数据。

第一多媒体平台通过预先设置标识参数，或者向第二多媒体平台发送预设的标识参数，使得第二多媒体平台基于该标识参数可以在待发布的多媒体数据中添加第一多媒体平台和/或第二多媒体平台的标识信息，更加精确地控制第二多媒体平台同步发布的多媒体数据的展示效果，有利于强化第一多媒体平台和第二多媒体平台的平台认知。

在一些实施例中，标识信息包括标识水印。可选的，标识信息对应的标识参数包括水印内容信息和水印样式信息。可选的，水印内容信息包括多媒体平台的信息，水印样式信息包括水印的尺寸信息、水印的位置信息和水印的形状信息中的至少一个。

本公开实施例以标识信息包括标识水印为例进行说明，水印内容信息包括多媒体平台的信息，多媒体平台的信息例如可以是能够表征多媒体平台的图案或字符等，例如多媒体平台的信息可以包括多媒体平台的平台名称、平台类型

和/或平台图标等，多媒体平台的信息可以通过文本、静态图像和/或动态图像等形式表示，具体不限。水印样式信息中可以包括多种能够表征水印不同样式的参数信息，上述水印的尺寸信息、水印的位置信息和水印的形状信息仅为示例，水印的尺寸信息是指水印的大小，水印的位置信息是指水印在多媒体数据中的位置，例如水印可以显示在多媒体数据的左上角、左下角、右上角或右下角等，水印的形状信息是指水印的整体形状，例如可以为方形、圆形等。

可选的，水印内容信息中还可以包括用户的标识信息，例如用户的账户名称或用户的头像等，以使同步多媒体数据中包括的第一多媒体平台的标识水印中还可以包括多媒体创作者的相关信息，可以提升多媒体创作者的认知，并且强化多媒体创作者与第一多媒体平台绑定关系的认知。

在一些实施例中，多媒体数据的发布方法还可以包括：获取用户的第一用户标识，基于第一用户标识获取绑定的第二用户标识；向第二多媒体平台发送第二用户标识；或者，获取用户的第一用户标识；向第二多媒体平台发送第一用户标识，以使第二多媒体平台基于第一用户标识获取绑定的第二用户标识；其中，第二用户标识为用户在第二多媒体平台的身份标识。在一些实施例中，响应于获取到多媒体同步发布请求之后，多媒体数据的发布方法还包括：在第一用户标识下发布多媒体数据。

第一用户标识为用户在第一多媒体平台的注册标识，同一个用户可以在多个多媒体平台进行注册，第一用户标识和第二用户标识即表示当前用户分别在第一多媒体平台和第二多媒体平台的注册标识，由于是同一用户注册，因此用户可以建立第一用户标识和第二用户标识之间的绑定关系，以备后续同步发布多媒体数据。第一多媒体平台和第二多媒体平台中均可以存储有第一用户标识和第二用户标识之间的绑定关系。

第一多媒体平台通过对应的多媒体客户端可以获取用户的第一用户标识，之后可以将多媒体数据发布在第一用户标识下，以使其他用户可以在第一用户标识下浏览到该多媒体数据。第一多媒体平台获取到用户在本平台的第一用户标识后，基于该第一用户标识和预先存储的第一用户标识和第二用户标识之间的绑定关系，确定绑定的第二用户标识，并将该第二用户标识发送至第二多媒体平台，以使第二多媒体平台可以在第二用户标识下发布同步多媒体数据。或

者，第一多媒体平台获取到用户的第一用户标识，并将该第一用户标识发送至第二多媒体平台，以使第二多媒体平台根据第一用户标识和预先存储的第一用户标识和第二用户标识之间的绑定关系，确定对应的第二用户标识，并在第二用户标识下发布同步多媒体数据。可选的，当第一多媒体平台或第二多媒体平台中没有上述绑定关系时，可以通知用户实时建立该绑定关系。上述通过跨平台的用户标识的绑定，可以实现多媒体数据发布在不同多媒体平台的同一用户的账户下，有利于保护用户的版权。

在一些实施例中，在第一用户标识下发布多媒体数据之前，多媒体数据的发布方法还可以包括：基于第一预设转码规则对待发布的多媒体数据进行转码处理，其中，第一预设转码规则包括特效处理、格式转换和数据压缩中的至少一个。由于一个多媒体平台中，待发布的多媒体数据来自不同的用户，多媒体数据的格式、容量或特效等参数可能不能满足多媒体平台的发布要求，以及各种场景下的消费要求，因此第一多媒体平台在发布多媒体数据之前，可以对待发布的多媒体数据进行统一的转码处理，具体的预设转码规则本公开实施例中不作限定，例如可以包括特效处理、格式转换和/或数据压缩等，以满足发布要求。上述第一多媒体平台通过对多媒体数据的转码处理，有利于满足后续多媒体数据展示的不同要求，进而使多媒体数据的展示效果更好。

图2为本公开实施例提供的另一种多媒体数据的发布方法的流程示意图，该方法可以由多媒体数据的发布装置执行，其中该装置可以采用软件和/或硬件实现，一般可集成在电子设备中。如图2所示，该方法应用于第二多媒体平台，包括：

步骤201、接收第一多媒体平台发送的多媒体同步发布请求，其中，多媒体同步发布请求中包括待发布的多媒体数据或基于待发布的多媒体数据生成的同步多媒体数据。

第二多媒体平台是指需要同步发布待发布的多媒体数据的多媒体平台，是与上述实施例中的第一多媒体平台不同的多媒体平台。第二多媒体平台可以接收第一多媒体平台发送的多媒体同步发布请求，并响应该多媒体同步发布请求，进行后续处理。

可选的，多媒体同步发布请求中包括待发布的多媒体数据，多媒体数据的发布方法还可以包括：识别第一多媒体平台，并在待发布的多媒体数据中添加第一多媒体平台的标识信息，生成同步多媒体数据。第二多媒体平台获取到多媒体同步发布请求，如果该多媒体同步发布请求中仅包括待发布的多媒体数据，可以在待发布的多媒体数据中添加第一多媒体平台的标识信息，生成同步多媒体数据。

可选的，多媒体数据包括视频数据，在待发布的多媒体数据中添加第一多媒体平台的标识信息，生成同步多媒体数据，包括：在待发布的多媒体数据解码得到的第一视频帧集合中，添加第一多媒体平台的标识信息，得到第二视频帧集合；编码第二视频帧集合，生成同步多媒体数据。可选的，在待发布的多媒体数据解码得到的第一视频帧集合中，添加第一多媒体平台的标识信息，得到第二视频帧集合，可以包括：在第一视频帧集合的目标视频帧中添加第一多媒体平台的标识信息，得到第二视频帧集合，其中，目标视频帧为第一视频帧集合中的至少一个视频帧。

本公开实施例以多媒体数据为视频数据为例，第二多媒体平台可以对待发布的多媒体数据进行解码，得到第一视频帧集合，之后在该第一视频帧集合中添加第一多媒体平台的标识信息，得到第二视频帧集合。第二多媒体平台对第二视频帧集合进行编码，生成同步多媒体数据。目标视频帧是指需要添加第一多媒体平台的标识信息的视频帧，目标视频帧可以为第一视频帧集合中的任意一个视频帧，也可以为多个视频帧，具体可以根据实际情况进行设定。本公开实施例中对第一多媒体平台的标识信息在待发布的多媒体数据中的具体添加位置不作限定，优选为多媒体数据的起始、中间和/或尾部。

可选的，当多媒体数据为视频数据时，本公开实施例还可以通过在上述第一视频帧集合中添加新的视频帧，并且将新的视频帧作为目标视频帧，添加第一多媒体平台的标识信息。

步骤 202、发布同步多媒体数据，其中，同步多媒体数据中包括第一多媒体平台的标识信息。

具体的，第二多媒体平台接收到第一多媒体平台发送的多媒体同步发布请求之后，如果多媒体同步发布请求中包括基于待发布的多媒体数据生成的同步

多媒体数据，则可以直接执行多媒体发布流程，对同步多媒体数据进行转码处理，以满足发布要求，发布同步多媒体数据；如果多媒体同步发布请求中包括待发布的多媒体数据，则可以转码处理过程中在待发布的多媒体数据中添加第一多媒体平台的标识信息，生成同步多媒体数据，之后发布同步多媒体数据。

本公开实施例提供的多媒体数据的发布方案，第二多媒体平台接收第一多媒体平台发送的多媒体同步发布请求，发布同步多媒体数据，其中，多媒体同步发布请求中包括待发布的多媒体数据或基于待发布的多媒体数据生成的同步多媒体数据，同步多媒体数据中包括第一多媒体平台的标识信息。采用上述技术方案，一个多媒体平台可以响应于原始多媒体平台的多媒体同步发布请求，发布添加有原始多媒体平台的标识信息的多媒体数据，使本平台的用户能够感知到原始多媒体平台，强化了原始多媒体平台对多媒体数据的归属，提升了原始多媒体平台的平台认知。

在一些实施例中，多媒体数据的发布方法还可以包括：获取第一多媒体平台发送的第一标识参数，或者，获取本地存储的第一多媒体平台的第一标识参数。可选的，多媒体数据的发布方法还可以包括：基于第一标识参数生成第一多媒体平台的标识信息；在待发布的多媒体数据中添加第一多媒体平台的标识信息，生成同步多媒体数据。

第二多媒体平台可以从第一多媒体平台获取标识参数，也可以预先在本地存储不同的多媒体平台对应的标识参数，在接收到第一多媒体平台发送的多媒体同步发布请求之后，可以识别到该第一多媒体平台，基于预先存储多媒体平台与标识参数之间的对应关系，查找到对应的第一标识参数。可选的，标识信息可以为标识水印，标识参数可以包括水印内容信息和水印样式信息。可选的，水印内容信息包括多媒体平台的信息，水印样式信息包括水印的尺寸信息、水印的位置信息和水印的形状信息中的至少一个。第二多媒体平台获取到第一标识参数之后，可以按照第一标识参数中的水印内容信息和水印样式信息生成对应的第一多媒体平台的标识水印，将该第一多媒体平台的标识水印添加在待发布的多媒体数据中，生成同步多媒体数据。

上述第二多媒体平台在待发布的多媒体数据中添加的第一多媒体平台的标识信息的第一标识参数可以来源于第一多媒体平台，也可以为第二多媒体平

台预先设置,保证了水印的成功添加,使得第一多媒体平台的标识水印的生成更加多样化。

在一些实施例中,发布同步多媒体数据之前,多媒体数据的发布方法还可以包括:在待发布的多媒体数据中添加第二多媒体平台的标识信息。在一些实施例中,多媒体数据的发布方法还可以包括:获取第一多媒体平台发送的第二多媒体平台对应的第二标识参数,或者,获取本地存储的第二标识参数;基于第二标识参数生成第二多媒体平台的标识信息。第二多媒体平台的标识信息用于表征第二多媒体平台,第二标识参数为用于控制第二多媒体平台的标识信息的相关参数,例如当标识信息为标识水印时,第二标识参数可以为第二水印参数。由于同步多媒体数据中可以添加第二多媒体平台的标识信息,第二多媒体平台可以获取本地的第二标识参数,并基于第二标识参数生成第二多媒体平台的标识信息,以在待发布的多媒体数据中添加第二多媒体平台的标识信息,生成同步多媒体数据。或者,第二多媒体平台可以获取第一多媒体平台的发送的第二标识参数,基于第二标识参数生成第二多媒体平台的标识信息之后,在待发布的多媒体数据中添加第二多媒体平台的标识信息,生成同步多媒体数据。

当包括第二多媒体平台的标识信息的同步多媒体数据被第二多媒体平台的用户消费时,可以强化用户对第二多媒体平台的认知。本公开实施例中,第二多媒体平台可以在待发布的多媒体数据中除了可以添加第一多媒体平台的标识信息之外,还可以添加第二多媒体平台本平台的标识信息,可以同时强化用户对第一多媒体平台和第二多媒体平台的认知,同时保护两个多媒体平台的内容归属。

在一些实施例中,多媒体数据的发布方法还可以包括:获取第一多媒体平台发送的基于用户的第一用户标识获取的第二用户标识;或者,获取第一多媒体平台发送的用户的第二用户标识,并基于第二用户标识获取绑定的第二用户标识;其中,第二用户标识为用户在第二多媒体平台的身份标识。可选的,发布同步多媒体数据,可以包括:在第二用户标识下发布同步多媒体数据。

第二用户标识为用户在第一多媒体平台的注册标识,同一个用户可以在多个多媒体平台进行注册,第二用户标识和第三用户标识即表示当前用户分别在

第一多媒体平台和第二多媒体平台的注册标识,由于是同一用户注册,因此用户可以建立第一用户标识和第二用户标识之间的绑定关系,以备后续同步发布多媒体数据。第一多媒体平台和第二多媒体平台中均可以存储有第一用户标识和第二用户标识之间的绑定关系。

第二多媒体平台可以从第一多媒体平台直接获取到当前用户的第二用户标识;或者,第二多媒体平台可以从第一多媒体平台中获取第一用户标识,基于第一用户标识和预先存储的第一用户标识和第二用户标识之间的绑定关系,确定绑定的第二用户标识,之后可以在第二用户标识下发布添加第一多媒体平台的标识水印后的多媒体数据。上述通过跨平台的用户标识的绑定,可以实现多媒体数据发布在不同多媒体平台的同一用户的账户下,有利于保护用户的版权。

在一些实施例中,发布同步多媒体数据之前,多媒体数据的发布方法还可以包括:基于第二预设转码规则对同步多媒体数据进行转码处理。其中,第二转码规则为第二多媒体平台对应的转码规则,与上述第一多媒体平台对的第一转码规则不同,在发布同步多媒体数据之前,可以通过第二预设转码规则对同步多媒体数据进行统一的转码处理,具体的预设转码规则本公开实施例中不作限定,例如可以包括特效处理、格式转换和/或数据压缩等,以满足发布要求。上述第二多媒体平台通过对多媒体数据的转码处理,有利于满足后续多媒体数据展示的不同要求,进而使多媒体数据的展示效果更好。

在一些实施例中,发布同步多媒体数据之后,还可以包括:通过第二多媒体平台对应的多媒体客户端展示同步多媒体数据。第二多媒体平台在终端设备上安装的面向用户所对应的应用程序为多媒体客户端,在多媒体客户端中获取到用户对同步多媒体数据的展示请求时,可以从第二多媒体平台获取该同步多媒体数据,并展示给用户,使用户在浏览多媒体数据的同时,可以感知到多媒体数据的归属。

在上述实施例的基础上,通过一个具体的示例对本公开实施例提供的多媒体数据的发布方法进行具体说明。示例性的,图3为本公开实施例提供的一种多媒体数据的发布过程示意图,如图3所示,第一多媒体客户端33可以接收用户上传的待发布的多媒体数据,以及用户提交的多媒体同步发布请求,并将

待发布的多媒体数据和多媒体同步发布请求发送至第一多媒体平台 31；第一多媒体平台 31 可以发布该多媒体数据，并向第二多媒体平台 32 发送添加待发布的多媒体数据或基于待发布的多媒体数据生成的同步多媒体数据的多媒体同步发布请求；第二多媒体平台 32 接收到多媒体同步发布请求，可以发布同步多媒体数据；在第二多媒体客户端 33 接收到多媒体展示请求时，可以获取第二多媒体平台 32 中的同步多媒体数据，展示给用户。第一多媒体平台 31 可以将多媒体数据发送至第一多媒体客户端 33，展示给用户。第一多媒体平台 31 发布的多媒体数据没有携带水印，第二多媒体平台 32 发布的同步多媒体数据携带有第一多媒体平台的标识信息，或者同步多媒体数据携带由第一多媒体平台和第二多媒体平台的标识信息。

将第一多媒体平台 31 称为原平台，第二多媒体平台 32 称为对端平台，标识信息为标识水印，用户首先在原平台上传多媒体数据，并完成多媒体数据发布的相关编辑，包括但不限于为多媒体取标题、选择制作封面、撰写简介等；用户选择将多媒体数据从原平台同步到对端平台，则判断用户是否有绑定对端平台有效帐号，如未绑定帐号需要完成帐号绑定后可同步；通过原平台的转码，完成原平台投稿发布，通过审核流程后可在原平台被查看和消费；同步到对端平台的多媒体数据，将在对端平台的转码流程中完成多媒体的转码及添加原平台的标识水印，通过业务产出水印样式和序列帧的方式，完成用户多媒体和原平台的标识水印的衔接；对端平台转码并添加原平台的标识水印完成后完成投稿发布，在对端平台对应的客户端播放时可以展示原平台的标识水印。

本公开实施例中，在用户完成多媒体数据上传和发布编辑并选择同步发布到其他多媒体平台后，多媒体数据将进入不同的转码流程，在原平台的转码流程中不会添加水印，而对端平台的转码流程中添加原平台的标识信息，以实现同一份多媒体数据在不同平台播放时不同的展现效果，并保护原平台品牌认知，明确内容归属，并且通过在原平台的标识信息中添加多媒体创作者的相关信息，强化多媒体创作者与平台绑定关系的认知。

本公开实施例提供的多媒体数据的发布方法，通过将原平台标识添加在待发布的多媒体数据在对端平台进行发布，能够有效的让对端平台的用户感知到观看的内容来自于原平台，强化原平台内容供给与内容归属的定位，并可大幅

提升原平台的曝光和认知，同时该方法不影响原平台本身多媒体投稿，保证原平台正常的多媒体消费体验。

图 4 为本公开实施例提供的一种多媒体数据的发布装置的结构示意图，该装置可由软件和/或硬件实现，一般可集成在电子设备中。如图 4 所示，该装置设置于第一多媒体平台，包括：

多媒体获取模块 401，用于获取待发布的多媒体数据；

多媒体同步发布模块 402，用于响应于获取到多媒体同步发布请求，向所述多媒体同步发布请求所指示的第二多媒体平台发送所述多媒体同步发布请求，所述多媒体同步发布请求用于请求所述第二多媒体平台发布基于所述待发布的多媒体数据生成的同步多媒体数据，其中，所述同步多媒体数据中包括所述第一多媒体平台的标识信息。

可选的，所述装置还包括第二平台标识模块，具体用于：

在所述待发布的多媒体数据中添加所述第二多媒体平台的标识信息，生成所述同步多媒体数据；

向所述第二多媒体平台发送所述同步多媒体数据。

可选的，所述装置还包括第一标识参数模块，具体用于：

基于所述第一多媒体平台的第一标识参数生成所述第一多媒体平台的标识信息。

可选的，所述第一标识参数模块还用于：

向所述第二多媒体平台发送所述第一标识参数，所述第二多媒体平台用于生成所述第一多媒体平台的标识信息，并在所述待发布的多媒体数据中添加所述第一多媒体平台的标识信息。

可选的，所述装置还包括第二标识参数模块，具体用于：

基于预先存储的对应关系，确定所述第二多媒体平台对应的第二标识参数，并基于所述第二标识参数生成所述第二多媒体平台的标识信息，所述对应关系包括所述第二多媒体平台与所述第二标识参数之间的对应关系。

可选的，所述第二标识参数模块还用于：

向所述第二多媒体平台发送所述第二标识参数，所述第二标识参数用于所

述第二多媒体平台在所述待发布的多媒体数据中添加根据所述第二标识参数生成的所述第二多媒体平台的标识信息。

可选的，所述标识信息包括标识水印。

可选的，所述标识信息对应的标识参数包括水印内容信息和水印样式信息。

可选的，所述水印内容信息包括多媒体平台的信息，所述水印样式信息包括水印的尺寸信息、水印的位置信息和水印的形状信息中的至少一个。

可选的，所述装置还包括用户标识模块，具体用于：

获取用户的第一用户标识，基于所述第一用户标识获取绑定的第二用户标识；

向第二多媒体平台发送所述第二用户标识；或者，

获取所述用户的第一用户标识；

向第二多媒体平台发送所述第一用户标识，所述第二多媒体平台用于获取绑定的第二用户标识；

其中，所述第一用户标识为所述用户在所述第一多媒体平台的身份标识，所述第二用户标识为用户在第二多媒体平台的身份标识。

可选的，所述装置还包括第一平台发布模块，用于：所述响应于获取到多媒体同步发布请求之后，

在所述第一多媒体平台发布所述多媒体数据。

可选的，所述装置还包括第一转码模块，用于：在所述第一多媒体平台发布所述多媒体数据之前，

基于第一预设转码规则对所述待发布的多媒体数据进行转码处理，其中，所述第一预设转码规则包括特效处理、格式转换和数据压缩中的至少一个。

本公开实施例所提供的多媒体数据的发布装置，可执行本公开任意实施例所提供的多媒体数据的发布方法中第一多媒体平台所执行的步骤，具备执行方法相应的功能模块和有益效果。

图 5 为本公开实施例提供的另一种多媒体数据的发布装置的结构示意图，该装置可由软件和/或硬件实现，一般可集成在电子设备中。如图 5 所示，该

装置设置于第二多媒体平台，包括：

请求接收模块 501，用于接收第一多媒体平台发送的多媒体同步发布请求，其中，所述多媒体同步发布请求中包括待发布的多媒体数据或基于所述待发布的多媒体数据生成的同步多媒体数据；

多媒体发布模块 502，用于发布所述同步多媒体数据，其中，所述同步多媒体数据中包括所述第一多媒体平台的标识信息。

可选的，所述多媒体同步发布请求中包括所述待发布的多媒体数据，所述装置还包括第一标识模块，具体用于：

识别第一多媒体平台，并在所述待发布的多媒体数据中添加所述第一多媒体平台的标识信息，生成所述同步多媒体数据。

可选的，所述多媒体数据包括视频数据，所述第一标识模块具体用于：

在所述待发布的多媒体数据解码得到的第一视频帧集合中，添加所述第一多媒体平台的标识信息，得到第二视频帧集合；

编码所述第二视频帧集合，生成所述同步多媒体数据。

可选的，所述第一标识模块具体用于：

在所述第一视频帧集合的目标视频帧中添加所述第一多媒体平台的标识信息，得到所述第二视频帧集合，其中，所述目标视频帧为所述第一视频帧集合中的至少一个视频帧。

可选的，所述装置还包括第一参数模块，具体用于：

获取所述第一多媒体平台发送的第一标识参数，或者，获取本地存储的所述第一多媒体平台的第一标识参数。

可选的，所述第一参数模块具体用于：

基于所述第一标识参数生成所述第一多媒体平台的标识信息；

在所述待发布的多媒体数据中添加所述第一多媒体平台的标识信息，生成同步多媒体数据。

可选的，所述装置还包括第二标识模块，具体用于：所述发布所述同步多媒体数据之前，

在所述待发布的多媒体数据中添加所述第二多媒体平台的标识信息。

可选的，所述装置还包括第二参数模块，具体用于：

获取所述第一多媒体平台发送的所述第二多媒体平台对应的第二标识参数，或者，获取本地存储的所述第二标识参数；

基于所述第二标识参数生成所述第二多媒体平台的标识信息。

可选的，所述装置还包括用户身份模块，具体用于：

获取所述第一多媒体平台发送的基于用户的第一用户标识获取的第二用户标识；或者，

获取所述第一多媒体平台发送的用户的第二用户标识，并基于所述第二用户标识获取绑定的第二用户标识；

其中，所述第二用户标识为用户在第二多媒体平台的身份标识。

可选的，所述多媒体发布模块 502 具体用于：

在所述第二多媒体平台发布所述同步多媒体数据。

可选的，所述装置还包括第二转码模块，具体用于：所述发布所述同步多媒体数据之前，

基于第二预设转码规则对所述同步多媒体数据进行转码处理。

可选的，所述装置还包括数据展示模块，具体用于：所述发布所述同步多媒体数据之后，

通过第二多媒体平台对应的多媒体客户端展示所述同步多媒体数据。

本公开实施例所提供的多媒体数据的发布装置，可执行本公开任意实施例所提供的多媒体数据的发布方法中第二多媒体平台所执行的步骤，具备执行方法相应的功能模块和有益效果。

图 6 为本公开实施例提供的一种电子设备的结构示意图。下面具体参考图 6，其示出了适于用来实现本公开实施例中的电子设备 600 的结构示意图。本公开实施例中的电子设备 600 可以包括但不限于诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、PDA（个人数字助理）、PAD（平板电脑）、PMP（便携式多媒体播放器）、车载终端（例如车载导航终端）等等的移动终端以及诸如数字 TV、台式计算机等等的固定终端。图 6 示出的电子设备仅仅是一个示例，不应对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

如图 6 所示，电子设备 600 可以包括处理装置（例如中央处理器、图形处

理器等) 601, 其可以根据存储在只读存储器 (ROM) 602 中的程序或者从存储装置 608 加载到随机访问存储器 (RAM) 603 中的程序而执行各种适当的动作和处理。在 RAM 603 中, 还存储有电子设备 600 操作所需的各种程序和数据。处理装置 601、ROM 602 以及 RAM 603 通过总线 604 彼此相连。输入/输出 (I/O) 接口 605 也连接至总线 604。

通常, 以下装置可以连接至 I/O 接口 605: 包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 606; 包括例如液晶显示器 (LCD)、扬声器、振动器等的输出装置 607; 包括例如磁带、硬盘等的存储装置 608; 以及通信装置 609。通信装置 609 可以允许电子设备 600 与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图 6 示出了具有各种装置的电子设备 600, 但是应理解的是, 并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

特别地, 根据本公开的实施例, 上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如, 本公开的实施例包括一种计算机程序产品, 其包括承载在非暂态计算机可读介质上的计算机程序, 该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中, 该计算机程序可以通过通信装置 609 从网络上被下载和安装, 或者从存储装置 608 被安装, 或者从 ROM 602 被安装。在该计算机程序被处理装置 601 执行时, 执行本公开实施例的多媒体数据的发布方法中限定的上述功能。

需要说明的是, 本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是——但不限于——电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件, 或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于: 具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器 (RAM)、只读存储器 (ROM)、可擦式可编程只读存储器 (EPROM 或闪存)、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器 (CD-ROM)、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中, 计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质, 该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中, 计算机可读信号介质可以包括在基带中

或者作为载波一部分传播的数据信号，其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式，包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质，该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输，包括但不限于：电线、光缆、RF（射频）等等，或者上述的任意合适的组合。

在一些实施方式中，客户端、服务器可以利用诸如 HTTP（HyperText Transfer Protocol，超文本传输协议）之类的任何当前已知或未来研发的网络协议进行通信，并且可以与任意形式或介质的数字数据通信（例如，通信网络）互连。通信网络的示例包括局域网（“LAN”），广域网（“WAN”），网际网（例如，互联网）以及端对端网络（例如，ad hoc 端对端网络），以及任何当前已知或未来研发的网络。

上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的；也可以是单独存在，而未装配入该电子设备中。

上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备：获取待发布的多媒体数据；响应于获取到多媒体同步发布请求，向所述多媒体同步发布请求所指示的第二多媒体平台发送所述多媒体同步发布请求，以使所述第二多媒体平台发布基于所述待发布的多媒体数据生成的同步多媒体数据，其中，所述同步多媒体数据中包括所述第一多媒体平台的标识信息。

或者，上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备：接收第一多媒体平台发送的多媒体同步发布请求，其中，所述多媒体同步发布请求中包括待发布的多媒体数据或基于所述待发布的多媒体数据生成的同步多媒体数据；发布所述同步多媒体数据，其中，所述同步多媒体数据中包括所述第一多媒体平台的标识信息。

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码，上述程序设计语言包括但不限于面向对象的程序设计语言—诸如 Java、Smalltalk、C++，还包括常规的过程式程序设计语言—诸如“C”

语言或类似的程序设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络——包括局域网(LAN)或广域网(WAN)——连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。

附图中的流程图和框图，图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分，该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意，在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的是，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

描述于本公开实施例中所涉及到的单元可以通过软件的方式实现，也可以通过硬件的方式来实现。其中，单元的名称在某种情况下并不构成对该单元本身的限定。

本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。例如，非限制性地，可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括：现场可编程门阵列（FPGA）、专用集成电路（ASIC）、专用标准产品（ASSP）、片上系统（SOC）、复杂可编程逻辑设备（CPLD）等等。

在本公开的上下文中，机器可读介质可以是有形的介质，其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。机器可读介质可以是机器可读信号介质或机器可读储存介质。机器可读介质可以包括但不限于电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备，或者上述内容的任何合适组合。机器可读存储介质的更具体示例会包括基于一个或多个线的电气连接、便携式计算机盘、硬盘、

随机存取存储器 (RAM)、只读存储器 (ROM)、可擦除可编程只读存储器 (EPROM 或快闪存储器)、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器 (CD-ROM)、光学储存设备、磁储存设备、或上述内容的任何合适组合。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供了一种多媒体数据的发布方法，所述方法应用于第一多媒体平台，包括：

获取待发布的多媒体数据；

响应于获取到多媒体同步发布请求，向所述多媒体同步发布请求所指示的第二多媒体平台发送所述多媒体同步发布请求，所述多媒体同步发布请求用于请求所述第二多媒体平台发布基于所述待发布的多媒体数据生成的同步多媒体数据，其中，所述同步多媒体数据中包括所述第一多媒体平台的标识信息。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供多媒体数据的发布方法中，所述方法还包括：

在所述待发布的多媒体数据中添加所述第二多媒体平台的标识信息，生成所述同步多媒体数据；

向所述第二多媒体平台发送所述同步多媒体数据。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供多媒体数据的发布方法中，所述方法还包括：

基于所述第一多媒体平台的第一标识参数生成所述第一多媒体平台的标识信息。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供多媒体数据的发布方法中，所述方法还包括：

向所述第二多媒体平台发送所述第一标识参数，所述第一标识参数用于所述第二多媒体平台生成所述第一多媒体平台的标识信息，并在所述待发布的多媒体数据中添加所述第一多媒体平台的标识信息。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供多媒体数据的发布方法中，所述方法还包括：

基于预先存储的对应关系，确定所述第二多媒体平台对应的第二标识参数，并基于所述第二标识参数生成所述第二多媒体平台的标识信息，所述对应

关系包括所述第二多媒体平台与所述第二标识参数之间的对应关系。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供多媒体数据的发布方法中，所述方法还包括：

向所述第二多媒体平台发送所述第二标识参数，所述第二标识参数用于所述第二多媒体平台在所述待发布的多媒体数据中添加根据所述第二标识参数生成的所述第二多媒体平台的标识信息。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供多媒体数据的发布方法中，所述标识信息包括标识水印。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供多媒体数据的发布方法中，所述标识信息对应的标识参数包括水印内容信息和水印样式信息。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供多媒体数据的发布方法中，所述水印内容信息包括多媒体平台的信息，所述水印样式信息包括水印的尺寸信息、水印的位置信息和水印的形状信息中的至少一个。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供多媒体数据的发布方法中，所述方法还包括：

获取用户的第一用户标识，基于所述第一用户标识获取绑定的第二用户标识；

向第二多媒体平台发送所述第二用户标识；或者，

获取所述用户的第一用户标识；

向第二多媒体平台发送所述第一用户标识，所述第一用户标识用于所述第二多媒体平台获取绑定的第二用户标识；

其中，所述第一用户标识为所述用户在所述第一多媒体平台的身份标识；所述第二用户标识为用户在第二多媒体平台的身份标识。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供多媒体数据的发布方法中，所述响应于获取到多媒体同步发布请求之后，所述方法还包括：

在所述第一多媒体平台下发布所述多媒体数据。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供多媒体数据的发布方法中，在所述第一多媒体平台下发布所述多媒体数据之前，所述方法还包括：

基于第一预设转码规则对所述待发布的多媒体数据进行转码处理，其中，

所述第一预设转码规则包括特效处理、格式转换和数据压缩中的至少一个。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供了一种多媒体数据的发布方法，所述方法应用于第二多媒体平台，包括：

接收第一多媒体平台发送的多媒体同步发布请求，其中，所述多媒体同步发布请求中包括待发布的多媒体数据或基于所述待发布的多媒体数据生成的同步多媒体数据；

发布所述同步多媒体数据，其中，所述同步多媒体数据中包括所述第一多媒体平台的标识信息。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供多媒体数据的发布方法中，所述多媒体同步发布请求中包括所述待发布的多媒体数据，所述方法还包括：

在所述待发布的多媒体数据中添加所述第一多媒体平台的标识信息，生成所述同步多媒体数据。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供多媒体数据的发布方法中，所述多媒体数据包括视频数据，所述在所述待发布的多媒体数据中添加所述第一多媒体平台的标识信息，生成同步多媒体数据，包括：

在所述待发布的多媒体数据解码得到的第一视频帧集合中，添加所述第一多媒体平台的标识信息，得到第二视频帧集合；

编码所述第二视频帧集合，生成所述同步多媒体数据。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供多媒体数据的发布方法中，在所述待发布的多媒体数据解码得到的第一视频帧集合中，添加所述第一多媒体平台的标识信息，得到第二视频帧集合，包括：

在所述第一视频帧集合的目标视频帧中添加所述第一多媒体平台的标识信息，得到所述第二视频帧集合，其中，所述目标视频帧为所述第一视频帧集合中的至少一个视频帧。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供多媒体数据的发布方法中，所述方法还包括：

获取所述第一多媒体平台发送的第一标识参数，或者，获取本地存储的所述第一多媒体平台的第一标识参数。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供多媒体数据的发布方法中，

所述方法还包括：

基于所述第一标识参数生成所述第一多媒体平台的标识信息；

在所述待发布的多媒体数据中添加所述第一多媒体平台的标识信息，生成同步多媒体数据。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供多媒体数据的发布方法中，所述同步多媒体数据中还包括所述第二多媒体平台的标识信息。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供多媒体数据的发布方法中，所述方法还包括：

获取所述第一多媒体平台发送的所述第二多媒体平台对应的第二标识参数，或者，获取本地存储的所述第二标识参数；

基于所述第二标识参数生成所述第二多媒体平台的标识信息。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供多媒体数据的发布方法中，所述方法还包括：

获取所述第一多媒体平台发送的基于用户的第一用户标识获取的第二用户标识；或者，

获取所述第一多媒体平台发送的用户的第一用户标识，并基于所述第一用户标识获取绑定的第二用户标识；

其中，所述第一用户标识为所述用户在所述第一多媒体平台的身份标识；所述第二用户标识为用户在第二多媒体平台的身份标识。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供多媒体数据的发布方法中，所述发布所述同步多媒体数据，包括：

在所述第二用户标识下发布所述同步多媒体数据。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供多媒体数据的发布方法中，所述发布所述同步多媒体数据之前，所述方法还包括：

基于第二预设转码规则对所述同步多媒体数据进行转码处理。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供多媒体数据的发布方法中，所述发布所述同步多媒体数据之后，还包括：

通过第二多媒体平台对应的多媒体客户端展示所述同步多媒体数据。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供了一种多媒体数据的发布装置，所述装置设置于第一多媒体平台，包括：

多媒体获取模块，用于获取待发布的多媒体数据；

多媒体同步发布模块，用于响应于获取到多媒体同步发布请求，向所述多媒体同步发布请求所指示的第二多媒体平台发送所述多媒体同步发布请求，所述多媒体同步发布请求用于请求所述第二多媒体平台发布基于所述待发布的多媒体数据生成的同步多媒体数据，其中，所述同步多媒体数据中包括所述第一多媒体平台的标识信息。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供的多媒体数据的发布装置中，所述装置还包括第二平台标识模块，具体用于：

在所述待发布的多媒体数据中添加所述第二多媒体平台的标识信息，生成所述同步多媒体数据；

向所述第二多媒体平台发送所述同步多媒体数据。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供的多媒体数据的发布装置中，所述装置还包括第一标识参数模块，具体用于：

基于所述第一多媒体平台的第一标识参数生成所述第一多媒体平台的标识信息。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供的多媒体数据的发布装置中，所述第一标识参数模块还用于：

向所述第二多媒体平台发送第一标识参数，所述第一标识参数用于所述第二多媒体平台生成所述第一多媒体平台的标识信息，并在所述待发布的多媒体数据中添加所述第一多媒体平台的标识信息。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供的多媒体数据的发布装置中，所述装置还包括第二标识参数模块，具体用于：

基于预先存储的对应关系，确定所述第二多媒体平台对应的第二标识参数，并基于所述第二标识参数生成所述第二多媒体平台的标识信息，所述对应关系包括所述第二多媒体平台与所述第二标识参数之间的对应关系。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供的多媒体数据的发布装置中，所述第二标识参数模块还用于：

向所述第二多媒体平台发送第二标识参数,所述第二标识参数用于所述第二多媒体平台在所述待发布的多媒体数据中添加根据所述第二标识参数生成的所述第二多媒体平台的标识信息。

根据本公开的一个或多个实施例,本公开提供的多媒体数据的发布装置中,所述标识信息包括标识水印。

根据本公开的一个或多个实施例,本公开提供的多媒体数据的发布装置中,所述标识信息对应的标识参数包括水印内容信息和水印样式信息。

根据本公开的一个或多个实施例,本公开提供的多媒体数据的发布装置中,所述水印内容信息包括多媒体平台的信息,所述水印样式信息包括水印的尺寸信息、水印的位置信息和水印的形状信息中的至少一个。

根据本公开的一个或多个实施例,本公开提供的多媒体数据的发布装置中,所述装置还包括用户标识模块,具体用于:

获取用户的第一用户标识,基于所述第一用户标识获取绑定的第二用户标识;

向第二多媒体平台发送所述第二用户标识;或者,

获取所述用户的第一用户标识;

向第二多媒体平台发送所述第一用户标识,所述第一用户标识用于所述第二多媒体平台获取绑定的第二用户标识;

其中,所述第一用户标识为所述用户在所述第一多媒体平台的身份标识;所述第二用户标识为用户在第二多媒体平台的身份标识。

根据本公开的一个或多个实施例,本公开提供的多媒体数据的发布装置中,所述装置还包括第一平台发布模块,用于:所述响应于获取到多媒体同步发布请求之后,

在所述第一多媒体平台发布所述多媒体数据。

根据本公开的一个或多个实施例,本公开提供的多媒体数据的发布装置中,所述装置还包括第一转码模块,用于:在所述第一多媒体平台发布所述多媒体数据之前,

基于第一预设转码规则对所述待发布的多媒体数据进行转码处理,其中,所述第一预设转码规则包括特效处理、格式转换和数据压缩中的至少一个。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供了一种多媒体数据的发布装置，所述装置设置于第二多媒体平台，包括：

请求接收模块，用于接收第一多媒体平台发送的多媒体同步发布请求，其中，所述多媒体同步发布请求中包括待发布的多媒体数据或基于所述待发布的多媒体数据生成的同步多媒体数据；

多媒体发布模块，用于发布所述同步多媒体数据，其中，所述同步多媒体数据中包括所述第一多媒体平台的标识信息。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供的多媒体数据的发布装置中，所述多媒体同步发布请求中包括所述待发布的多媒体数据，所述装置还包括第一标识模块，具体用于：

在所述待发布的多媒体数据中添加所述第一多媒体平台的标识信息，生成所述同步多媒体数据。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供的多媒体数据的发布装置中，所述多媒体数据包括视频数据，所述第一标识模块具体用于：

在所述待发布的多媒体数据解码得到的第一视频帧集合中，添加所述第一多媒体平台的标识信息，得到第二视频帧集合；

编码所述第二视频帧集合，生成所述同步多媒体数据。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供的多媒体数据的发布装置中，所述第一标识模块具体用于：

在所述第一视频帧集合的目标视频帧中添加所述第一多媒体平台的标识信息，得到所述第二视频帧集合，其中，所述目标视频帧为所述第一视频帧集合中的至少一个视频帧。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供的多媒体数据的发布装置中，所述装置还包括第一参数模块，具体用于：

获取所述第一多媒体平台发送的第一标识参数，或者，获取本地存储的所述第一多媒体平台的第一标识参数。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供的多媒体数据的发布装置中，所述第一参数模块具体用于：

基于所述第一标识参数生成所述第一多媒体平台的标识信息；

在所述待发布的多媒体数据中添加所述第一多媒体平台的标识信息，生成同步多媒体数据。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供的多媒体数据的发布装置中，所述同步多媒体数据中还包括所述第二多媒体平台的标识信息。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供的多媒体数据的发布装置中，所述装置还包括第二参数模块，具体用于：

获取所述第一多媒体平台发送的所述第二多媒体平台对应的第二标识参数，或者，获取本地存储的所述第二标识参数；

基于所述第二标识参数生成所述第二多媒体平台的标识信息。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供的多媒体数据的发布装置中，所述装置还包括用户身份模块，具体用于：

获取所述第一多媒体平台发送的基于用户的第一用户标识获取的第二用户标识；或者，

获取所述第一多媒体平台发送的用户的第一用户标识，并基于所述第一用户标识获取绑定的第二用户标识；

其中，所述第一用户标识为所述用户在所述第一多媒体平台的身份标识；所述第二用户标识为用户在第二多媒体平台的身份标识。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供的多媒体数据的发布装置中，所述多媒体发布模块具体用于：

在所述第二用户标识下发布所述同步多媒体数据。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供的多媒体数据的发布装置中，所述装置还包括第二转码模块，具体用于：所述发布所述同步多媒体数据之前，

基于第二预设转码规则对所述同步多媒体数据进行转码处理。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供的多媒体数据的发布装置中，所述装置还包括数据展示模块，具体用于：所述发布所述同步多媒体数据之后，

通过第二多媒体平台对应的多媒体客户端展示所述同步多媒体数据。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供了一种电子设备，包括：  
处理器；

用于存储所述处理器可执行指令的存储器；

所述处理器，用于从所述存储器中读取所述可执行指令，并执行所述指令以实现如本公开提供的任一所述的多媒体数据的发布方法。

根据本公开的一个或多个实施例，本公开提供了一种计算机可读存储介质，所述存储介质存储有计算机程序，所述计算机程序用于执行如本公开提供的任一所述的多媒体数据的发布方法。

以上描述仅为本公开的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解，本公开中所涉及的公开范围，并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案，同时也应涵盖在不脱离上述公开构思的情况下，由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本公开中公开的（但不限于）具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。

此外，虽然采用特定次序描绘了各操作，但是这不应理解为要求这些操作以所示出的特定次序或以顺序次序执行来执行。在一定环境下，多任务和并行处理可能是有利的。同样地，虽然在上面论述中包含了若干具体实现细节，但是这些不应被解释为对本公开的范围的限制。在单独的实施例的上下文中描述的某些特征还可以组合地实现在单个实施例中。相反地，在单个实施例的上下文中描述的各种特征也可以单独地或以任何合适的子组合的方式实现在多个实施例中。

尽管已经采用特定于结构特征和/或方法逻辑动作的语言描述了本主题，但是应当理解所附权利要求书中所限定的主题未必局限于上面描述的特定特征或动作。相反，上面所描述的特定特征和动作仅仅是实现权利要求书的示例形式。