

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号
WO 2020/134865 A1

(43) 国际公布日
2020 年 7 月 2 日 (02.07.2020)

(51) 国际专利分类号:
H04N 21/258 (2011.01) **H04N 21/2187** (2011.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2019/122101

(22) 国际申请日: 2019 年 11 月 29 日 (29.11.2019)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
201811643602.3 2018 年 12 月 29 日 (29.12.2018) CN

(71) 申请人: 北京字节跳动网络技术有限公司 (BEIJING BYTEDANCE NETWORK TECHNOLOGY CO., LTD.) [CN/CN]; 中国北京市石景山区实兴大街 30 号院 3 号楼 2 层 B-0035 房间, Beijing 100041 (CN)。

(72) 发明人: 杨晔萌 (YANG, Yemeng); 中国北京市海淀区知春路 63 号中国卫星通信大厦今日头条小邮局, Beijing 100190 (CN)。

(74) 代理人: 北京市立方律师事务所 (LIFANG & PARTNERS); 中国北京市东城区香河园街 1 号院信德京汇中心 12 层, Beijing 100028 (CN)。

(81) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT,

(54) **Title:** INTERACTION DATA DISTRIBUTION CONTROL METHOD AND APPARATUS, ELECTRONIC DEVICE, AND STORAGE MEDIUM

(54) **发明名称:** 一种交互数据分发控制方法、装置、电子设备及存储介质

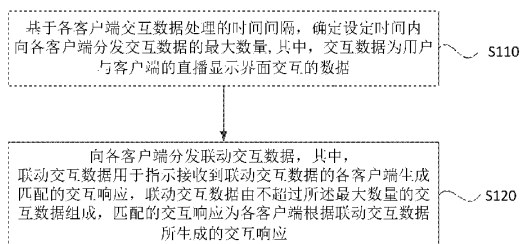


图 1

(57) **Abstract:** Disclosed are an interaction data distribution control method and apparatus, a device, and a storage medium. The method comprises: based on an interaction data processing time interval of each client, determining the maximum amount of interaction data to be distributed to each client within a set time, wherein the interaction data is data regarding the interaction between a user and a live broadcast display interface of the client; and distributing linkage interaction data to each client, wherein the linkage interaction data is used for instructing each client receiving the linkage interaction data to generate a matching interactive response, and the matching interactive response is an interactive response generated by each client according to the linkage interaction data. By means of the technical solution provided by the embodiments of the present disclosure, the data processing pressure of a client can be reduced, thereby avoiding the accumulation of interaction data, enabling the client to display an interactive response in real time, and saving on a memory of the client.

[见续页]

WO 2020/134865 A1

RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI,
CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

根据细则4.17的声明:

— 发明人资格(细则4.17(iv))

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。

(57) 摘要: 本公开实施例公开了交互数据分发控制方法、装置、设备及存储介质, 其中, 该方法包括: 基于各客户端交互数据处理的时间间隔, 确定设定时间内向各客户端分发交互数据的最大数量, 其中, 交互数据为用户与客户端的直播显示界面交互的数据; 向各客户端分发联动交互数据, 其中, 联动交互数据用于指示接收到联动交互数据的各客户端生成匹配的交互响应, 所述匹配的交互响应为各客户端根据联动交互数据所生成的交互响应。本公开实施例提供的技术方案可以减小客户端数据处理的压力, 避免交互数据的堆积, 使客户端实时展示交互响应, 节省客户端的内存。