

(12) 特許協力条約に基づいて公開された国際出願

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局

(43) 国際公開日
2025年9月18日(18.09.2025)



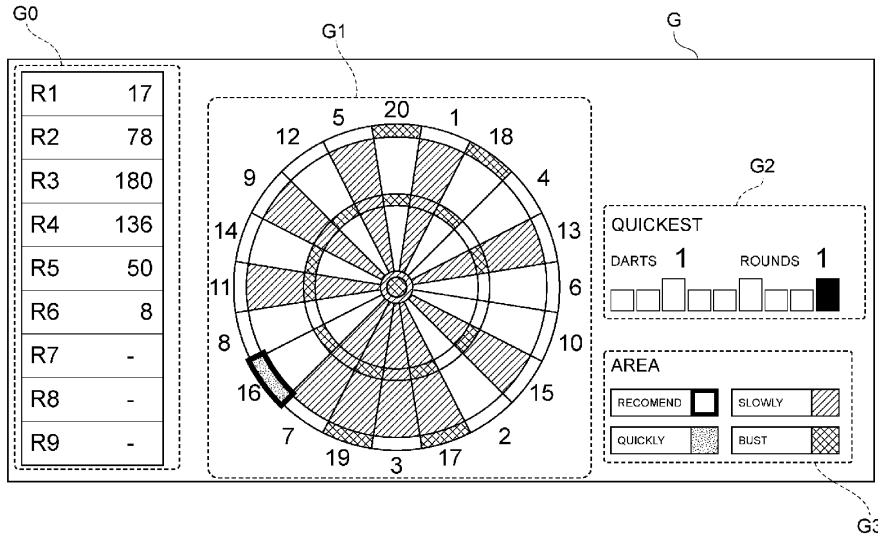
(10) 国際公開番号

WO 2025/192303 A1

- (51) 国際特許分類:
A63F 9/02 (2006.01) F41J 3/02 (2006.01)
A63B 65/02 (2006.01) F41J 5/056 (2006.01)
- (21) 国際出願番号: PCT/JP2025/006844
- (22) 国際出願日: 2025年2月27日(27.02.2025)
- (25) 国際出願の言語: 日本語
- (26) 国際公開の言語: 日本語
- (30) 優先権データ:
特願 2024-038159 2024年3月12日(12.03.2024) JP
- (71) 出願人: 株式会社ダーツライブ(KABUSHIKI KAISHA DARTSLIVE D/B/A DARTSLIVE CO., LTD.) [JP/JP]; 〒1410033 東京都品川区西品川一丁目1番1号住友不動産大崎ガーデンタワ
- ー (JP). 株式会社セガ(SEGA CORPORATION) [JP/JP]; 〒1410033 東京都品川区西品川一丁目1番1号住友不動産大崎ガーデンタワー (JP).
- (72) 発明者: 相馬 啓志(SOMA Keishi); 〒1410033 東京都品川区西品川一丁目1番1号 住友不動産大崎ガーデンタワー 株式会社ダーツライブ内 (JP). 齋藤 陽歩(SAITO Yobu); 〒1410033 東京都品川区西品川一丁目1番1号 住友不動産大崎ガーデンタワー 株式会社ダーツライブ内 (JP). 内田 翔馬(UCHIDA Shoma); 〒1410033 東京都品川区西品川一丁目1番1号 住友不動産大崎ガーデンタワー 株式会社ダーツライブ内 (JP). 三浦 有希人(MIURA Yukihito); 〒1410033 東京都

(54) Title: THROWING GAME DEVICE, INFORMATION PROCESSING DEVICE, INFORMATION PROCESSING METHOD, AND PROGRAM

(54) 発明の名称: 投擲ゲーム装置、情報処理装置、情報処理方法、及びプログラム



(57) Abstract: Provided is, for example, a throwing game device capable of enhancing the degree of entertainment of a throwing game. An information processing device outputs display data relating to a throwing game in which a win is determined by sequentially subtracting scores associated with segments hit by throwing implements, among a plurality of segments provided on a target, from a current score, and matching the current score with a reference value, the information processing device comprising: a segment minimum number calculating unit that calculates, in association with each of the

[続葉有]

品川区西品川一丁目1番1号 住友不動産大崎ガーデンタワー 株式会社ダーツライブ内 (JP).

(74) 代理人: 稲葉 良幸, 外(INABA Yoshiyuki et al.);
〒1066123 東京都港区六本木6-10-1
六本木ヒルズ森タワー23階 TMI
総合法律事務所 (JP).

(81) 指定国(表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN, MU, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UY, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW.

(84) 指定国(表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO (BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

添付公開書類:

一 国際調査報告 (条約第21条(3))

plurality of segments, a segment minimum number, which is the minimum number of throws that would be required to make the current score match the reference value, on the assumption that the throwing implement hits the corresponding segment with the next throw; a display data generating unit that generates display data for displaying at least one of the plurality of segments in a display mode based on the segment minimum number associated with the segment; and an output unit for outputting the display data.

(57) 要約: 投擲ゲームの興趣性を向上させることの可能な投擲ゲーム装置等を提供する。標的に設けられた複数のセグメントのうち投擲器具が当たったセグメントに対応付けられた得点を、持ち点から順次に差し引き、持ち点を基準値に一致させることにより上がりが決定される投擲ゲームに関する表示データを出力する情報処理装置であって、複数のセグメントの各セグメントに対応付けて、次回の投擲により投擲器具が該セグメントに当たると仮定した場合において、持ち点を基準値に一致させるために必要な最少の投擲の本数であるセグメント最少本数を算出するセグメント最少本数算出部と、複数のセグメントの少なくとも1つのセグメントを、該セグメントに対応付けられたセグメント最少本数に基づいた表示態様で表示するための表示データを生成する表示データ生成部と、表示データを出力する出力部と、を備える。