

权利要求书

- 1、一种虚拟资源分配方法，其特征在于，所述方法包括：
展示分配虚拟资源给第一账户的界面，获取用户在所述界面中的预设操作行为；
获取所述预设操作行为的行为参数值；
- 5 从第二账户中分配与所述行为参数值相匹配数额的虚拟资源至所述第一账户。
- 2、根据权利要求 1 所述的方法，其特征在于，所述从第二账户中分配与所述行为参数值相匹配数额的虚拟资源至所述第一账户包括：
从第二账户中扣除与所述行为参数值相匹配数额的虚拟资源；
在所述第一账户中增加所述数额的虚拟资源。
- 10 3、根据权利要求 1 所述的方法，其特征在于，所述预设操作行为包括用户在所述界面中的预设操作手势。
- 4、根据权利要求 3 所述的方法，其特征在于，若所述预设操作手势包括点击所述界面，则所述预设操作手势的行为参数值包括下述中的至少一种：点击力度、点击频率、点击时间。
- 5、根据权利要求 3 所述的方法，其特征在于，若所述预设操作手势包括在所述界面上
- 15 滑动，则所述预设操作手势的行为参数值包括下述中的至少一种：滑动幅度、滑动频率、滑动时间、滑动轨迹、滑动力度。
- 6、根据权利要求 3 所述的方法，其特征在于，若所述预设操作手势包括移动展示所述界面的设备，则所述预设操作手势的行为参数值包括下述中的至少一种：移动频率、移动幅度、移动时间、移动轨迹。
- 20 7、根据权利要求 1 所述的方法，其特征在于，所述预设操作行为包括用户的生物特征行为。
- 8、根据权利要求 7 所述的方法，其特征在于，若所述生物特征行为包括用户观察所述界面，则所述用户观察所述界面的行为参数值包括下述中的至少一种：目光观察时间、目光观察轨迹。
- 25 9、根据权利要求 7 所述的方法，其特征在于，若所述生物特征行为包括用户发出声音，则所述用户发出声音的行为参数值包括下述中的至少一种：声音频率、声音响度、声音关键字。
- 10、根据权利要求 7 所述的方法，其特征在于，若所述生物特征行为包括用户做出面部表情，则所述面部表情的参数值包括面部表情所属情绪。
- 30 11、根据权利要求 1 所述的方法，其特征在于，在所述获取所述预设操作行为的行为参

数值之后，所述方法还包括：

在所述界面中展示与所述行为参数值相匹配的虚拟资源的数额。

12、一种虚拟资源分配方法，其特征在于，所述方法包括：

获取用户在界面中的预设操作行为；

5 获取所述预设操作行为的行为参数值；

从第二账户中分配与所述行为参数值相匹配数额的虚拟资源至第一账户。

13、一种客户端，其特征在于，所述客户端包括显示器和处理器，其中，

显示器，用于展示分配虚拟资源给第一账户的界面；

所述处理器包括：

10 操作行为获取单元，用于获取用户在所述界面中的预设操作行为；

操作行为分析单元，用于获取所述预设操作行为的行为参数值；

虚拟资源分配单元，用于从第二账户中分配与所述行为参数值相匹配数额的虚拟资源至
所述第一账户。

14、根据权利要求 13 所述的客户端，其特征在于，所述显示器还用于在所述界面中展
15 示与所述行为参数值相匹配的虚拟资源的数额。

15、一种服务器，其特征在于，所述服务器包括：

操作行为获取单元，用于获取用户在界面中的预设操作行为；

操作行为分析单元，用于获取所述预设操作行为的行为参数值；

虚拟资源分配单元，用于从第二账户中分配与所述行为参数值相匹配数额的虚拟资源至
20 第一账户。

25

30