

1/8

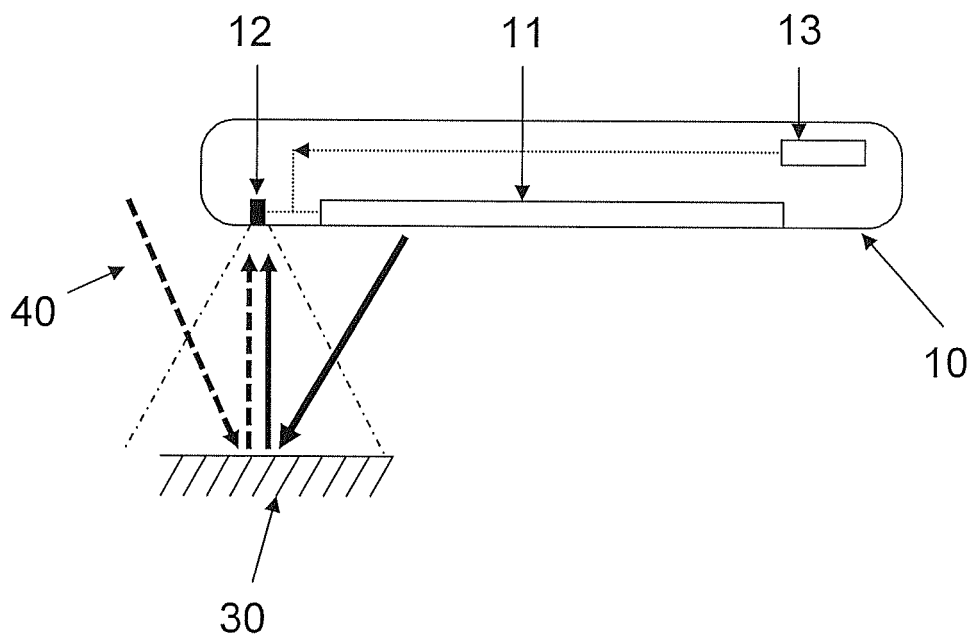


Figure 1

2/8

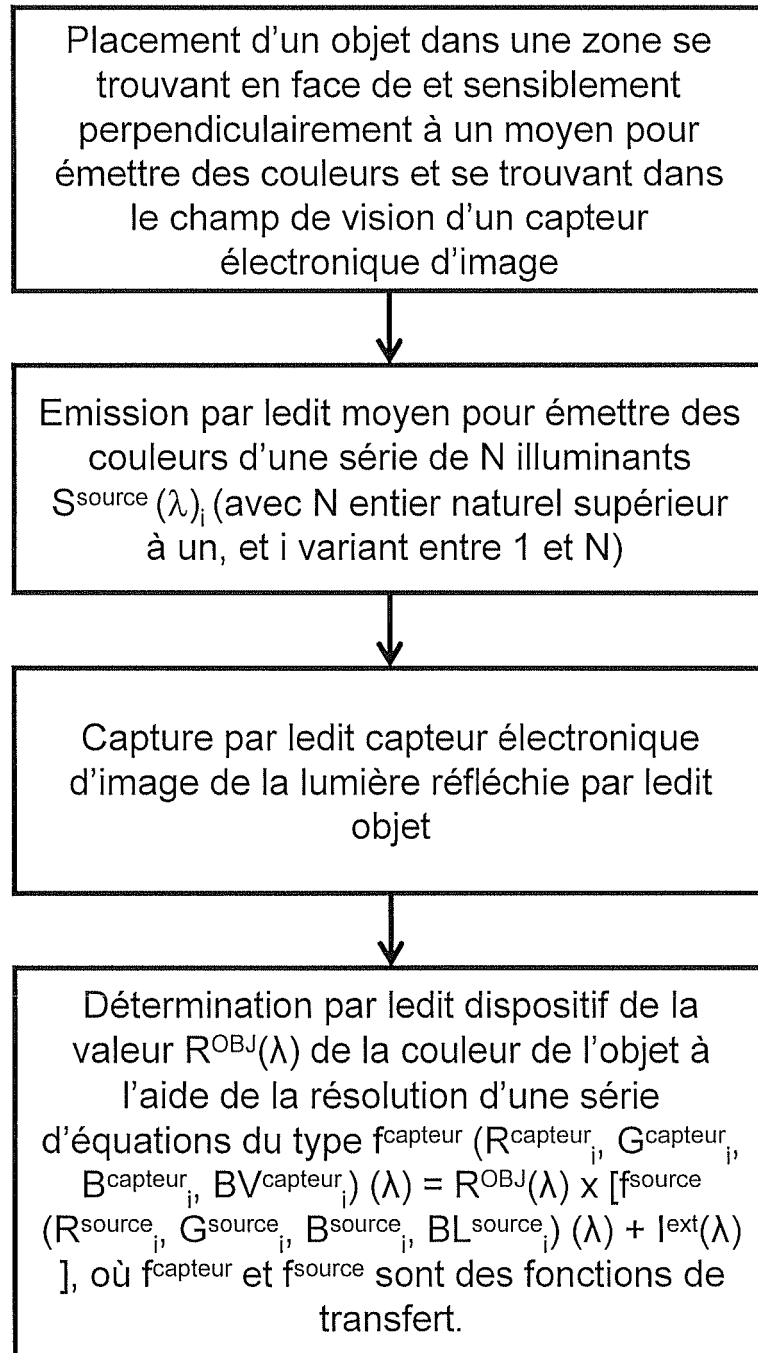


Figure 2

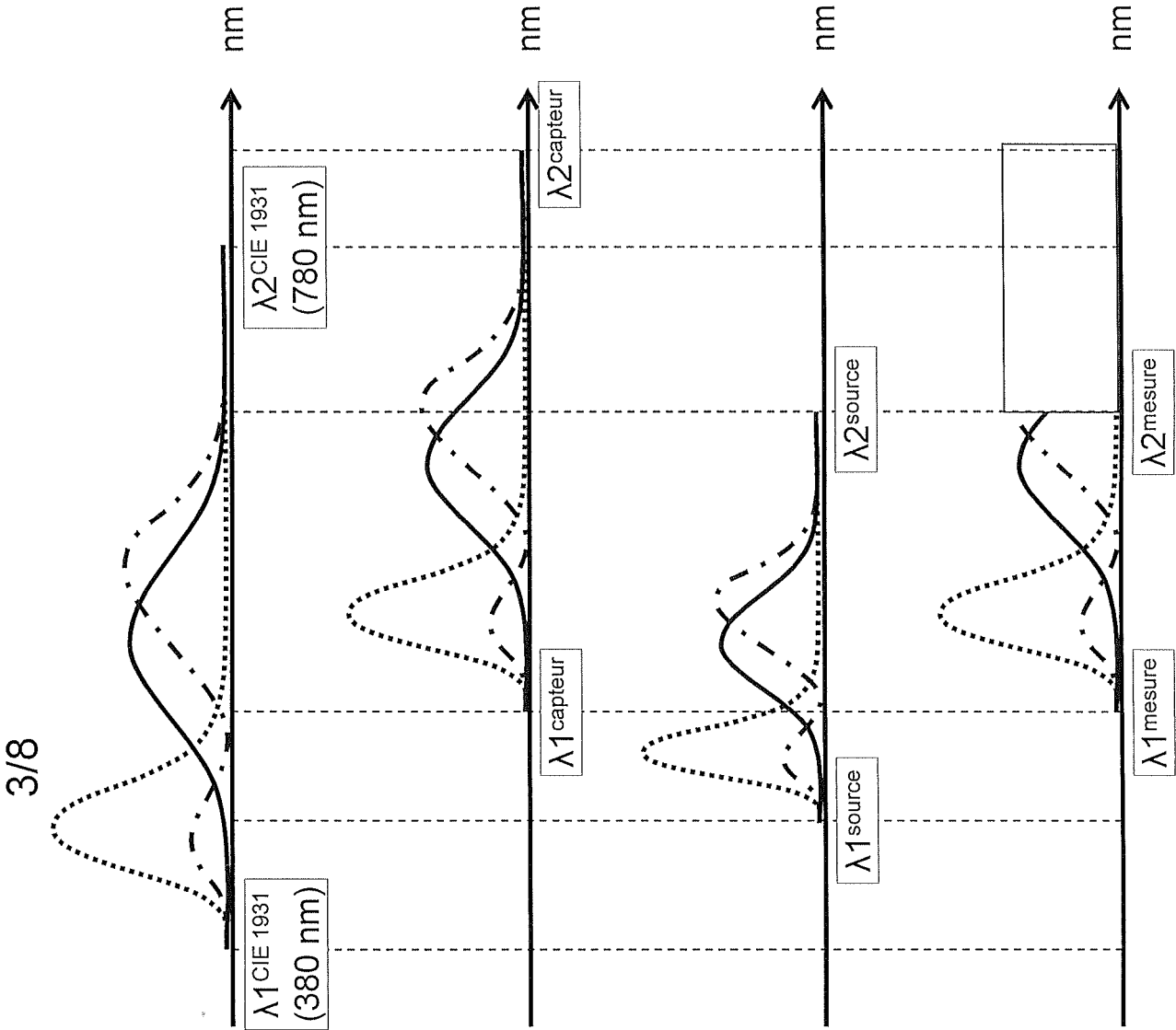


Figure 3

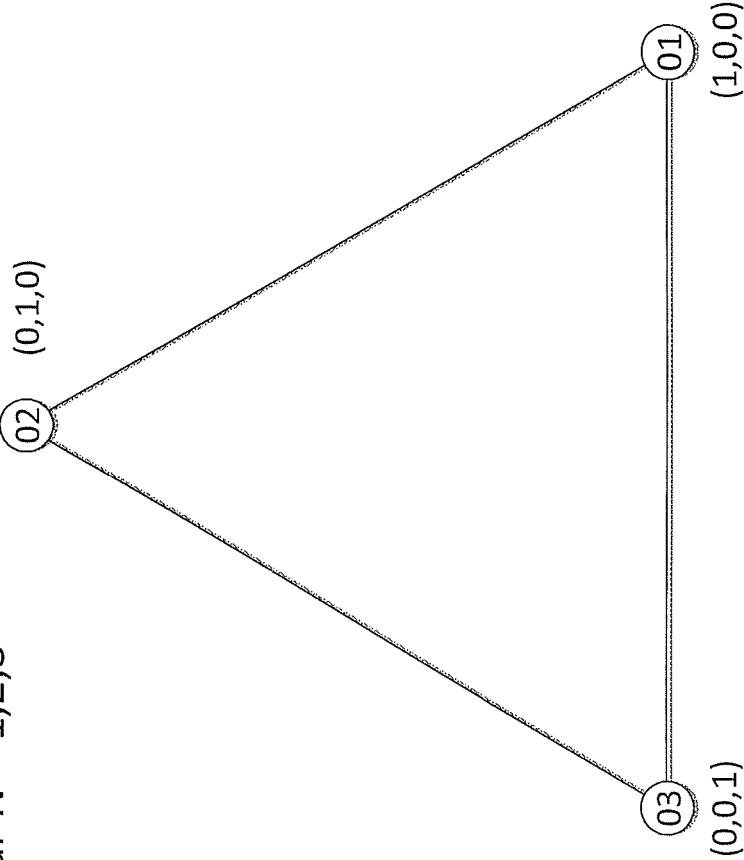
Spectre de perception de l'oeil humain (avec les sensibilités de l'observateur standard CIE 1931)

Spectre de perception du capteur (avec les sensibilités des primaires du capteur)

Spectre d'émission de la source des flashes de couleurs (pour les 3 primaires de la source)

Spectre de mesure pour $R^{OBJ}(\lambda)$ et $I^{ext}(\lambda)$ = intersection des spectres source et capteur (exemple avec les sensibilités des primaires du capteur)

Grille $k=1$
Pour $N = 1, 2, 3$

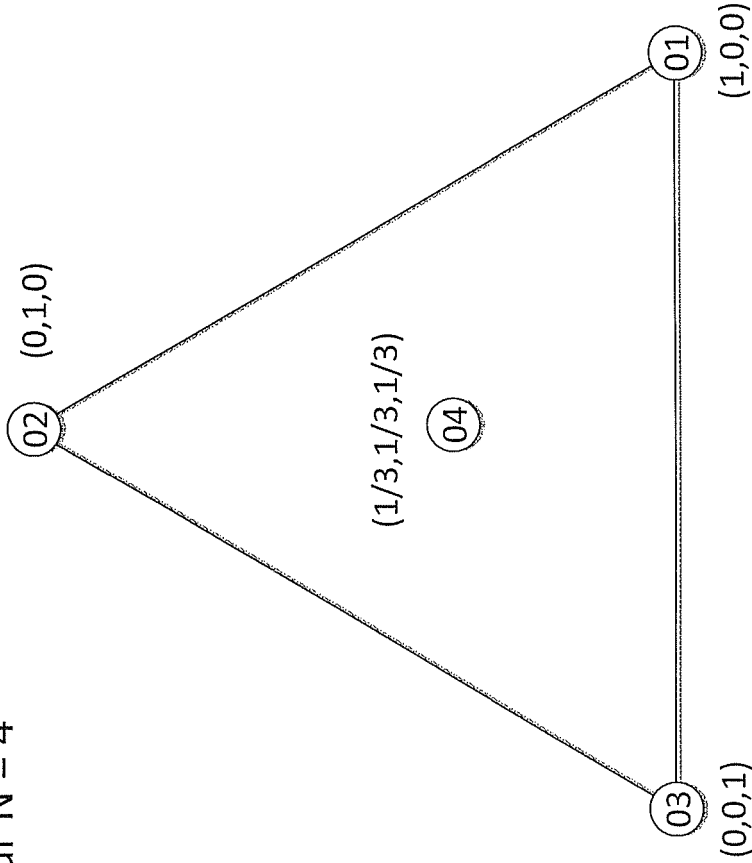


Les points 01,02,03
correspondent aux sommets
du triangle de flashage.
Les coordonnées des points
sont des coordonnées
barycentriques dans le
repère 01,02,03.

Figure 4

5/8

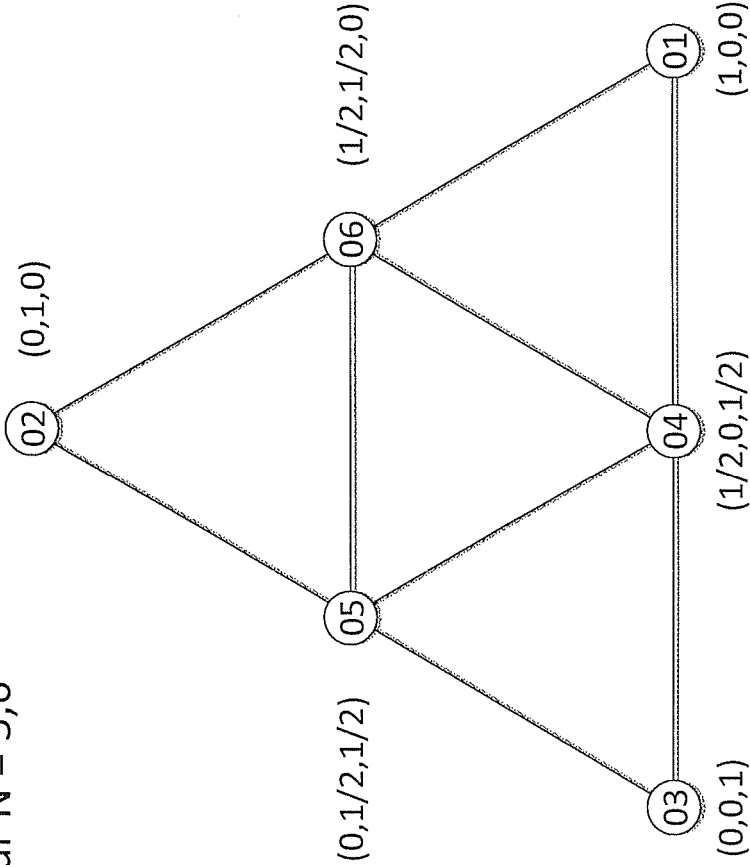
Grille $k=2$
Pour $N = 4$



Les points 01,02,03
correspondent aux sommets
du triangle de flashage.
Les coordonnées des points
sont des coordonnées
barycentriques dans le
repère 01,02,03.

Figure 5

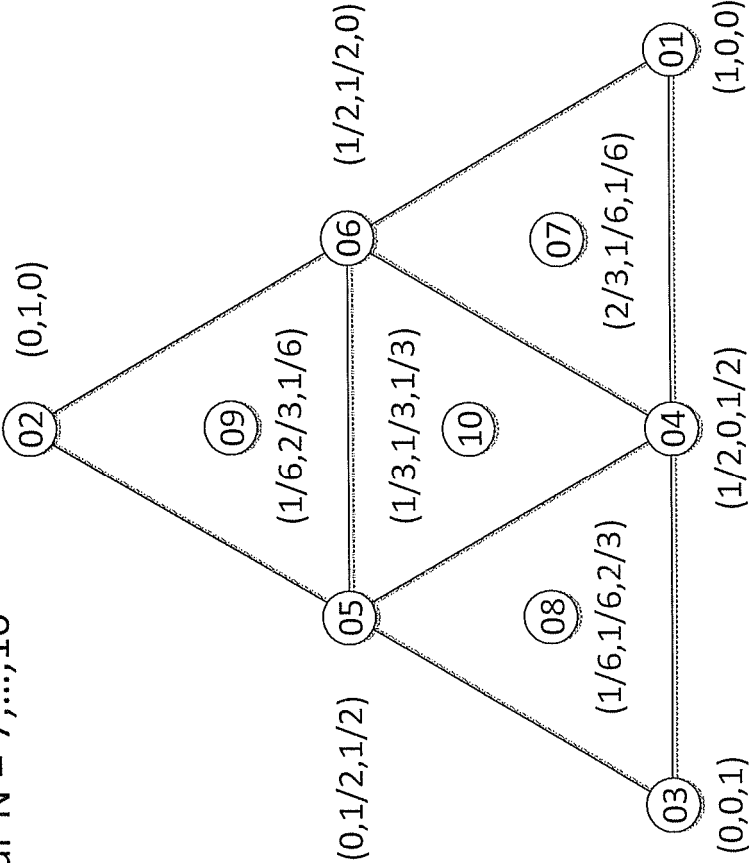
Grille k=3
Pour N = 5,6



Les points 01,02,03
correspondent aux sommets
du triangle de flashage.
Les coordonnées des points
sont des coordonnées
barycentriques dans le
repère 01,02,03.

Figure 6

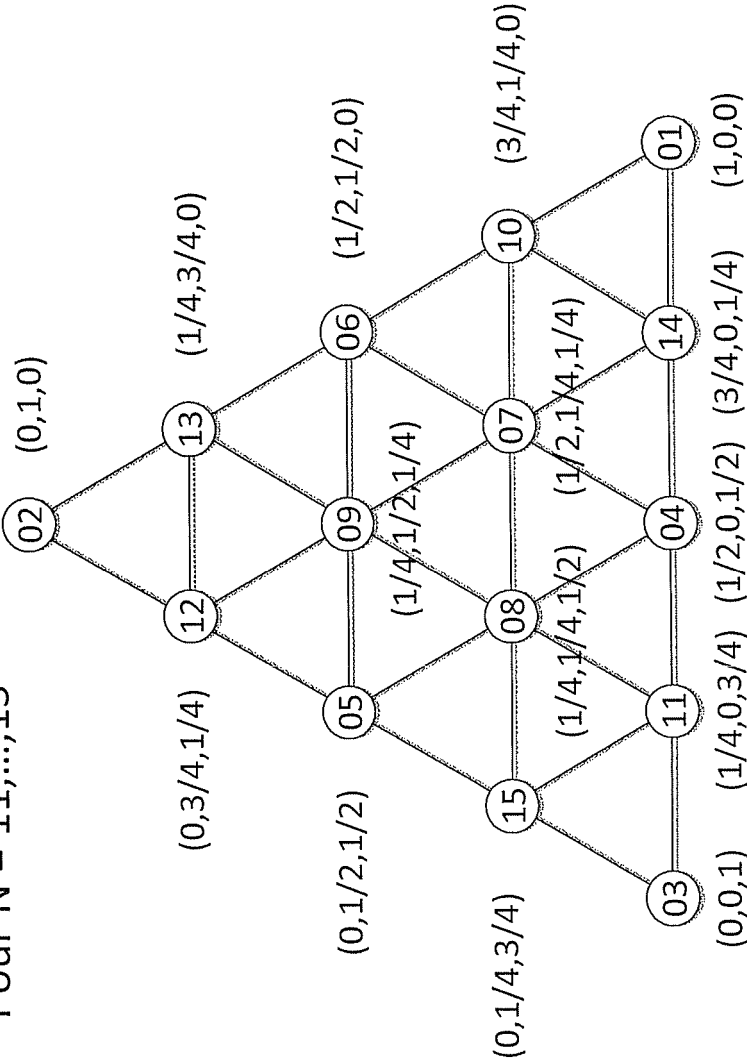
Grille k=4
Pour N = 7,...,10



Les points 01,02,03
correspondent aux sommets
du triangle de flashage.
Les coordonnées des points
sont des coordonnées
barycentriques dans le
repère 01,02,03.

Figure 7

Grille k=5
Pour N = 11,...,15



Les points 01,02,03
correspondent aux sommets
du triangle de flashage.
Les coordonnées des points
sont des coordonnées
barycentriques dans le
repère 01,02,03.

Figure 8