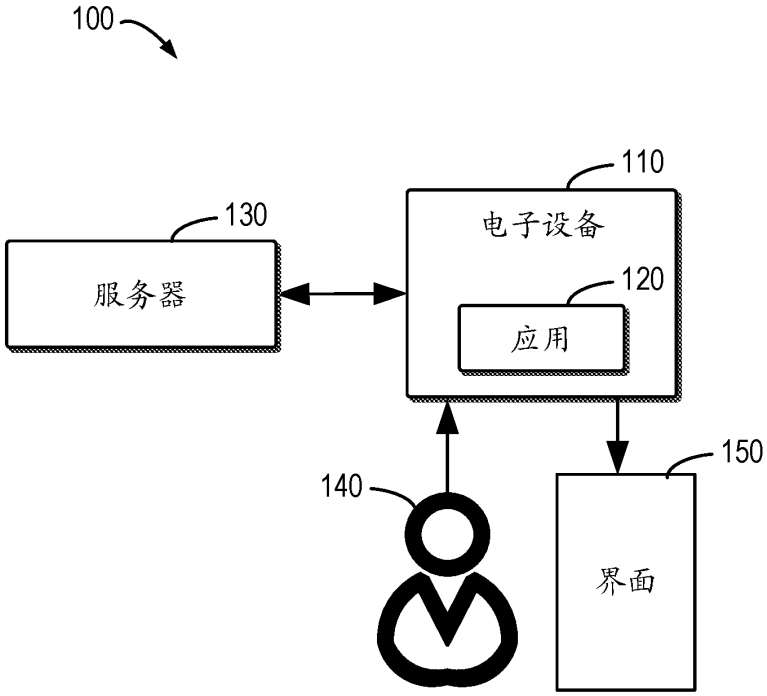


图 1

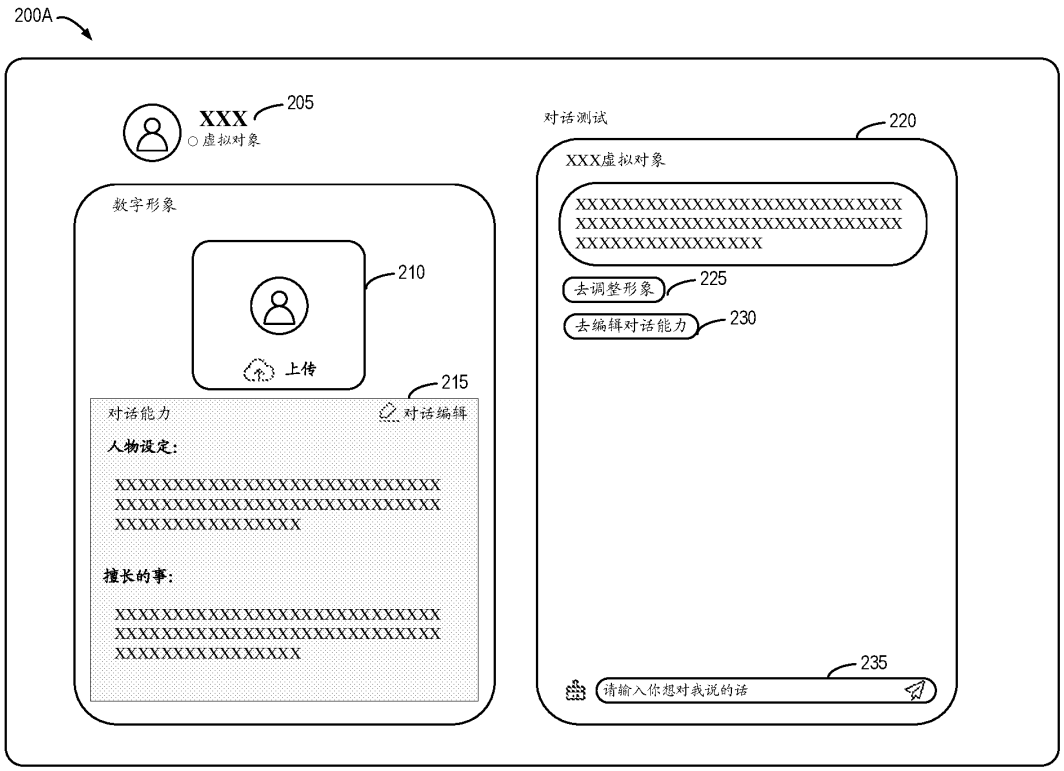

200A
XXX
虚拟对象
205
数字形象
210
上传
215
对话能力
对话编辑
人物设定:
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXX
擅长的事:
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXX
对话测试
220
XXX虚拟对象
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXX
去调整形象
225
去编辑对话能力
230
235
请输入你想对我说的话

图 2A

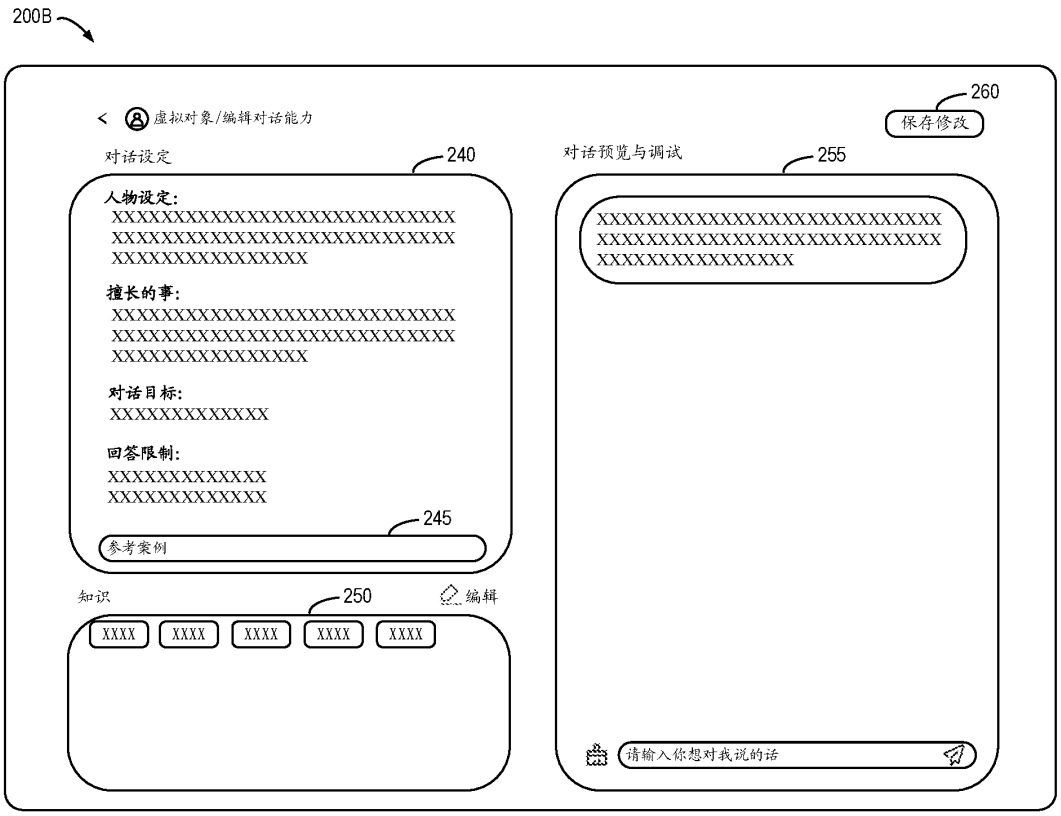

200B
虚拟对象/编辑对话能力
保存修改
260
对话设定
240
人物设定:
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXX
擅长的事:
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXX
对话目标:
XXXXXXXXXXXXX
回答限制:
XXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXX
245
参考案例
知识
250
编辑
XXXX
XXXX
XXXX
XXXX
XXXX
对话预览与调试
255
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXX
请输入你想对我说的话

图 2B

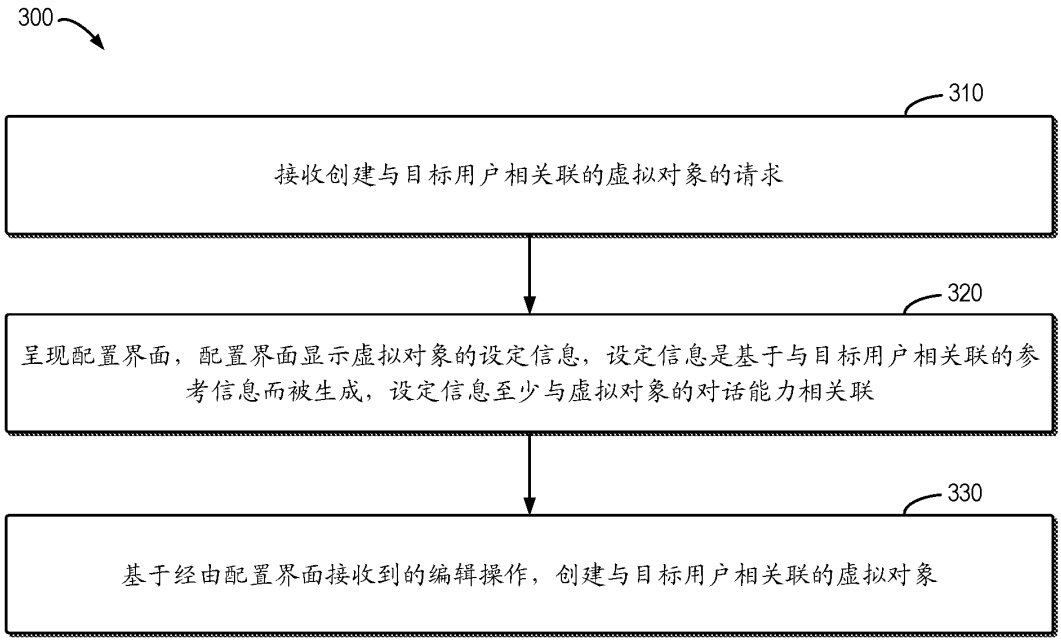

300
310
接收创建与目标用户相关联的虚拟对象的请求
320
呈现配置界面，配置界面显示虚拟对象的设定信息，设定信息是基于与目标用户相关联的参考信息而被生成，设定信息至少与虚拟对象的对话能力相关联
330
基于经由配置界面接收到的编辑操作，创建与目标用户相关联的虚拟对象

图 3

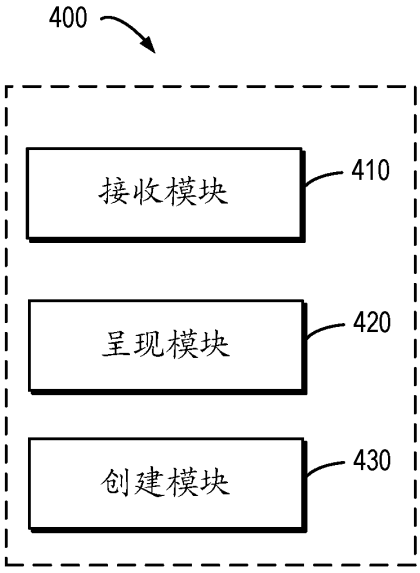

400
接收模块
410
呈现模块
420
创建模块
430

图 4

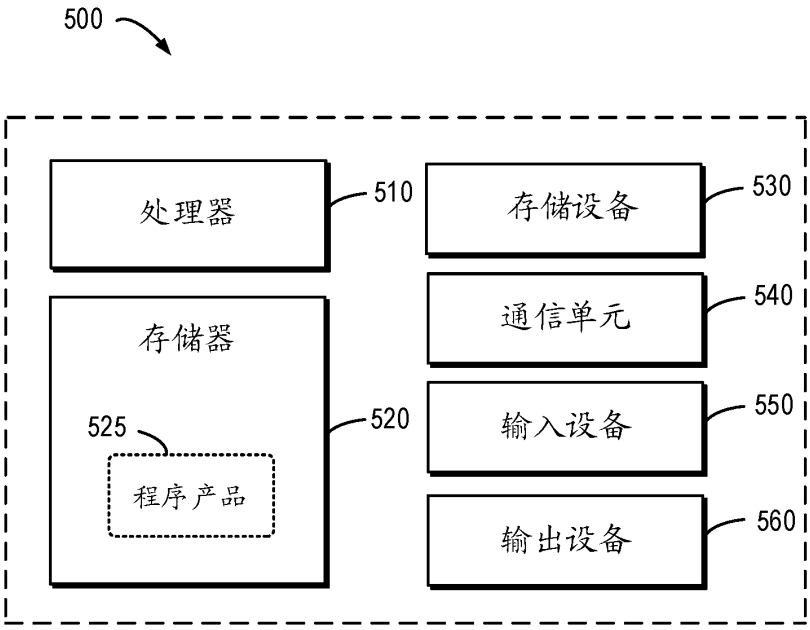

500
处理器
510
存储设备
530
存储器
520
525
程序产品
通信单元
540
输入设备
550
输出设备
560

图 5