

一种对象处理方法、装置、设备及存储介质

本申请要求 2024 年 1 月 31 日递交的、标题为“一种对象处理方法、装置、设备及存储介质”、申请号为 202410138895.9 的中国发明专利申请的优先权，该申请的全部内容通过引用结合在本申请中。

技术领域

本公开涉及数据处理领域，尤其涉及一种对象处理方法、装置、设备及存储介质。

背景技术

随着网络技术的不断发展，用户对页面上展示的对象的相关交互功能的需求越来越多样化。

因此，如何丰富页面上的对象的相关交互功能，以满足用户日益增长的多样化需求，已经成为目前亟待解决的技术问题。

发明内容

为了解决上述技术问题，本公开实施例提供了一种对象处理方法、装置、设备及存储介质。

第一方面，本公开提供了一种对象处理方法，所述方法包括：在第一页面上显示对象页面；其中，所述对象页面用于展示推荐对象集合中的至少一个对象，所述目标对象为所述推荐对象集合中处于目标状态的对象；如果检测到针对所述目标对象的目标信息更新消息，则确定所述目标对象当前是否显示在所述对象页面上；如果确定所述目标对象当前未显示在所述对象页面上，则在所述对象页面上显示目标交互控件；其中，所述

目标交互控件用于触发在所述对象页面上显示所述目标对象。

一种可选的实施方式中，所述针对所述目标对象的目标信息更新消息，包括：针对所述目标对象的属性信息的更新消息，或者，控制处于所述目标状态的对象由所述目标对象切换为第一对象的消息。

一种可选的实施方式中，所述目标信息更新消息用于反映目标信息的更新情况，所述目标信息包括当前展示状态信息、资源属性信息、资源对象绑定信息、业务信息、推荐数量信息中的至少一种信息；若所述目标信息包括所述当前展示状态信息，则所述目标信息更新消息为：针对所述目标对象解除所述目标状态的消息；若所述目标信息包括所述资源属性信息，则所述目标信息更新消息为：针对所述目标对象降低资源属性信息的消息；若所述目标信息包括所述资源对象绑定信息，则所述目标信息更新消息为：针对所述目标对象绑定资源对象的消息；若所述目标信息包括所述业务信息，则所述目标信息更新消息为：针对所述目标对象增加业务资源的消息；若所述目标信息包括所述推荐数量信息，则所述目标信息更新消息为：控制所述目标对象的对象数量由零切换至目标数量的消息。

一种可选的实施方式中，所述如果确定所述目标对象当前未显示在所述对象页面上，则在所述对象页面上显示目标交互控件，包括：如果确定所述目标对象当前未显示在所述对象页面上，则确定所述对象页面上当前显示的对象是否处于对象列表中的预设顺序位置区间；其中，所述预设顺序位置区间为基于所述对象页面对应的最大可显示数量确定，所述最大可显示数量为所述对象列表中的对象在所述对象页面上的最大可显示数量；如果确定所述当前显示的对象中存在未处于所述预设顺序位置区间内的对象，则在所述对象页面上显示目标交互控件。

一种可选的实施方式中，所述推荐对象集中的对象是以对象列表的形式展示，所述方法还包括：响应于针对所述目标交互控件的触发操作，在所述对象页面上控制所述对象列表向所述目标对象对应的预设方向滚动直至显示所述目标对象。

一种可选的实施方式中，所述响应于针对所述目标交互控件的触发操作之后，还包括：隐藏显示所述目标交互控件。

一种可选的实施方式中，所述在所述对象页面上显示目标交互控件之后，还包括：响应于将所述目标对象显示在所述对象页面上的交互操作，在所述对象页面上隐藏显示所述目标交互控件。

一种可选的实施方式中，所述第一页面包括直播间页面，所述目标状态为讲解中状态。

第二方面，本公开还提供了一种对象处理装置，所述装置包括：第一显示模块，用于在第一页面上显示对象页面；其中，所述对象页面用于展示推荐对象集中的至少一个对象，所述目标对象为所述推荐对象集中处于目标状态的对象；第一确定模块，用于检测到针对所述目标对象的目标信息更新消息时，确定所述目标对象当前是否显示在所述对象页面上；第二显示模块，用于确定所述目标对象当前未显示在所述对象页面上，则在所述对象页面上显示目标交互控件；其中，所述目标交互控件用于触发在所述对象页面上显示所述目标对象。

第三方面，本公开提供了一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质中存储有指令，当所述指令在终端设备上运行时，使得所述终端设备实现上述的方法。

第四方面，本公开提供了一种电子设备，包括：存储器，处理器，及存储在所述存

储器上并可在所述处理器上运行的计算机程序，所述处理器执行所述计算机程序时，实现上述的方法。

第五方面，本公开提供了一种计算机程序产品，所述计算机程序产品包括计算机程序/指令，所述计算机程序/指令被处理器执行时实现上述的方法。

附图说明

此处的附图被并入说明书中并构成本说明书的一部分，示出了符合本公开的实施例，并与说明书一起用于解释本公开的原理。

为了更清楚地说明本公开实施例或现有技术中的技术方案，下面将对实施例或现有技术描述中所需要使用的附图作简单地介绍，显而易见地，对于本领域普通技术人员而言，在不付出创造性劳动性的前提下，还可以根据这些附图获得其他的附图。

图 1 为本公开实施例提供了一种对象处理方法的流程图；

图 2 为本公开实施例提供了一种对象页面的示意图；

图 3 为本公开实施例提供的另一种对象页面的示意图；

图 4 为本公开实施例提供的另一种对象页面的示意图；

图 5 为本公开实施例提供了一种对象处理装置的结构示意图；

图 6 为本公开实施例提供了一种电子设备的结构示意图。

具体实施方式

为了能够更清楚地理解本公开的上述目的、特征和优点，下面将对本公开的方案进行进一步描述。需要说明的是，在不冲突的情况下，本公开的实施例及实施例中的特征

可以相互组合。

在下面的描述中阐述了很多具体细节以便于充分理解本公开，但本公开还可以采用其他不同于在此描述的方式来实施；显然，说明书中的实施例只是本公开的一部分实施例，而不是全部的实施例。

为了满足用户对页面上展示的对象的相关交互功能的多样化需求，本公开实施例提供了一种对象处理方法。具体的，在第一页面上显示对象页面，其中，对象页面用于展示推荐对象集合中的至少一个对象，目标对象为该推荐对象集合中处于目标状态的对象，如果检测到针对目标对象的目标信息更新消息，则确定目标对象当前是否显示在该对象页面上，如果确定目标对象当前未显示在对象页面上，则在对象页面上显示目标交互控件，其中，目标交互控件用于触发在对象页面上显示目标对象。

本公开实施例中，通过目标对象的目标信息更新消息触发显示目标交互控件，以便用户能够通过目标交互控件便捷的触发显示目标对象，及时查看目标对象的更新信息，简化了交互复杂度，提升了用户体验。

具体的，本公开实施例提供了一种对象处理方法，参考图 1，为本公开实施例提供的一种对象处理方法的流程图，具体包括：

S101：在第一页面上显示对象页面。

所述对象页面用于展示推荐对象集合中的至少一个对象，所述目标对象为所述推荐对象集合中处于目标状态的对象。

本公开实施例提供的对象处理方法可以应用于客户端，具体的，客户端可以部署于智能手机、平板电脑、台式计算机等终端上。

本公开实施例中，第一页面可以是任意一个页面，例如可以为直播间页面。响应于作用在第一页面上的触发操作，在第一页面上显示对象页面，例如响应于作用在直播间页面上的对象列表控件（也称为购物车控件）的触发操作，在直播间页面上显示对象页面。对象页面上展示有推荐对象集合中的至少一个对象。

在一些实施例中，推荐对象集合可以与第一页面对应的用户账号具有对应关系，例如，推荐对象集合可以为直播间页面对应的直播账号下的直播商品集合，可以将推荐对象集合中的至少一个对象展示在对象页面上，即该至少一个对象为该直播间页面上的直播对象列表中的对象。具体的，目标对象则可以为该直播对象列表中处于讲解中状态的直播对象。

S102：如果检测到针对所述目标对象的目标信息更新消息，则确定所述目标对象当前是否显示在所述对象页面上。

在一些实施例中，对于目标对象的目标信息更新消息可以为针对目标对象的属性信息的更新消息。目标对象的属性信息具体例如，目标对象的资源属性信息，目标对象的资源绑定信息，目标对象的业务信息以及目标对象的对象数量信息。

对于目标对象的目标信息更新消息，还可以为控制处于目标状态的对象由目标对象切换为第一对象的消息，即推荐对象集合中的目标对象切换成第一对象。第一对象是指处于非目标状态的对象。也就是说，目标对象发生了切换。

本公开实施例中，目标信息更新消息用于表征与目标对象相关信息发生更新。具体的，目标信息更新消息可以用于更新目标对象的目标信息。该目标信息具体可以包括目标对象的当前展示状态信息、资源属性信息、资源对象绑定信息、业务信息、推荐数量信息中的至少一种信息。

在一些实施例中，目标对象的当前展示状态信息可以指处于目标状态的对象发生变化。目标对象的资源属性信息可以指目标对象的对象价值等信息，具体可以为目标对象的价格信息；目标对象的资源对象绑定信息可以指目标对象的赠品等资源对象信息。目标对象的业务信息可以指目标对象参加的活动信息，例如限时秒杀活动、降价活动等；目标对象的推荐数量信息可以指目标对象的库存数量、补货数量等等。

一种可选的实施方式中，如果目标信息包括当前展示状态信息，则该目标对象的目标信息更新消息，具体可以为，针对该目标对象解除目标状态的消息，用于表征推荐对象集合中处于目标状态的对象由目标对象切换为第一对象。

另一种可选的实施方式中，如果目标信息包括资源对象绑定信息，则该目标对象的目标信息更新消息，具体可以为，目标对象绑定资源对象的消息，例如目标对象添加赠品的消息。

另一种可选的实施方式中，如果目标信息包括资源属性信息，则该目标对象的目标信息更新消息，具体可以为，目标对象降低资源属性的信息，例如目标对象降低价格的消息。

另一种可选的实施方式中，如果目标信息包括业务信息，则该目标对象的目标信息更新消息，可以为，目标对象增加业务资源的信息，例如目标对象参加秒杀活动的消息。

另一种可选的实施方式中，如果目标信息包括推荐数量信息，则该目标对象的目标信息更新消息，可以为，控制该目标对象的对象数量由零切换至目标数量的消息，例如目标对象由售罄状态切换为新增库存的消息。

S103：如果确定所述目标对象当前未显示在所述对象页面上，则在所述对象页面上

显示目标交互控件。

所述目标交互控件用于触发在所述对象页面上显示所述目标对象。

本公开实施例中，目标对象当前未显示在对象页面上，可以是用户通过作用在对象页面上的对象列表的滑动操作，使得目标对象移出对象页面上的显示区域。其中，推荐对象集合中的对象是以对象列表的形式展示在对象页面上的。

本公开实施例中，通过触发该目标交互控件，可实现在对象页面上显示目标对象的功能。对于触发目标交互控件在对象页面上显示目标对象的交互操作，可以包括点击、长按目标交互控件等交互操作，本公开实施例对此不做任何限制。

一种可选的实施方式中，当接收到目标交互控件的触发操作时，在对象页面上控制对象列表向目标对象对应的预设方向滚动至显示目标对象。

实际应用中，通过触发目标交互控件，在对象页面上显示出目标对象之后，为避免影响浏览体验，本公开实施例中，在触发目标交互控件时，可以在对象页面上隐藏显示目标交互控件。

如图 2 所示，为本公开实施例提供的一种对象页面的示意图。该对象页面上显示有目标交互控件 201。当触发目标交互控件 201 时，在对象页面上控制对象列表向目标对象对应的预设方向滚动直至显示目标对象，此时，在对象页面上隐藏显示目标交互控件。

如图 3 所示，为本公开实施例提供的另一种对象页面的示意图。该对象页面上显示有目标对象 301。

实际应用中，在检测到针对目标对象的目标信息更新消息时，如果判断出目标对象当前显示在对象页面上，则在对象页面上无需显示目标交互控件。事实上用户可直接查

看到目标对象的更新信息的更新情况。

在上述实施例的基础上，在检测到针对目标对象的目标信息更新消息，确定对象页面上当前未显示有目标对象的前提下，本公开实施例还可以设置预设顺序位置区间。并且在当前未显示有目标对象的前提下，可以同时判断对象页面上当前显示的对象在对象列表中的显示位置与预设顺序位置区间之间的关系。

在一些实施例中，对象页面上展示的推荐对象集合中的对象以对象列表的形式展示在对象页面上。预设顺序位置区间为基于对象页面对应的最大可显示数量确定，最大可显示数量为对象列表中的对象在对象页面上的最大可显示数量。

具体的，当检测到针对目标对象的直播信息更新消息时，首先判断目标对象当前是否显示在对象页面上。如果确定出目标对象当前未显示在对象页面上，则还需要判断对象页面上当前显示的对象是否处于对象列表中的预设顺序位置区间。其中，预设顺序位置区间例如可以为 1-10 这一位置区间。

如果确定出当前显示的对象均属于处于预设顺序位置区间内的对象，则无需在对象页面上显示目标交互控件。如果确定当前显示的对象中存在未处于该预设顺序位置区间内的对象，则在对象页面上显示目标交互控件。

也就是说，在检测到针对目标对象的直播信息更新消息时，既要确定目标对象当前未显示在对象页面上，还要保证当前对象页面上显示的对象中存在不在预设顺序位置区间内的对象，此时，才会在对象页面上显示目标交互控件。

在一些实施例中，预设顺序位置区间是指预先设置的对象列表中的对象展示位置区间。

举例说明，假设预设顺序位置区间为 1-10 位，在终端设备的显示屏幕上，在显示对象页面的过程中，一屏最多可以显示对象页面上的 5 个显示数量，则在显示超出两屏的时候，即出现第 10 位之后，例如第 11 位的时候，在对象页面上显示目标交互控件，如上述图 2 中的对象页面所示。在未超出两屏的时候，不会在对象页面上显示目标交互控件。

另外，预设顺序位置区间也可以基于具体需求设置。

本公开实施例提供的对象处理方法中，在第一页面上显示对象页面，其中，对象页面用于展示推荐对象集合中的至少一个对象，目标对象为该推荐对象集合中处于目标状态的对象。如果检测到针对目标对象的目标信息更新消息，则确定目标对象当前是否显示在该对象页面上。如果确定目标对象当前未显示在对象页面上，则在对象页面上显示目标交互控件。目标交互控件用于触发在对象页面上显示目标对象。

本公开实施例中，通过目标对象的目标信息更新消息触发显示目标交互控件，以便用户能够通过目标交互控件便捷的触发显示目标对象，及时查看目标对象的更新信息，简化了交互复杂度，提示了用户体验。

实际应用中，除了触发目标交互控件将目标对象显示在对象页面上，还可以触发其他交互操作，将目标对象显示在对象页面上。

具体的，在对象页面上显示目标交互控件的基础上，当接收到将目标对象显示在对象页面上的交互操作时，此时，在对象页面上隐藏显示目标交互控件。其中，对于将目标对象显示在对象页面上的交互操作，具体例如手动滑动对象列表。

为了便于理解上述实施例，本公开实施例将以第一页面为直播间页面为例，从整体

上介绍本公开提供的对象处理方法。参考图 4，为本公开实施例提供的一种对象页面的示意图。假设预设顺序位置区间为 1-10。

首先，当接收到作用在直播间页面上的对象页面显示触发时，在直播间页面上展示对象页面，并且推荐对象集合中的至少一个对象展示在对象页面上。该至少一个对象以对象列表的形式展示于对象页面上。其中，推荐对象集合中的至少一个对象可以为直播对象，推荐对象集合中处于目标状态的对象，可以为讲解中的直播对象。

如果检测到针对目标对象的目标信息更新消息，则判断目标对象当前是否显示在对象页面上。其中，目标对象的目标信息更新消息，可以是直播对象解除讲解中状态的消息，即讲解中的直播对象由直播对象切换为第一对象的消息；或者是目标对象绑定赠品的消息；或者是目标对象降低价格的消息；还或者是目标对象限时购买的消息；还或者是目标对象在售罄状态下，增加库存的消息。

假设，如果检测到针对目标对象解除讲解中状态的消息时，即讲解中的直播对象发生切换的消息，则首先判断目标对象当前是否显示在对象页面上。

如果确定目标对象当前显示在对象页面上，则无需在对象页面上显示目标交互控件；如上述图 3 所示对象页面中的目标对象 301。

如果确定目标对象当前未显示在对象页面上，则继续判断当前显示在对象页面上的直播对象中是否存在处于预设顺序位置区间内的直播对象。如果确定当前显示的直播对象都是处于预设顺序位置区间内的直播对象，则无需在对象页面上显示目标交互控件；如图 4 所示的对象页面 a。如果确定当前显示在对象页面上的直播对象中存在不处于预设顺序位置区间内的直播对象，则在对象页面上显示目标交互控件。如图 4 所示的对象页面 b 中的目标交互控件 401。

当接收到针对目标交互控件的触发操作时，在对象页面上控制对象列表向目标对象对应的预设方向滚动直至显示目标对象，同时隐藏显示目标交互控件。如图 4 所示的对象页面 c 中的目标对象 402。

本公开实施例通过目标对象的目标信息更新消息触发显示目标交互控件，便于用户触发目标交互控件，快速显示目标对象，简化了交互复杂度，提升了用户体验。

基于上述方法实施例，本公开还提供了一种对象处理装置，参考 5，为本公开实施例提供的一种直播对象装置的结构示意图，所述装置包括：第一显示模块 501，用于在第一页面上显示对象页面；其中，所述对象页面用于展示推荐对象集合中的至少一个对象，所述目标对象为所述推荐对象集合中处于目标状态的对象；第一确定模块 502，用于检测到针对所述目标对象的目标信息更新消息时，确定所述目标对象当前是否显示在所述对象页面上；第二显示模块 503，用于确定所述目标对象当前未显示在所述对象页面上，则在所述对象页面上显示目标交互控件；其中，所述目标交互控件用于触发在所述对象页面上显示所述目标对象。

一种可选的实施方式中，所述针对所述目标对象的目标信息更新消息，包括：针对所述目标对象的属性信息的更新消息，或者，控制处于所述目标状态的对象由所述目标对象切换为第一对象的消息。

一种可选的实施方式中，所述目标信息更新消息用于反映目标信息的更新情况，所述目标信息包括当前展示状态信息、资源属性信息、资源对象绑定信息、业务信息、推荐数量信息中的至少一种信息；若所述目标信息包括所述当前展示状态信息，则所述目标信息更新消息为：针对所述目标对象解除所述目标状态的消息；若所述目标信息包括所述资源属性信息，则所述目标信息更新消息为：针对所述目标对象降低资源属性信息

的消息；若所述目标信息包括所述资源对象绑定信息，则所述目标信息更新消息为：针对所述目标对象绑定资源对象的消息；若所述目标信息包括所述业务信息，则所述目标信息更新消息为：针对所述目标对象增加业务资源的消息；若所述目标信息包括所述推荐数量信息，则所述目标信息更新消息为：控制所述目标对象的对象数量由零切换至目标数量的消息。

一种可选的实施方式中，所述第二显示模块，包括：第一确定子模块，用于确定所述目标对象当前未显示在所述对象页面上，则确定所述对象页面上当前显示的对象是否处于对象列表中的预设顺序位置区间；其中，所述预设顺序位置区间为基于所述对象页面对应的最大可显示数量确定，所述最大可显示数量为所述对象列表中的对象在所述对象页面上的最大可显示数量；第一显示子模块，用于确定所述当前显示的对象中存在未处于所述预设顺序位置区间内的对象，则在所述对象页面上显示目标交互控件。

一种可选的实施方式中，所述推荐对象集合中的对象是以对象列表的形式展示，所述装置还包括：第一控制模块，用于响应于针对所述目标交互控件的触发操作，在所述对象页面上控制所述对象列表向所述目标对象对应的预设方向滚动直至显示所述目标对象。

一种可选的实施方式中，所述装置还包括：第三显示模块，用于隐藏显示所述目标交互控件。

一种可选的实施方式中，所述装置还包括：第一隐藏模块，用于响应于将所述目标对象显示在所述对象页面上的交互操作，在所述对象页面上隐藏显示所述目标交互控件。

一种可选的实施方式中，所述第一页面包括直播间页面，所述目标状态为讲解中状态。

本公开实施例提供的对象处理装置中，在第一页面上显示对象页面，其中，对象页面用于展示推荐对象集中的至少一个对象，目标对象为该推荐对象集中处于目标状态的对象。如果检测到针对目标对象的目标信息更新消息，则确定目标对象当前是否显示在该对象页面上，如果确定目标对象当前未显示在对象页面上，则在对象页面上显示目标交互控件，其中，目标交互控件用于触发在对象页面上显示目标对象。

本公开实施例中，通过目标对象的目标信息更新消息触发显示目标交互控件，以便用户能够通过目标交互控件便捷的触发显示目标对象，及时查看目标对象的更新信息，简化了交互复杂度，提示了用户体验。

除了上述方法和装置以外，本公开实施例还提供了一种计算机可读存储介质，计算机可读存储介质中存储有指令，当所述指令在终端设备上运行时，使得所述终端设备实现本公开实施例所述的对象处理方法。

本公开实施例还提供了一种计算机程序产品，所述计算机程序产品包括计算机程序/指令，所述计算机程序/指令被处理器执行时实现本公开实施例所述的对象处理方法。

另外，本公开实施例还提供了一种电子设备，参见图 6 所示，可以包括：处理器 601、存储器 602、输入装置 603 和输出装置 604。电子设备中的处理器 601 的数量可以一个或多个，图 6 中以一个处理器为例。在本公开的一些实施例中，处理器 601、存储器 602、输入装置 603 和输出装置 604 可通过总线或其它方式连接，其中，图 6 中以通过总线连接为例。

存储器 602 可用于存储软件程序以及模块，处理器 601 通过运行存储在存储器 602 的软件程序以及模块，从而执行电子设备的各种功能应用以及数据处理。存储器 602 可主要包括存储程序区和存储数据区，其中，存储程序区可存储操作系统、至少一个功能

所需的应用程序等。此外，存储器 602 可以包括高速随机存取存储器，还可以包括非易失性存储器，例如至少一个磁盘存储器件、闪存器件、或其他易失性固态存储器件。输入装置 603 可用于接收输入的数字或字符信息，以及产生与电子设备的用户设置以及功能控制有关的信号输入。

具体在本实施例中，处理器 601 会按照如下的指令，将一个或一个以上的应用程序的进程对应的可执行文件加载到存储器 602 中，并由处理器 601 来运行存储在存储器 602 中的应用程序，从而实现上述电子设备的各种功能。

需要说明的是，在本文中，诸如“第一”和“第二”等之类的关系术语仅仅用来将一个实体或者操作与另一个实体或操作区分开来，而不一定要求或者暗示这些实体或操作之间存在任何这种实际的关系或者顺序。而且，术语“包括”、“包含”或者其任何其他变体意在涵盖非排他性的包含，从而使得包括一系列要素的过程、方法、物品或者设备不仅包括那些要素，而且还包括没有明确列出的其他要素，或者是还包括为这种过程、方法、物品或者设备所固有的要素。在没有更多限制的情况下，由语句“包括一个……”限定的要素，并不排除在包括所述要素的过程、方法、物品或者设备中还存在另外的相同要素。

以上所述仅是本公开的具体实施方式，使本领域技术人员能够理解或实现本公开。对这些实施例的多种修改对本领域的技术人员来说将是显而易见的，本文中所定义的一般原理可以在不脱离本公开的精神或范围的情况下，在其它实施例中实现。因此，本公开将不会被限制于本文所述的这些实施例，而是要符合与本文所公开的原理和新颖特点相一致的最宽的范围。

权 利 要 求 书

1、一种对象处理方法，所述方法包括：

在第一页面上显示对象页面；其中，所述对象页面用于展示推荐对象集合中的至少一个对象，所述目标对象为所述推荐对象集合中处于目标状态的对象；

如果检测到针对所述目标对象的目标信息更新消息，则确定所述目标对象当前是否显示在所述对象页面上；以及

如果确定所述目标对象当前未显示在所述对象页面上，则在所述对象页面上显示目标交互控件；其中，所述目标交互控件用于触发在所述对象页面上显示所述目标对象。

2、根据权利要求1所述的方法，其中所述针对所述目标对象的目标信息更新消息，包括：

针对所述目标对象的属性信息的更新消息，或者，控制处于所述目标状态的对象由所述目标对象切换为第一对象的消息。

3、根据权利要求1所述的方法，其中所述目标信息更新消息用于反映目标信息的更新情况，所述目标信息包括当前展示状态信息、资源属性信息、资源对象绑定信息、业务信息、推荐数量信息中的至少一种信息；

若所述目标信息包括所述当前展示状态信息，则所述目标信息更新消息为：针对所述目标对象解除所述目标状态的消息；

若所述目标信息包括所述资源属性信息，则所述目标信息更新消息为：针对所述目标对象降低资源属性信息的消息；

若所述目标信息包括所述资源对象绑定信息，则所述目标信息更新消息为：针对所述目标对象绑定资源对象的消息；

若所述目标信息包括所述业务信息，则所述目标信息更新消息为：针对所述目标对象增加业务资源的消息；以及

若所述目标信息包括所述推荐数量信息，则所述目标信息更新消息为：控制所述目标对象的对象数量由零切换至目标数量的消息。

4、根据权利要求1所述的方法，其中所述如果确定所述目标对象当前未显示在所述对象页面上，则在所述对象页面上显示目标交互控件，包括：

如果确定所述目标对象当前未显示在所述对象页面上，则确定所述对象页面上当前显示的对象是否处于对象列表中的预设顺序位置区间；其中，所述预设顺序位置区间为基于所述对象页面对应的最大可显示数量确定，所述最大可显示数量为所述对象列表中的对象在所述对象页面上的最大可显示数量；以及

如果确定所述当前显示的对象中存在未处于所述预设顺序位置区间内的对象，则在所述对象页面上显示目标交互控件。

5、根据权利要求1所述的方法，其中所述推荐对象集合中的对象是以对象列表的形式展示，所述方法还包括：

响应于针对所述目标交互控件的触发操作，在所述对象页面上控制所述对象列表向所述目标对象对应的预设方向滚动直至显示所述目标对象。

6、根据权利要求5所述的方法，其中所述响应于针对所述目标交互控件的触发操作之后，还包括：

隐藏显示所述目标交互控件。

7、根据权利要求 1 所述的方法，其中所述在所述对象页面上显示目标交互控件之后，还包括：

响应于将所述目标对象显示在所述对象页面上的交互操作，在所述对象页面上隐藏显示所述目标交互控件。

8、根据权利要求 1 所述的方法，其中所述第一页面包括直播间页面，所述目标状态为讲解中状态。

9、一种对象处理装置，所述装置包括：

第一显示模块，用于在第一页面上显示对象页面；其中，所述对象页面用于展示推荐对象集合中的至少一个对象，所述目标对象为所述推荐对象集合中处于目标状态的对象；

第一确定模块，用于检测到针对所述目标对象的目标信息更新消息时，确定所述目标对象当前是否显示在所述对象页面上；以及

第二显示模块，用于确定所述目标对象当前未显示在所述对象页面上，则在所述对象页面上显示目标交互控件；其中，所述目标交互控件用于触发在所述对象页面上显示所述目标对象。

10、一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质中存储有指令，当所述指令在终端设备上运行时，使得所述终端设备实现如权利要求 1-8 任一项所述的方法。

11、一种电子设备，包括：存储器，处理器，及存储在所述存储器上并可在所述处理器上运行的计算机程序，所述处理器执行所述计算机程序时，实现如权利要求 1-8 任

一项所述的方法。

12、一种计算机程序产品，包括计算机可执行指令，其中所述计算机可执行指令被处理器执行时，实现如权利要求 1-8 任一所述的方法。