

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号
WO 2025/102917 A1

(43) 国际公布日
2025 年 5 月 22 日 (22.05.2025)

(51) 国际专利分类号:
A63F 13/52 (2014.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2024/116028

(22) 国际申请日: 2024 年 8 月 30 日 (30.08.2024)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202311548140.8 2023 年 11 月 17 日 (17.11.2023) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层 518057 (CN)。

(72) 发明人: 邝野 (KUANG, Ye); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层 518057 (CN)。

(74) 代理人: 北京派特恩知识产权代理有限公司 (CHINA PAT INTELLECTUAL PROPERTY

OFFICE); 中国北京市海淀区苏州街 3 号大恒科技大厦南座五层 503 100080 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN, MU, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF,

(54) Title: INFORMATION DISPLAY METHOD AND APPARATUS FOR VIRTUAL CHESSBOARD, COMPUTER READABLE STORAGE MEDIUM, COMPUTER PROGRAM PRODUCT AND ELECTRONIC DEVICE

(54) 发明名称: 一种虚拟棋盘的信息显示方法、装置、计算机可读存储介质、计算机程序产品及电子设备

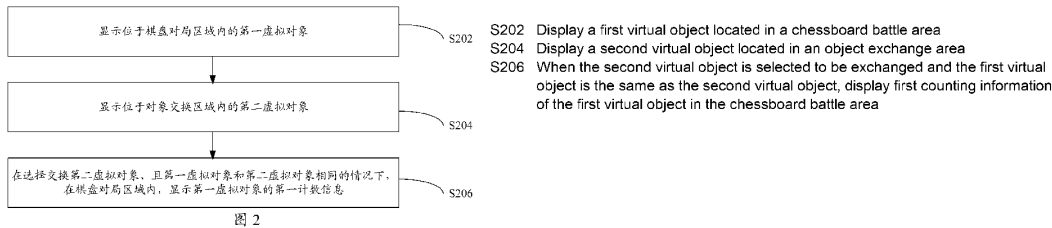


图 2

(57) Abstract: An information display method and apparatus for a virtual chessboard, a computer readable storage medium, a computer program product and an electronic device. The information display method for a virtual chessboard comprises: displaying a first virtual object located in a chessboard battle area, wherein the first virtual object is used for playing a virtual battle in a battle phase of a virtual chessboard game; displaying a second virtual object located in an object exchange area, wherein the second virtual object is used for playing the virtual battle in the battle phase by means of resource exchange; and when the second virtual object is selected to be exchanged and the first virtual object is the same as the second virtual object, displaying first counting information of the first virtual object in the chessboard battle area. The present application can improve the intuitiveness of information display on virtual chessboards.

(57) 摘要: 一种虚拟棋盘的信息显示方法、装置、计算机可读存储介质、计算机程序产品及电子设备。其中, 该虚拟棋盘的信息显示方法包括: 显示位于棋盘对局区域内的第一虚拟对象, 其中, 第一虚拟对象用于在虚拟棋盘游戏的对局阶段进行虚拟对局; 显示位于对象交换区域内的第二虚拟对象, 其中, 第二虚拟对象通过资源交换在对局阶段进行虚拟对局; 在选择交换第二虚拟对象、且第一虚拟对象和第二虚拟对象相同的情况下, 在棋盘对局区域内, 显示第一虚拟对象的第一计数信息。通过本申请, 能够提升虚拟棋盘的信息显示的直观性。

[见续页]

CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN,
TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。