

素材展示方法、装置、设备及存储介质

本申请要求 2023 年 10 月 25 日递交的、申请号为 202311394166.1、标题为“素材展示方法、装置、设备及存储介质”的中国发明专利申请的优先权，该中国专利申请的全部内容通过引用并入本申请中。

技术领域

本公开实施例涉及计算机技术领域，尤其涉及素材展示方法、装置、设备及存储介质。

背景技术

随着互联网技术的不断发展，用户通过互联网可以浏览各种媒体内容，不同用户之间可以采用发布视频等媒体内容的形式相互分享自己的作品。

发明内容

本公开实施例提供了素材展示方法、装置、设备及存储介质，可以优化现有的素材展示方案。

第一方面，本公开实施例提供了素材展示方法，包括：在预设对象对应的预设创作界面中，响应于创作素材展示操作，展示素材展示界面，其中，所述预设对象用于创作媒体作品；在所述素材展示界面中的预设搜索区域中，显示搜索信息，其中，所述搜索信息与所述预设对象相关联；在所述素材展示界面中的第一预设展示区域中，展示第一目标素材的素材信息，其中，所述第一目标素材包括所述素材展示界面对应的预设素材库中与所述搜索信息相匹配的素材。

第二方面，本公开实施例还提供了素材展示装置，包括：界面展示模块，用于在预设对象对应的预设创作界面中，响应于创作素材展示操作，展示素材展示界面，其中，所述预设对象用于创作媒体作品；搜索信息显示模块，用于在所述素材展示界面中的预设搜索区域中，显示搜索信息，其中，所述搜索信息与所述预设对象相关联；素材信息展示模块，用于在所述素材展示界面中的第一预设展示区域中，展示第一目标素材的素材信息，其中，所述第一目标素材包括所述素材展示界面对应的预设素材库中与所述搜索信息相匹配的素材。

第三方面，本公开实施例还提供了一种电子设备，所述电子设备包括：一个或多个处理器；存储装置，用于存储一个或多个程序，当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现本公开实施例提供的素材展示方法。

第四方面，本公开实施例还提供了一种包含计算机可执行指令的存储介质，所述计算

机可执行指令在由计算机处理器执行时用于执行本公开实施例提供的素材展示方法。

附图说明

结合附图并参考以下具体实施方式，本公开各实施例的上述和其他特征、优点及方面将变得更加明显。贯穿附图中，相同或相似的附图标记表示相同或相似的元素。应当理解附图是示意性的，原件和元素不一定按照比例绘制。

图1为本公开实施例所提供的一种素材展示方法的流程示意图；

图2为本公开实施例所提供的一种界面交互示意图；

图3为本公开实施例所提供的一种界面示意图；

图4为本公开实施例所提供的另一种素材展示方法的流程示意图；

图5为本公开实施例所提供的另一种界面交互示意图；

图6为本公开实施例所提供的另一种界面示意图；

图7为本公开实施例所提供的一种素材展示装置的结构示意图；以及

图8为本公开实施例所提供的一种电子设备的结构示意图。

具体实施方式

下面将参照附图更详细地描述本公开的实施例。虽然附图中显示了本公开的某些实施例，然而应当理解的是，本公开可以通过各种形式来实现，而且不应该被解释为限于这里阐述的实施例，相反提供这些实施例是为了更加透彻和完整地理解本公开。应当理解的是，本公开的附图及实施例仅用于示例性作用，并非用于限制本公开的保护范围。

应当理解，本公开的方法实施方式中记载的各个步骤可以按照不同的顺序执行，和/或并行执行。此外，方法实施方式可以包括附加的步骤和/或省略执行示出的步骤。本公开的范围在此方面不受限制。

本文使用的术语“包括”及其变形是开放性包括，即“包括但不限于”。术语“基于”是“至少部分地基于”。术语“一个实施例”表示“至少一个实施例”；术语“另一实施例”表示“至少一个另外的实施例”；术语“一些实施例”表示“至少一些实施例”。其他术语的相关定义将在下文描述中给出。

需要注意，本公开中提及的“第一”、“第二”等概念仅用于对不同的装置、模块或单元进行区分，并非用于限定这些装置、模块或单元所执行的功能的顺序或者相互依存关系。

需要注意，本公开中提及的“一个”、“多个”的修饰是示意性而非限制性的，本领域技术人员应当理解，除非在上下文另有明确指出，否则应该理解为“一个或多个”。

本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的，而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

可以理解的是，在使用本公开各实施例公开的技术方案之前，均应当依据相关法律法规通过恰当的方式对本公开所涉及个人信息类型、使用范围、使用场景等告知用户并获得用户的授权。

例如，在响应于接收到用户的主动请求时，向用户发送提示信息，以明确地提示用户，其请求执行的操作将需要获取和使用到用户的个人信息。从而，使得用户可以根据提示信息来自主地选择是否向执行本公开技术方案的操作的电子设备、应用程序、服务器或存储介质等软件或硬件提供个人信息。

作为一种可选的但非限定性的实现方式，响应于接收到用户的主动请求，向用户发送提示信息的方式例如可以是弹窗的方式，弹窗中可以以文字的方式呈现提示信息。此外，弹窗中还可以承载供用户选择“同意”或者“不同意”向电子设备提供个人信息的选择控件。

可以理解的是，上述通知和获取用户授权过程仅是示意性的，不对本公开的实现方式构成限定，其它满足相关法律法规的方式也可应用于本公开的实现方式中。

可以理解的是，本技术方案所涉及的数据（包括但不限于数据本身、数据的获取或使用）应当遵循相应法律法规及相关规定的要求。

图1为本公开实施例所提供的一种素材展示方法的流程示意图，本公开实施例适用于素材展示的情形，该方法可以由素材展示装置来执行，该装置可以通过软件和/或硬件的形式实现，可选的，通过电子设备来实现，该电子设备可以是手机、智能手表、平板电脑以及个人数字助理等移动终端，也可以为个人计算机（Personal Computer，PC）端或服务器等设备。

如图1所示，所述方法包括如下步骤。

步骤101、在预设对象对应的预设创作界面中，响应于创作素材展示操作，展示素材展示界面，其中，所述预设对象用于创作媒体作品。

本公开实施例中，预设创作界面可以是预设应用程序中的界面，预设应用程序可以是具备媒体作品创作功能的应用程序，具体类型不做限定。媒体作品的具体形式不做限定，可以包括图片作品、图文作品、视频作品或音乐作品等。示例性的，预设对象可包括与媒体作品相关的元素，预设对象的类型例如可包括创作主题和/或创作元素等。创作主题可包括用于体现媒体作品的内容主体的相关主题信息或主题对象。创作元素的类型可包括特效、模板以及音乐等。其中，特效也可称为道具，可以在基础创作素材（本文简称创作素材或素材，如图片或视频等）上进行特效处理或添加特效元素等，如风格化特效或互动游戏等；模板可包括对素材的内容进行处理的功能，如美颜、拼接或剪辑等。

示例性的，创作素材展示操作例如可以是针对素材展示控件的触发操作，在接收到创作素材展示操作后，进入素材展示界面，在素材展示界面可以展示多个素材供用户选择，

并基于所选择的素材进行媒体作品的创作。

步骤 102、在所述素材展示界面中的预设搜索区域中，显示搜索信息，其中，所述搜索信息与所述预设对象相关联。

示例性的，可以在素材展示界面中预先设定用于显示搜索信息的搜索区域，记为预设搜索区域，该预设搜索区域的样式、尺寸以及在素材展示界面中的位置等不做限定，可选的，预设搜索区域为预设搜索框，可以显示于素材展示界面的顶部。

示例性的，搜索信息可以为在进入素材展示界面后，自动在预设搜索区域填充的用于进行素材搜索的信息。搜索信息可以是文本信息，具体可以是一句话或多句话、可以是一个词语或多个词语等，对此不做限定。搜索信息与预设对象的具体关联方式不做限定，可以根据预设对象的类型确定。

示例性的，所述搜索信息与所述预设对象相关联包括：搜索信息与预设对象的主题信息相关联。主题信息例如可以包括主题名称等。可选的，可以直接将主题信息作为搜索信息显示于预设搜索区域中；也可对主题信息进行分词处理，并从中提取关键词作为搜索信息显示于预设搜索区域中。可选的，还可对主题信息进行语义分析，进而确定主题信息的关联信息，将该关联信息，或者该关联信息和主题信息，确定为搜索信息。

示例性的，预设对象的类型包括特效，特效可预先设置对应的关联对象，根据关联对象确定搜索信息。例如，特效为需要添加到动物上的特效，对应的关联对象为动物，则搜索信息可以为动物。

步骤 103、在所述素材展示界面中的第一预设展示区域中，展示第一目标素材的素材信息，其中，所述第一目标素材包括所述素材展示界面对应的预设素材库中与所述搜索信息相匹配的素材。

本公开实施例中，第一目标素材的具体数量不做限定。素材展示界面对应的预设素材库例如可以是电子设备的本地相册。第一目标素材可以理解为基于搜索信息在预设素材库中进行搜索后得到的素材，具体搜索方式不做限定，例如可以是分词搜索，如先对搜索信息进行分词处理，在利用分词处理得到的至少一个词语进行搜索。

示例性的，素材信息可以是图像信息，具体可以根据素材的类型确定，如第一目标素材为图片，素材信息可以是图片的缩略图，如第一目标素材为视频，素材信息可以是视频截图的缩略图等。

示例性的，第一预设展示区域可以是素材展示界面中用于展示素材信息的全部展示区域或部分展示区域。素材信息在第一预设展示区域的展示布局不做限定，例如可以是矩阵形式。各素材信息可以按照预设排序方式进行排序，例如可根据所属第一目标素材的生成时间顺序排序，也可根据所属第一目标素材与搜索信息的匹配度得分排序等。

可选的，展示素材展示界面后，可自动显示搜索信息以及展示第一目标素材的素材信息，提高第一目标素材的素材信息的展示效率。需要说明的是，在自动展示第一目标素材

的素材信息之前，需要得到用户针对使用和查找本地相册的充分授权。

图 2 为本公开实施例所提供的一种界面交互示意图，如图 2 所示，在预设对象（如创作主题，主题名称为看看你相册里的风景）200 对应的预设创作界面 201 中，用户通过点击“相册”输入创作素材展示操作，展示素材展示界面 202，在素材展示界面 202 中的预设搜索区域 203 中，显示与预设对象相关联的搜索信息“看看你相册里的风景”，并在素材展示界面 202 中的第一预设展示区域 204 中，展示第一目标素材的素材信息 205，如图 2 所示，展示有 6 个与搜索信息相匹配的素材的素材信息。由此，用户可以在无需顺次浏览预设素材库中的大量素材的情况下，快速选取所需素材。可以理解的是，预设对象在进入预设创作界面时即被确定，例如，用户是由拍摄同款主题的入口进入预设创作界面；或者，用户可以在进入预设创作界面后，通过编辑操作在预设创作界面添加预设对象。

本公开实施例提供的素材展示方法，在用于创作媒体作品的预设对象对应的预设创作界面中，响应于创作素材展示操作，展示素材展示界面，在素材展示界面中的预设搜索区域中，显示与预设对象相关联的搜索信息，在素材展示界面中的第一预设展示区域中，展示第一目标素材的素材信息，其中，第一目标素材包括素材展示界面对应的预设素材库中，与搜索信息相关联的素材。通过采用上述技术方案，在利用预设对象进行媒体作品创作的过程中，需要从预设素材库中进行创作素材选取时，可以在素材展示界面中的预设搜索区域中显示搜索信息，并展示预设素材库中与搜索信息相关联的素材，可提高用户查找与预设对象相关的创作素材的速度，进而提升媒体作品创作效率。

可选的，所述第一目标素材用于供用户选择，其中，用户选择的第一目标素材用于与所述预设对象相结合，以生成媒体作品。如图 2 所示，用户可以在第一预设展示区域 204 中通过勾选复选框的方式选择一张或多张照片，所选的照片可以与预设对象进行结合生成媒体作品。

在一些实施例中，所述创作元素包括预设可视化元素，所述方法还包括：响应于用户针对第一目标素材的选择操作，在所述预设创作界面显示所述用户选择的所述第一目标素材和所述预设可视化元素。其中，可视化元素可包括能够在预设创作界面和所生成的媒体作品中进行显示的元素，如贴纸元素。

在一些实施例中，所述在所述预设创作界面显示所述用户选择的所述第一目标素材和所述预设可视化元素，包括：在所述预设创作界面显示所述用户选择的所述第一目标素材，以及关联显示所述预设可视化元素与所述预设对象的主题信息。其中，关联显示的方式例如可以是，预设对象的主题信息包含于预设可视化元素中。如图 2 所示，预设对象的主题信息“看看你相册里的风景”包含于贴纸样式的预设可视化元素中，实现贴纸与主题信息的关联显示。

在一些实施例中，在所述素材展示界面中的第一预设搜索区域中，显示搜索信息之后，还包括：接收搜索触发操作；其中，所述在所述素材展示界面中的第一预设展示区域中，

展示第一目标素材的素材信息，包括：响应于所述搜索触发操作，在所述素材展示界面中的第一预设展示区域中，展示第一目标素材的素材信息。由此，在接收到搜索触发操作后，再展示第一目标素材的素材信息，更加灵活地满足用户不同情况下的素材信息查看需求。

示例性的，搜索触发操作可以是针对搜索控件的触发操作，搜索控件可以在预设搜索区域的关联区域展示，如显示于预设搜索区域的右侧。可选的，在输入搜索触发操作之前显示的搜索信息的显示样式与输入搜索触发操作之后显示的搜索信息的显示样式不同，显示样式的不同可体现于文字颜色、字体或背景色等的不同。

在一些实施例中，所述接收搜索触发操作，包括：接收针对所述预设搜索区域的触发操作；其中，所述方法还包括：响应于针对所述预设搜索区域的触发操作，在所述素材展示界面中展示输入控件，其中，所述输入控件用于接收针对所述搜索信息的编辑操作。由此，可以满足用户主动编辑搜索信息的需求，且在用户触发预设搜索区域后，展示输入控件的同时展示第一目标素材的素材信息，也即用户可以在查看到编辑前的搜索信息对应的搜索结果的情况下基于输入控件进行搜索信息的编辑，为用户的编辑操作提供更加丰富的参考信息。

示例性的，用户点击预设搜索区域之前，搜索信息中的文字为灰色，用户点击预设搜索区域后，搜索信息中的文字变为黑色，并展示输入控件，输入控件例如可以是输入键盘面板，输入光标位于搜索信息最后一个文字处，同时，在第一预设展示区域中，展示第一目标素材的素材信息，用户可以基于输入键盘面板对当前的搜索信息进行编辑。

在一些实施例中，在所述接收搜索触发操作之前，还包括：在所述素材展示界面中的第二预设展示区域中，展示第一预设素材的素材信息，其中，所述第一预设素材包括所述预设素材库中的素材。

示例性的，第一目标素材包括于第一预设素材中，和/或第一预设素材的数量大于或等于第一目标素材的数量。第二预设展示区域可以与第一预设展示区域相同或不同。例如，可以是素材展示界面中用于展示素材信息的全部展示区域。在展示第一预设素材的素材信息的过程中，也可接收用户输入的滑动操作等手势操作来展示更多未展示过的第一预设素材的素材信息。可选的，第二预设展示区域与第一预设展示区域相同，在接收搜索触发操作之后，响应于所述搜索触发操作，在所述素材展示界面中的第一预设展示区域中，由展示第一预设素材的素材信息刷新为展示第一目标素材的素材信息。

在一些实施例中，在所述素材展示界面中的第一预设展示区域中，展示第一目标素材的素材信息的同时，还包括：在所述素材展示界面中的第三预设展示区域中，展示第二预设素材的素材信息，其中，所述第三预设展示区域与所述第一预设展示区域不同，所述第二预设素材包括所述预设素材库中的与所述第一目标素材不同的素材。由此，用户可以在素材展示界面中同时查看到第一目标素材的素材信息和第二预设素材的素材信息，提升素材查找效率。

示例性的，第一预设展示区域中的展示位置的数量可以为预设数量，如 3 个或 6 个等，也即在第一预设展示区域中可以同时展示预设数量的第一目标素材的素材信息。第一预设展示区域也可支持接收用户输入的滑动操作等手势操作来展示更多未展示过的第一目标素材的素材信息。

图 3 为本公开实施例所提供的一种界面示意图，如图 3 所示，在素材展示界面中的第一预设展示区域 301 中展示第一目标素材的素材信息的同时，在第三预设展示区域 302 中展示第二预设素材的素材信息。

可选的，为了便于用户区分第一目标素材和第二预设素材，可以在第一预设展示区域和第三预设展示区域分别添加文字说明，如分别添加“智能匹配结果”和“其余照片”等。可以理解的是，匹配操作是在获取用户充分授权后，在用户授权的素材库中进行的。

在一些实施例中，在所述搜索信息中包括至少两个搜索词的情况下，所述第一目标素材包括至少两个素材集合的交集或并集，其中，所述至少两个素材集合中的每个素材集合包括根据对应的所述搜索词在所述预设素材库中进行搜索得到的素材。由此，可以展示更加准确的搜索结果。

示例性的，假设预设对象的主题信息为“看看傍晚的海”，与主题信息关联的搜索信息为“看看傍晚的海”，经过分词处理后可得到“傍晚”和“海”两个搜索词，或者，搜索信息本身为对主题信息进行分词并提取关键词后得到的“傍晚”和“海”。可利用“傍晚”在相册中搜索傍晚相关的照片，得到第一素材集合，利用“海”在相册中搜索海相关的照片，得到第二素材集合。也即，若第一目标素材包括第一素材集合和第二素材集合的交集，则作为第一目标素材的照片同时与傍晚和海相关；若第一目标素材包括第一素材集合和第二素材集合的并集，则作为第一目标素材的照片可能与傍晚相关，也可能与海相关，也可能同时与傍晚和海相关。用户可以根据实际需求从第一预设展示区域中选取合适的照片进行与预设对象相关的媒体内容创作。

在一些实施例中，在所述素材展示界面中的预设搜索区域中，显示搜索信息之后，还包括：响应于针对所述搜索信息的编辑操作，对所述搜索信息进行更新，其中，所述第一目标素材包括所述素材展示界面对应的预设素材库中，与更新后的搜索信息相匹配的素材。由此，可支持用户自主对搜索信息进行编辑，实现自定义搜索能力，帮助用户更快速准确地搜索到想要使用的素材。

示例性的，对于展示素材展示界面后自动展示第一目标素材的素材信息的情况，在对搜索信息进行更新后，可自动展示与更新后的搜索信息相匹配的第一目标素材，也可在用户触发搜索操作后，展示与更新后的搜索信息相匹配的第一目标素材。

图 4 为本公开实施例所提供的另一种素材展示方法的流程示意图，本公开实施例以上述实施例中各个可选方案为基础进行优化，具体的，该方法包括如下步骤。

步骤 401、在预设对象对应的预设创作界面中，响应于创作素材展示操作，展示素材

展示界面。

图 5 为本公开实施例所提供的另一种界面交互示意图，如图 5 所示，在预设对象（如创作主题，主题名称为看看你相册里的风景）对应的预设创作界面 501 中，用户通过点击“相册”输入创作素材展示操作，进入素材展示界面 502。

步骤 402、在素材展示界面中的预设搜索区域中，以第一显示样式显示搜索信息，并在预设搜索区域的关联区域展示搜索控件，其中，搜索信息与预设对象相关联。

如图 5 所示，在素材展示界面 502 的预设搜索区域 503 中自动以灰色显示搜索信息“看看你相册里的风景”，并在预设搜索区域 503 的关联区域展示搜索控件 504。预设搜索区域 503 具体可以是搜索框。

步骤 403、在素材展示界面中的第一预设展示区域中，展示第一预设素材的素材信息，其中，第一预设素材包括素材展示界面对应的预设素材库中的素材。

如图 5 所示，在第一预设展示区域中展示第一预设素材的素材信息 505，预设素材库可以是电子设备本地的相册，在进入素材展示界面 502 后，默认展示相册中的照片和/或视频，如图中的照片 a、照片 b、照片 c 和照片 d 等。用户可以通过在第一预设展示区域中输入上滑操作来浏览更多的照片。

步骤 404、响应于针对预设搜索区域的触发操作，以第二显示样式显示搜索信息，在第一预设展示区域中，展示第一目标素材的素材信息，并在素材展示界面中展示输入控件，其中，第一目标素材包括预设素材库中与搜索信息相匹配的素材。

如图 5 所示，若用户想要对搜索信息进行编辑，可点击预设搜索区域 503 后，以黑色显示搜索信息，在第一预设展示区域中，展示第一目标素材的素材信息 506，如图中的照片 e、照片 f、照片 g 和照片 h 等，并在素材展示界面 502 中展示输入控件 507，如图中的键盘，并将预设搜索区域 503 中的光标定位到搜索信息末尾处。

可选的，如图 5 所示，若用户暂时没有编辑需求，可通过点击搜索控件 504 的方式，查看搜索结果，也即响应于针对搜索控件的触发操作，在第一预设展示区域中，展示第一目标素材的素材信息。若用户对搜索结果不满意，仍可通过触发预设搜索区域 503 的方式，触发输入控件 507 的展示，以便对搜索信息进行编辑。

步骤 405、响应于基于输入控件输入的针对搜索信息的编辑操作，对搜索信息进行更新。

示例性的，如图 5 所示，若用户想要创作与山水相关的作品，而目前的“风景”并不准确，因此，可以通过输入控件 507 对搜索信息进行编辑，如将“风景”修改为“山水”，使得搜索信息更新为“看看你相册里的山水”。

步骤 406、响应于针对搜索控件的触发操作，取消输入控件的展示，并在第一预设展示区域中展示更新后的第一目标素材的素材信息，更新后的第一目标素材包括预设素材库中与更新后的搜索信息相匹配的素材。

如图 5 所示，用户编辑完毕后，可以点击搜索控件 504，收起输入控件 507，并在第一预设展示区域中展示更新后的第一目标素材的素材信息 508，如照片 h、照片 i、照片 j 和照片 k 等。

本公开实施例提供的素材展示方法，在展示预设对象关联的素材展示界面后，自动在第一预设搜索区域中填入与预设对象关联的搜索信息，用户可以根据实际需求进行基于自动填充的搜索信息的素材搜索，也可以对搜索信息进行自主编辑后再进行素材搜索，进一步提高用户查找与预设对象相关的创作素材的速度，进而提升媒体作品创作效率。

可选的，在一些实施例中，用户对搜索信息进行自主编辑后，则可以向用户提供预设对象相应修改的确认选项，如确认修改后关联的目标对象，利用搜索后得到的第一目标素材进行创作得到的媒体作品可以与原始的预设对象不再关联，而与目标对象相关联，也即，用户选择的第一目标素材用于与目标对象相结合，以生成媒体作品。

在一些实施例中，在所述素材展示界面中的第一预设展示区域中，展示第一目标素材的素材信息之后，还包括：响应于预设更新操作，在第一预设展示区域中，展示第二目标素材的素材信息，其中，所述第二目标素材的数量多于所述第一目标素材的数量，和/或，所述第二目标素材与所述第一目标素材不同。由此，可以通过重新搜索的方式向用户展示更多的与搜索信息相关的素材。

示例性的，在进行重新搜索时，可以确定更加宽松的搜索条件（例如，搜索结果至少为两个素材集合的并集的情况下，增加搜索词；又如，降低匹配度阈值等），将重新搜索后得到的素材作为第二目标素材。还可以在重新搜索后得到的素材基础上过滤掉第一目标素材，得到第二目标素材，使得用户可以查看到之前未能查看到的素材，提高素材选取效率。示例性的，可在第一预设展示区域中展示重新搜索控件，响应于针对重新搜索控件的触发操作，在第一预设展示区域中，展示第二目标素材的素材信息。如图 5 所示，第一目标素材为 8 个，而用户并从中找到满意的素材，则可以通过触发重新搜索控件的方式，进行重新搜索。

在一些实施例中，所述搜索信息包括搜索词集合，所述搜索词集合中的每个搜索词关联有删除控件；其中，所述响应于针对所述搜索信息的编辑操作，对所述搜索信息进行更新，包括：响应于针对目标删除控件的触发操作，将所述目标删除控件对应的搜索词从所述搜索词集合中删除，以对所述搜索信息进行更新。由此，对搜索词进行显示，方便用户了解当前展示的第一目标素材的搜索依据，以便更快速地对搜索信息进行编辑，通过触发删除控件的方式可以快速删除搜索词。

示例性的，若搜索结果至少为两个素材集合的交集，通过删除搜索词，可以扩大搜索范围，使用户浏览到更多素材；若搜索结果至少为两个素材集合的并集，通过删除搜索词，可以缩小搜索范围，提高用户查找素材的效率。

在一些实施例中，还包括：在所述素材展示界面中的预设显示区域显示预设添加控件；

其中，所述响应于针对所述搜索信息的编辑操作，对所述搜索信息进行更新，包括：响应于针对所述预设添加控件的触发操作，确定目标搜索词，并将所述目标搜索词添加至所述搜索信息中，以对所述搜索信息进行更新。由此，可以支持用户通过添加搜索词的方式对搜索信息进行编辑，提升编辑效率。

在一些实施例中，所述响应于针对所述预设添加控件的触发操作，确定目标搜索词，包括：响应于针对目标预设添加控件的触发操作，将所述目标预设添加控件中的备选搜索词确定为目标搜索词，其中，所述预设添加控件中显示有备选搜索词，所述备选搜索词与所述预设对象相关联。由此，可以自动展示与预设对象关联的备选搜索词供用户选择，进一步提升搜索信息的编辑效率。

在一些实施例中，所述响应于针对所述预设添加控件的触发操作，确定目标搜索词，包括：响应于针对目标预设添加控件的触发操作，展示输入控件，基于所述输入控件接收目标搜索词。由此，用户可以自由输入目标搜索词，提升搜索准确度。

图 6 为本公开实施例所提供的另一种界面示意图，如图 6 所示，在素材展示界面中显示搜索词集合，搜索词集合包括两个搜索词，分别为“相册”和“风景”，在该情况下，预设搜索区域为搜索词集合所在的显示区域，每个搜索词关联有删除控件 601，如图中的叉号，点击删除控件 601 后可删除关联的搜索词，如删除“相册”。在素材展示界面中还显示第一预设添加控件 602 和第二预设添加控件 603，第一预设添加控件 602 中显示有备选搜索词，如“山水”，通过触发第一预设添加控件 602，可将其中包含的备选搜索词作为目标搜索词加入到搜索词集合中，则“山水”可以变更为“风景”的显示样式，并显示于预设搜索区域中。通过触发第二预设添加控件 603 可展示输入控件，用户可基于输入控件自由输入想要添加的目标搜索词。

图 7 为本公开实施例所提供的一种素材展示装置的结构示意图，如图 7 所示，所述装置包括：界面展示模块 701，用于在预设对象对应的预设创作界面中，响应于创作素材展示操作，展示素材展示界面，其中，所述预设对象用于创作媒体作品；搜索信息显示模块 702，用于在所述素材展示界面中的预设搜索区域中，显示搜索信息，其中，所述搜索信息与所述预设对象相关联；素材信息展示模块 703，用于在所述素材展示界面中的第一预设展示区域中，展示第一目标素材的素材信息，其中，所述第一目标素材包括所述素材展示界面对应的预设素材库中与所述搜索信息相匹配的素材。

本公开实施例所提供的素材展示装置，在用于创作媒体作品的预设对象对应的预设创作界面中，响应于创作素材展示操作，展示素材展示界面，在素材展示界面中的预设搜索区域中，显示与预设对象相关联的搜索信息，在素材展示界面中的第一预设展示区域中，展示第一目标素材的素材信息，其中，第一目标素材包括素材展示界面对应的预设素材库中，与搜索信息相关联的素材。通过采用上述技术方案，在利用预设对象进行媒体作品创作的过程中，需要从预设素材库中进行创作素材选取时，可以在素材展示界面中的预设搜

索区域中显示搜索信息，并展示预设素材库中与搜索信息相关联的素材，有利于提高用户查找与预设对象相关的创作素材的速度，进而提升媒体作品创作效率。

可选的，该装置还包括：搜索触发模块，用于在所述素材展示界面中的第一预设搜索区域中，显示搜索信息之后，接收搜索触发操作；其中，所述素材信息展示模块具体用于：响应于所述搜索触发操作，在所述素材展示界面中的第一预设展示区域中，展示第一目标素材的素材信息。

可选的，所述接收搜索触发操作，包括：接收针对所述预设搜索区域的触发操作；其中，所述装置还包括：输入控件展示模块，用于响应于针对所述预设搜索区域的触发操作，在所述素材展示界面中展示输入控件，其中，所述输入控件用于接收针对所述搜索信息的编辑操作。

可选的，所述装置还包括：第一信息展示模块，用于在所述接收搜索触发操作之前，在所述素材展示界面中的第二预设展示区域中，展示第一预设素材的素材信息，其中，所述第一预设素材包括所述预设素材库中的素材。

可选的，所述装置还包括：第二信息展示模块，用于在所述素材展示界面中的第一预设展示区域中，展示第一目标素材的素材信息的同时，在所述素材展示界面中的第三预设展示区域中，展示第二预设素材的素材信息，其中，所述第三预设展示区域与所述第一预设展示区域不同，所述第二预设素材包括所述预设素材库中的与所述第一目标素材不同的素材。

可选的，在所述搜索信息中包括至少两个搜索词的情况下，所述第一目标素材包括至少两个素材集合的交集或并集，其中，所述至少两个素材集合中的每个素材集合包括根据对应的所述搜索词在所述预设素材库中进行搜索得到的素材。

可选的，所述装置还包括：搜索信息更新模块，用于在所述素材展示界面中的预设搜索区域中，显示搜索信息之后，响应于针对所述搜索信息的编辑操作，对所述搜索信息进行更新，其中，所述第一目标素材包括所述素材展示界面对应的预设素材库中，与更新后的搜索信息相匹配的素材。

可选的，所述搜索信息包括搜索词集合，所述搜索词集合中的每个搜索词关联有删除控件；其中，所述搜索信息更新模块，具体用于响应于针对目标删除控件的触发操作，将所述目标删除控件对应的搜索词从所述搜索词集合中删除，以对所述搜索信息进行更新。

可选的，该装置还包括：添加控件显示模块，用于在所述素材展示界面中的预设显示区域显示预设添加控件；其中，所述搜索信息更新模块，具体用于响应于针对所述预设添加控件的触发操作，确定目标搜索词，并将所述目标搜索词添加至所述搜索信息中，以对所述搜索信息进行更新。

可选的，所述响应于针对所述预设添加控件的触发操作，确定目标搜索词，包括：响应于针对目标预设添加控件的触发操作，将所述目标预设添加控件中的备选搜索词确定为

目标搜索词，其中，所述预设添加控件中显示有备选搜索词，所述备选搜索词与所述预设对象相关联；和/或，响应于针对目标预设添加控件的触发操作，展示输入控件，基于所述输入控件接收目标搜索词。

可选的，所述装置还包括：第三信息展示模块，用于在所述素材展示界面中的第一预设展示区域中，展示第一目标素材的素材信息之后，响应于预设更新操作，在第一预设展示区域中，展示第二目标素材的素材信息，其中，所述第二目标素材的数量多于所述第一目标素材的数量，和/或，所述第二目标素材与所述第一目标素材不同。

可选的，所述预设对象的类型包括创作主题和/或创作元素，所述第一目标素材用于供用户选择，其中，用户选择的所述第一目标素材用于与所述预设对象相结合，以生成媒体作品。

可选的，所述创作元素包括预设可视化元素，所述装置还包括：显示模块，用于响应于用户针对第一目标素材的选择操作，在所述预设创作界面显示所述用户选择的所述第一目标素材和所述预设可视化元素。

可选的，所述在所述预设创作界面显示所述用户选择的所述第一目标素材和所述预设可视化元素，包括：在所述预设创作界面显示所述用户选择的所述第一目标素材，以及关联显示所述预设可视化元素与所述预设对象的主题信息。

可选的，所述搜索信息与所述预设对象相关联，包括：所述搜索信息与所述预设对象的主题信息相关联。

本公开实施例所提供的素材展示装置可执行本公开任意实施例所提供的素材展示方法，具备执行方法相应的功能模块和有益效果。

值得注意的是，上述装置所包括的各个单元和模块只是按照功能逻辑进行划分的，但并不局限于上述的划分，只要能够实现相应的功能即可；另外，各功能单元的具体名称也只是为了便于相互区分，并不用于限制本公开实施例的保护范围。

本公开实施例提供的素材展示方案，在用于创作媒体作品的预设对象对应的预设创作界面中，响应于创作素材展示操作，展示素材展示界面，在素材展示界面中的预设搜索区域中，显示与预设对象相关联的搜索信息，在素材展示界面中的第一预设展示区域中，展示第一目标素材的素材信息，其中，第一目标素材包括素材展示界面对应的预设素材库中与搜索信息相匹配的素材。通过采用上述技术方案，在利用预设对象进行媒体作品创作的过程中，需要从预设素材库中进行创作素材选取时，可以在素材展示界面中的预设搜索区域中显示搜索信息，并展示预设素材库中与搜索信息相关联的素材，可提高用户查找与预设对象相关的创作素材的速度，进而提升媒体作品创作效率。

图 8 为本公开实施例所提供的一种电子设备的结构示意图。下面参考图 8，其示出了适于用来实现本公开实施例的电子设备（例如图 8 中的终端设备或服务器）800 的结构示意图。本公开实施例中的终端设备可以包括但不限于诸如移动电话、笔记本电脑、数字广

播接收器、PDA（个人数字助理）、PAD（平板电脑）、PMP（便携式多媒体播放器）、车载终端（例如车载导航终端）等等的移动终端以及诸如数字 TV、台式计算机等等的固定终端。图 8 示出的电子设备仅仅是一个示例，不应对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

如图 8 所示，电子设备 800 可以包括处理装置（例如中央处理器、图形处理器等）801，其可以根据存储在只读存储器（ROM）802 中的程序或者从存储装置 808 加载到随机访问存储器（RAM）803 中的程序而执行各种适当的动作和处理。在 RAM 803 中，还存储有电子设备 800 操作所需的各种程序和数据。处理装置 801、ROM 802 以及 RAM 803 通过总线 804 彼此相连。编辑/输出（I/O）接口 805 也连接至总线 804。

通常，以下装置可以连接至 I/O 接口 805：包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 806；包括例如液晶显示器（LCD）、扬声器、振动器等的输出装置 807；包括例如磁带、硬盘等的存储装置 808；以及通信装置 809。通信装置 809 可以允许电子设备 800 与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图 8 示出了具有各种装置的电子设备 800，但是应理解的是，并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

特别地，根据本公开的实施例，上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如，本公开的实施例包括一种计算机程序产品，其包括承载在非暂态计算机可读介质上的计算机程序，该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中，该计算机程序可以通过通信装置 809 从网络上被下载和安装，或者从存储装置 808 被安装，或者从 ROM 802 被安装。在该计算机程序被处理装置 801 执行时，执行本公开实施例的方法中限定的上述功能。

本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的，而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

本公开实施例提供的电子设备与上述实施例提供的素材展示方法属于同一发明构思，未在本实施例中详尽描述的技术细节可参见上述实施例，并且本实施例与上述实施例具有相同的有益效果。

本公开实施例提供了一种计算机存储介质，其上存储有计算机程序，该程序被处理器执行时实现上述实施例所提供的素材展示方法。

本公开实施例提供了一种计算机程序产品，包括计算机程序，该程序被处理器执行时实现上述实施例所提供的素材展示方法。

需要说明的是，本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是——但不限于——电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件，或者任意以上的组合。

计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于：具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦式可编程只读存储器（EPROM 或闪存）、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器（CD-ROM）、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中，计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质，该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中，计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号，其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式，包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质，该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输，包括但不限于：电线、光缆、RF（射频）等等，或者上述的任意合适的组合。

在一些实施方式中，客户端、服务器可以利用诸如 HTTP（HyperText Transfer Protocol，超文本传输协议）之类的任何当前已知或未来研发的网络协议进行通信，并且可以与任意形式或介质的数字数据通信（例如，通信网络）互连。通信网络的示例包括局域网（“LAN”），广域网（“WAN”），网际网（例如，互联网）以及端对端网络（例如，ad hoc 端对端网络），以及任何当前已知或未来研发的网络。

上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的；也可以是单独存在，而未装配入该电子设备中。

上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备：在预设对象对应的预设创作界面中，响应于创作素材展示操作，展示素材展示界面，其中，所述预设对象用于创作媒体作品；在所述素材展示界面中的预设搜索区域中，显示搜索信息，其中，所述搜索信息与所述预设对象相关联；在所述素材展示界面中的第一预设展示区域中，展示第一目标素材的素材信息，其中，所述第一目标素材包括所述素材展示界面对应的预设素材库中，与所述搜索信息相匹配的素材。

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码，上述程序设计语言包括但不限于面向对象的程序设计语言—诸如 Java、Smalltalk、C++，还包括常规的过程式程序设计语言—诸如“C”语言或类似的设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络——包括局域网（LAN）或广域网（WAN）—连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。

附图中的流程图和框图，图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产

品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分，该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意，在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

描述于本公开实施例中所涉及到的单元可以通过软件的方式实现，也可以通过硬件的方式来实现。其中，模块的名称在某种情况下并不构成对该模块本身的限定，例如，搜索信息显示模块还可以被描述为“在所述素材展示界面中的预设搜索区域中，显示搜索信息的模块，其中，所述搜索信息与所述预设对象相关联”。

本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。例如，非限制性地，可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括：现场可编程门阵列（FPGA）、专用集成电路（ASIC）、专用标准产品（ASSP）、片上系统（SOC）、复杂可编程逻辑设备（CPLD）等等。

在本公开的上下文中，机器可读介质可以是有形的介质，其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。机器可读介质可以是机器可读信号介质或机器可读储存介质。机器可读介质可以包括但不限于电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备，或者上述内容的任何合适组合。机器可读储存介质的更具体示例会包括基于一个或多个线的电气连接、便携式计算机盘、硬盘、随机存取存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦除可编程只读存储器（EPROM 或快闪存储器）、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器（CD-ROM）、光学储存设备、磁储存设备、或上述内容的任何合适组合。

根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种素材展示方法，包括：在预设对象对应的预设创作界面中，响应于创作素材展示操作，展示素材展示界面，其中，所述预设对象用于创作媒体作品；在所述素材展示界面中的预设搜索区域中，显示搜索信息，其中，所述搜索信息与所述预设对象相关联；在所述素材展示界面中的第一预设展示区域中，展示第一目标素材的素材信息，其中，所述第一目标素材包括所述素材展示界面对应的预设素材库中与所述搜索信息相匹配的素材。

根据本公开的一个或多个实施例，在所述素材展示界面中的第一预设搜索区域中，显示搜索信息之后，还包括：接收搜索触发操作；其中，所述在所述素材展示界面中的第一预设展示区域中，展示第一目标素材的素材信息，包括：响应于所述搜索触发操作，在所

述素材展示界面中的第一预设展示区域中，展示第一目标素材的素材信息。

根据本公开的一个或多个实施例，所述接收搜索触发操作，包括：接收针对所述预设搜索区域的触发操作；其中，所述方法还包括：响应于针对所述预设搜索区域的触发操作，在所述素材展示界面中展示输入控件，其中，所述输入控件用于接收针对所述搜索信息的编辑操作。

根据本公开的一个或多个实施例，在所述接收搜索触发操作之前，还包括：在所述素材展示界面中的第二预设展示区域中，展示第一预设素材的素材信息，其中，所述第一预设素材包括所述预设素材库中的素材。

根据本公开的一个或多个实施例，在所述素材展示界面中的第一预设展示区域中，展示第一目标素材的素材信息的同时，还包括：在所述素材展示界面中的第三预设展示区域中，展示第二预设素材的素材信息，其中，所述第三预设展示区域与所述第一预设展示区域不同，所述第二预设素材包括所述预设素材库中的与所述第一目标素材不同的素材。

根据本公开的一个或多个实施例，在所述搜索信息中包括至少两个搜索词的情况下，所述第一目标素材包括至少两个素材集合的交集或并集，其中，所述至少两个素材集合中的每个素材集合包括根据对应的所述搜索词在所述预设素材库中进行搜索得到的素材。

根据本公开的一个或多个实施例，在所述素材展示界面中的预设搜索区域中，显示搜索信息之后，还包括：响应于针对所述搜索信息的编辑操作，对所述搜索信息进行更新，其中，所述第一目标素材包括所述素材展示界面对应的预设素材库中，与更新后的搜索信息相匹配的素材。

根据本公开的一个或多个实施例，所述搜索信息包括搜索词集合，所述搜索词集合中的每个搜索词关联有删除控件；其中，所述响应于针对所述搜索信息的编辑操作，对所述搜索信息进行更新，包括：响应于针对目标删除控件的触发操作，将所述目标删除控件对应的搜索词从所述搜索词集合中删除，以对所述搜索信息进行更新。

根据本公开的一个或多个实施例，还包括：在所述素材展示界面中的预设显示区域显示预设添加控件；其中，所述响应于针对所述搜索信息的编辑操作，对所述搜索信息进行更新，包括：响应于针对所述预设添加控件的触发操作，确定目标搜索词，并将所述目标搜索词添加至所述搜索信息中，以对所述搜索信息进行更新。

根据本公开的一个或多个实施例，所述响应于针对所述预设添加控件的触发操作，确定目标搜索词，包括：响应于针对目标预设添加控件的触发操作，将所述目标预设添加控件中的备选搜索词确定为目标搜索词，其中，所述预设添加控件中显示有备选搜索词，所述备选搜索词与所述预设对象相关联；和/或，响应于针对目标预设添加控件的触发操作，展示输入控件，基于所述输入控件接收目标搜索词。

根据本公开的一个或多个实施例，在所述素材展示界面中的第一预设展示区域中，展示第一目标素材的素材信息之后，还包括：响应于预设更新操作，在第一预设展示区域中，

展示第二目标素材的素材信息，其中，所述第二目标素材的数量多于所述第一目标素材的数量，和/或，所述第二目标素材与所述第一目标素材不同。

根据本公开的一个或多个实施例，所述预设对象的类型包括创作主题和/或创作元素，所述第一目标素材用于供用户选择，其中，用户选择的所述第一目标素材用于与所述预设对象相结合，以生成媒体作品。

根据本公开的一个或多个实施例，所述创作元素包括预设可视化元素，所述方法还包括：响应于用户针对第一目标素材的选择操作，在所述预设创作界面显示所述用户选择的所述第一目标素材和所述预设可视化元素。

根据本公开的一个或多个实施例，所述在所述预设创作界面显示所述用户选择的所述第一目标素材和所述预设可视化元素，包括：在所述预设创作界面显示所述用户选择的所述第一目标素材，以及关联显示所述预设可视化元素与所述预设对象的主题信息。

根据本公开的一个或多个实施例，所述搜索信息与所述预设对象相关联，包括：所述搜索信息与所述预设对象的主题信息相关联。

根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种素材展示装置，包括：展示进入模块，用于在预设对象对应的预设创作界面中，响应于创作素材展示操作，展示素材展示界面，其中，所述预设对象用于创作媒体作品；搜索信息显示模块，用于在所述素材展示界面中的预设搜索区域中，显示搜索信息，其中，所述搜索信息与所述预设对象相关联；素材信息展示模块，用于在所述素材展示界面中的第一预设展示区域中，展示第一目标素材的素材信息，其中，所述第一目标素材包括所述素材展示界面对应的预设素材库中与所述搜索信息相匹配的素材。

根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种电子设备，所述电子设备包括：一个或多个处理器；存储装置，用于存储一个或多个程序，当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现本公开实施例提供的素材展示方法。

根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种包含计算机可执行指令的存储介质，所述计算机可执行指令在由计算机处理器执行时用于执行本公开实施例提供的素材展示方法。

以上描述仅为本公开的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解，本公开中所涉及的公开范围，并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案，同时也应涵盖在不脱离上述公开构思的情况下，由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本公开中公开的（但不限于）具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。

此外，虽然采用特定次序描绘了各操作，但是这不应理解为要求这些操作以所示出的特定次序或以顺序次序执行来执行。在一定环境下，多任务和并行处理可能是有利的。同样地，虽然在上面论述中包含了若干具体实现细节，但是这些不应被解释为对本公开

的范围的限制。在单独的实施例的上下文中描述的某些特征还可以组合地实现在单个实施例中。相反地，在单个实施例的上下文中描述的各种特征也可以单独地或以任何合适的子组合的方式实现在多个实施例中。

尽管已经采用特定于结构特征和/或方法逻辑动作的语言描述了本主题，但是应当理解所附权利要求书中所限定的主题未必局限于上面描述的特定特征或动作。相反，上面所描述的特定特征和动作仅仅是实现权利要求书的示例形式。

权 利 要 求 书

1、一种素材展示方法，包括：

在预设对象对应的预设创作界面中，响应于创作素材展示操作，展示素材展示界面，其中，所述预设对象用于创作媒体作品；

在所述素材展示界面中的预设搜索区域中，显示搜索信息，其中，所述搜索信息与所述预设对象相关联；

在所述素材展示界面中的第一预设展示区域中，展示第一目标素材的素材信息，其中，所述第一目标素材包括所述素材展示界面对应的预设素材库中与所述搜索信息相匹配的素材。

2、根据权利要求 1 所述的方法，其中在所述素材展示界面中的第一预设搜索区域中，显示搜索信息之后，还包括：

接收搜索触发操作；

其中，所述在所述素材展示界面中的第一预设展示区域中，展示第一目标素材的素材信息，包括：

响应于所述搜索触发操作，在所述素材展示界面中的第一预设展示区域中，展示第一目标素材的素材信息。

3、根据权利要求 2 所述的方法，其中所述接收搜索触发操作，包括：

接收针对所述预设搜索区域的触发操作；

其中，所述方法还包括：

响应于针对所述预设搜索区域的触发操作，在所述素材展示界面中展示输入控件，其中，所述输入控件用于接收针对所述搜索信息的编辑操作。

4、根据权利要求 2 所述的方法，其中在所述接收搜索触发操作之前，还包括：

在所述素材展示界面中的第二预设展示区域中，展示第一预设素材的素材信息，其中，所述第一预设素材包括所述预设素材库中的素材。

5、根据权利要求 1 所述的方法，其中在所述素材展示界面中的第一预设展示区域中，展示第一目标素材的素材信息的同时，还包括：

在所述素材展示界面中的第三预设展示区域中，展示第二预设素材的素材信息，其中，所述第三预设展示区域与所述第一预设展示区域不同，所述第二预设素材包括所述预设素材库中的与所述第一目标素材不同的素材。

6、根据权利要求 1 所述的方法，其中在所述搜索信息中包括至少两个搜索词的情况下，所述第一目标素材包括至少两个素材集合的交集或并集，其中，所述至少两个素材集合中的每个素材集合包括根据对应的所述搜索词在所述预设素材库中进行搜索得到的素材。

7、根据权利要求 1 所述的方法，其中在所述素材展示界面中的预设搜索区域中，显示搜索信息之后，还包括：

响应于针对所述搜索信息的编辑操作，对所述搜索信息进行更新，其中，所述第一目标素材包括所述素材展示界面对应的预设素材库中，与更新后的搜索信息相匹配的素材。

8、根据权利要求 7 所述的方法，其中所述搜索信息包括搜索词集合，所述搜索词集合中的每个搜索词关联有删除控件；

其中，所述响应于针对所述搜索信息的编辑操作，对所述搜索信息进行更新，包括：

响应于针对目标删除控件的触发操作，将所述目标删除控件对应的搜索词从所述搜索词集合中删除，以对所述搜索信息进行更新。

9、根据权利要求 7 所述的方法，还包括：

在所述素材展示界面中的预设显示区域显示预设添加控件；

其中，所述响应于针对所述搜索信息的编辑操作，对所述搜索信息进行更新，包括：

响应于针对所述预设添加控件的触发操作，确定目标搜索词，并将所述目标搜索词添加至所述搜索信息中，以对所述搜索信息进行更新。

10、根据权利要求 9 所述的方法，其中所述响应于针对所述预设添加控件的触发操作，确定目标搜索词，包括：

响应于针对目标预设添加控件的触发操作，将所述目标预设添加控件中的备选搜索词确定为目标搜索词，其中，所述预设添加控件中显示有备选搜索词，所述备选搜索词与所述预设对象相关联；和/或，

响应于针对目标预设添加控件的触发操作，展示输入控件，基于所述输入控件接收目标搜索词。

11、根据权利要求 1 所述的方法，其中在所述素材展示界面中的第一预设展示区域中，展示第一目标素材的素材信息之后，还包括：

响应于预设更新操作，在第一预设展示区域中，展示第二目标素材的素材信息，其中，所述第二目标素材的数量多于所述第一目标素材的数量，和/或，所述第二目标素材与所述第一目标素材不同。

12、根据权利要求 1-11 任一所述的方法，其中所述预设对象的类型包括创作主题和/或创作元素，所述第一目标素材用于供用户选择，其中，用户选择的所述第一目标素材用于与所述预设对象相结合，以生成媒体作品。

13、根据权利要求 12 所述的方法，其中所述创作元素包括预设可视化元素，所述方法还包括：

响应于用户针对第一目标素材的选择操作，在所述预设创作界面显示所述用户选择的所述第一目标素材和所述预设可视化元素。

14、根据权利要求 13 所述的方法，其中所述在所述预设创作界面显示所述用户选择的

所述第一目标素材和所述预设可视化元素，包括：

在所述预设创作界面显示所述用户选择的所述第一目标素材，以及关联显示所述预设可视化元素与所述预设对象的主题信息。

15、根据权利要求 1-11 任一所述的方法，其中所述搜索信息与所述预设对象相关联，包括：所述搜索信息与所述预设对象的主题信息相关联。

16、一种素材展示装置，包括：

展示进入模块，用于在预设对象对应的预设创作界面中，响应于创作素材展示操作，展示素材展示界面，其中，所述预设对象用于创作媒体作品；

搜索信息显示模块，用于在所述素材展示界面中的预设搜索区域中，显示搜索信息，其中，所述搜索信息与所述预设对象相关联；

素材信息展示模块，用于在所述素材展示界面中的第一预设展示区域中，展示第一目标素材的素材信息，其中，所述第一目标素材包括所述素材展示界面对应的预设素材库中与所述搜索信息相匹配的素材。

17、一种电子设备，包括：

一个或多个处理器；

存储装置，用于存储一个或多个程序，

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现如权利要求 1-15 中任一所述的素材展示方法。

18、一种包含计算机可执行指令的存储介质，所述计算机可执行指令在由计算机处理器执行时用于执行如权利要求 1-15 中任一所述的素材展示方法。