

权 利 要 求 书

1. 一种视频的处理方法，包括：

当预设的应用程序进入拍摄模式时，在所述应用程序的当前界面中展
5 示预设的拍摄界面；所述拍摄界面具有预设的初始背景；

获取目标对象的图像帧和所述初始背景；

将所述图像帧作为前景与所述初始背景结合，并在所述拍摄界面中进行展示；

当接收到第一开始拍摄指令时，基于所述图像帧和所述初始背景开始
10 生成视频数据；以及

当接收到第一结束拍摄指令时，停止生成视频数据，得到已生成的第一视频数据。

2. 根据权利要求 1 所述的视频的处理方法，其中，所述拍摄界面中还展示有预设的背景预览窗口，所述背景预览窗口用于展示替换所述初始背景
15 的候选背景，所述候选背景包括图像背景和视频背景；

所述处理方法方法还包括：

当接收到针对任一候选背景的选择指令时，基于所述任一候选背景得到目标候选背景；

采用所述目标候选背景替换所述拍摄界面中的初始背景；以及

20 将所述图像帧作为前景与所述目标候选背景结合，并在所述拍摄界面中进行展示。

3. 根据权利要求 2 所述的视频的处理方法，其中，所述任一候选背景为视频背景，所述基于所述任一候选背景得到目标候选背景，包括：

25 展示预设的视频编辑界面，并在所述视频编辑界面中展示所述视频背景；

接收针对所述视频背景的编辑指令，并响应于所述编辑指令对所述视频背景进行编辑，得到编辑后的视频背景预览；以及

当接收到针对所述编辑后的视频背景预览的确认指令时，得到编辑后的视频背景，作为目标候选背景。

4. 根据权利要求 2 任一所述的视频的处理方法, 所述处理方法还包括:

当接收到第二开始拍摄指令时, 基于所述图像帧和所述目标候选背景开始生成视频数据; 以及

5 当接收到第二结束拍摄指令时, 停止生成视频数据, 得到已生成的第二视频数据。

5. 根据权利要求 1 所述的视频的处理方法, 其中, 获取目标对象的图像帧, 包括:

通过预设的图像采集设备获取图像帧; 以及

10 当检测到所述图像帧中目标对象时, 从所述图像帧中提取出所述目标对象, 得到目标对象的图像帧。

6. 根据权利要求 4 所述的视频的处理方法, 所述处理方法还包括:

当接收到完成拍摄指令时, 退出所述拍摄模式, 将所述第一视频数据与所述第二视频数据进行拼接, 得到最终的目标视频数据。

15 7. 一种视频的处理装置, 包括:

展示模块, 用于当预设的应用程序进入拍摄模式时, 在所述应用程序的当前界面中展示预设的拍摄界面; 所述拍摄界面具有预设的初始背景;

获取模块, 用于获取目标对象的图像帧和所述初始背景;

20 所述展示模块, 还用于将所述图像帧作为前景与所述初始背景结合, 并在所述拍摄界面中进行展示;

接收模块, 用于接收第一开始拍摄指令和第一结束拍摄指令;

生成模块, 用于基于所述图像帧和所述初始背景开始生成视频数据; 以及

停止模块, 用于停止生成视频数据, 得到已生成的第一视频数据。

25 8. 根据权利要求 7 所述的视频的处理装置, 其中, 所述拍摄界面中还展示有预设的背景预览窗口, 所述背景预览窗口用于展示替换所述初始背景的候选背景, 所述候选背景包括图像背景和视频背景;

所述接收模块还用于接收针对任一候选背景的选择指令;

所述处理装置还包括:

处理模块，用于基于所述任一候选背景得到目标候选背景；

替换模块，用于采用所述目标候选背景替换所述拍摄界面中的初始背景；

其中，所述展示模块还用于将所述图像帧作为前景与所述目标候选背景结合，并在所述拍摄界面中进行展示。

9. 一种电子设备，包括：

处理器、存储器和总线；

所述总线，用于连接所述处理器和所述存储器；

所述存储器，用于存储操作指令；

所述处理器，用于通过调用所述操作指令，执行上述权利要求 1-6 中任一项所述的视频的处理方法。

10. 一种非暂时性计算机可读存储介质，所述非暂时性计算机可读存储介质用于存储计算机指令，当其在计算机上运行时，使得计算机可以执行上述权利要求 1-6 中任一项所述的视频的处理方法。