

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号
WO 2023/179107 A1

(43) 国际公布日
2023 年 9 月 28 日 (28.09.2023)

(51) 国际专利分类号:
A63F 13/847 (2014.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2022/138075

(22) 国际申请日: 2022 年 12 月 9 日 (09.12.2022)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202210307698.6 2022年3月25日 (25.03.2022) CN

(71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

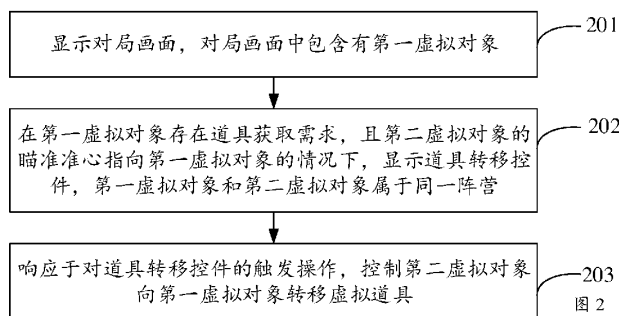
(72) 发明人: 王子奕 (WANG, Ziyi); 中国广东省深圳市南山区高新区科技中一路腾讯大厦 35 层, Guangdong 518057 (CN)。

(74) 代理人: 北京三高永信知识产权代理有限公司 (BEIJING SAN GAO YONG XIN INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY CO., LTD.); 中国北京市海淀区上地信息产业基地三街 1 号楼四层 C 段 457, Beijing 100085 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE,

(54) Title: VIRTUAL ITEM TRANSFER METHOD AND APPARATUS, TERMINAL, STORAGE MEDIUM, AND PROGRAM PRODUCT

(54) 发明名称: 虚拟道具转移方法、装置、终端、存储介质及程序产品



- 201 Display a game screen, the game screen comprising a first virtual object
202 When an item acquisition requirement exists in the first virtual object and the aiming center of a second virtual object points to the first virtual object, display an item transfer control, the first virtual object and the second virtual object belonging to the same camp
203 In response to a trigger operation on the item transfer control, control the second virtual object to transfer a virtual item to the first virtual object

(57) Abstract: A virtual item transfer method and apparatus, a terminal, a storage medium, and a program product, belonging to the technical field of human-machine interaction. The method comprises: displaying a game screen, the game screen comprising a first virtual object (201); when an item acquisition requirement exists in the first virtual object and the aiming center of a second virtual object points to the first virtual object, displaying an item transfer control (202); and in response to a trigger operation on the item transfer control, controlling the second virtual object to transfer a virtual item to the first virtual object (203). By means of using the described method, the transfer efficiency for a virtual item can be improved.

[见续页]

WO 2023/179107 A1

SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ,
UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的地区
保护): ARIPO (BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW,
MZ, NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧
亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT,
BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR,
HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL,
NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ,
CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE,
SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告 (条约第21条(3))。

(57) 摘要: 一种虚拟道具转移方法、装置、终端、存储介质及程序产品, 属于人机交互技术领域。该方法包
括: 显示对局画面, 对局画面中包含有第一虚拟对象(201); 在第一虚拟对象存在道具获取需求, 且第二虚
拟对象的瞄准准心指向第一虚拟对象的情况下, 显示道具转移控件(202); 响应于对道具转移控件的触发操
作, 控制第二虚拟对象向第一虚拟对象转移虚拟道具(203)。该方法可以提高虚拟道具的转移效率。