

信息处理方法、装置、电子设备、及存储介质

本申请要求于 2023 年 8 月 21 日递交的中国专利申请第 202311056067.2 号的优先权，在此全文引用上述中国专利申请公开的内容以作为本申请的一部分。

技术领域

本公开实施例涉及一种信息处理方法、装置、电子设备、及存储介质。

10 背景技术

随着互联网技术的发展，发布者可以在互联网发布视频、音频、文本等信息内容，消费者可以通过互联网浏览上述信息内容。消费者还可以对发布者发布的信息内容进行评论。通过评论可以实现不同用户之间的互动。

15 发明内容

本公开实施例提供一种信息处理方法、装置、电子设备、及存储介质。

第一方面，本公开实施例提供一种信息处理方法，包括：响应于确定在内容评论区接收到的第一操作满足预设触发条件，展示图像彩蛋；其中，所述图像彩蛋中展示图片发布控件；接收第一用户基于所述图片发布控件而输入的第一图片，生成包括所述第一图片的目标评论；发布所述目标评论。

第二方面，本公开实施例提供一种信息处理装置，包括：展示单元，用于响应于确定在内容评论区接收到的第一操作满足预设触发条件，展示图像彩蛋；其中，所述图像彩蛋中展示图片发布控件；生成单元，用于接收第一用户基于所述图片发布控件而输入的第一图片，生成包括所述第一图片的目标评论；发布单元，用于发布所述目标评论。

第三方面，本公开实施例提供一种电子设备，包括：处理器和存储器；所述存储器存储计算机执行指令；

所述处理器执行所述存储器存储的计算机执行指令，使得所述至少一个处理器执行如上第一方面以及第一方面各种可能的设计所述的信息处理方法

法。

第四方面，本公开实施例提供一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质中存储有计算机执行指令，当处理器执行所述计算机执行指令时，实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计所述的信息处理方法。

5 第五方面，本公开实施例提供一种计算机程序产品，包括计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计所述的信息处理方法。

附图说明

10 为了更清楚地说明本公开实施例或现有技术中的技术方案，下面将对实施例或现有技术描述中所需要使用的附图作一简单地介绍，显而易见地，下面描述中的附图是本公开的一些实施例，对于本领域普通技术人员来讲，在不付出创造性劳动性的前提下，还可以根据这些附图获得其他的附图。

图 1 为本公开提供的一种信息处理方法的示意性流程图一；

15 图 2 为一个应用场景示意图；

图 3 为一个应用场景示意图；

图 4 为本公开提供的一种信息处理方法的示意性流程图二；

图 5 为本公开提供的一种信息处理方法的示意性流程图三；

图 6 为一个应用场景示意图；

20 图 7A-7B 为本公开提供的信息处理装置的示意性结构图；

图 8 为本公开实施例提供的电子设备的硬件结构示意图。

具体实施方式

25 为使本公开实施例的目的、技术方案和优点更加清楚，下面将结合本公开实施例中的附图，对本公开实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述，显然，所描述的实施例是本公开一部分实施例，而不是全部的实施例。基于本公开中的实施例，本领域普通技术人员在没有作出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例，都属于本公开保护的范围。

30 对于网络中发布的信息内容，例如在社交片平台发布的视频、音频、文本、主题等信息内容，用户在浏览这些信息内容时可以发表自己评论。评论

的内容可以包括文字、符号、图形和图片等。信息内容的评论区中可以展示来自至少一个用户发布的评论。评论区的评论也可以被不同的用户浏览。不同的用户也可以对自己感兴趣的评论进行回复、点赞等操作。

为了增加评论区的交互内容和趣味性，可以在评论区设置彩蛋。

5 目前在评论区设置的彩蛋，通常是由服务端配置的固定显示内容的彩蛋，仅展示例如特定的动画等效果，不能满足用户的互动需求。

本公开提供的信息处理方法，通过在所触发的图像彩蛋中展示图片发布控件，用户可以通过发布控件发布包括图片的评论，可以提高信息交互效率。

请参考图 1，其示出了本公开提供的信息处理方法的示意性流程图一。

10 如图 1 所示，该信息处理方法包括如下步骤：

 S101：响应于确定在内容评论区接收到的第一操作满足预设触发条件，展示图像彩蛋；其中，图像彩蛋中展示图片发布控件。

 本实施例的信息处理方法的执行主体可以是运行在终端设备的客户端，也可以是为上述客户端提供服务的服务器。

15 上述内容评论区可以是在各种互联网媒体平台发布的内容的评论区。上述内容包括但不限于音频、视频、文本等多媒体内容。

 上述媒体平台可以为在其上发布的信息内容提供评论功能。因此，用户在需要时可以对信息内容或者信息内容的评论发布评论。

 在一些应用场景中，上述内容可以为主题内容。例如有发布者发布一个
20 主题，由不同用户在该主题下发布与该主题对应的评论。示意性地，上述主题内容例如可以为“晒晒你喜欢哪些美食”。在该主题下，浏览到该主题的用户可以在该主题的评论区中输入自己喜欢的美食的图片和文字信息。

 上述内容评论区可以是在上述媒体平台中发布的内容的评论区。

 用户可以在浏览媒体信息内容时浏览上述内容评论区，也可以单独浏览
25 内容评论区。内容评论区可以包括至少一条评论。

 用户还可以在内容评论区执行发布评论信息、输入评论信息或者对已有评论信息进行点赞等第一操作。

 可以预先设置触发条件，上述预设触发条件用于触发图像彩蛋。

 当用户在内容评论区中执行的第一操作满足预设触发条件时，可以展示
30 图像彩蛋。

在一些实施例中，上述预设触发条件包括以下之一：
发布与图像彩蛋关联的预设评论内容；
在评论信息输入框中输入的信息包括预设评论内容；
对与图像彩蛋关联的第一控件执行触发操作。

5 在一些应用场景中，上述预设触发条件包括：发布与图像彩蛋关联的预设评论内容。

上述预设评论内容可以包括预先设置的文字内容或符号内容。上述预先设置的文字内容可以包括一个或多个预先指定的文字。作为一个示意性说明，上述预先设置的文字内容例如可以包括“晚霞”、“交换晚霞”、“美食图片”等。

10 在这些实施例中，用户可以在评论区发布上述预设评论内容。当确定用户发布了上述预设评论内容，可以向用户展示图像彩蛋，其中，图像彩蛋可以包括静态或动态的图像信息。

在一些应用场景中，上述图像彩蛋触发条件包括在评论信息输入框输入的信息包括预设评论内容。

15 在这些实施例中，在内容评论区可以设置信息输入框。用户可以在信息输入框中输入文字、图片等评论内容。可以理解的是，在用户充分授权的情况下，当确定用户在信息输入框中输入预设评论内容时，可以触发显示图像彩蛋。

20 在这些实施例中，用户通过在评论区的信息输入框中输入上述预设评论内容，可以触发显示图像彩蛋。

在一些应用场景中，上述图像彩蛋触发条件包括对与图像彩蛋关联的第一控件执行触发操作。上述第一控件可以是用于进行点赞等操作的控件。上述第一控件可以预先与图像彩蛋关联。

25 在这些实施例中，用户通过对上述第一控件执行触发操作从而触发显示图像彩蛋。

S102：接收用户基于图片发布控件而输入的第一图片，生成包括第一图片的目标评论。

30 在本实施例中，用户可以利用上述图片发布控件来输入第一图片控件。上述执行主体在接收到上述第一图片之后，可以生成包括第一图片的目标评论。

在一些实施例中，上述步骤 S102 包括如下子步骤：

首先，响应于接收到用户对图片发布控件执行的触发操作，显示媒体内容获取界面。

其中，媒体内容获取界面可以是拍摄界面或者图片上传界面。

5 在这些实施例中，媒体内容获取界面可以是图片上传界面。用户可以对步骤 S101 中显示的图片发布控件执行触发操作。在接收到上述触发操作后，上述执行主体可以先确定是否有权限访问本地图片库，或者是否有权限访问用户存储在云端的用户图片库。若确定有权限访问，则可以访问本地图片库，或访问在云端存储的用户图片库。若上述执行主体确定无权限访问，可以向
10 用户发出权限请求信息，用户可以根据上述权限请求信息执行授权或者拒绝授权操作。

其次，接收用户对媒体内容获取界面中至少一张用户图片执行的选择操作。

最后，将选择操作所指示的用户图片作为第一图片。

15 用户可以对媒体内容获取界面所显示的多张用户图片中的一张或多张执行选择操作，从而将上述选择操作指示的一张或多张图片作为用户输入的第一图片。

在本实施例中，若用户仅输入了第一图片，则可以生成仅包括第一图片的目标评论。

20 上述第一图片可以是一张图片，也可以是一张以上的图片。

在其他实施例中，媒体内容获取界面可以是拍摄界面。

在这些实施例中，用户可以对步骤 S101 中显示的图片发布控件执行触发操作。在接收到上述触发操作后，上述执行主体可以通过预设接口调用图像采集装置（例如摄像头），并展示上述图像采集装置对应的拍摄界面。用户可以在拍摄界面执行图像拍摄操作。上述执行主体可以将通过上述图像拍摄操作所拍摄得到的图片作为的第一图片。作为示意性说明，上述执行主体
25 可以将上述第一图片显示在评论区的信息输入框中，以供用户在发布评论之前浏览自己所选择的第一图片，以确认是否发布。

在一些实施例中，上述步骤 S102 包括：

30 首先，接收用户基于触发图片发布控件而输入的第一图片和评论文本。

其次，生成包括第一图片和评论文本的目标评论。

在这些实施例中，用户可以利用上述图片发布控件发布第一图片和评论文本。上述执行主体可以通过用户对上述图片发布控件的一次触发操作来接收用户输入的第一图片和评论文本。上述评论文本可以包括字母、文字、数字和符号中的一项或多项。

作为示意性说明，上述执行主体可以将上述第一图片显示在评论区的信息输入框中，用户在上述信息输入框中还可以输入评论文本，从而输入包括第一图片和评论文本。上述执行主体可以根据在信息输入框中显示的第一图片和用户在信息输入框中输入的评论文本生成包括第一图片和评论文本的目标评论。

示性地，上述执行主体按照预设显示样式来设置用户输入的第一图片和评论文本，从而得到包括第一图片和评论文本的目标评论。目标评论在发布后进行展示时，可以将评论文本设置在第一图片的关联位置，例如第一图片的上侧；或者将评论文本设置在第一图片的下侧，又或者将评论文本置于第一图片上等。

在这些实施例中，用户可以通过上述图片发布控件在一条评论中同时发布图片和评论文本，可以提高用户的互动效率。

S103：发布目标评论。

在一些应用场景中，在上述评论区的输入框中，可以设置发送控件。用户在确认确实需要发布上述第一图片之后，可以对上述输入框对应的发送控件执行触发操作。上述执行主体在接收到对发送控件执行的触发操作后，可以执行发布操作，以发布用户输入的目标评论。

上述发布操作例如可以为将上述目标评论发送给服务端，由服务端可以将上述目标评论下发至各个客户端。从而客户端可以展示包括上述第一图片的目标评论。

请参考图 2，其示出了一个应用场景示意图。如图 2 所示，在显示界面 21 中显示信息内容（包括媒体内容图像）22 以及内容评论区 23。内容评论区 23 中可以显示多个用户发布的评论。例如用户 A 和用户 D 等分别发布了评论。用户 C 在信息输入框 24 中输入“交换晚霞”，并在内容评论区 23 中发布“交换晚霞”。在用户 C 发布了上述“交换晚霞”的评论后，可以在用户 C

的显示界面 21 中展示图像彩蛋 25。图像彩蛋 25 中可以展示图片发布控件 26。

请结合图 2 和图 3，图 3 是一个应用场景示意图。如图 3 所示，用户 C 在浏览图像彩蛋 25 时，可以对上述图片发布控件 26 执行触发操作。在接收到对图片发布控件 26 的触发操作后，可以展示媒体内容获取界面。在媒体内容获取界面中可以展示至少一张用户图片。用户 C 可以对上述至少一张用户图片执行选择操作。在接收到用户 C 的选择操作后，可以将上述选择操作指示的用户图片作为第一图片。上述执行主体可以将第一图片 28（也即图 3 中显示的图像 2）显示在信息输入框 24 中。用户 C 还可以在信息输入框 24 中输入文本内容，如图 3 中所示的“给你看看我们这里晚霞”。上述执行主体可以根据用户输入第一图片 28 和上述文本内容生成目标评论。用户 C 在结束了第一图片输入和文本内容输入后，可以对信息输入框中的发送控件执行触发操作，从而发布包括第一图片和上述文本内容的目标评论。

本实施例中，响应于确定在内容评论区接收到的第一操作满足图像彩蛋触发条件，展示图像彩蛋；其中，图像彩蛋中展示图片发布控件；接收用户基于图片发布控件而输入的第一图片，生成包括第一图片的目标评论；发布目标评论。从而通过在所触发的彩蛋中展示的图片发布控件发布包括图片的评论，可以提高信息交互效率。

在一些实施例中，在接收到上述第一操作之前，信息处理方法还包括：在内容评论区显示引导信息，引导信息用于引导执行满足预设触发条件的操作。

作为一个示意性说明，上述引导信息可以为显示在内容评论区中的引导用户发布预设评论内容的引导信息。请继续参考图 2，如图 2 所示，在内容评论区 23 的信息输入框 24 中可以显示引导信息“试试评论“交换晚霞”触发彩蛋”。该引导信息用于引导用户发布“交换晚霞”来触发图像彩蛋。用户可以根据该引导信息在内容评论区发布交换晚霞，从而触发图像彩蛋。

作为一个示意性说明，上述引导信息可以为显示在信息输入框中的引导用户在信息输入框中输入预设评论内容的引导信息。例如在信息输入框中展示“输入“交换晚霞”触发彩蛋”等。

作为一个示意性说明，上述引导信息包括引导用户对与图像彩蛋关联

的第一控件执行触发操作的引导信息。上述引导信息例如包括以箭头指向第一控件，并配以文字说明“触发该控件显示图像彩蛋”。

5 在一些实施例中，上述图像彩蛋中还展示至少一张第二图片，其中，第二图片基于如下步骤获取：获取内容评论区已发布的多张图片；从多张图片中确定出满足预设条件的至少一张图片，形成彩蛋图片集；响应于接收到用户的满足预设触发条件的第一操作，展示彩蛋图片集中的上述至少一张第二图片。

10 在一些应用场景中，上述第二图片的获取过程可以由服务端执行。示例性的，可以基于发布者的授权从内容评论区对应的评论信息中确定已发布的多张图片，确定上述多张图片是否满足预设条件。上述预设条件例如可以包括回复信息数量大于第一预设阈值；或者点赞数量大于第二预设阈值等。第一预设阈值和第二预设阈值可以根据具体的应用场景进行设置，此处不进行限制。此外，上述预设条件还可以包括图片清晰度大于预设清晰度阈值等。预设清晰度阈值可以根据具体的应用场景进行设置，此处不进行限制。

15 作为一种实现方式，服务端可以将满足上述预设条件的至少一张图片进行存储，作为彩蛋图片集。

作为一种实现方式，在接收到用户的满足预设触发条件的第一操作时，服务端可以从上述彩蛋图片集中随机或者按照预设抽取顺序确定至少一张图片发送给客户端。该至少一张图片为第二图片。指示客户端在图像彩蛋中
20 显示上述至少一张第二图片。

作为一种实现方式，上述服务端可以预先从彩蛋图片集中确定出至少一张第二图片，例如从彩蛋图片集中随机确定或者按照预设顺序确定出至少一张第二图片。在接收到用户的满足预设触发条件的第一操作时，指示客户端在图像彩蛋中显示上述至少一张第二图片。

25 在一些应用场景中，上述获取第二图片的步骤也可以由客户端执行。执行的过程可以与服务端类似，此处不赘述。

在这些实施例中，上述彩蛋图片集中的图片可以是用户历史在评论区发布的。将在评论区历史发布的图片作为显示在图像彩蛋中显示的图片，可以增加图片的曝光率和提升用户互动效率。

30 此外，不同用户显示界面显示的上述图像彩蛋中的第二图片可以不相同。

在一些实施例中，上述图像彩蛋中展示的第二图片与预设评论内容关联。

在一些应用场景中，可以预先将待在图像彩蛋中展示的第二图片与预设评论内容建立关联关系。具体地，可以将第二图片与预设评论内容关联存储，或者建立第二图片与预设评论内容之间的映射等。

5 当用户输入或者发布上述预设评论内容时，可以根据上述关联关系获取上述第二图片，然后将上述第二图片显示在图像彩蛋中。

在这些实施例中，通过将第二图片与预设评论内容关联，从而可以快速通过上述关联关系来确定显示在图像彩蛋中的第二图片，可以提高图像彩蛋展示的效率。

10 请继续参考图 4，其示出本公开提供的信息处理方法的示意性流程图二。如图 4 所示，该方法包括如下步骤：

S401：响应于确定在内容评论区接收到的第一操作满足预设触发条件，展示图像彩蛋；其中，图像彩蛋中展示图片发布控件；图像彩蛋中展示第二用户发布的至少一张第二图片。

15 本实施例的信息处理方法的执行主体可以是运行在终端设备的客户端，也可以是为上述客户端提供服务的服务器。

步骤 S401 的具体实施可以参考图 1 所示实施例的相关部分的阐述，此处不赘述。

20 在一些实施例中，上述第二图片可以与预设评论内容关联。上述预设评论内容可以是满足预设触发条件所需的评论内容。

在一些实施例中，第二图片可以是基于如下步骤获取的：获取内容评论区已发布的多张图片；从多张图片中确定出满足预设条件的至少一张图片，形成彩蛋图片集；响应于接收到用户的彩蛋触发操作，展示彩蛋图片集中的至少一张第二图片。

25 在一些实施例中，图像彩蛋中还展示第二用户发布的评论文本。

请参考图 2，在图像彩蛋 25 中可以显示第二用户发布的评论文本。上述评论文本包括指示发布评论文本的第二用户的用户信息以及评论文本内容。用户信息包括如图 2 中所示的“来自@用户 B 的评论”，评论文本内容包括“美轮美奂的晚霞”。

30 在这些实施例中，可以在图像彩蛋中浏览到第二用户发布的第二图片和

与第二图片相关的评论文本。第一用户无需再去评论区查看，通过上述图像彩蛋即可了解第二用户所发布的详细评论，可以节省第一用户在评论区查看第二用户的评论详情的时间。

在一些实施例中，上述评论文本显示在第二图片的关联位置。

5 在一些应用场景中，上述第二图片的关联位置，可以包括第二图片的上侧，第二图片的下侧等。

在一些应用场景中，上述第二图片的关联位置，可以为第二图片的图像上。

10 如图 2 所示，第二用户发布的上述评论文本“美轮美奂的晚霞”显示在第二图片上。从而可以在图像彩蛋中完整的展示包括第二图片的评论内容。

S402：接收第一用户基于图片发布控件而输入的第一图片，生成包括第一图片的目标评论。

在本实施例中，第一用户和第二用户可以是同一用户，也可以是不同用户。

15 也就是说，在第一用户在内容评论区执行的第一操作满足预设触发条件时，可以触发图像彩蛋，如图 2 所示的图像彩蛋 25。图像彩蛋 25 中可以显示来自第二用户（如用户 B）在内容评论区历史发布的第二图片 29。第一用户可以对图像彩蛋中显示的图片发布控件 26 执行触发操作，从而输入第一图片 28。上述执行主体可以根据用户输入的第一图片 28 以及文本内容生成
20 包括第一图片 28 的目标评论。

S403：在目标评论中添加指向第二用户的指向信息。

S404：发布目标评论。

在本实施例中，上述执行主体可以在目标评论中添加指向第二用户的指向信息。

25 请结合图 3，第二用户可以是用户 B，在信息输入框中显示的目标评论中可以添加指向第二用户（也即用户 B）的指向信息，如“@用户 B”。

包括上述指向信息的目标评论可以发布在内容发布区中。

上述执行主体在发布目标评论后，第二用户（例如用户 B）可以接收到相关通知信息，以通知第二用户第一用户针对第二用户发布的第二图片发布
30 了第一图片，从而实现图片评论的互动。

与图 1 所示实施例相比，本实施例中描述了图像彩蛋中显示来自第二用户发布的第二图片，以及在生成的包括第一图片的目标评论中添加指向第二用户的指向信息，从而通过图像彩蛋实现了图片评论的互动，增加了用户之间进行信息沟通的通道。

5 请继续参考图 5，其示出本公开提供的信息处理方法的示意性流程图三。如图 5 所示，该方法包括如下步骤：

 S501：响应于确定在内容评论区接收到的第一操作满足预设触发条件，展示图像彩蛋；其中，图像彩蛋中展示图片发布控件；图像彩蛋中展示第二图片。

10 S502：接收第一用户基于图片发布控件而输入的第一图片，生成包括第一图片的目标评论。

 S503：发布目标评论。

 S504：在内容评论区显示由拼接第一图片和第二图片形成的拼接图片。

15 本实施例的信息处理方法的执行主体可以是运行在终端设备的客户端，也可以是为上述客户端提供服务的服务器。

 作为一种实现方式，上述步骤 S503 中的发布目标评论例如可以为向服务器发送包括第一图片的目标评论。

 服务端在接收到上述目标评论后，可以将向第一用户展示的图像彩蛋中的第二图片与第一图片进行拼接，从而得到拼接图片。

20 上述拼接第一图片和第二图片，可以使用相关技术中图像拼接技术来对第一图片和第二图片进行拼接。上述图像拼接技术包括图像预处理、图像匹配、建立变换模型、统一坐标变换、图像融合等步骤。

 上述内容评论区显示的第一用户发布的评论中可以包括上述拼接图片。通过在内容评论区展示上述拼接图片，可以给用户带来更好的视觉感受。

25 可以理解的是，上述第一图片和第二图片的拼接过程也可以由客户端实现。

 在一些实施例中，上述拼接图片中第一图片的关联位置展示第一用户的标识信息，第二图片的关联位置展示发布第二图片的用户的标识信息。可以理解的是，上述关联位置可以是图片内的预设区域，或者图片外的预设区域等。

30

请参考图 6，第一用户发布目标评论之后，在显示界面 21 中所显示的内容评论区域 23 中可以展示拼接图片 60。上述拼接图片可以为第一用户输入的第一图片 28（如图 3 所示）和图像彩蛋中展示的第二图片 29（如图 2 所示）拼接得到的图片。

5 呈现在内容评论区的第一用户发布的上述目标评论可以包括：文本评论“给你看看我们这里的晚霞”，以及指向第二用户（用户 B）的指向信息“@用户 B”，和上述拼接图片 60。

此外，如图 6 所示，拼接图片中第一图片相关位置（如拼接图片中的第一图片显示区域）显示第一用户的用户标识“用户 C”，第二图片相关位置（如
10 拼接图片中的第二图片显示区域）显示第二用户的用户标识“用户 B”。

与图 1 所示实施例相比，本实施例中描述了在内容评论区中显示第一图片和第二图片的拼接图片的内容，可以增加目标评论的信息量，此外还可以提升内容评论区的视觉效果。

对应于上文图 1 所示实施例的信息处理方法，图 7A 为本公开实施例提供的信息处理装置的结构框图。为了便于说明，仅示出了与本公开实施例相关的部分。参照图 7A，装置 70 包括：展示单元 701、生成单元 702 和发布
15 单元 703。

展示单元 701，用于响应于确定在内容评论区接收到的第一操作满足预设触发条件，展示图像彩蛋；其中，图像彩蛋中展示图片发布控件。

20 生成单元 702，用于接收第一用户基于图片发布控件而输入的第一图片，生成包括第一图片的目标评论。

发布单元 703，用于发布目标评论。

在一些实施例中，图像彩蛋中还展示至少一张第二图片；如图 7B 所示，装置 70 还包括第二图片获取单元 704。第二图片获取单元 704 基于如下步骤
25 获取第二图片：

获取内容评论区已发布的多张图片；

从多张图片中确定出满足预设条件的至少一张图片，形成彩蛋图片集；

响应于接收到用户的彩蛋触发操作，展示彩蛋图片集中的至少一张第二图片。

30 在一些实施例中，预设触发条件包括以下之一：

- 发布与图像彩蛋关联的预设评论内容；
- 在评论信息输入框中输入的信息包括预设评论内容；
- 对与图像彩蛋关联的第一控件执行触发操作。
- 在一些实施例中，图像彩蛋中展示的第二图片与预设评论内容关联。
- 5 在一些实施例中，生成单元 702 进一步用于：
- 接收用户基于触发图片发布控件而输入的第一图片和评论文本；
- 生成包括第一图片和评论文本的评论内容。
- 在一些实施例中，如图 7B 所示，装置 70 还包括引导单元 705。引导单元 705 用于：在接收第一操作之前，在内容评论区显示引导信息，引导信息
- 10 用于引导执行满足预设触发条件的操作。
- 在一些实施例中，生成单元 702 进一步用于：
- 响应于接收到用户对图片发布控件执行的触发操作，显示媒体内容获取界面；
- 接收用户对媒体内容获取界面中至少一张用户图片执行的选择操作；
- 15 将选择操作所指示的用户图片作为第一图片。
- 在一些实施例中，图像彩蛋中展示第二用户发布的至少一张第二图片；
- 生成单元 702 进一步用于：
- 在目标评论中添加指向第二用户的指向信息。
- 在一些实施例中，图像彩蛋中还展示第二用户发布的评论文本。
- 20 在一些实施例中，评论文本显示在第二图片的关联位置。
- 在一些实施例中，图像彩蛋中展示第二图片；装置 70 还包括显示单元（图中未示出）。显示单元用于：在内容评论区显示由拼接第一图片和第二图片形成的拼接图片。
- 在一些实施例中，拼接图片中第一图片的关联位置展示第一用户的标识
- 25 信息，第二图片的关联位置展示发布第二图片的用户的标识信息。
- 为了实现上述实施例，本公开实施例还提供了一种电子设备。
- 参考图 8，其示出了适于用来实现本公开实施例的电子设备 800 的结构示意图，该电子设备 800 可以为终端设备或服务器。其中，终端设备可以包括但不限于诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、个人数字助理
- 30 （Personal Digital Assistant, 简称 PDA）、平板电脑（Portable Android Device,

简称 PAD)、便携式多媒体播放器(Portable Media Player, 简称 PMP)、车载终端(例如车载导航终端)等等的移动终端以及诸如数字 TV、台式计算机等等的固定终端。图 8 示出的电子设备仅仅是一个示例, 不应对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

5 如图 8 所示, 电子设备 800 可以包括处理装置(例如中央处理器、图形处理器等) 801, 其可以根据存储在只读存储器(Read Only Memory, 简称 ROM) 802 中的程序或者从存储装置 808 加载到随机访问存储器(Random Access Memory, 简称 RAM) 803 中的程序而执行各种适当的动作和处理。在 RAM 803 中, 还存储有电子设备 800 操作所需的各种程序和数据。处理
10 装置 801、ROM 802 以及 RAM 803 通过总线 804 彼此相连。输入/输出(I/O) 接口 805 也连接至总线 804。

通常, 以下装置可以连接至 I/O 接口 805: 包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 806; 包括例如
15 液晶显示器(Liquid Crystal Display, 简称 LCD)、扬声器、振动器等输出装置 807; 包括例如磁带、硬盘等的存储装置 808; 以及通信装置 809。通信装置 809 可以允许电子设备 800 与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图 8 示出了具有各种装置的电子设备 800, 但是应理解的是, 并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

特别地, 根据本公开的实施例, 上文参考流程图描述的过程可以被实现
20 为计算机软件程序。例如, 本公开的实施例包括一种计算机程序产品, 其包括承载在计算机可读介质上的计算机程序, 该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中, 该计算机程序可以通过通信装置 809 从网络上被下载和安装, 或者从存储装置 808 被安装, 或者从 ROM 802 被安装。在该计算机程序被处理装置 801 执行时, 执行本公开实施例的方法中限定的上述功能。
25 方法中限定的上述功能。

需要说明的是, 本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是——但不限于——电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件, 或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于: 具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、
30 子可以包括但不限于: 具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、

硬盘、随机访问存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦式可编程只读存储器（EPROM 或闪存）、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器（CD-ROM）、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中，计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质，该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中，计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号，其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式，包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质，该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输，包括但不限于：电线、光缆、RF（射频）等等，或者上述的任意合适的组合。

上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的；也可以是单独存在，而未装配入该电子设备中。

上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备执行上述实施例所示的方法。

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码，上述程序设计语言包括面向对象的程序设计语言—诸如 Java、Smalltalk、C++，还包括常规的过程式程序设计语言—诸如“C”语言或类似的程序设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络——包括局域网（Local Area Network，简称 LAN）或广域网（Wide Area Network，简称 WAN）——连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。

附图中的流程图和框图，图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分，该模块、

程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意，在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

描述于本公开实施例中所涉及到的单元可以通过软件的方式实现，也可以通过硬件的方式来实现。其中，单元的名称在某种情况下并不构成对该单元本身的限定，例如，展示单元还可以被描述为“响应于确定在内容评论区接收到的第一操作满足预设触发条件，展示图像彩蛋的单元”。

本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。例如，非限制性地，可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括：现场可编程门阵列（FPGA）、专用集成电路（ASIC）、专用标准产品（ASSP）、片上系统（SOC）、复杂可编程逻辑设备（CPLD）等等。

在本公开的上下文中，机器可读介质可以是有形的介质，其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。机器可读介质可以是机器可读信号介质或机器可读储存介质。机器可读介质可以包括但不限于电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备，或者上述内容的任何合适组合。机器可读存储介质的更具体示例会包括基于一个或多个线的电气连接、便携式计算机盘、硬盘、随机存取存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦除可编程只读存储器（EPROM 或快闪存储器）、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器（CD-ROM）、光学储存设备、磁储存设备、或上述内容的任何合适组合。

第一方面，根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种信息处理方法，包括：

响应于确定在内容评论区接收到的第一操作满足预设触发条件，展示图像彩蛋；其中，图像彩蛋中展示图片发布控件；

接收第一用户基于图片发布控件而输入的第一图片，生成包括第一图片的目标评论；

发布目标评论。

根据本公开的一个或多个实施例，图像彩蛋中还展示至少一张第二图片；其中，第二图片基于如下步骤获取：

获取内容评论区已发布的多张图片；

- 5 从多张图片中确定出满足预设条件的至少一张图片，形成彩蛋图片集；
响应于接收到用户的彩蛋触发操作，展示彩蛋图片集中的至少一张第二图片。

根据本公开的一个或多个实施例，预设触发条件包括以下之一：

发布与图像彩蛋关联的预设评论内容；

- 10 在评论信息输入框中输入的信息包括预设评论内容；
与图像彩蛋关联的第一控件执行触发操作。

根据本公开的一个或多个实施例，图像彩蛋中展示的第二图片与预设评论内容关联。

- 根据本公开的一个或多个实施例，接收用户基于图片发布控件而输入的第一图片，生成包括第一图片的评论内容，包括：

接收用户基于触发图片发布控件而输入的第一图片和评论文本；
生成包括第一图片和评论文本的评论内容。

- 根据本公开的一个或多个实施例，在接收第一操作之前，方法还包括：
在内容评论区显示引导信息，引导信息用于引导执行满足预设触发条件的操作。

根据本公开的一个或多个实施例，接收用户基于图片发布控件而输入的第一图片，包括：

响应于接收到用户对图片发布控件执行的触发操作，显示媒体内容获取界面；

- 25 接收用户对媒体内容获取界面中至少一张用户图片执行的选择操作；
将选择操作所指示的用户图片作为第一图片。

根据本公开的一个或多个实施例，图像彩蛋中展示第二用户发布的至少一张第二图片；以及方法还包括：

在目标评论中添加指向第二用户的指向信息。

- 30 根据本公开的一个或多个实施例，图像彩蛋中还展示第二用户发布的评

论文本。

根据本公开的一个或多个实施例，评论文本显示在第二图片的关联位置。

根据本公开的一个或多个实施例，图像彩蛋中展示第二图片；以及方法还包括：

5 在内容评论区显示由拼接第一图片和第二图片形成的拼接图片。

根据本公开的一个或多个实施例，拼接图片中第一图片的关联位置展示第一用户的标识信息，第二图片的关联位置展示发布第二图片的用户的标识信息。

10 第二方面，根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种信息处理装置，包括：

展示单元，用于响应于确定在内容评论区接收到的第一操作满足预设触发条件，展示图像彩蛋；其中，图像彩蛋中展示图片发布控件；

生成单元，用于接收第一用户基于图片发布控件而输入的第一图片，生成包括第一图片的目标评论；

15 发布单元，用于发布目标评论。

根据本公开的一个或多个实施例，图像彩蛋中还展示至少一张第二图片；该装置还包括第二图片获取单元。第二图片获取单元基于如下步骤获取第二图片：

获取内容评论区已发布的多张图片；

20 从多张图片中确定出满足预设条件的至少一张图片，形成彩蛋图片集；响应于接收到用户的彩蛋触发操作，展示彩蛋图片集中的至少一张第二图片。

根据本公开的一个或多个实施例，预设触发条件包括以下之一：

发布与图像彩蛋关联的预设评论内容；

25 在评论信息输入框中输入的信息包括预设评论内容；

对与图像彩蛋关联的第一控件执行触发操作。

根据本公开的一个或多个实施例，图像彩蛋中展示的第二图片与预设评论内容关联。

根据本公开的一个或多个实施例，生成单元进一步用于：

30 接收用户基于触发图片发布控件而输入的第一图片和评论文本；

生成包括第一图片和评论文本的评论内容。

根据本公开的一个或多个实施例，该装置还包括引导单元。引导单元进一步用于：

在接收第一操作之前，在内容评论区显示引导信息，引导信息用于引导

5 执行满足预设触发条件的操作。

根据本公开的一个或多个实施例，生成单元进一步用于：

响应于接收到用户对图片发布控件执行的触发操作，显示媒体内容获取界面；

接收用户对媒体内容获取界面中至少一张用户图片执行的选择操作；

10 将选择操作所指示的用户图片作为第一图片。

根据本公开的一个或多个实施例，图像彩蛋中展示第二用户发布的至少一张第二图片；生成单元进一步用于：

在目标评论中添加指向第二用户的指向信息。

15 根据本公开的一个或多个实施例，图像彩蛋中还展示第二用户发布的评论文本。

根据本公开的一个或多个实施例，评论文本显示在第二图片的关联位置。

根据本公开的一个或多个实施例，图像彩蛋中展示第二图片；该装置还包括显示单元，显示单元用于：

在内容评论区显示由拼接第一图片和第二图片形成的拼接图片。

20 在一些实施例中，拼接图片中第一图片的关联位置展示第一用户的标识信息，第二图片的关联位置展示发布第二图片的用户的标识信息。

第三方面，根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种电子设备，包括：至少一个处理器和存储器；

存储器存储计算机执行指令；

25 至少一个处理器执行存储器存储的计算机执行指令，使得至少一个处理器执行如上第一方面以及第一方面各种可能的设计的信息处理方法。

第四方面，根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种计算机可读存储介质，计算机可读存储介质中存储有计算机执行指令，当处理器执行计算机执行指令时，实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计的信息处理方法。

30 方法。

第五方面，根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种计算机程序产品，包括计算机程序，计算机程序被处理器执行时实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计的信息处理方法。

5 以上描述仅为本公开的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解，本公开中所涉及的公开范围，并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案，同时也应涵盖在不脱离上述公开构思的情况下，由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本公开中公开的（但不限于）具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。

10 此外，虽然采用特定次序描绘了各操作，但是这不应理解为要求这些操作以所示出的特定次序或以顺序次序执行来执行。在一定环境下，多任务和并行处理可能是有利的。同样地，虽然在上面论述中包含了若干具体实现细节，但是这些不应被解释为对本公开的范围的限制。在单独的实施例的上下文中描述的某些特征还可以组合地实现在单个实施例中。相反地，在单
15 个实施例的上下文中描述的各种特征也可以单独地或以任何合适的子组合的方式实现在多个实施例中。

20 尽管已经采用特定于结构特征和/或方法逻辑动作的语言描述了本主题，但是应当理解所附权利要求书中所限定的主题未必局限于上面描述的特定特征或动作。相反，上面所描述的特定特征和动作仅仅是实现权利要求书的示例形式。

权利要求书

- 1、一种信息处理方法，包括：
- 5 响应于确定在内容评论区接收到的第一操作满足预设触发条件，展示图像彩蛋；其中，所述图像彩蛋中展示图片发布控件；
- 接收第一用户基于所述图片发布控件而输入的第一图片，生成包括所述第一图片的目标评论；
- 发布所述目标评论。
- 2、根据权利要求 1 所述的方法，其特征在于，所述图像彩蛋中还展示至少一张第二图片；其中，所述第二图片基于如下步骤获取：
- 10 获取所述内容评论区已发布的多张图片；
- 从所述多张图片中确定出满足预设条件的至少一张图片，形成彩蛋图片集；
- 响应于接收到用户的彩蛋触发操作，展示所述彩蛋图片集中的所述至少
- 15 一张第二图片。
- 3、根据权利要求 2 所述的方法，其中，所述预设触发条件包括以下之一：
- 发布与所述图像彩蛋关联的预设评论内容；
- 在评论信息输入框中输入的信息包括所述预设评论内容；
- 20 对与图像彩蛋关联的第一控件执行触发操作。
- 4、根据权利要求 3 所述的方法，其中，所述图像彩蛋中展示的第二图片与所述预设评论内容关联。
- 5、根据权利要求 1-4 任一所述的方法，其中，所述接收用户基于所述图片发布控件而输入的第一图片，生成包括所述第一图片的评论内容，包括：
- 25 接收用户基于触发所述图片发布控件而输入的第一图片和评论文本；
- 生成包括所述第一图片和所述评论文本的评论内容。
- 6、根据权利要求 1-5 任一所述的方法，其中，在接收所述第一操作之前，所述方法还包括：
- 在所述内容评论区显示引导信息，所述引导信息用于引导执行满足预设
- 30 触发条件的操作。

7、根据权利要求 1-4 任一所述的方法，其中，所述接收用户基于所述图片发布控件而输入的第一图片，包括：

响应于接收到用户对所述图片发布控件执行的触发操作，显示媒体内容获取界面；

5 接收用户对所述媒体内容获取界面中至少一张用户图片执行的选择操作；

将所述选择操作所指示的用户图片作为所述第一图片。

8、根据权利要求 1 所述的方法，其中，所述图像彩蛋中展示第二用户发布的至少一张第二图片；以及所述方法还包括：

10 在所述目标评论中添加指向所述第二用户的指向信息。

9、根据权利要求 8 所述的方法，其中，所述图像彩蛋中还展示所述第二用户发布的评论文本。

10、根据权利要求 9 所述的方法，其中，所述评论文本显示在所述第二图片的关联位置。

15 11、根据权利要求 1 所述的方法，其中，所述图像彩蛋中展示第二图片；以及所述方法还包括：

在所述内容评论区显示由拼接第一图片和第二图片形成的拼接图片。

12、根据权利要求 11 所述的方法，其中，所述拼接图片中第一图片的关联位置展示所述第一用户的标识信息，所述第二图片的关联位置展示发布所述第二图片的用户的标识信息。

13、一种信息处理装置，包括：

展示单元，用于响应于确定在内容评论区接收到的第一操作满足预设触发条件，展示图像彩蛋；其中，所述图像彩蛋中展示图片发布控件；

25 生成单元，用于接收第一用户基于所述图片发布控件而输入的第一图片，生成包括所述第一图片的目标评论；

发布单元，用于发布所述目标评论。

14、如权利要求 13 所述的信息处理装置，其中，所述生成单元具体用于：

接收用户基于触发所述图片发布控件而输入的第一图片和评论文本；

30 生成包括所述第一图片和所述评论文本的评论内容。

15、如权利要求 13 所述的信息处理装置，其中，所述生成单元具体用于：

响应于接收到用户对所述图片发布控件执行的触发操作，显示媒体内容获取界面；

5 接收用户对所述媒体内容获取界面中至少一张用户图片执行的选择操作；

 将所述选择操作所指示的用户图片作为所述第一图片。

16、如权利要求 13 所述的信息处理装置，其中，所述图像彩蛋中还展示至少一张第二图片，所述信息处理装置还包括第二图片获取单元，所述第二
10 图片获取单元基于如下步骤获取第二图片：

 获取内容评论区已发布的多张图片；

 从所述多张图片中确定出满足预设条件的至少一张图片，形成彩蛋图片集；

15 响应于接收到用户的彩蛋触发操作，展示所述彩蛋图片集中的至少一张第二图片。

17、如权利要求 13 所述的信息处理装置，还包括引导单元，其中，所述引导单元用于：

 在接收所述第一操作之前，在所述内容评论区显示引导信息，所述引导信息用于引导执行满足预设触发条件的操作。

20 18、如权利要求 13 所述的信息处理装置，其中，所述图像彩蛋还展示第二用户发布的至少一张第二图片；所述生成单元还用于：

 在目标评论中添加指向第二用户的指向信息。

19、一种电子设备，包括：处理器和存储器；

 所述存储器存储计算机执行指令；

25 所述处理器执行所述存储器存储的计算机执行指令，使得所述处理器执行如权利要求 1 至 12 任一项所述的信息处理方法。

20、一种计算机可读存储介质，其中，所述计算机可读存储介质中存储有计算机执行指令，当处理器执行所述计算机执行指令时，实现如权利要求 1 至 12 任一项所述的信息处理方法。